

vtech®

Handleiding

Kidi secrets Selfie Music

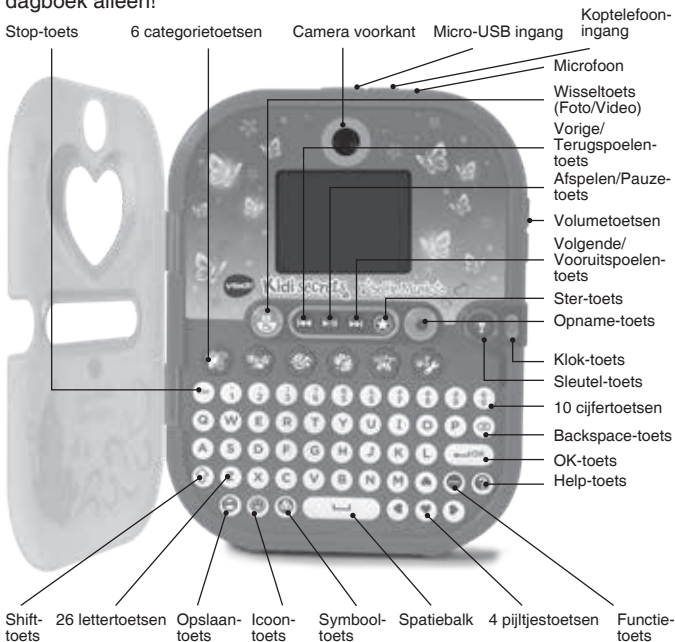


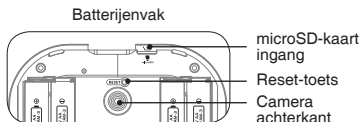
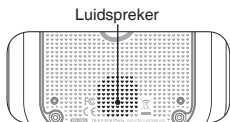
91-003512-005 (NL)

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Kidisecrets Selfie Music** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice. Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Bewaar al je geheimen met de coole **Kidisecrets Selfie Music** van **VTech®**! Ontgrendel het dagboek met je gezicht om toegang te krijgen tot een magische wereld vol speelplezier. Maak geheime dagboeknotities en bewaar gegevens van jezelf en je vrienden in het vriendenboek. Verzorg je virtuele huisdier, geef het een naam en speel spelletjes. Maak foto's en video's, ontwerp je eigen kleding en maak leuke selfies! Luister naar de 4 vrolijk gezongen liedjes via de ingebouwde muzikspeler. Speel spellen en maak spelenderwijs kennis met letters, woorden, rekenen, logica en meer! Sommige spellen kun je met je stem besturen! Kidisecrets, zoveel meer dan een dagboek alleen!





SPECIFICATIES

Scherm	2.4" TFT kleuren touchscreen
Fotoresolutie	320 x 240
Videoresolutie	320 x 240 pixel
Videolengte-limiet per bestand	30 minuten bij het gebruik van een microSD-kaart
Scherpstellen	45 cm - ∞
Intern geheugen	128 MB intern geheugen (gedeeld met programma data, het werkelijke geheugen beschikbaar voor opslag zal minder zijn).
Bestandsformaten	Foto's: Standaard Baseline JPEG Video's: AVI (Motion JPEG) Muziek en stemopnames: mp3
Formaat en capaciteit SD-kaart	microSD-/microSDHC-kaart (niet inbegrepen) met een capaciteit van 1GB tot 32GB is aanbevolen.
Verbinding	USB 2.0 kabel (niet inbegrepen) om te verbinden met een computer
Batterijen	4 AA (LR6) alkaline batterijen
Optimale gebruikstemperatuur	0°C - 40°C

OPSLAGCAPACITEIT

Geheugen	Foto's in 320 x 240	Video in 320 x 240 (minuten)	Mp3 muziek in 128kbps (minuten)
Intern geheugen	1.200	3	Niet mogelijk

SD-kaart	2 GB	40.000	67	2.000
	4 GB	80.000	135	4.000
	8 GB	160.000	270	8.000
	16 GB	320.000	540	16.000
	32 GB	640.000	1.080	32.000

Let op: De hierboven genoteerde aantallen zijn schattingen. De werkelijke aantallen zijn afhankelijk van de omgeving waarin de opnames gemaakt worden.

De lengtelimiet per video is 1,5 minuut.

INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Kidisecrets Selfie Music
- Eén handleiding
- Eén snelstartgids

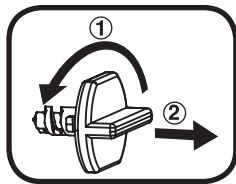
WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Het speelgoed mag alleen aangesloten worden op een Klasse II apparaat, gekenmerkt door het volgende symbool: .

Losmaken van de verpakkingsslotjes:

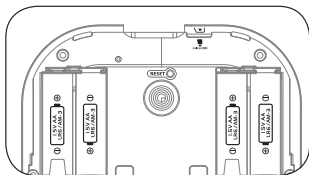
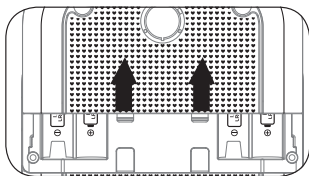
- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het speelgoed.
3. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

Let op: Dit product staat in een demo-stand. Bekijk het hoofdstuk 'Beginnen met spelen' om de demo-stand te verlaten.



Attentie

- De datum en tijd zullen gereset worden wanneer de batterijen vervangen worden. Wanneer u het dagboek, na het vervangen van de batterijen, weer aan zet, dient u de datum en tijd opnieuw in te stellen.
- Verwijder de batterijen niet wanneer het dagboek aan staat, dit kan dataverlies of een fout in het programma veroorzaken.
- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

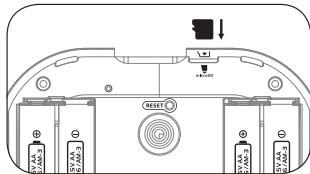
Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

PLAATSEN VAN DE microSD GEHEUGENKAART

De **Kidisecrets Selfie Music** ondersteunt microSD / microSDHC geheugenkaarten tot 32 GB.

- Zet het dagboek UIT.
- Open het batterijklepje aan de achterkant van het dagboek.
- Plaats de microSD-kaart (niet inbegrepen) zoals hierboven wordt weergegeven. Wanneer de geheugenkaart wordt herkend door het dagboek, zal deze automatisch als standaard geheugen worden gebruikt.



- Plaats het batterijklepje weer terug om de geheugenkaart te beschermen.
- De geheugenkaart kan weer verwijderd worden door deze een keer in te drukken.

Let op: Maak een back-up van de gegevens die al op de microSD-kaart staan, voordat u deze in het dagboek plaatst, om dataverlies te voorkomen.

FUNCTIES

1. Sleutel-toets



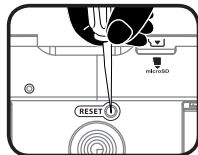
Druk op deze toets om het dagboek te ontgrendelen via de gezichtsherkenning. Kijk naar het scherm en volg de instructies. Houd je gezicht ongeveer 30cm van de camera en zorg ervoor dat je gezicht volledig in de cirkel op het scherm past. Na het volgen van de instructies kun je het dagboek ontgrendelen met je gezicht. Ga naar 'Instellingen' en kies 'Gezichtsontgrendeling' om deze functie uit te zetten, indien gewenst.

Wanneer de gezichtsontgrendeling aan staat, dien je je gezicht te laten zien om het dagboek te ontgrendelen. Wanneer de gezichtsontgrendeling uit staat en de persoonlijke toegangscode aan staat, zal de sleutel-toets het dagboek openen en dien je daarna je persoonlijke toegangscode in te voeren om toegang te krijgen tot het dagboek. Wanneer de gezichtsontgrendeling en de persoonlijke toegangscode uit staan, druk dan op de sleutel-toets om het dagboek te openen en te gebruiken.

Opmerking: Sluit het dagboek of druk op de sleutel-toets tijdens het gezichtsontgrendelings- of persoonlijke toegangscode-proces om het dagboek uit te schakelen.

2. Reset-toets

Wanneer het product voor de eerste keer gebruikt wordt, druk je eerst op de **sleutel-toets** en daarna op de **reset-toets**, totdat de tekst 'Normale speelstand' op het scherm verschijnt.



Om de gezichtsherkenning en de persoonlijke toegangscode te resetten, druk je eerst op de **sleutel-toets** en daarna op de **reset-toets**, totdat de tekst 'Gezichtsontgrendeling en persoonlijke toegangscode gereset.' op het scherm verschijnt en het dagboek aan gaat. De eerstvolgende keer dat je het dagboek aan zet, kun je opnieuw de gezichtsherkenning en toegangscode instellen.

Tip: Gebruik een paperclip of pen om de reset-toets in te drukken.

3. Opname-toets

Druk op deze toets om naar de camerastand te gaan. Druk nogmaals op deze toets om een foto of video te maken.

Je kunt de foto's en video's die je gemaakt hebt, bekijken in de 'Galerij'.

4. Wissel-toets (Foto/Video)

Druk op deze toets om te wisselen tussen de foto- en videostand.

5. Muziekspeler-toetsen

Druk op deze toetsen om naar de muziekspeler te gaan.













Afspelen/Pauze-toets: Druk op deze toets om het geselecteerde liedje af te spelen of te pauzeren.

Volgende/Vooruitspoelen-toets: Druk op deze toets om naar het volgende liedje te gaan of het huidige liedje vooruit te spoelen.

Vorige/Terugspoelen-toets: Druk op deze toets om naar het vorige liedje te gaan of het huidige liedje terug te spoelen.

6. Ster-toets

Druk op deze toets om verschillende functies te kiezen tijdens de speelstanden 'Foto', 'Video' en 'Muziekspeler'. Laat de toets los zodra een functie is gekozen en wacht 1 seconde. Het dagboek zal dan de geselecteerde functie activeren.

Speelstand	Functie
Foto	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruik de camera aan de achterkant  • Gebruik de camera aan de voorkant  • Zelfontspanner: 5 seconden afteltijd bij de camera aan de achterkant  • Zelfontspanner: 5 seconden afteltijd bij de camera aan de voorkant  • Neem 5 foto's achter elkaar met de camera aan de achterkant  • Neem 5 foto's achter elkaar met de camera aan de voorkant 
Video	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruik de camera aan de achterkant  • Gebruik de camera aan de voorkant 
Muziekspeler	<ul style="list-style-type: none"> • Shuffle: Speel de liedjes af in willekeurige volgorde  • Opnieuw: Speel de volledige afspeellijst opnieuw af  • Herhaal: Herhaal het liedje  • Standaard: Speel de liedjes één voor één af, vanaf het geselecteerde liedje tot aan het eind van de afspeellijst 

7. Klok-toets

Druk op de **klok-toets** om de huidige tijd, datum en dag te zien. De tijd zal een aantal seconden op het beeld verschijnen voordat het scherm uit gaat.

8. Categorietoetsen

Druk op één van de zes **categorietoetsen** om een categorie te kiezen. Kies uit:

Mijn dagboek, Mijn huisdier, Mijn stijl, Mijn media, Spellen en Instellingen.



9. Lettertoetsen

Druk op de **lettertoetsen** om in het dagboek te typen, gegevens in te vullen en spelletjes te spelen.



10. Cijfertoetsen

Druk op de **cijfertoetsen** om in het dagboek te typen, gegevens in te vullen en spelletjes te spelen.



11. Pijltoetsen

Druk op de **pijltoetsen** om een keuze te maken of om door de activiteiten te bladeren.



12. OK-toets



Druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen.

13. Backspace-toets



Druk op de **backspace-toets** om de letters en cijfers te wissen die links van de cursor staan.

14. Shift-toets



Houd de **shift-toets** ingedrukt en druk op de lettertoetsen om hoofdletters te typen. Houd de shift-toets ingedrukt en druk vervolgens op de cijfertoetsen om de symbolen en letters te typen die boven de cijfers op de cijfertoetsen staan.

15. Escape-toets



Druk op deze toets om terug te gaan naar het vorige scherm.

16. Functie-toets



Druk op deze toets om meer opties te zien. Selecteer een optie en druk op de **OK-toets** om deze te kiezen.

17. Help-toets

Druk op de **help-toets** om de vraag of instructie te herhalen, of om een aanwijzing te krijgen.

18. Icoon-toets

Druk op de **icoon-toets** om icoontjes toe te voegen aan je dagboeknotities en vriendenboek.

19. Symbool-toets

Druk op de **symbool-toets** om symbolen toe te voegen aan je dagboeknotities en gebruik deze toets bij het invullen van je profiel en je vriendenboek.

20. Opslaan-toets

Druk op de **opslaan-toets** om de inhoud van een dagboeknotitie, een foto, een video of andere gegevens op te slaan.

21. Spatiebalk

Gebruik de **spatiebalk** om een spatie toe te voegen tussen twee getypte woorden, letters of cijfers.

22. USB-ingang

Sluit hier een USB-kabel (niet inbegrepen) aan om het dagboek met een computer te verbinden en bestanden over te zetten.

23. microSD-kaart ingang

Plaats hier een microSD-kaart (niet inbegrepen) om het geheugen uit te breiden.

24. Standaard

Klap de **standaard** naar buiten om het dagboek rechtop te zetten.

25. Koptelefoon-ingang

Sluit hier een koptelefoon aan (niet inbegrepen).

26. Microfoon

Spreek in de **microfoon** wanneer je een stembericht opneemt of een spel speelt met stem-besturing.

27. Volumetoetsen

Druk op deze toetsen om het volume aan te passen.


28. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Kidisecrets Selfie Music** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de **sleutel-toets** te drukken.

Wanneer de batterijen bijna leeg zijn, zal er automatisch een melding op het scherm verschijnen die aangeeft dat de batterijen vervangen dienen te worden.

AANSLUITEN OP EEN COMPUTER

De **Kidisecrets Selfie Music** is aan te sluiten op een PC of MAC computer met behulp van een micro-USB kabel (niet ingesloten). Eenmaal aangesloten, kun je bestanden uploaden naar en downloaden van je dagboek. Volg onderstaande stappen om het dagboek te verbinden met je computer.

- Zet het dagboek UIT voordat je het aansluit op een computer.
- Open het rubberen klepje voor de USB-ingang aan de bovenkant van het dagboek.
- Plaats de micro-USB kabel (smalle uiteinde) in de micro-USB ingang van het dagboek.
- Plaats het brede uiteinde van de micro-USB kabel in de USB-ingang van een computer. Een USB-ingang wordt aangeduid met dit symbool: 
- Er verschijnen twee verwisselbare schijven op de computer wanneer het dagboek is aangesloten. De eerste schijf wordt '**VTech 1636**' genoemd, gebruik deze schijf om bestanden van en naar het dagboek over te zetten. De andere verwisselbare schijf wordt '**VT SYSTEM**' genoemd, hier staan de systeembestanden op en deze zijn niet toegankelijk.

Let op: Wanneer er een geheugenkaart in het dagboek geplaatst is, zal de verwisselbare schijf alleen de inhoud van de geheugenkaart laten zien.

- Zorg ervoor dat het rubberen klepje voor de micro-USB ingang de micro-USB ingang volledig afsluit, wanneer het dagboek niet verbonden is met de computer, om eventuele schade te voorkomen.



LET OP:

Koppel het dagboek nooit los en plaats of verwijder een geheugenkaart nooit wanneer er bestanden worden gedownload of geüpload. Volg de stappen die worden aangegeven om het dagboek veilig los te koppelen van de computer wanneer je klaar bent.

Back-up maken van foto- of videobestanden:

- Open de 'DCIM' map op de verwisselbare schijf 'VTEch 1636'.
- Je foto's en video's worden geplaatst in submappen in de map '100VTECH'. Sleep de bestanden naar een andere map op de computer om een back-up te maken.

Back-up maken van mp3-bestanden:

- Open de 'MUSIC' map op de verwisselbare schijf 'VTEch 1636'.
- Sleep de mp3-bestanden naar een locatie op de computer om een back-up te maken.

Back-up maken van stemopnames:

- Open de 'VOICE' map op de verwisselbare schijf 'VTEch 1636'.
- Sleep de bestanden naar een locatie op de computer om een back-up te maken.

Foto's en video's overzetten naar het dagboek:

- Selecteer de foto's of video's die je wilt uploaden van de computer naar het dagboek.
- Open de 'DOWNLOAD' map op de verwisselbare schijf 'VTEch 1636'. Sleep en plaats de foto's in de 'PHOTO' submap. Sleep de video's naar de 'VIDEO' submap.

Mp3-bestanden overzetten

Het is alleen mogelijk om via een microSD-kaart persoonlijke mp3-bestanden te beluisteren met het dagboek.

- Plaats een microSD-kaart in het dagboek, het dagboek zal zelf een aantal mappen aanmaken op de microSD-kaart.
- Sleep de mp3-bestanden naar de 'MUSIC' map van de microSD-kaart.

SYSTEEMVEREISTEN VOOR AANSLUITING OP EEN COMPUTER:

Microsoft®, Windows® 7, Windows® 8 of Windows® 10 besturingssysteem.

Mac OS® versie 10.7, 10.8, 10.9, 10.10, 10.11, 10.12 of 10.13.

Microsoft® Windows®, en/of enig ander vermeld Microsoft-product zijn ofwel handelsmerken van Microsoft Corporation of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen. Mac en Mac OS zijn handelsmerken van Apple Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. Alle overige handelsmerken zijn eigendom van de respectieve eigenaren.

BEGINNEN MET SPELEN

Activeer normaal spelen

Volg onderstaande stappen wanneer het dagboek voor de eerste keer gebruikt wordt:

1. Zorg dat het dagboek uit staat.
2. Open het batterijvak, hier bevindt zich de reset-toets.
3. Druk op de sleutel-toets om het dagboek aan te zetten.
4. Druk vervolgens op de reset-toets nadat het VTech logo op het scherm is verschenen.
5. Op het scherm zal vervolgens de tekst 'Normale speelstand' verschijnen. Het dagboek zal open gaan en dan kan het dagboek gebruikt worden.
6. Sluit het dagboek en druk op de sleutel-toets om de gezichtsontgrendeling in te stellen.


Gezichtsontgrendeling instellen:

Druk op de sleutel-toets, vervolgens hoor je "Volg de instructies zodat het dagboek weet wie je bent!". Volg de instructies en zorg dat je gezicht goed in de cirkel op het scherm past.

- De hartjes van de cirkel zullen één voor één rood kleuren wanneer je gezicht herkend wordt.
- Wanneer je gezicht niet herkend wordt, zullen de hartjes niet rood kleuren. Verander de positie van je gezicht of de hoek tussen je gezicht en het dagboek om het dagboek je gezicht te laten herkennen.

- Volg de icoontjes met verschillende gezichtsuitdrukkingen die op het scherm verschijnen:

Normaal gezicht: 

Vrolijk gezicht: 

Lachend gezicht: 

Boos gezicht: 

Grappig gezicht: 



Let op: Zorg dat je gezicht, bij alle stappen, in de cirkel op het scherm past.

Persoonlijke toegangscode instellen:

Wanneer de gezichtsontgrendeling is ingesteld, zal het dagboek open gaan en dien je een vier-cijferige, persoonlijke toegangscode in te voeren.

Daarna dien je de code nogmaals in te voeren.

Wanneer de persoonlijke toegangscode ingesteld is, kun je het dagboek gebruiken. Ga naar 'Instellingen' om de code te veranderen.

Wanneer de gezichtsontgrendeling is ingesteld:

Druk op de sleutel-toets, vervolgens hoor je "Zorg dat je gezicht goed in de cirkel past." Volg deze instructie en houd je gezicht in de cirkel op het scherm totdat het dagboek je heeft herkend.

Wanneer het dagboek je herkent, hoor je "Hallo! Wat leuk dat je er weer bent!" en zal het dagboek open gaan.

Wanneer het dagboek je niet herkent, hoor je "Jouw gezicht wordt niet herkend." en het dagboek zal open gaan zodat je je persoonlijke toegangscode kunt invoeren. Wanneer je de juiste toegangscode invult, kun je het dagboek gebruiken.

Wanneer de toegangscode onjuist is, hoor je "Sorry, dit dagboek is niet van jou." en daarna zal het dagboek automatisch uitschakelen.

Belangrijke tips bij gezichtsontgrendeling

1. Zorg dat je gezicht volledig gericht wordt op het dagboek en dat je gezicht in de cirkel op het scherm past tijdens het instellen en gebruiken van de gezichtsontgrendeling.



2. Zorg dat je wenkbrauwen zichtbaar zijn.



3. Probeer het dagboek verticaal te houden.



4. Wanneer je bij het instellen van de gezichtsontgrendeling een bril draagt, probeer deze dan ook te dragen wanneer je het dagboek wilt ontgrendelen. Wanneer het ontgrendelingsproces niet goed werkt, probeer dan de gezichtsontgrendeling in te stellen zonder dat je een bril draagt.



5. Zorg voor een goed verlichte omgeving wanneer je de gezichtsontgrendeling instelt. Voorkom dat je de gezichtsontgrendeling instelt voor een directe lichtbron of in een slecht verlichte omgeving.



Ontgrendeling resetten

Druk op de reset-toets in het batterijenvak wanneer het dagboek aan staat. De tekst 'Gezichtsontgrendeling en persoonlijke toegangscode gereset.' zal op het scherm verschijnen, vervolgens zal het dagboek open gaan.

De eerstvolgende keer dat je het dagboek aan zet, kun je opnieuw de gezichtsherkenning en toegangscode instellen.

Datum en tijd instellen

Wanneer je het dagboek voor het eerst aan zet of wanneer je de batterijen vervangt, dien je de tijd en de datum in te stellen. Je kunt dan ook de achtergrond veranderen. Druk op de opslaan-toets of selecteer het vinkje om je keuze te bevestigen.

ACTIVITEITEN

De **Kidisecrets Selfie Music** bevat 20 verschillende activiteiten.

CAMERA

Druk op de opname-toets om naar de camerastand te gaan en foto's en video's te maken. Druk op de wissel-toets om te wisselen tussen foto's en video's maken.

Foto's: Druk op de ster-toets om de functie van de camera te veranderen. Druk op de opname-toets om een foto te maken.

Video's: Druk op de ster-toets om de functie van de camera te veranderen. Druk op de opname-toets om een video-opname te starten en te stoppen.

Plaats een microSD-kaart om het geheugen uit te breiden wanneer het intern geheugen van het dagboek vol is.

Bekijk de foto's en video's die je gemaakt hebt in de 'Galerij'.

MUZIEKSPELER

Druk op de Afspelen/Pauze-toets om naar de muzikspeler te gaan en kies een liedje om naar te luisteren. Druk op de ster-toets om verschillende functies te zien. Druk op de Volgende/Vooruitspoelen-toets of de Vorige/Terugspoelen-toets om een ander liedje of een ander gedeelte van het liedje te beluisteren.

Wanneer er een microSD-kaart in het dagboek geplaatst is, kun je zowel een liedje beluisteren van het intern geheugen als van de microSD-kaart. Zodra je naar de muzikspeler gaat, kun je kiezen of je de muziek van de microSD-kaart of de muziek op het intern geheugen wilt beluisteren.

Je kunt via de computer en met behulp van een microSD-kaart nieuwe liedjes beluisteren via het dagboek. Je kunt een back-up maken van de ingebouwde liedjes van het dagboek door ze op een computer op te slaan (zie bladzijde 13).

CATEGORIE 1: MIJN DAGBOEK

Kies een datum en typ een notitie in je dagboek. Je kunt speciale icoontjes toevoegen aan de tekst en je kunt een foto en/of stemopname toevoegen aan je notitie. Nadat je de notitie hebt opgeslagen, kun je de notitie bekijken en aanpassen wanneer je maar wilt.



NIEUWE NOTITIE MAKEN

1. Kies een datum

Gebruik de pijltjestoetsen om de dag en maand te kiezen, druk op de OK-toets om te bevestigen.



2. Gegevens invoeren

Kies het weer, je humeur en voeg een speciaal icoontje toe.

3. Voer de notitie in

Gebruik de letter- en cijfertoetsen om een notitie te typen. Druk op de icoon-toets om icoontjes toe te voegen en druk op de symbool-toets om symbolen toe te voegen aan je notitie. Druk op de functie-toets om een foto of een stemopname toe te voegen, de achtergrond te veranderen of de notitie te verwijderen. Druk op de opslaan-toets om de notitie op te slaan.

NOTITIE BEKIJKEN

De maand wordt als een kalender weergegeven. Gebruik de pijltjestoetsen om een datum met een icoontje te kiezen en druk op de OK-toets om te bevestigen. Vervolgens kun je de notitie bekijken.



Gebruik de pijltjestoetsen om de gehele notitie te bekijken en de (eventueel) toegevoegde foto te bekijken. Druk op de functie-toets om dagboeknotities te zoeken op datum. Je kunt ook op de functie-toets drukken om de notitie aan te passen of te verwijderen.

Je kunt een back-up maken van de stemopnames door deze op te slaan op een computer (zie bladzijde 13).

CATEGORIE 2: MIJN HUIDDIER

Hier kun je voor je eigen huisdier zorgen! Je kunt kiezen uit drie verschillende huisdieren: een kat, een hond of een paard.



1. Laat jouw huisdier je gezicht zien

Zodra je een huisdier gekozen hebt, kun je het jouw gezicht laten zien. Er zal een venster op het scherm verschijnen, zorg dat je gezicht in het venster past. Zodra jouw huisdier je herkent, zal het een vrolijke reactie geven. Wanneer het huisdier je niet herkent, zal het een verdrietige reactie geven.

2. Geef jouw huisdier een naam

Wanneer je een huisdier gekozen hebt, kun je het een naam geven. Typ de naam met behulp van de lettertoetsen en druk op de OK-toets om te bevestigen.

3. Functies huisdier

Druk op de **functie-toets** om 7 verschillende opties te zien:

Jouw huisdier



Bekijk hier de naam en de status van jouw huisdier.

Druk op de Escape-toets om terug te gaan.

Energieniveau - Controleer of je huisdier honger heeft.

Tevredenheidsniveau - Controleer of je huisdier gelukkig is.

Gezondheidsniveau - Controleer of je huisdier schoon en gezond is.



Verzorging

Dit zijn de manieren waarop je voor het huisdier kunt zorgen:



Geef het huisdier eten wanneer het honger heeft.



Speel een spelletje met je huisdier.



Geef het huisdier een douche om het schoon te houden.



Geef het huisdier medicijnen wanneer het ziek is.

Spelletje hond:

Help het hondje de weg naar huis te vinden en verzamel alle kluijjes. Gebruik de pijltjestoetsen om het hondje naar de kluijjes te bewegen.

Spelletje kat:

Help de kat bij het vangen van de voorwerpen die naar beneden vallen. Gebruik de pijltjestoetsen om de kat te bewegen en druk op de OK-toets om de voorwerpen te vangen.

Spelletje paard:

Help het paard om de race te winnen! Druk op de OK-toets om het paard over de hindernissen te laten springen.

Achtergrond veranderen

Verander hier de locatie van je huisdier.

Decoraties

Kies een decoratie om de locatie van je huisdier te versieren.

Gezichtsherkenning

Selecteer deze functie of druk op de sleutel-toets zodat jouw huisdier jou kan zien.

Foto maken

Neem hier een foto van jezelf met je huisdier! Druk op de opname-toets of druk op de OK-toets om een foto te maken.

Huisdier resetten

Hier kun je jouw huisdier resetten. Reset het huisdier om terug te keren naar het huisdier-keuzescherf.

CATEGORIE 3: MIJN STIJL

Deze categorie bevat 3 activiteiten.

MIJN KLEEDKAMER

Tijdens deze activiteit kun je een foto maken van je gezicht of een foto kiezen die je al hebt gemaakt. Daarna kun je jezelf verkleden met verschillende kledingstukken, kapsels en accessoires:

- 1) Mijn eigen patroon
- 2) Haar-accessoires
- 3) Kapsels
- 4) Kleding

Wanneer je kiest voor 'Automatisch', zal het dagboek willekeurig een stijl voor je kiezen. Gebruik de pijltjestoetsen en de OK-toets om te spelen en druk op de Opslaan-toets om de afbeelding op te slaan. Selecteer het snapshot-icoontje om je afbeelding op te slaan in de 'Galerij' zodat je deze later nog eens kunt bekijken.



MIJN MAKE-UP

Kies een foto uit de 'Galerij' of maak een nieuwe foto. Zorg dat je gezicht in het plaatje past wanneer je een nieuwe foto maakt.

Voeg make-up toe door deze functies te gebruiken:

- 1) Blush
- 2) Oogschaduw
- 3) Mascara
- 4) Lippenstift
- 5) Overige

Je kunt de positie en de grootte van elk onderdeel aanpassen. Druk op de functie-toets om de lijst met opties te bekijken. Gebruik de pijltjestoetsen en druk op de OK-toets om te spelen en druk op de opslaan-toets om je nieuwe creatie op te slaan. Bekijk de foto's die je hebt gemaakt in de 'Galerij'.



MIJN VRIENDENBOEK

Hier kun je jouw gegevens en de gegevens van je vrienden invoeren en opslaan. Je kunt ook een foto opslaan bij de gegevens van elk vriendje.

Mijn gegevens

Selecteer deze optie om je eigen gegevens in te voeren. Maak een foto of kies een standaard icoontje voordat je jouw gegevens invoert. Voer je naam, telefoonnummer, geboortedatum, adres en e-mailadres in.



Gebruik de letter- en cijfertoetsen om de gegevens in te voeren en druk op de icoon-toets om icoontjes toe te voegen. Druk op de symbool-toets om symbolen toe te voegen en druk op de opslaan-toets om je gegevens op te slaan. Druk op de functie-toets om je gegevens aan te passen of te verwijderen.

Nieuw vriendje toevoegen

Selecteer deze optie om een vriendje toe te voegen aan je vriendenlijst. Maak een foto van je vriendje of kies een standaard icoontje. Voer vervolgens de gegevens van je vriendje in: naam, geboortedatum, adres, e-mailadres en eventuele speciale gegevens.

Gebruik de letter- en cijfertoetsen om de gegevens in te voeren en druk op de icoon-toets om icoontjes toe te voegen. Druk op de symbool-toets om symbolen toe te voegen en druk op de opslaan-toets om de gegevens op te slaan.

Vriendenlijst

Zodra je een vriendje hebt toegevoegd, zal deze in de lijst verschijnen. Toegevoegde vriendjes zullen in alfabetische volgorde worden weergegeven.

Gebruik de pijltjestoetsen of druk op een lettertoets om een vriendje te selecteren. Druk op de OK-toets om de gegevens te bekijken. Druk op de functie-toets, wanneer je de gegevens bekijkt, om deze aan te passen of te verwijderen.

CATEGORIE 4: MIJN MEDIA

Deze categorie bevat 4 activiteiten.

Fotobewerker

Kies een foto uit de 'Galerij' of maak een nieuwe foto. Zorg dat je gezicht in het plaatje past wanneer je een nieuwe foto maakt.

Bewerk de foto's door deze functies te gebruiken:

- 1) Kaders
- 2) Haar-accessoires
- 3) Brillen
- 4) Oorbellen
- 5) Kettingen
- 6) Gezicht-accessoires
- 7) Stickers

Je kunt de positie en de grootte van elk onderdeel aanpassen. Druk op de functie-toets om de lijst met opties te bekijken. Gebruik de pijltjestoetsen en druk op de OK-toets om te spelen en druk op de opslaan-toets om je nieuwe creatie op te slaan. Bekijk de foto's die je hebt gemaakt in de 'Galerij'.



Videobewerker

Kies een effect en maak een nieuwe video.

1) Achtergrondmuziek toevoegen 2) Kader toevoegen 3) Versnellen of vertragen

Je kunt achtergrondmuziek toevoegen aan je video, een cool kader toevoegen of de snelheid van de video aanpassen. Gebruik de pijltjestoetsen en druk op de OK-toets om te spelen en druk op de opslaan-toets om je video op te slaan. Bekijk de video's die je hebt gemaakt in de 'Galerij'.



Animatiemaker

Zorg dat je gezicht in het plaatje past op het scherm en maak een foto van jezelf of een vriendje. Daarna kun je een stemopname maken die bij het plaatje past. Selecteer vervolgens het afspelen-icoontje en bekijk de grappige animatie!



Galerij

Hier kun je alle foto's en video's bekijken die je hebt gemaakt. Druk op de functie-toets om de geselecteerde foto of video te verwijderen of om alle foto's en video's te verwijderen.

Je kunt een back-up maken van de foto's en video's door deze op te slaan op een computer en je kunt foto's en video's van de computer overzetten naar het dagboek (zie bladzijde 12 en 13).



Plaats een microSD-kaart (niet inbegrepen) om het geheugen uit te breiden wanneer het intern geheugen van het dagboek vol is.

CATEGORIE 5: SPELLEN

Deze categorie bevat 10 spellen/activiteiten.

Spel 1 - Typtest

Typ alle letters, woorden en zinnen die op het scherm verschijnen voordat de tijd om is!

Er zijn 4 verschillende moeilijkheidsniveau's:

Niveau 1: Typ kleine letters

Niveau 2: Typ woorden

Niveau 3: Typ kleine letters, hoofdletters en cijfers

Niveau 4: Typ zinnen



Wanneer je alle letters en woorden twee keer juist typt voordat de tijd om is, ga je naar het volgende niveau.

Spel 2 - Cijferpret

Beantwoord elke vraag zo snel als je kunt. Kies hetgeen dat hoger of lager is dan het andere. Wanneer je 10 vragen twee keer juist beantwoordt voordat de tijd om is, ga je naar het volgende niveau.



Er zijn 6 verschillende moeilijkheidsniveau's:

Niveau 1: Er verschijnen twee vensters op het scherm. Kies het venster dat er meer of minder heeft.

Niveau 2: Er verschijnen twee vensters met dobbelstenen op het scherm. Kies het venster met meer of minder stippen.

Niveau 3: Er verschijnen twee of drie vensters op het scherm met kleine getallen. Kies het getal dat hoger of lager is.

Niveau 4: Er verschijnen twee of drie vensters op het scherm met grote getallen. Kies het getal dat hoger of lager is.

Niveau 5: Er verschijnen twee vensters op het scherm met plus- en min-sommen. Kies de som met de hoogste of laagste uitkomst.

Niveau 6: Er verschijnen twee vensters op het scherm met vermenigvuldigings- en deelsommen. Kies de som met de hoogste of laagste uitkomst.

Spel 3 - Sudoku

Vul het 2x2 of 2x3 rooster in door een vorm of cijfer in elk leeg vakje te plaatsen. Plaats een vorm of cijfer in elk leeg vakje zonder dezelfde vorm of hetzelfde cijfer in dezelfde rij en kolom te plaatsen. Gebruik de cijfertoetsen of pijltjestoetsen om het rooster in te vullen. Wanneer je twee sudoku puzzels na elkaar oplost, ga je naar het volgende niveau. Er zijn 3 verschillende moeilijkheidsniveau's:



Niveau 1: 2x2 Vormen

Niveau 2: 2x2 Cijfers

Niveau 3: 2x3 Cijfers

Spel 4 - Bubbelpret

Verbind drie of meer bubbels met dezelfde kleur om ze te laten verdwijnen. Druk op de pijltjestoetsen om de richting van de pijl aan te passen en druk op de OK-toets om een bubbel te lanceren.



Wanneer je twee keer na elkaar alle bubbels laat verdwijnen, ga je naar het volgende niveau. Er zijn 3 verschillende moeilijkheidsniveau's:

Niveau 1: 4 of 5 verschillende kleuren bubbels

Niveau 2: 6 of 7 verschillende kleuren bubbels

Niveau 3: 8 verschillende kleuren bubbels

Spel 5 - Bestel maar!

Maak de bestelling van de klanten klaar voordat de tijd om is. Gebruik de pijltjestoetsen en druk op de OK-toets om de juiste bestelling te kiezen. Wanneer de bestelling niet binnen de tijd klaar is, zal de klant vertrekken.



Wanneer je twee keer na elkaar de juiste bestelling aan de klanten geeft, ga je naar het volgende niveau. Er zijn 3 verschillende moeilijkheidsniveau's:

Niveau 1: 2 bestellingen van elke klant

Niveau 2: 3 bestellingen van elke klant

Niveau 3: 4 bestellingen van elke klant

Spel 6 - Paco papegaai

Paco Papegaai wil met je spelen! Spreek tegen Paco en hij zal terugpraten. Druk op de OK-toets en praat na de piep om iets tegen Paco te zeggen.



Spel 7 - Springspel

Help de hamster om verder te komen! Druk op de OK-toets of spreek in de microfoon om de hamster te laten springen.



Spel 8 - Bruggen bouwen

Kun jij bruggen bouwen tussen de eilandjes?

Houd de OK-toets ingedrukt of spreek in de microfoon om de lengte van de brug te bepalen.

Laat de OK-toets los of stop met spreken wanneer de brug de juiste lengte heeft. Daarna zal de brug omlaag gehaald worden om te zien of hij lang genoeg is.



Spel 9 - Glazen bol

Welkom bij de glazen bol! Druk op de OK-toets om je gezicht te scannen. Kijk in de glazen bol en zie welke boodschap voor jou bestemd is!

Ontdek je gelukskleur, geluksgetal, geluksdier en geluksvoorwerp én lees wijze woorden.



Spel 10 - Gezichtscanner

Lijken jij en je vrienden op elkaar? Laten we erachter komen!

Houd je gezicht in het vierkant op het scherm en druk op de OK-toets om te beginnen met scannen.

Zodra jouw gezicht gescand is, kun je het gezicht van je vriendje laten scannen. Druk op de OK-toets om te beginnen met scannen. Daarna zie je hoeveel jullie op elkaar lijken!



CATEGORIE 6: INSTELLINGEN

Deze categorie bevat 8 instellingen die je kunt aanpassen.

1. Contrast, volume en achtergrondmuziek –

Gebruik de pijltjestoetsen om het volume en het schermcontrast aan te passen en de achtergrondmuziek aan of uit te zetten. Druk op de opslaan-toets of op de OK-toets om je keuze te bevestigen.



2. Wekker –

Gebruik de pijltjestoetsen om de wekkertijd en het wekkergeluid te selecteren óf neem je eigen wekkergeluid op! Druk op de OK-toets of op de opslaan-toets om je keuze te bevestigen.

Wanneer de wekker aan staat en afgaat, verschijnt de wekkeranimatie op het scherm en hoor je een wekkergeluid. Druk op een toets om de wekker uit te zetten. Als er geen toets wordt ingedrukt, zal het wekkergeluid gedurende 30 seconden te horen zijn.

3. Datum en tijd – Gebruik de pijltjestoetsen om de datum en tijd te selecteren én een achtergrond te kiezen. Selecteer het vinkje en druk op de OK-toets of druk op de opslaan-toets om je keuze te bevestigen.

De datum en tijd zullen op het scherm verschijnen wanneer je op de klok-toets drukt. Je kunt verschillende klok-achtergronden voor de klok kiezen uit de klok-achtergronden map of de 'Galerij'.

4. Persoonlijke toegangscode – Hier kun je je persoonlijke toegangscode veranderen of aan of uit zetten. Gebruik de pijltjestoetsen om de persoonlijke toegangscode aan of uit te zetten. Gebruik de cijfertoetsen om de persoonlijke toegangscode in te voeren.

5. Gezichtsontgrendeling – Gebruik de pijltjestoetsen en selecteer AAN wanneer je de gezichtsontgrendeling aan wilt zetten. Wanneer je UIT selecteert, hoef je het dagboek niet te ontgrendelen met je gezicht. Je kunt dan op de sleutel-toets drukken om het dagboek te openen.

6. Activiteit-alarm – Gebruik de pijltjestoetsen om een speciaal alarm te zetten voor een activiteit. Gebruik de letter- en/of cijfertoetsen om de naam van de activiteit in te voeren. Druk op de OK-toets of op de opslaan-toets om het alarm op te slaan. Wanneer het alarm klinkt, zal de naam van de activiteit ook op het scherm verschijnen.

7. Timer muzikspeler – Gebruik de pijltjestoetsen om de timer voor de muzikspeler te kiezen. Druk op de OK-toets of de opslaan-toets om de instelling op te slaan. Zodra je de timer ingesteld hebt, zal de muzikspeler automatisch uitschakelen op de ingestelde eindtijd.

8. Geheugen-instellingen – Hier kun je zien hoeveel geheugen er vrij is op het dagboek. Wanneer er een microSD-kaart in het dagboek geplaatst is, kun je zien hoeveel geheugen er vrij is op de geheugenkaart. Je kunt hier ook de geheugenkaart formatteren. Wanneer de geheugenkaart of het intern geheugen geformatteerd wordt, zullen alle opgeslagen bestanden, foto's en video's verwijderd worden.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Klachten zoals geen beeld, geen geluid of het dagboek doet helemaal niets, hebben vaak te maken met onjuiste instellingen. De **Kidisecrets Selfie Music** is in vele gevallen niet defect. Probeer de volgende mogelijkheden:

Probleem	Oplossing
Het dagboek werkt niet meer	<ol style="list-style-type: none">1. Sluit de stroomvoorziening af door de batterijen te verwijderen.2. Laat het dagboek zonder batterijen enkele minuten liggen. Plaats vervolgens de batterijen terug.3. Zet het dagboek AAN.4. Wanneer het probleem blijft aanhouden, vervang dan alle batterijen met eenzelfde set nieuwe alkaline batterijen.
Gemaakte foto is onduidelijk	<ol style="list-style-type: none">1. Houd het dagboek stil bij het maken van de foto.2. Zorg voor voldoende omgevingslicht.3. Zorg ervoor dat de cameralens schoon is.
Geen verbinding met pc	Controleer de verbinding van de USB-kabel tussen het dagboek en de pc en bekijk bladzijde 12-13 voor meer informatie.

<p>microSD geheugenkaart wordt niet gevonden</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Controleer of de microSD geheugenkaart op de correcte manier is geplaatst. 2. Controleer of de geheugenkaart het juiste type is. Het dagboek ondersteunt uitsluitend microSD en microSDHC geheugenkaarten. 3. Controleer of de microSD geheugenkaart FAT of FAT32 is geformatteerd. De Kidisecrets Selfie Music ondersteunt geen NTFS of exFAT geformatteerde microSD geheugenkaarten. Let op: Maak een kopie van al je bestanden voordat je de microSD geheugenkaart formateert.
<p>Kan geen bestanden opslaan</p>	<p>Controleer het geheugen van zowel het intern geheugen als de microSD geheugenkaart (niet inbegrepen) van de Kidisecrets Selfie Music. Als het geheugen vol is, is het niet mogelijk om bestanden op te slaan.</p>
<p>Het overgezette muziek- video- of fotobestand kan niet beluisterd/bekeken worden</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Zorg ervoor dat gedownloade bestanden in de juiste map staan in de Kidisecrets Selfie Music. Foto's dienen in de 'DOWNLOAD/PHOTO' map te staan. Video's dienen in de 'DOWNLOAD/VIDEO' map te staan en liedjes dienen in de 'MUSIC' map van de microSD-kaart (niet inbegrepen) te staan. 2. De Kidisecrets Selfie Music ondersteunt alleen onderstaande bestandsformaten: Foto's in Standaard Baseline JPEG (8000x8000), video's in AVI (640x480 Motion JPEG) en liedjes in mp3.
<p>Het beeldscherm ziet er vreemd uit of het geluid klinkt vervormd</p>	<p>Zet het dagboek uit, verwijder de batterijen, wacht enkele minuten en plaats de batterijen weer in het dagboek.</p>

Wanneer de **Kidisecrets Selfie Music** na het uitvoeren van bovenstaande stappen nog steeds niet naar behoren functioneert, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice.
Telefoonnummer (0031) (0)495-459123
E-mail: klantenservice@vtechnl.com

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Muziekspeler		Koptelefoon	
Maximaal uitgangsvoltage	≤ 150mV	Karakteristiek breedbandvoltage	≥ 75mV

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.

**KLASSE 1
LED PRODUCT**



Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten:**

vtechnl.com



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.
Alle rechten voorbehouden.

Printed in China.
91-003512-005 (NL)