

# Écouteurs HyperX Cloud II RED

## AUDIO DE JEU MOBILE CONFORTABLE.

Inutile de porter un casque pour prendre ton jeu au sérieux. Si tu exiges un son de qualité et une portabilité pratique, les écouteurs HyperX Cloud II sont faits pour toi. Avec des haut-parleurs de 14 mm optimisés pour l'audio mobile, tu bénéficieras d'une excellente expérience d'écoute, que tu joues, regardes des vidéos ou écoutes un bon livre audio ou un podcast. 4 jeux d'embouts auriculaires repensés t'aideront à obtenir le bon ajustement pour ton oreille. Les HyperX Cloud Earbuds II disposent également d'une fiche à 90° à profil bas pour t'aider à éviter les accrocs, ainsi que d'un étui de transport rigide utile. Pour les adaptes du multitâche, le microphone intégré permet de passer rapidement du jeu mobile aux appels téléphoniques en appuyant simplement sur le bouton multifonction<sup>3</sup>. Ces écouteurs polyvalents sont compatibles avec un PC<sup>1</sup>, Nintendo Switch, Steam Deck™ et les appareils mobiles<sup>2</sup> qui utilisent une connexion de 3,5 mm.



## Principales caractéristiques

### Optimisé pour les jeux et l'audio en déplacement

Avec un son immersif délivré par des haut-parleurs de 14 mm, les HyperX Cloud Earbuds II sont conçus pour améliorer ton expérience d'écoute, que tu joues, regardes des diffusions vidéo ou écoutes un bon livre.

### Étui rigide pour faciliter la portabilité et le rangement

L'étui de transport pratique facilite le rangement et la protection de tes écouteurs.

### Micro intégré et bouton multifonction mobile

Réponds aux appels ou prends le commandement de ton équipe avec le microphone à la sonorité cristalline. Le bouton multifonction<sup>3</sup> te permettra de répondre rapidement à un appel téléphonique ou de contrôler tes médias sur les appareils pris en charge.

### 4 tailles d'embouts incluses - Trouve ton confort idéal

Avec 4 tailles d'embouts auriculaires repensés allant du grand au très petit, tu ne devrais avoir aucun problème à trouver l'ajustement parfait pour tes oreilles.

### Fiche à profil bas à 90° pour réduire les risques d'accroc

Avec une fiche plate qui résiste à la torsion et à l'enchevêtrement, ainsi qu'une prise coudée à profil bas, les HyperX Cloud Earbuds II résolvent habilement la plupart des principaux tracas liés aux écouteurs filaires.

### Compatibilité multi-plate-forme

Les HyperX Cloud Earbuds II sont compatibles avec un PC<sup>1</sup>, Steam Deck, Nintendo Switch et les appareils mobiles<sup>2</sup> qui utilisent une connexion de 3,5 mm.



Nom des produits	Nom du produit: Écouteurs HyperX Cloud II RED
Références des produits	Référence du produit: 705L8AA
Apparence	Couleur principale du produit: Rouge
Batterie et alimentation	Impédance: 65 Ω
Compatibilité	Déclaration de compatibilité: PC, mobile, Nintendo Switch
Lecteurs	Type de pilote: Dynamique, 14,3 mm
Périphériques d'entrée et multimédia	Longueur des câbles (mesure métrique): 1,2 m; Câble de casque 3,5 mm ; Distorsion harmonique totale: < 2 %; Élément: Microphone à condensateur Électret; Motif polaire: omnidirectionnel; Réponse en fréquence (casque): 20 Hz à 20 kHz; Sensibilité (casque): 105 dB SPL/mW à 1 kHz; Commandes audio: Bouton multifonction pour téléphone mobile; Type de câble: Intégré; Réponse en fréquence (microphone): 20 Hz - 20 kHz; Sensibilité (microphone): -42dBV (0dB=1V/Pa,1kHz); Embouts pour oreilles: Silicone, 4 tailles; Type de microphone: En ligne; Connexion audio: Prise TRRS 3,5 mm (4 broches CTIA)
Composants système	Format: Écouteurs filaires
Poids	Métrique: 20 g
Contenu de l'emballage	Écouteurs HyperX Cloud II, étui de transport rigide, guide de démarrage rapide
Garantie fabricant	2 ans

## NOTES SUR LA DESCRIPTION MARKETING

<sup>1</sup> Un séparateur de câble supplémentaire peut être nécessaire pour les PC équipés de prises individuelles pour haut-parleur et microphone.

<sup>2</sup> Nécessite une prise casque 3,5 mm avec connexions CTIA ou un adaptateur 3,5 mm compatible

<sup>3</sup> Actions des boutons multifonctions dictées par l'appareil ; les fonctions réelles peuvent varier.