

Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

PhotoFrame

SPF2307
SPF2327



SV Användarhandbok

PHILIPS

Innehållsförteckning

1 Viktigt!	4
Säkerhet	4
Obs!	4
Meddelande om förbjudna ämnen	6
Klass II-deklaration	6
2 Din PhotoFrame	7
Introduktion	7
Förpackningens innehåll	7
Översikt över din PhotoFrame	8
3 Komma igång	9
Installera stativet	9
Ansluta strömmen	9
Slå på PhotoFrame	10
Överföra media	11
Lär dig de här knappsatsikonerna	12
4 Visa foton	13
Hantera bildspel och foton	13
Zooma och beskära ett foto	14
5 Bläddra	15
Bläddra och hantera album och media	15
6 Klocka	18
Visa klockan	18
Klockmeny	18
7 Meddelande	19
Skapa ett meddelande	19
Redigera ett meddelande	20
Visa ett meddelande	22

8 Inställningar	24
Välj ett skärmspråk	24
Justera ljusstyrka	24
Ange tid/datum	25
Ställa in SmartPower-timer	26
Viloläge för PhotoFrame	27
Ställa in automatisk riktning	27
Aktivera/avaktivera knappljudet	28
Bildspelsinställning	28
Visa information för PhotoFrame	31
Återställa alla inställningar till fabriksinställningar	31

9 Uppgradera PhotoFrame	32
--------------------------------	----

10 Produktinformation	33
------------------------------	----

11 Vanliga frågor	35
--------------------------	----

12 Ordlista	36
--------------------	----

Behöver du hjälp?

Gå till www.philips.com/welcome där du får tillgång till en fullständig uppsättning supportmaterial som användarhandbok, senaste programvaruuppdateringar och svar på vanliga frågor.

1 Viktigt!

Säkerhet

Säkerhetsåtgärder och underhåll

- Använd inte något hårt föremål till att peka, trycka, gnugga eller slå på skärmen med, eftersom det kan förstöra skärmen permanent.
- När produkten inte används under långa perioder bör du koppla ur den.
- Innan du rengör skärmen stänger du av den och drar ur nätkabeln. Rengör skärmen endast med en mjuk och fuktig trasa. Använd aldrig ämnen som alkohol, kemikalier eller hushållsrengöringsmedel till att rengöra produkten.
- Placera aldrig produkten i närheten av öppen eld eller andra värmekällor, inklusive direkt solljus.
- Utsätt aldrig produkten för regn eller vatten. Placera aldrig behållare med vätska, t.ex. vaser, i närheten av produkten.
- Tappa aldrig produkten. Om du tappar produkten kan den skadas.
- Se till att du endast installerar och använder tjänsterna eller programvaran från pålitliga källor som är fria från virus eller annan skadlig programkod.
- Produkten ska endast användas inomhus.
- Använd endast den medföljande nätadaptern för den här produkten.
- Väggtuttaget ska monteras nära utrustningen och vara enkelt att komma åt.

Obs!

Garanti

Inga komponenter får repareras av användaren. Skydd som täcker produktens insida får inte öppnas eller avlägsnas.

Reparationer får endast utföras av Philips-personal eller officiella reparationsverkstäder. Om detta inte följs upphör all garanti att gälla, såväl uttryckt som underförstådd.

Garantin upphör att gälla vid användning som förbjuds enligt den här användarhandboken, eller vid ändringar eller monteringsprocedurer som inte rekommenderas eller godkänns enligt den här användarhandboken.



Den här produkten uppfyller alla viktiga krav och andra relevanta villkor i direktivet 2006/95/EG (Low Voltage), 2004/108/EG (EMC).

Respektera upphovsrätten



Be responsible
Respect copyrights

Tillverkningen av otillåtna kopior av kopieringsskyddat material, bl.a. datorprogram, filer, sändningar och ljudinspelningar, kan innebära ett brott mot copyright-lagstiftningen och därmed vara straffbart. Den här utrustningen bör inte användas i sådana syften.

Kassering av förbrukad utrustning

- Din nya produkt innehåller material som kan återvinnas och återanvändas. Specialiserade företag kan återvinna produkten för att öka andelen återanvändbara material och minska andelen som måste kasseras.
- Fråga din Philips-återförsäljare om de lokala föreskrifterna för hur du ska kassera din gamla bildskärm.
- (För kunder i Kanada och USA) Kassering av den gamla produkten ska ske i enlighet med lokala statliga och federala föreskrifter.

Mer information om återvinning finns på www.eia.org (Consumer Education Initiative).

Återvinningsinformation för kunder

Philips upprättar tekniskt och ekonomiskt genomförbara mål för att optimera miljöprestationerna för organisationens produkter, tjänster och aktiviteter. Philips betonar vikten av att tillverka produkter som enkelt kan återvinnas på såväl planerings-, design- som produktionsstadiet. På Philips handlar hantering av uttjänta produkter om att delta i nationella initiativ för återtagande av produkter och återvinningsprogram när det är möjligt, gärna i samarbete med konkurrenter.

Det finns för närvarande ett system för återvinning i vissa europeiska länder, t.ex. Nederländerna, Belgien, Norge, Sverige och Danmark.

I USA har Philips Consumer Lifestyle North America bidragit med finansiering till Electronic Industries Alliance (EIA) Electronics Recycling Project och statliga återvinningsalternativ för uttjänta elektroniska produkter från hushåll. Dessutom planerar Northeast Recycling Council (NERC) – en flerstatlig icke-vinstdrivande organisation som fokuserar på att utveckla återvinningsmarknaden – att införa ett återvinningsprogram.

I Asien/Stilla havsområdet och Taiwan kan produkterna återtas av Environment Protection Administration (EPA) för att följa återvinningsprocessen för IT-produkter. Mer information finns på www.epa.gov.tw.

Miljöinformation



Produkten är utvecklad och tillverkad av högkvalitativa material och komponenter som både kan återvinnas och återanvändas. Symbolen med en överkryssad soptunna som finns på produkten innebär att produkten följer EU-direktivet 2002/96/EC:



Kassera aldrig produkten med annat hushållsavfall. Ta reda på de lokala reglerna om separat insamling av elektriska och elektroniska produkter. Genom att kassera dina gamla produkter på rätt sätt kan du bidra till att minska möjliga negativa effekter på miljö och hälsa.

North Europe Information (Nordic Countries)

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTGÅNG ÄR LÄTTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅ PLATS.
Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGS- OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.
Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIASTA.
Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLESSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

Meddelande om förbjudna ämnen

Den här produkten uppfyller kraven för RoHs och Philips BSD (AR17-G04-5010-010).

Klass II-deklaration

Symbol för klass II-utrustning:



Symbolen anger att produkten är utrustad med dubbelt isoleringssystem.

Klass 1 laserapparat

Varning! Om apparaten används på annat sätt än i denna bruksanvisning specificerats, kan användaren utsättas för osynlig laserstrålning, som överskrider gränsen för laserklass 1.

Observera! Stömbrytaren är sekundärt kopplad och bryter inte strömmen från nätet. Den inbyggda nätdelen är därför ansluten till elnätet så länge stickproppen sitter i vägguttaget.

2 Din PhotoFrame

Gratulerar till din nya produkt och välkommen till Philips! Genom att registrera din produkt på www.philips.com/welcome kan du dra nytta av Philips support.



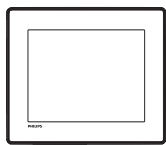
- Snabbstartguide

Introduktion

Du kan använda den här Philips Digital PhotoFrame till att:

- Visa JPEG-foton
- Skapa presentmeddelanden

Förpackningens innehåll



- Philips Digital PhotoFrame



- Stativ

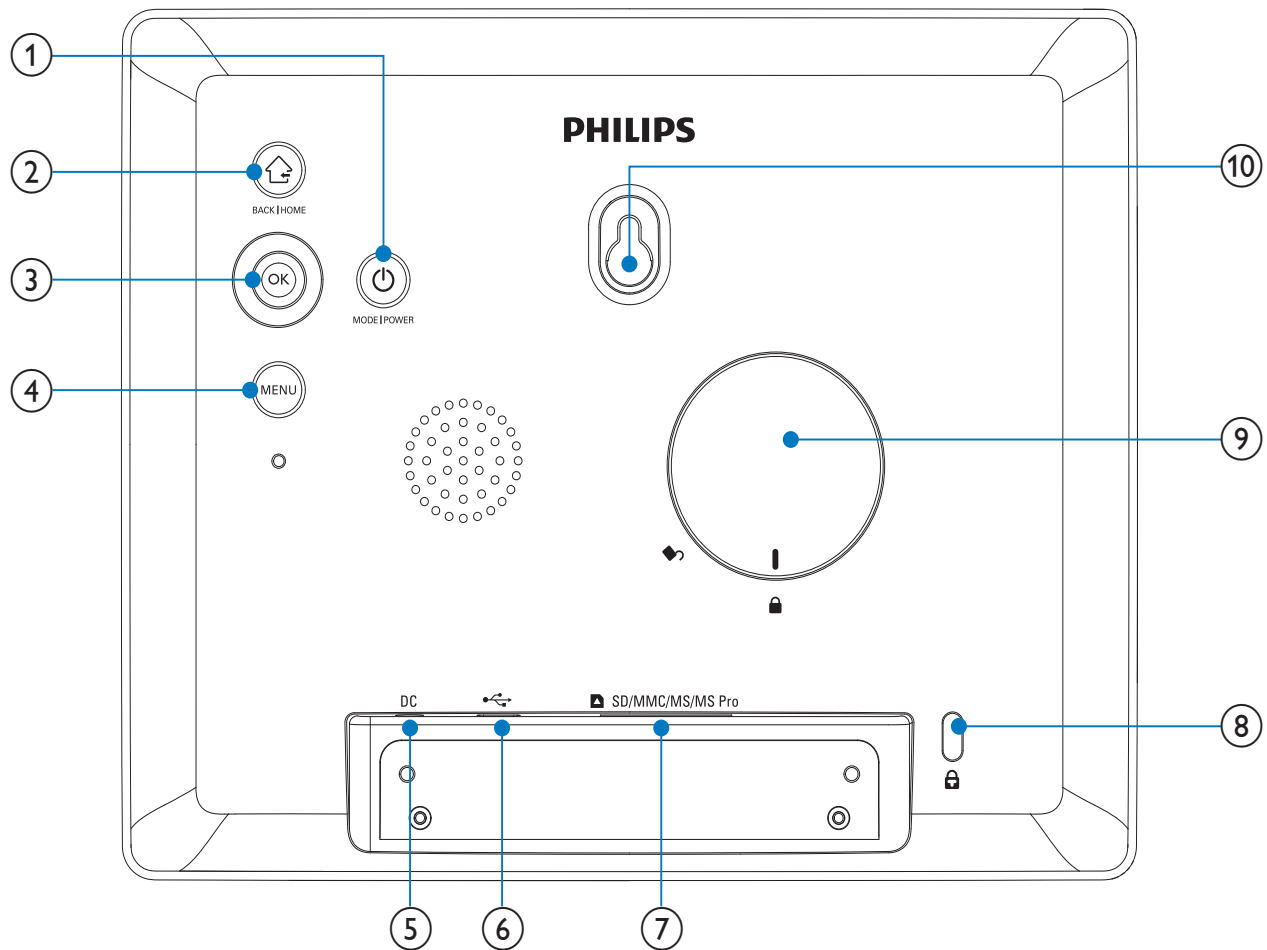


- Nätadapter



- CD-ROM med användarhandbok

Översikt över din PhotoFrame



- ① **⏻**
 - Tryck här när du vill växla läge: bildspel/klocka/kalender
 - Håll knappen intryckt för att slå på/stänga av PhotoFrame
- ② **🏠**
 - Tryck här när du vill gå tillbaka
 - Gå till hemskärmen genom att hålla knappen intryckt
- ③ **OK (styrspak)**
 - Bekräfta ditt val genom att trycka här
 - Tryck här om du vill pausa eller återuppta uppspelningen
 - Rör den uppåt/nedåt/till vänster/till höger för att välja övre/nedre/vänster/höger alternativ
- ④ **MENU**
 - Tryck här för att öppna/stänga menyn
- ⑤ **DC**
 - Uttag för nätdaptern
- ⑥ **🔌**
 - Uttag för USB-kabel till dator
- ⑦ **📄 SD/MMC/MS/MS Pro**
 - Uttag för SD-/MMC-/MS-/MS Pro-kort
- ⑧ **🔒 Kensington-lås**
- ⑨ **Stativhål**
- ⑩ **Hål för väggmontering**

3 Komma igång



Var försiktig

- Använd kontrollerna endast enligt beskrivningen i den här användarhandboken.

Följ alltid anvisningarna i det här kapitlet i rätt följd.

Om du kontakter Phillips behöver du ange modell- och serienumret till apparaten. Modell- och serienumret finns på apparatens baksida. Skriv numren här:

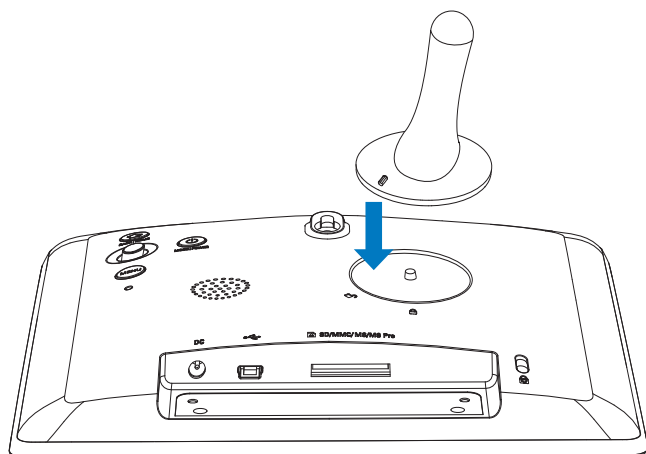
Modellnummer _____

Serienr _____

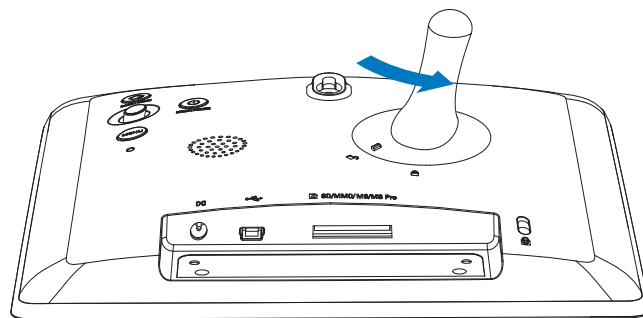
Installera stativet

Om du vill placera PhotoFrame på en plan yta sätter du fast det medföljande stativet på baksidan av PhotoFrame.

- 1 Fäst stativet på PhotoFrame och rikta in markeringen på stativet mot läget ☐.



- 2 Vrid stativet moturs 45 grader till läget ☐ för att fästa det på PhotoFrame.



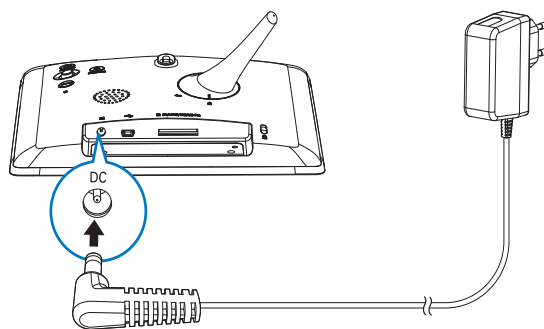
Ansluta strömmen



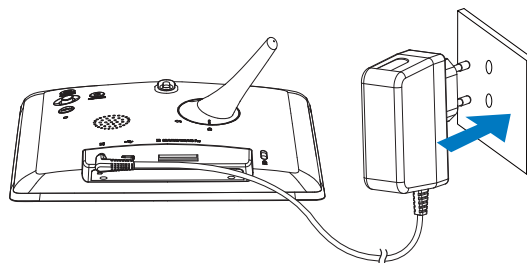
Kommentar

- När du placerar PhotoFrame ser du till att kontakten och uttaget är lätta att komma åt.

- 1 Anslut nätsladden till uttaget **DC** på PhotoFrame.



- 2 Anslut nätsladden till ett nätuttag.



↳ Några sekunder senare slås PhotoFrame på automatiskt.

Slå på PhotoFrame



Kommentar

- När du ansluter PhotoFrame till ett strömuttag slås PhotoFrame på automatiskt.

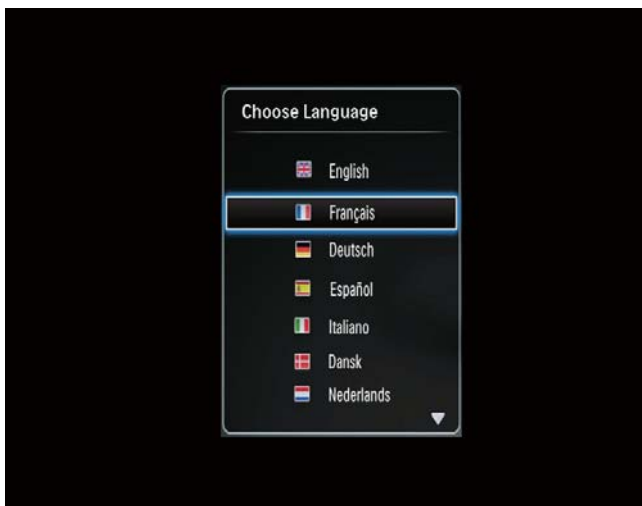
- 1 När PhotoFrame är avstängt och anslutet till strömuttaget håller du in  och slår på PhotoFrame.

När du slår på PhotoFrame för första gången:

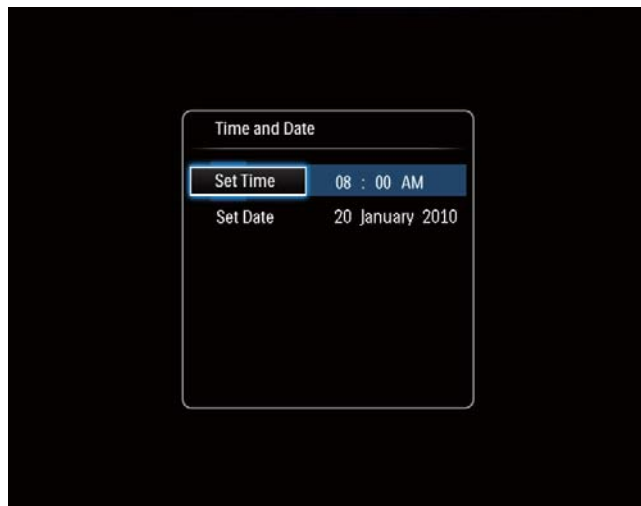
- På skärmen blir du uppmanad att välja språk.



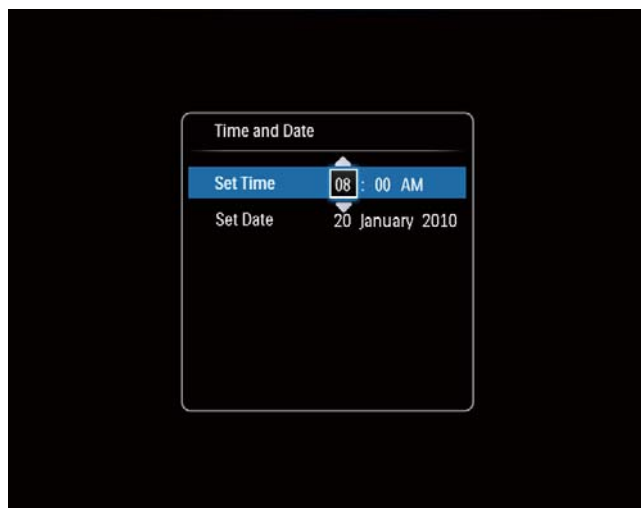
- Välj ett språk och tryck på **OK**.



- På skärmen blir du uppmanad att ange tid och datum.



- Rör styrspeaken och ställ in tid och datum. Tryck sedan på **OK**.



Tips

- Om PhotoFrame är bortkopplad från strömförsörjningen under en lång tid behöver du ange tid och datum igen när du har slagit på PhotoFrame.

Stänga av PhotoFrame



Kommentar

- Du kan endast stänga av PhotoFrame när alla åtgärder för kopiering och spara är slutförda.
- Stäng av PhotoFrame genom att hålla  intryckt i cirka 2 sekunder.

Överföra media

Överföra foton med en lagringsenhet



Var försiktig

- Koppla inte bort lagringsenheten från PhotoFrame under medieöverföringen.

PhotoFrame kan hantera de flesta typer av följande lagringsenhet:

- Secure Digital (SD)
- Secure Digital High Capacity (SDHC)
- Multimediekort (MMC)
- Memory Stick (MS)
- Memory Stick Pro (MS Pro med adapter)

- 1 Sätt i en lagringsenhet i PhotoFrame.
↳ En alternativmeny visas.



[Play Photos]: Välj det här alternativet om du vill spela upp media på lagringsenheten

[Browse]: Välj det här alternativet om du vill bläddra bland media på lagringsenheten

[Copy to PhotoFrame]: Välj det här alternativet om du vill starta överföringen

- 2 Välj **[Copy to PhotoFrame]** och tryck sedan på **OK**.
↳ En bekräftelse visas.

Kopiera foton till PhotoFrame:

- 1 Välj **[Yes]** och tryck sedan på **OK**.

- Om du vill ta bort en lagringsenhet drar du ut den ur PhotoFrame.

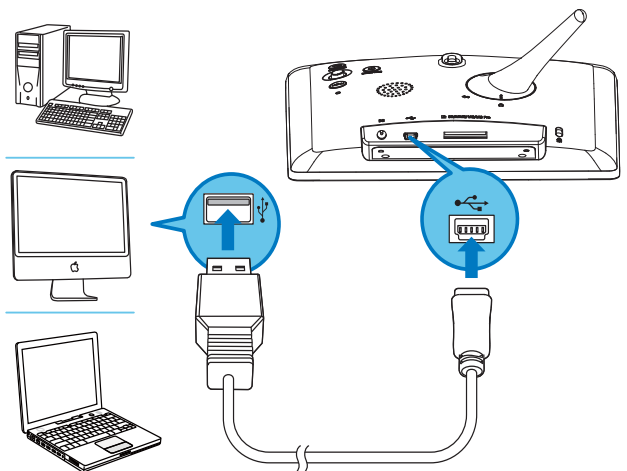
Överföra foton med en dator



Var försiktig

- Koppla inte bort PhotoFrame från datorn under medieöverföringen.

- 1 Anslut en USB-kabel till PhotoFrame och till datorn.



↳ Du kan dra och släppa media från datorn till ett album i PhotoFrame.

- 2 När överföringen är klar kopplar du bort USB-kabeln från datorn och PhotoFrame.



Tips

- Du kan överföra media från PhotoFrame till en dator.
- Överföringshastigheten beror på datorns operativsystem och programvarukonfiguration.

Lär dig de här knappsatsikonerna

	Inmatning på engelska
	Inmatning på europeiska språk som stöds
	Inmatning på förenklad kinesiska
Русский	Inmatning på ryska
\$#* /ABC	Växla för att välja symboler, kommatering, alfabet eller siffror
aA	Växla mellan versaler och gemener
	Ange ett blanksteg
	Ange en radbrytning

4 Visa foton

Kommentar

- Du kan visa JPEG-foton i bildspelsläge i PhotoFrame.

- 1 På hemskärmen väljer du **[Play]** och trycker sedan på **OK**.



↳ Foton visas i bildspelsläge.

I bildspelsläge:

- Tryck på **OK** om du vill göra en paus i bildspelet.
- När du vill återuppta bildspelet trycker du på **OK** igen.
- Välj föregående/nästa foto genom att röra styrspaken till vänster/höger.
- Rör styrspaken uppåt för att visa foton i filmklippsläge.

I filmklippsläge:

- Välj föregående/nästa foto genom att röra styrspaken till vänster/höger.
- Tryck på **OK** om du vill återgå till bildspelsläge.

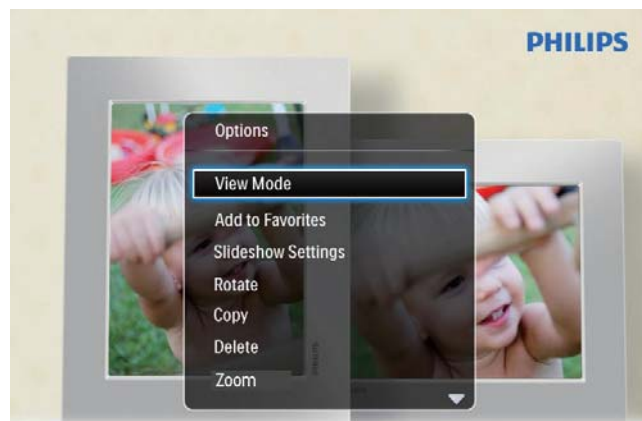
Tips

- I collagebildspelet visas foton slumpmässigt.

Hantera bildspel och foton

På följande sätt kan du hantera ett foto i bildspelsläge eller bildspelsinställningar:

- 1 Tryck på **MENU**.
↳ En alternativmeny visas.



Automatic tilting. Goes whichever way you want it
Inclinaison automatique, dans le sens de votre choix

- 2 Välj ett alternativ och tryck sedan på **OK**.
 - **[View Mode]**: Välja visningsläge
 - **[Add to Favorites]**: Lägga till foto i albumet **[Favorites]** i PhotoFrame
 - **[Slideshow settings]**
 - **[Interval]**: Ange bildspelets intervall
 - **[Shuffle]**: Spela upp media slumpmässigt eller inte
 - **[Color Tone]**: Välja färg för fotot
 - **[Transition Effect]**: Välja övergångseffekt
 - **[Background Color]**: Välja bakgrundsfärg
 - **[Rotate]**: Välja riktning för att rotera fotot
 - **[Copy]**: Kopiera fotot till ett annat album
 - **[Delete]**: Radera fotot
 - **[Zoom]**: Zooma och beskära ett foto
 - **[Brightness]**: Röra styrspaken uppåt/nedåt för att justera ljusstyrkan i teckenfönstret

Zooma och beskära ett foto

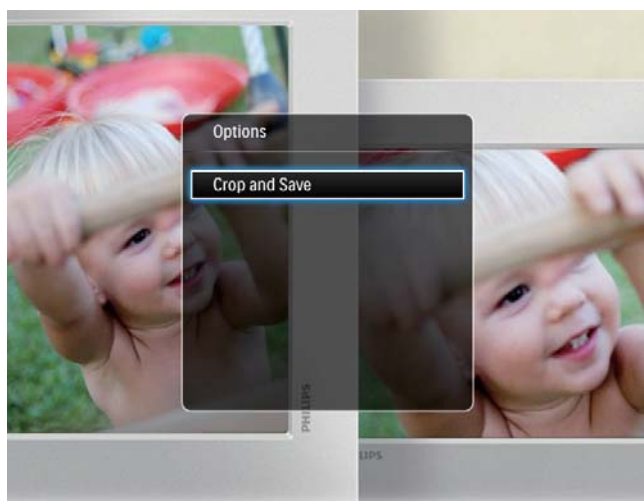
Med PhotoFrame kan du zooma in ett foto, beskära det och spara det som ett nytt foto.

- 1 Tryck på **MENU** i bildspelsläget.
↳ En alternativmeny visas.

- 2 Välj [**Zoom**].



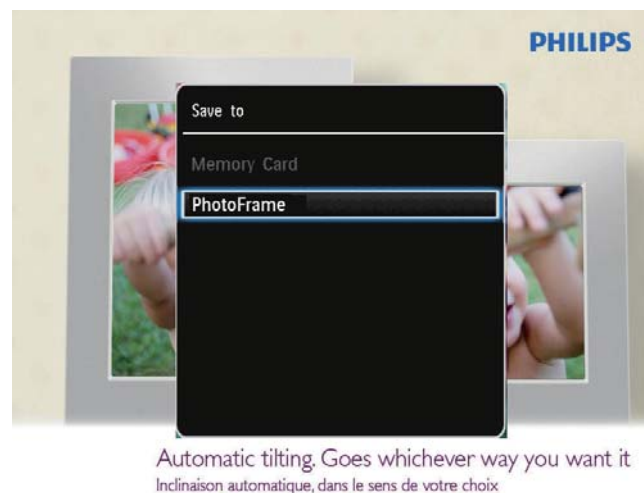
- 3 Tryck på **OK** flera gånger om du vill zooma in fotot (eller avsluta zoomläget).
- 4 Rör styrspaken om du vill panorera fotot.
- 5 Tryck på **MENU**.
- 6 Välj [**Crop and Save**] och tryck sedan på **OK**.



↳ En bekräftelse visas.

- 7 Välj [**Yes**] och tryck sedan på **OK**.
 - Avsluta åtgärden genom att välja [**No**] och sedan trycka på **OK**.

- 8 Välj en plats för att spara det nya fotot och tryck sedan på **OK**.



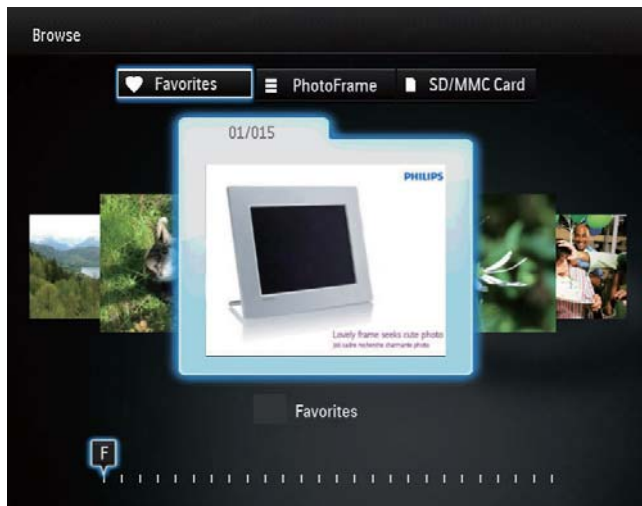
- ↳ När fotot har sparats går PhotoFrame tillbaka till bildspelsläget.

5 Bläddra

Bläddra och hantera album och media

Du kan bläddra och hantera album och media i våg- eller albumläge.

- **Vågläge:**



- **Albumläge:**



Bläddra bland album:

- 1 På hemskärmen väljer du **[Browse]** och trycker sedan på **OK**.



➔ Album visas i vågläge.

- **Öppna albumläge** genom att trycka på **⏏**.
 - Om du vill återgå till vågläge trycker du på **⏏**.
- I våg-/albumläge:
 - Tryck en gång på **OK**: Ett foto visas i pausläge.
 - Tryck två gånger på **OK**: Bildspelet startas.

Hantera album och media:

- 1 Välj ett album/en enhet genom att trycka på **MENU**.
 - ➔ En alternativmeny visas.
- 2 Välj ett alternativ och fortsätt sedan genom att trycka på **OK**.

Albummeny:



- **[Add to Favorites]**: Lägg till media i albumet i albumet **[Favorites]**
- **[Create New Album]**: Skapa ett album
- **[Copy]**: Kopiera media i albumet till ett annat album
- **[Move]**: Flytta media i albumet till ett annat album
- **[Delete]**: Ta bort media i albumet
- **[Rename]**: Byt namn på albumet
- **[Multiple-select]**: Välj flera foton att hantera

Meny för miniatyrfoton:



- **[Add to Favorites]**: Lägg till media i albumet i albumet **[Favorites]**
- **[Copy]**: Kopiera media i albumet till ett annat album
- **[Move]**: Flytta media i albumet till ett annat album
- **[Delete]**: Ta bort media i albumet
- **[Rotate]**: Roter fotot i albumet
- **[Color Tone]**: Välj en färg för fotot
- **[Multiple-select]**: Välj flera foton att hantera

När du väljer albumet **[Favorites]** visas en annan meny.

- **[Delete]**: Ta bort media i albumet
- **[Copy]**: Kopiera media i albumet till ett annat album

Lägg till media i albumet för favoriter

Lägga till media i albumet i albumet **[Favorites]**:

- 1 Välj **[Add to Favorites]** och tryck sedan på **OK**.

Skapa ett album

- 1 Välj **[Create New Album]** och tryck sedan på **OK**.
- 2 Ange namn (upp till 24 tecken), välj bokstav/siffra och tryck sedan på **OK**.
 - Du kan växla mellan stora och små bokstäver genom att välja **aA** på knappsatsen som visas och sedan trycka på **OK**.
- 3 När namnet är komplett väljer du **✓** och trycker sedan på **OK**.
- 4 Tryck på **OK** så startas sparprocessen.

Kopiera media

- 1 Välj **[Copy]** och tryck sedan på **OK**.
- 2 Välj ett destinationsalbum och starta sedan kopieringen genom att trycka på **OK**.

Flytta media

- 1 Välj **[Move]** och tryck sedan på **OK**.
- 2 Välj ett destinationsalbum och starta sedan flytten genom att trycka på **OK**.

Ta bort objekt

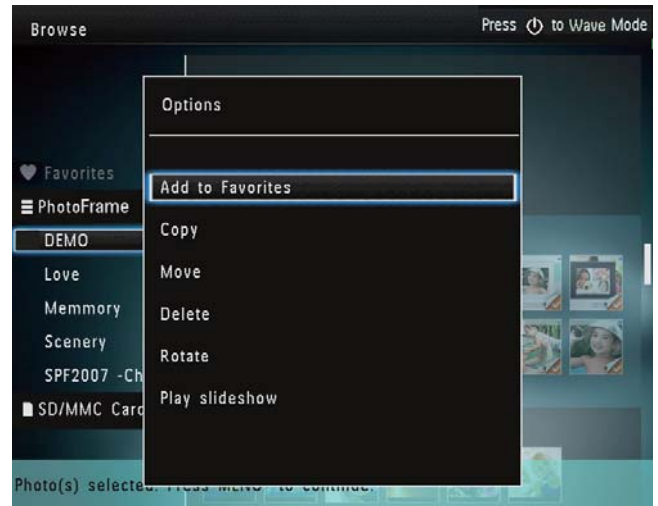
- 1 Välj **[Delete]** och tryck sedan på **OK**.
↳ En bekräftelse visas.
- 2 Välj **[Yes]** och starta sedan borttagningen genom att trycka på **OK**.
 - Avbryt åtgärden genom att hålla ned **↶**.

Byta namn på ett album

- 1 Välj [**Rename**] och bekräfta sedan genom att trycka på **OK**.
↳ En knappsats visas.
- 2 Rör styrspaken nedåt två gånger så aktiveras knappsatsen.
- 3 Ange namn (upp till 24 tecken), välj bokstav/siffra och tryck sedan på **OK**.
 - Du kan växla mellan stora och små bokstäver genom att välja **aA** på knappsatsen som visas och sedan trycka på **OK**.
- 4 När namnet är komplett väljer du ✓ och trycker sedan på **OK**.

Välja flera foton att hantera

- 1 Välj [**Multiple-select**] och tryck sedan på **OK**.
- 2 Välj media.
 - Om du vill välja alla media i albumet trycker du på **OK**.
 - Välja vissa media: Rör styrspaken och tryck på **OK** för att välja ett medium. Upprepa steget om du vill välja andra.
 - Om du vill avmarkera ett medium väljer du det och trycker sedan på **OK** igen.
- 3 När du har valt klart trycker du på **MENU** för att fortsätta.
↳ En alternativmeny visas.



- 4 Välj ett alternativ för att fortsätta.
 - [**Add to Favorites**]: Lägga till valda media i albumet [**Favorites**]
 - [**Copy**]: Kopiera valda media till ett annat album
 - [**Move**]: Flytta valda media till ett annat album
 - [**Delete**]: Ta bort valda media
 - [**Rotate**]: Roterar valda media
 - [**Play slideshow**]: Spela upp valda media i bildspelsläge

Rotera foton

- 1 Välj [**Rotate**] och tryck på **OK**.
- 2 Tryck på ◀ / ▶ för att rotera fotot och tryck på **OK**.

6 Klocka

Visa klockan

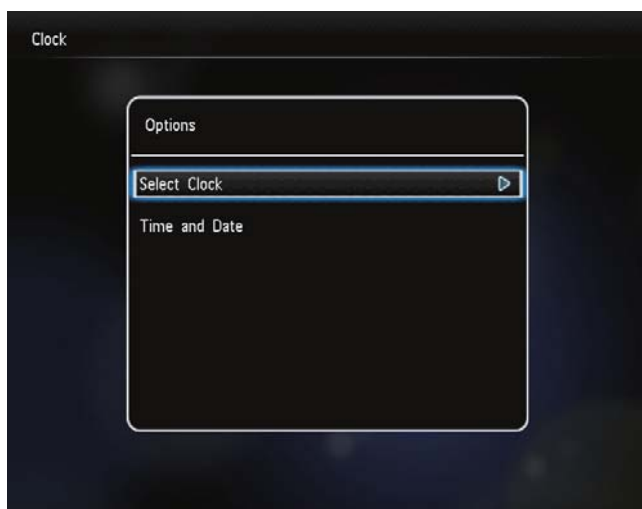
- 1 På hemskärmen väljer du **[Clock]** och trycker sedan på **OK**.



→ En klocka/kalender visas.

Klockmeny

- 1 När en klocka/kalender visas trycker du på **MENU** så aktiveras klockmenyn.

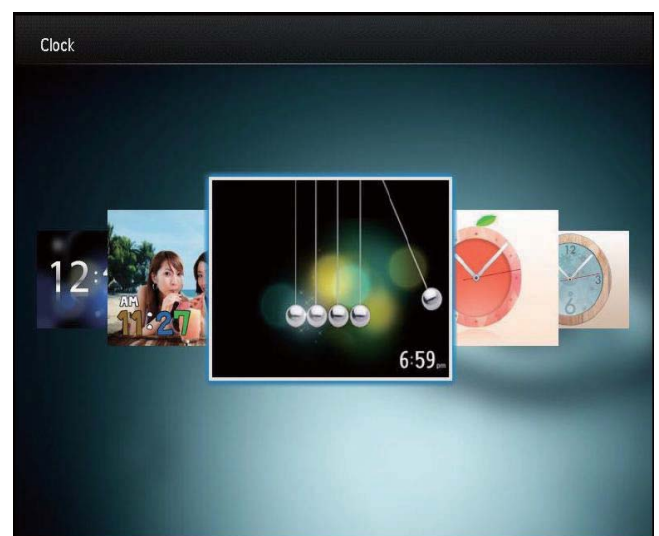


- **[Select Clock]**: Rör styrspaken till vänster/höger om du vill att en annan klocka/kalender ska visas.

- **[Time and Date]**: Rör styrspaken uppåt/nedåt/till vänster/till höger för att ställa in tid/datum eller för att välja tids-/datumformat. Mer information finns i avsnittet "Inställningar - Ställa in tid och datum".

Välj en klock-/kalenderstil

- 1 På klockmenyn väljer du **[Select Clock]** och trycker sedan på **OK**.
- 2 Rör styrspaken till vänster/höger för att välja en klock- eller kalendermall. Tryck sedan på **OK**.



- Håll ned  om du vill återgå till hemskärmen.

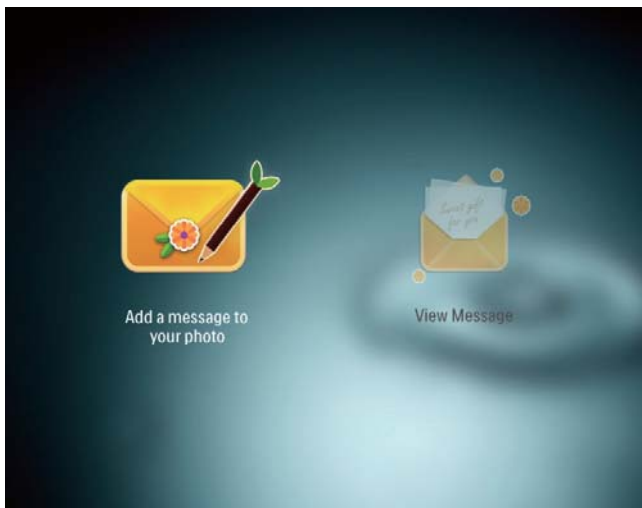
7 Meddelande

Skapa ett meddelande

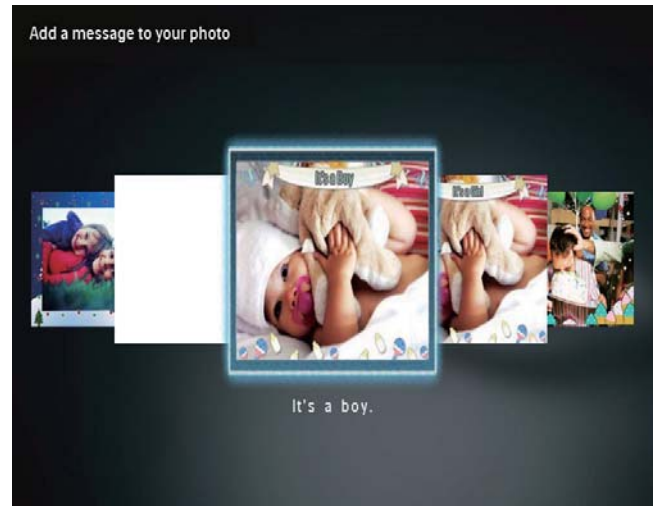
- 1 På hemskärmen väljer du **[Message]** och trycker sedan på **OK**.



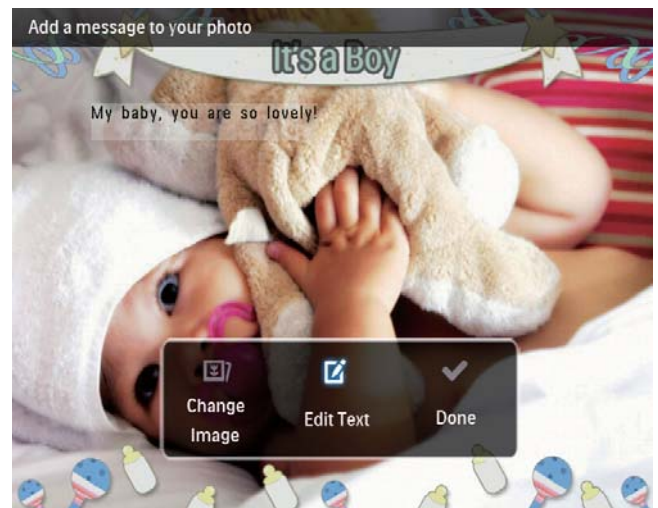
- 2 Välj **[Add a message to your photo]** och tryck sedan på **OK**.



- 3 Rör styrspaken till höger eller vänster och välj meddelandemall. Tryck sedan på **OK**.



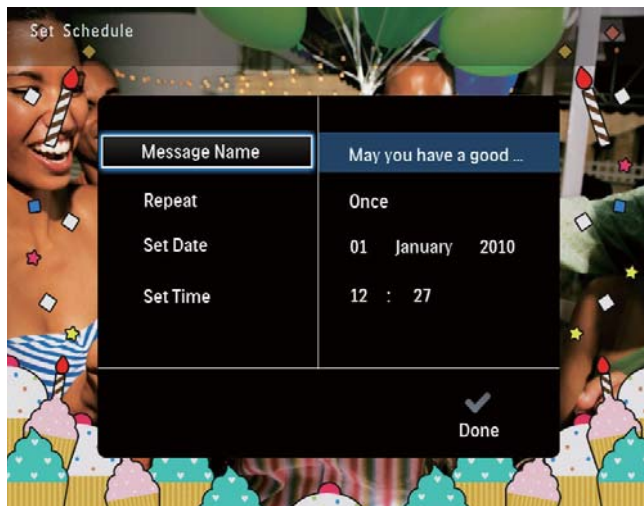
- Redigera meddelandets text eller ändra meddelandets utseende.



- Ange faktisk tid och faktiskt datum om det är tillämpligt.

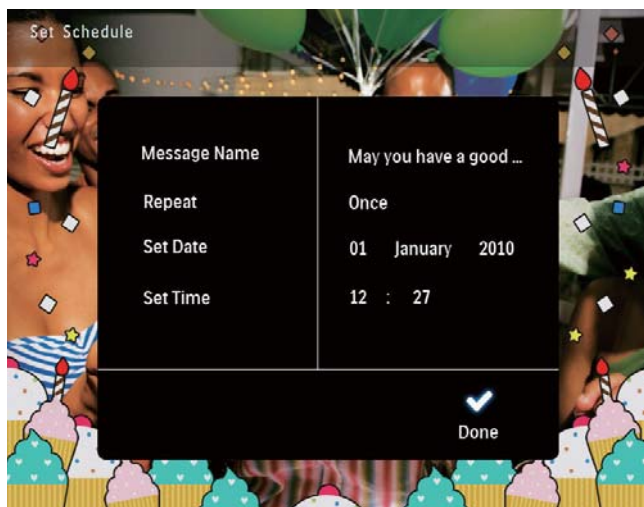
- 4 Välj **[Done]**.
↳ Du uppmanas på skärmen att schemalägga meddelandet.

- 5 Schemalägg meddelandet.

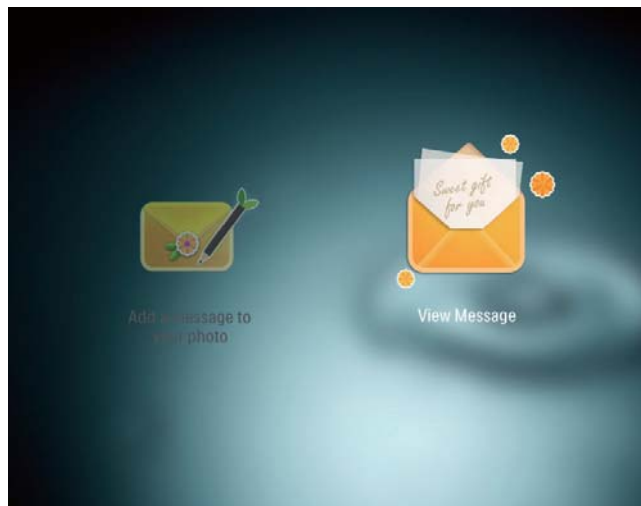


- **[Message Name]:** Ange namnet. Mer information finns i "Ange namnet på ett meddelande".
- **[Repeat]:** Välj en upprepningsfrekvens
- **[Set Date]:** Ange datum eller dag
- **[Set Time]:** Ange tid

6 När du har slutfört meddelandet väljer du **[Done]** och trycker på **OK**.



- Om du vill visa tillgängliga meddelanden väljer du **[View Message]**.



- Om du vill återgå till hemskärmen håller du ned .

Ange namnet på ett meddelande

- 1 Välj **[Message Name]** och tryck sedan på **OK**.
- 2 Rör styrspaken nedåt två gånger så aktiveras knappsatsen.
- 3 Ange namn (upp till 24 tecken), välj bokstav/siffra och tryck sedan på **OK**.
 - Du kan växla mellan stora och små bokstäver genom att välja **aA** på knappsatsen som visas och sedan trycka på **OK**.
- 4 När namnet är komplett väljer du  och trycker sedan på **OK**.

Redigera ett meddelande

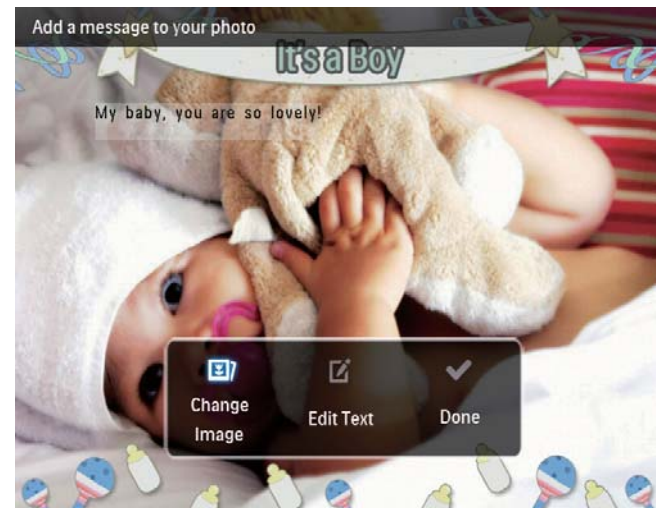
- 1 På hemskärmen väljer du **[Message]** och trycker sedan på **OK**.



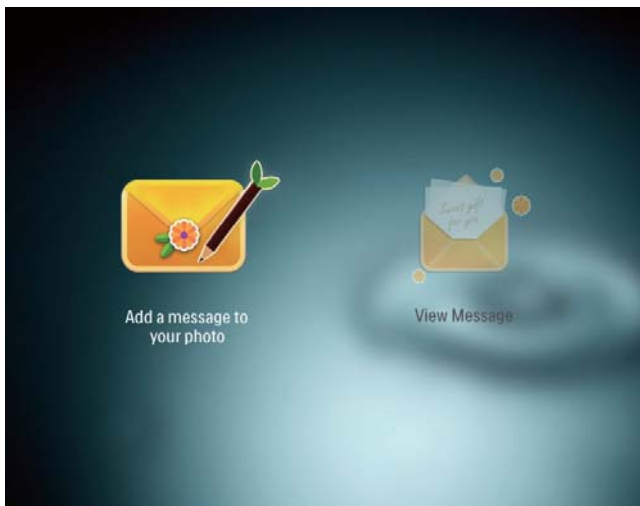
- **[Change Image]**: Ändra meddelandets foto
- **[Edit Text]**: Redigera meddelandet

Ändra meddelandets foto:

- 1 Välj **[Change Image]** och tryck sedan på OK.



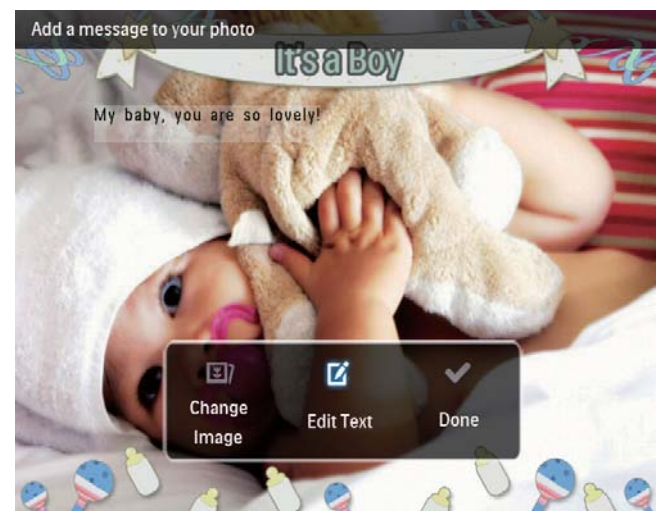
- 2 Välj **[Add a message to your photo]** och tryck sedan på OK.



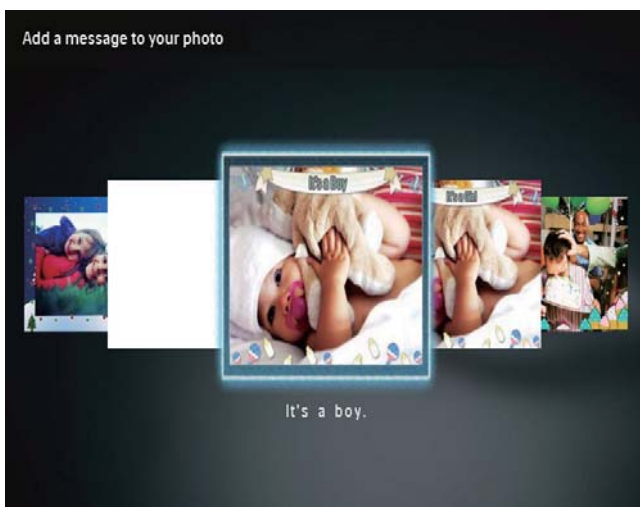
- 2 Välj ett foto som finns i PhotoFrame och tryck sedan på OK.

Redigera texten i ett meddelande:

- 1 Välj **[Edit Text]** och tryck sedan på OK.

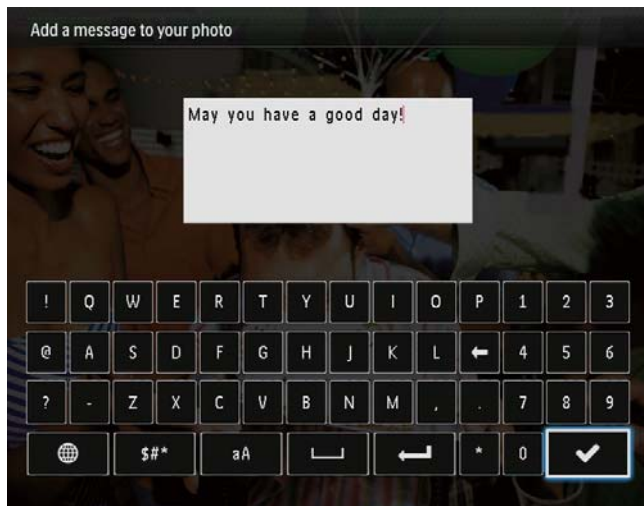


- 3 Rör styrspaken till höger eller vänster och välj meddelandemall. Tryck sedan på OK.



- 2 Välj en förinställd mall och tryck sedan på OK.
↳ Knappsatsen visas.

- 4 Rör styrspaken och välj ett av följande redigeringsalternativ för meddelanden.



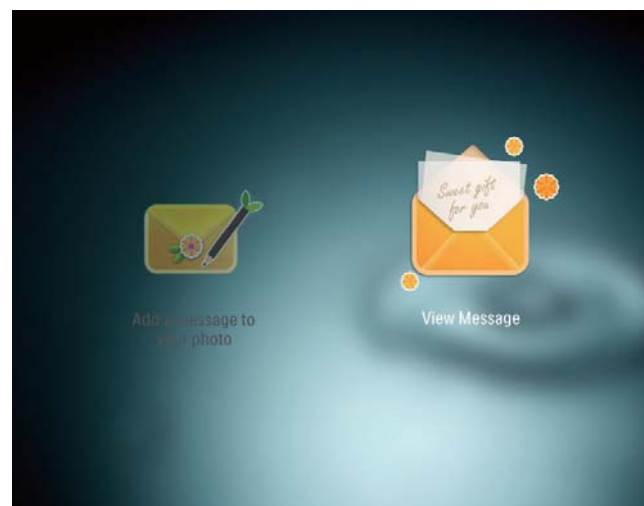
- 3 Rör styrspaken nedåt två gånger så aktiveras knappsatsen.
- 4 Ange text genom att välja ett alfabet/en siffra och tryck sedan på **OK**.
 - Välj en inmatningsmetod, se "Lär dig de här knappsatsikonerna".
 - Du kan växla mellan stora och små bokstäver genom att välja **aA** på knappsatsen som visas och sedan trycka på **OK**.
- 5 När du har angett texten väljer du ✓ och trycker sedan på **OK**.
- 6 Rör styrspaken uppåt/nedåt/till höger/till vänster och placera texten. Tryck sedan på **OK**.
- 7 Rör styrspaken uppåt/nedåt/till höger/till vänster och välj färg eller typsnitt för texten. Tryck sedan på **OK**.



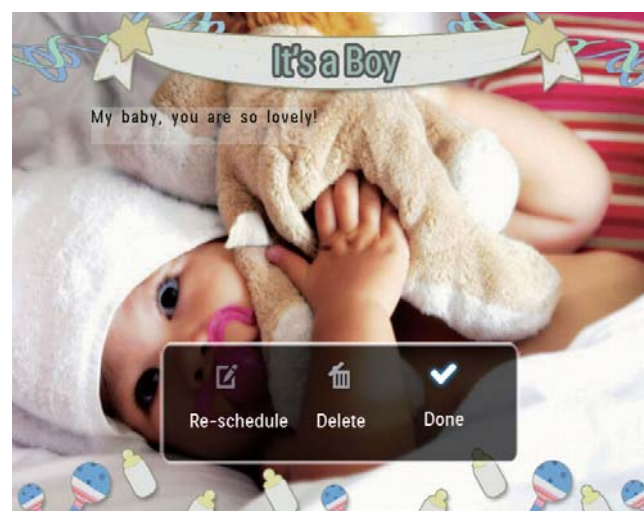
- 8 Flytta till ✓ och tryck sedan på **OK**.
- 9 Välj **[Done]** och tryck sedan på **OK**.

Visa ett meddelande

- 1 På hemskärmen väljer du **[Message]** och trycker sedan på **OK**.
- 2 Välj **[View Message]** och tryck sedan på **OK**.



- 3 Välj en meddelandemall och tryck sedan på **OK**.
 - ↳ En meddelandemall visas.
- 4 Tryck på **MENU** och välj sedan ett alternativ för att fortsätta.



- 5 Följ instruktionerna på skärmen om du vill schemalägga om meddelandet eller ta bort det.
- Om du vill gå tillbaka till meddelandeläsarskärmen väljer du **[Done]** och trycker sedan på **OK**.

8 Inställningar

Välj ett skärmspråk.

- 1 På hemskärmen väljer du **[Settings]** och trycker sedan på **OK**.



- 2 Välj **[Language]** och tryck sedan på **OK**.
- 3 Välj ett språk och tryck på **OK**.



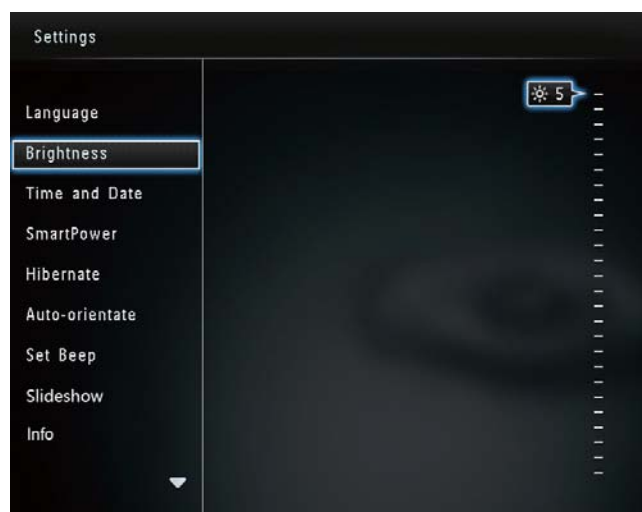
Justera ljusstyrka

Du kan ställa in ljusstyrkan för PhotoFrame för att få den bästa visningen.

- 1 På hemskärmen väljer du **[Settings]** och trycker sedan på **OK**.



- 2 Välj **[Brightness]** och tryck sedan på **OK**.



- 3 Rör styrspaken uppåt/nedåt för att ställa in ljusstyrkan. Tryck sedan på **OK**.

Ange tid/datum

- 1 På hemskärmen väljer du **[Settings]** och trycker sedan på **OK**.



- 2 Välj **[Time and Date]** och tryck sedan på **OK**.



- 3 Välj **[Set Time]** / **[Set Date]** och tryck sedan på **OK**.
- 4 Rör styrspaken uppåt/nedåt/till höger/till vänster för att ställa in minuter/timme/dag/månad/år. Tryck sedan på **OK**.

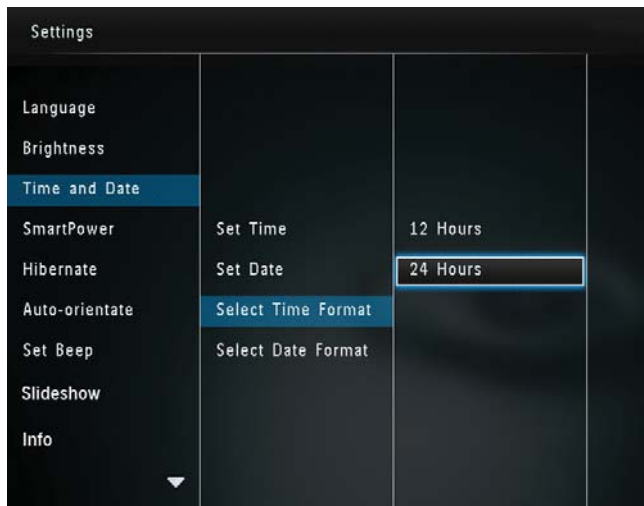


Ställa in tids-/datumformat

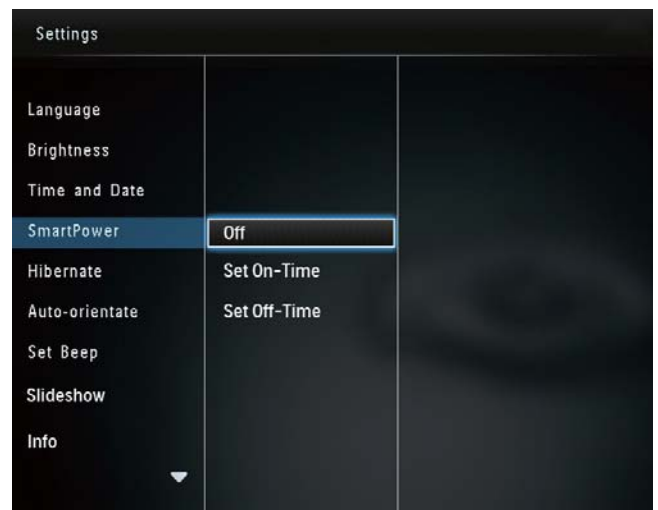
- 1 På hemskärmen väljer du **[Settings]** och trycker sedan på **OK**.



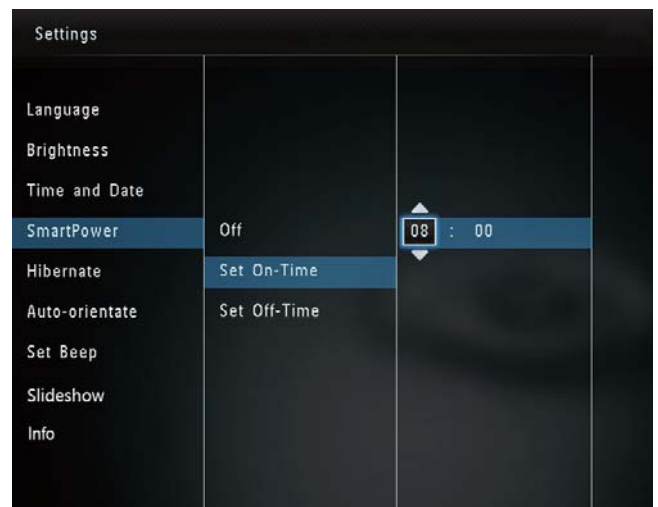
- 2 Välj **[Time and Date]** och tryck sedan på **OK**.
- 3 Välj **[Select Time Format]** / **[Select Date Format]** och tryck sedan på **OK**.
- 4 Välj ett format och tryck sedan på **OK**.



- 3 Välj **[Set On-Time]** / **[Set Off-Time]** och tryck sedan på **OK**.
- Om du vill stänga av SmartPower-funktionen väljer du **[Off]** och trycker sedan på **OK**.



- 4 Rör styrspaken uppåt/nedåt/till höger/till vänster och ange tiden. Tryck sedan på **OK**.



Tips

- När PhotoFrame är i standbyläge kan du trycka på **⏻**, så "vaknar" PhotoFrame.

Ställa in SmartPower-timer

Med SmartPower-timern kan du konfigurera tiden för visningen i PhotoFrame, så att den slås på eller stängs av automatiskt. När skärmen stängs av automatiskt går PhotoFrame över till standbyläge.

Kommentar

- Kontrollera att den aktuella tiden på PhotoFrame är korrekt inställd.

- 1 På hemskärmen väljer du **[Settings]** och trycker sedan på **OK**.



- 2 Välj **[SmartPower]** och tryck sedan på **OK**.

Viloläge för PhotoFrame

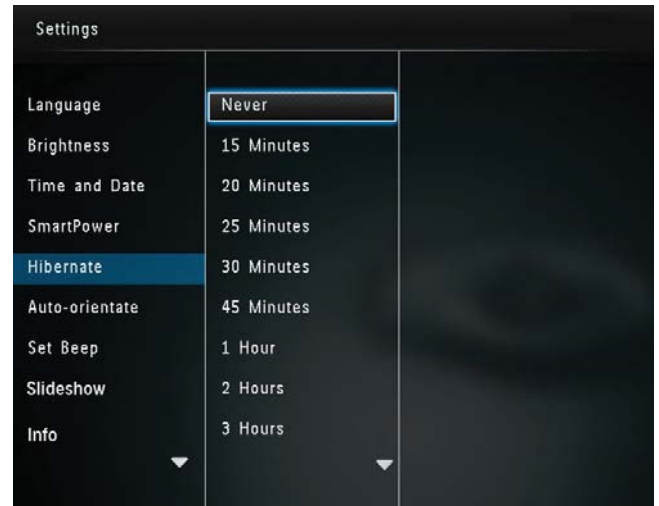
- 1 På hemskärmen väljer du **[Settings]** och trycker sedan på **OK**.



- 2 Välj **[Hibernate]** och tryck sedan på **OK**.
- 3 Välj ett alternativ och tryck sedan på **OK**.



- ➡ Efter den valda perioden går PhotoFrame in i viloläge.
- Avaktivera viloläget: Välj **[Never]** och tryck sedan på **OK**.



- Om du vill avbryta viloläget för din PhotoFrame trycker du på ⏻.

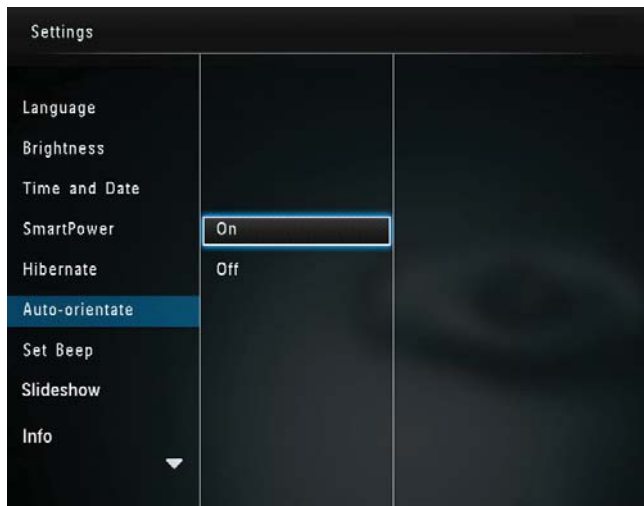
Ställa in automatisk riktning

Med den automatiska riktningsfunktionen kan du spela upp foton åt rätt håll beroende på den horisontella/vertikala riktningen för PhotoFrame.

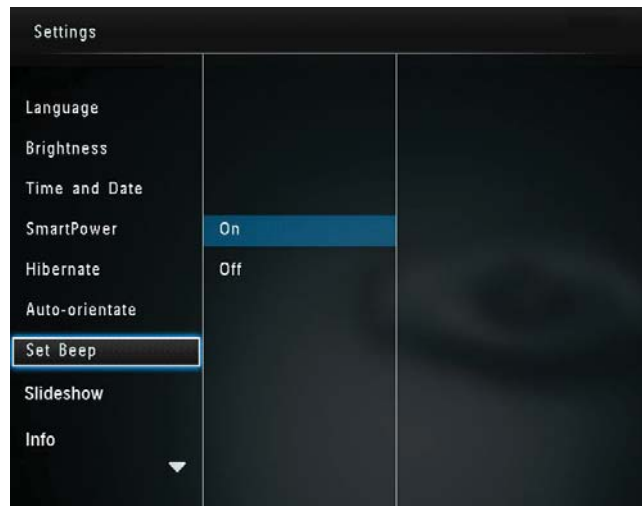
- 1 På hemskärmen väljer du **[Settings]** och trycker sedan på **OK**.



- 2 Välj **[Auto-orientate]** och tryck sedan på **OK**.
- 3 Välj **[On]** och tryck sedan på **OK**.



- Om du vill avaktivera funktionen för automatisk riktning väljer du **[Off]** och trycker på **OK**.



- Välj **[Off]** om du vill avaktivera knappljudet och tryck sedan på **OK**.

Aktivera/avaktivera knappljudet

- 1 På hemskärmen väljer du **[Settings]** och trycker sedan på **OK**.



- 2 Välj **[Set Beep]** och tryck sedan på **OK**.
- 3 Välj **[On]** om du vill aktivera knappljudet och tryck sedan på **OK**.

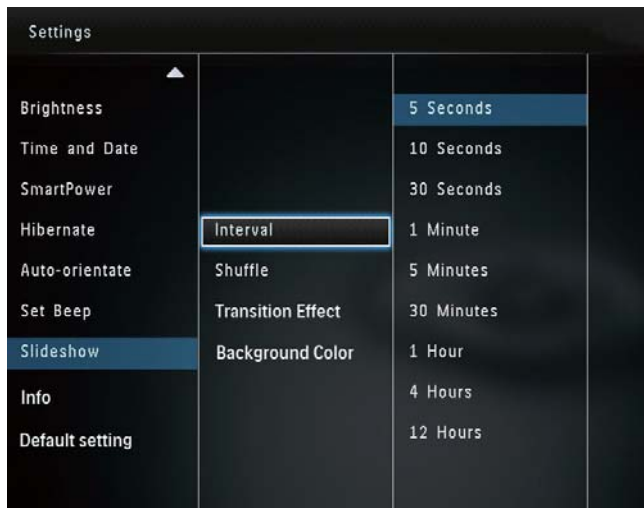
Bildspelsinställning

Välja bildspelsintervall

- 1 På hemskärmen väljer du **[Settings]** och trycker sedan på **OK**.



- 2 Välj **[Slideshow]** och tryck sedan på **OK**.
- 3 Välj **[Interval]** och tryck sedan på **OK**.



- 4 Välj ett bildspelsintervall och tryck sedan på **OK**.

Välja bildspelssekvens

- 1 På hemskärmen väljer du [**Settings**] och trycker sedan på **OK**.



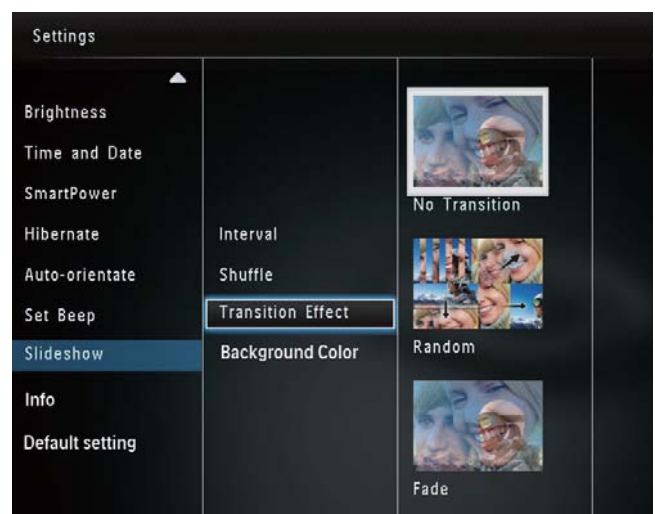
- 2 Välj [**Slideshow**] och tryck sedan på **OK**.
- 3 Välj [**Shuffle**] och tryck sedan på **OK**.
- 4 Om du vill spela upp bildspelet slumpmässigt väljer du [**On**] och trycker sedan på **OK**.
 - Om du vill spela upp bildspelet i ordning väljer du [**Off**] och trycker sedan på **OK**.

Välja övergångseffekt

- 1 På hemskärmen väljer du [**Settings**] och trycker sedan på **OK**.



- 2 Välj [**Slideshow**] och tryck sedan på **OK**.
- 3 Välj [**Transition Effect**] och tryck sedan på **OK**.



- 4 Välj en övergångseffekt och tryck sedan på **OK**.

Välja bakgrundsfärg

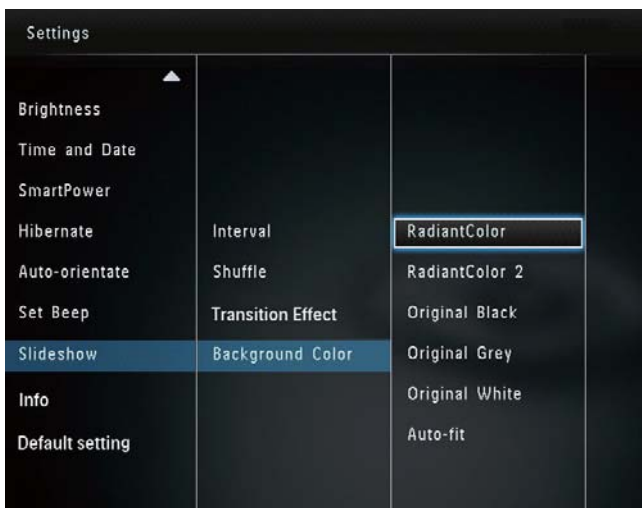
Du kan välja bakgrundsfärg för foton som är mindre än PhotoFrame-skärmen.

- 1 På hemskärmen väljer du [**Settings**] och trycker sedan på **OK**.



- 2 Välj **[Slideshow]** och tryck sedan på **OK**.
- 3 Välj **[Background Color]** och tryck sedan på **OK**.
- 4 Välj **[RadiantColor]**/en bakgrundsfärg/**[Auto-fit]** och tryck sedan på **OK**.

↳ Om du väljer en bakgrundsfärg visar PhotoFrame ett foto med en bakgrundsfärg.



↳ Om du väljer **[Auto-fit]** utökas ett foto så att det fyller hela skärmen med bilddistorsion.

↳ Om du väljer **[RadiantColor]** utökas färgen på kanterna av ett foto som är mindre än skärmen så att skärmen fylls utan svarta fält eller förvrängt höjd/breddförhållande.



Visa information för PhotoFrame

Du hittar modellnamn, version av fast programvara i PhotoFrame och minnesstatus för PhotoFrame samt andra lagringsenheter tillgängliga i PhotoFrame.

- 1 På hemskärmen väljer du **[Settings]** och trycker sedan på **OK**.



- 2 Välj **[Info]**.
↳ Informationen för PhotoFrame visas på skärmen.



Återställa alla inställningar till fabriksinställningar

- 1 På hemskärmen väljer du **[Settings]** och trycker sedan på **OK**.



- 2 Välj **[Default Settings]** och tryck sedan på **OK**.
↳ En bekräftelse visas.
 - 3 Välj **[Yes]** och tryck sedan på **OK**.
↳ Alla inställningar på PhotoFrame återställs till standardinställningarna.
- Om du vill avbryta åtgärden väljer du **[No]** i uppmaningen och trycker sedan på **OK**.

9 Uppgradera PhotoFrame



Var försiktig

- Stäng inte av PhotoFrame under programvaruuppgraderingen.

Om det finns en programvaruuppdatering kan du hämta den senaste programvaran från www.philips.com/support, så att du kan uppgradera din PhotoFrame. Den tidigare programvaran är inte tillgänglig online.

- 1 Gå till www.philips.com/support.
- 2 Sök efter din PhotoFrame och gå till programvarudelen.
- 3 Hämta den senaste programvaran till rotkatalogen på ett SD-kort.
- 4 Sätt i SD-kortet i PhotoFrame.
- 5 Slå på PhotoFrame
 - ↳ En bekräftelse visas.
- 6 Välj **[Yes]** och bekräfta sedan genom att trycka på **OK**.
 - ↳ När uppgraderingen har installerats startas PhotoFrame om.

10 Produktinforma- tion

Kommentar

- Produktinformationen kan komma att ändras utan föregående meddelande.

Bild/visning

- Visningsvinkel: vid C/R > 10, 130° (H)/110° (V)
- Livslängd, med 50 % ljusstyrka: 20 000 tim.
- Höjd/breddförhållande: 4:3
- Skärmupplösning: 800 x 600
- Ljusstyrka (normalt): 180 cd/m²
- Kontrastförhållande (normalt): 300:1
- Fotoformat som kan användas: JPEG-foto (max: 8 000 x 6 000 bildpunkters upplösning)

Lagringsmedia

- Internminneskapacitet: 128 MB
- Minneskortstyper:
 - Secure Digital (SD)
 - Secure Digital High Capacity (SDHC)
 - Multimediekort (MMC)
 - Memory Stick (MS)
 - Memory Stick Pro (MS Pro)

Anslutningar

- USB: USB 2.0-slav

Mått och vikt

- Mått utan stativ (B x H x D): 194,5 x 159 x 28 mm
- Mått med stativ (B x H x D): 194,5 x 159 x 93,5 mm
- Vikt (med stativ): 0,378 kg

Temperaturintervall

- Drift: 0 °C - 40 °C
- Förvaring: -10 °C - 60 °C

AV / PÅ

- Strömläge: nätdriven
- Effektivitetsnivå: V
- Genomsnittlig förbrukning (system på): 4 W
- Nätadapter:
 - Tillverkare: Philips Consumer Lifestyle International B.V.
 - Modellnummer: DSA-3RNA-05 Fxx (xx=EU, Storbritannien, Australien, Kanada)
 - Ingång: AC 100-240 V ~ 50-60 Hz 0,3 A
 - Uteffekt: DC 5V = 650mA

Adapter	Region
DSA-3RNA-05 FEU	Europa, Ryssland och Singapore
DSA-3RNA-05 FUK	Storbritannien och Hongkong
DSA-3RNA-05 FAU	Australien och Nya Zeeland
DSA-3RNA-05 FCN	Kina

Tillbehör

- Nätadapter
- CD-ROM med digital användarhandbok
- Snabbstartguide

Funktioner

- Kortläsare: Inbyggd
- Bildformat som kan användas:
 - JPEG-foto (max. 8 000 x 8 000 bildpunkters upplösning)
 - Progressivt JPEG-foto (upp till 1 024 x 768 pixel)
- Placering: automatisk fotoriktning
- Knappar och kontroller: styrspak, hem-/bakåtknapp, menyknapp, ström-/lägesknapp
- Uppspelningsläge: bildspel, miniatyrvy, vägvy, albumvy
- Albumhantering: skapa, kopiera, flytta, ta bort, lägg till i albumet för favoriter

- Fotohantering: kopiera, flytta, ta bort, rotera, lägga till i albumet för favoriter, färgton
- Klocka: klocka, kalender, ange tid och datum
- Meddelande: skapa meddelande, visa meddelande
- Bildspelsinställning: övergångseffekt, bakgrundsfärg, visningsläge, intervall, slumpmässig uppspelning, färgton
- Färgton: svartvit, sepia, andra färger
- Skärmbakgrund: svart, vit, grå, autoanpassning, RadiantColor
- Inställningar: språk, ljusstyrka, tid och datum, SmartPower, viloläge, automatisk riktning, pip (knappljud), bildspelsinställningar, information för PhotoFrame, återställa PhotoFrame till fabriksinställningar
- Systemstatus: eget namn, programvaruversion, minnesstorlek
- Plug & Play-funktioner: Windows Vista/XP/7, Mac OS X 10.4/10.5/10.6
- Uppfyller följande föreskrifter: BSMI, C-Tick, CCC, CE, GOST, PSB
- Övriga funktioner: kompatibel med Kensington-lås
- Skärmmenyspråk: engelska, franska, tyska, spanska, italienska, danska, nederländska, portugisiska, ryska, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska

11 Vanliga frågor

Har LCD-skärmen pekfunktioner?

LCD-skärmen har inga pekfunktioner. Använd knapparna på baksidan till att styra PhotoFrame.

Kan jag använda PhotoFrame till att ta bort foton på ett minneskort?

Ja, den har funktioner för att ta bort foton på en extern enhet, t.ex. minneskort. Se till att du aktiverar borttagningsfunktionen på ett minneskort som finns tillgängligt i PhotoFrame.

Varför visas inte vissa foton på PhotoFrame?

- PhotoFrame visar endast JPEG-foton (max: 8 000 x 8 000 bildpunkters upplösning) och progressiva JPEG-foton (upp till 1 024 x 768 bildpunkter).
- Kontrollera att de aktuella foton inte är skadade.

Varför sätts PhotoFrame inte i automatiskt avstängningsläge när jag har ställt in det?

Kontrollera först att du har ställt in faktisk tid, automatisk avstängningstid och automatisk påslagningstid på rätt sätt. PhotoFrame-skärmen stängs av exakt vid den automatiska avstängningstiden. Om tiden redan har passerat den dagen stängs den av automatiskt vid den angivna tiden från och med nästa dag.

Kan jag öka minnesstorleken om jag vill lagra fler bilder på min PhotoFrame?

Nej. Internminnet på PhotoFrame är fast och kan inte utökas. Du kan däremot växla mellan olika foton genom att använda olika lagringsenheter på PhotoFrame.

12 Ordlista

B

Bildförhållande

Bildförhållandet är förhållandet mellan TV-skärmens längd och höjd. Förhållandet på en vanlig TV är 4:3, medan förhållandet på en högdefinitions- eller bredbilds-TV är 16:9. Med brevlådeformatet kan du visa bredare bilder än på en vanlig 4:3-skärm.

J

JPEG

Ett mycket vanligt stillbildaformat. Ett kompressionssystem för stillbilda-data, föreslaget av Joint Photographic Expert Group, vilket ger en liten minskning i bildkvalitet trots det höga kompressionsförhållandet. Filerna har filtillägget .jpg eller .jpeg.

K

Kbit/s

Kilobit per sekund. Ett mätsystem för digital dataöverföringshastighet som ofta används för högkomprimerade format som AAC, DAB, MP3 osv. Ju högre siffra, desto bättre kvalitet är det generellt.

Kensington-lås

Stöldlåset Kensington Security Slot kallas även K-Slot eller Kensington-lås. Ingår i ett antistölds-system. Det är ett litet metallförstärkt hål som finns på nästan alla små eller bärbara dator- och elektronikutrustningar, särskilt på dyrare och/eller relativt lätta enheter, t.ex. bärbara datorer, datorskärmar, stationära datorer, spelkonsoler och videoprojektorer. Hålet används för att fästa en kabel med ett lås som oftast består av ett Kensington-lås.

M

Memory Stick

Memory Stick. Ett flashminneskort för digital datalagring på kameror, videokameror och andra handhållna enheter.

Miniatyr

En miniatyr är förminskade versioner av bilder som gör det lättare att känna igen ett objekt. Miniaturer fyller samma funktion för bilder som en innehållsförteckning gör för texter.

MMC-kort

Multimediekort. Ett flashminneskort som ger lagringsmöjligheter för mobiltelefoner, handdatorer och andra handhållna enheter. Kortet använder flashminnesteknik för läs/skriv-funktioner eller ROM-chips (ROM-MMC) för statisk information. De senare är vanliga när man ska lägga till program och funktioner på handdatorer.

S

SD-kort

Secure Digital-kort Ett flashminneskort som ger lagringsmöjligheter för digitalkameror, mobiltelefoner och handdatorer. SD-kort använder samma formfaktor, 32 x 24 mm, som multimediekort (MMC), men är något tjockare (2,1 mm mot 1,4 mm). SD-kortläsare tar bägge formaten. Det finns kort på upp till 4 GB.

