

Manuel d'utilisation LG Minibeam Nano

Projecteur DLP

Veuillez lire attentivement les informations relatives à la sécurité avant d'utiliser ce produit.

PH300 PH300B

www.lg.com

LICENCES

Les licences prises en charge peuvent varier d'un modèle à l'autre. Pour plus d'informations sur les licences, consultez le site www.lg.com.





Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories.

Cet appareil DivX Certified[®] a passé des tests rigoureux afin de vérifier qu'il lise bien les vidéos DivX[®].

Pour lire des films DivX achetés, commencez par enregistrer votre appareil sur vod.divx.com. Vous pouvez trouver votre code d'enregistrement dans la section DivX VOD du menu de configuration de l'appareil. DivX Certified[®] pour lire des vidéos DivX[®] jusqu'en HD 1080p, y compris le contenu payant.

DivX[®], DivX Certified[®] et les logos correspondants sont des marques de commerce de DivX, LLC et sont utilisées sous licence. Produit protégé par les brevets DivX 7,295,673; 7,515,710; RE45,052 et d'autres brevets pouvant être consultés sur [www. divx.com/patents]

Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux Etats Unis et dans d'autres pays.

Cet appareil est conforme aux normes CEM pour l'électroménager (Classe B) et destiné à un usage domestique. Cet appareil peut être utilisé dans toutes les régions.

- · L'image proposée peut différer de l'aspect réel de votre projecteur.
- L'affichage à l'écran de votre projecteur peut être légèrement différent de ce qui est indiqué sur le manuel.

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

Veuillez noter les consignes de sécurité afin d'éviter tout risque d'accident ou d'utilisation incorrecte du produit.

 Ces consignes vous sont présentées sous deux titres : « AVERTISSE-MENT » et « ATTENTION ». AVERTISSEMENT et ATTENTION sont employés conformément aux descriptions ci-après :

AVERTISSEMENT : le non-respect de ces instructions peut entraîner de graves blessures ou la mort.

ATTENTION : le non-respect de ces instructions peut entraîner des blessures légères ou endommager votre produit.

 Lisez attentivement le manuel d'utilisation et conservez-le afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.





Le symbole de l'éclair en forme de flèche dans un triangle équilatéral

signale à l'utilisateur la présence dans la coque de l'appareil d'une tension dangereuse et non isolée pouvant être d'amplitude suffisante pour constituer un risque d'électrocution.



Le symbole du point d'exclamation dans un triangle équilatéral

signale à l'utilisateur la présence d'instructions d'utilisation et d'entretien importantes dans la documentation accompagnant l'appareil.

AVERTISSEMENT/ATTENTION

 AFIN DE RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE ET D'ÉLECTROCUTION, N'EX-POSEZ PAS L'APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ. Lisez ces consignes. Conservez ces consignes. Tenez compte de tous les avertissements. Suivez toutes les instructions.

Installation en intérieur

- N'utilisez pas le projecteur à l'extérieur et n'exposez pas le produit à l'eau ou à l'humidité.
 - Ce produit n'est pas étanche. Le mettre en contact avec des liquides pourrait causer un incendie ou une électrocution.
- Ne placez pas le projecteur sous la lumière directe du soleil ni près de sources de chaleur telles qu'un radiateur, un feu de cheminée ou une cuisinière.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.

4 CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- Ne placez pas de matières inflammables telles que des aérosols sur le projecteur ou près du projecteur.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Ne laissez pas d'enfants grimper sur le projecteur ou s'y agripper.
 - Ils risqueraient de faire tomber le projecteur, ce qui pourrait causer des blessures ou la mort.
- N'installez pas le produit dans un endroit non ventilé (par exemple, sur une étagère ou dans un meuble), ni sur un tapis ou un coussin.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de l'augmentation de la température interne.
- Ne placez pas le produit près d'une source de vapeur, d'huile ou de vapeur d'huile telle qu'un humidificateur ou un comptoir de cuisine.
 - Le non-respect de cette consigne peut entraîner un incendie, une électrocution ou de la corrosion.
- N'installez par le produit contre un mur ou un plafond proche de sources d'huile ou de vapeur d'huile.
 - Cela pourrait endommager le produit, entraîner sa chute et causer des blessures graves.
- Ne placez pas le projecteur dans un endroit exposé à de la poussière.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.

- N'utilisez pas le projecteur dans des endroits humides, tels qu'une salle de bain.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Assurez-vous que les évents d'aération du projecteur ne sont pas obstrués par une nappe ou un rideau.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de l'augmentation de la température interne.
- Assurez-vous que l'aération autour du projecteur est suffisante.
 La distance entre le projecteur et le mur doit être d'au moins 30 cm.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de l'augmentation de la température interne.

ATTENTION

- Si vous installez le projecteur sur une table ou une étagère, veillez à ne pas le placer près du bord.
 - Le projecteur risquerait de ne pas être stable et de tomber, ce qui pourrait provoquer des blessures ou endommager l'appareil. Veillez à utiliser le boîtier ou le support adapté au projecteur.
- Avant de déplacer le projecteur, veillez à l'éteindre et à débrancher la fiche d'alimentation ainsi que les câbles.
 - Le cordon d'alimentation pourrait être endommagé et provoquer un incendie ou une électrocution.

- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable ou soumise à des vibrations, telle qu'une étagère bancale ou un plan incliné.
 - Il risquerait de tomber et de provoquer des blessures.
- Veillez à ne pas faire basculer le projecteur lorsque vous raccordez un appareil externe.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le projecteur.

Fonctionnement

AVERTISSEMENT

- Le coupleur de l'appareil est utilisé comme périphérique de déconnexion.
 - Veuillez vous assurer que le périphérique est installé près de la prise murale à laquelle il est connecté et que cette prise est facilement accessible.
- Le câble de mise à la terre doit être branché.
 - Assurez-vous de brancher le câble de mise à la terre pour éviter tout risque d'électrocution. S'il est impossible de relier l'appareil à la terre, faites appel à un électricien pour installer un disjoncteur distinct. Ne tentez pas de mettre l'appareil à la terre en le connectant à des câbles de téléphone, des paratonnerres ou des tuyaux de gaz.

- Le cordon d'alimentation doit être complètement inséré dans la prise électrique.
 - Un branchement instable peut provoquer un incendie.
- Ne posez aucun objet lourd sur le cordon d'alimentation.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne touchez pas la fiche d'alimentation avec des mains mouillées.
 - Vous risqueriez de vous électrocuter.
- Ne branchez pas trop d'appareils sur la même multiprise.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de la surchauffe de la prise.
- Évitez de laisser la poussière s'accumuler sur les tiges de la fiche d'alimentation ou de la prise électrique.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Pour couper l'alimentation principale, débranchez la prise d'alimentation. Celle-ci doit être facilement accessible.

- Maintenez fermement la fiche d'alimentation lorsque vous la débranchez.
 - Un câble d'alimentation endommagé peut provoquer un incendie.

6 CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- Vérifiez que le cordon d'alimentation et la fiche ne sont pas endommagés, modifiés, pliés, tordus, étirés, écrasés ou brûlants. N'utilisez pas le produit si la prise est mal fixée.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne placez pas le câble d'alimentation près d'un appareil produisant de la chaleur.
 - La gaine du câble d'alimentation peut fondre et provoquer un incendie ou une électrocution.
- Placez le projecteur à un endroit où personne ne risque de trébucher ou de marcher sur le câble d'alimentation afin de ne pas endommager ce câble ni la prise.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne mettez pas le projecteur sous/ hors tension en branchant et en débranchant le cordon d'alimentation de la prise (Ne touchez pas la fiche d'alimentation avec des mains mouillées.)
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de vous électrocuter ou d'endommager le produit.
- N'insérez pas de conducteur de l'autre côté de la prise murale pendant que la fiche d'alimentation est branchée sur la prise murale. En outre, ne touchez pas la fiche d'alimentation juste après l'avoir débranchée de la prise murale.
 - Vous risqueriez de vous électrocuter.

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation officiel fourni par LG Electronics. N'utilisez pas d'autres cordons d'alimentation.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.

En cours d'utilisation

AVERTISSEMENT

- Ne placez rien sur le produit qui puisse contenir un liquide : vases, pots de fleurs, tasse, cosmétiques, médicaments, ornements, bougies, etc.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie, une électrocution ou des blessures en cas de chute.
- Si le boîtier subit un choc violent ou est endommagé, éteignez l'appareil, débranchez la prise et contactez un centre d'assistance agréé.
 - Vous risqueriez de vous électrocuter.
- N'insérez pas d'objets métalliques tels que des pièces de monnaie, des épingles à cheveux ou des débris métalliques, ni des matières inflammables telles que du papier ou des allumettes dans le projecteur.
 - Vous risqueriez de vous électrocuter ou de provoquer un incendie.

- Si un liquide ou un corps étranger pénètre dans le projecteur, éteignez-le, débranchez la prise et contactez l'un de nos centres d'assistance.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Veillez à ce qu'aucun enfant n'avale les batteries de la télécommande lors de leur remplacement. Ne laissez pas les batteries à portée des enfants.
 - Si un enfant avale une batterie, consultez immédiatement un médecin.
- Veillez à ne jamais ouvrir les couvercles du projecteur.
 - Vous risqueriez fortement de vous électrocuter.
- Ne regardez pas directement dans l'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation.
 - L'intensité lumineuse risquerait d'abîmer vos yeux.
- Lorsque la lampe du projecteur est allumée ou vient d'être éteinte, évitez de toucher l'évent d'aération ou la lampe car ils sont brûlants.
- En cas de fuite de gaz dans la pièce où se trouve le projecteur, ne touchez ni au projecteur ni à la prise. Ouvrez les fenêtres pour aérer.
 - Des étincelles pourraient provoquer un incendie ou des brûlures.
- Ne touchez jamais le projecteur ou le cordon d'alimentation en cas de tonnerre ou d'orage.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer une électrocution.

- N'utilisez pas le projecteur près d'un appareil électronique générant un fort champ magnétique.
- Conservez le film plastique utilisé pour l'emballage du projecteur hors de la portée des enfants.
 - S'il n'est pas correctement manipulé, il peut provoquer une asphyxie.
- Ne gardez pas les mains sur le projecteur de façon prolongée lorsqu'il est en cours d'utilisation.
- Lorsque vous jouez à un jeu vidéo en branchant votre console sur un projecteur, nous vous recommandons de respecter une distance supérieure à quatre fois la longueur de la diagonale de l'écran.
 - Assurez-vous que le câble de connexion est suffisamment long. À défaut, l'appareil risque de tomber. Il pourrait alors provoquer une blessure ou être endommagé.
- Ne placez pas le projecteur ou sa télécommande et les piles dans un environnement à très haute température.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.

- Ne placez pas d'objets lourds sur le projecteur.
 - Il risquerait de tomber et de provoquer des blessures.
- Veillez à ce que l'objectif ne subisse aucun impact durant le transport.
- Évitez de toucher l'objectif.
 Vous risqueriez de l'endommager.

8 CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- N'utilisez pas d'outils pointus tels qu'un couteau ou un marteau sur le projecteur car cela endommagerait le boîtier.
- Si aucune image n'apparaît à l'écran ou si aucun son n'est audible, arrêtez d'utiliser le projecteur. Éteignez-le, débranchez la prise et contactez notre centre d'assistance.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Veillez à ce qu'aucun objet ne tombe sur le projecteur ou ne vienne le heurter.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le projecteur.
- Nous vous recommandons de respecter une distance comprise entre 5 et 7 fois la longueur de la diagonale de l'écran.
 - Le fait de regarder un écran de trop près pendant une longue durée peut provoquer des troubles de la vue.
- N'obstruez pas le faisceau lumineux émis par le projecteur à l'aide d'un livre ou de tout autre objet.
 - Toute exposition prolongée au faisceau du projecteur pourrait entraîner un incendie. En outre, l'objectif pourrait surchauffer et être endommagé par la réflexion de la chaleur.
- Ne démarrez pas le projecteur alors que le volume est réglé à un niveau élevé.
 - Vous pourriez endommager votre ouïe.

- Ne pas utiliser de produits électroniques à haute tension près du projecteur (par ex. : tapette à mouche électrisée).
 - Cela pourrait endommager le produit.

Nettoyage

AVERTISSEMENT

- Ne vaporisez pas d'eau sur le projecteur lors de son nettoyage. Ne laissez jamais le produit entrer en contact avec un liquide.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Si de la fumée ou une odeur étrange s'échappe du projecteur, ou si un corps étranger pénètre dans le projecteur, éteignez-le, débranchez-le de la prise électrique et contactez notre centre d'assistance.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Utilisez un nettoyant à air comprimé ou un chiffon doux légèrement imprégné d'un détergent neutre et d'eau pour retirer la poussière ou les taches sur l'objectif.

- Contactez votre revendeur ou le centre de service une fois par an pour nettoyer les composants internes du produit.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer une accumulation de poussière à l'intérieur de l'appareil et provoquer un incendie ou endommager le projecteur.

- Lors du nettovage des composants en plastique tels que le boîtier du projecteur, débranchez d'abord le cordon d'alimentation et essuvez le composant à l'aide d'un chiffon doux. Ne vaporisez pas d'eau et n'utilisez pas de chiffon mouillé. N'utilisez iamais de nettovant pour vitres, de produit lustrant pour voitures ou industriel, un abrasif ou de la cire, du benzène ou de l'alcool, etc. lors du nettovage des composants en plastique, car ces produits risqueraient d'endommager le projecteur.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un risque d'incendie, d'électrocution ou d'endommagement du produit (déformation, corrosion ou cassure).
- Ne nettoyez pas le système optique (objectif, miroir) juste après avoir mis le produit hors tension ou lorsque le produit est en marche. Pour nettover chaque partie du produit, débranchez le cordon d'alimentation et essuvez doucement avec un chiffon doux. Ne vaporisez pas d'eau et n'utilisez pas de chiffon mouillé. N'utilisez pas de détergent, de produit lustrant automobile ou industriel de substances abrasives, de cire, de benzène, d'alcool, d'eau, etc. sur les parties principales du produit ou le système optique (objectif, miroir), car cela pourrait endommager le produit.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie, de vous électrocuter ou d'endommager le produit (déformation et corrosion).

- Débranchez la fiche de la prise avant de nettoyer le produit.
 - Vous risqueriez de vous électrocuter.

Autres

AVERTISSEMENT

- Lorsque vous vous absentez, placez le projecteur hors de portée de vos animaux domestiques et pensez à débrancher la fiche de la prise murale.
 - L'utilisation d'un cordon d'alimentation endommagé peut provoquer un court-circuit ou un incendie.
- Veillez à ne pas utiliser le projecteur près d'appareils électroniques de haute précision ou d'appareils émettant des signaux radio faibles.
 - Cela risquerait de nuire au fonctionnement du produit et de provoquer un accident.
- Seul un technicien qualifié peut démonter ou modifier le projecteur. Pour toute opération de diagnostic, de réglage ou de réparation, contactez votre vendeur ou le centre d'assistance.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne regardez pas directement dans l'objectif lorsque le projecteur est en marche, cela pourrait abîmer vos yeux.
- Aucune pièce n'est réparable par l'utilisateur lui-même. les éléments à haute tension présentent un risque de décharge électrique et même d'électrocution.

- Il faut veiller à une bonne ventilation et à ne pas empêcher l'air de circuler autour de l'appareil.
 Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner des blessures et une surchauffe interne de l'appareil.
- Laissez l'unité branchée pendant environ 3 minutes après la mise hors tension pour permettre à la lampe de refroidir (sauf pour les modèles équipés de LED), sans quoi vous risqueriez de l'endommager.
- Ne touchez pas l'objectif : vous pourriez l'endommager ou vous brûler. L'objectif et l'unité peuvent CHAUFFER lorsque l'appareil est en marche et peu de temps après l'avoir éteint. Manipulez l'appareil avec une extrême prudence et laissez-le refroidir.
- Branchez-le uniquement sur une prise électrique reliée à la terre.
- N'insérez rien dans les évents d'aération, et ne les recouvrez pas.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Suivez toutes les instructions liées à l'entretien de l'appareil pour une utilisation optimale ; faites uniquement appel à un centre de service agréé pour l'entretien de l'appareil.
- La lampe contient du mercure et doit donc être jetée conformément aux réglementations locales et nationales en la matière (ne s'applique pas aux modèles équipés de LED).

- Ne laissez pas le projecteur à portée des enfants.
 - Le non-respect de cette instruction pourrait endommager le produit ou entraîner des blessures.

- Évitez d'utiliser ou de stocker le projecteur à l'extérieur de façon prolongée.
- Débranchez le projecteur si vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.
 - Une accumulation de poussière peut provoquer un incendie ou une électrocution à cause d'une surchauffe, d'une étincelle ou d'une mauvaise isolation.
- Utilisez uniquement le type de piles spécifié.
 - Des piles ouvertes ou présentant des fuites peuvent provoquer des blessures ou endommager l'appareil.
- Utilisez des batteries de remplacement du même type.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, la batterie risque de se décharger rapidement et la télécommande risque de ne pas fonctionner correctement en raison d'une mauvaise connexion.
- La batterie contient du lithiumion, veillez à la manipuler avec précaution.
 - Le non-respect de cette consigne risque de provoquer une explosion ou un incendie.

- Conformez-vous aux règles de mise au rebut applicables pour la batterie usagée
 - Le non-respect de cette consigne risque de provoquer une explosion ou un incendie. La méthode de mise au rebut peut varier selon votre pays ou votre région. Veuillez respecter les instructions relatives à la mise au rebut de la batterie.
- Ne jetez pas et n'essayez pas de démonter la batterie.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie ou une explosion suite aux dommages causés à la batterie.
- Utilisez toujours une batterie approuvée et certifiée par LG Electronics.
 - Respectez cette consigne pour éviter d'endommager le produit ou de provoquer un incendie.
- Ne stockez pas les piles à proximité d'objets métalliques tels que des clés ou des trombones.
 - Un excès de courant peut provoquer une rapide augmentation de la température et causer un incendie.

- Ne stockez pas les piles à proximité d'une source de chaleur telle qu'un radiateur.
 - Le non-respect de cette consigne risque de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.
- N'exposez pas les piles à une température supérieure à 60 °C, ni à des conditions de forte humidité.
 - Le non-respect de cette consigne risque de provoquer une explosion ou un incendie.
- Assurez-vous que la batterie est correctement connectée.
 - Respectez cette consigne pour éviter tout risque d'explosion ou d'incendie.
- L'utilisation d'une batterie de remplacement non appropriée risquerait de provoquer un incendie.
- Utilisez une batterie de remplacement du même type.
 (Type de pile : CR2032 / 3 V)
 - Un problème de contact au niveau de la pile peut entraîner un déchargement trop rapide de celle-ci ou des problèmes de fonctionnement de la télécommande.

Groupe exposé 2

MISE EN GARDE Risque de rayonnement optique nocif émis par ce produit. Évitez de fixer la lampe de fonctionnement. Cela pourrait endommager vos yeux.

Cette étiquette est apposée sur le dessous du produit et la langue peut être différente.

CONTENU

LICENCES	2
CONSIGNES DE	
SÉCURITÉ	3
PRÉPARATION	14
Accessoires	14
Suppléments en option	15
Pièces et composants	16
 Unité principale 	16
 Face arrière 	17
Installation	18
- Précautions d'installation	18
 Distance de projection par 	r
taille d'écran	19
 Installation du projecteur 	
sur un trépied	20
 Système de sécurité 	
Kensington	21
TÉLÉCOMMANDE	22
UTILISATION DU	
PROJECTEUR	24
Utilisation de la batterie	24
Information sur le temps	
d'utilisation de la batterie	24

Visionnage à l'aide du	
projecteur	26
 Mise sous tension du 	
projecteur	26
 Mise au point de l'image 	
à l'écran	26
 Utilisation du projecteur 	27
Options supplémentaires	28
 Utilisation du format de 	
l'image	28
 Utilisation de la fonction 	
Keystone	29
 Changer de source 	
d'entrée	29
 Fonction Absence d'image 	30
Utilisation du menu rapide	31
MES MÉDIAS	32
Avant l'utilisation	32
 Connexion d'un périphéric 	lue
de stockage USB	32
 Retirer un appareil USB 	32
Pour utiliser Mes médias	34
 Visionnage de vidéos 	36
 Visionnage de photos 	42
 Écouter de la musique 	45
 Affichage de fichiers 	48

PERSONNALISATION

DES PARAMETRES	52
SETTINGS	52
Paramètres IMAGE	53
Paramètres AUDIO	58
Paramètres HEURE	60
INFORMATION	61
Paramètres OPTION 1	62
Paramètres OPTION 2	63

65

CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES

Raccordement à un récepteur HD, un lecteur DVD ou un		
lecteur VCR	66	
 Connexion HDMI 	66	
Raccordement d'un casque	67	
Utilisation de la fonction de renvoi d'image d'un		
téléphone portable	68	
- Connexion MHL/Slimport	68	
MAINTENANCE	69	
Nettoyage	69	
 Nettoyage de l'objectif 	69	
 Nettoyage du boîtier du 		
projecteur	69	
SPÉCIFICATIONS	70	

PRÉPARATION

Les illustrations peuvent être légèrement différentes de votre produit.

Accessoires

Les accessoires livrés avec le projecteur sont répertoriés ci-dessous. Les accessoires sont sujets à modification sans préavis. De nouveaux accessoires pourront être ajoutés et certains accessoires pourront être retirés.



 Lorsque vous branchez un câble HDMI ou USB, ou lorsque vous branchez une clé USB sur le port USB ou HDMI, utilisez un produit dont la largeur est inférieure ou égale à 18 mm et la hauteur inférieure ou égale à 10 mm. Si le câble USB ou la clé USB n'est pas compatible avec les ports USB du projecteur, utilisez un câble d'extension compatible avec la technologie USB 2.0.



- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI.
- Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir. (Types de câbles HDMI recommandés)
 - − Câble HDMI®/™ haute vitesse
 - − Câble HDMI[®]/TM haute vitesse avec Ethernet

Suppléments en option

Pour l'achat de suppléments en option, adressez-vous à un magasin de matériel électronique, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit.

Les accessoires vendus séparément sont sujets à modification sans préavis.



Pièces et composants

Ce projecteur a été fabriqué selon une technologie de haute précision. Toutefois, il est possible que de minuscules points noirs et/ou points lumineux (rouge, bleu ou vert) s'affichent continuellement sur l'écran du projecteur. Ce phénomène est dû au processus de fabrication et n'est pas révélateur d'un défaut de fonctionnement.

Unité principale



Bouton	Description	
(ALIMENTATION)	Permet d'éteindre ou d'allumer le projecteur.	
S (PARAMÈTRES)	Permet d'afficher ou de fermer le menu Paramètres.	
,,,,,,,,,,>	Permet de sélectionner une fonction ou de déplacer le curseur. (Bouton ଐ, ≱ : permet d'ajuster le volume en fonction du mode de saisie.)	
(ок)	Vérifie le mode actuel et enregistre les modifica- tions apportées aux fonctions.	

- 1 En raison de sa température élevée, ne vous approchez pas de l'aire de ventilation.
- 2 Ne touchez pas l'objectif lorsque vous utilisez le projecteur. Vous risqueriez de l'endommager.

Face arrière



N°	Description
0	∩ (Port pour casque)
2	Port HDMI/MHL
3	 Commutateur OFF/ON (Désactivé/Activé) OFF (Désactivé) : permet d'éteindre le projecteur. ON (Activé) : permet d'allumer le projecteur, qui se met en mode veille. Placez le commutateur sur la position OFF (Désactivé) lorsque vous déplacez le projecteur ou lorsque vous prévoyez de ne pas utiliser le projecteur pendant de longues durées.
4	Indicateur de charge de la batterie – Rouge : en charge. – Vert : chargement terminé.
6	Port DC IN
6	•<-→ (port USB)
7	Connecteur du système de sécurité Kensington

Installation

Précautions d'installation

- Placez le projecteur dans un environnement bien aéré.
 - Pour empêcher toute surchauffe interne, installez le projecteur dans un endroit bien aéré.

Ne placez aucun objet près du projecteur afin de ne pas bloquer les évents d'aération. Ce blocage provoquerait l'augmentation de la température interne.



 Ne placez pas le projecteur sur une moquette ou un tapis. Si l'évent d'aspiration se situe sous le projecteur, faites attention de ne pas le bloquer et placez toujours le projecteur sur une surface solide et plane.



 Veillez à ce qu'aucun corps étranger, tel que du papier, ne pénètre dans le projecteur.



 Laissez de l'espace (30 cm ou plus) autour du projecteur.



- N'installez pas le projecteur dans un environnement chaud ou humide.
 - Installez le projecteur dans un endroit à la température et au taux d'humidité modérés.
- N'installez pas le projecteur dans un endroit poussiéreux.
 - Vous risqueriez de provoquer un incendie.
- Veillez à ne jamais ouvrir les couvercles du projecteur. Vous risqueriez fortement de vous électrocuter.
- Ce projecteur a été fabriqué selon une technologie de haute précision. Toutefois, il est possible que de minuscules points noirs et/ou points lumineux s'affichent continuellement sur l'écran du projecteur. Ce phénomène est dû au processus de fabrication et n'est pas révélateur d'un défaut de fonctionnement.
- La télécommande risque de ne pas fonctionner avec une lampe à ballast électronique ou une lampe à trois longueurs d'onde. Remplacez la lampe par une lampe standard internationale pour que la télécommande fonctionne normalement.

Distance de projection par taille d'écran

- Placez le projecteur, ainsi que l'ordinateur ou la source audio/vidéo, sur une surface stable et plate.
- 2 Placez le projecteur à une distance adéquate de l'écran. La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille de l'image.
- 3 Positionnez le projecteur afin que l'objectif soit à angle droit par rapport à l'écran. Si le projecteur n'est pas placé à angle droit, l'image à l'écran est inclinée et offre une qualité médiocre. Pour corriger la distorsion, utilisez la fonction Keystone. (voir page 29)
- 4 Branchez les cordons d'alimentation du projecteur et des périphériques connectés à la prise murale.



Format de l'image 16:9			
Taille de l'écran	Largeur de	Hauteur de	Distance de pro-
(mm)	l'écran (Y) (mm)	l'écran (X) (mm)	jection (D) (mm)
508	443	249	742
635	553	311	931
762	664	374	1119
889	775	436	1308
1016	886	498	1497
1143	996	560	1686
1270	1107	623	1875
1397	1218	685	2063
1524	1328	747	2252
1651	1439	809	2441
1778	1550	872	2630
1905	1660	934	2818
2032	1771	996	3007
2159	1882	1058	3196
2286	1992	1121	3385
2413	2103	1183	3574
2540	2214	1245	3762

Installation du projecteur sur un trépied

- Vous pouvez installer ce projecteur à l'aide d'un trépied d'appareil photo.
- Comme illustré ci-dessous, vous pouvez monter le projecteur sur le trépied à la place d'un appareil photo.
- Pour stabiliser le trépied, il est recommandé d'utiliser un boulon de verrouillage de taille standard (4,5 mm ou moins). La taille maximale autorisée pour le boulon de verrouillage est de 5,5 mm (s'il dépasse la longueur maximale autorisée, il risque d'endommager le projecteur).



- Si vous utilisez un trépied, veillez à ne pas appliquer une force externe sur ce dernier. Vous pourriez endommager le projecteur.
- Ne posez pas le trépied sur une surface instable.
- Veillez à utiliser un trépied pouvant supporter au minimum une charge de 3 kg.
- Pour utiliser le projecteur en toute sécurité, positionnez les pieds du trépied pour un maximum d'écartement et de stabilité et veillez à bien fixer le projecteur au trépied.

Système de sécurité Kensington

- Ce projecteur dispose d'un connecteur Kensington Security Standard et d'un mécanisme de protection contre le vol. Connectez un câble doté du système de sécurité Kensington comme indiqué ci-dessous.
- Pour obtenir plus d'informations sur l'installation et l'utilisation du connecteur Kensington Security System, reportez-vous au guide de l'utilisateur qui lui est associé.
- Le connecteur Kensington Security System est un accessoire en option.
- Qu'est-ce que Kensington ? Kensington est une société fournissant des systèmes de sécurité pour ordinateurs portables et autres appareils électroniques. Site Web : http://www.kensington.com



22 TÉLÉCOMMANDE

TÉLÉCOMMANDE

Ouvrez le couvercle au dos de la télécommande et insérez les piles comme décrit dans les instructions . Installez de nouvelles piles.





() POWER

Permet d'éteindre ou d'allumer le projecteur.

MUTE 🛱 Coupe le son du projecteur.

INPUT E Permet de changer la source d'entrée. VOLUME +. -

Permet de régler le niveau du volume.

PAGE ^ , Y Passe à l'écran précédent ou suivant.

PICTURE

Modifie les préréglages d'image.

BLANK

Permet d'éteindre ou d'allumer l'écran du projecteur.

Touches Haut/Bas/Gauche/Droite

Permet de sélectionner une fonction ou de déplacer le curseur.

ок 🔘

Vérifie le mode actuel et enregistre les modifications apportées aux fonctions.

EXIT

Permet de sortir du menu.

⊅

Permet de revenir à l'écran précédent.

SETTINGS

Permet d'afficher ou de fermer le menu Paramètres.

Q.MENU Affiche le menu rapide.



STILL

Fige l'image en mouvement (disponible dans tous les modes excepté USB).

RATIO

Redimensionne une image.

USB

Permet d'accéder au mode USB.

HELP

Permet un diagnostic automatique.

KEY.S▲,▼

Permettent de régler la fonction Keystone.

Touches de commande de lecture

Contrôle la lecture de MES MÉDIAS.

Touches de couleur

Définissent des paramètres ou des gestes supplémentaires pour chaque menu.

REMARQUE

- Lorsque vous utilisez la télécommande, la plage de distance optimale est inférieure ou égale à 3 mètres (gauche/ droite) et se situe dans un arc de 30 degrés de son récepteur IR.
- Pour un fonctionnement optimal, ne bloquez pas le récepteur IR.
- Lorsque vous transportez la télécommande dans le sac portable, assurez-vous que les touches ne sont pas appuyées contre le projecteur, les câbles, des documents ou d'autres accessoires

contenus dans le sac. Cela pourrait en effet réduire considérablement la durée de vie des batteries.



UTILISATION DU PROJECTEUR

Utilisation de la batterie



- Ce message s'affiche lorsque la batterie est faible.
- · Lorsque la batterie est faible, le projecteur s'éteint en une minute.
- Si l'écran affiche un message de batterie faible, chargez la batterie.

Information sur le temps d'utilisation de la batterie

État	Durée et affichage
Charge	Environ 3 heures
Temps d'uti- lisation	Jusqu'à 2,5 heures (Jusqu'à 2.5 heures d'autonomie en mode d'économie d'énergie au maximum. La modification des valeurs par défaut du mode Économie d'énergie réduira l'autonomie de la batterie.)
Niveau de la batterie Indicateur	Step 1Step 2Step 3Step 4

- Lorsque vous n'utilisez pas le projecteur pendant une longue période, il est recommandé de charger la batterie à 40 % - 50 %.
- La batterie se recharge automatiquement lorsque le projecteur est reconnecté à une prise murale.
- Rechargez complètement la batterie lors de la première utilisation du projecteur.
- La durée d'utilisation standard de la batterie donnée pour information dans le manuel est estimée selon les tests effectués par LG. La durée réelle peut varier selon l'utilisation.
- La durée d'utilisation de la batterie peut varier selon le type de diffusion, la température de fonctionnement, la durée d'utilisation et les préférences utilisateur.
- Avec le temps, les performances de la batterie peuvent diminuer. Lorsque la durée d'autonomie de la batterie est réduite de moitié, remplacez-la par une autre batterie LG Electronics ; pour ce faire, contactez le centre clientèle.
- Ne rechargez pas la batterie avec un autre équipement que celui fourni avec le produit. Cela pourrait endommager la batterie ou provoquer un incendie.
- Utilisez toujours une batterie approuvée et certifiée par LG Electronics, Inc. Le non-respect de cette instruction pourrait entraîner une explosion ou un incendie.
- Si la batterie présente une fuite ou une odeur, cessez immédiatement d'utiliser le produit et contactez le support technique LG Electronics.
- La batterie contient du lithium-ion, veillez à la manipuler avec précaution. Tout manquement à cette consigne peut entraîner une explosion ou un incendie.

Visionnage à l'aide du projecteur

Mise sous tension du projecteur

Ce manuel présente les menus pour aider les utilisateurs à comprendre le fonctionnement du produit mais les images d'exemple peuvent différer de l'affichage réel à l'écran.

- Raccordez correctement le cordon d'alimentation pour allumer le projecteur.
- 2 Placez le commutateur OFF/ON situé à l'arrière sur ON et appuyez sur la touche POWER sur le panneau de commande ou la télécommande. (Si le commutateur est placé sur la position OFF, le projecteur ne s'allumera pas.)
- 3 Dans l'écran Language Selection (Sélection de la langue), sélectionnez la langue de votre choix.
- 4 Sélectionnez le signal d'entrée souhaité grâce à la touche INPUT de la télécommande.

Mise au point de l'image à l'écran

Lorsqu'une image s'affiche à l'écran, vérifiez que sa mise au point est bonne et que sa taille est correctement adaptée à l'écran.

Pour régler la mise au point de l'image, tournez l'anneau de mise au point.



Utilisation du projecteur

- 1 En mode veille, appuyez sur la touche **POWER** pour allumer le projecteur.
- 2 Appuyez sur la touche **INPUT** pour sélectionner le signal d'entrée voulu.
- **3** Contrôlez le projecteur à l'aide des touches suivantes.

Touche	Description
VOLUME +, -	Permet de régler le niveau du volume.
MUTE 🖍	Coupe le son du projecteur.
Q.MENU	Affiche le menu rapide. (voir page 31)
RATIO	Redimensionne une image.
KEY.S▲,▼	Permettent de régler la fonction Keystone. (voir page 29)

4 Pour éteindre le projecteur, appuyez sur la touche **POWER**.

Options supplémentaires

Utilisation du format de l'image

- 1 Appuyez sur la touche Q.MENU.
- 2 Utilisez les touches <, > pour sélectionner Format de l'image et appuyez sur la touche OK.

Menu	Description
16:9	Permet de redimensionner les images au format 16:9.
Signal original	 Affiche les images dans la taille d'origine sans couper les bords. Si vous sélectionnez Signal original, des bruits de l'image peuvent s'afficher à la limite de l'écran.
Format original	Permet d'afficher les images dans le même format que l'image originale.
4:3	Affiche l'image au format 4:3.
Zoom	 Permet d'agrandir une image pour l'adapter à la largeur de l'écran. Le haut et le bas de l'image peuvent être tronqués. Utilisez les touches <, > pour agrandir ou réduire l'image. Utilisez les touches ∧, ∨ pour déplacer l'image.
Zoom cinéma 1	 Permet de formater l'image avec le rapport panoramique 2.35:1. Celui-ci peut être compris entre 1 et 16. Utilisez les touches Utilisez les touches V pour déplacer l'image. Si vous agrandissez ou réduisez l'image, celle-ci peut être déformée.

- · Les options de taille d'image peuvent varier selon le signal d'entrée.
- Vous pouvez également utiliser la touche RATIO.

Utilisation de la fonction Keystone

Pour éviter que l'image ne devienne trapézoïdale, la fonction **Keystone** règle la largeur du haut et du bas de l'image si le projecteur n'est pas positionné à angle droit par rapport à l'écran.

Étant donné que la fonction **Keystone** peut entraîner une qualité d'image inférieure, n'utilisez cette fonction que lorsqu'il est impossible de positionner le projecteur à un angle optimal.



- 1 Appuyez sur la touche SETTINGS.
- 2 Utilisez les touches \land , \lor , \lt , > pour sélectionner OPTION 2, puis appuyez sur la touche OK.
- 3 Utilisez les touches ∧, ∨ pour sélectionner Keystone, puis appuyez sur la touche OK.
- 4 Utilisez les touches <,> pour régler la fonction Keystone.
- 5 Keystone peut être réglé entre -40 et 40.
- 6 Appuyez sur la touche **OK** lorsque vous avez terminé.

Changer de source d'entrée

Pour sélectionner une source d'entrée externe

Vous pouvez sélectionner des sources d'entrée connectées au projecteur.

- Appuyez sur la touche INPUT de la télécommande pour afficher l'écran de sélection de la source d'entrée.
 - Les sources d'entrée connectées s'affichent en premier.
- Sélectionnez un signal d'entrée en utilisant la touche INPUT de la télécommande pour connecter le projecteur à la source souhaitée.
 Vous pouvez utiliser les touches

 ou
 pour basculer d'un mode d'en

trée à un autre.

Labels des sources

5 Sortie

Ajouter un Label de source

Permet d'afficher les appareils qui sont connectés aux ports d'entrée.

Labels des	s sourc	es	
HDI	мі		Þ
	Ferm	er	

- 1 Appuyez sur la touche INPUT de la télécommande pour afficher l'écran de sélection de la source d'entrée.
- 2 Appuyez sur la touche rouge.
- 3 Utilisez la touche < ou > pour sélectionner un des labels de sources.

Fonction Absence d'image

Utilisation de la fonction Absence d'image

Cette fonction peut être utile lorsque vous voulez attirer l'attention de votre public lors d'une réunion ou d'une formation.

- Appuyez sur la touche BLANK ; l'écran prend la couleur de l'arrière-plan. Pour changer la couleur d'arrière-plan, reportez-vous à la section « Choix de la couleur d'arrière-plan - Absence d'image ».
- 2 Appuyez sur n'importe quelle touche pour désactiver la fonction Absence d'image. Pour recouvrir provisoirement l'écran, appuyez sur la touche BLANK de la télécommande. Ne bloquez pas l'objectif avec un objet pendant le fonctionnement du projecteur. Il risquerait de surchauffer et de se déformer, voire de provoquer un incendie.

Choix de la couleur d'arrière-plan - Absence d'image

- 1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
- 2 Appuyez sur les touches ∧, ∨, < ou > pour sélectionner OPTION 2, puis appuyez sur la touche OK.
- 3 Appuyez sur les touches ∧, ∨ pour sélectionner Absence d'image, puis appuyez sur la touche OK.
- 4 Appuyez sur la touche ∧ ou ∨ pour accéder au paramètre ou à l'option choisi(e) et appuyez sur la touche OK.

Utilisation du menu rapide

Vous pouvez facilement personnaliser les menus que vous utilisez fréquemment.

- 1 Appuyez sur la touche Q.MENU.
- 2 Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner un menu, puis appuyez sur la touche OK.

Menu	Description	
Format de l'image	Redéfinit la taille de l'image.	
Mode PJT	Retourne l'image projetée ou la fait basculer horizonta- lement.	
Préréglages d'image	Modifie les préréglages d'image.	
Préréglages du son	Définit les préréglages du son.	
Minuterie d'arrêt	Le projecteur s'éteint à l'heure prédéfinie.	
Voix nette II	Rend la voix provenant du projecteur claire et nette.	
Économie d'énergie	Règle la luminosité.	
Appareil USB	Vous permet de retirer en toute sécurité un appareil USB connecté. (Ce menu n'est affiché que quand un appareil USB est connecté.)	

3 Appuyez sur la touche Λ , \vee pour parcourir les menus suivants.

MES MÉDIAS

Avant l'utilisation

Connexion d'un périphérique de stockage USB

Branchez un appareil USB (disque dur externe, mémoire USB) sur le port USB du projecteur pour pouvoir afficher à l'aide du projecteur les fichiers stockés sur l'appareil USB. Vous ne pouvez ni écrire ni supprimer des données sur l'appareil USB. Connectez une clé USB comme illustré ci-dessous.



Retirer un appareil USB

- 1 Appuyez sur la touche Q.MENU.
- 2 Utilisez la touche < ou > pour naviguer jusqu'à Appareil USB, puis appuyez sur OK.
- 3 Sélectionnez le périphérique USB que vous voulez retirer. Attendez la confirmation indiquant que l'appareil USB a bien été arrêté avant de le retirer.



- Si vous le retirez trop tôt, une erreur peut survenir sur le projecteur ou le périphérique de stockage USB.
- Lorsqu'un appareil USB a été sélectionné pour être retiré, il ne peut plus être lu. Retirez le périphérique de stockage USB, puis rebranchezle.

Conseils d'utilisation d'un appareil USB

- Si le périphérique de stockage USB intègre un programme de reconnaissance automatique ou utilise son propre pilote, il se peut qu'il ne fonctionne pas.
- Il est possible que certains périphériques de stockage USB ne fonctionnent pas ou présentent des dysfonctionnements.
- Si vous utilisez un câble d'extension USB, il se peut que l'appareil USB ne soit pas reconnu ou ne fonctionne pas correctement.
- Utilisez exclusivement des périphériques de stockage USB formatés avec le système de fichiers Windows FAT32 ou NTFS.
- Pour les disques durs USB externes, il est recommandé d'utiliser des périphériques avec une tension nominale inférieure à 5 V et un courant nominal inférieur à 500 mA.
- Il est conseillé d'utiliser un disque dur doté de sa propre alimentation. (Si l'alimentation fournie n'est pas suffisante, le périphérique de stockage USB risque de ne pas être détecté correctement.) Remarque : les concentrateurs USB ne sont pas pris en charge.
- Il est recommandé d'utiliser des clés USB d'une capacité maximum de 32 Go et des disques durs USB d'une capacité maximum de 1 To.
- Si un disque dur USB doté d'une fonction d'économie d'énergie présente des dysfonctionnements, éteignez le périphérique, puis rallumez-le. Pour plus d'informations, consultez le guide de l'utilisateur du disque dur USB.
- Les données du périphérique de stockage USB peuvent être endommagées ; par conséquent, veillez à sauvegarder les fichiers importants sur d'autres appareils. La maintenance des données est sous la responsabilité de l'utilisateur et le fabricant ne saurait être tenu responsable des pertes de données.

Pour utiliser Mes médias

1 Appuyez sur la touche SETTINGS de la télécommande.

2 Sélectionnez MES MÉDIAS.

Sélectionnez le fichier de votre choix dans la liste. Vous pouvez maintenant visionner le fichier choisi.

Définissez vos paramètres de lecture en cochant les options appropriées au cours de la lecture d'un disque.

Fichier de prise en charge Mes médias

- Vitesse maximum de transmission des données : 20 Mbit/s (mégabits par seconde)
- Formats de sous-titres externes pris en charge : *.smi, *.srt, *.sub (Micro-DVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formats de sous-titres internes pris en charge : SRT/ASS/SSA (sous-titres internes générés avec DivX6 pris en charge)

Codec vidéo pris en charge

Résolution maximum : 1 920 x 1 080 à 30 p (Motion JPEG 640 x 480 à 30 p uniquement)

Extension	Codec		
.asf, .wmv	Vidéo	Profil avancé VC-1, profil simple VC-1 et profils principaux	
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional	
.divx, .avi	Vidéo	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC	
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital	
.mp4, .m4v, .mov	Vidéo	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2	
	Audio	AAC	
.mkv	Vidéo	H.264 / AVC	
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital	
.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts	Vidéo	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1	
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC	
.vob	Vidéo	MPEG-1, MPEG-2	
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM	
.mpg	Vidéo	MPEG-1	
	Audio	MPEG-1 Layer I,II	

Fichiers audio pris en charge

Format de fichier	Capacité	Infos
	Débit binaire	32 Kbit/s à 320 Kbit/s
MP3	Taux d'échan- tillonnage	32 kHz à 48 kHz
AC3	Débit binaire	32 Kbit/s à 640 Kbit/s
	Taux d'échan- tillonnage	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Débit binaire	32 Kbit/s à 448 Kbit/s
	Taux d'échan- tillonnage	32 kHz à 48 kHz
AAC, HEAAC	Débit binaire	24 Kbit/s à 3 844 Kbit/s
	Taux d'échan- tillonnage	8 kHz à 96 kHz
CDDA	Débit binaire	1,44 Kbit/s
	Taux d'échan- tillonnage	44,1 kHz
LPCM	Débit binaire	1,41 Mbit/s à 9,6 Mbit/s
	Taux d'échan- tillonnage	Multicanal : 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stéréo : 176,4 kHz, 192 kHz

36 MES MÉDIAS

Visionnage de vidéos

Vidéo vous permet de regarder des films enregistrés sur l'appareil USB connecté.

Permet de contrôler la lecture et de définir les options pendant le visionnage de vidéos.

Conseils de lecture des fichiers vidéo

- Il est possible que certains sous-titres créés par des utilisateurs ne fonctionnent pas.
- La vidéo et le fichier de sous-titres doivent être placés dans le même dossier. Pour que les sous-titres s'affichent correctement, la vidéo et le fichier de sous-titres doivent porter le même nom.
- Nous ne prenons pas en charge les flux utilisant GMC (Global Motion Compensation) ou Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Seul le profil H.264/AVC de niveau 4.1 (ou inférieur) est pris en charge.
- Les fichiers vidéo de plus de 50 Go (gigaoctets) ne peuvent pas être lus. La taille maximale des fichiers dépend de l'environnement d'encodage.
- Le codec audio DTS n'est pas pris en charge.

Navigation dans la liste Vidéo

Lisez un fichier vidéo enregistré sur le périphérique connecté.

- 1 Connectez un périphérique de stockage USB.
- 2 Appuyez sur la touche USB.
- 3 Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner Vidéo, puis appuyez sur OK.
- 4 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner le fichier de votre choix, puis appuyez sur la touche OK.


N°	Description		
0	Miniatures		
	Fichier anormal		
	Le fichier n'est pas pris en charge		
2	Liste de fichiers		
3	Permet d'accéder au dossier du niveau supérieur		
4	Page actuelle/nombre total de pages du dossier		
6	Affiche le niveau de charge de la batterie.		
6	Page actuelle/nombre total de pages du fichier		
7	Permet d'accéder au dossier racine		
8	Permet d'accéder au dossier du niveau supérieur		
9	Permet de quitter la fonction Vidéo.		

5 Contrôlez la lecture à l'aide des boutons suivants.



Bouton	Description		
•	Indique la position de lecture actuelle. Utilisez les touches \langle , \rangle pour avancer ou reculer.		
	Interrompt la lecture et revient à la liste Vidéo.		
	Reprend la lecture normale.		

Bouton	Description	
ш	Met en Si auci 10 min	pause le lecteur multimédia. une touche de la télécommande n'est activée dans les utes après la mise en pause, la lecture redémarre.
	₩₩	Affiche l'image au ralenti.
4	Chaque fois que vous appuyez sur cette touche, la vitesse de lecture est modifiée : x2, x4, x8, x16, x32	
മ	Vous pouvez utiliser le mode Économie d'énergie.	
Option	Une fenêtre contextuelle s'affiche.	
Masquer	Masque la barre de lecture. Appuyez sur la touche OK pour l'afficher de nouveau.	
Sortie	Retourne à l'écran Vidéo.	

Options Vidéo

- 1 Appuyez sur la touche Q.MENU.
- 2 Utilisez la touche ∧ ou ∨ pour accéder à l'option souhaitée, puis appuyez sur la touche OK.
- 3 Utilisez la touche Λ , \vee , < ou > pour configurer chaque élément.

Définir les options de lecture vidéo.

Élément	Description		
Taille image	 Sélectionne la taille d'un écran de lecture. Plein écran : les fichiers sont lus en mode plein écran selon le format d'image de la vidéo. Original : affiche la vidéo dans le format d'origine. 		
Langue audio Permet de sélectionner la langue voulue pour un fic contenant plusieurs pistes audio. Cette option n'est disponible si le fichier ne contient qu'une seule piste			

Élément	Description
	Les sous-titres peuvent être activés ou désactivés. • Vulgarité : vous pouvez sélectionner l'une des langues disponibles.
Langue des sous- titres	 Page de codes : vous pouvez sélectionner un jeu de caractères utilisé pour un sous-titre. Par défaut, les sous-titres s'affichent dans la langue configurée dans OPTION 1 → Langue(Language). Synchro : si les sous-titres ne sont pas synchronisés avec la vidéo, vous pouvez régler la vitesse par unités de 0,5 seconde. Position : déplace l'emplacement d'un sous-titre. Taille : change la taille de police des sous-titres.
Répéter	Marche ou Arrêt la fonction Répéter. Lorsqu'elle est désactivée, le fichier suivant peut être lu séquentiellement si son nom est similaire.

Langue des sous-titres

Langue des sous-titres	Langue
Latin1	Anglais, Espagnol, Français, Allemand, Italien, Sué- dois, Finnois, Hollandais, Portugais, Danois, Roumain, Norvégien, Albanais, Gaélique, Gallois, Irlandais, Catalan, Valencien
Latin2 Bosniaque, Polonais, Croate, Tchèque, Slovaque, S vène, Serbe, Hongrois	
Latin4 Estonien, Letton, Lituanien	
cyrillique	Bulgare, Macédonien, Russe, Ukrainien, Kazakh
grec	Grec
turc	Turc
hébreu	Hébreu moderne
chinois	Chinois simplifié
coréen	Coréen
arabe	Arabe

Définir les options vidéo.

Vous pouvez modifier les paramètres vidéo. (Reportez-vous à la section « Paramètres IMAGE » à la page 53.)

Définir les options audio.

Vous pouvez modifier les paramètres audio. (Reportez-vous à la section « Paramètres AUDIO » à la page 58.)

Enregistrement du code DivX

Permet de vérifier le code d'enregistrement DivX pour lire des vidéos DivX protégées. Enregistrez-vous sur : http://vod.divx.com.

Utilisez le code d'enregistrement pour louer ou acheter des films sur www.divx.com/vod.

1 Dans le menu Settings, accédez à OPTION 1 puis appuyez sur DivX(R) VOD.



2 Appuyez sur la touche ∧ ou ∨ pour naviguer jusqu'à Enregistrement, puis appuyez sur la touche OK.



3 Vérifiez le Code d'enregistrement DivX.



- Les fichiers DivX loués/achetés ne peuvent pas être lus si le code d'enregistrement du DivX d'un périphérique différent est utilisé. Utilisez uniquement le code d'enregistrement du DivX attribué à ce périphérique spécifique.
- Il est possible que les fichiers non conformes aux normes du codec DivX ne puissent être lus ou produisent un son anormal.

Désenregistrement du code DivX

Utilisez le code de désenregistrement DivX pour désactiver la fonction DivX DRM.

- 1 Dans le menu Settings, accédez à OPTION 1 puis appuyez sur DivX(R) VOD.
- 2 Utilisez la touche ∧ ou ∨ pour naviguer jusqu'à Désenregistrement, puis appuyez sur la touche OK.
- 3 Sélectionnez Oui.

Votre appareil est déjà enregistré. Êtes-vous sûr de vouloir vous désenregistrer ?			
Oui	Non		
+			
() Code de désenregistrement : ******* Désenregistrez-vous sur : http://vod.divx.com Continuer l'enregistrement ?			
Oui	Non		

REMARQUE

 Que sont les DRM [Gestion des droits numériques] ? Les technologies et services DRM protègent les intérêts et droits des propriétaires des droits d'auteur en empêchant une utilisation illégale des contenus numériques. Une fois la licence vérifiée à l'aide d'une méthode en ligne, vous pouvez lire les fichiers.

42 MES MÉDIAS

Visionnage de photos

Vous pouvez afficher des photos enregistrées sur un périphérique connecté.

Fichiers de photo pris en charge

PHOTO (*.JPEG)

Base : 64 pixels (largeur) x 64 pixels (hauteur) - 15 360 pixels (largeur) x 8 640 pixels (hauteur)

Progressive : 64 pixels (largeur) x 64 pixels (hauteur) - 1 920 pixels (largeur) x 1 440 pixels (hauteur)

- Seuls les fichiers JPEG sont pris en charge.
- · Les fichiers non pris en charge sont affichés sous la forme d'une icône.
- Un message d'erreur s'affiche pour les fichiers corrompus ou les formats de fichiers qui ne peuvent pas être lus.
- · Les fichiers corrompus peuvent ne pas s'afficher correctement.
- L'affichage d'image haute résolution en plein écran peut prendre un certain temps.

Navigation dans la liste Photo

- 1 Connectez un périphérique de stockage USB.
- 2 Appuyez sur la touche USB.
- 3 Utilisez les touches < ou > pour sélectionner Photo, puis appuyez sur la touche OK.
- 4 Utilisez la touche Λ, ∨, < ou > pour sélectionner le fichier de votre choix, puis appuyez sur la touche OK.



N°	Description		
0	Miniatures		
	Fichier anormal		
	Le fichier n'est pas pris en charge		
2	Liste de fichiers		
3	Permet d'accéder au dossier du niveau supérieur		
4	Page actuelle/nombre total de pages du dossier		
6	Affiche le niveau de charge de la batterie.		
6	Page actuelle/nombre total de pages du fichier		
7	Permet d'accéder au dossier racine		
8	Permet d'accéder au dossier du niveau supérieur		
9	Permet de quitter la fonction Photo.		

5 Contrôlez la lecture à l'aide des boutons suivants.



Élément	Description		
••	Sélectionne la photo précédente ou suivante.		
Diaporama	 Toutes les photos s'affichent pendant le diaporama. Définissez la Vitesse diapo dans le menu Option → Définir les options de visualisation des photos 		

Élément	Description		
Musique	Vous pouvez écouter de la musique tout en visionnant des photos en plein écran. Sélectionnez Musique dans Option \rightarrow Définir les options de visualisation des photos.		
 Fait pivoter les photos. Fait pivoter une photo à 90°, 180°, 270°, 360° dans sens des aiguilles d'une montre. Les photos ne peuvent pas pivoter si leur largeur dépasse la hauteur de la résolution maximale prise charge. 			
Affiche la photo en mode plein écran ou en mode or Appuyez sur la touche bleue pour agrandir l'image.			
eø	Vous pouvez utiliser le mode Économie d'énergie.		
Option	Une fenêtre contextuelle s'affiche.		
Masquer	 Masque le menu dans l'affichage plein écran. Pour voir le menu, appuyez sur la touche OK de la télécommande. 		
Sortie	Quitte le mode d'affichage de photos plein écran.		

Options Photo

- 1 Appuyez sur la touche Q.MENU.
- 2 Utilisez la touche Λ ou V pour accéder à l'option souhaitée, puis appuyez sur la touche **OK**.
- 3 Utilisez la touche Λ , \vee , < ou > pour configurer chaque élément.

Définir les options de visualisation des photos.

Option	Description	
Vitesse diapo	Sélectionne la vitesse du diaporama.	
	Permet de sélectionner un dossier de musique pour la musique de fond. • Vous ne pouvez pas changer de dossier de musique pendant la lectura de la musique de fond	
Musique	 Pour la musique de fond. Pour la musique de fond, vous pouvez uniquement sélectionner un dossier présent sur le même périphérique. Répéter : permet de répéter la lecture du titre. Aléatoire : permet de sélectionner la lecture aléatoire des titres. 	

Définir les options vidéo.

Vous pouvez modifier les paramètres vidéo. (Reportez-vous à la section « Paramètres IMAGE » à la page 53.)

Définir les options audio.

Vous pouvez modifier les paramètres audio. (Reportez-vous à la section « Paramètres AUDIO » à la page 58.)

Écouter de la musique

Vous pouvez lire des fichiers audio enregistrés sur le périphérique connecté.

Fichiers de musique pris en charge

*.MP3

Plage de débit binaire 32 à 320 Kbits/s

- Taux d'échantillonnage MPEG1 Layer3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Taux d'échantillonnage MPEG2 Layer3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Navigation dans la liste Musique

- 1 Connectez un périphérique de stockage USB.
- 2 Appuyez sur la touche USB.
- 3 Utilisez la touche < ou > pour sélectionner Musique et appuyez sur la touche OK.
- 4 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner le fichier de votre choix, puis appuyez sur la touche OK.



N°	Description		
0	Miniatures		
	Fichier anormal		
	Le fichier n'est pas pris en charge		
2	Liste de fichiers		
3	Permet d'accéder au dossier du niveau supérieur		
4	Page actuelle/nombre total de pages du dossier		
6	Affiche le niveau de charge de la batterie.		
6	Page actuelle/nombre total de pages du fichier		
7	Permet d'accéder au dossier racine		
8	Permet d'accéder au dossier du niveau supérieur		
9	Permet de quitter la fonction Musique.		

5 Contrôlez la lecture à l'aide des boutons suivants.



Élément	Description	
	Change la position de lecture.	
	Arrête la lecture.	

Élément	Description
	Reprend la lecture normale.
	Met en pause le lecteur multimédia.
KH	Lit le fichier précédent/suivant.
eø	Vous pouvez utiliser le mode Économie d'énergie.
Option	Permet de définir les options Musique.
Masquer	Masque la barre de lecture.Appuyez sur la touche OK pour faire apparaître la barre de lecture.
Sortie	Retourne à l'écran Musique.

Options Musique

- 1 Appuyez sur la touche Q.MENU.
- 2 Utilisez la touche ∧ ou ∨ pour accéder à l'option souhaitée, puis appuyez sur la touche OK.
- 3 Utilisez la touche Λ , \vee , \lt ou > pour configurer chaque élément.

Définir les options de lecture audio.

Option	Description	
Répéter	Permet de sélectionner la lecture répétée.	
Aléatoire	Permet de sélectionner la lecture aléatoire.	

Définir les options audio.

Vous pouvez modifier les paramètres audio. (Reportez-vous à la section « Paramètres AUDIO » à la page 58.)

Affichage de fichiers

Vous pouvez afficher des fichiers de document enregistrés sur un périphérique connecté.

Formats de fichiers pris en charge

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP Microsoft Office : versions 97/2000/2002/2003/2007 Adobe PDF : versions 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4 Hangul : versions 97/2003/2007

- La visionneuse de fichiers réaligne les documents ; il est donc possible qu'ils ne présentent pas le même aspect que sur un PC.
- Pour les documents comportant des images, la résolution peut sembler plus faible lors du processus de réalignement.
- Si le document est volumineux ou comporte beaucoup de pages, son chargement peut prendre plus de temps.
- Les polices non prises en charge peuvent être remplacées par d'autres polices.
- Il est possible que la visionneuse de fichiers ne s'ouvre pas pour les documents Office contenant de nombreuses images haute résolution. Pour y remédier, réduisez la taille du fichier d'image, sauvegardez-le sur un périphérique de stockage USB, puis exécutez à nouveau la visionneuse de fichiers ou connectez votre ordinateur au projecteur et ouvrez le fichier sur votre PC.

Navigation dans la liste de fichiers

- 1 Connectez un périphérique de stockage USB.
- 2 Appuyez sur la touche USB.
- 3 Utilisez la touche < ou > pour sélectionner Liste de fichiers, puis appuyez sur la touche OK.
- 4 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner le fichier de votre choix, puis appuyez sur la touche OK.



N°	Description
0	Liste de fichiers
2	Permet d'accéder au dossier du niveau supérieur
3	Page actuelle/nombre total de pages du dossier
4	Affiche le niveau de charge de la batterie.
6	Page actuelle/nombre total de pages du fichier
6	Permet d'accéder au dossier racine
7	Permet d'accéder au dossier du niveau supérieur
8	Permet de quitter la liste de fichiers.

50 MES MÉDIAS

5 Contrôlez la lecture à l'aide des boutons suivants.

- Cliquez sur Aller à la page pour que la fenêtre contextuelle s'affiche et pour pouvoir sélectionner le numéro de la page. Saisissez le numéro de la page à laquelle vous souhaitez accéder.
- Appuyez sur la touche VOLUME +, pour effectuer un zoom avant ou arrière.

Appuyez sur la touche OK, puis utilisez les touches Haut/Bas/Gauche/ Droite pour accéder aux options Aller à la page ou Zoom.



Option	Description
Aller à la page	Permet d'accéder à la page souhaitée. Utilisez les touches Haut/Bas/Gauche/Droite pour sélec- tionner une page, puis appuyez sur la touche OK .
Zoom	Agrandit ou réduit le document.
Option	Définit les options de la visionneuse de fichiers.
Masquer	Masque le menu. • Appuyez sur la touche OK pour l'afficher de nouveau.
Sortie	Retourne à l'écran Visionneuse de fichiers.

Options Liste de fichiers

- Appuyez sur la touche Q.MENU.
 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour configurer chaque élément.

Réglage Option Visualiseur

Option		Description
	Marche	Permet de charger et d'afficher les pages une à une. Le temps de chargement est court mais les pages riches en contenu peuvent s'afficher lentement.
Chargement Une Page	Arrêt	Permet de charger toutes les pages d'un fichier dans la mémoire afin de les afficher. Le temps de chargement est long, mais vous pouvez naviguer rapidement entre les pages une fois le chargement terminé. Si un fichier est trop volumineux, il est possible que toutes les pages ne s'affichent pas.
Qualité de l'image	Vous pouvez définir la qualité de l'image intégrée au document. La qualité de l'image peut être définie selon les trois options suivantes : Haut, Moyen, Bas. Plus la qualité de l'image est élevée, plus le temps d'affichage diminue.	
Alignement Document	Permet de document	sélectionner la méthode d'alignement de initiale.

Les paramètres d'affichage du fichier sont ceux par défaut. Fermez le document actuellement ouvert pour appliquer les modifications au nouveau document. le cas échéant.

PERSONNALISATION DES PARA-MÈTRES

SETTINGS

- 1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
- 2 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner l'élément souhaité, puis appuyez sur OK.
- 3 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur OK.
- 4 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche EXIT.

Menu	Description
IMAGE	Règle la qualité de l'image pour un visionnage optimal.
AUDIO	Règle la qualité du son et le niveau sonore.
HEURE	Définit les paramètres d'heure.
INFORMATION	Affiche les informations concernant le projecteur.
OPTION 1	Permet de personnaliser les paramètres généraux.
OPTION 2	Permet de personnaliser les paramètres du projecteur.
SOURCE	Sélectionne la source d'entrée souhaitée.
MES MÉDIAS	Permet d'accéder aux fichiers de photo, musique, vidéo et document.

Paramètres IMAGE

- 1 Appuyez sur la touche SETTINGS.
- 2 Utilisez les touches ∧, ∨, < ou > pour sélectionner IMAGE, puis appuyez sur la touche OK.
- 3 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur OK.
- 4 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche EXIT.



Les paramètres d'image disponibles sont décrits ci-dessous.

Menu		Description
	Permet de ré réglant la lun	duire la consommation électrique en ninosité de l'écran.
Économie	MODE	
d'énergie	Minimum/ Moyen/ Maximum	Applique le mode Économie d'énergie prédéfini.

54 PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES

Menu		Description
	Permet de sélectionner les préréglages d'image optimisés pour l'environnement de visionnage ou le programme.	
	Vous pouvez pour chaque	: également définir des options avancées mode.
		MODE
	Vif	Optimise l'effet visuel de la vidéo. Renforce le contraste, la luminosité et la netteté pour des images plus vives.
	Standard	Affiche l'image avec des taux de contraste, de luminosité et de netteté standard.
	Eco	Affiche les images optimisées pour les scènes de nature.
Préréglages	Cinéma	Optimise l'image pour un film.
u iiiage	Sport	Optimise l'image pour le visionnage de sports en accentuant les couleurs pri- maires et les actions dynamiques.
	Jeux	Optimise l'image pour les jeux avec des mouvements rapides à l'écran.
	Expert1 / Expert2	 Menu visant à régler la qualité de l'image, permettant aux experts et aux passionnés de bénéficier d'un affichage optimal par le biais de leur projecteur. Le mode Expert, destiné aux professionnels du réglage de l'image, permet de contrôler et de régler la qualité grâce à une image spécifique. Pour les images normales, il est possible que le résultat ne soit pas flagrant.
Contraste	Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres de l'écran.	
Luminosité	Permet de ré	gler la luminosité globale de l'écran.
Netteté	Permet de régler la netteté des contours entre les zones claires et les zones sombres. La netteté hori- zontale et verticale n'est réglable que sous Expert1 / Expert2 .	
Couleur	Permet de ré	gler l'intensité de toutes les couleurs.

Menu	Description
Teinte	Permet de régler l'équilibre entre les niveaux de rouge et de vert.
Contrôle avancé	Personnalise les paramètres avancés.
Option d'image	Définit des paramètres supplémentaires.
Réglage usine	Permet de réinitialiser les valeurs qui ont été modifiées par l'utilisateur. Chaque préréglage d'image est réinitialisé. Sélection- nez le préréglage d'image à réinitialiser.
Format de l'image	Redéfinit la taille de l'image.

Contrôle avancé

Menu	Description
Contraste Dynamique	Permet de régler le contraste et la couleur à un niveau optimal en fonction de la luminosité de l'écran.
Couleur Dynamique	Permet de régler les couleurs pour obtenir des nuances plus naturelles.
Gamme de couleurs	 Permet de choisir la plage des couleurs qui peut être obtenue. Standard : affiche les couleurs originales d'un signal d'entrée, quelles que soient les fonctions d'affichage. Étendue : utilise la riche gamme des couleurs de l'affichage.
Couleur habillage	La palette des couleurs habillage peut être définie séparé- ment afin d'appliquer la couleur habillage en fonction des paramètres choisis par l'utilisateur.
Couleur du ciel	La couleur du ciel est définie séparément.
Couleur de l'herbe	La palette des couleurs naturelles (prairies, collines, etc.) peut être définie séparément.
Gamma	Permet de définir la courbe des dégradés en fonction de la sortie du signal de l'image par rapport au signal d'entrée.

* Selon le signal d'entrée ou d'autres réglages de l'image, les options proposées pour le réglage peuvent varier.

56 PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES

Contrôle expert

Menu	Description		
Contraste Dynamique	Permet de régler le contraste et la couleur à un niveau optimal en fonction de la luminosité de l'écran.		
Gamme de couleurs	 Permet de choisir la plage des couleurs qui peut être obtenue. Standard : affiche les couleurs originales d'un signal d'entrée, quelles que soient les fonctions d'affichage. Étendue : utilise la riche gamme des couleurs de l'affichage. 		
Amélioration des bords	Permet aux bords de l'image d'être clairs et détaillés, tout en restant naturels.		
Filtre Couleur	Permet de filtrer une palette de couleurs spécifique en RGB pour régler avec précision la teinte et la saturation de la couleur.		
	En mode Expert , vous pouvez personnaliser les op- tions de chaque mode.		
T° couleur	 Gamma : sélectionnez 1.9, 2.2 ou 2.4. a. Méthode : 2 points Modèle : Intérieur, Extérieur Points : Bas, Haut Rouge/Vert/Bleu : la plage d'ajustement va de -50 à +50. Appliquer à toutes les sources d'entrée : les valeurs de T° couleur sont appliquées à tous les modes d'entrée. b. Méthode : 20 points IRE Modèle : Intérieur, Extérieur L'IRE (Institut des ingénieurs radio) est l'unité qui indique la taille du signal vidéo. Elle peut être réglée sur 5, 10, 15, 100. Vous pouvez régler chaque paramètre comme indiqué ci-dessous. Luminance : la plage d'ajustement va de -50 à +50. Rouge/Vert/Bleu : la plage d'ajustement va de -50 à +50. Appliquer à toutes les sources d'entrée : les valeurs de T° couleur sont appliquées à tous les modes d'entrée. 		

Menu	Description		
Système de gestion des couleurs	Permet de régler les couleurs Rouge/Vert/Bleu/Jaune/ Cyan/Magenta. Permet à un spécialiste de régler la teinte à l'aide d'une mire. Six couleurs (Rouge/Vert/ Bleu/Jaune/Cyan/Magenta) peuvent être réglées sépa- rément sans avoir un effet sur les autres couleurs. Il se peut que vous ne perceviez pas le changement de cou- leur sur une image normale, même après le réglage. – Saturation Rouge/Vert/Bleu/Jaune/Cyan/Magenta, Teinte Rouge/Vert/Bleu/Jaune/Cyan/Magenta, Luminance Rouge/Vert/Bleu/Jaune/Cyan/Magenta : la plage d'ajustement va de -30 à +30.		

* Selon le signal d'entrée ou d'autres réglages de l'image, les options proposées pour le réglage peuvent varier.

Option d'image

Menu	Description		
Réduction du bruit	Permet de réduire le bruit de l'écran de la vidéo.		
Réduction de Bruit MPEG	Permet d'éliminer le bruit produit pendant la création des signaux numériques de l'image.		
Niveau noir	Permet d'éclaircir ou d'assombrir l'écran en fonction du niveau noir de l'image d'entrée, à l'aide de la noirceur (niveau noir) de l'écran.		
Cinéma réel	Permet de régler l'écran de façon optimale pour regar- der des films.		
T° couleur	Règle la couleur globale de l'écran selon vos préfé- rences. Sélectionnez Chaud, Naturel, Froid ou Moyen.		

Paramètres AUDIO

- 1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
- 2 Utilisez la touche \bigwedge, \bigvee, \lt ou > pour sélectionner AUDIO, puis appuyez sur la touche OK.
- 3 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur OK.
 - Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche <u>5</u>.
- 4 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche EXIT.



Les paramètres audio disponibles sont décrits ci-dessous.

Menu	Description		
	Définit les préréglages du son.		
	MODE		
Préré-	Standard	Convient pour tous les types de vidéo.	
glages du son	Actualités / Musique / Ci- néma / Sport / Jeux	Définit un son optimisé pour un genre spécifique.	

Menu	Description			
	L'utilisateur peut sélectionner différents effets sonores.			
	MODE			
	Voix nette II	Rend la voix provenant du projecteur claire et nette.		
	Virtual Surround	 La technologie de traitement du son propriétaire de LG permet de simuler un son surround 5 canaux à partir de deux haut-parleurs. Si la fonction Voix nette II est activée, la fonction Virtual Surround ne peut pas être sélectionnée. 		
nore	Egaliseur	 Permet de régler le niveau de volume à l'aide de l'égaliseur. La bande audio (100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz) peut être réglée entre -10 et 10. Réglages usine : réinitialise les options de la voix qui ont été modifiées par l'utilisateur. 		
	Balance	Règle la balance sur les haut-parleurs gauche et droite.		
	Réglages usine	Vous pouvez initialiser l'effet appliqué dans le menu Effet sonore .		
Volume auto.	Permet de régler automatiquement le volume.			

Paramètres HEURE

- 1 Appuyez sur la touche SETTINGS.
- 2 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner HEURE, puis appuyez sur la touche OK.
- 3 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur OK.
 - Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche <u>5</u>.
- 4 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche EXIT.



Les paramètres de l'heure disponibles sont décrits ci-dessous.

Menu	Description
Minuterie	Éteint le projecteur après un nombre de minutes spécifié.
d'arrêt	Pour désactiver la Minuterie d'arrêt , sélectionnez Arrêt .
Arrêt auto	En cas d'absence de signal et de clé, le projecteur s'éteint automatiquement lorsque la période prédéfinie est écoulée.
Veille auto-	Permet d'éteindre le projecteur automatiquement après un
matique	laps de temps défini si aucune touche n'est appuyée.

INFORMATION

- 1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
- 2 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner INFORMATION, puis appuyez sur la touche OK.



Les éléments suivants sont liés à la section INFORMATION.

Menu	Description		
Nom du modèle	Indique le nom du modèle du produit.		
SOURCE	Affiche l'état actuel des sources d'entrée.		

Paramètres OPTION 1

- 1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
- 2 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner OPTION 1, puis appuyez sur la touche OK.
- 3 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur OK.
 - Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche <u>5</u>.
- 4 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche EXIT.



Les paramètres d'option 1 disponibles sont décrits ci-dessous.

Menu	Description		
Langue(Language)	Permet de sélectionner la langue des menus.		
DivX(R) VOD	Permet de définir les paramètres liés à DivX.		
Réglages usine	Restaure tous les paramètres par défaut du projecteur.		

Paramètres OPTION 2

- 1 Appuyez sur la touche SETTINGS.
- 2 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner OPTION 2, puis appuyez sur la touche OK.
- 3 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur OK.
 - Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche <u>5</u>.
- 4 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche EXIT.



Vous trouverez ci-après la description des paramètres OPTION 2.

Menu	Description				
Keystone	Pour éviter que l'image ne devienne trapézoïdale, la fonction Keystone règle la largeur du haut et du bas de l'image si le projecteur n'est pas positionné à angle droit par rapport à l'écran.				
Déforma-	Déformation Auto permet d'obtenir une image rectan- gulaire à l'écran en réglant automatiquement la valeur Keystone lorsque l'image est trapézoïdale en raison de l'inclinaison du projecteur.				
tion Auto	Option				
	Marche	Règle automatiquement la valeur Keystone.			
	Arrêt	Règle manuellement la valeur Keystone.			
Mode PJT	Rege mandement la valeur Keystone. Cette fonction permet de retourner l'image projetée à 90° ou 180°. Sélectionnez Rétro lorsque vous effectuez la projection depuis l'arrière de l'écran transparent (vendu séparément). Sélectionnez Avant Retournée si vous installez le produit au plafond. Lorsque le Mode PJT est défini sur Rétro Retournée/ Avant Retournée, les sorties droite et gauche du hautparleur sont automatiquement inversées.				

64 PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES

Menu	Description			
Mode Haute altitude	Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 1 200 mètres, activez cette option. Dans le cas contraire, le projecteur peut surchauffer ou sa fonction de protection peut être activée. Si cela se produit, éteignez le projecteur puis rallumez-le au bout de quelques minutes.			
Absence d'image	Permet de sélectionner un arrière-plan pour l'absence d'image.			
	Met automatiquement le projecteur sous tension lorsque l'adaptateur est branché.			
	Option			
Marche auto.	Marche	Lorsque l'adaptateur CA/CC est raccordé au projecteur, celui-ci s'allume automatiquement.		
	Arrêt Lorsque l'adaptateur CA/CC est raccordé au projecteur, celui-ci se met en mode veille.			
Autodia- gnostic	Répare les pannes fonctionnelles pouvant survenir lors de l'utilisation du produit.			

CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES

Vous pouvez connecter plusieurs périphériques externes au projecteur.





Raccordement à un récepteur HD, un lecteur DVD ou un lecteur VCR

Vous pouvez utiliser différentes fonctionnalités après avoir raccordé un récepteur HD, un lecteur DVD, un lecteur VCR, un ordinateur, un ordinateur portable, etc. au projecteur à l'aide d'un câble HDMI.

Connexion HDMI

Avec un câble HDMI, vous bénéficiez d'une image et d'un son de haute qualité.

À l'aide d'un câble HDMI, reliez le port **HDMI/MHL** du projecteur au port de sortie HDMI de l'appareil que vous voulez raccorder. Ce branchement permet de reproduire l'image et le son.

Appuyez sur la touche **INPUT** de la télécommande et sélectionnez **HDMI**.



Le tableau ci-dessous présente des exemples de commutation des entrées. Pour obtenir plus d'informations, consultez les sections « Entrée externe », « Connexion à un moniteur externe » ou des sections analogues du manuel du propriétaire.

Marque	Entrée de com- mutation		
NEC	[Fn]+[F3]		
Panasonic	[Fn]+[F3]		
Toshiba	[Fn]+[F5]		
IBM	[Fn]+[F7]		
Sony	[Fn]+[F7]		
Fujitsu	[Fn]+[F10]		
LG	[Fn]+[F7]		
Samsung	[Fn]+[F4]		
Macintosh	Règle le panneau de commande pour activer le renvoi d'image après le démar- rage.		

Raccordement d'un casque

Vous pouvez utiliser un casque pour écouter le son.



Utilisation de la fonction de renvoi d'image d'un téléphone portable

Connexion MHL/Slimport

Vous devez utiliser un adaptateur HDMI pour connecter votre téléphone mobile au projecteur et diffuser des images et des sons sur le projecteur depuis votre téléphone mobile.

Les adaptateurs HDMI compatibles peuvent varier en fonction du modèle de votre téléphone mobile. Vous devez donc disposer d'un adaptateur MHL ou Slimport compatible.

(Pour savoir si votre appareil est certifié MHL/Slimport, veuillez contacter le constructeur.)





- Lorsque vous branchez un téléphone portable sur le port HDMI/MHL, l'écran du téléphone portable s'affiche via le projecteur.
 - Cette connexion est possible uniquement avec les téléphones portables qui prennent en charge l'interface MHL/Slimport.
 - Vous pouvez utiliser la télécommande pour certaines applications.
- Débranchez le câble MHL/Slimport du projecteur lorsque :
 - La fonction MHL/Slimport est désactivée.
 - Votre périphérique mobile est entièrement chargé et en mode veille.

MAINTENANCE

Nettoyez votre projecteur afin de le conserver dans un état optimal.

Nettoyage

Nettoyage de l'objectif

Si la surface de l'objectif présente de la poussière ou des taches, nettoyez l'objectif.

Utilisez un nettoyant à air comprimé ou un chiffon de nettoyage fourni avec le produit pour nettoyer l'objectif.

Pour nettoyer les taches ou la poussière, utilisez un nettoyant à air comprimé ou appliquez une petite quantité d'agent de nettoyage sur un tampon applicateur ou un chiffon doux et essuyez légèrement l'objectif.

Ne vaporisez pas directement sur l'objectif, le liquide risquerait de s'y infiltrer.

Nettoyage du boîtier du projecteur

Pour nettoyer le boîtier du projecteur, débranchez d'abord le câble d'alimentation.

Pour nettoyer la poussière ou les taches sur l'objectif, utilisez uniquement un chiffon non pelucheux doux et sec.

N'utilisez pas d'alcool, de benzène, de solvant ni d'autres détergents chimiques qui risqueraient d'endommager le boîtier.

SPÉCIFICATIONS

MODÈLES	PH300 (PH300-GL) PH300B (PH300B-GL)		
Résolution (Pixel)	1 280 (Horizontal) × 720 (Vertical)		
Format de l'image	16:9 (Horizontal:Ve	rtical)	
Distance de pro- jection (Taille de la vidéo)	0,74 m à 3,76 m (50,8 cm à 254 cm)		
Taux de projec- tion vers le haut	100 %		
Portée de la télé- commande	3 m		
	Fabricant: Lien Chang Modèle: LCAP21C		Fabricant: APD Modèle: DA-48F19
Adaptateur CA-CC	19 V 2,1 A		19 V 2,53 A (Inde uniquement)
	(entrée adaptateur 100-240 V à 50/60 Hz)		
Sortie audio	1 W + 1 W		
Hauteur (mm)	63,9 (avant) / 54,5 (arrière) / 65,9 (avec pied)		
Largeur (mm)	113,6		
Profondeur (mm)	85,5		
Poids (g)	430		
Appareil USB	5 V, 0,5 A (max.)		
Fonctionnement	CA 100 à 240 V, 50 Hz/60 Hz		
	Température		
	Fonctionnement	0 °C	à 40 °C
Environnement de	Stockage	-20 °	C à 60 °C
fonctionnement	Humidité relative		
	Fonctionnement	0%;	à 80 %
	Stockage	0%;	à 85 %

* Le contenu de ce manuel peut être modifié sans avis préalable en cas de mise à jour des fonctions du produit.

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
640 x 480	31,469	59,94
720 x 400	31,469	70,08
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1 280 x 800	49,68	60
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1360 x 768	47,712	60,015
1 400 x 1 050	65,317	59,979
1 680 x 1 050	65,3	60

Modes HDMI (PC) pris en charge

 Si un signal non pris en charge est entré dans le projecteur, il ne s'affiche pas correctement à l'écran ou le message Pas de signal ou Format invalide s'affiche.

• Le projecteur prend en charge le type de signal DDC1/2B comme fonction Plug & Play (reconnaissance automatique des moniteurs de PC).

72 SPÉCIFICATIONS

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480 p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576 p	31,25	50
720 p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080 i	33,75	60
	33,72	59,94
	28,125	50
1080 p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

Mode HDMI/DVI-DTV pris en charge

 Pour une qualité d'image optimale, nous vous conseillons une résolution 1280 x 720 (720p).

Informations sur les logiciels libres

Pour obtenir le code source sous la licence publique générale, la licence publique générale limitée, la licence publique Mozilla ou les autres licences libres de ce produit, rendez-vous sur http://opensource.lge.com.

En plus du code source, tous les termes de la licence, ainsi que les exclusions de responsabilité et les droits d'auteur, sont disponibles au téléchargement.

LG Electronics propose de vous fournir le code open source sur CD-ROM en échange des coûts couvrant cet envoi, notamment le coût du support, des frais de port et de prise en charge, une fois la demande reçue par LG Electronics à l'adresse suivante : opensource@lge.com. La validité de cette offre est de trois (3) ans à partir de la date d'achat du produit.
