



# X-Sign 2.0

## Benutzerhandbuch



# Copyright

Copyright 2018 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Diese Veröffentlichung darf nicht ohne die vorherige schriftliche Genehmigung von BenQ Corporation in irgendeiner Form oder durch elektronische, mechanische, magnetische, optische, chemische, manuelle oder andere Mittel reproduziert, übertragen, umgeschrieben, in einem Datenabfragesystem gespeichert oder in irgendeine Sprache oder Computersprache übersetzt werden.

Alle anderen Logos, Produkte oder Firmennamen, die in diesem Handbuch erwähnt werden, können eingetragene Warenzeichen oder Urheberrechte der entsprechenden Firmen sein und werden nur zu Informationszwecken verwendet.

## Haftungseinschränkung

BenQ Corporation übernimmt weder direkte noch indirekte Garantie für die Richtigkeit dieses Handbuchs und übernimmt insbesondere keine Gewährleistung hinsichtlich der Qualität oder der Eignung zu einem bestimmten Zweck. Ferner behält sich die BenQ Corporation das Recht vor, diese Veröffentlichung ohne Vorankündigung zu überarbeiten und Änderungen des Inhalts vorzunehmen.

Dieses Benutzerhandbuch soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie <http://business-display.benq.com/> für die aktuelle Version dieses Handbuchs.

# Inhaltsverzeichnis

<b>BenQ X-Sign 2.0</b>	<b>4</b>
<b>Allgemein</b>	<b>4</b>
Konto für X-Sign Manager registrieren	4
Wie Sie auf Ihr Konto zugreifen können	6
So legen Sie die Berechtigung für Benutzer fest	8
Lizenz für X-Sign Manager kaufen	10
So importieren Sie die Lizenz(en) in den X-Sign Manager	11
Importieren der Lokale Lieferung Lizenz in Windows Player	13
Die Beschilderung mit dem X-Sign Manager koppeln	16
So laden Sie Ihre Inhalte aus dem Designer hoch	20
So erstellen Sie den Kanal	22
So planen Sie den Inhalt des Kanals	24
So spielen Sie den Inhalt auf einzelnen oder mehreren Geräten in verschiedenen Kanälen ab	26
Wie Sie Echtzeitmeldungen an Ihr BenQ Smart Signage per Fernzugriff weiterleiten können	28
So bearbeiten Sie die Geräteverwaltungsstruktur	31
BenQ Smart Signage fernsteuern	33
So aktualisieren Sie den Geräte Player per Fernzugriff	34
So schalten Sie den Modus des Players um	36
So spielen Sie Dateien mit USB ab	38
So erstellen Sie eine neue Projektdatei in X-Sign Designer	41
So öffnen Sie eine X-Sign 1.6 Projektdatei	43
So erstellen Sie Inhalte im X-Sign Designer	45
So erstellen Sie Inhalte aus statischen Vorlagen	50
So erstellen Sie eine Bild- oder Video-Diashow	54
So drehen Sie ein Bild oder Video	58
So legen Sie Hintergrundmusik in X-Sign Designer fest	59
So ändern Sie die Abspielreihenfolge der Seiten	63
So aktivieren Sie eine interaktive Funktion im Einzelmodus	64
Wie man einen QR-Code generiert	66
So fügen Sie eine Datenverbindung hinzu	68
So stellen Sie ein Wetter-Widget ein	70
So stellen Sie ein Timer-Widget ein	71
So verwalten Sie das Anrufsystem	74
<b>Lokale Lieferung</b>	<b>78</b>
So spielen Sie Inhalte mit Lokale Lieferung ab	78
So suchen Sie nach Geräten im Lokale Lieferung Modus	85
So legen Sie einen Zeitplan für den Lokale Lieferung Modus fest	86
<b>Bericht</b>	<b>91</b>
So erhalten Sie die Geräteinformationen aus der Ferne	91
So erhalten Sie den Aktivitätsbericht von X-Sign Manager	92
So sehen Sie den QR Code Analyse Bericht	93
<b>Interaktiv</b>	<b>94</b>
So erstellen Sie interaktive Inhalte mit Interaktive Vorlage	94
Erstellen interaktiver Inhalte aus gestalteten Vorlagen mit Bereichslink	101
So zeigen Sie die Struktur einer interaktiven Vorlage an	105
Interaktive Statistik aktivieren	113
So zeigen Sie einen interaktiven Bericht an	115
<b>Videowand</b>	<b>116</b>
So richten Sie die Umgebung für die Videowand ein	116
So erstellen Sie den Inhalt der Videowand aus dem X-Sign Designer heraus	119
<b>Sicherheit</b>	<b>121</b>
So erhalten Sie die Gerätewarnbenachrichtigung	121

# BenQ X-Sign 2.0

Entwickelt, um den Nutzern von interaktiven BenQ Flachbildschirmen und digitalen Schildern dabei zu helfen, ihre Geräte besser zu nutzen. BenQ X-Sign beinhaltet BenQ X-Sign Designer für die Erstellung von Inhalten und Zeitplaneinstellung im Einzelmodus. BenQ X-Sign enthält auch BenQ X-Sign Manager und BenQ X-Sign Player für Cloud-basierte Inhaltsverwaltung und Verbreitung, um X-Sign Player auf Einzel- oder Gruppenbildschirmen anzuzeigen.

## Allgemein

### Konto für X-Sign Manager registrieren

Mit BenQ IAM (Identify and Access Management) können Sie Ihre BenQ Dienste (darunter X-Sign Manager) in einem Konto verwalten. Folgen Sie den unten stehenden Schritten, um ein Konto zu registrieren und sich mit X-Sign Manager zu verbinden.



Wir empfehlen Ihnen dringend, den Administrator der Organisation zu verwenden, um ein neues Konto für Manager Benutzer und Geräte zu registrieren.

1. Gehen Sie zur BenQ Service Webseite: <https://service-portalstage.benq.com/BenQIAM/public/login>. Empfohlene Browser sind Chrome, Firefox.
2. Wenn Sie ein Administrator sind, klicken Sie auf **Registrieren**, um ein Administrator Konto für das Unternehmen zu registrieren. Wenn Sie ein regelmäßiger Benutzer sind, bitten Sie den Administrator Ihres Unternehmens, ein Benutzerkonto für Sie zu erstellen. Nachdem Sie das Konto erhalten haben, klicken Sie direkt nach der Überprüfung Ihrer E-Mail auf **Anmelden**.

Welcome to BenQ Service

Login to start using IAM

Log in Sign up

Account ID or Email

Password

☐ Remember me

Forget ID / password?  
Resend verification email

Submit



3. Nachdem Sie auf **Registrieren** geklickt haben, wird die folgende Meldung angezeigt. Klicken Sie als Administrator auf **Fortfahren**.

Message

Notice: If you are an administrator in your company, press "Continue" to sign up an "Administrator Account" for your company. If not, please ask your company's administrator to create a user account for you and login in directly after verifying your email.

Continue

Cancel

4. Füllen Sie die folgenden Felder aus und klicken Sie auf **Senden**, um ein neues Administratorkonto zu erstellen.

Sign up

\*Account ID

\*Password

\*Confirm password

\*Name

\*Industry

- Please select -

\*Company

\*Country

- Please select -

\*Timezone

(UTC+08:00) Shanghai

\*E-mail

☐ I agree following items

Agreement Items

Submit

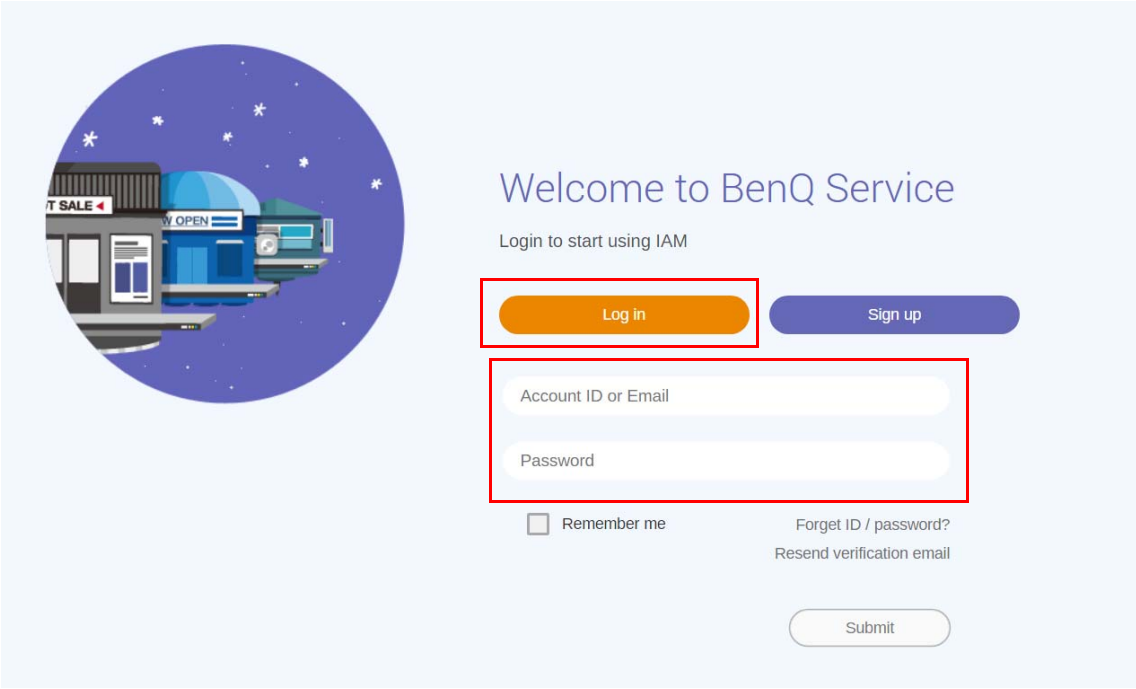
Cancel



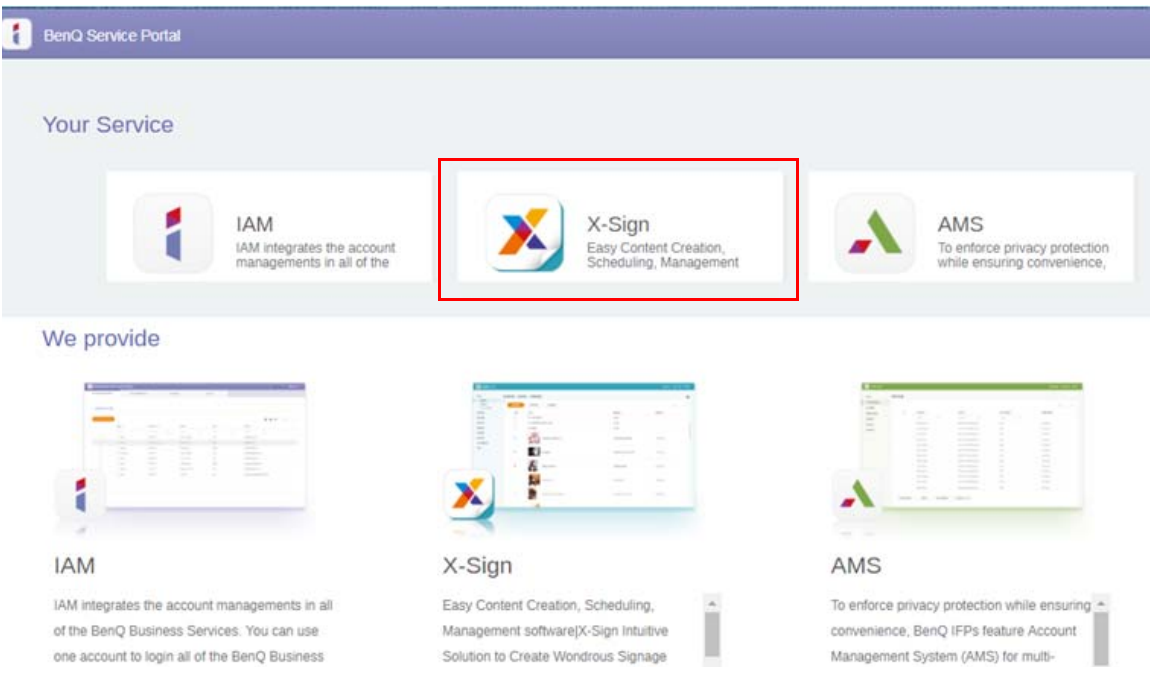
- Geben Sie für die Konto-ID einen Wert zwischen 4 und 20 Zeichen ein. Nur Zahlen (0-9), Groß- und Kleinbuchstaben (A-Z, a-z) und die folgenden Sonderzeichen (-)(.)(\_) sind für die Konto ID und den Namen zulässig.
- Das Kennwort muss eine Kombination aus alphanumerischen Zeichen und zwischen 6-12 Zeichen lang sein. Kennwörter wie "2945678" (alles Zahlen), "eduabsc" (alles Buchstaben), "l2ab" (weniger als 6 Zeichen) und "l2abcd345678efg" (mehr als 12 Zeichen) sind nicht zulässig.
- Groß- und Kleinbuchstaben müssen nicht jedes Mal, wenn Sie das Passwort eingeben, auf die gleiche Weise eingegeben werden.

## Wie Sie auf Ihr Konto zugreifen können

- I. Gehen Sie zur BenQ Service Webseite: <https://service-portalstage.benq.com/BenQIAM/public/login>. Melden Sie sich an und wählen Sie **X-Sign**.

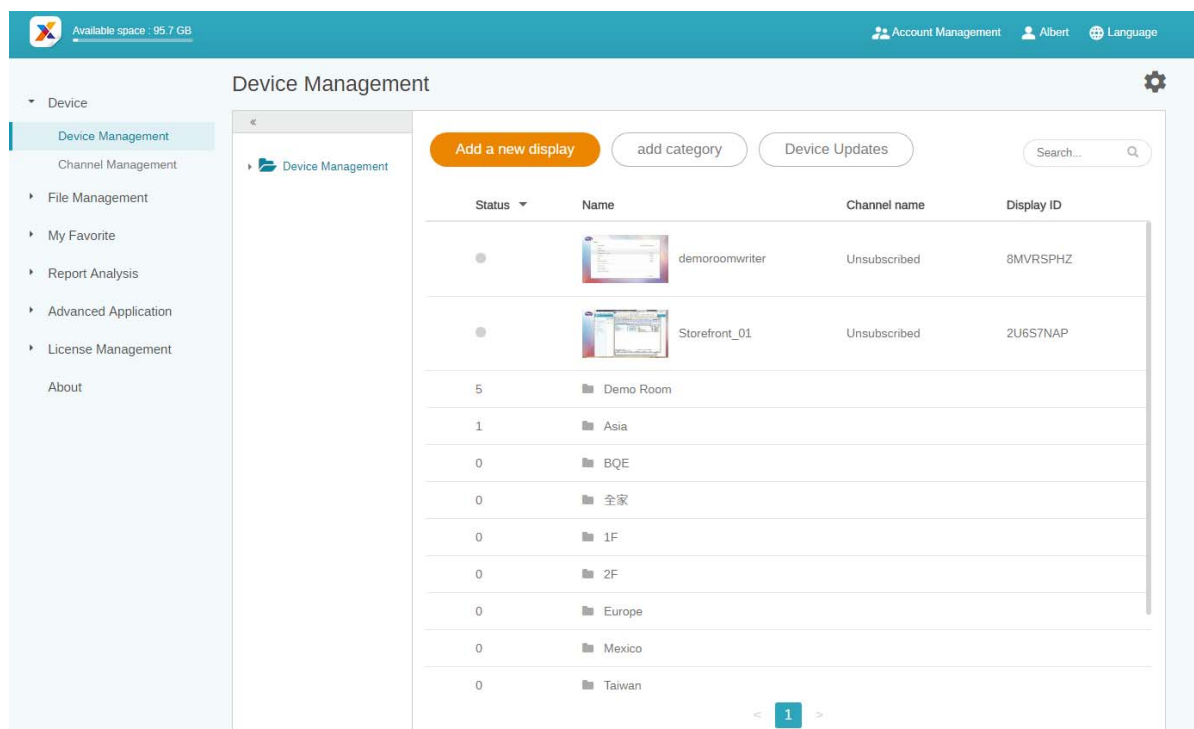


The image shows the 'Welcome to BenQ Service' login page. On the left is a circular illustration of a BenQ store at night with signs for 'SALE' and 'OPEN'. The main heading is 'Welcome to BenQ Service' with the subtext 'Login to start using IAM'. There are two buttons: 'Log in' (orange) and 'Sign up' (blue). Below these are two input fields: 'Account ID or Email' and 'Password', both highlighted with a red border. Below the password field is a 'Remember me' checkbox and a link for 'Forget ID / password? Resend verification email'. At the bottom right is a 'Submit' button.



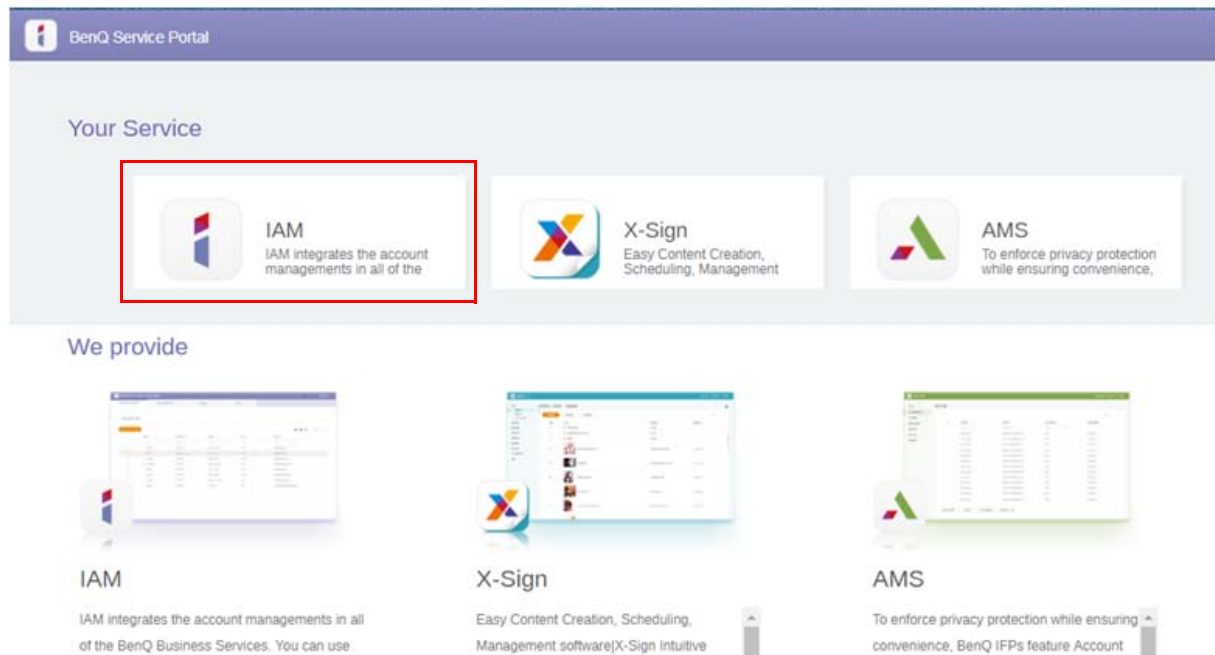
The image shows the BenQ Service Portal dashboard. The header is 'BenQ Service Portal'. Below it is a section 'Your Service' with three cards: 'IAM' (Integrates account managements), 'X-Sign' (Easy Content Creation, Scheduling, Management) which is highlighted with a red border, and 'AMS' (To enforce privacy protection while ensuring convenience). Below this is a section 'We provide' with three cards: 'IAM' (Integrates the account managements in all of the BenQ Business Services. You can use one account to login all of the BenQ Business), 'X-Sign' (Easy Content Creation, Scheduling, Management software|X-Sign Intuitive Solution to Create Wondrous Signage), and 'AMS' (To enforce privacy protection while ensuring convenience, BenQ IFPs feature Account Management System (AMS) for multi-).


2. Drücken Sie auf **Anmelden**, um sich auf der X-Sign Manager Seite anzumelden.

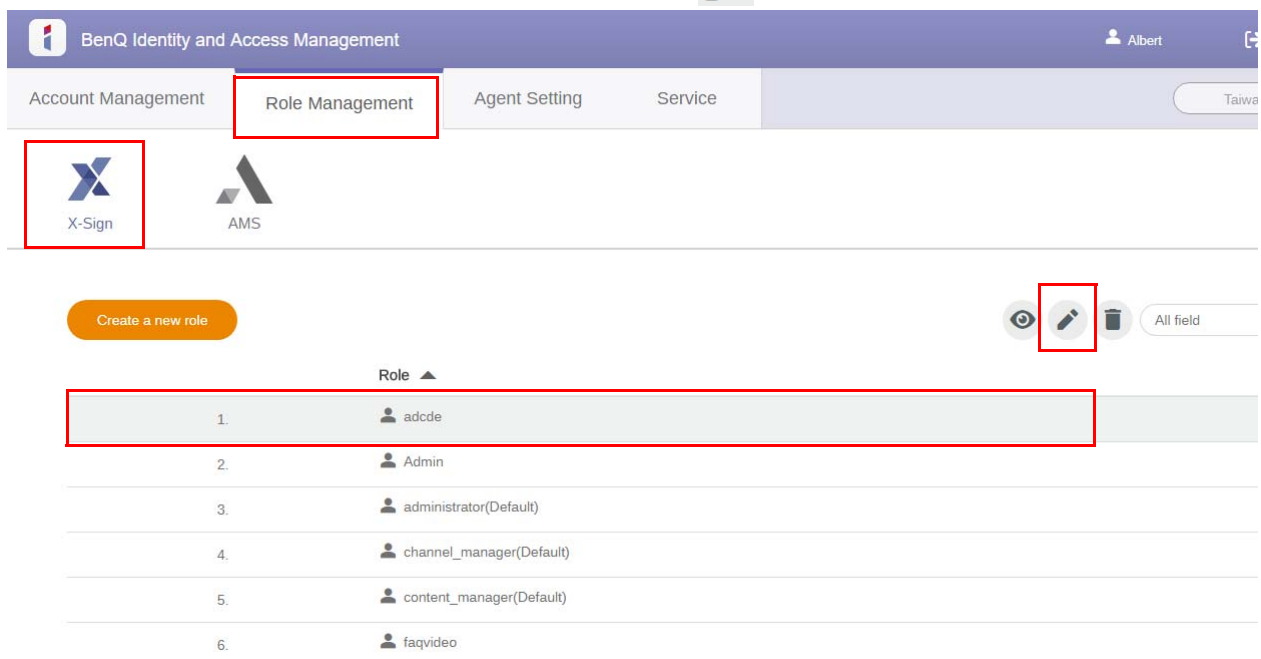


## So legen Sie die Berechtigung für Benutzer fest

1. Um die Berechtigung für Benutzer festzulegen, melden Sie sich an und wählen Sie **IAM**.



2. Wählen Sie **Rollenverwaltung** > **X-Sign** und wählen Sie anschließend das Konto, für das Sie die Berechtigung festlegen möchten. Klicken Sie auf , um fortzufahren.



3. Sie können die Berechtigung für das Konto festlegen, indem Sie die Kontrollkästchen aktivieren. Klicken Sie auf **Senden**, um fortzufahren.

### Edit role settings

Role Name

adcdc

Permission

Device Management	Channel Management	BDP File Management
<input type="checkbox"/> View	<input type="checkbox"/> View	<input checked="" type="checkbox"/> View
<input type="checkbox"/> New	<input type="checkbox"/> New	<input checked="" type="checkbox"/> Upload
<input type="checkbox"/> Edit	<input type="checkbox"/> Edit channel	<input checked="" type="checkbox"/> Edit
<input checked="" type="checkbox"/> View Interrupt	<input checked="" type="checkbox"/> View channel schedule	<input type="checkbox"/> Delete
<input checked="" type="checkbox"/> Edit Interrupt	<input checked="" type="checkbox"/> Edit channel schedule	<input type="checkbox"/> Approve
<input type="checkbox"/> Remote control	<input checked="" type="checkbox"/> Instant message	
<input type="checkbox"/> Delete	<input type="checkbox"/> Delete	

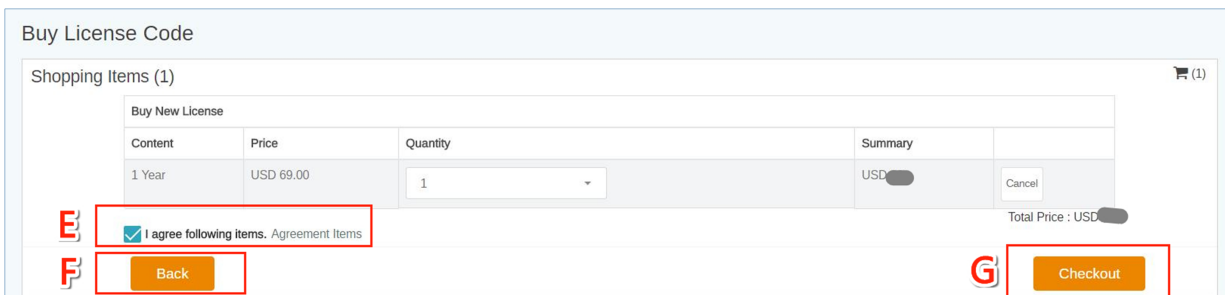
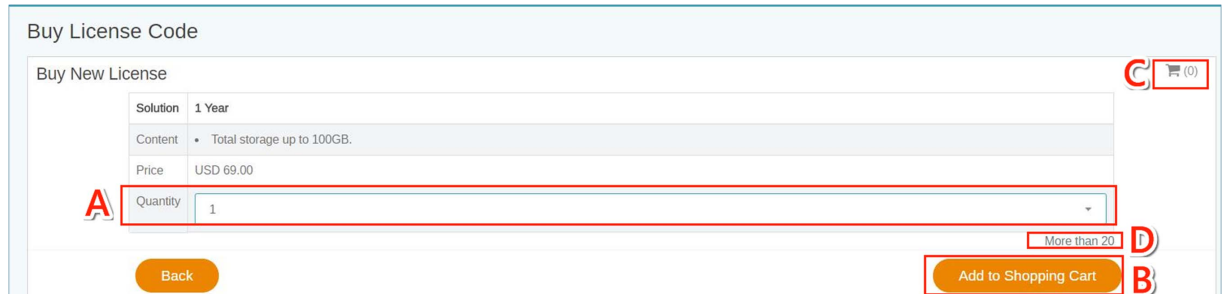
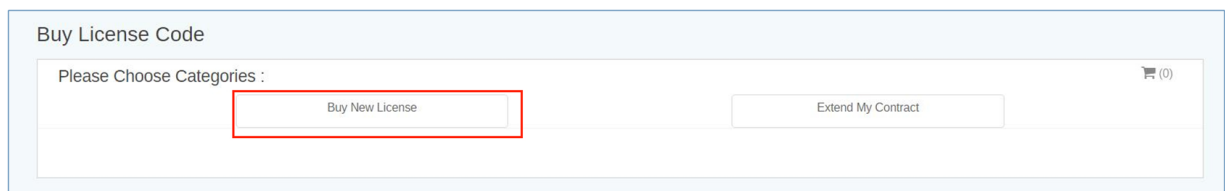
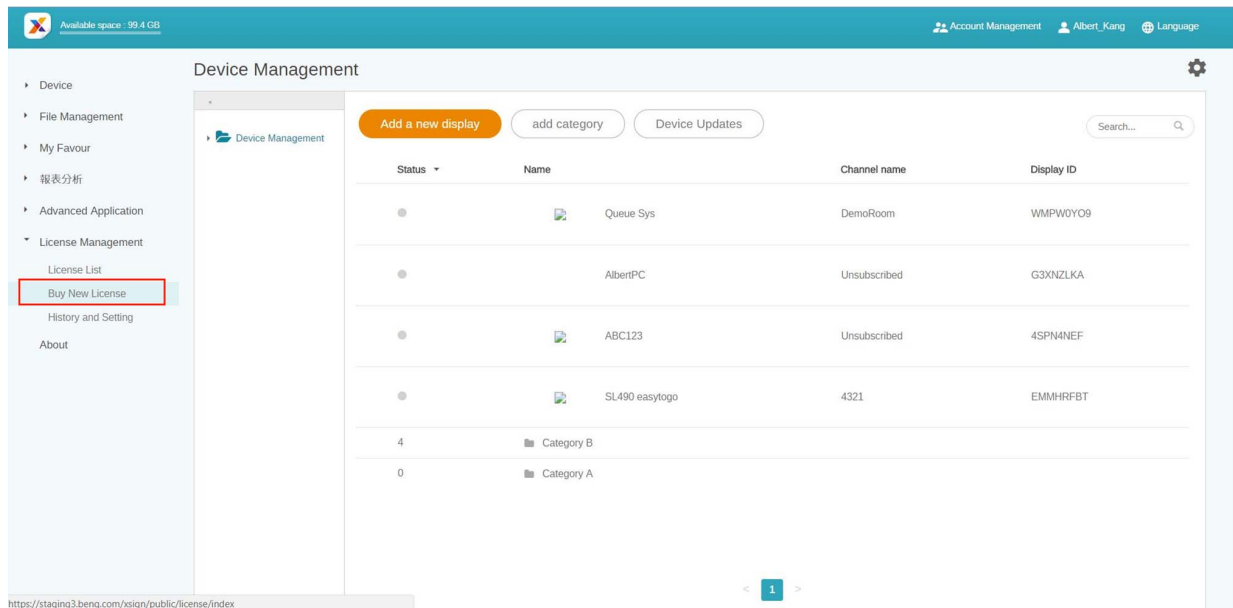
Manager Report	Advanced Applications
<input type="checkbox"/> Interactive click statistics	<input type="checkbox"/> Queuing system
<input type="checkbox"/> QR code	<input type="checkbox"/> API Widget

Submit

Cancel

## Lizenz für X-Sign Manager kaufen

Sie können die Lizenz für X-Sign Manager unter **Lizenzverwaltung** erwerben.



Nachdem Sie auf **Neue Lizenz kaufen** geklickt haben,

A. Wählen Sie die Anzahl der Lizenzen, die Sie erwerben möchten.

B. Wählen Sie **Zu Einkaufswagen hinzufügen**.

C. Klicken Sie auf das Einkaufswagen symbol, um zur Kasse zu gelangen.



D. Wenn die Menge größer als 20 ist, wird dringend empfohlen, dass Sie **Ich möchte mehr als 20** auswählen.

E. Klicken Sie auf das Kontrollkästchen, nachdem Sie die Vertragsbedingungen gelesen haben.

F. & G. Klicken Sie auf **Zahlen** oder verlassen Sie diese Seite indem Sie auf die Zurück-Taste drücken.

H. Nachdem Sie die Menge und den Gesamtpreis überprüft haben, klicken Sie auf **Jetzt kaufen**.

Buy License Code

Order Detail Confirmation

Shopping Items					
Category	Content	Price	Quantity	Summary	Shopping Date
New License Code	1 Year	USD 69.00	1	USD 69	2017.12.18

Total Price : USD 69

**Buy Now**

I. Melden Sie sich beim Paypal Konto an und schließen Sie die Zahlung ab.

**PayPal**

Pay with PayPal

Email

Password

☐ Stay logged in for faster checkout ?  
Not recommended on shared devices.

**Log In**

Having trouble logging in?

or

Pay with a Card

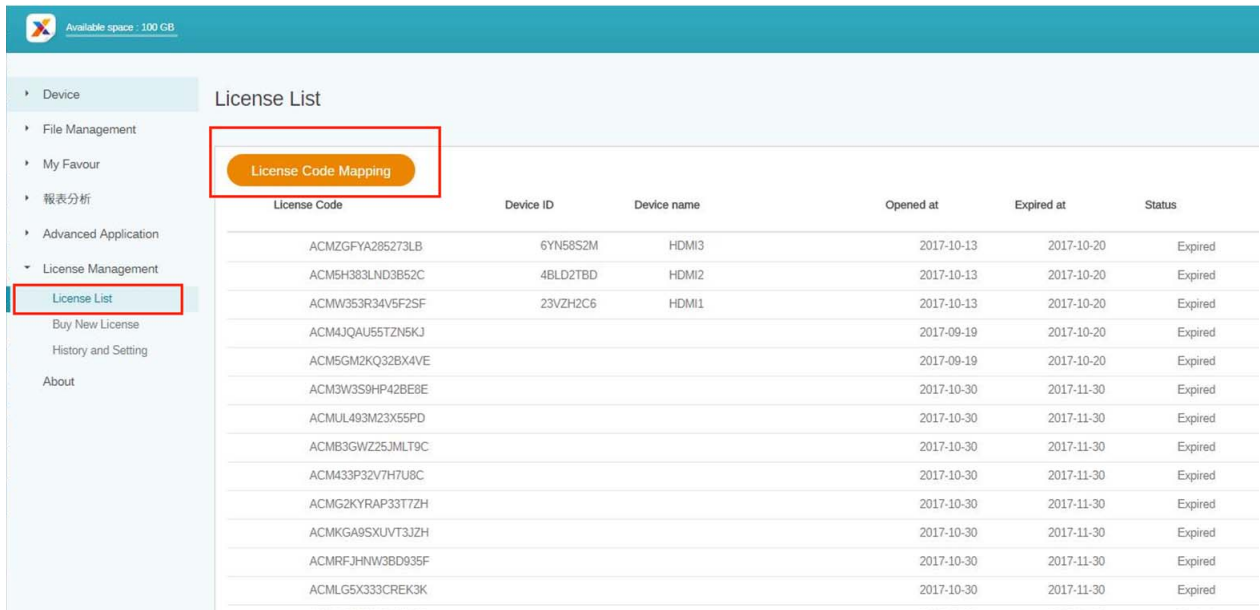
中文 | English

## So importieren Sie die Lizenz(en) in den X-Sign Manager

Bevor Sie Ihr Gerät steuern oder den Inhalt aus der Ferne wiedergeben können, müssen Sie das Gerät mit der Lizenz im X-Sign Manager koppeln.

- I. Sie müssen die Lizenz(en) direkt vom Manager oder vom BenQ Händler kaufen. Wenn Sie bei Manager kaufen, wird die Lizenz direkt an Ihr Manager Konto gesendet. Wenn Sie beim Händler kaufen, müssen Sie die Lizenz(en) selbst importieren.

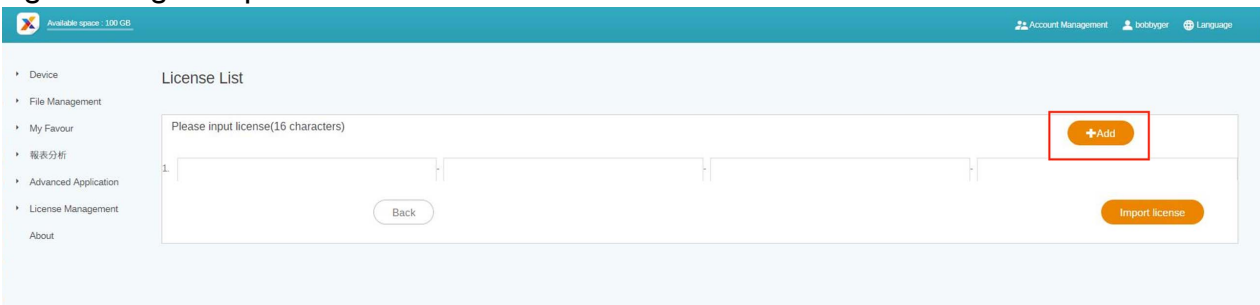
2. Gehen Sie zu **Lizenzverwaltung** > **Lizenzliste** und klicken Sie auf **Lizenzcode Zuweisung**.



The screenshot shows the 'License List' page. On the left sidebar, 'License List' is highlighted under 'License Management'. The main area displays a table with columns: License Code, Device ID, Device name, Opened at, Expired at, and Status. A red box highlights the 'License Code Mapping' button at the top of the table.

License Code	Device ID	Device name	Opened at	Expired at	Status
ACMZGFYA285273LB	6YN58S2M	HDMI3	2017-10-13	2017-10-20	Expired
ACM5H383LND3B52C	4BLD2TBD	HDMI2	2017-10-13	2017-10-20	Expired
ACMW353R34V5F2SF	23VZH2C6	HDMI1	2017-10-13	2017-10-20	Expired
ACM4JQAU557Z5KJ			2017-09-19	2017-10-20	Expired
ACM5GM2KQ32BX4VE			2017-09-19	2017-10-20	Expired
ACM3W3S9HP42BE8E			2017-10-30	2017-11-30	Expired
ACMUL493M23X55PD			2017-10-30	2017-11-30	Expired
ACMB3GW225JMLT9C			2017-10-30	2017-11-30	Expired
ACM433P32V7H7U8C			2017-10-30	2017-11-30	Expired
ACMG2KYRAP33T7ZH			2017-10-30	2017-11-30	Expired
ACMKA9SUXVT3JZH			2017-10-30	2017-11-30	Expired
ACMRFHJHNV3BD935F			2017-10-30	2017-11-30	Expired
ACMLG5X333CREK3K			2017-10-30	2017-11-30	Expired

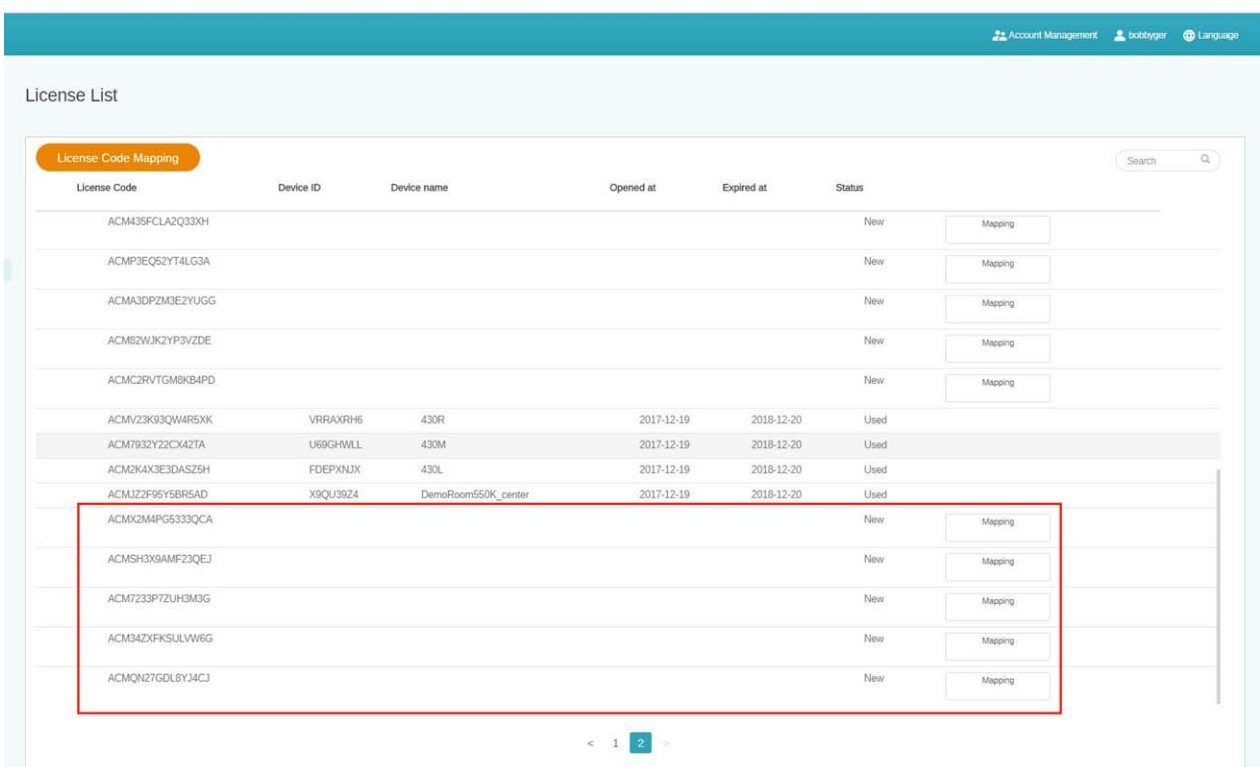
3. Geben Sie hier den Lizenzcode ein. Klicken Sie auf **Hinzufügen**, um mehrere Lizenzen gleichzeitig zu importieren.



The screenshot shows the 'License List' page with a text input field labeled 'Please input license(16 characters)'. A red box highlights the '+Add' button next to the input field. There is also a 'Back' button and an 'Import license' button at the bottom.

4. Klicken Sie auf **Lizenz importieren**, nachdem Sie den Lizenzcode eingegeben haben.

5. Sie sehen die importierten Lizenzen in der Lizenzliste.



The screenshot shows the 'License List' page with a table of imported licenses. A red box highlights the 'License Code Mapping' button at the top of the table. The table has columns: License Code, Device ID, Device name, Opened at, Expired at, and Status. The 'Status' column shows 'New' for licenses that need mapping and 'Used' for those that are already mapped.

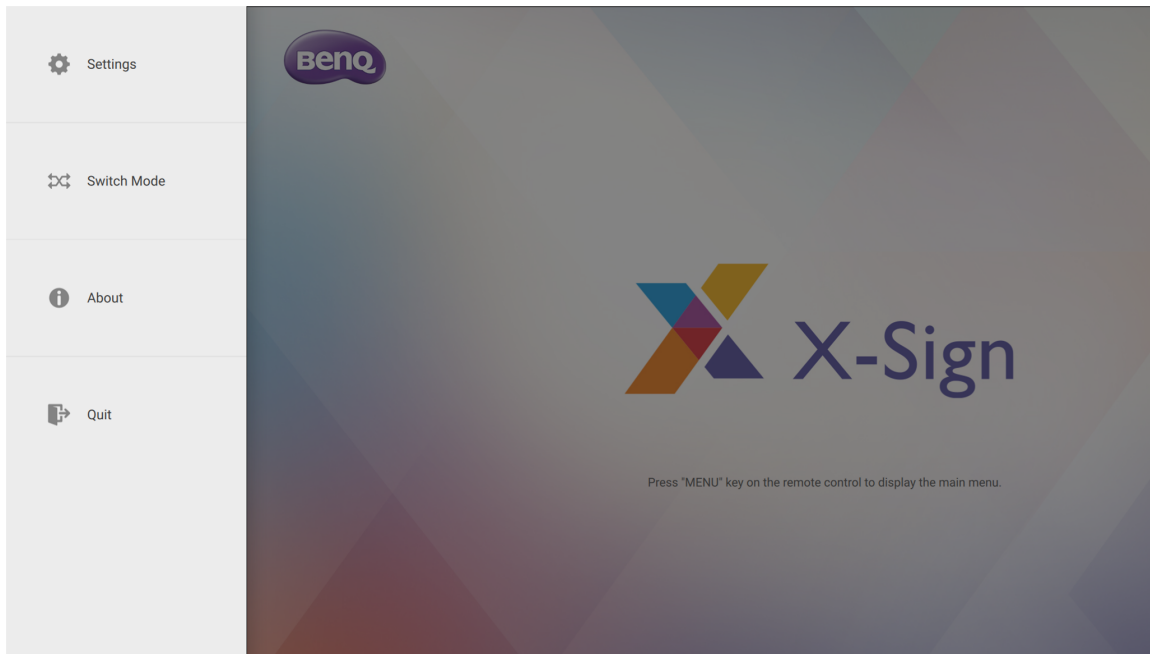
License Code	Device ID	Device name	Opened at	Expired at	Status
ACM435FCLA2Q33XH					New
ACMP3EQ52YT4LG3A					New
ACMA3DP2M3E2YUGG					New
ACMB2WJK2YP3VZDE					New
ACMC2RV7GM8KB4PD					New
ACMV23K93QW4R5XK	VRRAXRH6	430R	2017-12-19	2018-12-20	Used
ACM7932Y22CX42TA	U69GHWLL	430M	2017-12-19	2018-12-20	Used
ACM2K4X3E3DASZ5H	FDEPXNXX	430L	2017-12-19	2018-12-20	Used
ACMJ22F96Y5BR5AD	X9QU3924	DemoRoom550K_center	2017-12-19	2018-12-20	Used
ACMX2MAPG5333QCA					New
ACMSH3X9AMF23QEJ					New
ACM7233P7ZUH3M3G					New
ACM342XFKSULVW6G					New
ACMQN27GDL6Y34CJ					New

6. Nun können Sie damit beginnen, Ihre Geräte zu koppeln.

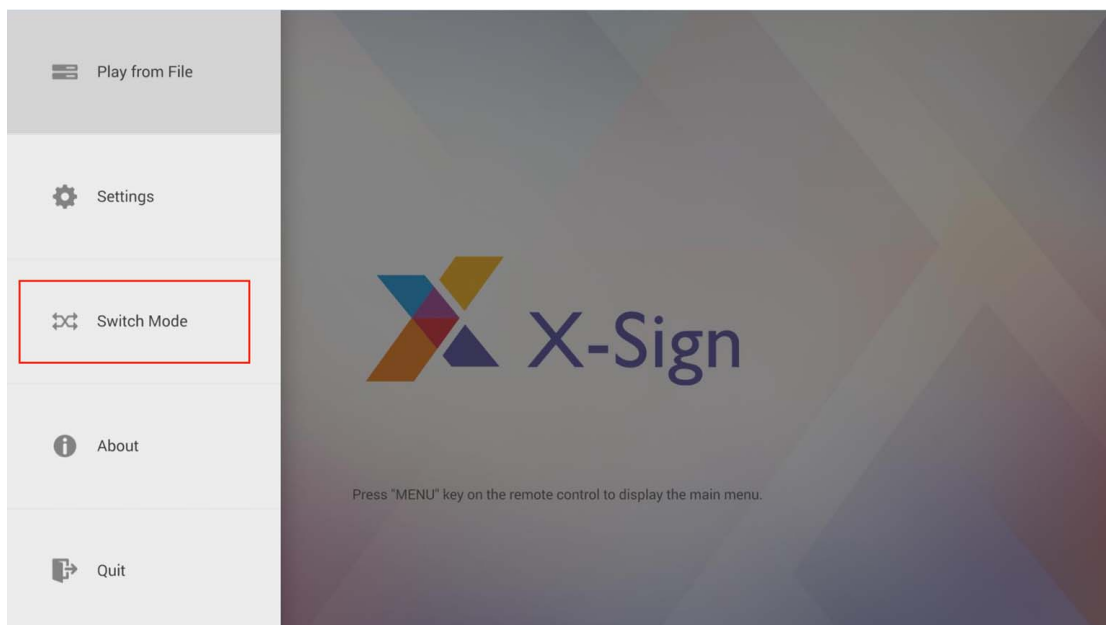
## Importieren der Lokale Lieferung Lizenz in Windows Player

Mit BenQ Smart Signage Display können Sie die lokale Auslieferungsfunktion kostenlos nutzen. Sie müssen die Lokale Lieferung Lizenz manuell für Windows Player importieren.

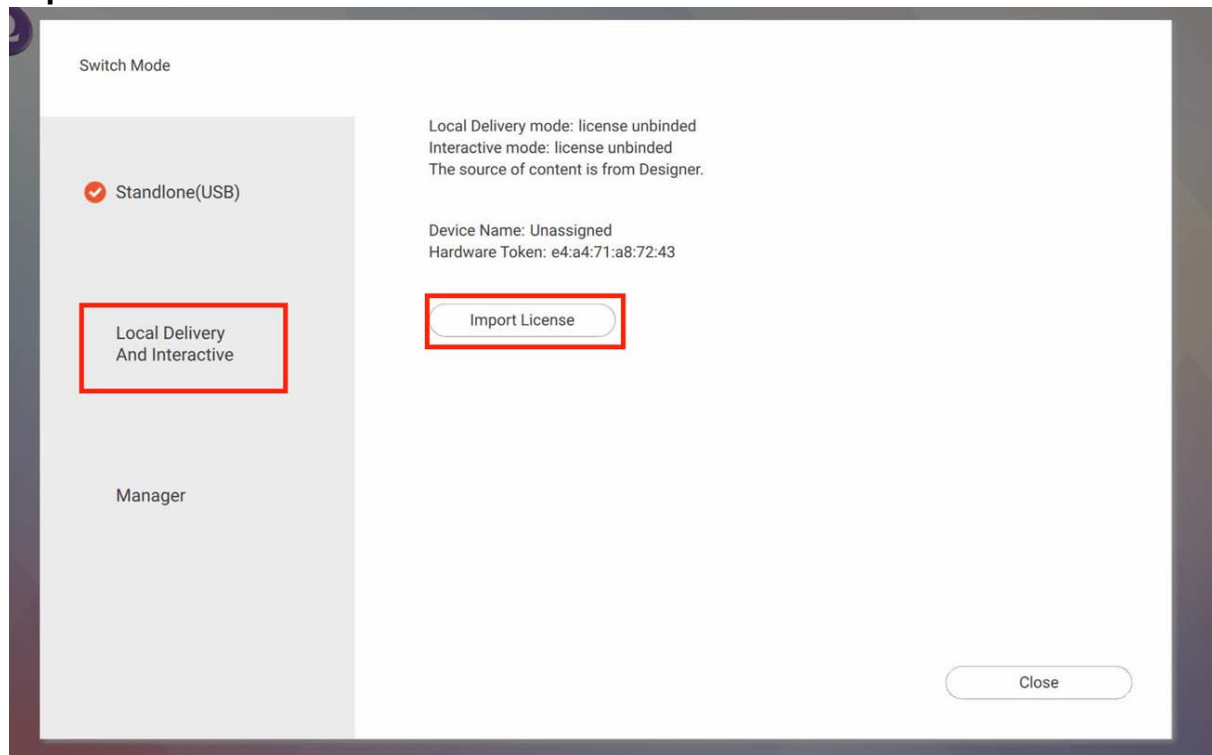
1. Drücken Sie die Esc-Taste auf dem Windows Player oder MENU auf der BenQ Smart Signage Fernbedienung, um die Menüleiste anzuzeigen.



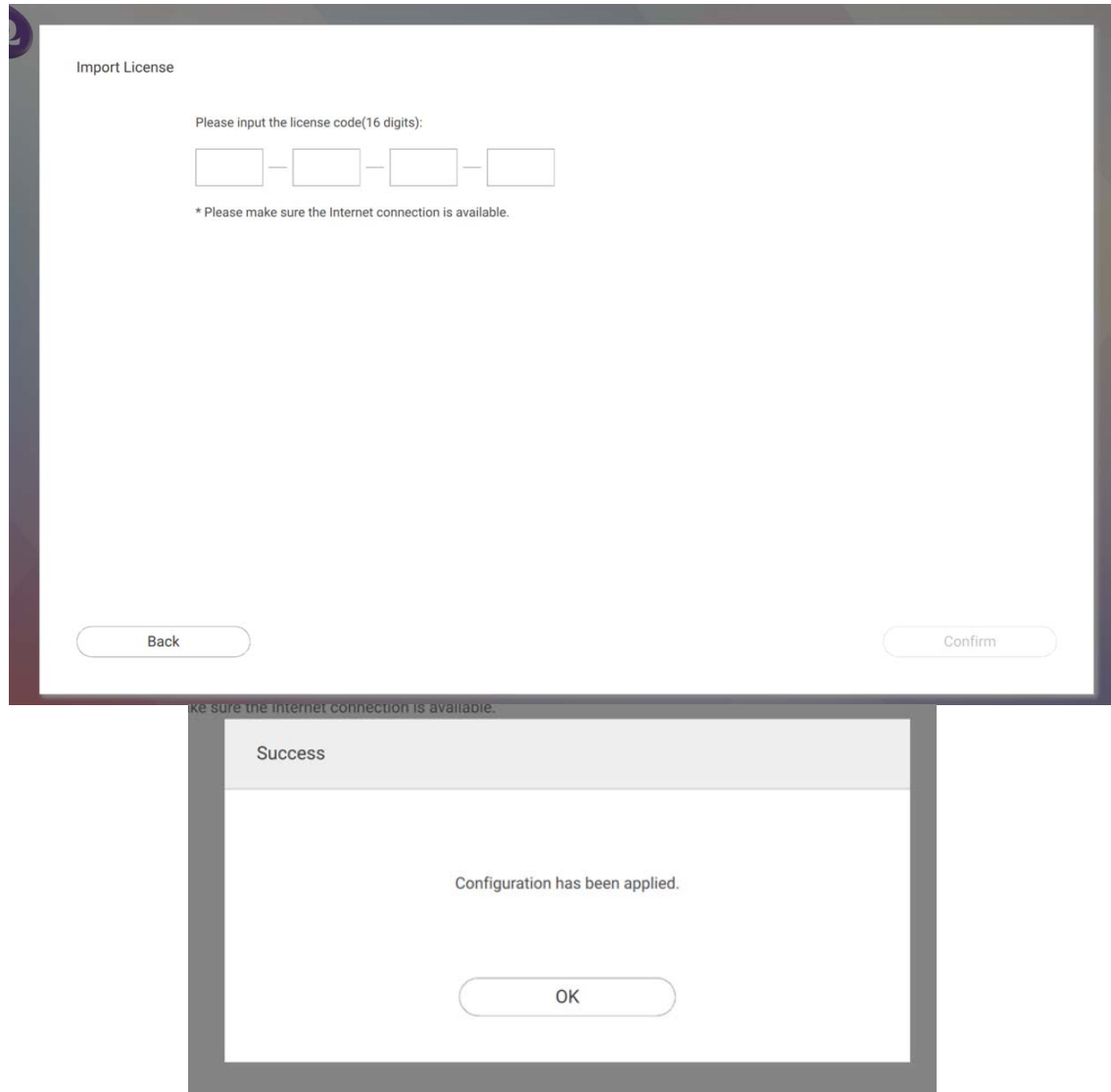
2. Wählen Sie **Modus wechseln**.



3. Wählen Sie **Lokale Lieferung und interaktive Funktion** und drücken Sie auf **Lizenz importieren**.

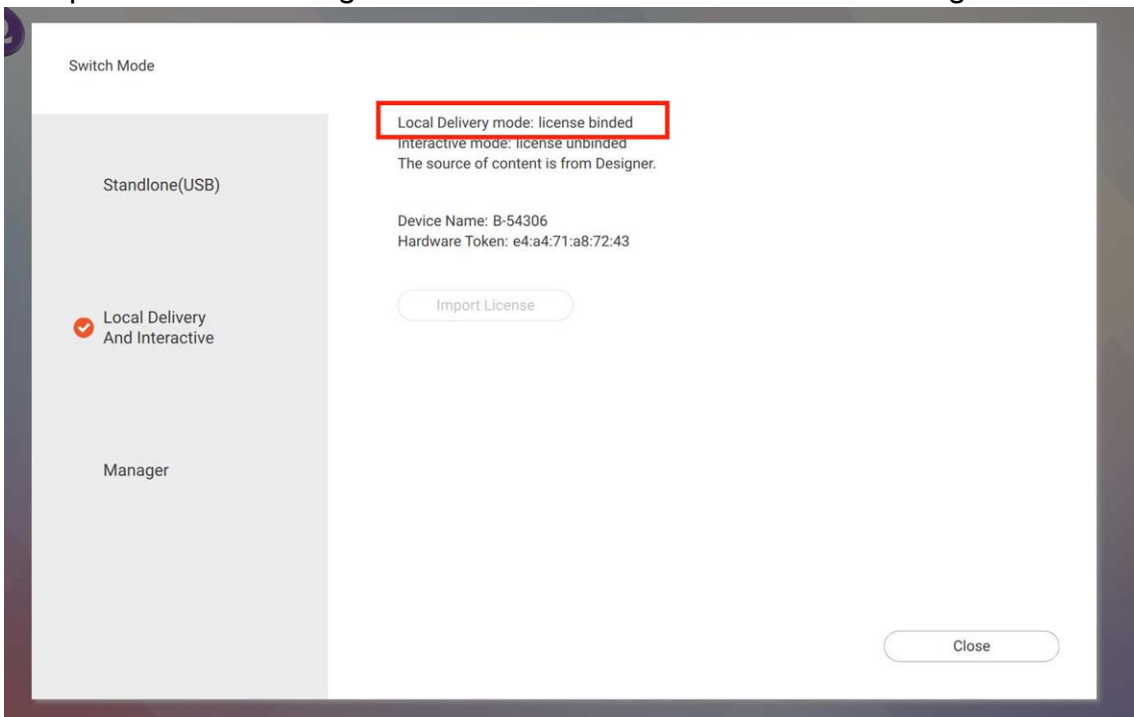


4. Geben Sie den Lizenzcode ein.



The image shows two overlapping windows from a software application. The top window is titled "Import License" and contains the text "Please input the license code(16 digits):" followed by four empty input boxes separated by hyphens. Below the input boxes is a note: "\* Please make sure the Internet connection is available." At the bottom of this window are two buttons: "Back" on the left and "Confirm" on the right. The bottom window is a "Success" message box with a light gray header. It contains the text "Configuration has been applied." and an "OK" button at the bottom.

5. In der Spalte Lokale Lieferung sehen Sie die Nachricht mit der Lizenzbindung.

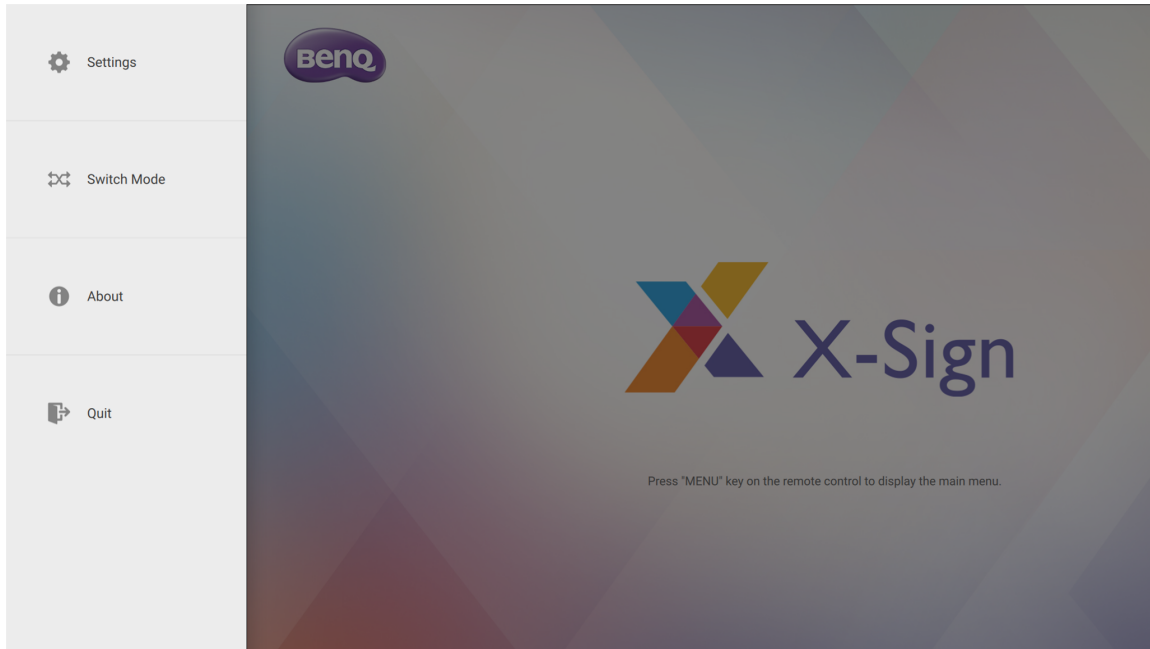


The image shows a "Switch Mode" dialog box. On the left is a vertical list of three options: "Standalone(USB)", "Local Delivery And Interactive" (which is selected with a red checkmark), and "Manager". On the right, the text "Local Delivery mode: license binded" is highlighted with a red rectangular box. Below this, it says "Interactive mode: license unbinded" and "The source of content is from Designer." Further down, it displays "Device Name: B-54306" and "Hardware Token: e4:a4:71:a8:72:43". There is an "Import License" button below the device information. At the bottom right of the dialog is a "Close" button.

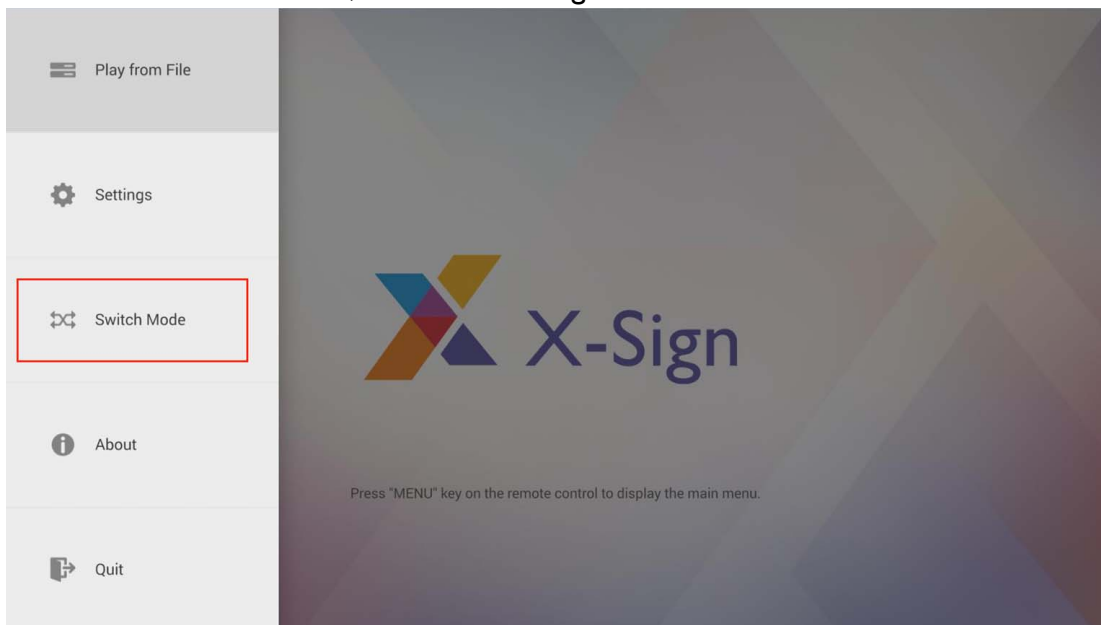
## Die Beschilderung mit dem X-Sign Manager koppeln

Wenn Sie Inhalte aus dem Internet wiedergeben oder mehrere Geräte fernsteuern möchten, müssen Sie BenQ Smart Signage mit X-Sign Manager koppeln.

1. Starten Sie den X-Sign Player.
2. Drücken Sie die Esc-Taste auf dem Windows Player oder MENU auf der BenQ Smart Signage Fernbedienung, um die Menüleiste anzuzeigen.

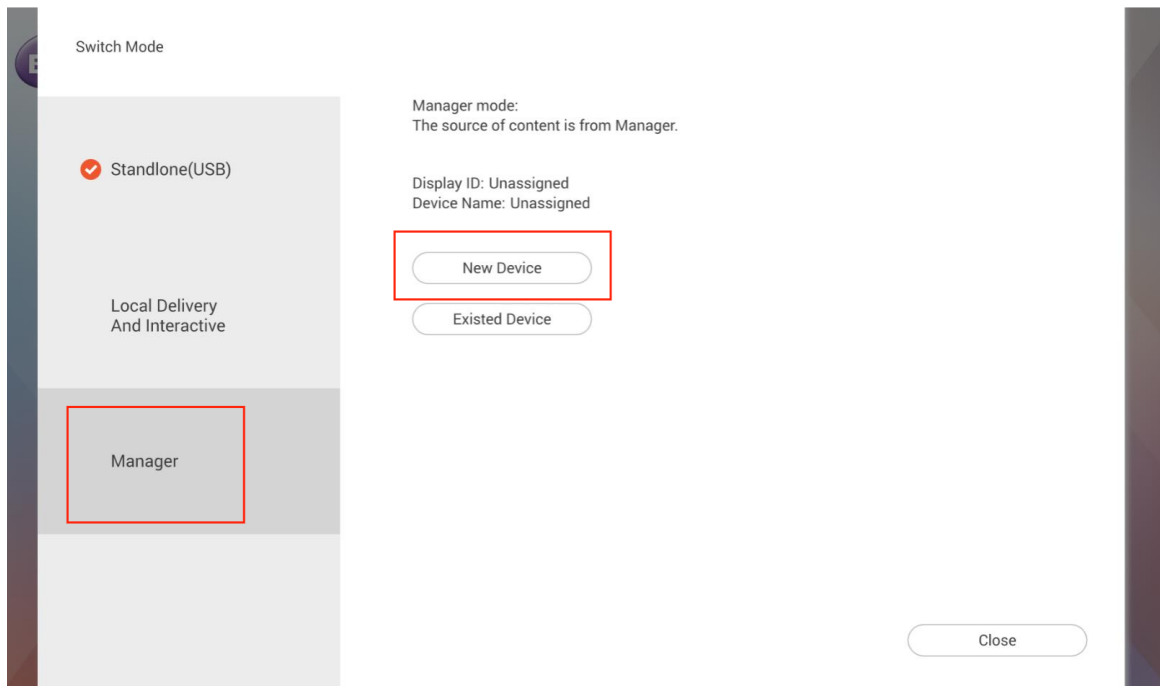


3. Wählen Sie **Modus wechseln**, um in den Manager Modus zu wechseln.

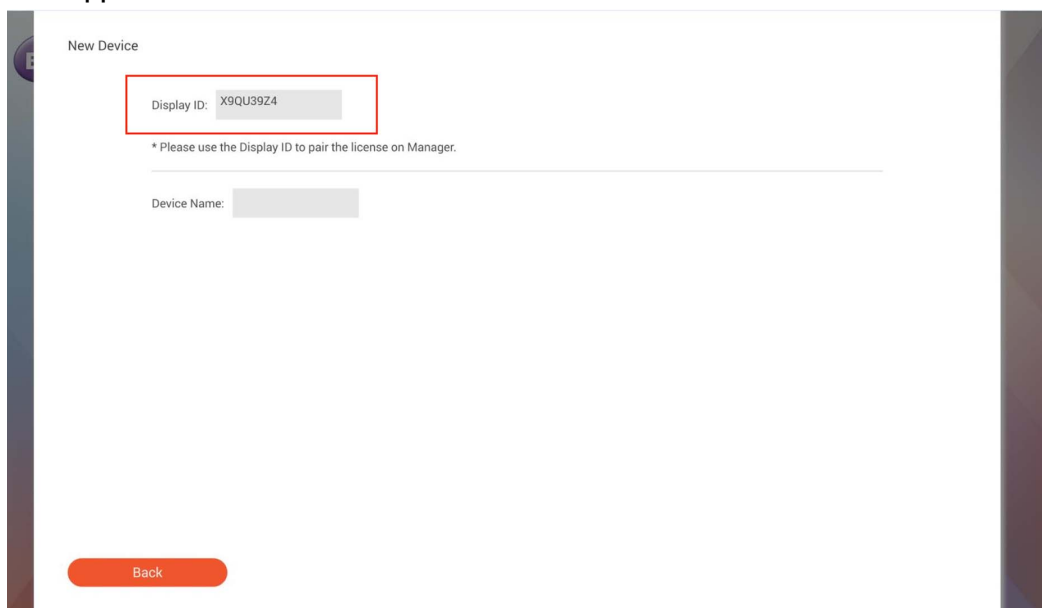




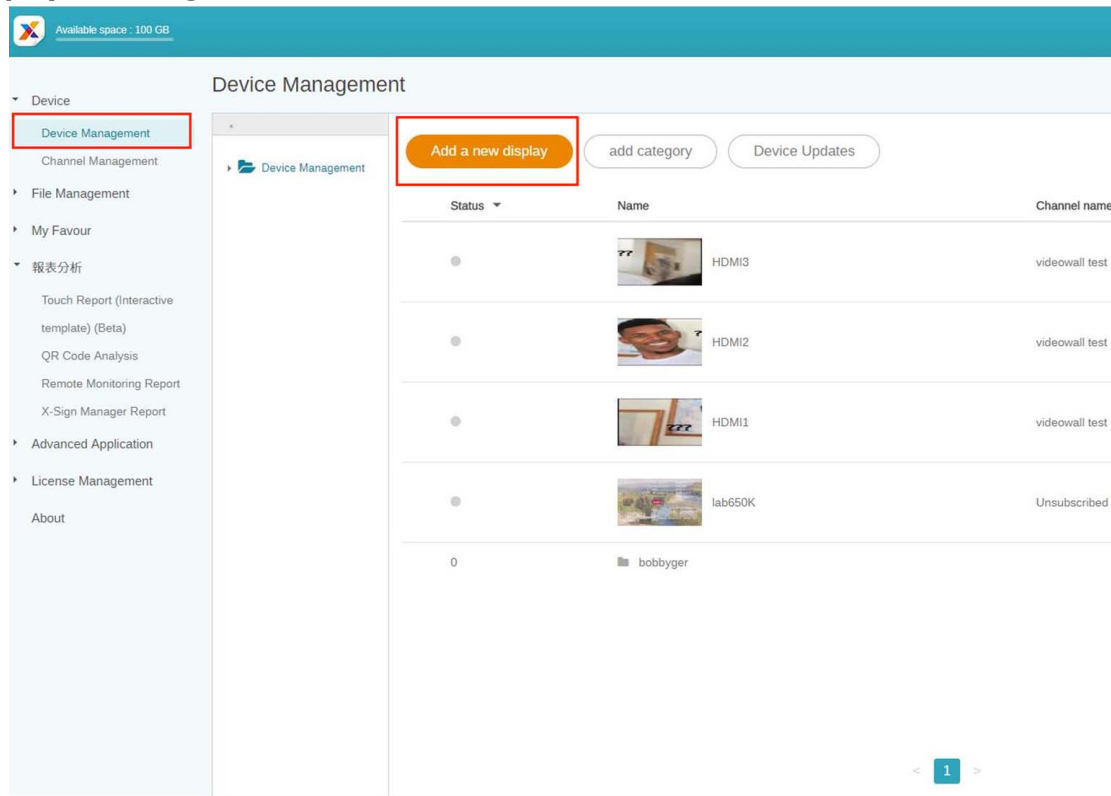
4. Wählen Sie **Neues Gerät**, um die Kopplung zu starten.



5. Holen Sie sich die Display-ID auf dieser Seite und gehen Sie dann zum X-Sign Manager, um die Lizenz zu koppeln.



6. Gehen Sie zum X-Sign Manager. Gehen Sie dann zu **Geräteverwaltung** und wählen Sie **Neues Display hinzufügen**.



7. Geben Sie die erforderlichen Informationen wie unten angegeben ein.

- **Display-ID:** die Geräteinformationen aus dem X-Sign Player.

New Device

Display ID: X9QU39Z4

\* Please use the Display ID to pair the license on Manager.

Device Name:

Back

- **Lizenzcode zuweisen:** Wählen Sie die Lizenz, die Sie mit dem Gerät koppeln möchten. Sie müssen sicherstellen, dass Sie die Lizenz bereits erworben und in den X-Sign Manager importiert haben.

- **Stadt des Gerätes:** Wählen Sie die Stadt, in der sich Ihr Gerät befindet. Die Zeitzone des Geräts (Android) muss mit der Zeitzone übereinstimmen, die Sie hier eingestellt haben.

Device Management

### Add a new display

A \*Display ID X9QU39Z4 ✓

B \*Mapping license code ACMJ-Z2F9-5Y5B-R5AD Choose

\*Device name DemoRoom550K\_center

C \*City of equipment Taiwan Choose

Category Uncategorized

Channel Unsubscribed

Description within 150 characters

Finish

8. Nachdem Sie die Einstellung abgeschlossen haben, klicken Sie auf **Fertig stellen**, um fortzufahren.

Device Management

### Add a new display

\*Display ID X9QU39Z4 ✓

\*Mapping license code ACMJ-Z2F9-5Y5B-R5AD Choose

\*Device name DemoRoom550K\_center

\*City of equipment Taiwan Choose

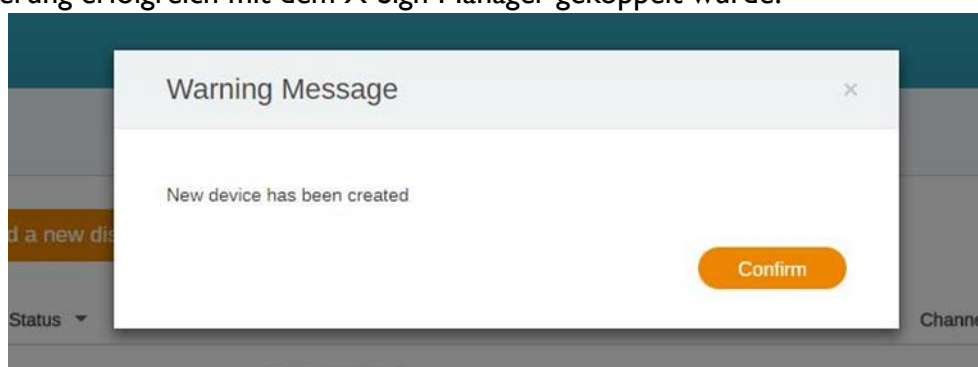
Category Uncategorized

Channel Unsubscribed

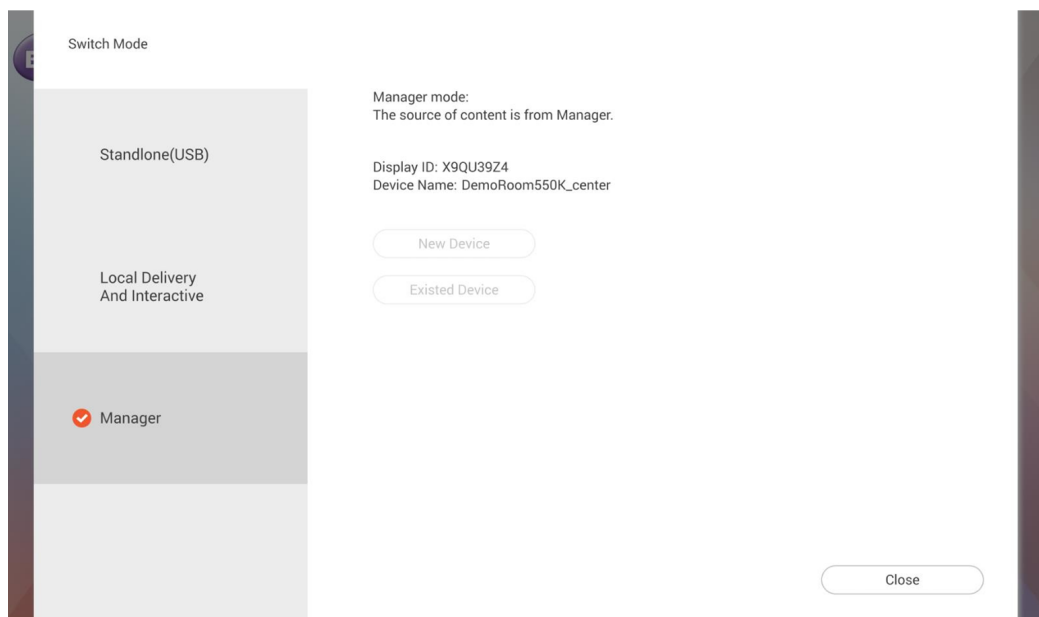
Description within 150 characters

Finish

9. Eine Meldung "Neues Gerät wurde erstellt" erscheint auf dem Bildschirm, wenn die Beschilderung erfolgreich mit dem X-Sign Manager gekoppelt wurde.



10. Sie werden auch die Meldung sehen, die auf der Beschilderung angezeigt wird.



11. Jetzt können Sie Ihr Gerät steuern und Inhalte aus der Ferne über den X-Sign Manager wiedergeben.

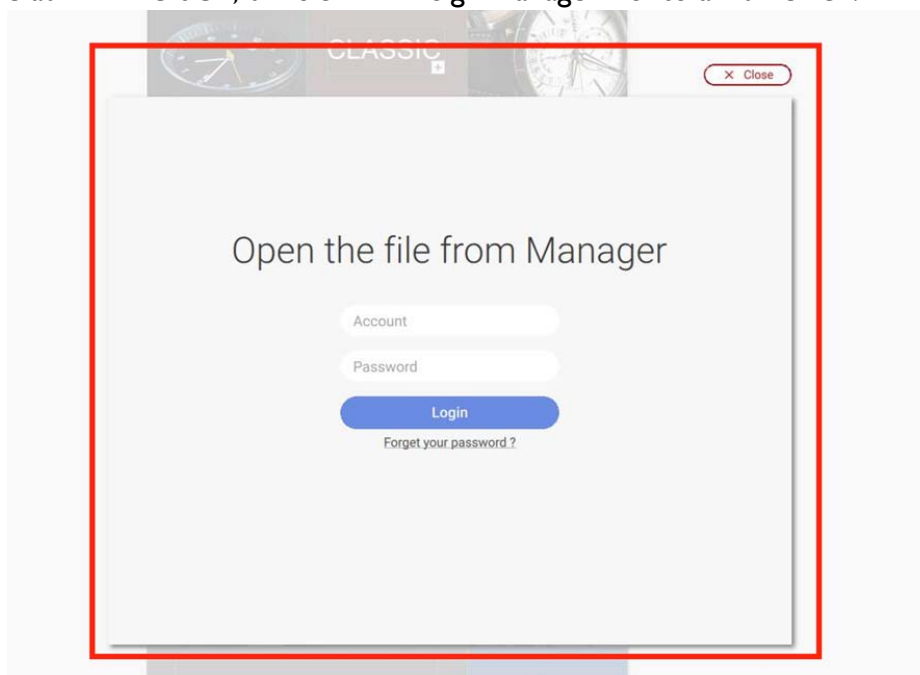
## So laden Sie Ihre Inhalte aus dem Designer hoch

Mit X-Sign 2.0 Designer können Sie Ihre Inhalte direkt in Manager hochladen. Sie müssen das Projekt nicht speichern und separat hochladen.

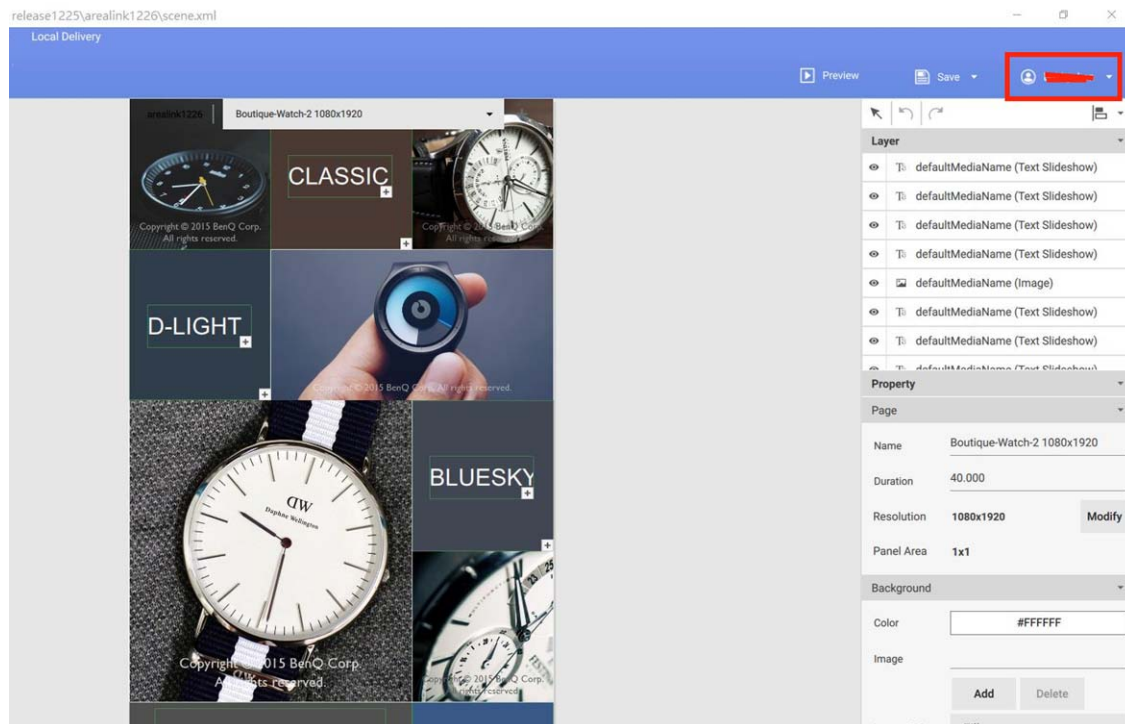


- Sie benötigen ein Konto im X-Sign Manager. Unter [Konto für X-Sign Manager registrieren auf Seite 4](#) finden Sie weitere Informationen.
- Stellen Sie sicher, dass Ihr Konto die Berechtigung hat, Dateien hochzuladen.

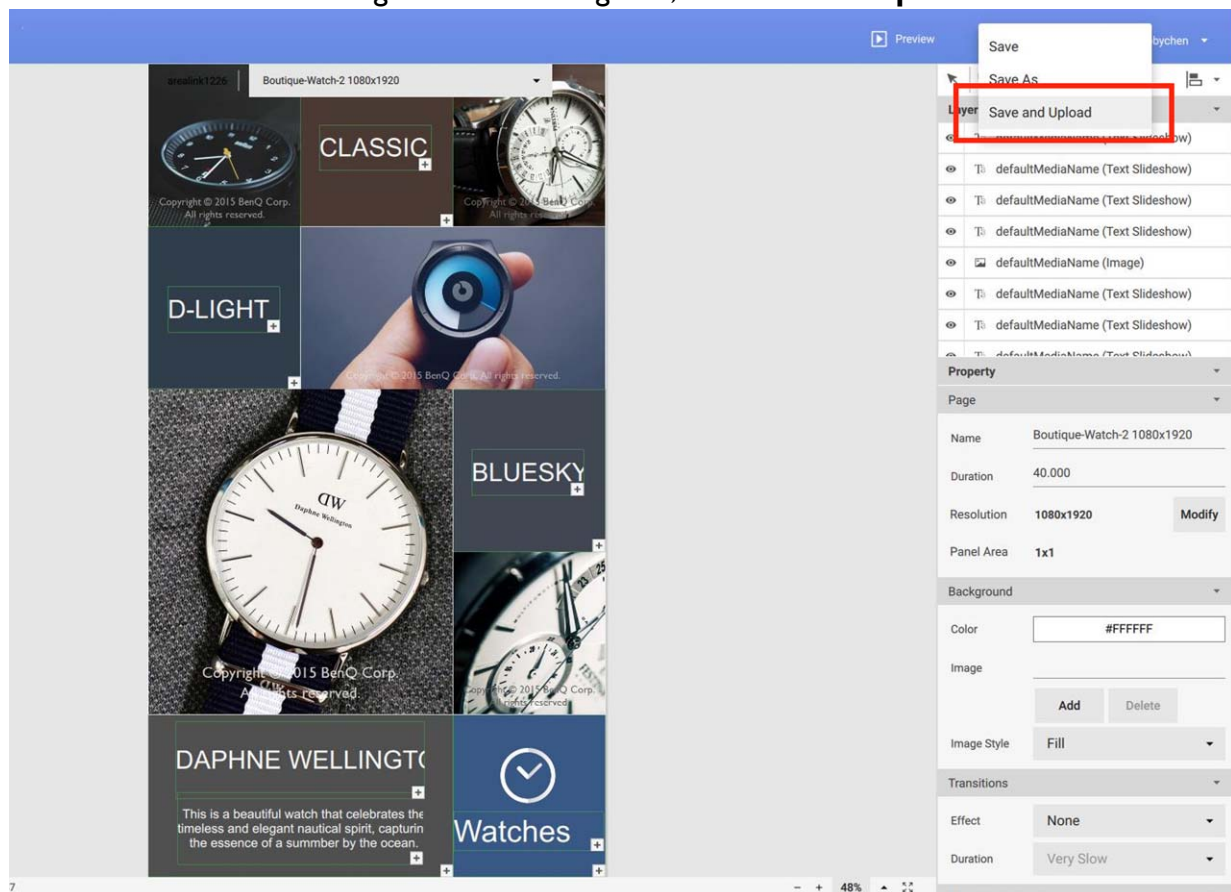
1. Drücken Sie auf **Anmelden**, um sich im X-Sign Manager Konto anzumelden.



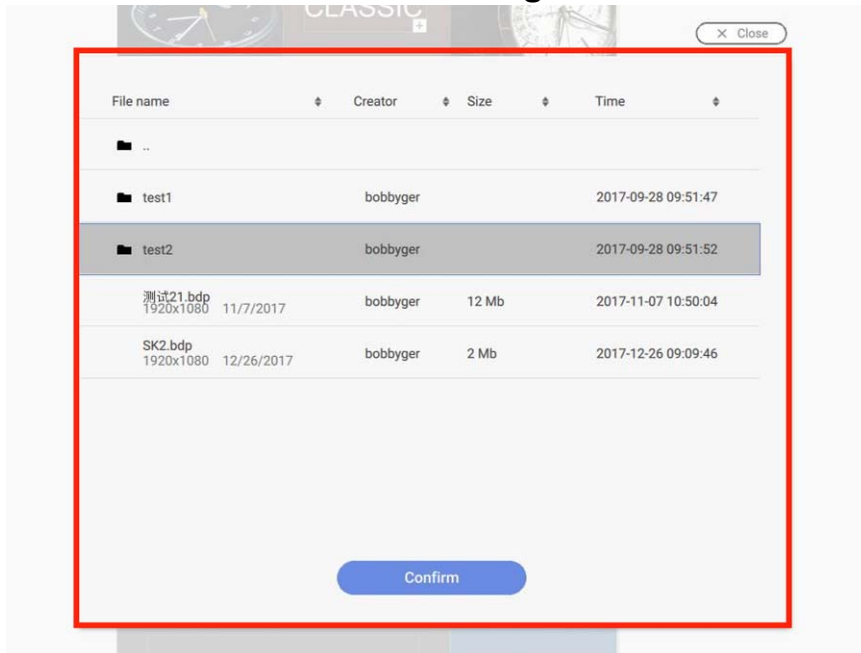
2. Sobald Sie sich erfolgreich angemeldet haben, können Sie Ihre Kontoinformationen einsehen.



3. Sobald Sie mit der Erstellung des Inhalts fertig sind, klicken Sie auf **Speichern und hochladen**.



4. Die Dateiliste im Manager wird automatisch angezeigt. Wählen Sie den Pfad, unter dem die Datei gespeichert werden soll, und drücken Sie auf **Bestätigen**.



5. Der Designer lädt die Datei automatisch in den Manager hoch.



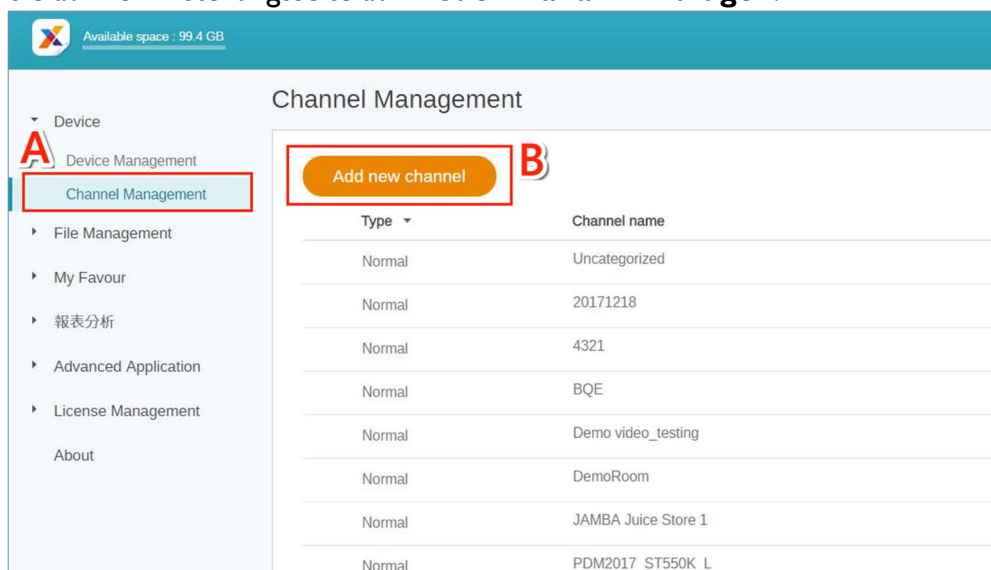
Wenn Sie eine Datei ändern wollen, müssen Sie den gleichen Pfad wählen und die Datei erneut hochladen. Der Designer lädt nur die Änderungen und nicht die gesamte Datei hoch.

6. Jetzt können Sie zum X-Sign Manager gehen, um Ihre Inhalte zu planen.

## So erstellen Sie den Kanal

Führen Sie die Schritte A bis N aus, um den Kanal zu erstellen.

- A. Klicken Sie auf **Kanalverwaltung**.
- B. Klicken Sie auf der Erstellungsseite auf **Neuen Kanal hinzufügen**.



- C. Geben Sie den Kanalnamen ein.
- D. Wählen Sie den standardmäßigen Wiedergabeinhalt, wenn es in diesem Kanal keinen Zeitplan gibt.



- E. Wählen Sie diese Option, um die Anti Bild einbrennen Funktion zu aktivieren.
- F. Geben Sie die Beschreibung des Kanals ein.
- G. Klicken Sie auf **Bestätigen**, um die Erstellungsseite zu beenden.

Channel Management

### Add new channel

**C** Channel name Demo Channel

**D** Play without schedule ☐ video   
☒ last file  
☐ picture   
\* Support file format \*.png, \*.jpg. Max dimensions: 4096 \* 4096

**E** Anti retention ☒ When selecting, we will play an anti-retention animation on your screen hourly.  
(We suggest you to enable this setting, when you plan to play a static BDP for a long time schedule.)

**F** Description For Demo Purpose

**G**

- H. Wählen Sie diese Option, um die Einstellungen zu beenden.
- I. Wählen Sie diese Option, um das vorhandene Gerät dem Kanal hinzuzufügen.

Group Setting Finished

The channel is successfully created. Are you going to set equipment for this channel?

**H**  **I**

- J. Bearbeiten Sie die Informationen des Kanals erneut.
- K. Fügen Sie das vorhandene Gerät dem Kanal hinzu. Anschließend sehen Sie eine neue Seite.

Channel Management

### Channel edit

Channel name Demo Channel

Play without schedule last file

Anti retention Enabled

Description For Demo Purpose

**J**

**K** **Set Equipments**


Device name	Display ID	Device version	Category
-------------	------------	----------------	----------

- L. Wählen Sie mehrere Displays aus, die Sie dem Kanal hinzufügen möchten.

- M. Suchen Sie den Namen des Displays in der Suchleiste.
- N. Klicken Sie auf **Bestätigen**, um den Vorgang abzuschließen.

Channel Management

Add equipments to this channel




<input type="checkbox"/>	Device name	Display ID	Device version	Category	Expired date
<input type="checkbox"/>	ABC123	4SPN4NEF	0	Uncategorized	
<input type="checkbox"/>	AlbertPC	G3XNZLKA	0	Uncategorized	2018-02-27 23:59:59
<input type="checkbox"/>	Android_Box_W	K0QR1YGE	0	Category B	
<input type="checkbox"/>	Barcelona	KAY4SQU9	1.6.1.1	Uncategorized	2017-12-27 23:59:59
<input type="checkbox"/>	HTML5_DEMO	L5E7CMJF	0	Category B	
<input type="checkbox"/>	ST550K_DEMO	XT55XISJ	0	Category B/Youtube Demo	
<input type="checkbox"/>	ST550K_Test	LNU87VZV	0	Category B/Youtube Demo	

< 1 >

## So planen Sie den Inhalt des Kanals

Mit X-Sign Manager können Sie den gleichen Inhalt auf mehreren Displays aus der Ferne wiedergeben. Sie können auch verschiedene Inhalte abspielen, wann immer Sie wollen.

1. Stellen Sie sicher, dass die Lizenz des Geräts im Kanal noch nicht abgelaufen ist.
2. Gehen Sie zu **Gerät > Kanalverwaltung** und wählen Sie anschließend den Kanal, in dem Sie Inhalte wiedergeben möchten.
3. Klicken Sie auf  und Sie werden die Seite für die Zeitplanverwaltung von Kanal sehen. Klicken Sie auf das Zeitintervall, das Sie festlegen möchten.

Available space : 100 GB

Account Management bobbyger Language

Channel Management

Type	Channel name	Equipment amount
Video Wall	DemoRoom_430_videowall	3
Normal	Unsubscribed	3
Normal	12345	0
Normal	bobby	2

< 1 >

4. Sie sehen das Fenster Zeitplan einrichten. Nachfolgend finden Sie einige erforderliche Informationen.
  - A. Wählen Sie das Projekt aus, das Sie auf dem Kanal wiedergeben möchten. Stellen Sie sicher, dass Sie Ihre Projektdatei zuerst in Manager hochladen.
  - B. Legen Sie den Zeitplan fest, zu dem der Inhalt abgespielt werden soll.
  - C. Aktivieren Sie diese Option, um Inhalte den ganzen Tag lang abzuspielen.

D. Aktivieren Sie die periodische Wiedergabe von Inhalten.

E. Hier können Sie die Zeit einstellen. Sie müssen das Enddatum einstellen und auswählen, ob täglich oder wöchentlich wiederholt werden soll.

New Schedule (bobby)

Schedule name within 30 characters

**A** Publish file Not selected **C** Choose **D**

**B** Schedule time 2017-12-20 07:30:00 to 08:00:00 ☐ All Day ☐ Cycle

**E** ☒ Day Every 1 Day ☐ Week End 2017-12-20

New Schedule Cancel

5. Klicken Sie auf **Neuer Terminplan**, nachdem alle Einstellungen vorgenommen wurden.

6. Der Zeitplan wird auf der Verwaltungsseite angezeigt.

Account Management bobbyger Language

Channel schedule management(bobby)

today < > 020175amrDecona12335amy - 0pmrDeconp11365pmy day week month

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
17	18	19	20 test (bobbyger)	21 test (bobbyger)	22 test (bobbyger)	23 test (bobbyger)
24 test (bobbyger)	25 test (bobbyger)	26 test (bobbyger)	27 test (bobbyger)	28 test (bobbyger)	29 test (bobbyger)	30 test (bobbyger)
31 test (bobbyger)	1 test (bobbyger)	2 test (bobbyger)	3 test (bobbyger)	4 test (bobbyger)	5 test (bobbyger)	6 test (bobbyger)

expired playing interrupt not downloaded downloaded downloading

Add successfully  
The schedule has been created

7. Doppelklicken Sie auf das Zeitplanereignis, und Sie sehen den Status der Geräte im Kanal.

Download progress

No	Device Name	Display ID	Download percentage	Download result
1	lab650K	UDGP7VFP	100	downloaded
2	DemoRoom550K_center	X9QU39Z4	0	not downloaded


So spielen Sie den Inhalt auf einzelnen oder mehreren Geräten in verschiedenen Kanälen ab

**Unterbrechen** Sie X-Sign Manager Funktionen, um Inhalte auf einem oder mehreren Geräten in verschiedenen Kanälen abzuspielen. 🗓️

1. Rufen Sie die Seite **Geräteverwaltung** auf und wählen Sie dann das Gerät aus, auf dem der Inhalt wiedergegeben werden soll.

Device Management

Status	Name	Channel name	Display ID
●	HDMI3	Unsubscribed	6YN5S2M
●	HDMI2	Unsubscribed	4BLD2TBD
●	HDMI1	Unsubscribed	23V2H2C6
●	DemoRoom550K_center	bobby	X9QU39Z4
3	DemoRoom_430K		
1	Taiwan		

2. Klicken Sie auf , um zur Seite für die Zeitplanverwaltung zu gelangen.
3. Klicken Sie auf **Unterbrechen**, um den unterbrochenen Zeitplan festzulegen.

Device schedule management(DemoRoom550K\_center)

**Interrupt** today < > 020170amrDecona12351amy -- 6pmrDeconp11357pmy day week m

	12/17 Sun	12/18 Mon	12/19 Tue	12/20 Wed	12/21 Thu	12/22 Fri	12/23 Sat
all-day							
am 12							
am 01							
am 02							
am 03							
am 04							
am 05							
am 06							
am 07							
am 08				test (bobbyger)	test (bobbyger)	test (bobbyger)	test (bobbyger)
am 09							
am 10							
am 11							
pm 12							
pm 01							

☐ expired 
 ☐ playing 
 ☐ Interrupt 
 ☐ not downloaded 
 ☐ downloaded 
 ☐ downloading

4. Sie sehen das Fenster Zeitplan einrichten. Weitere Informationen zu A-E finden Sie unter [So planen Sie den Inhalt des Kanals](#).

New Schedule (bobby)

Schedule name

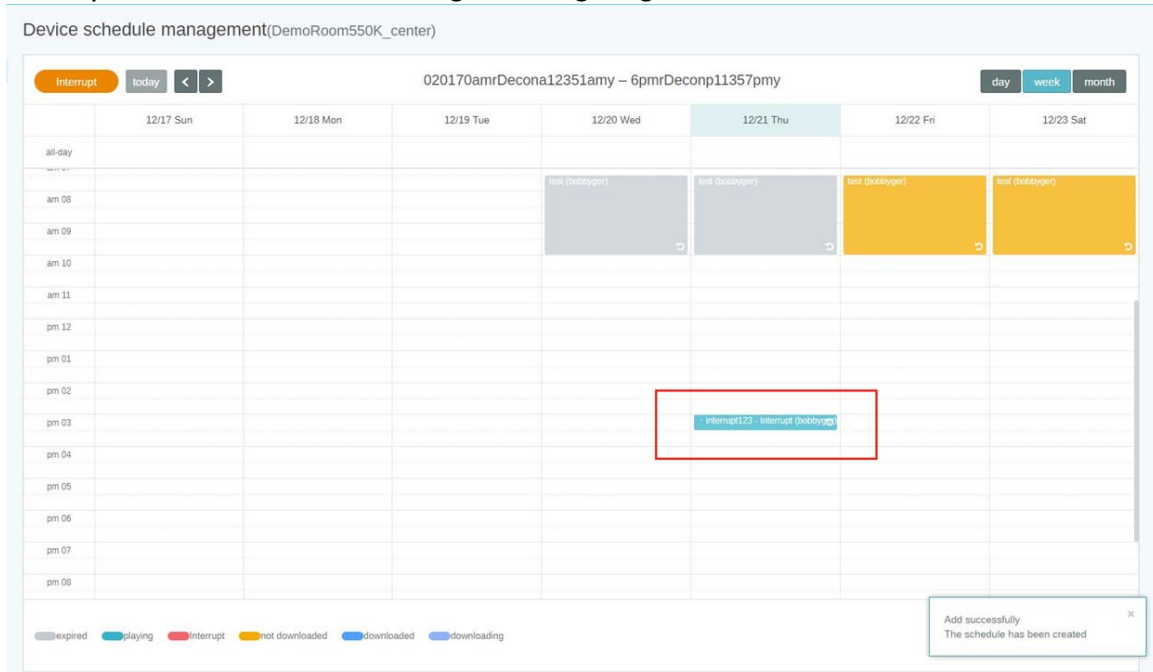
**A** Publish file  **C** Choose **D**

**B** Schedule time   to  ☐ All Day ☐ Cycle

**E** ☒ Day Every  Day ☐ Week End

5. Klicken Sie auf **Neuer Terminplan**, nachdem alle Einstellungen vorgenommen wurden.

## 6. Der Zeitplan wird auf der Verwaltungsseite angezeigt.



## 7. Sie können auch Unterbrechen für mehrere Geräte derselben Kategorie festlegen.

Status	Name	Channel name	Display ID
	HDMI3	Unsubscribed	6YN58S2M
	HDMI2	Unsubscribed	4BLD2TBD
	HDMI1	Unsubscribed	23VZH2C6
3	DemoRoom_430K		
2	Taiwan		




- Auch wenn sich das Gerät im Kanalplan befindet, können Sie die Datei mit **Unterbrechen** wiedergeben.
- Ein Gerät kann immer nur einmal **Unterbrechen** setzen.

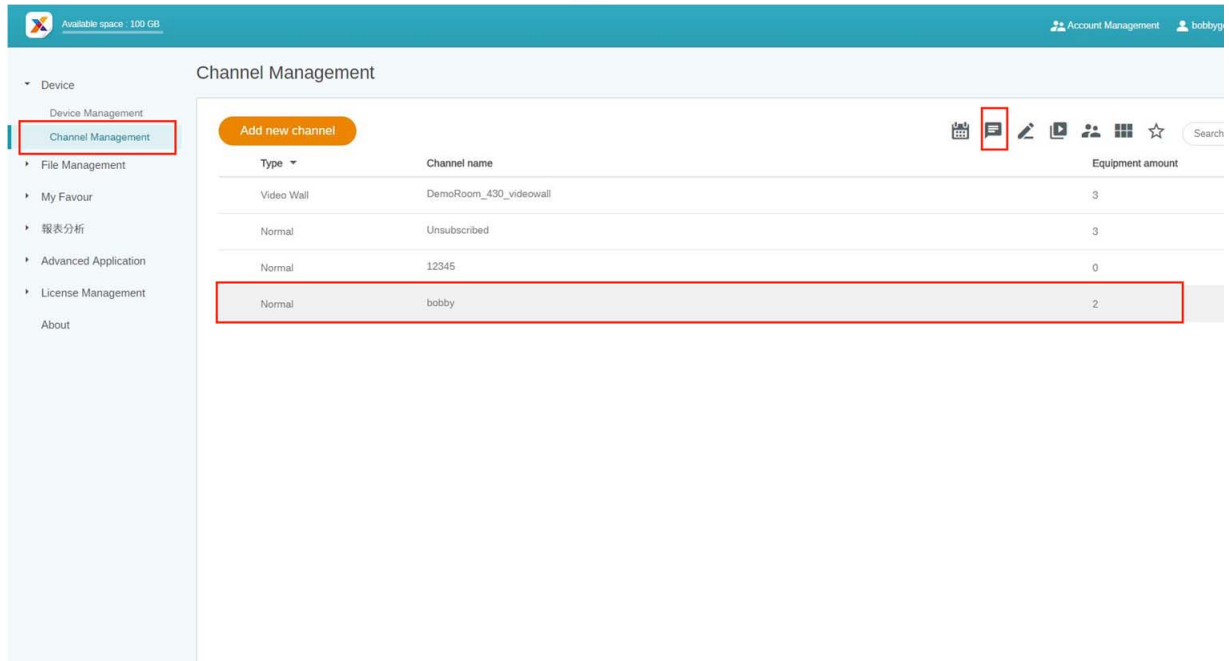
## Wie Sie Echtzeitmeldungen an Ihr BenQ Smart Signage per Fernzugriff weiterleiten können

Mit Echtzeitmeldungen in der **Kanalverwaltung** können Sie Sofortmeldungen ganz einfach an einzelne oder mehrere Geräte senden. Sie müssen den Inhalt nicht noch einmal bearbeiten.

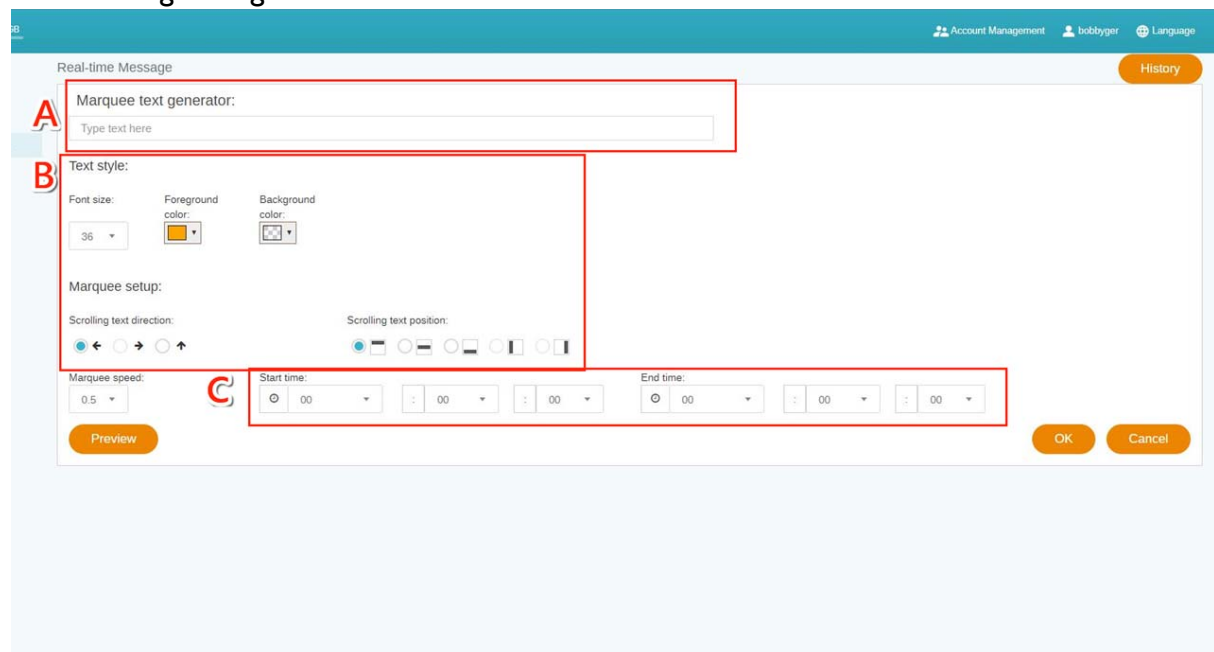
1. Vergewissern Sie sich, dass das Gerät bereits mit dem X-Sign Manager gekoppelt ist.
2. Sie müssen einen Kanal anlegen und Geräte in diesen Kanal verschieben.



3. Rufen Sie die Seite **Kanalverwaltung** auf. Wählen Sie den Kanal aus, zu dem die Meldung gesendet werden soll. Dann klicken Sie auf .



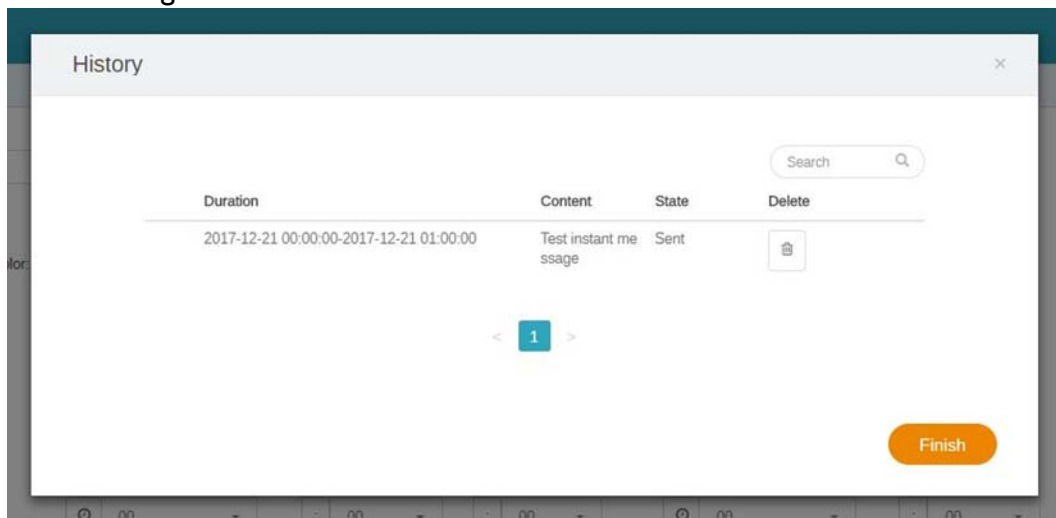
4. Sie werden die Seite mit den Meldungseinstellungen sehen.
- A. Geben Sie die Meldung ein, die Sie senden möchten.
- B. Wählen Sie den Stil und das Layout für die Meldung.
- C. Stellen Sie die Dauer für die Wiedergabe der Meldung ein. Die maximale Zeit zum Abspielen der Meldung beträgt 24 Stunden.



5. Sie können auf **Vorschau** klicken, um zu sehen, wie der Effekt auf Ihrem Bildschirm aussieht.



6. Klicken Sie auf **OK**, nachdem Sie die Einstellung abgeschlossen haben.
7. Sie können auf **Verlauf** klicken, um die Aufzeichnungen der einzelnen Instant Messaging Ereignisse anzuzeigen.



8. Sie können den Status auch einsehen oder sogar löschen.

## So bearbeiten Sie die Geräteverwaltungsstruktur

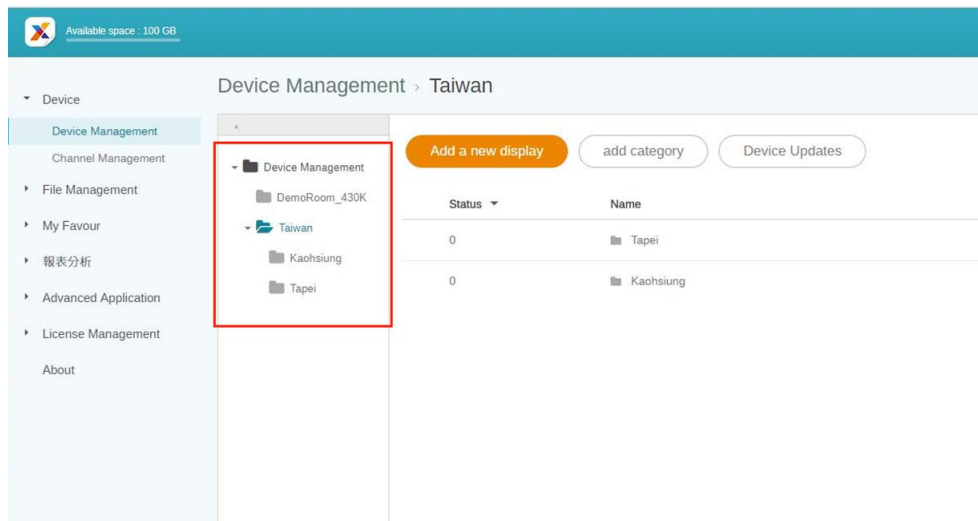
Mit dem X-Sign Manager können Sie Geräte mit hierarchischen Strukturen verwalten, so dass Sie problemlos mehrere Geräte steuern können.

I. Klicken Sie auf **Kategorie hinzufügen**, um einen Ordner zu erstellen.

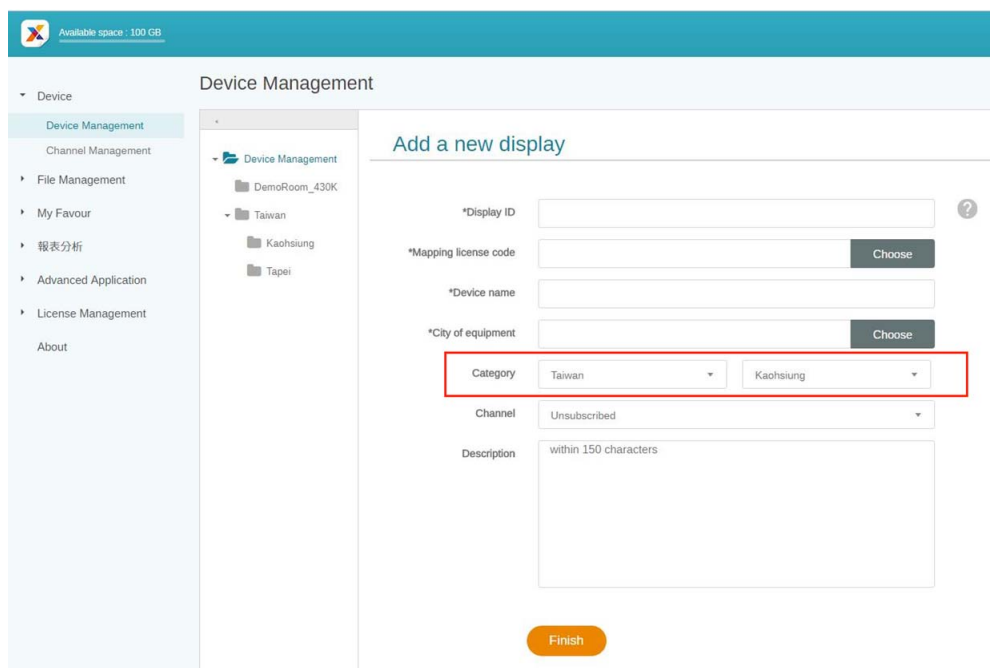
The screenshot displays the X-Sign Manager interface. At the top, a blue header bar shows 'Available space : 100 GB'. Below this, the 'Device Management' section is active. On the left, a sidebar lists various management options: Device Management (selected), Channel Management, File Management, My Favour, 報表分析, Advanced Application, License Management, and About. The main content area shows a list of devices with columns for Status, Name, Channel name, and Display ID. A red box highlights the 'add category' button in the top right corner of the device list. Below the device list, a table shows the hierarchy of categories, with 'Taiwan' highlighted in red.

Status	Name	Channel name	Display ID
●	HDMI3	Unsubscribed	6YN5852M
●	HDMI2	Unsubscribed	4BLD2TBD
●	HDMI1	Unsubscribed	23VZH2C6
●	lab650K	bobby	UDGP7VFP
●	DemoRoom550K_center	bobby	X9QU3924
3	DemoRoom_430K		
0	Taiwan		

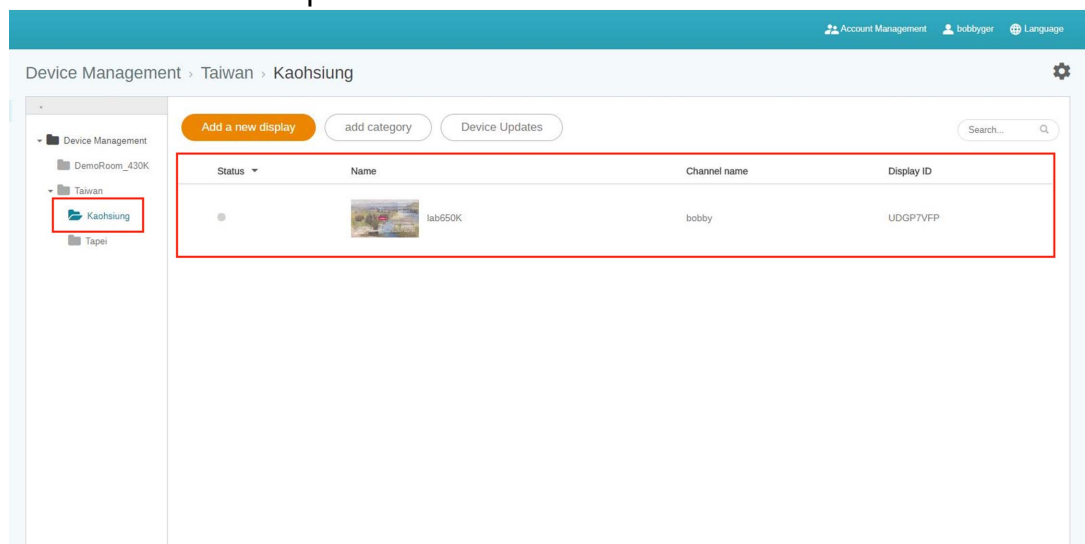
2. Auf der linken Seite sehen Sie die Ordnerstruktur. Sie können auf einfache Weise eine hierarchische Ordnerstruktur erstellen.



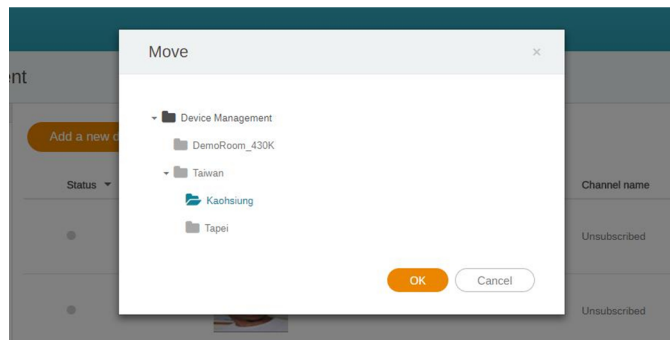
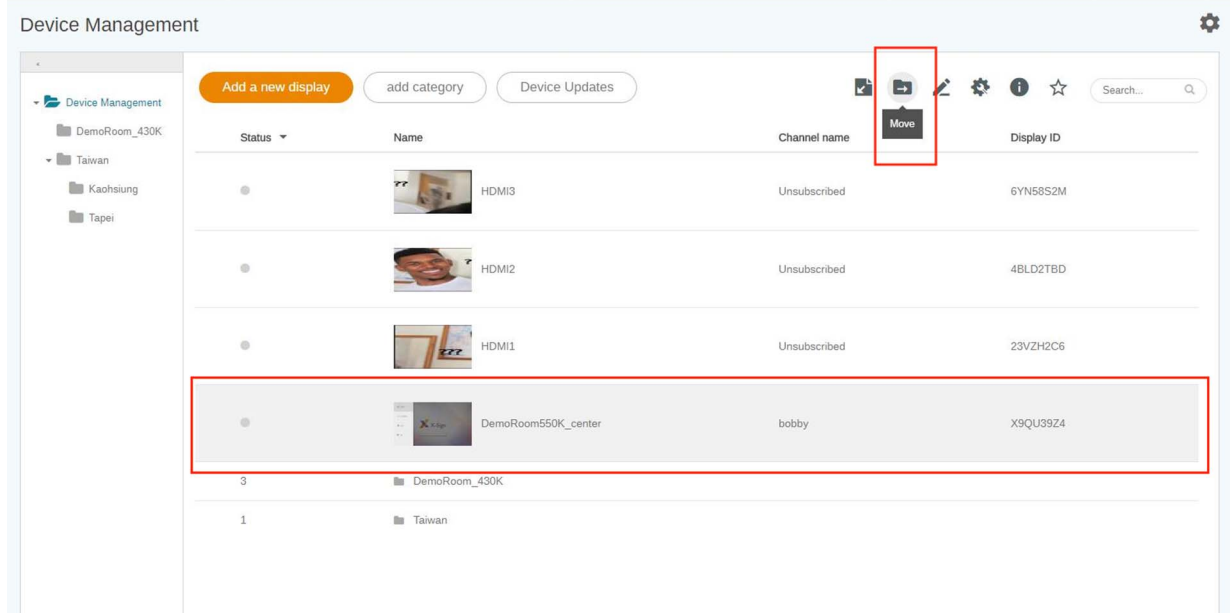
3. Klicken Sie auf **Neues Display hinzufügen** und stellen Sie es dann auf die entsprechende Kategorie ein.



4. Sie sehen das Gerät im entsprechenden Ordner.



5. Klicken Sie bei vorhandenen Geräten auf , um sie in den richtigen Ordner zu verschieben.

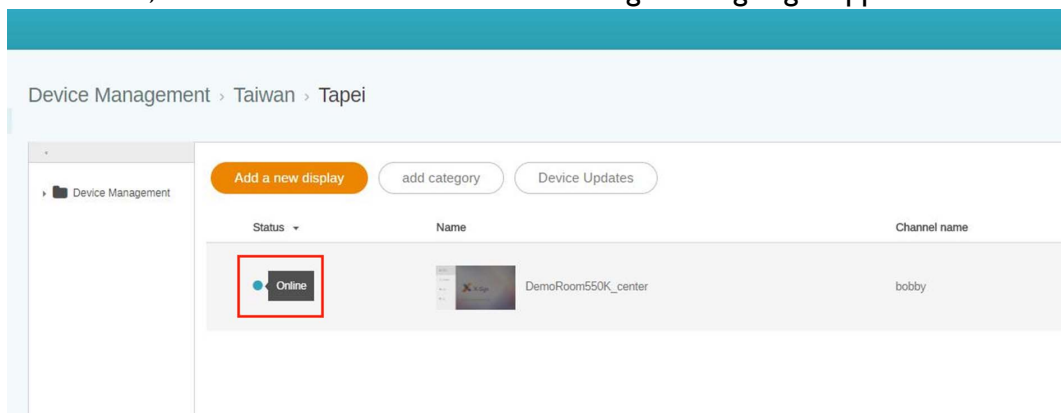



6. Nun können Sie mit der Anpassung Ihrer Anzeigestruktur beginnen.

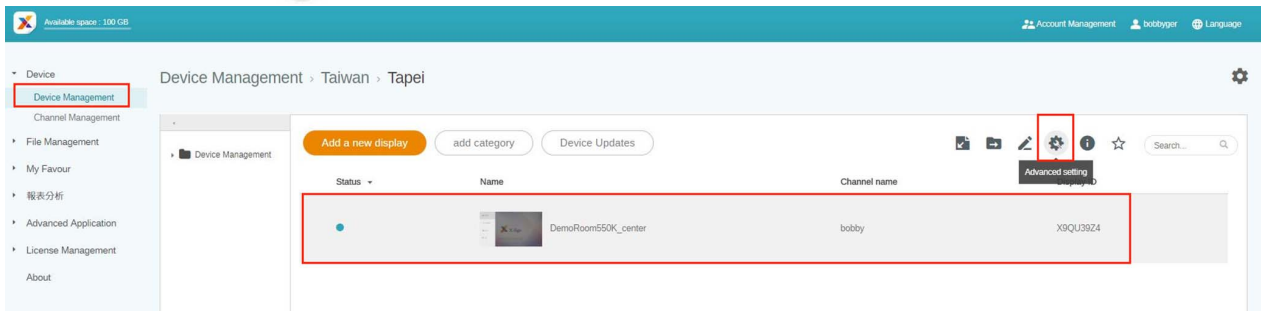
## BenQ Smart Signage fernsteuern

Mit X-Sign Manager können Sie Ihre Geräte aus der Ferne steuern. Die Funktion ist nur mit der Hardware der BenQ Smart Signage Serie kompatibel.

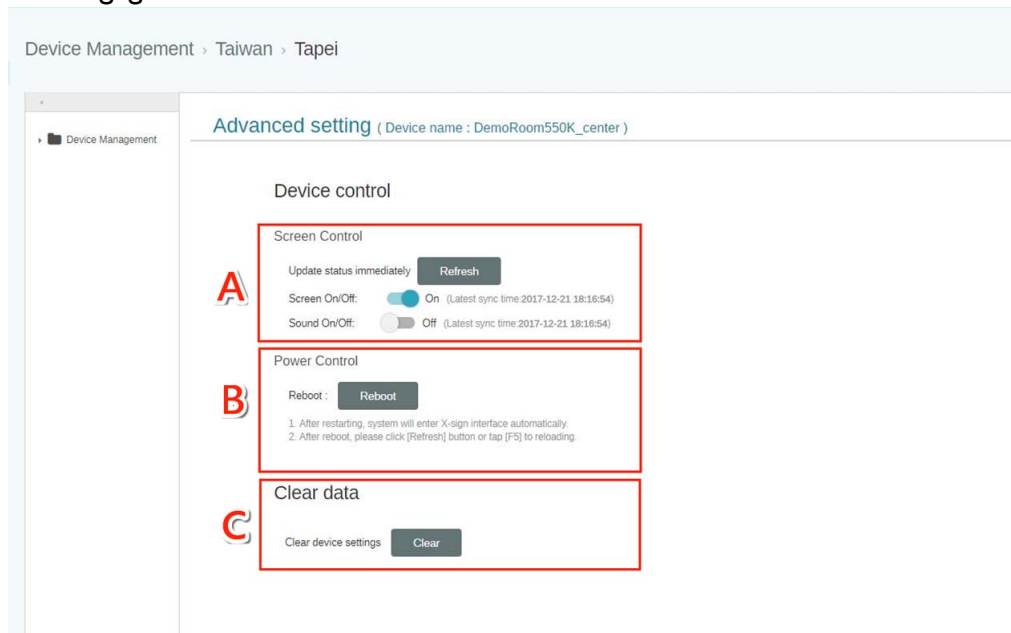
1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät bereits mit dem X-Sign Manager gekoppelt und online ist.



2. Gehen Sie auf die Seite **Geräteverwaltung**, wählen Sie das Gerät, das Sie steuern möchten, und klicken Sie auf .



3. Daraufhin wird die Seite **Gerätesteuerung** angezeigt.
  - A. Den Bildschirm kontrollieren.
  - B. Das Gerät neu starten. Das Gerät startet nach dem Neustart automatisch den X-Sign Player.
  - C. Alle wiedergegebenen Inhalte vom Gerät entfernen.



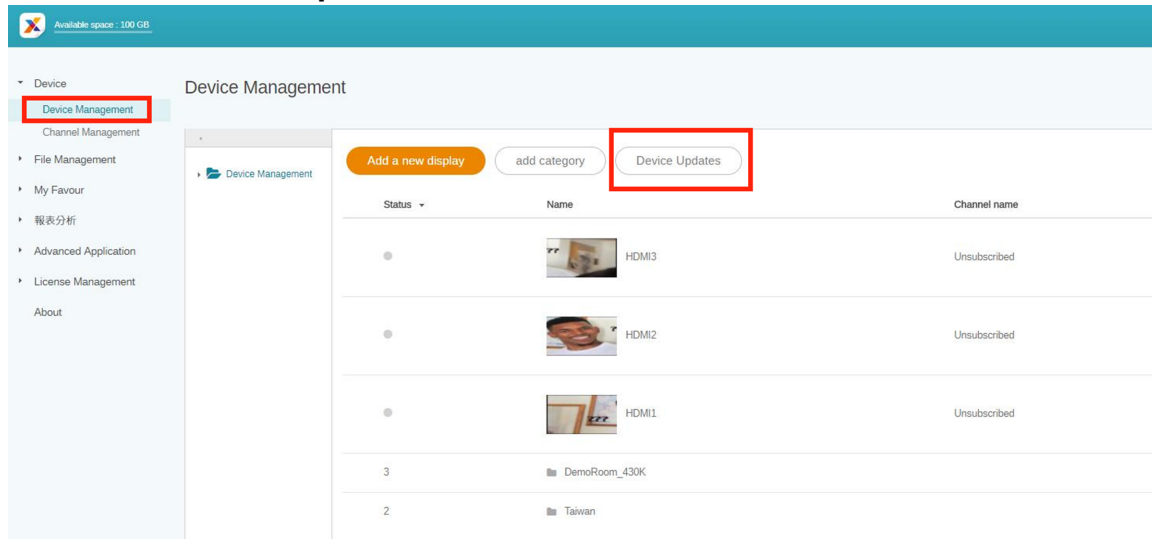
4. Sie müssen diese Seite neu laden, nachdem Sie das Gerät eingestellt haben, um den aktuellen Status zu erhalten.

## So aktualisieren Sie den Geräte Player per Fernzugriff

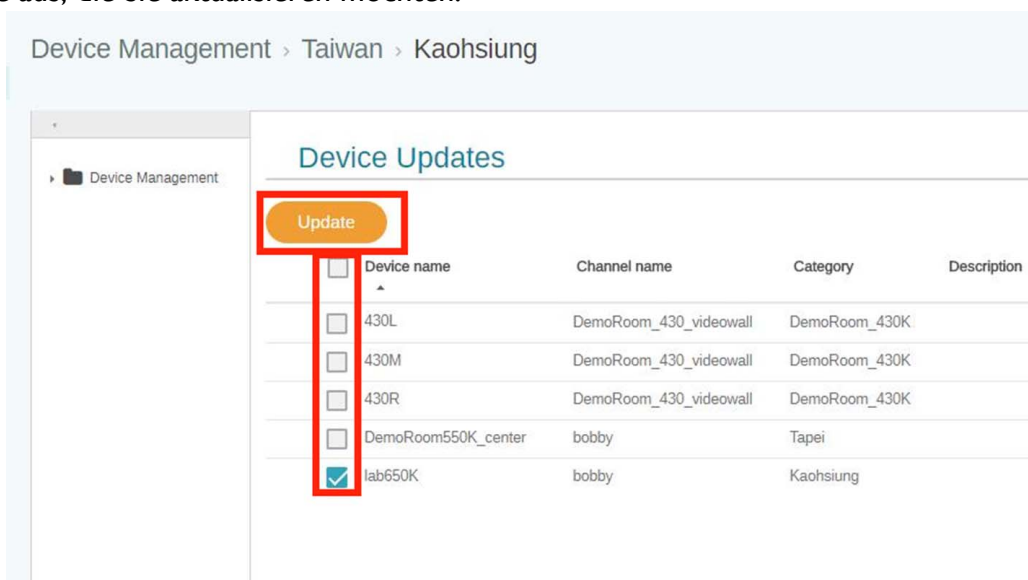
Mit X-Sign Manager können Sie den X-Sign Player auf Ihren Geräten ganz einfach per Fernzugriff aktualisieren.

- I. Gehen Sie zu **Geräte > Geräteverwaltung**.

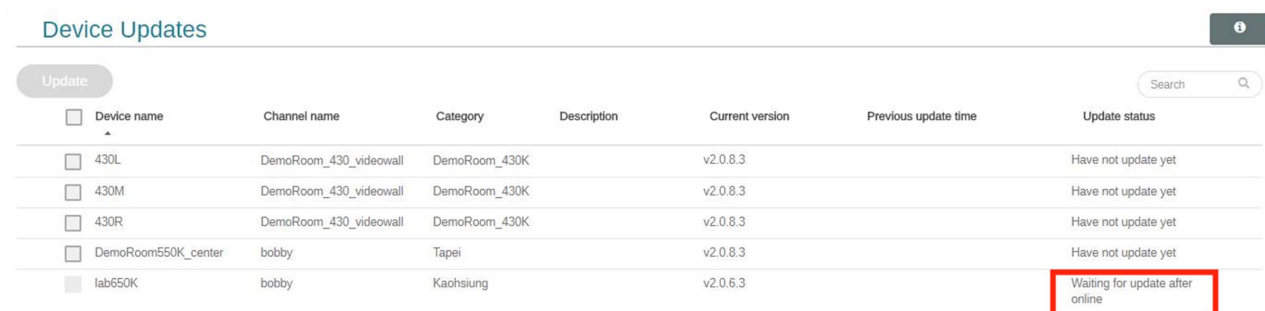
## 2. Klicken Sie auf **Geräte-Updates**.



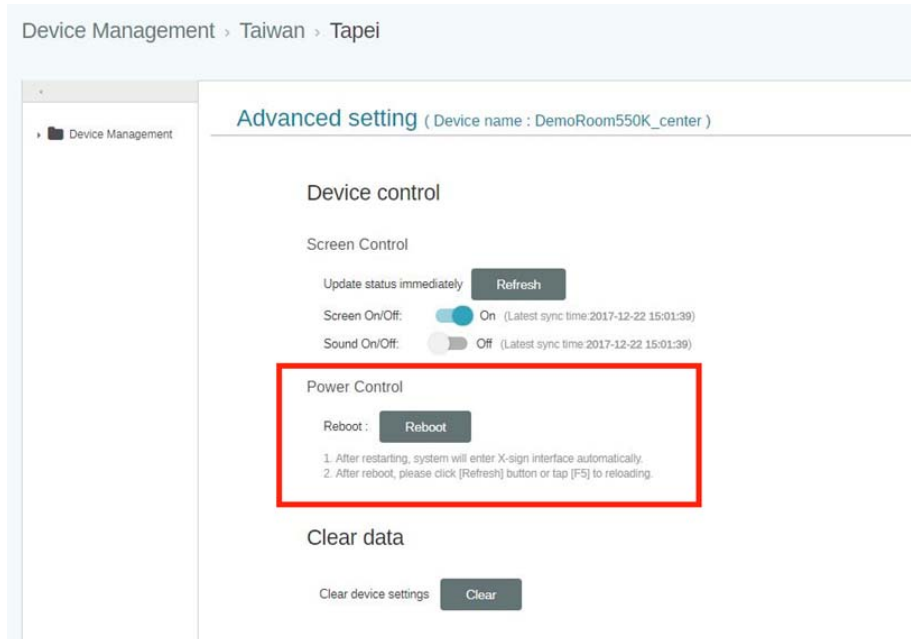
## 3. Sie sehen eine Liste der Geräte, die zur Aktualisierung zur Verfügung stehen. Wählen Sie die Geräte aus, die Sie aktualisieren möchten.



- Während der Aktualisierung wird der Abspielvorgang vorübergehend gestoppt.
- Nachdem das Gerät erfolgreich aktualisiert wurde, wird es aus der Liste entfernt. Das Gerät wird auf die neueste Version des Players aktualisiert.
- Wenn das Gerät offline ist, wartet das System, bis das Gerät online ist, und sendet die Aktualisierungsanfrage.



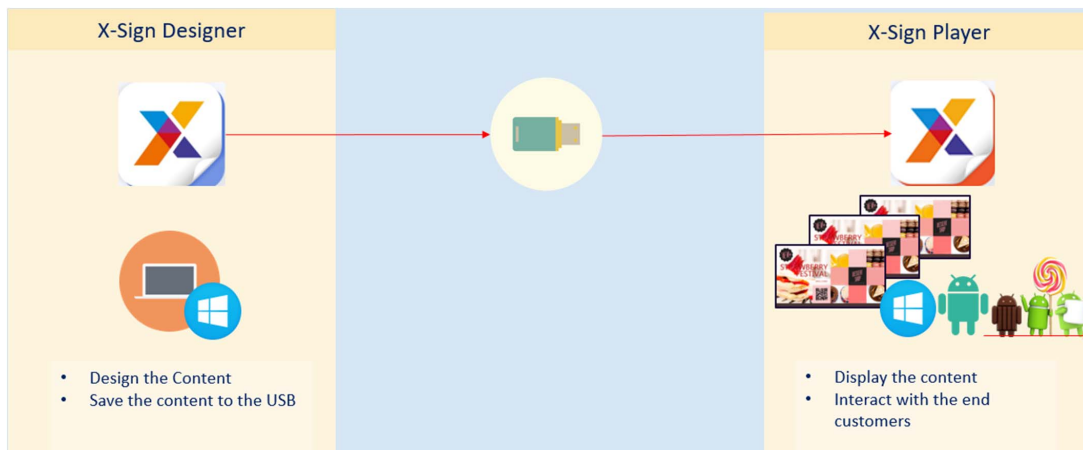
7. Wenn Sie den Player von 1.6.X auf 2.0.X aktualisieren möchten, müssen Sie das Gerät neu starten oder das Gerät kann Inhalte nicht normal wiedergeben. Es wird dringend empfohlen, die Gerätesteuerungsfunktion des X-Sign Managers zu verwenden, mit der Sie das Gerät aus der Ferne neu starten können.



## So schalten Sie den Modus des Players um

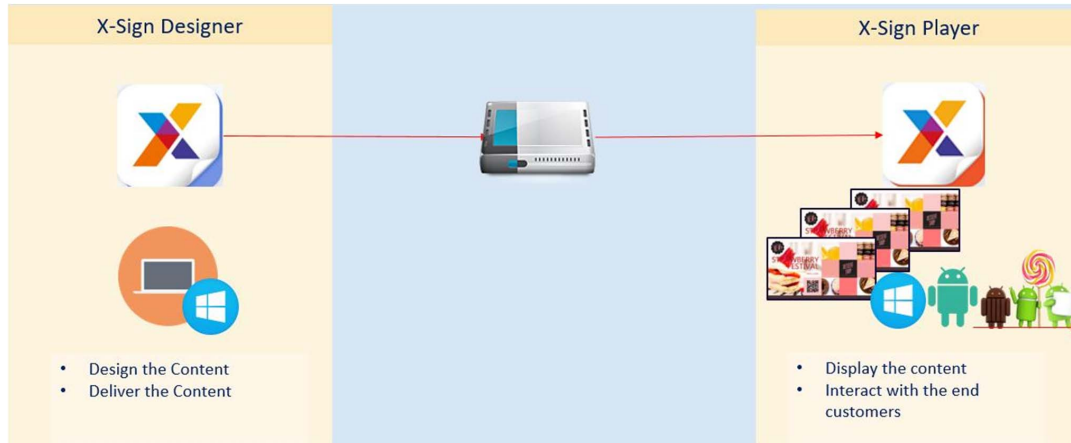
Es gibt drei Modi, in denen der Player den Inhalt abspielen kann:

- Einzel (USB): Den Inhalt direkt von USB abspielen.





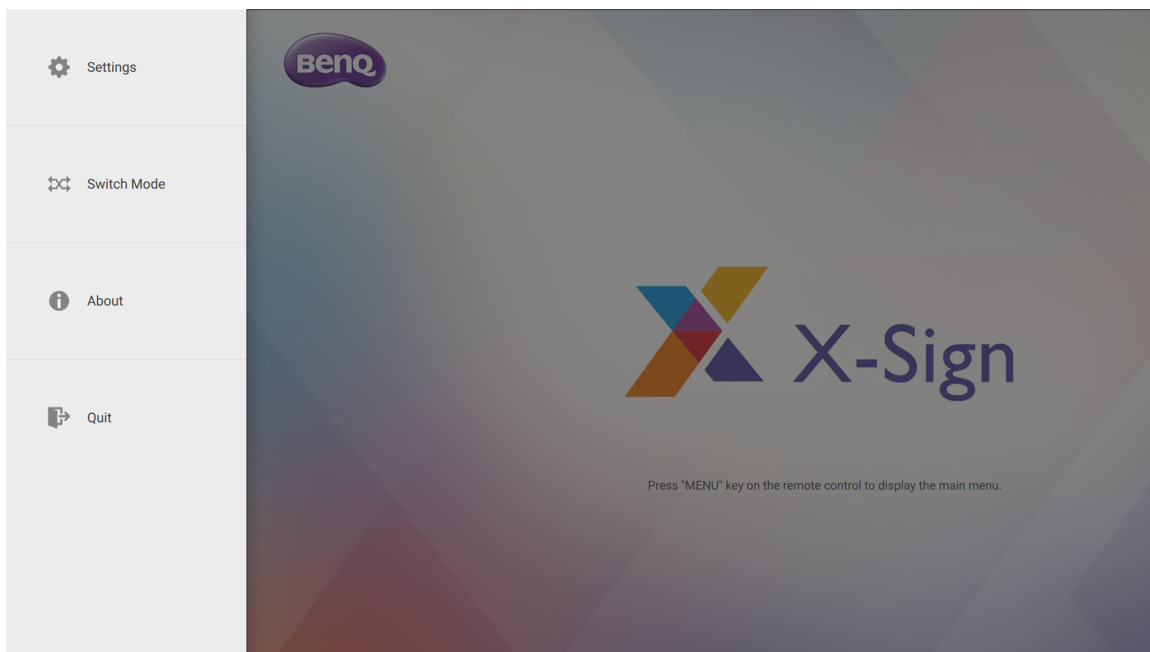
- Lokale Lieferung (benötigt die Lizenz): Spielen Sie den Inhalt des Designers ab, der in derselben Untereinheit wie der Player verbunden ist.



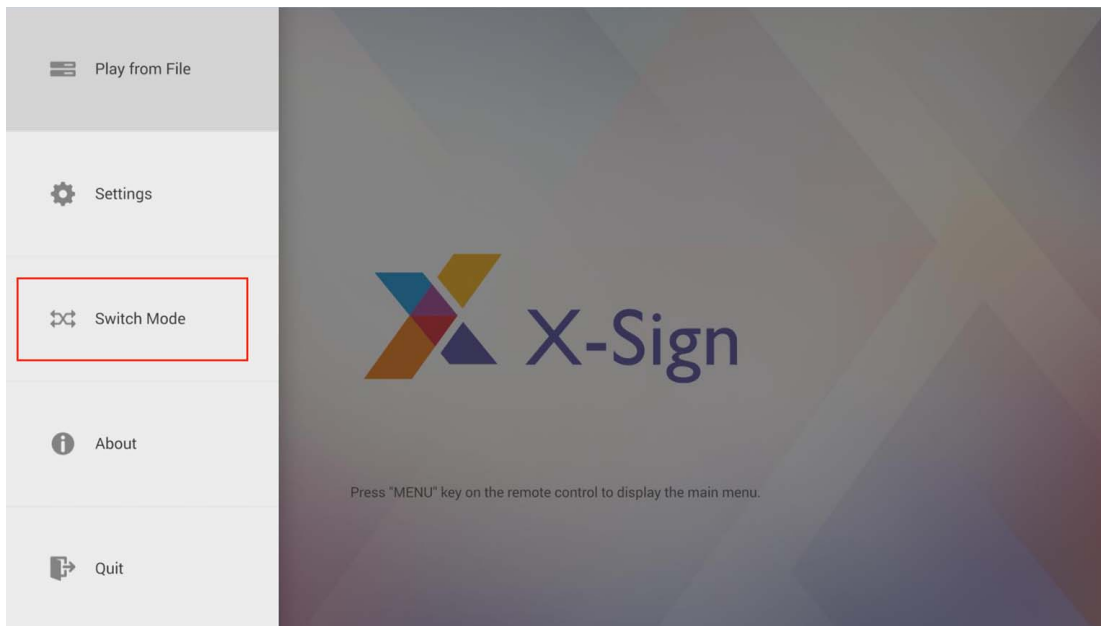
- Manager (benötigt die Lizenz): Spielen Sie Inhalte aus dem Internet ab. Der Player muss mit dem Manager gekoppelt werden.



- Drücken Sie die Esc-Taste auf dem Windows Player oder MENU auf der BenQ Smart Signage Fernbedienung, um die Menüleiste anzuzeigen.



## 2. Wählen Sie **Modus wechseln**.



## 3. Wählen Sie den Modus, in dem Sie den Inhalt wiedergeben möchten.

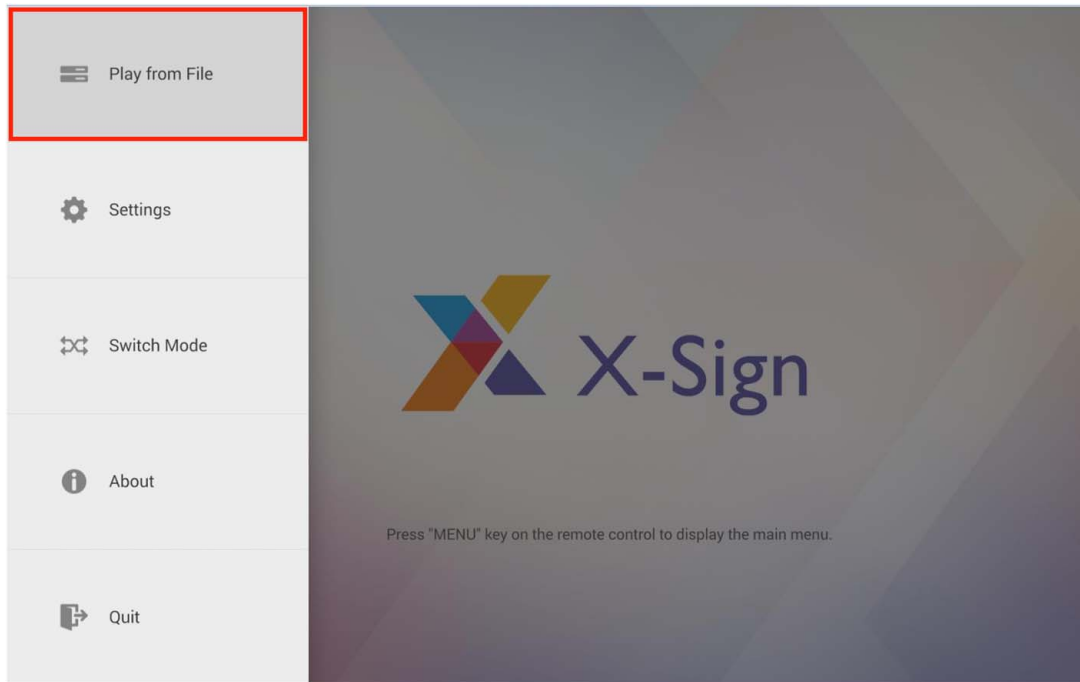
### So spielen Sie Dateien mit USB ab

In X-Sign Player 2.0 können Sie Dateien für die Einzelfunktion mit Ihrem lokalen Speicher oder überall mit USB abspielen. Im Folgenden finden Sie eine Einführung in das Abspielen von Dateien über USB.

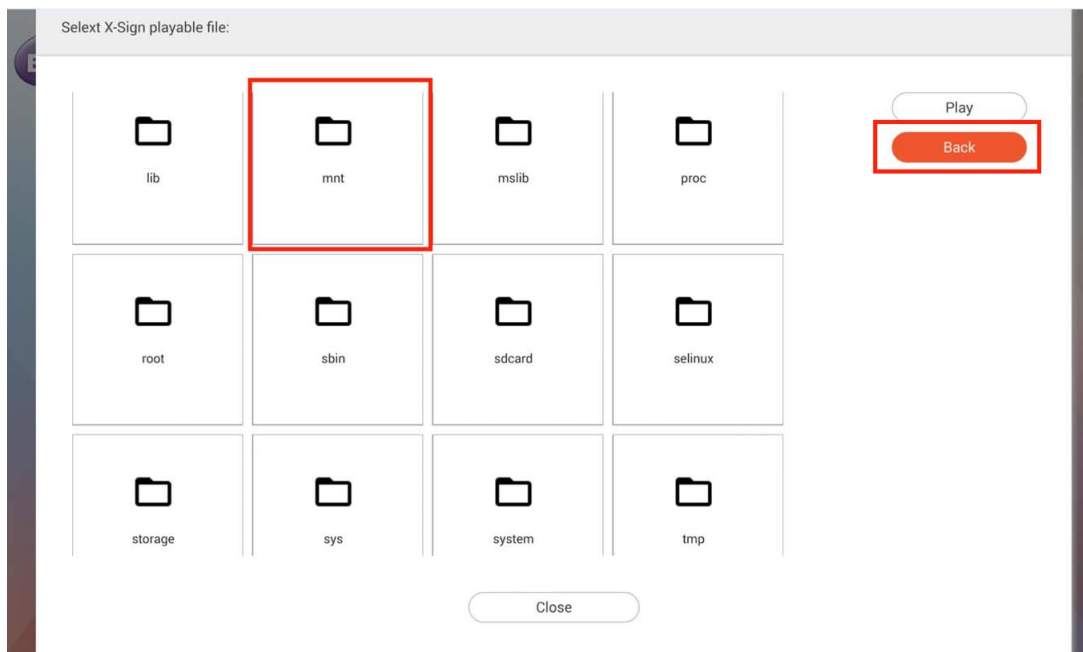
1. Wechseln Sie zu **Einzel (USB)** und drücken Sie dann auf **Schließen**. Unter [So laden Sie Ihre Inhalte aus dem Designer hoch auf Seite 20](#) finden Sie weitere Informationen.



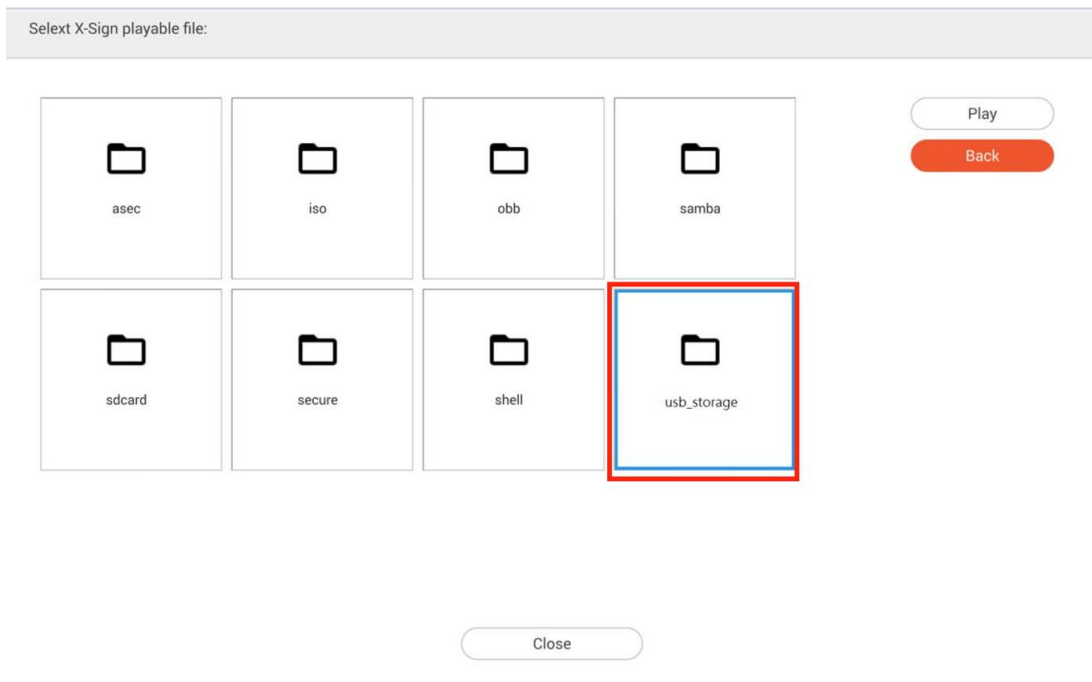
2. Öffnen Sie die Menüleiste erneut und drücken Sie **Wiedergabe von Datei**.



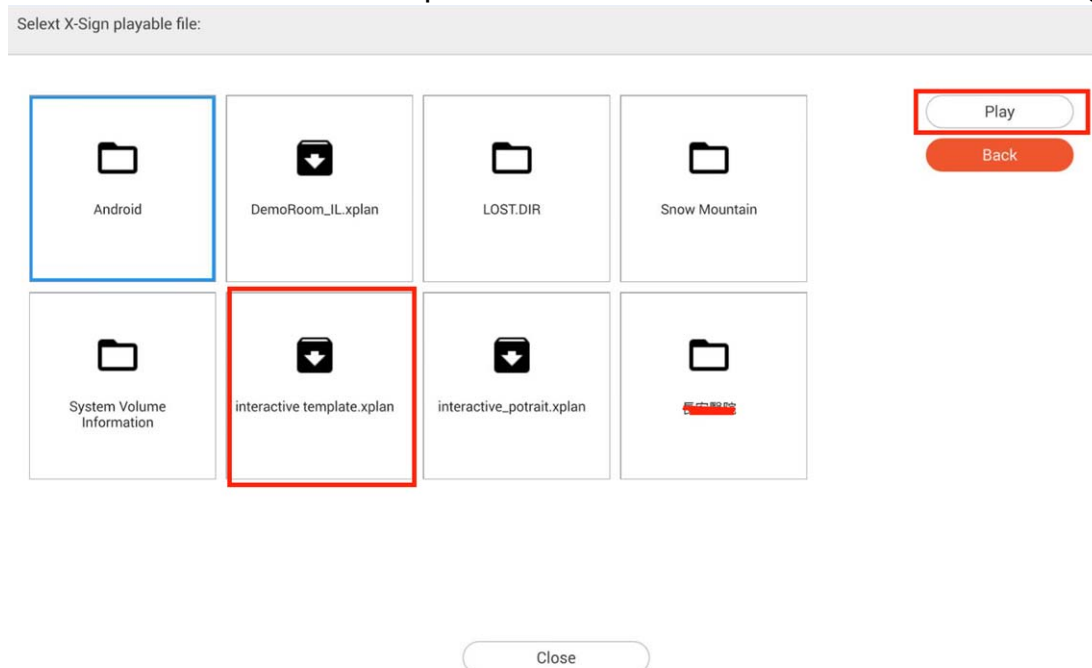
3. Halten Sie die Taste **Zurück** gedrückt, um zum Stammordner zurückzukehren. Gehen Sie dann zum Ordner "mnt".



#### 4. Wählen Sie den "usb\_storage" Ordner.



#### 5. Wählen Sie die Datei aus, die Sie abspielen möchten, und drücken Sie dann auf **Wiedergabe**.



#### 6. Jetzt können Sie Ihre Inhalte genießen.



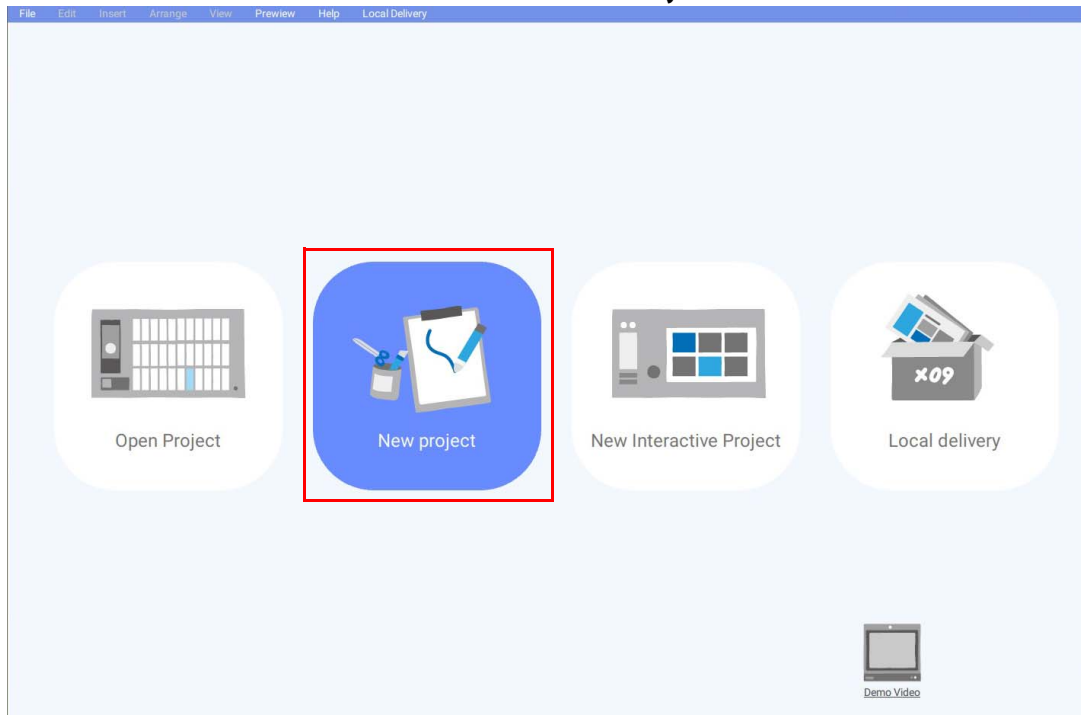
Wenn Sie die Dateien erfolgreich abgespielt haben, wird der Pfad gespeichert. Sie müssen den Pfad beim nächsten Mal, wenn Sie Dateien wiedergeben, nicht erneut wählen.

## So erstellen Sie eine neue Projektdatei in X-Sign Designer

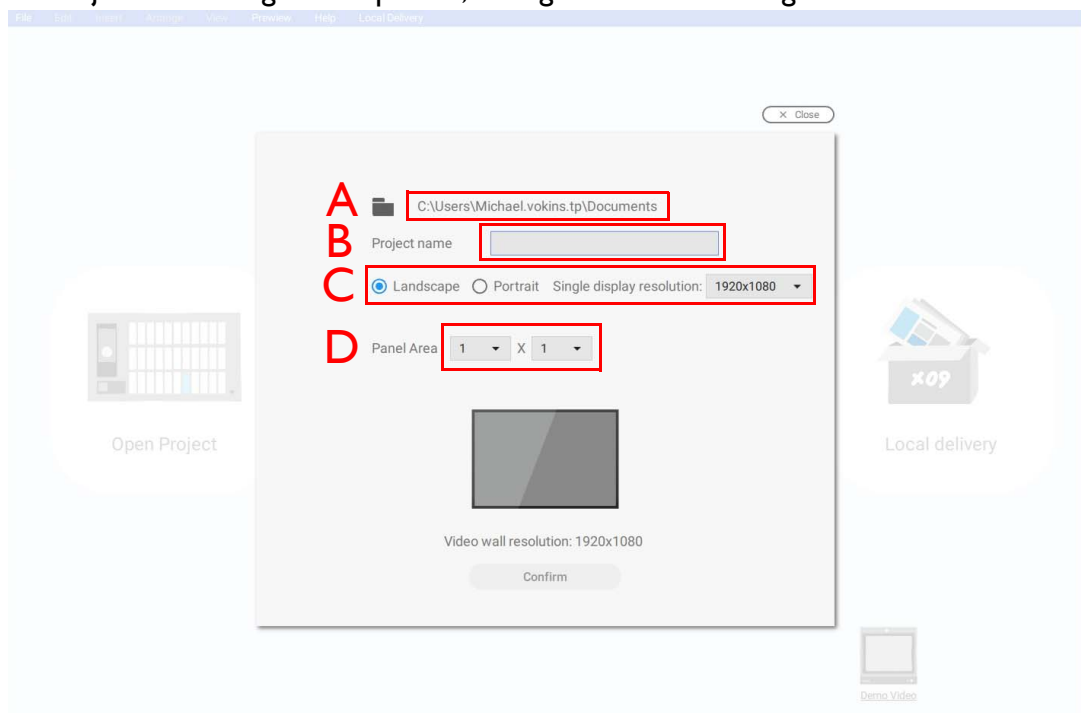
In X-Sign Designer 2.0 können Sie Ihr eigenes Projekt mit anpassbaren Funktionen erstellen. Im Folgenden finden Sie eine Einführung, wie Sie mit einem neuen Projekt beginnen können.

So erstellen Sie eine neue Projektdatei in X-Sign Designer:

1. Starten Sie die Software und klicken Sie auf **Neues Projekt**.



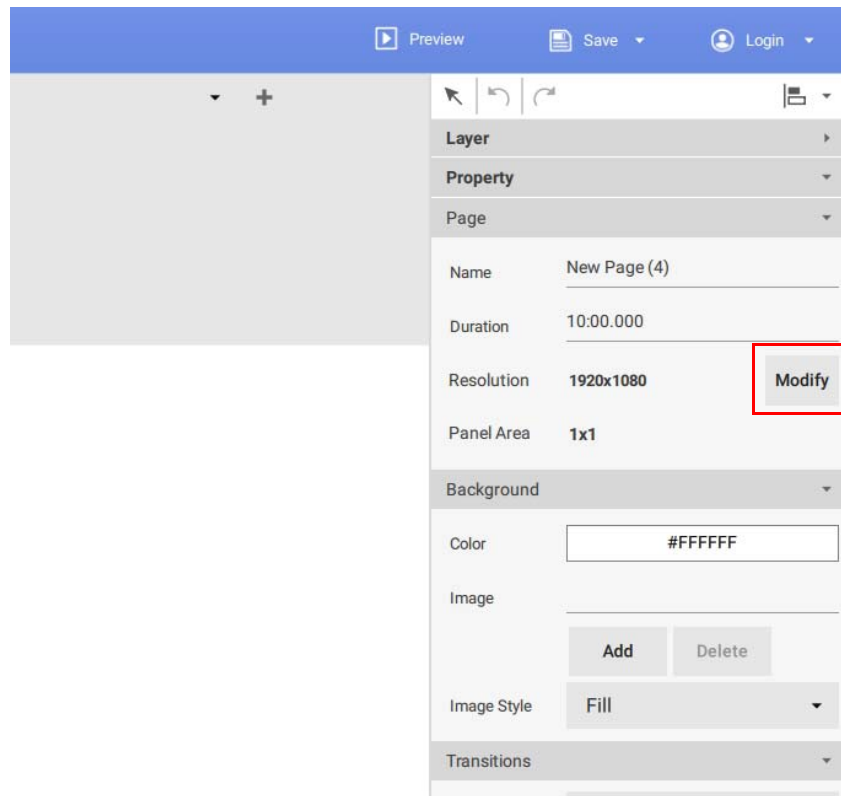
2. Um die Projekteinstellungen anzupassen, konfigurieren Sie die folgenden Punkte:



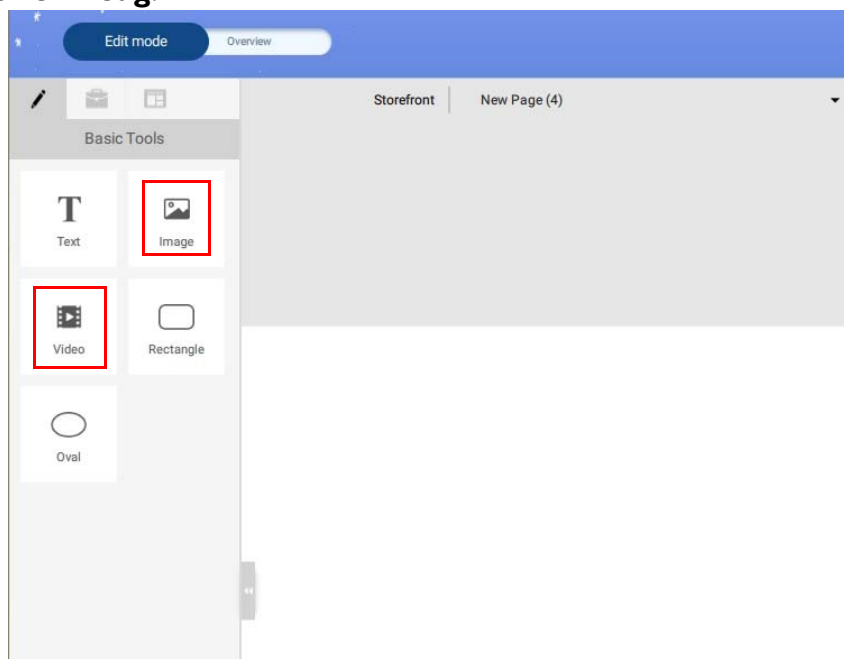
- A. Projektstandort – Wählen Sie den Ordner, in dem Ihr Projekt gespeichert werden soll.
- B. **Projektname** – Erstellen Sie einen Namen für Ihr Projekt.
- C. Projektausrichtung und Auflösung – Wählen Sie das Layout und die Größe Ihres Projekts.

D. **Feldbereich** – Passen Sie diese Einstellung an, um ein Videowandprojekt zu erstellen.

3. Wählen Sie **Bestätigen**, um die neue Projektdatei zu erstellen.
4. Um die Projekteinstellungen nach der Erstellung eines Projekts anzupassen, klicken Sie auf **Ändern** im Feld **Seite**.



5. Um Medien in Ihr Projekt zu importieren, klicken Sie auf die Schaltfläche **Bild** oder **Video** im Bereich **Basiswerkzeug**.



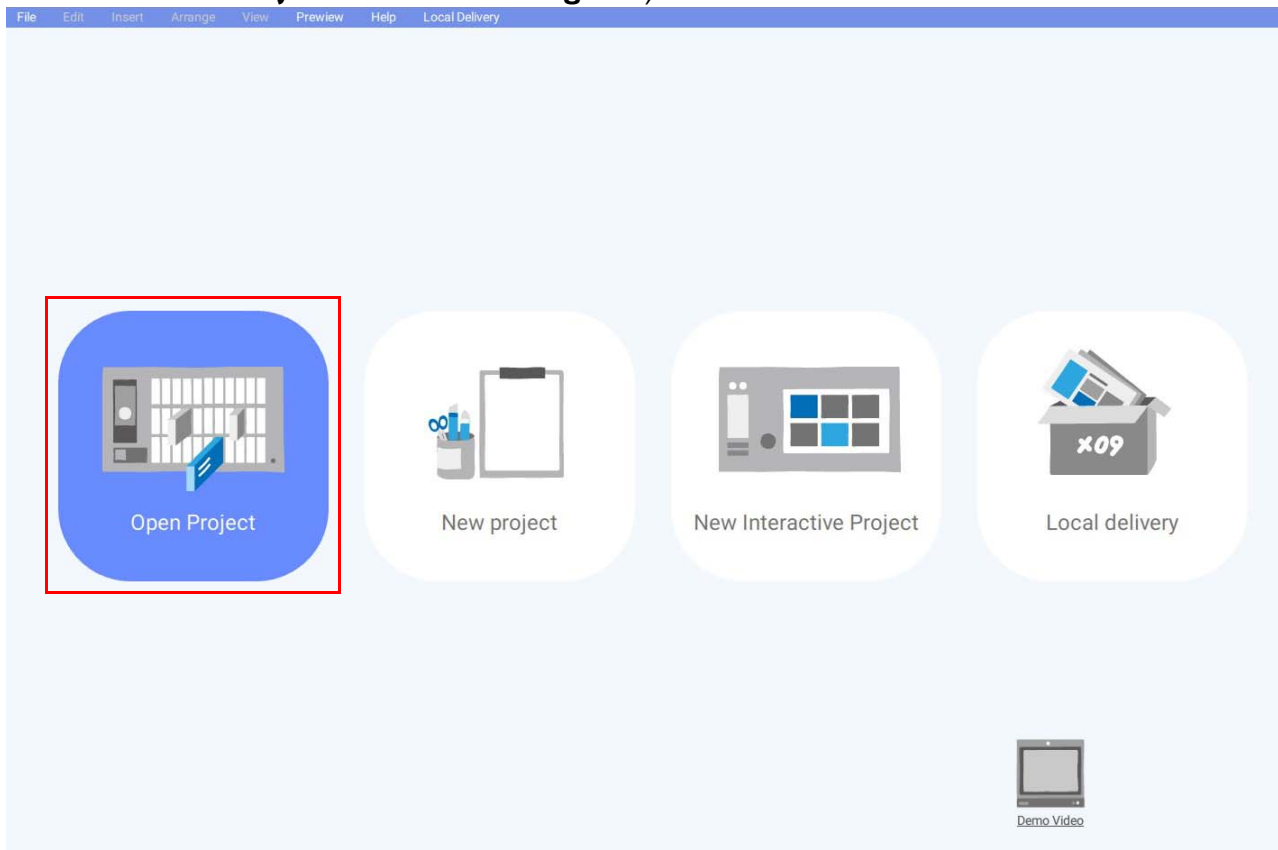
6. Wählen Sie die zu importierende Mediendatei aus und klicken Sie auf **Öffnen**.

## So öffnen Sie eine X-Sign 1.6 Projektdatei

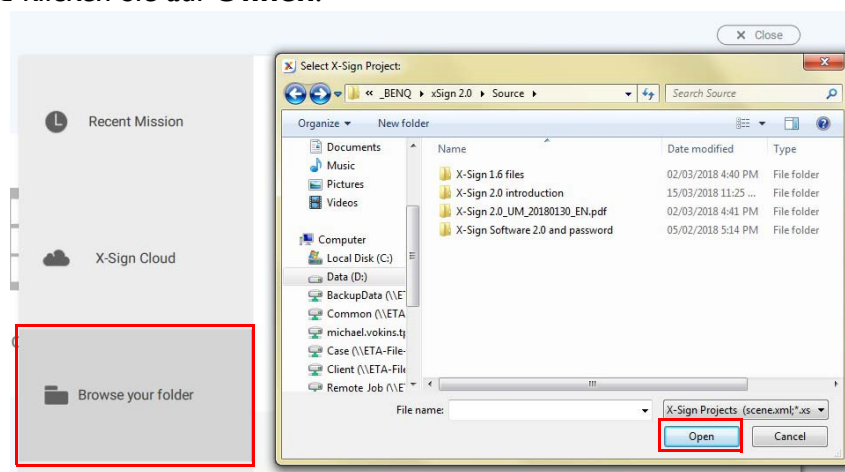
X-Sign Designer 2.0 kann in X-Sign Designer 1.6 erstellte Projekte öffnen. Im Folgenden wird das Öffnen und Speichern einer X-Sign Designer 1.6 Datei vorgestellt.

Um ein X-Sign Designer 1.6 Projekt zu öffnen:

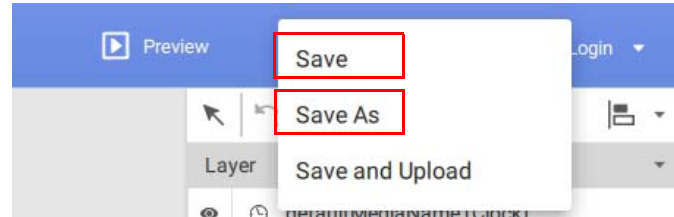
1. Starten Sie die X-Sign Designer 2.0 Software und klicken Sie auf **Projekt öffnen** (Sie können auch **Datei > Projekt öffnen** oder **Strg + O**) auswählen.



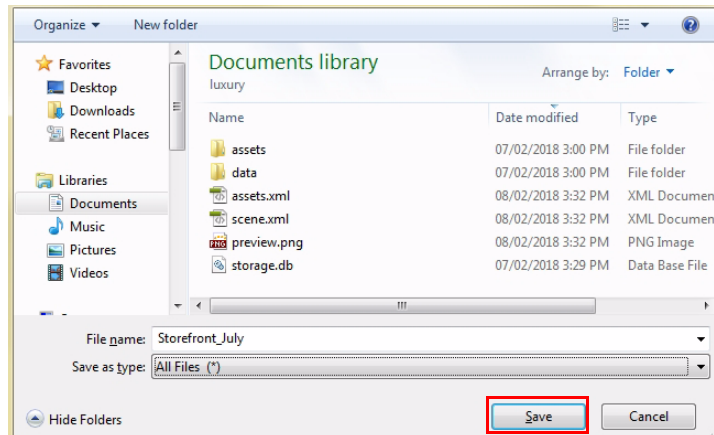
2. Klicken Sie auf **Ihren Ordner durchsuchen**. Suchen Sie die 1.6-Projektdatei auf Ihrer Festplatte und klicken Sie auf **Öffnen**.



3. Einmal in X-Designer 2.0 geöffnet, werden X-Designer 1.6 Projektdateien automatisch in eine 2.0 Projektdatei gespeichert. Um das Projekt als X-Sign Designer 2.0-Datei zu speichern, klicken Sie entweder auf die Schaltfläche **Speichern** oder **Speichern unter** in der oberen rechten Ecke (Sie können auch **Datei > Speichern** oder **Datei > Speichern unter**) auswählen.



4. Benennen Sie das Projekt um, wählen Sie den Speicherort auf Ihrer Festplatte und wählen Sie dann **Speichern**.




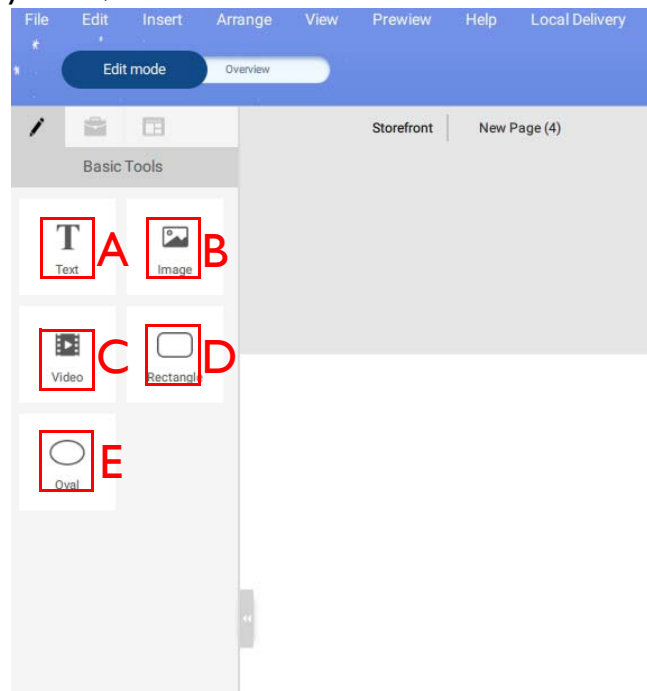


## So erstellen Sie Inhalte im X-Sign Designer

Nachdem Sie ein neues Projekt geöffnet haben, können Sie damit beginnen, die Inhalte für Ihr Projekt anzupassen. Im Folgenden finden Sie eine Einführung in die grundlegenden Einstellungen zur Erstellung von Inhalten in X-Sign Designer 2.0.

So erstellen Sie Inhalte im X-Sign Designer:

- I. Klicken Sie auf die Schaltfläche , um den Bereich **Basiswerkzeuge** zu öffnen. Im Bereich **Basiswerkzeuge** können Sie Text, Medien und Formen zu einer Seite hinzufügen. Klicken Sie auf eines der folgenden Symbole, um ein neues Element zur Leinwand hinzuzufügen:




A. **Text** – Fügt ein neues Textfeld zu einer Seite hinzu. Doppelklicken Sie auf das Textfeld, um den Text zu ändern.

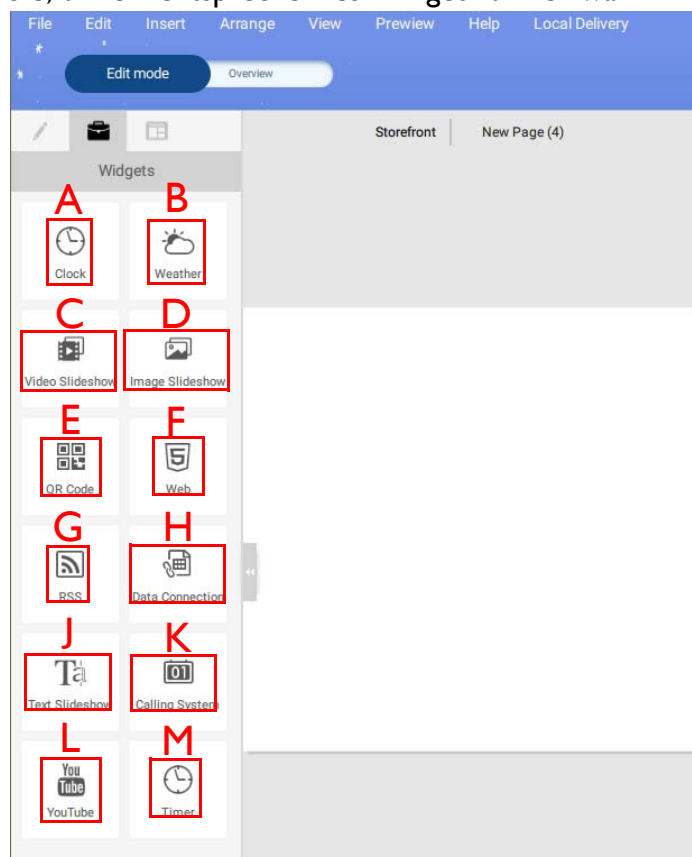
B. **Bild** – Fügt einer Seite ein neues Bildbegrenzungskästchen hinzu. Es erscheint automatisch ein Fenster, in dem Sie ein Bild von Ihrer Festplatte auswählen und dann auf **Öffnen** klicken können.

C. **Video** – Fügt einer Seite ein neues Videobegrenzungskästchen hinzu. Es erscheint automatisch ein Fenster, in dem Sie ein Video von Ihrer Festplatte auswählen und dann auf **Öffnen** klicken können.

D. **Rechteck** – Fügt einer Seite ein neues rechteckiges Begrenzungskästchen hinzu. Passen Sie Farbe, Rahmen und Schatten im Bereich **Inhalt** an.

E. **Oval quer** – Fügt einer Seite ein neues rundes Begrenzungskästchen hinzu. Passen Sie Farbe, Rahmen und Schatten im Bereich **Inhalt** an.

2. Klicken Sie auf die Schaltfläche , um den Bereich **Widgets** zu öffnen. Der Bereich **Widgets** Panel ermöglicht es Ihnen, bestimmte Widgets zu einer Seite hinzuzufügen. Klicken Sie auf eines der folgenden Symbole, um ein entsprechendes Widget zur Leinwand hinzuzufügen:



**A. Uhr** – Fügt eine Uhr zu einer Seite hinzu. Die Uhrzeit richtet sich nach der Regionseinstellung Ihres Geräts. Passen Sie die Einstellungen im Bereich **Uhr** und dem Bereich **Inhalt** an.

**B. Wetter** – Fügt eine Wettervorhersage zu einer Seite hinzu. Die Wettervorhersage richtet sich nach der Regionseinstellung Ihres Geräts. Passen Sie die Einstellungen im Bereich **Wetter** und dem Bereich **Inhalt** an.

**C. Video Diashow** – Fügt einer Seite eine neue Video Diashow hinzu. Unter [So erstellen Sie eine Bild- oder Video-Diashow auf Seite 54](#) finden Sie weitere Informationen.

**D. Diashow aus Bildern** – Fügt einer Seite eine neue Diashow aus Bildern hinzu. Unter [So erstellen Sie eine Bild- oder Video-Diashow auf Seite 54](#) finden Sie weitere Informationen.

**E. QR-Code** – Fügen Sie einen QR-Code zu einer Seite hinzu, um auf eine externe Website zu verlinken. Passen Sie die Einstellungen im Bereich **QR-Code** und dem Bereich **Inhalt** an.

**F. Internet** – Fügt eine Webseite zu einer Seite hinzu. Passen Sie die Einstellungen im Bereich **Internet** und dem Bereich **Inhalt** an.

**G. RSS** – Fügt einen RSS-Feed zu einer Seite hinzu. Passen Sie die Einstellungen im Bereich **RSS**, dem Bereich **Inhalt** und dem Bereich **RSS Konfig.** an.

**H. Datenverbindung** – Fügt ein Datendokument zu einer Seite hinzu. Die Daten basieren auf einem online gespeicherten csv-Dokument. Passen Sie die Einstellungen im Bereich **Datenbankverbindung**, dem Bereich **Einstellungen** und dem Bereich **Inhalt** an.

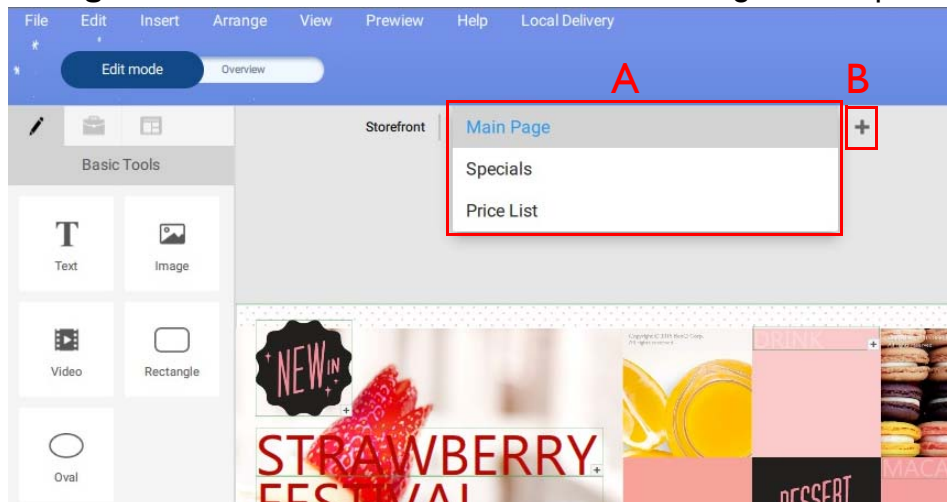
**J. Text Diashow** – Fügt Lauftext zu einer Seite hinzu. Passen Sie die Einstellungen im Bereich **Lauftext**, dem Bereich **Inhalt**, dem Bereich **Karussell** und dem Bereich **Übergang** an.

K. **Anrufsystem** – Fügen Sie ein Fenster mit einer wartenden Nummer zu einer Seite hinzu. Ein Warteschlangensystem kann erstellt werden, indem Sie sich bei Ihrem X-Sign Manager-Konto anmelden und zu **Erweiterte Applikation** > **Warteschlangensystem** gehen. Kehren Sie nach der Erstellung zum X-Sign Designer zurück und passen Sie die Einstellungen im Bereich **Wartenummer** und dem Bereich **Inhalt** an.

L. **YouTube** – Fügen Sie ein YouTube-Video zu einer Seite hinzu. Passen Sie die Einstellungen im Bereich **YouTube** und dem Bereich **Inhalt** an.

M. **Timer** – Fügt ein Timer zu einer Seite hinzu. Passen Sie die Einstellungen im Bereich **Timer**, dem Bereich **Einstellungen** und dem Bereich **Erscheinungsbild** an.

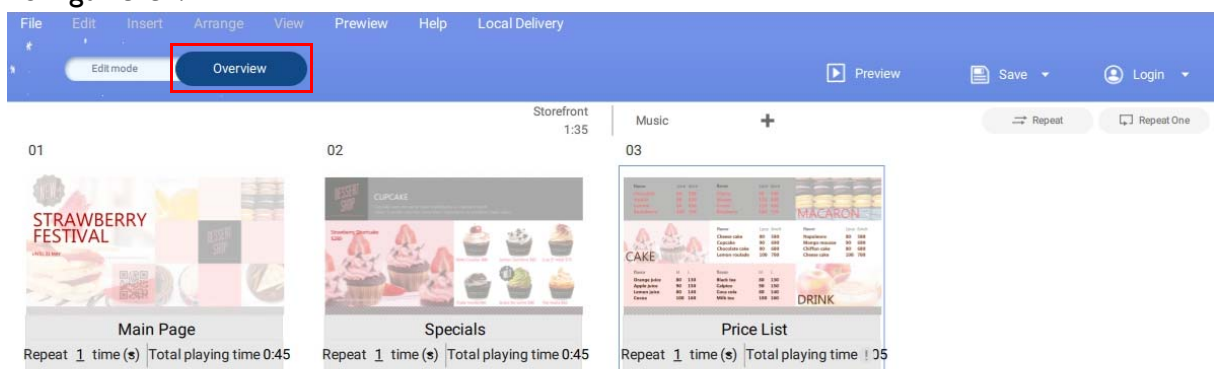
3. Im **Bearbeitungsmodus** können Sie verschiedene Seiten hinzufügen und anpassen:



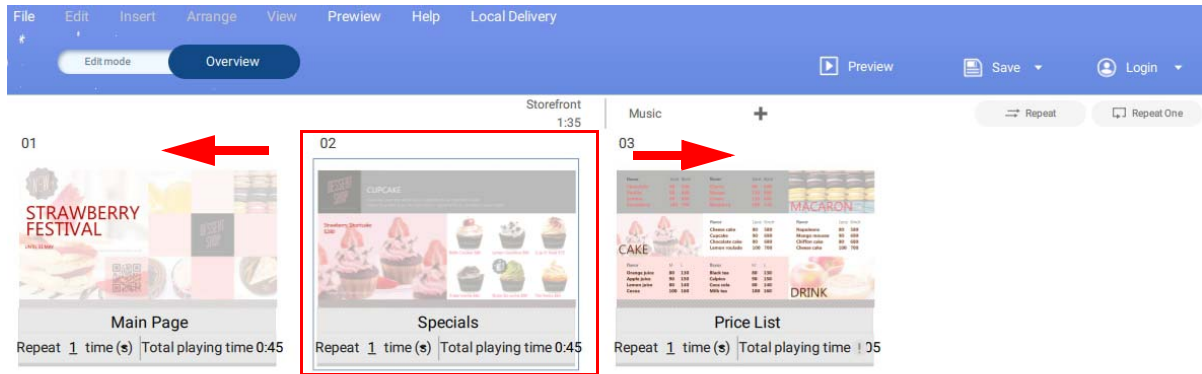
A. Seiten Dropdown-Menü – Navigieren Sie zu verschiedenen Seiten, indem Sie oben auf der Leinwand auswählen.

B. + – Fügen Sie eine neue Seite hinzu, indem Sie auf die **Schaltfläche +** oben auf der Leinwand klicken.

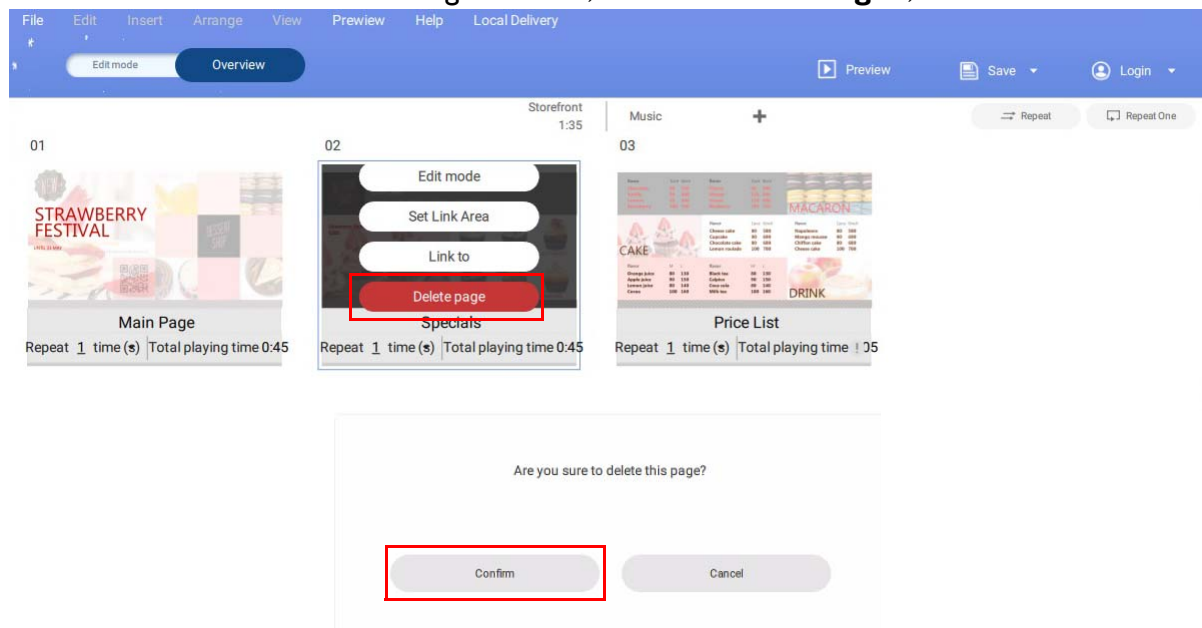
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Übersicht**, um das Projektlayout und die Reihenfolge zu konfigurieren.




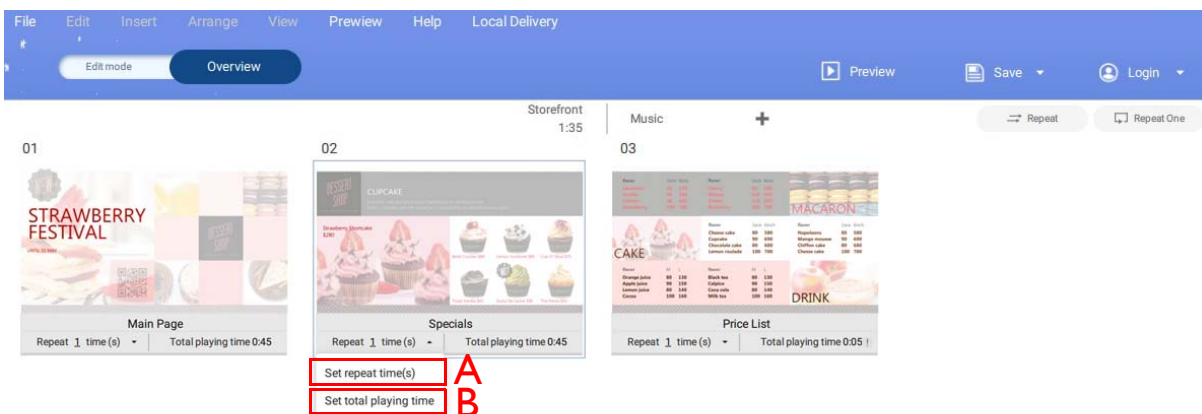
5. Sie können Seiten verschieben, indem Sie das Seitensymbol nach links oder rechts ziehen.



6. Um Seiten zu löschen, bewegen Sie den Mauszeiger über das Seitensymbol und klicken Sie auf **Seite löschen**. Eine Warnmeldung erscheint, wählen Sie **Bestätigen**, um die Seite zu löschen.



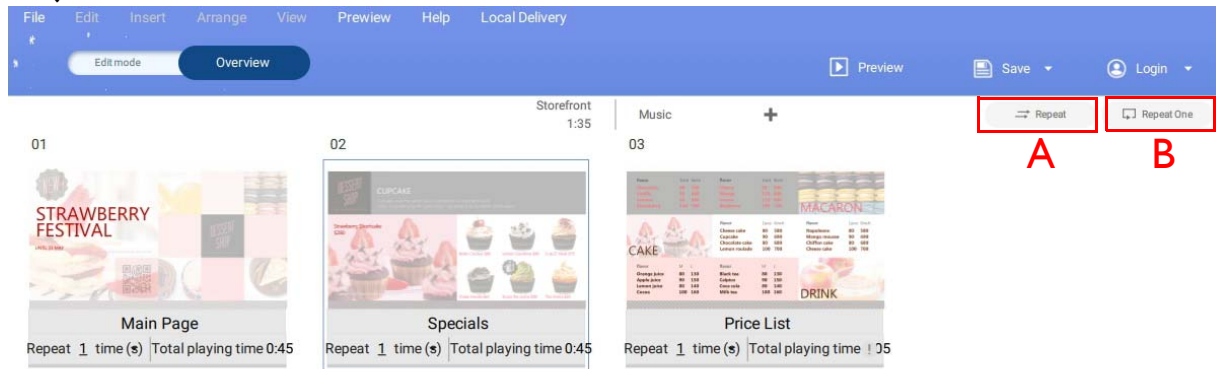
7. Wählen Sie  auf dem Seitensymbol und klicken Sie auf **Wiederholzeit(en) einstellen** oder **Gesamtwiedergabezeit einstellen**, um die Seite zu wiederholen oder die Zeitdauer für eine Seite zu ändern.



A. **\_\_ Mal wiederholen** – Doppelklicken Sie auf die Zahl, um die Anzahl der Wiederholungen einer Seite zu ändern.

B. **Wiedergabe 0:00** – Doppelklicken Sie auf die Laufzeit, um die Zeitdauer für eine Seite zu ändern.

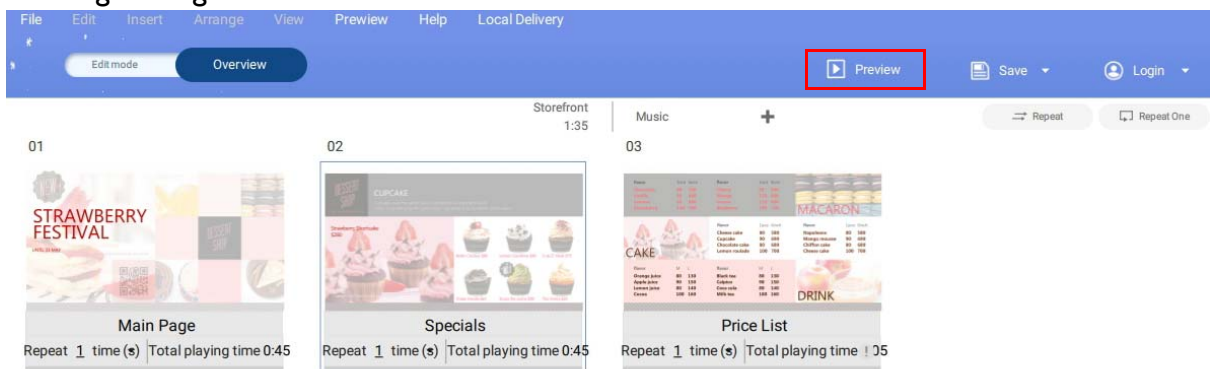
8. Klicken Sie auf **Wiederholen** oder **Seite wiederholen**, um die Wiedergabesequenz für ein Projekt auszuwählen:



**A. Wiederholen** – Um alle Seiten in einer fortlaufenden Schleife wiederzugeben, klicken Sie auf **Wiederholen** und dann auf **Bestätigen**.

**A. Seite wiederholen** – Um eine ausgewählte Seite in einer fortlaufenden Schleife wiederzugeben, klicken Sie auf **Seite wiederholen** und dann auf **Bestätigen**.

9. Sie können eine Vorschau Ihres Projekts anzeigen, indem Sie auf die Schaltfläche **Vorschau** klicken. Dadurch wird das aktuelle Projekt im X-Sign Player abgespielt. Klicken Sie auf **ESC**, um zu X-Sign Designer zurückzukehren.

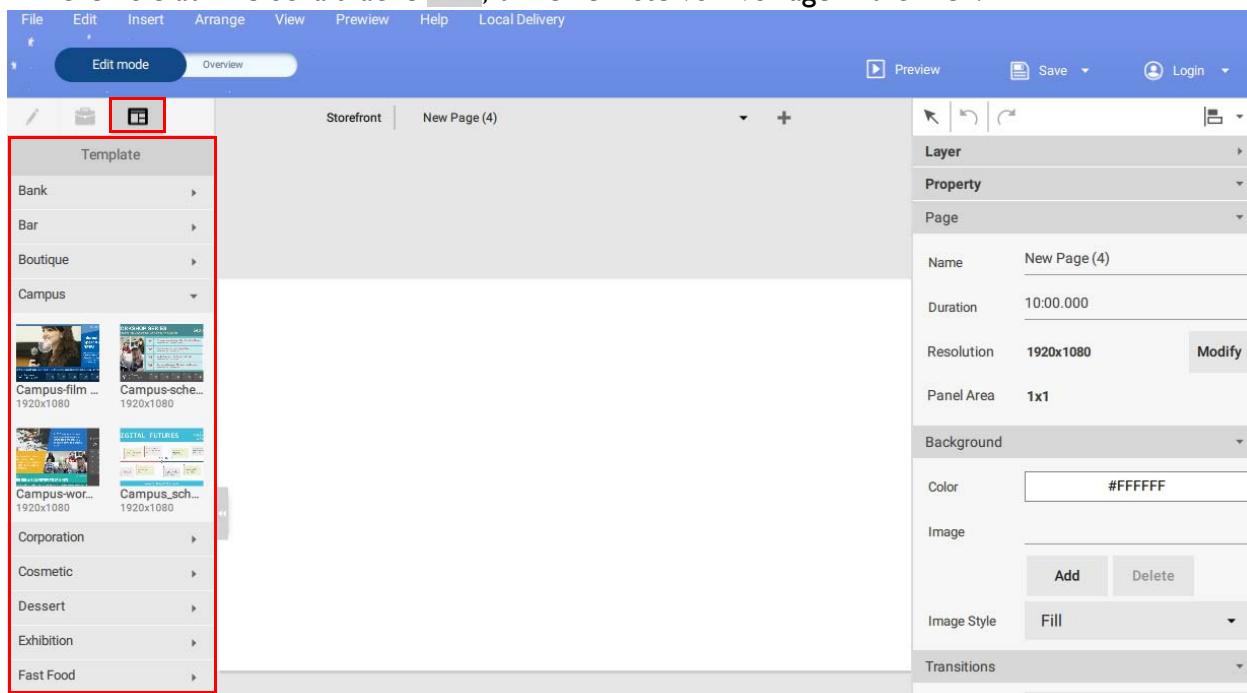


## So erstellen Sie Inhalte aus statischen Vorlagen

Nachdem Sie ein neues Projekt geöffnet haben, können Sie mit **Statischen Vorlagen** schnell Inhalte generieren. X-Sign Designer 2.0 verfügt über zahlreiche **Statische Vorlagen** mit unterschiedlichen Ausrichtungen und Auflösungen, auf die der Benutzer leicht zugreifen kann.

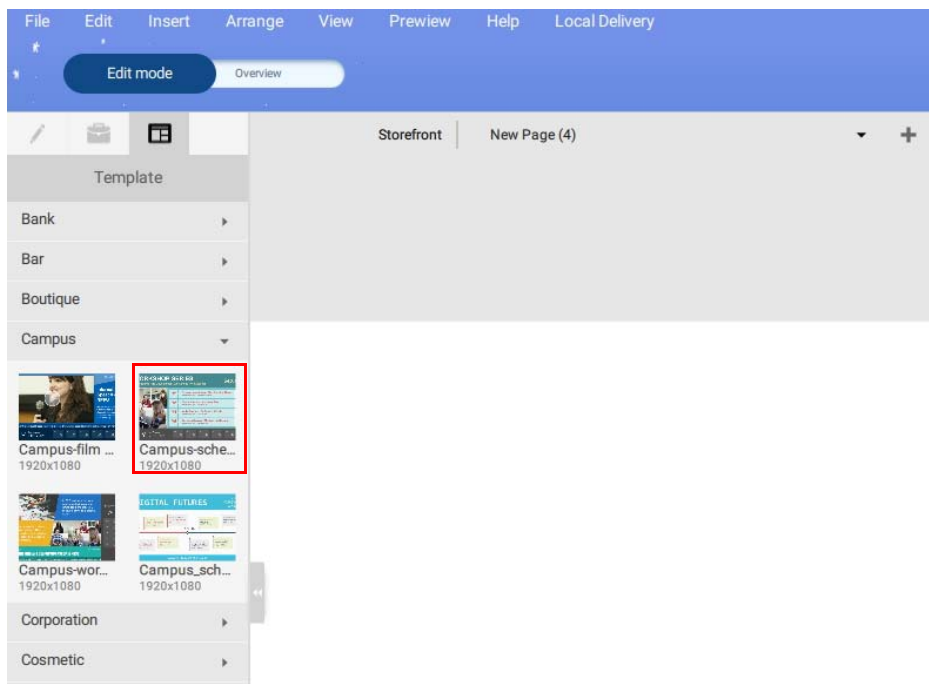
So erstellen Sie Inhalte im X-Sign Designer mithilfe einer **Statischen Vorlage**:

- I. Klicken Sie auf die Schaltfläche , um eine Liste von Vorlagen zu öffnen.



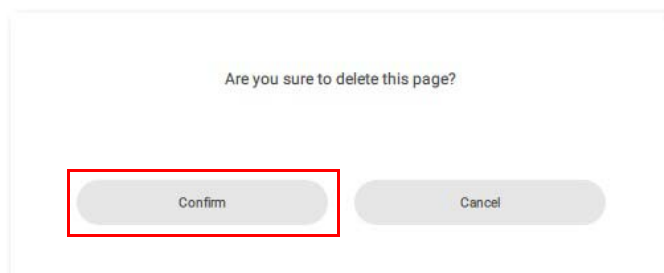
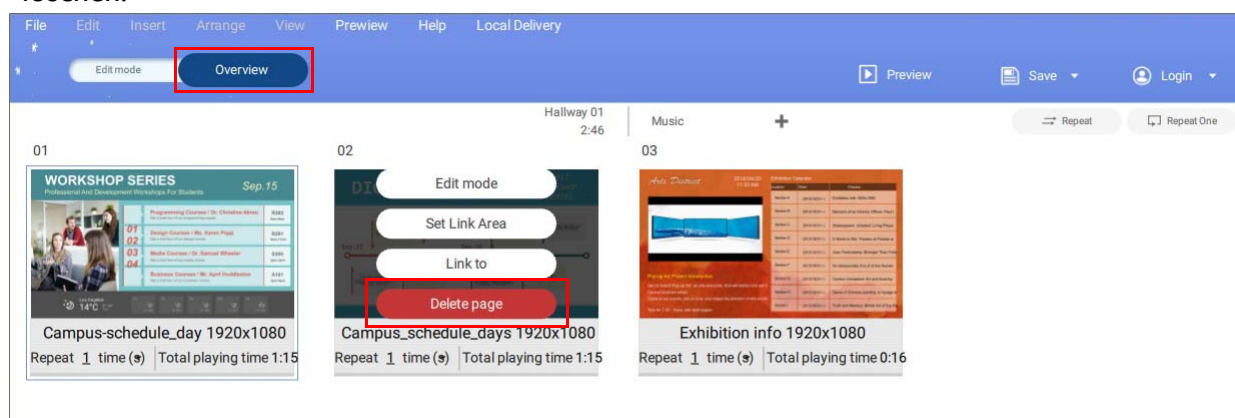


2. Klicken Sie auf das Dropdown-Menü für die Art der Vorlage, die Sie verwenden möchten, und klicken Sie dann auf das Symbol für die Vorlage, die Sie für Ihr Projekt verwenden möchten. Eine neue Seite mit der Vorlage wird dem Projekt automatisch hinzugefügt und im Leinwandfenster angezeigt.

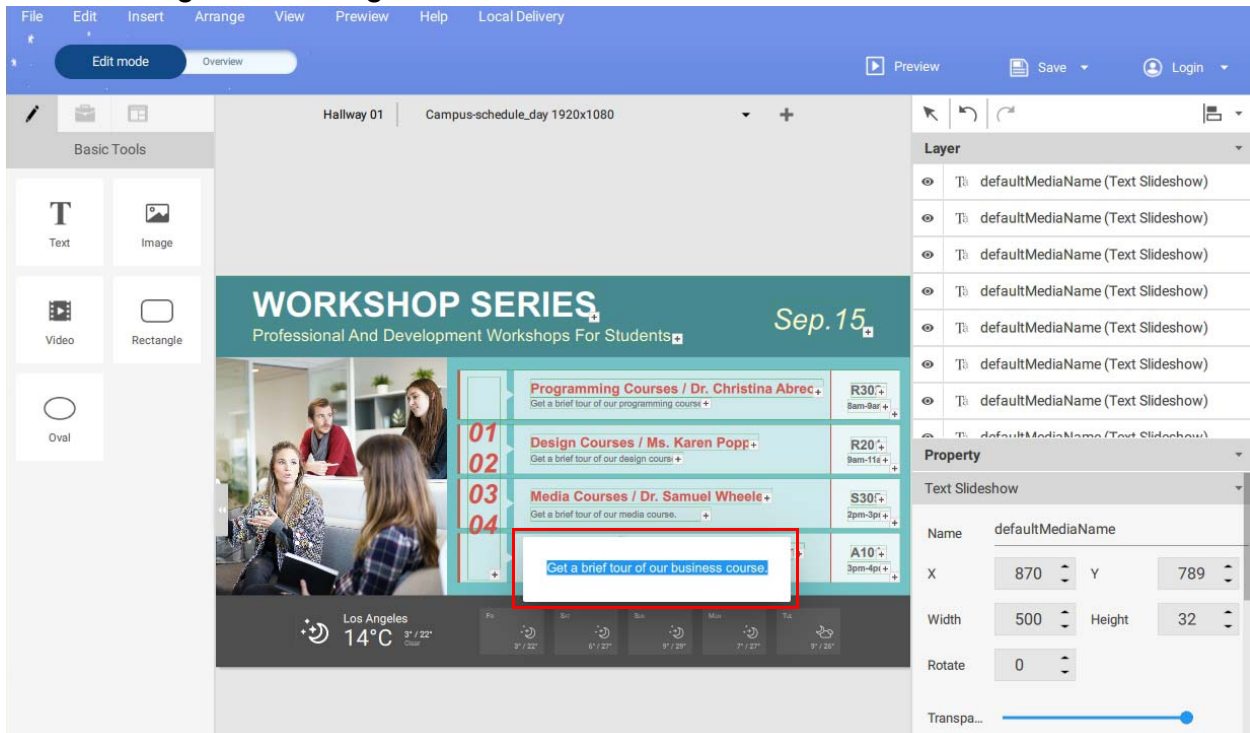


Die Vorlage muss der Ausrichtung und Auflösung Ihrer Projekteinstellungen entsprechen. Um Ihre Projekteinstellungen zu ändern, siehe [So erstellen Sie eine neue Projektdatei in X-Sign Designer auf Seite 41](#) für weitere Informationen.

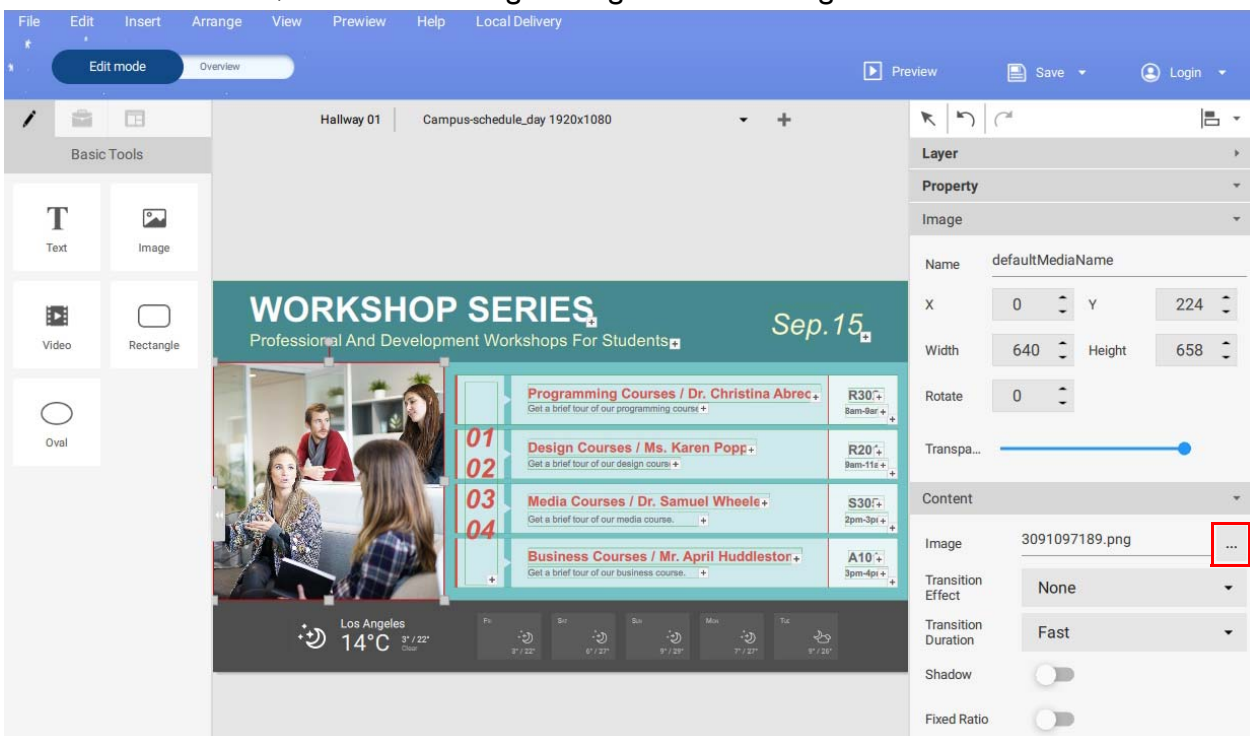
3. Sie können verschiedene Vorlagen in der Leinwand ausprobieren. X-Sign Designer 2.0 behält eine gespeicherte Seite aller ausgewählten Vorlagen bei. Nachdem Sie Ihre Seiten fertiggestellt haben, können Sie unbenutzte Seiten löschen, indem Sie auf die Schaltfläche **Übersicht** klicken. Bewegen Sie den Mauszeiger über das Symbol der Seite, die Sie löschen möchten, und klicken Sie auf **Seite löschen**. Eine Warnmeldung erscheint, wählen Sie **Bestätigen**, um die Seite zu löschen.



4. Ändern Sie den Text in der Vorlage, indem Sie doppelt auf das Textfeld in der Leinwand klicken und Ihren eigenen Text eingeben.

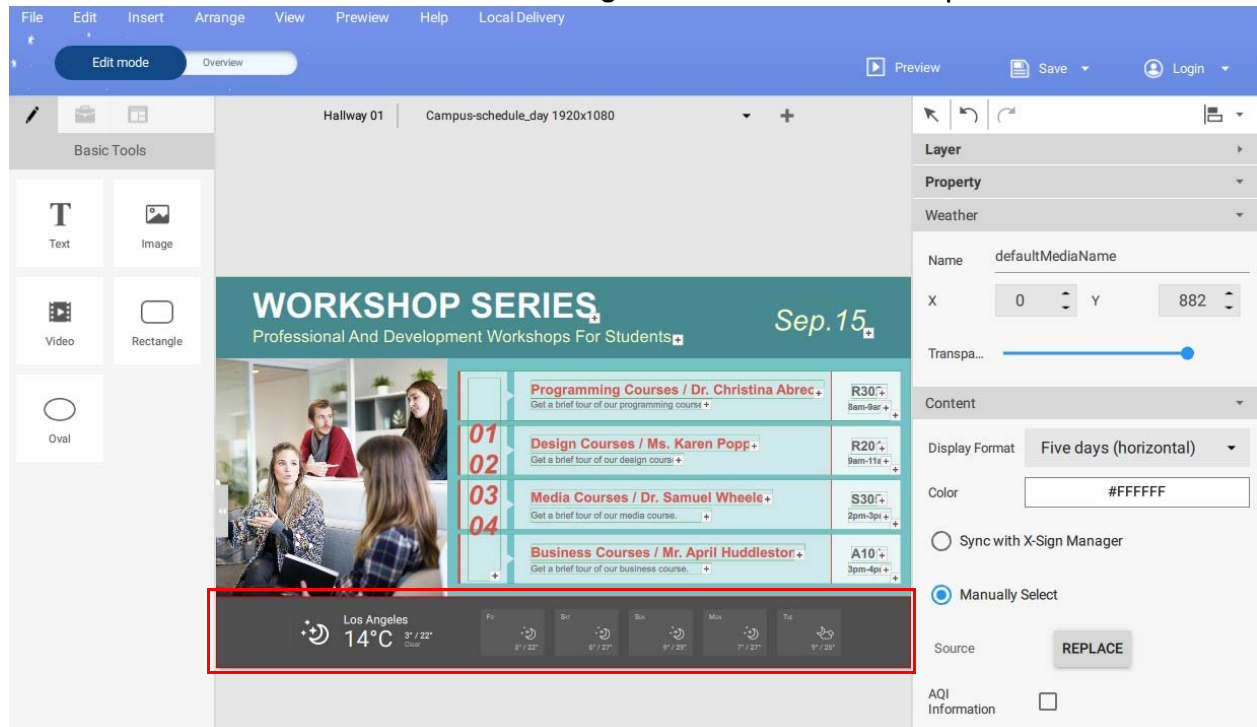


5. Sie können Bilder oder Videodateien ersetzen, indem Sie das Element auf der Leinwand auswählen und dann auf die Schaltfläche ... im Bereich **Inhalte** klicken. Wählen Sie Ihr eigenes Bild oder Video aus, das Sie in das Begrenzungskästchen einfügen möchten.

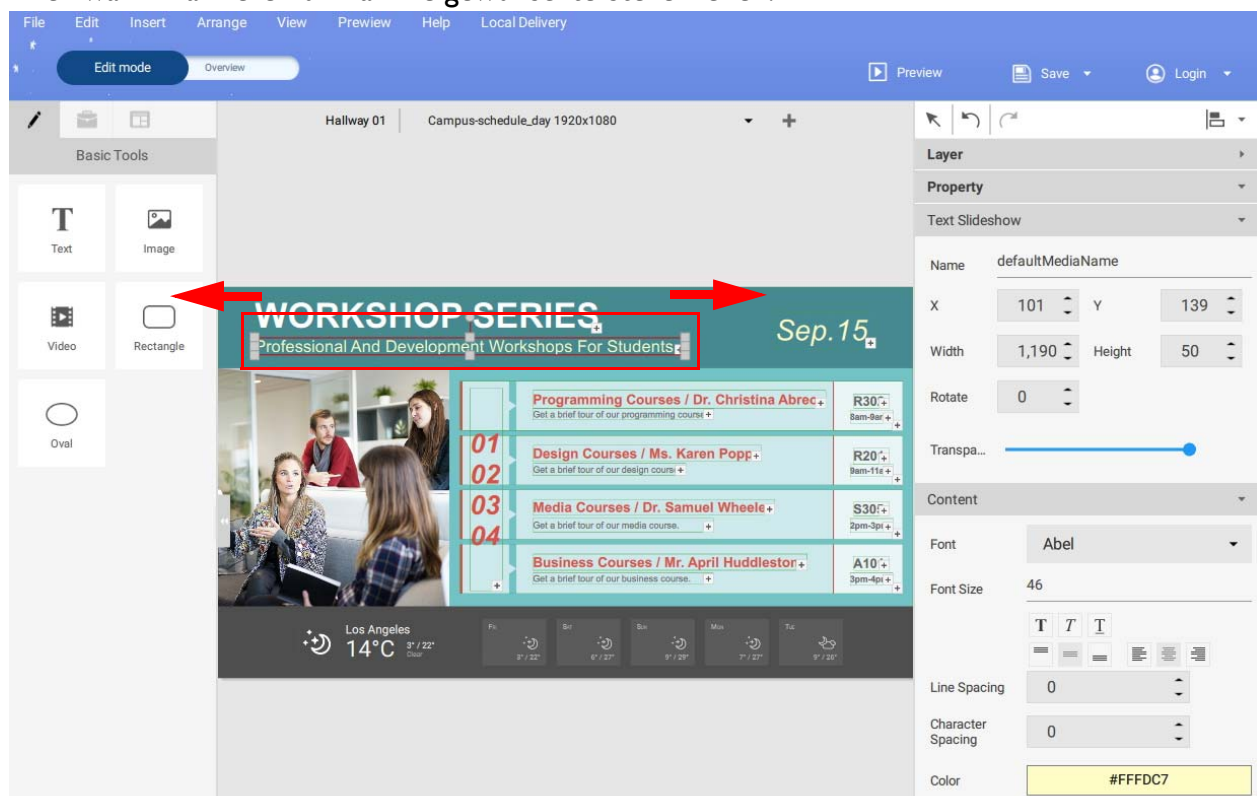




6. Sie können Widget-Informationen anpassen, indem Sie das entsprechende Widget auf der Leinwand auswählen und dann die Einstellungen im Bereich **Inhalte** anpassen.




7. Sie können Objekte auf einer Seite verschieben, indem Sie auf dem Begrenzungskästchen in der Leinwand markieren und an die gewünschte Stelle ziehen.

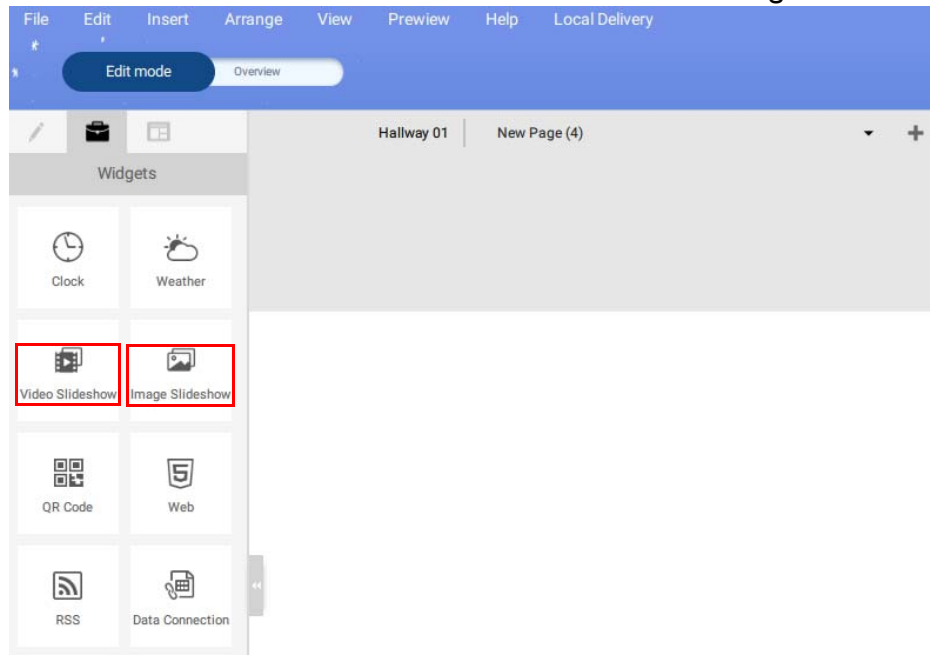


## So erstellen Sie eine Bild- oder Video-Diashow

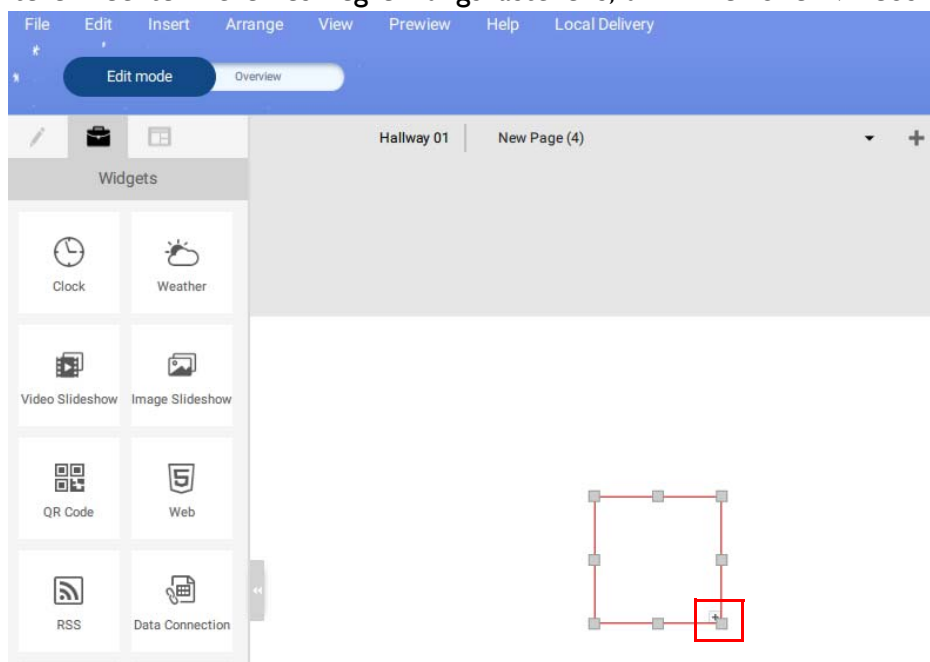
Sie können das **Diashow aus Bildern** oder **Video-Diashow** Widget verwenden, um mehrere Mediendateien nacheinander in einem Fenster des Projekts abzuspielen. Im Folgenden finden Sie eine Einführung in die Erstellung einer Bild- oder Video-Diashow.

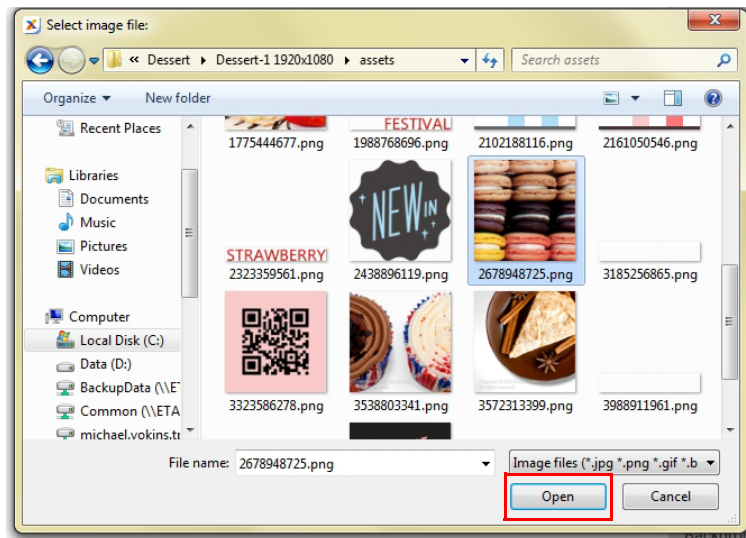
So erstellen Sie eine Bild- oder Video-Diashow im X-Sign Designer:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche , um den Bereich **Widgets** zu öffnen und klicken Sie entweder auf **Diashow aus Bildern** oder das **Video Diashow** Widget.

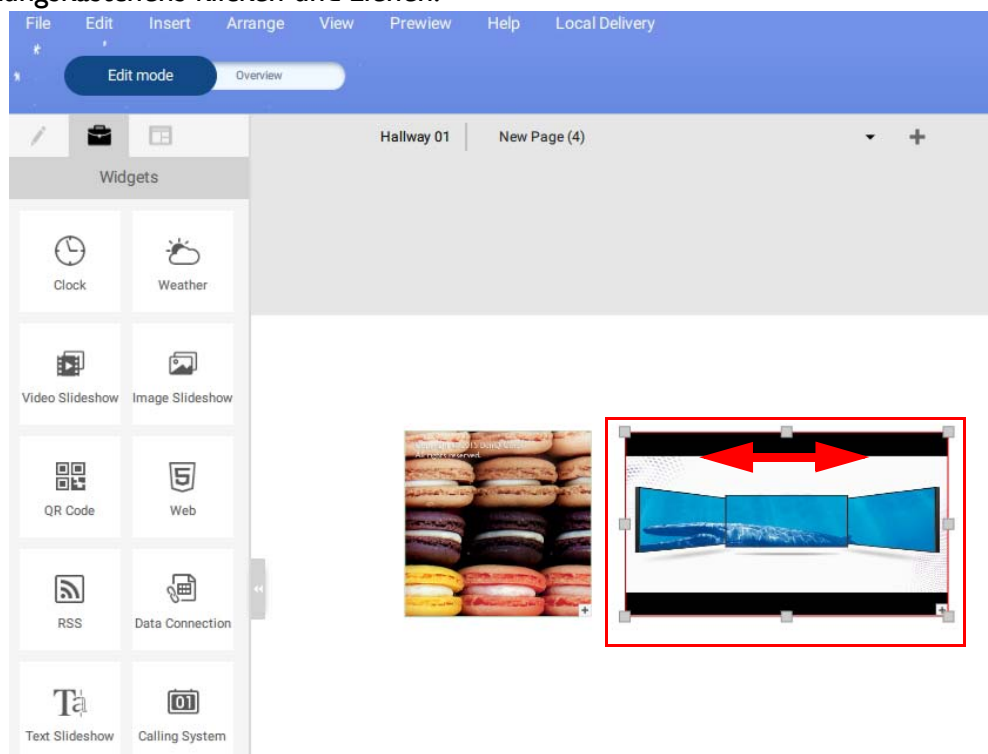


2. Ein neues Begrenzungskästchen erscheint im Bereich der Leinwand. Wählen Sie die Schaltfläche **+** in der unteren rechten Ecke des Begrenzungskästchens, um Bilder oder Videos hinzuzufügen.

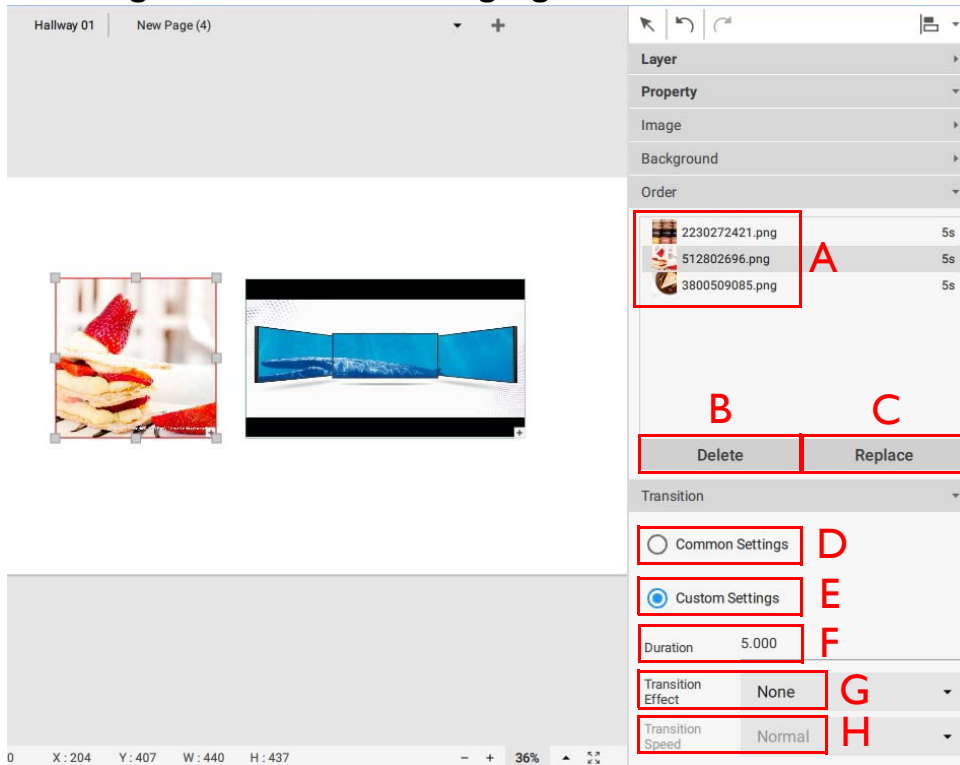




3. Wählen Sie ein oder mehrere Bilder oder Videos zum Importieren aus und klicken Sie auf **Öffnen**.
4. Sie können die Größe der Diashow ändern, indem Sie auf die quadratischen Knoten des Begrenzungskästchens klicken und ziehen.

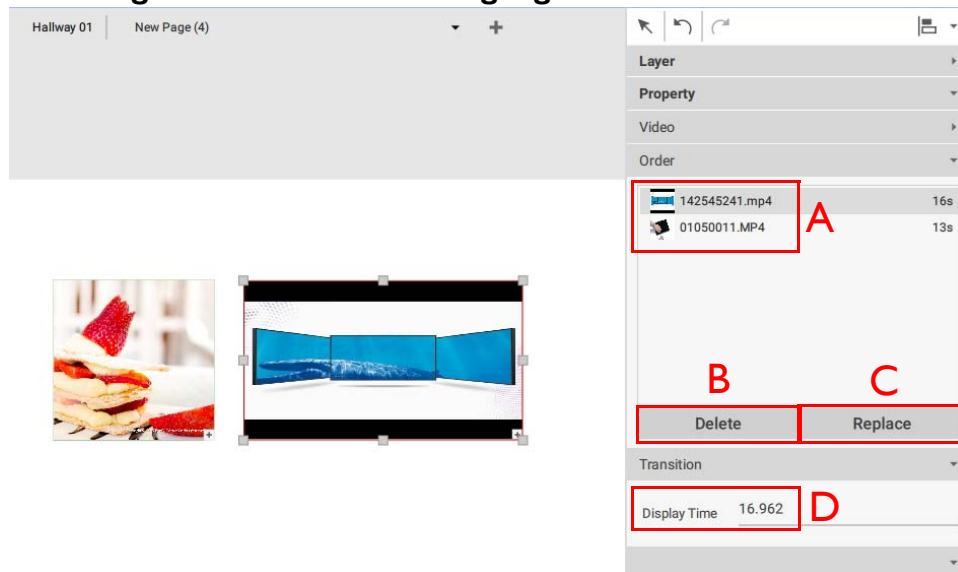


5. Um die **Diashow aus Bildern** Einstellungen anzupassen, passen Sie die folgenden Elemente im Bereich **Reihenfolge** und dem Bereich **Übergang** an:



- A. **Bild-Diashow-Reihenfolge** – Wählen Sie das Bild aus und ziehen Sie es nach oben oder unten, um die Diashow neu zu ordnen.
- B. **Löschen** – Wählen Sie ein Bild zum Löschen aus und klicken Sie auf die Schaltfläche **Löschen**.
- B. **Ersetzen** – Wählen Sie ein Bild zum Ersetzen aus und klicken Sie auf die Schaltfläche **Ersetzen**.
- D. **Allgemeine Einstellungen** – Wählen Sie diese Option, um das Bild 5 Sekunden lang zu halten und keine Übergangseffekte und eine normale Übergangsdauer zu haben.
- E. **Benutzerdefinierte Einstellungen** – Wählen Sie diese Option, um die Übergangseinstellungen mithilfe der folgenden Werte anzupassen:
- F. **Dauer** – Wählen Sie ein Bild und geben Sie die Dauer ein und drücken Sie auf **Enter**.
- G. **Übergangseffekt** – Wählen Sie einen Übergangseffekt für die gesamte Diashow aus dem Menü.
- H. **Übergangsdauer** – Wählen Sie eine Übergangsdauer für die gesamte Diashow aus dem Menü.

6. Um die **Video Diashow** Einstellungen anzupassen, passen Sie die folgenden Elemente im Bereich **Reihenfolge** und dem Bereich **Übergang** an:



A. Video-Diashow-Reihenfolge – Wählen Sie das Video aus und ziehen Sie es nach oben oder unten, um die Diashow neu zu ordnen.

B. **Löschen** – Wählen Sie ein Video zum Löschen aus und klicken Sie auf die Schaltfläche **Löschen**.

C. **Ersetzen** – Wählen Sie ein Video zum Ersetzen aus und klicken Sie auf die Schaltfläche **Ersetzen**.

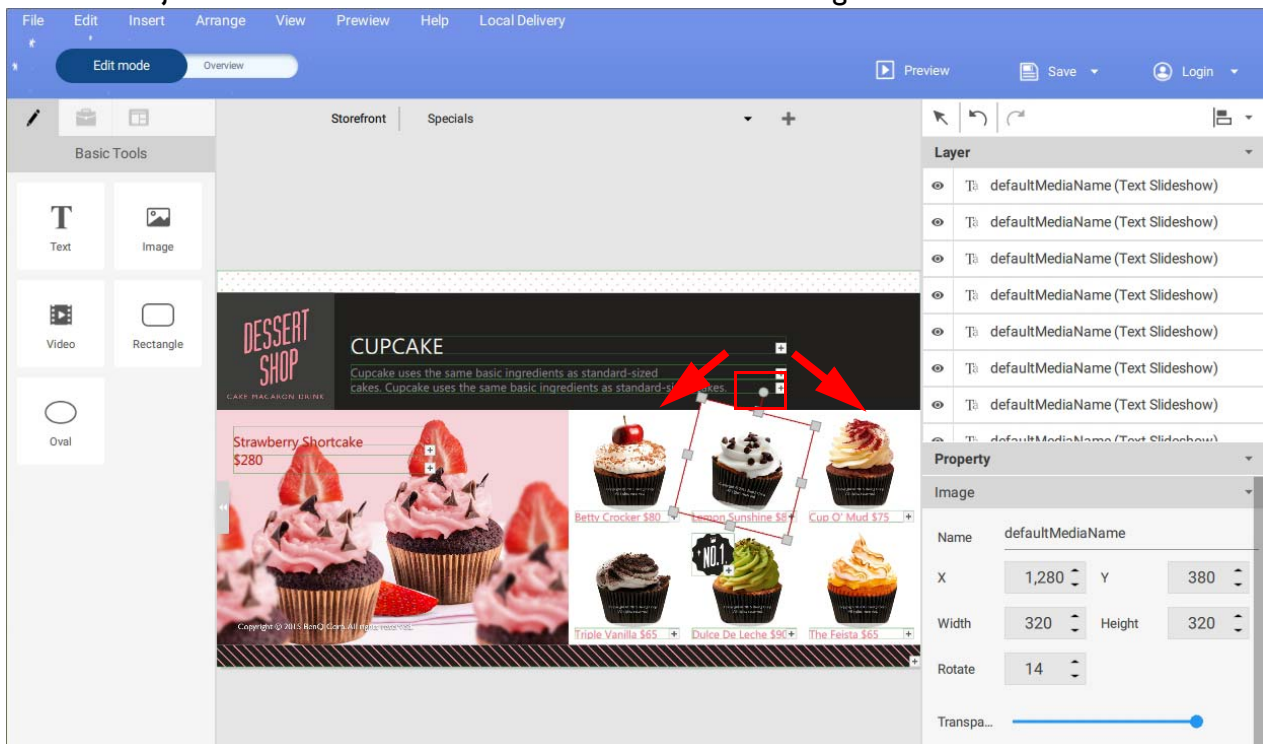
D. **Anzeigedauer** – Wählen Sie ein Video und geben Sie die Dauer ein und drücken Sie auf **Enter**.

## So drehen Sie ein Bild oder Video

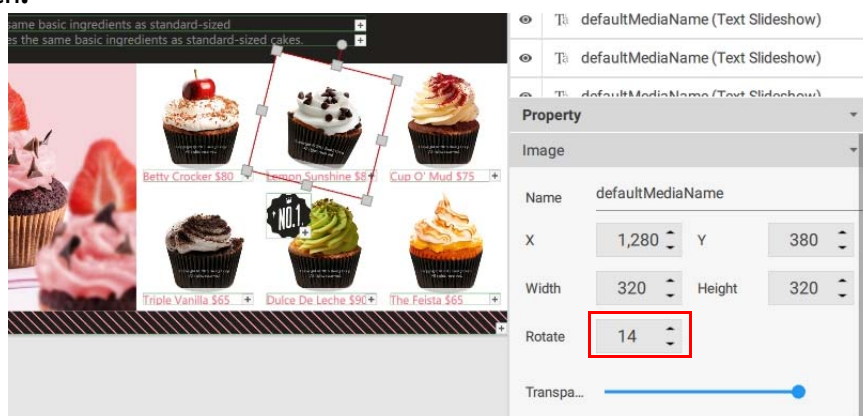
Im Folgenden wird beschrieben, wie man Bilder oder Videos in X-Sign Designer 2.0 und X-Sign Player 2.0 dreht.

Um ein Bild in X-Sign Designer zu drehen:

1. Klicken und halten Sie die Registerkarte Drehung, die sich oben in einer Bild- oder Videodatei in einem Projekt befindet. Nach links oder rechts ziehen und im gewünschten Drehwinkel loslassen.



2. Sie können ein Bild oder Video auch durch manuelle Änderung des Wertes im Bereich **Bild** oder **Video** drehen.



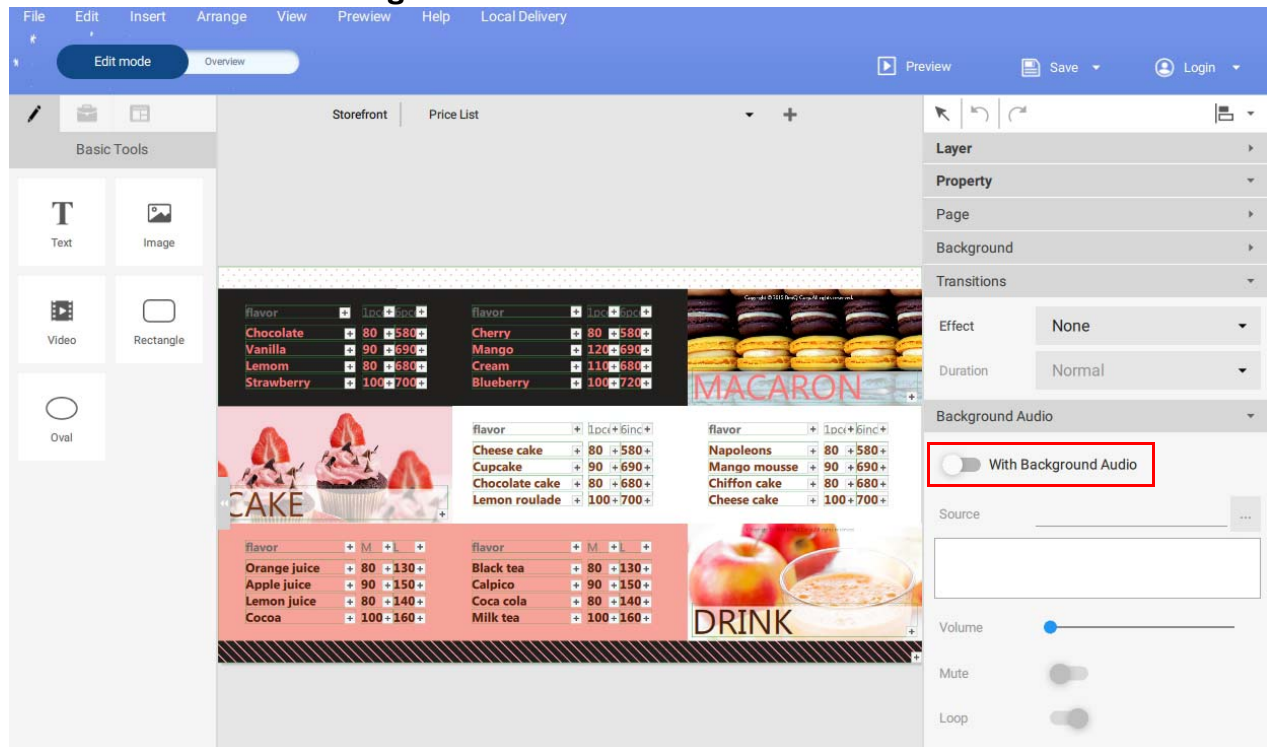


## So legen Sie Hintergrundmusik in X-Sign Designer fest

Nachdem Sie ein Projekt abgeschlossen haben, können Sie eine Musikdatei hinzufügen, die im Hintergrund abgespielt wird, wenn das Projekt angezeigt wird. Im Folgenden finden Sie eine Einführung in das Hinzufügen von Musik zum Hintergrund eines Projekts.

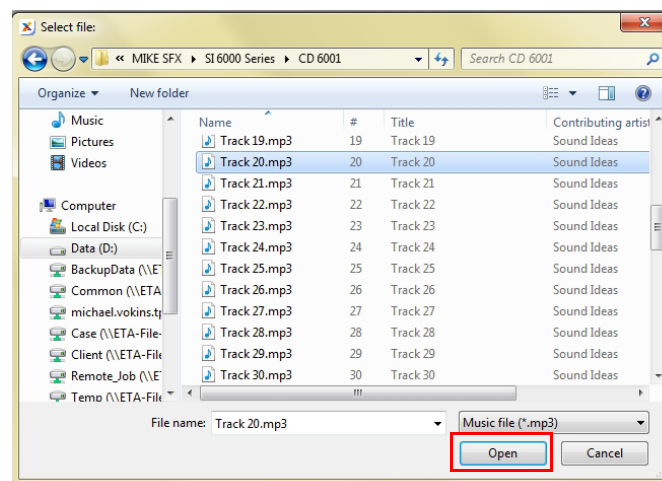
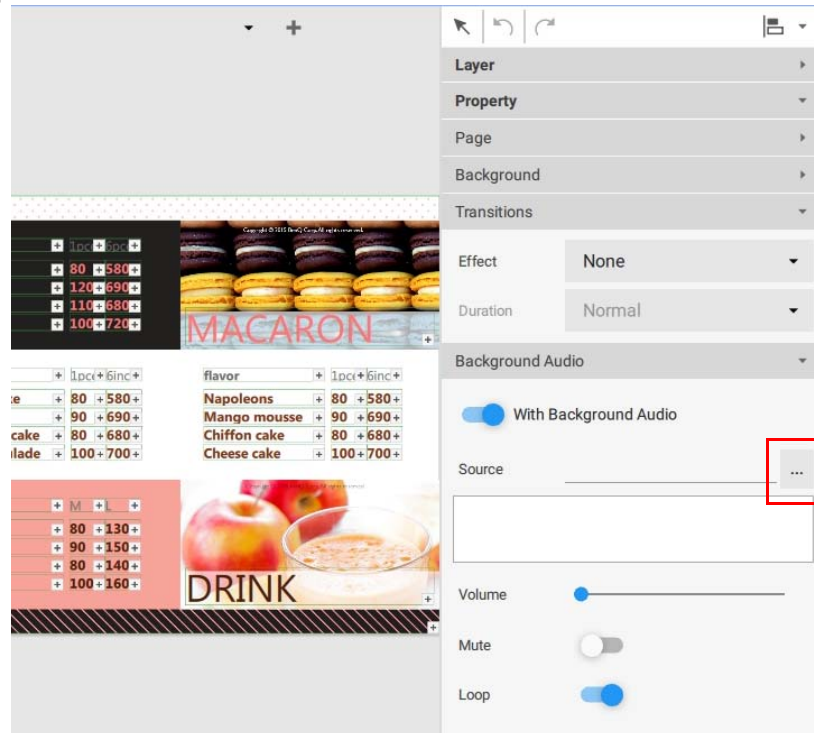
So fügen Sie einer einzelnen Seite in X-Sign Designer Musik hinzu:

1. Wenn sich das Projekt im **Bearbeitungsmodus** befindet, gehen Sie zum Bereich **Audio** und stellen Sie den **Mit Hintergrund-Audio** Schalter in die Position Ein.



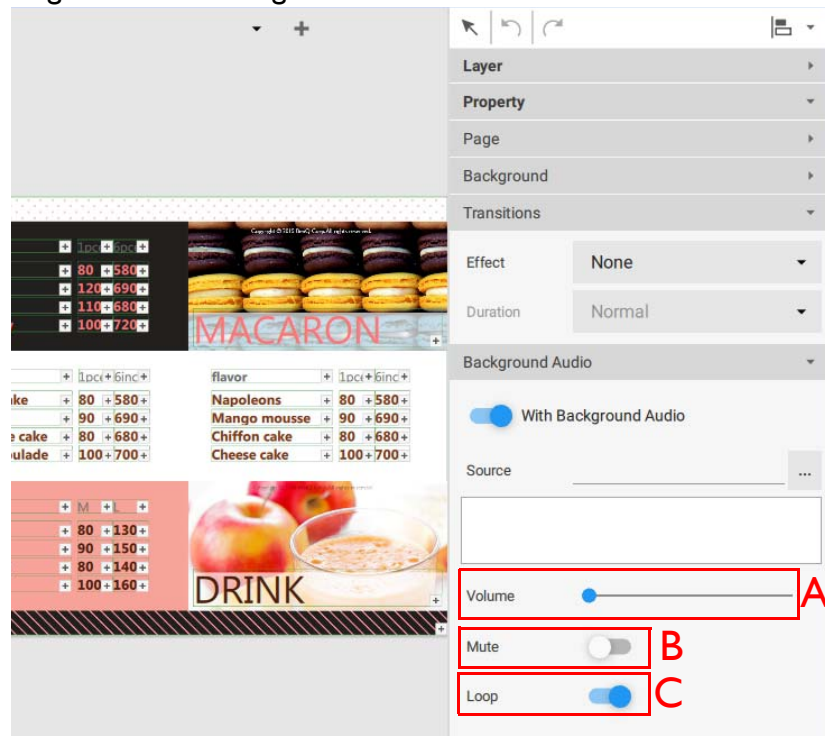
Stellen Sie sicher, dass in der Leinwand keine Begrenzungskästchen markiert sind, um auf den Bereich **Audio** zuzugreifen.

- Wählen Sie die Schaltfläche ..., um eine Musikdatei zu importieren. Wählen Sie die mp3-Datei von Ihrer Festplatte und klicken Sie auf **Öffnen**.





3. Sie können die folgenden Einstellungen im Bereich **Audio** vornehmen:



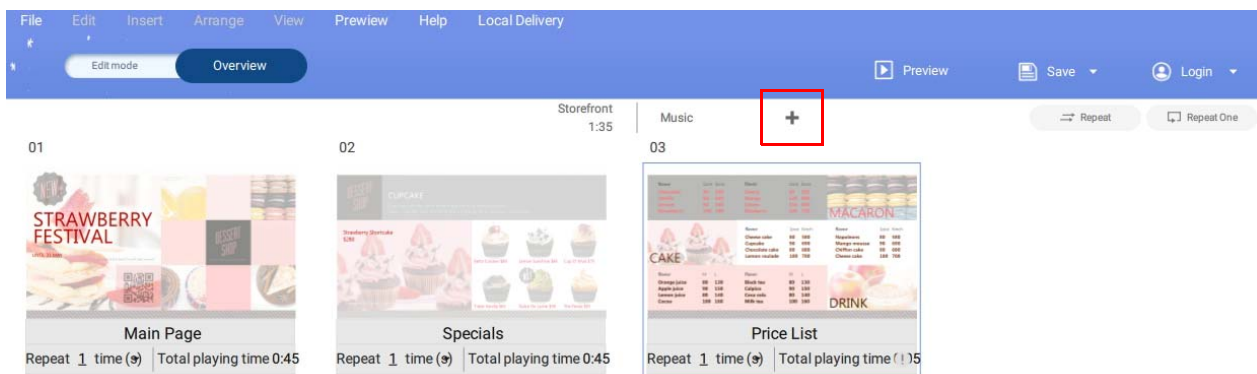
**A. Lautstärke** – Stellen Sie den Regler ein, um die Lautstärke zu erhöhen.

**B. Stumm** – Verwenden Sie den Schalter, um die Hintergrundmusik stumm zu schalten oder zu aktivieren.

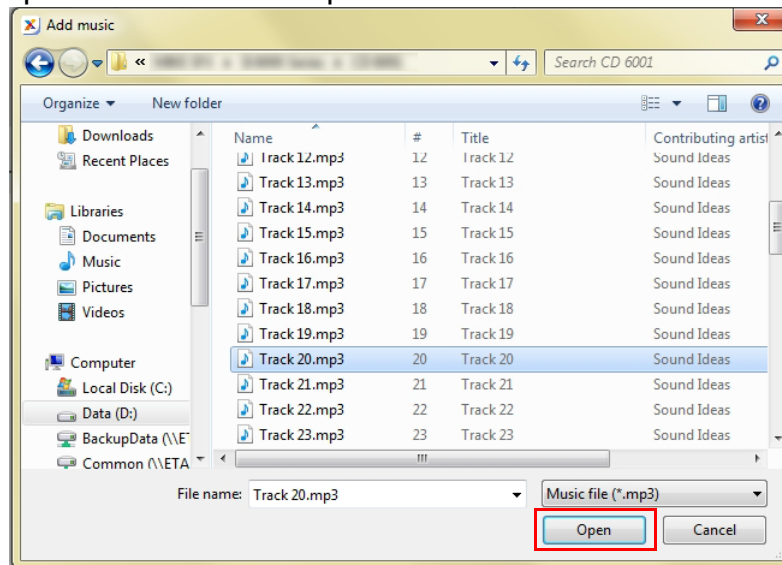
**C. Loop** – Verwenden Sie den Schalter, um die Musikdatei in Schleife oder einmal abzuspielen.

So fügen Sie Musik zu einem gesamten Projekt in X-Sign Designer hinzu:

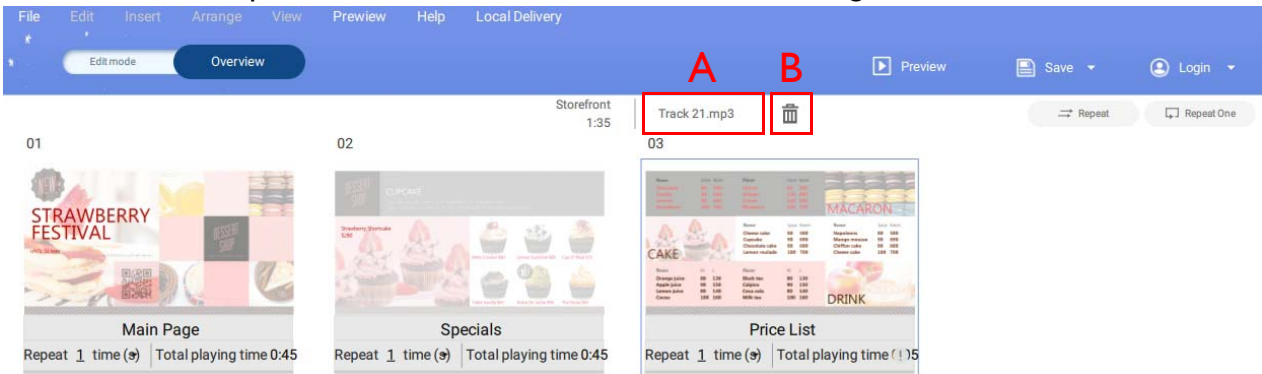
I. Wenn sich das Projekt im **Übersichtsmodus** befindet, klicken Sie auf die Musik **+** Schaltfläche auf der Leinwand.



2. Wählen Sie die mp3-Datei von Ihrer Festplatte und klicken Sie auf **Öffnen**.



3. Sie können die mp3-Datei ersetzen oder löschen, indem Sie Folgendes auswählen:



A. Ersetzen – Sie können die Audiodatei ersetzen, indem Sie auf den Dateinamen klicken und eine andere Datei von Ihrer Festplatte auswählen.

B. Löschen – Sie können die Audiodatei löschen, indem Sie das Papierkorb Symbol wählen.



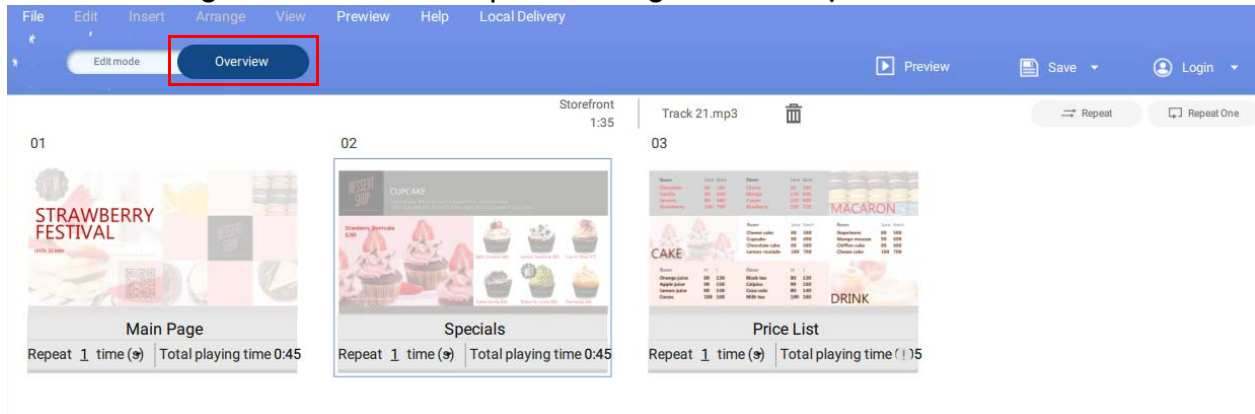
Die Audiodatei wird in einer Endlosschleife für die gesamte Dauer aller Seiten abgespielt.

## So ändern Sie die Abspielreihenfolge der Seiten

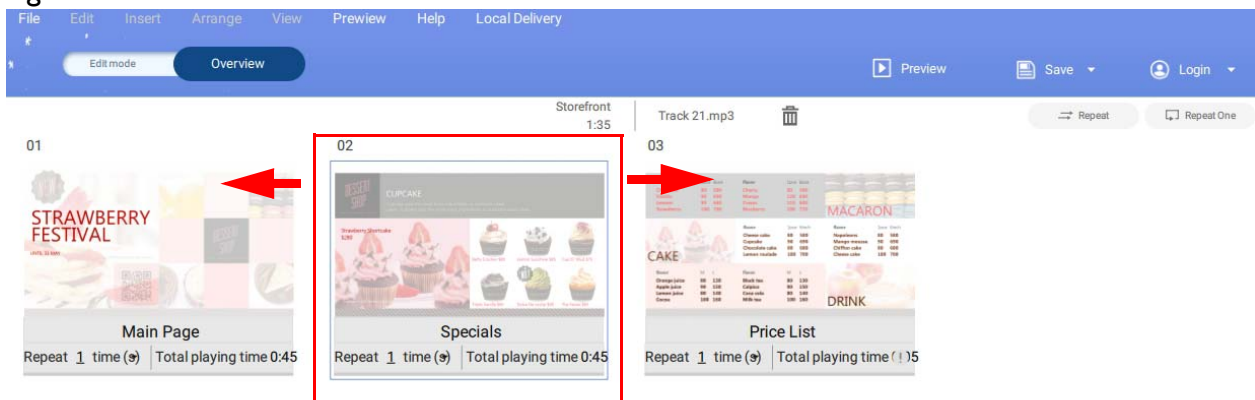
Sobald all Ihre Projektseiten in X-Sign Designer 2.0 fertiggestellt sind, können Sie die Abspielreihenfolge für den endgültigen Inhalt ändern.

Um die Seitenreihenfolge eines Projekts zu ändern:

1. Wählen Sie die Schaltfläche **Übersicht**, um das Seitenlayout des Projekts zu sehen. Die Symbole der Reihenfolgeseite stellen die Abspielreihenfolge für das Projekt dar.



2. Wählen Sie das gewünschte Seitensymbol aus und ziehen Sie es nach links oder rechts an die gewünschte Position.



## So aktivieren Sie eine interaktive Funktion im Einzelmodus

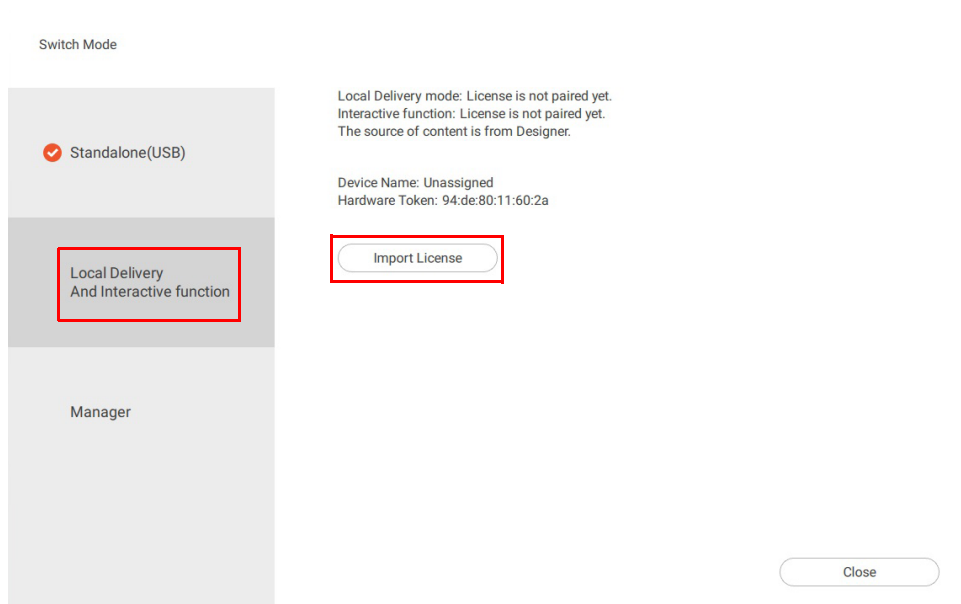
Nachdem Sie eine Standalone Premium Lizenz erworben haben, können Sie Ihre Anzeige konfigurieren. Im Folgenden finden Sie eine Einführung zur Aktivierung einer interaktiven Lizenz in X-Sign Player.

Um Ihre interaktive Lizenz in X-Sign Player zu aktivieren:

1. Starten Sie den X-Sign Player.
2. Drücken Sie in Windows auf **ESC** oder wählen Sie **MENU** auf Ihrer Fernbedienung, um die Menüleiste anzuzeigen.
3. Wählen Sie **Modus wechseln**.



4. Wählen Sie **Lokale Lieferung und interaktive Funktion** und drücken Sie auf **Lizenz importieren**.



5. Geben Sie Ihren **Interaktiven Lizenzcode** ein und wählen Sie **Bestätigen**.

Import License

Please input the license code(16 digits):

\* Please make sure the Internet connection is available.

Back

Confirm

6. Wählen Sie **OK** im Popup-Fenster Erfolg.

Success

Configuration has been applied.

OK

7. Auf der Seite **Lokale Lieferung und interaktive Funktionen** können Sie sehen, dass die Lizenz des Geräts gekoppelt wurde.

Switch Mode

Standalone(USB)

✓ Local Delivery  
And Interactive function

Manager

Local Delivery mode: License is paired.  
Interactive function: License is paired.  
The source of content is from Designer.

Device Name: ETA-095-Win7-EN  
Hardware Token: 94:de:80:11:60:2a


Import License

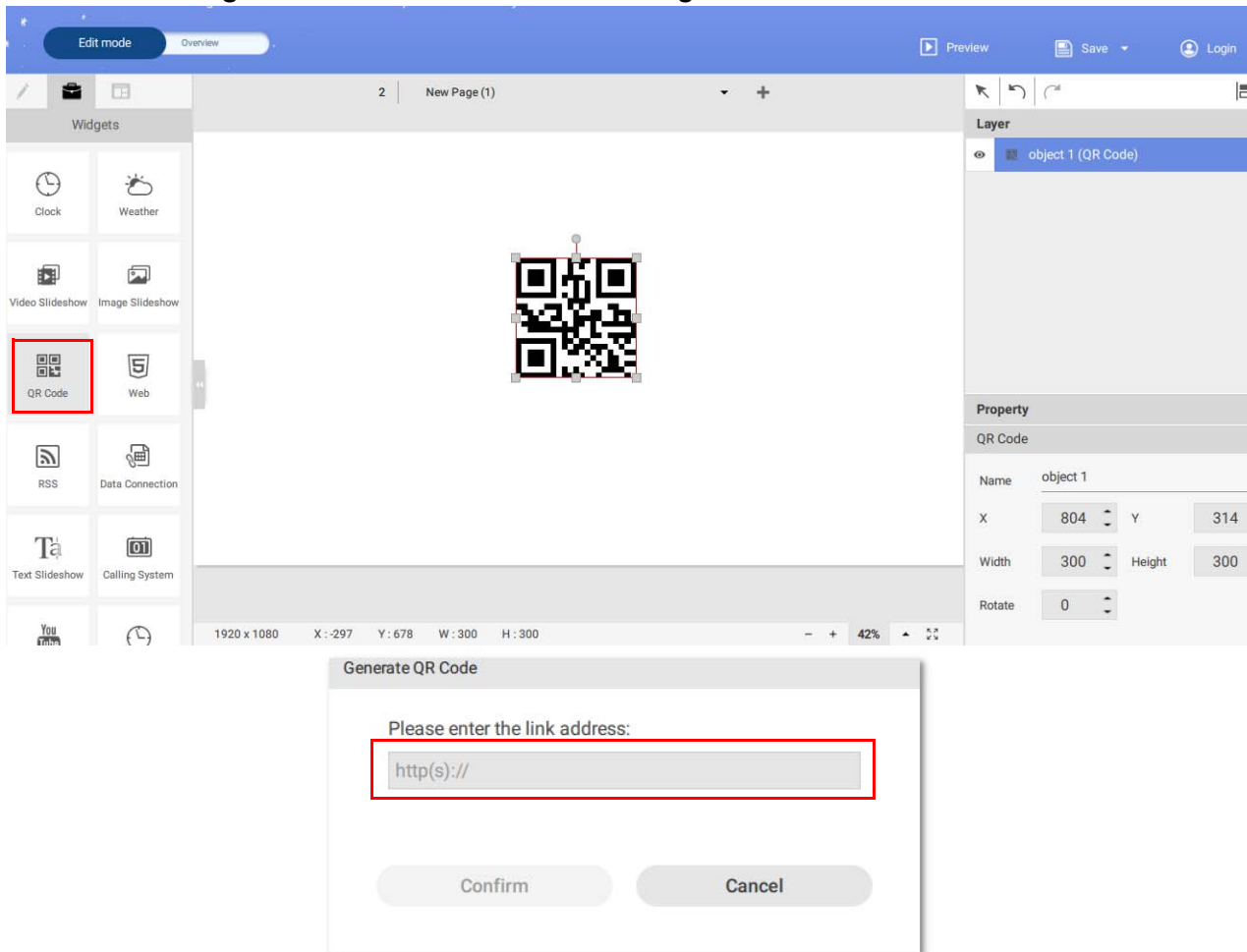
Close




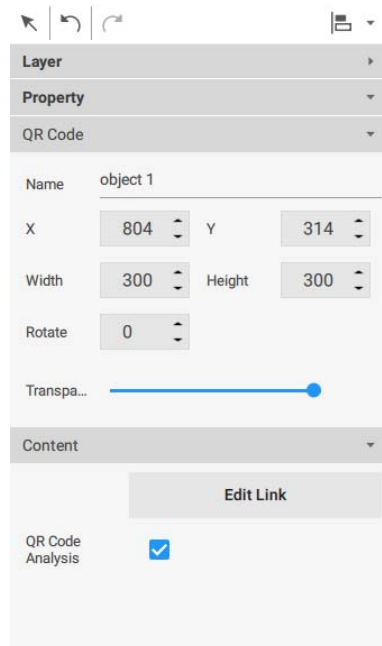
Um eine interaktive Datei über USB abzuspielen, müssen Sie wieder **Modus wechseln** auf **Einzel (USB)**.

## Wie man einen QR-Code generiert

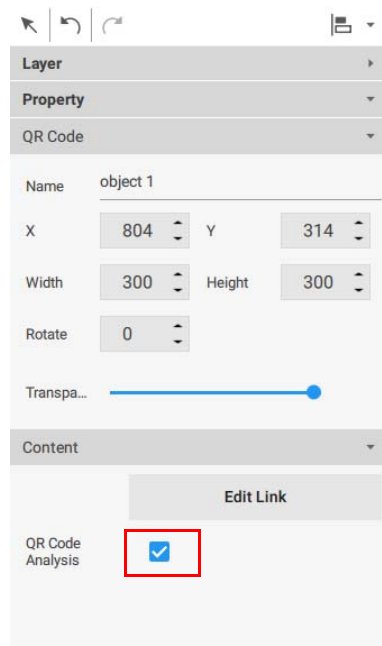
- I. Klicken Sie in X-Sign Designer 2.0 auf das Symbol , um einen QR-Code hinzuzufügen und Sie werden zur Eingabe der URL für den QR-Code aufgefordert.



2. Klicken Sie auf das Symbol , um weitere QR-Codes hinzuzufügen. Sie können den QR-Code an eine beliebige Stelle der Vorlage ziehen. Sie können auch den QR-Code oder den Link im Bearbeitungsbereich auf der rechten Seite bearbeiten.



3. Wenn Sie den Inhalt im Manager-Modus abspielen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **QR Code Analyse** und Sie können die QR Code Analyse in X-Sign Manager sehen.



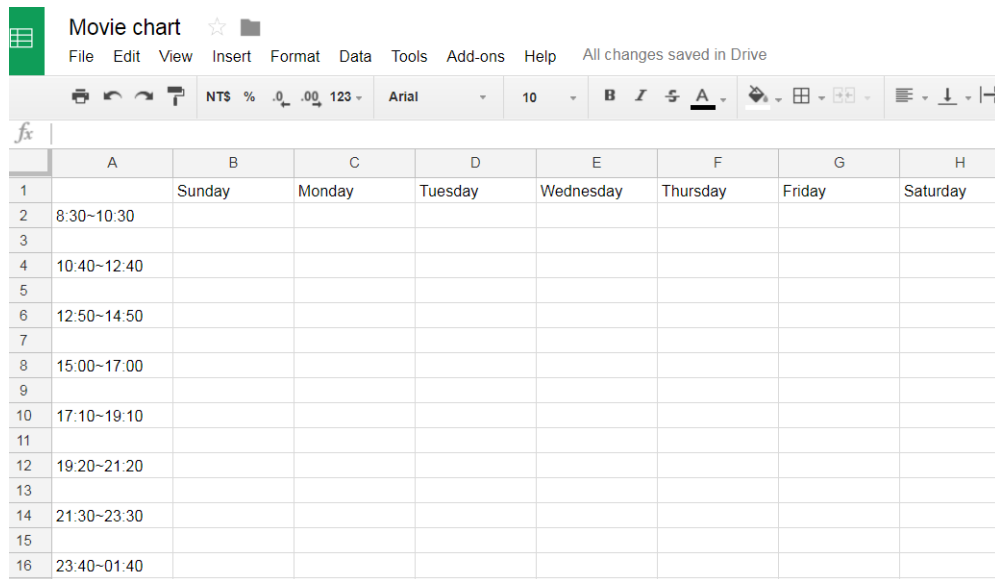
4. Lesen Sie mehr über QR-Codes unter [So sehen Sie den QR Code Analyse Bericht auf Seite 93](#).



- Jeder hinzugefügte QR-Code verfügt eigene Umlaufsteuerungen, die unabhängig von den anderen bearbeitet werden können.
- Der QR-Code kann bis zu 256 Wörter enthalten.

## So fügen Sie eine Datenverbindung hinzu

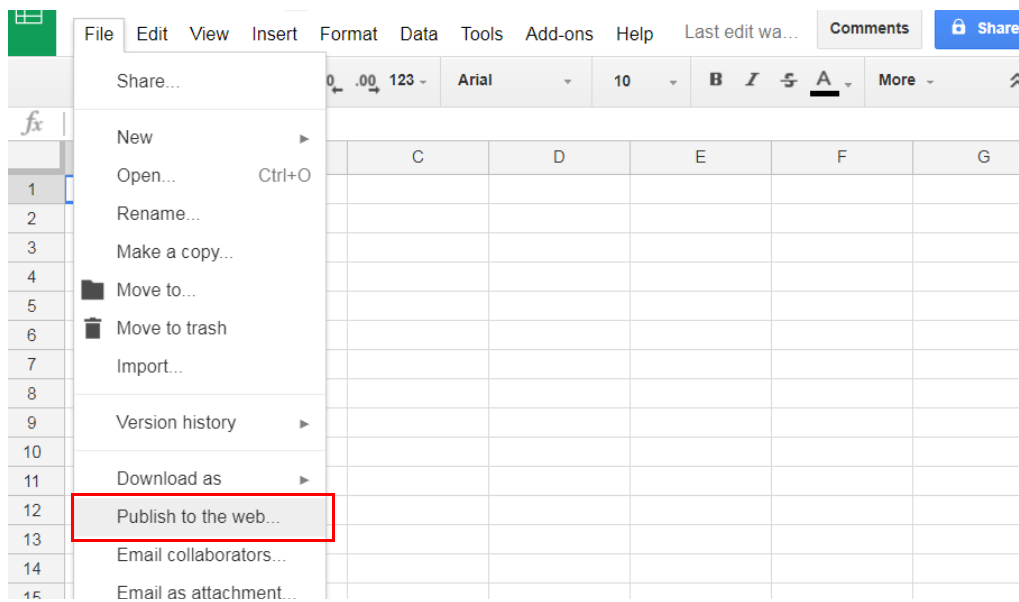
- I. Bevor Sie eine Datenverbindung zu BenQ X-Sign Designer hinzufügen, erstellen Sie die Daten in Google Sheets.



The screenshot shows a Google Sheet titled "Movie chart" with a menu bar (File, Edit, View, Insert, Format, Data, Tools, Add-ons, Help) and a toolbar. The sheet contains a table with 16 rows and 8 columns (A-H). The first row (row 1) contains the days of the week: Sunday, Monday, Tuesday, Wednesday, Thursday, Friday, and Saturday. The subsequent rows (rows 2-16) contain time slots: 8:30~10:30, 10:40~12:40, 12:50~14:50, 15:00~17:00, 17:10~19:10, 19:20~21:20, 21:30~23:30, and 23:40~01:40. The cells are currently empty, representing a template for movie listings.

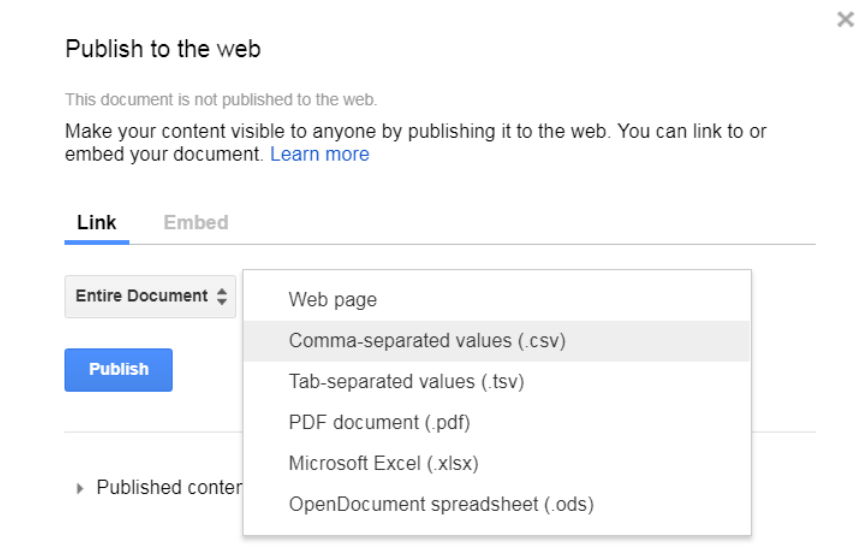
	A	B	C	D	E	F	G	H
1		Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
2	8:30~10:30							
3								
4	10:40~12:40							
5								
6	12:50~14:50							
7								
8	15:00~17:00							
9								
10	17:10~19:10							
11								
12	19:20~21:20							
13								
14	21:30~23:30							
15								
16	23:40~01:40							

2. Wählen Sie **Datei** und **Im Web veröffentlichen**.





### 3. Stellen Sie sicher, dass die Datei im CSV-Format gespeichert wird.



Es kann etwa fünf Minuten dauern, bis Google Daten mit X-Sign Designer synchronisiert sind.

4. Klicken Sie auf das Symbol , um eine Datenverbindung hinzuzufügen und Sie werden zur Eingabe der Web URL für die Daten in Google Sheets aufgefordert. Geben Sie dann die Informationen für Spalte, Zeile und Aktualisierungsintervall ein. Sie können die Datenverbindung mit einer einzelnen Tabelle herstellen, anstatt eine Zelle einzeln anzulegen.

Data Connection settings

Source URL:

Column From:  Column To:  \*1~10

Row From:  Row To:  \*1~10

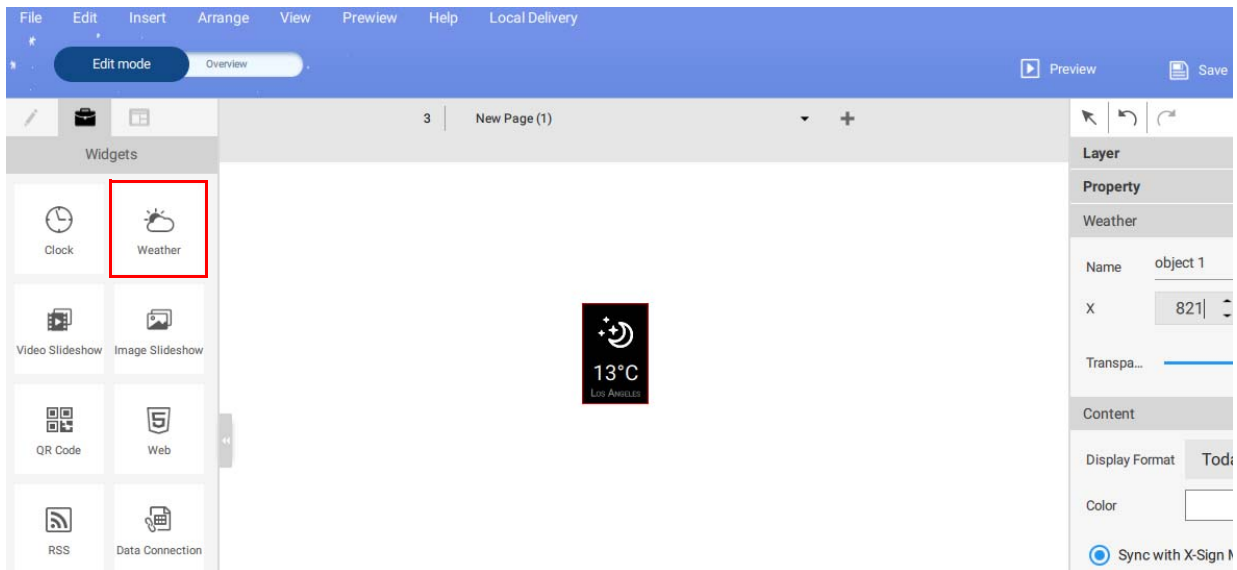
Update Freq:  secs

Confirm Cancel

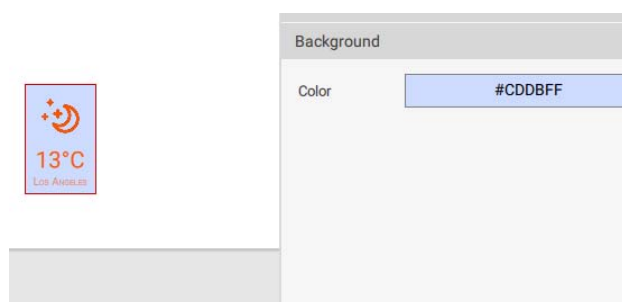
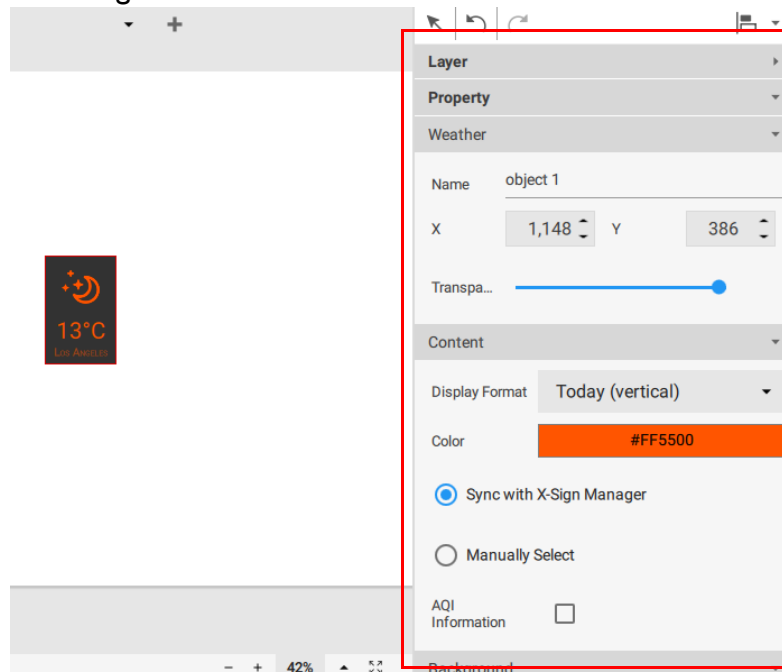
5. Sie können die Eigenschaften im Bearbeitungsbereich im rechten Bereich einstellen.

## So stellen Sie ein Wetter-Widget ein

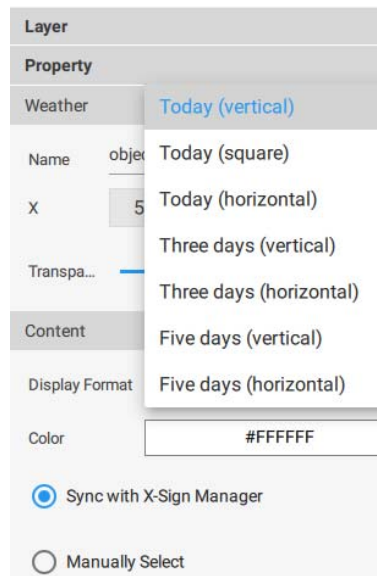
1. Klicken Sie in X-Sign Designer 2.0 auf das Symbol ☁ , um ein Wetter-Widget hinzuzufügen. Sie werden aufgefordert, das Wetter-Widget zu platzieren.



2. Klicken Sie auf das Symbol ☁ , um weitere Wetter Widgets hinzuzufügen. Sie können das Wetter Widget an eine beliebige Stelle der Vorlage ziehen.
3. Sie können die Eigenschaften jedes Wetter-Widgets einstellen. Sie können das Titel-Layout, die Textfarbe und die Hintergrundfarbe einstellen.




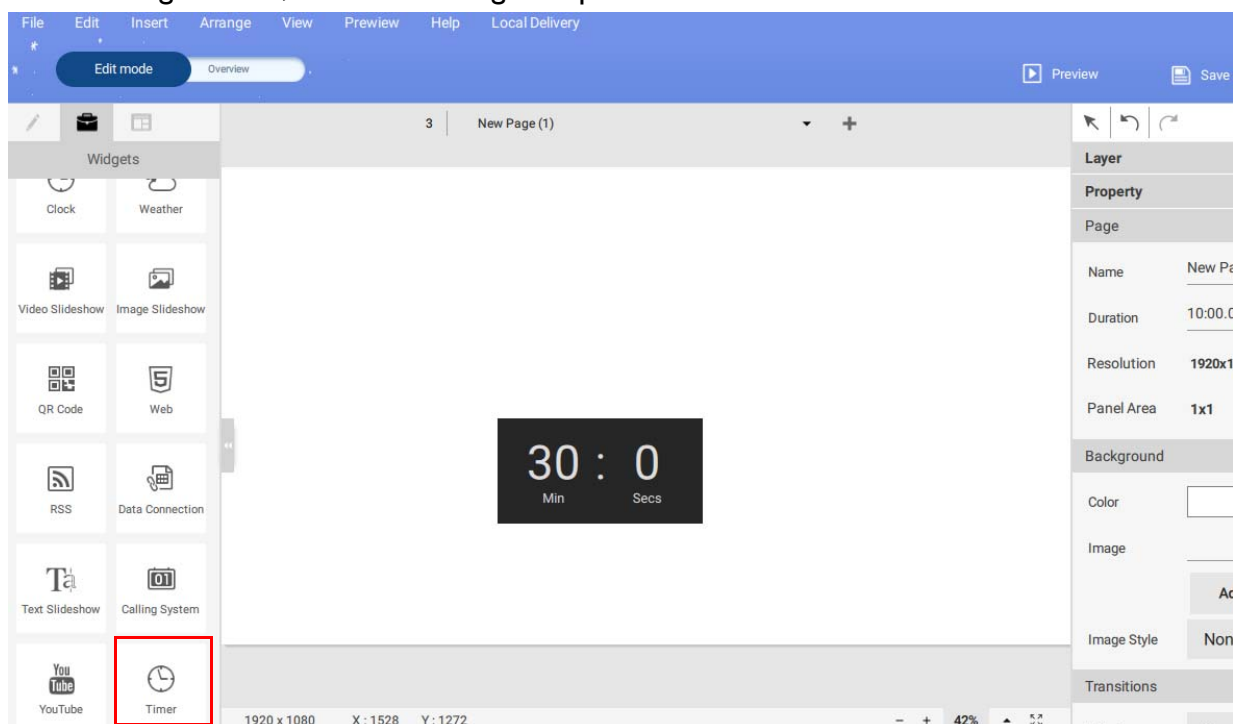
4. Sie können auch das Anzeigeformat ändern.



5. Um die Stadt einzustellen, suchen Sie zuerst die Stadt im Abschnitt Geräteverwaltung des online X-Sign Manager. Sie können die Option **Mit X-Sign Manager synchronisieren** aktivieren, um die Ortsinformationen mit dem Gerät in X-Sign Manager zu synchronisieren, oder Sie können die Option **Manuell auswählen** aktivieren, um die Stadt selbst auszuwählen.

## So stellen Sie ein Timer-Widget ein

1. Klicken Sie in X-Sign Designer 2.0 auf das Symbol  , um ein Timer-Widget hinzuzufügen. Sie werden aufgefordert, das Timer-Widget zu platzieren.



2. Sie können das Zeit Widget an eine beliebige Stelle der Vorlage ziehen.

3. Sie können die Eigenschaften des Timer-Widgets im Bearbeitungsbereich im rechten Bereich einstellen. Sie können den Zählmodus auf **Herunterzählen** und **Heraufzählen** einstellen. Sie können auch zwischen dem **Kalendermodus** und **Wiederholmodus** umschalten.

Settings ▾

Function: Countdown ▾

Mode: Calendar Mode ▾

Start Date: 2018/03/26

Start Time: 08:00 ▾

End Date: 2018/03/26

End Time: 08:30 ▾

Settings ▾

Function: Count up ▾

Mode: Repeat Mode ▾

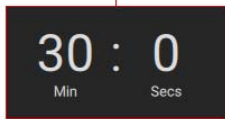
Start Date: 2018/03/26

Start Time: 08:00 ▾

End Date: 2018/03/26

End Time: 08:30 ▾

4. **Herunterzählen** zeigt eine Folge von Rückwärtszählungen an, um die verbleibende Zeit vor der geplanten Endzeit anzuzeigen.



Settings ▾

Function: Countdown ▾

Mode: Calendar Mode ▾

Start Date: 2018/04/20

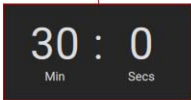
Start Time: 12:00 ▾

End Date: 2018/04/20

End Time: 12:30 ▾

Appearance ▾

5. Im **Kalendermodus** können Sie Startzeit und Endzeit auswählen. Öffnen Sie den Kalender, indem Sie auf die Schaltfläche Startzeit oder Endzeit klicken. Klicken Sie auf **Bestätigen**, um die Einstellung abzuschließen.



< April 2018 >

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
25	26	27	28	29	30	31
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	1	2	3	4	5

Confirm
Cancel

Layer ▸

Property ▾

Rotate: 0

Transpa...

Settings ▾

Function: Countdown ▾

Mode: Calendar Mode ▾

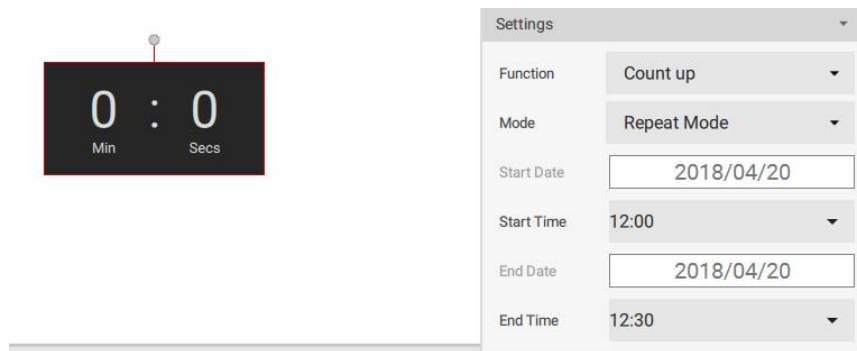
Start Date: 2018/04/20

Start Time: 12:00 ▾

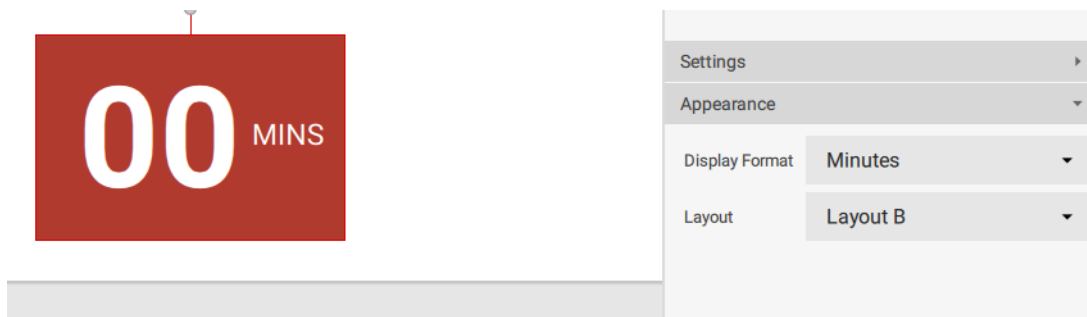
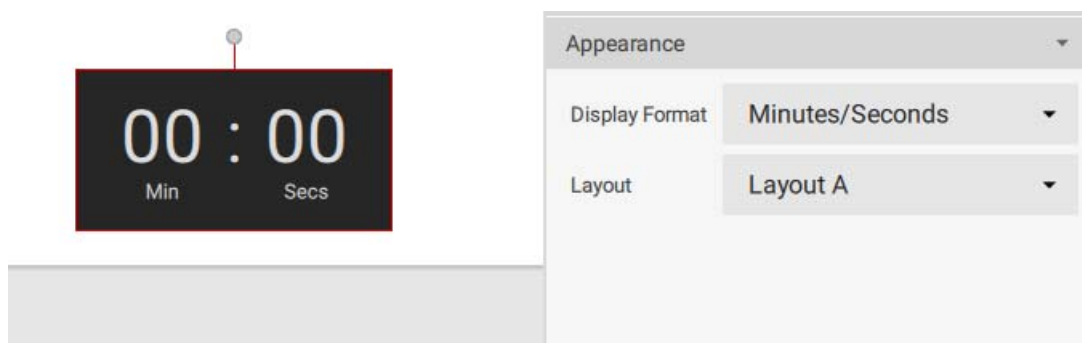
End Date: 2018/04/20

End Time: 12:30 ▾

6. **Heraufzählen** zeigt die Addition der Zeit an. Sie beginnt bei 0:0 (Minuten: Sekunden) und zählt bis zur geplanten Endzeit. Im **Wiederholmodus** erfolgt die Zählung täglich zwischen der Start- und Endzeit wiederholt.

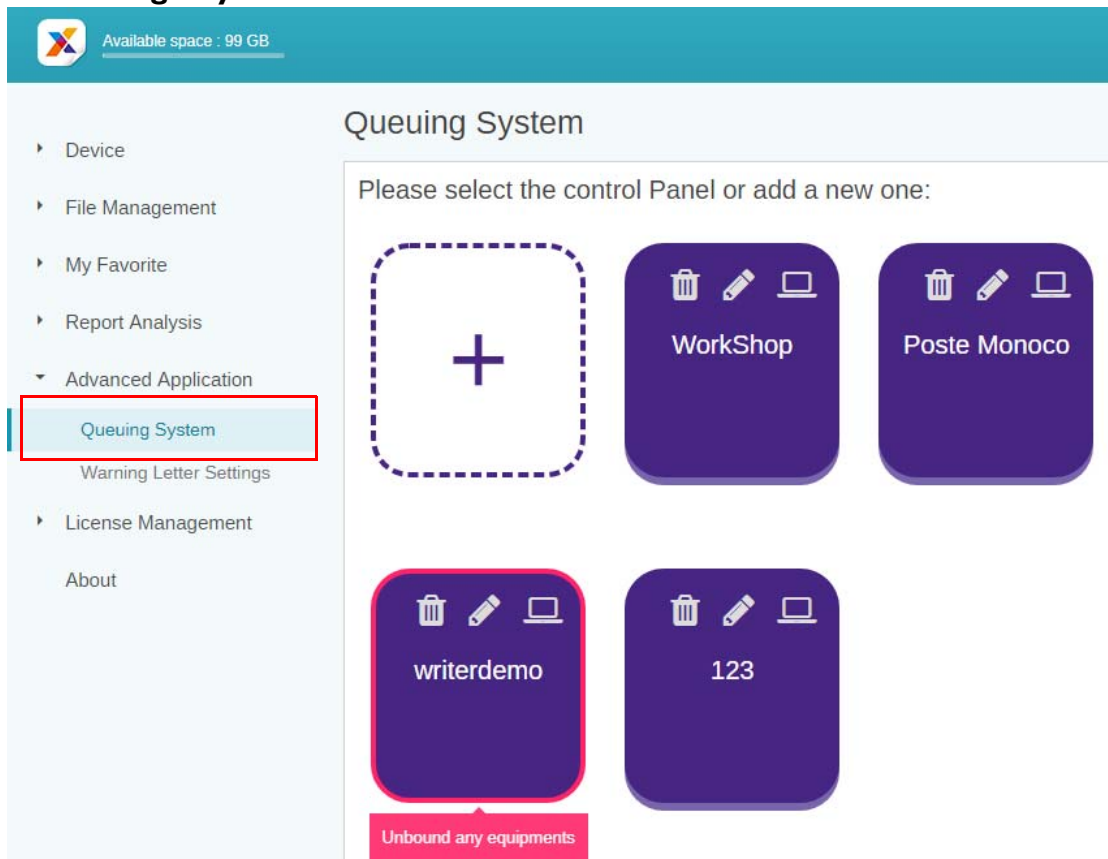


7. Sie können das Anzeigeformat (Minuten/Sekunden oder Minuten) und das Layout (A oder B) ändern.

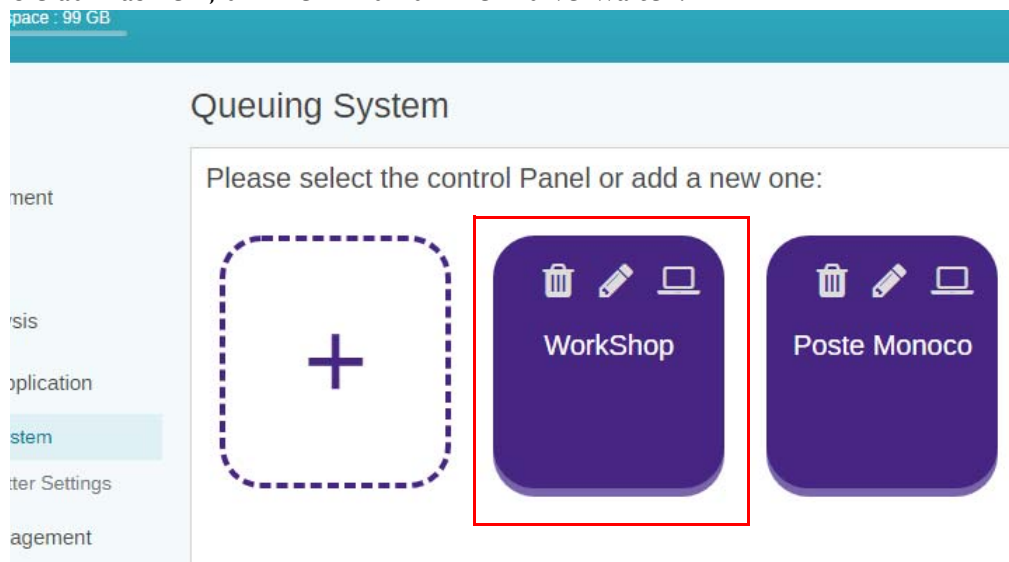


## So verwalten Sie das Anrufsystem

1. Um das Anrufsystem zu verwalten, wählen Sie **Erweiterte Applikation > Warteschlangensystem**.



2. Klicken Sie auf das Feld, um die Anrufnummer zu verwalten.



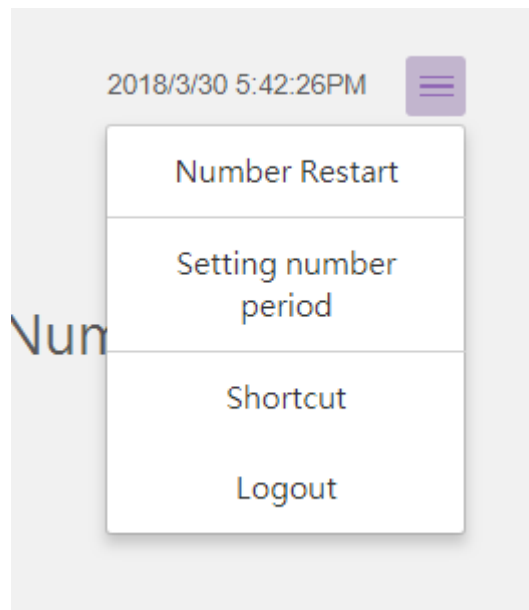
3. Geben Sie die entsprechende Nummer im Warteschlangen-Widget in X-Sign Designer für das Feld ein und klicken Sie auf **Weiter**.

The screenshot shows the X-Sign Designer interface. At the top right, there is a timestamp '2018/3/30 5:35:00PM' and a menu icon. The main area contains a queue widget. On the left, there is a numeric keypad with buttons for digits 1 through 9, 0, and an 'Enter' button. The digit '1' is highlighted with a red square. To the right of the keypad, there is a label 'Current Number' with a lock icon. Below the label, the number '126' is displayed in a large font. At the bottom right, there is a purple button labeled 'Next'.

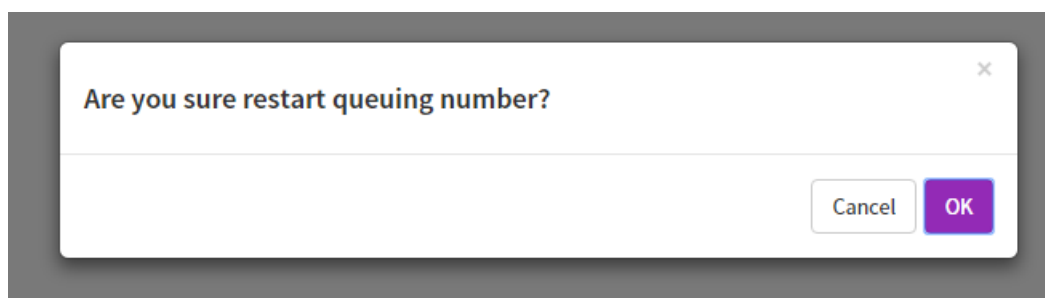
4. Die aktuelle Nummer des Felds wird auf dem Bildschirm angezeigt.

The screenshot shows the X-Sign Designer interface. The main area contains a queue widget. At the top, there is a label 'Current Number' with a lock icon. Below the label, the number '127' is displayed in a large font. At the bottom, there is a purple button labeled 'Next'.

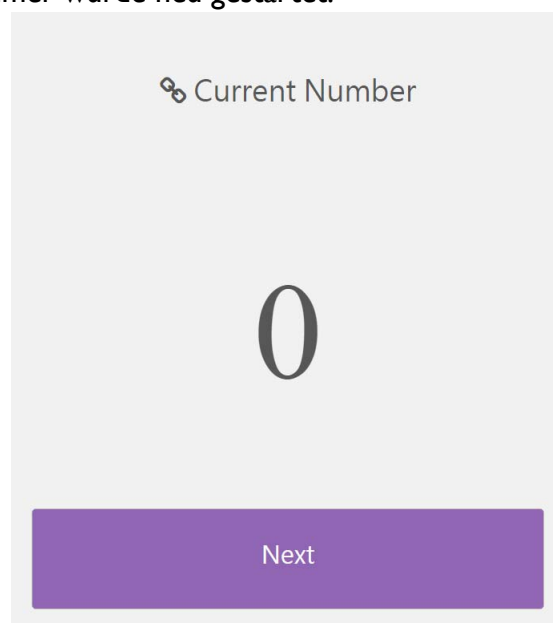
5. Sie können die Nummer auch durch das Anklicken anderer Funktionstasten bearbeiten



6. Um die Warteschlangennummer neu zu starten, wählen Sie **Nummer Neustart** und klicken Sie auf **OK**.

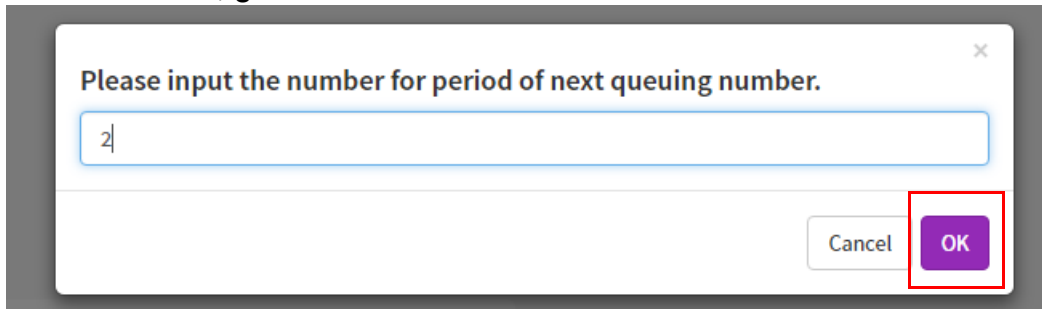


7. Die Warteschlangennummer wurde neu gestartet.



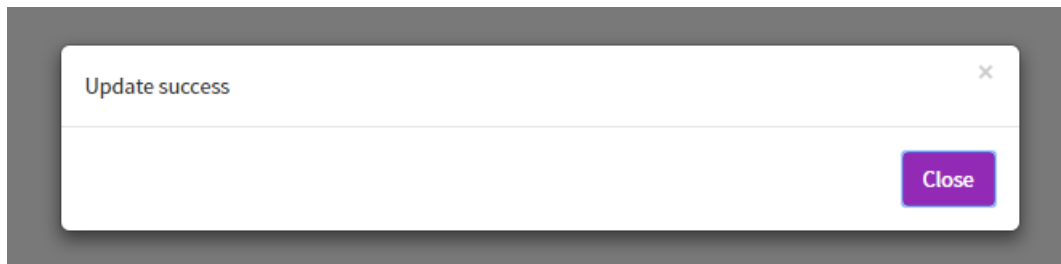


8. Um den Zeitraum für die nächste Warteschlangennummer einzustellen, wählen Sie **Nummer Zeitraum einstellen**, geben Sie die Nummer ein und klicken Sie auf **OK**.



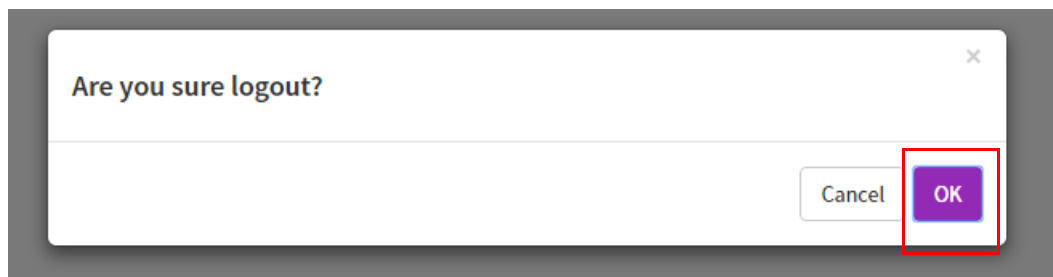
A dialog box with a close button (X) in the top right corner. The text inside reads "Please input the number for period of next queuing number." Below the text is a text input field containing the number "2". At the bottom right, there are two buttons: "Cancel" and "OK". The "OK" button is highlighted with a red rectangle.

9. Der Nummernzeitraum ist eingestellt.



A dialog box with a close button (X) in the top right corner. The text inside reads "Update success". At the bottom right, there is a "Close" button.

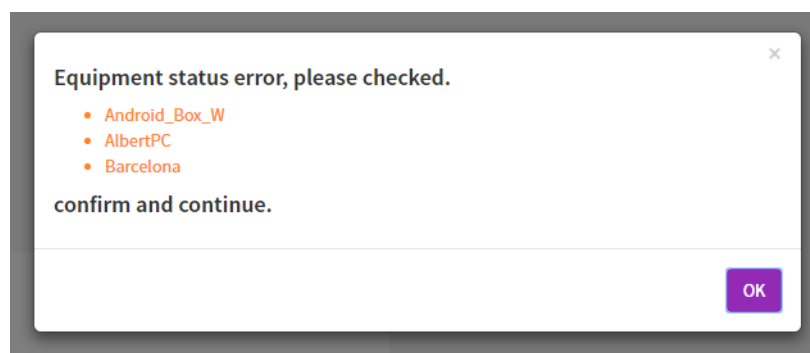
10. Wählen Sie **Verknüpfung**, um weitere Informationen über das Hinzufügen einer Verknüpfung auf dem Desktop zu erhalten.
11. Wenn Sie sich abmelden möchten, wählen Sie **Abmelden** und klicken Sie auf **OK**.



A dialog box with a close button (X) in the top right corner. The text inside reads "Are you sure logout?". At the bottom right, there are two buttons: "Cancel" and "OK". The "OK" button is highlighted with a red rectangle.



Die Meldung "Geräte Statusfehler" wird angezeigt, wenn das Gerät nicht online ist.



A dialog box with a close button (X) in the top right corner. The text inside reads "Equipment status error, please checked." Below the text is a list of devices: "Android\_Box\_W", "AlbertPC", and "Barcelona". Below the list, it says "confirm and continue." At the bottom right, there is an "OK" button.

# Lokale Lieferung

## So spielen Sie Inhalte mit Lokale Lieferung ab

Mit X-Sign Lokale Lieferung müssen Sie nur Ihren PC (Designer) mit BenQ Smart Signage im selben Subnetz verbinden. Dann können Sie die Inhalte mit dem/den Gerät(en) ohne andere Server oder das Internet abspielen und planen.



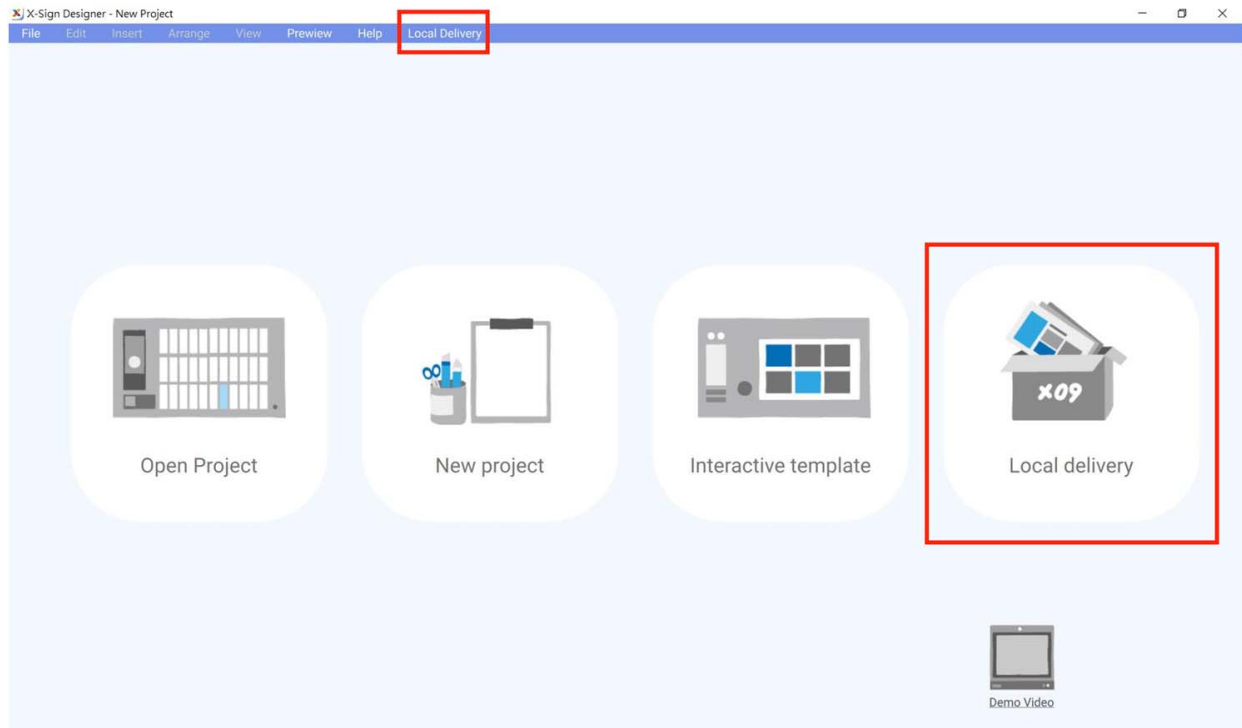
Die maximale Anzahl der Geräte, die von Lokale Lieferung abgespielt werden können, ist 16.

1. Wechseln Sie zu **Lokale Lieferung und interaktive Funktion** und drücken Sie auf **Schließen**. Unter [So laden Sie Ihre Inhalte aus dem Designer hoch auf Seite 20](#) finden Sie weitere Informationen.



2. Vergewissern Sie sich, dass sich Ihr PC und Ihre Displays im selben Subnetz befinden. Öffnen Sie den X-Sign Designer auf Ihrem PC.

3. Sie können **Lokale Lieferung** und auf der Hauptseite oder in der oberen Funktionsleiste drücken.



4. Auf der Seite Geräte sehen Sie alle Geräte, die sich im selben Subnetz und im **Lokale Lieferung und interaktive Funktion** Modus befinden.



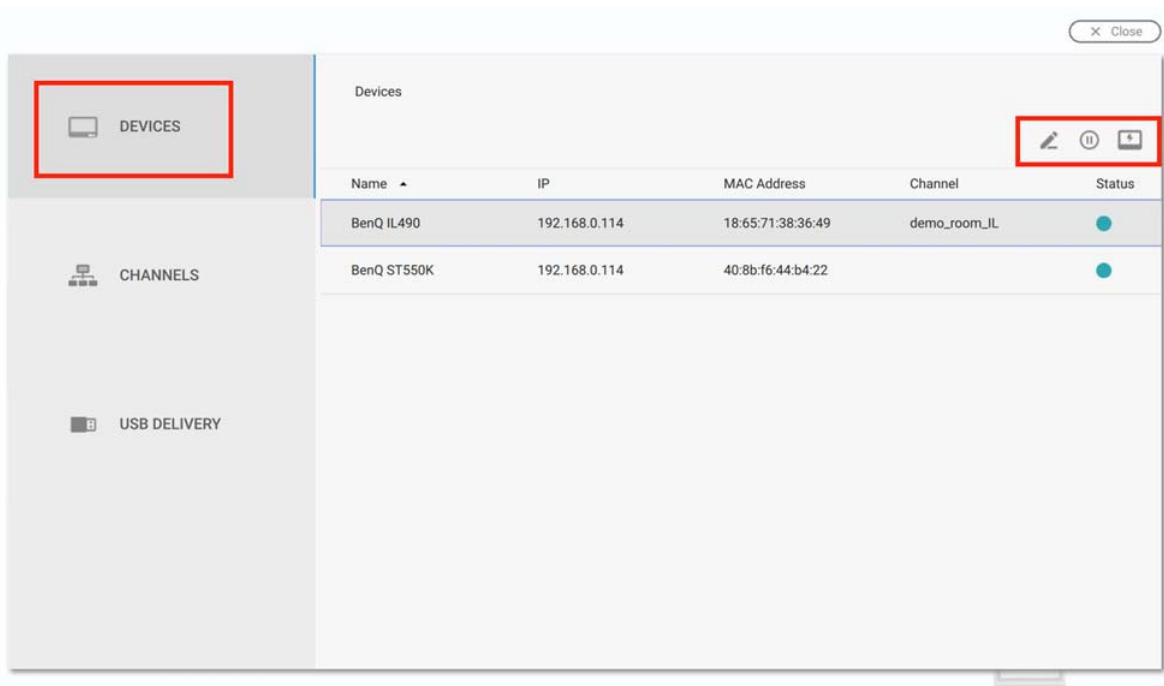
: Ändert den Namen für die Anzeige.



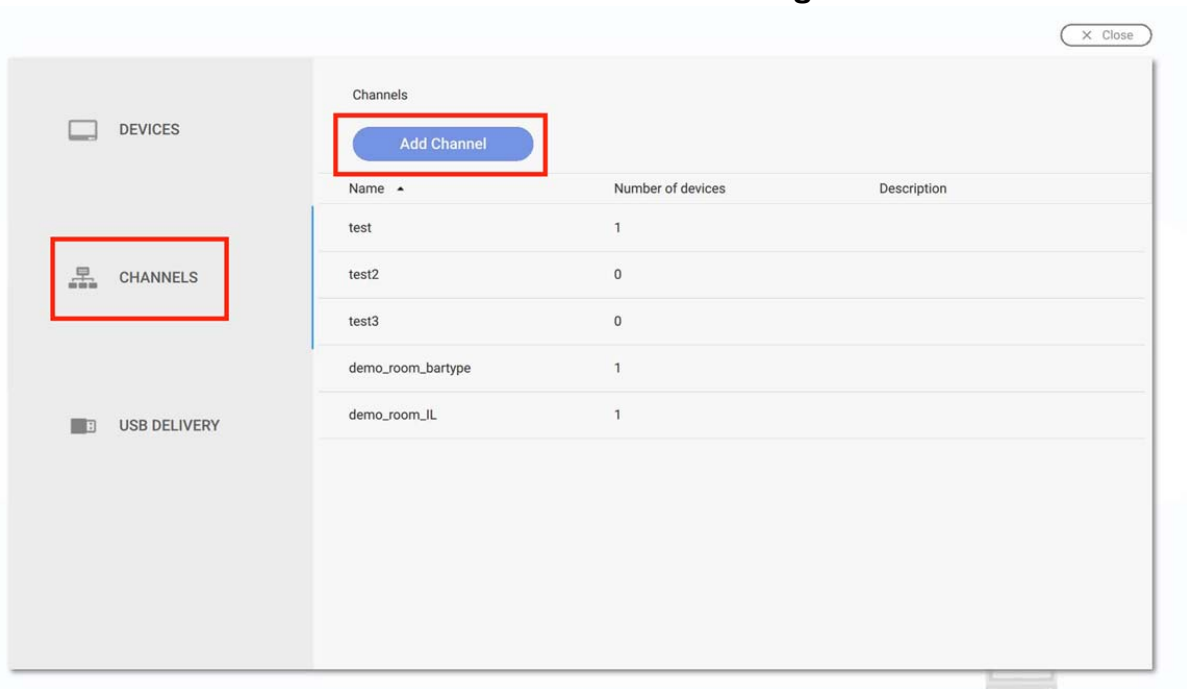
: Unterbricht die aktuelle Wiedergabe des Geräteinhalts.



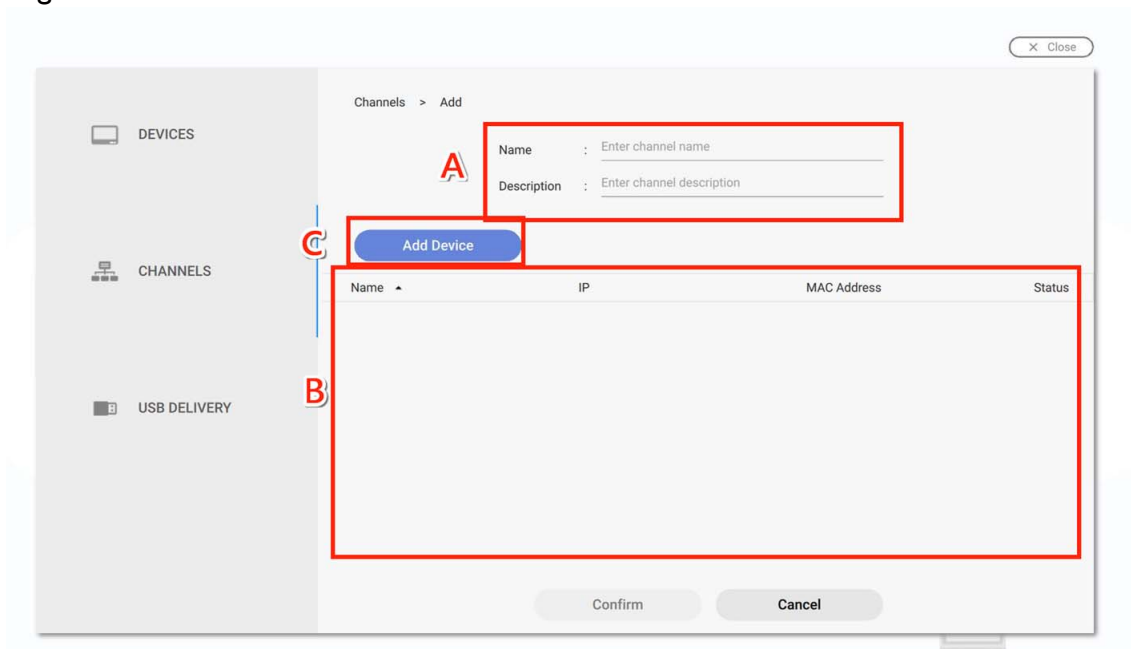
: Der Gerätebildschirm hat den Blinkeffekt, damit Sie erkennen können, welches Gerät gerade verwendet wird.



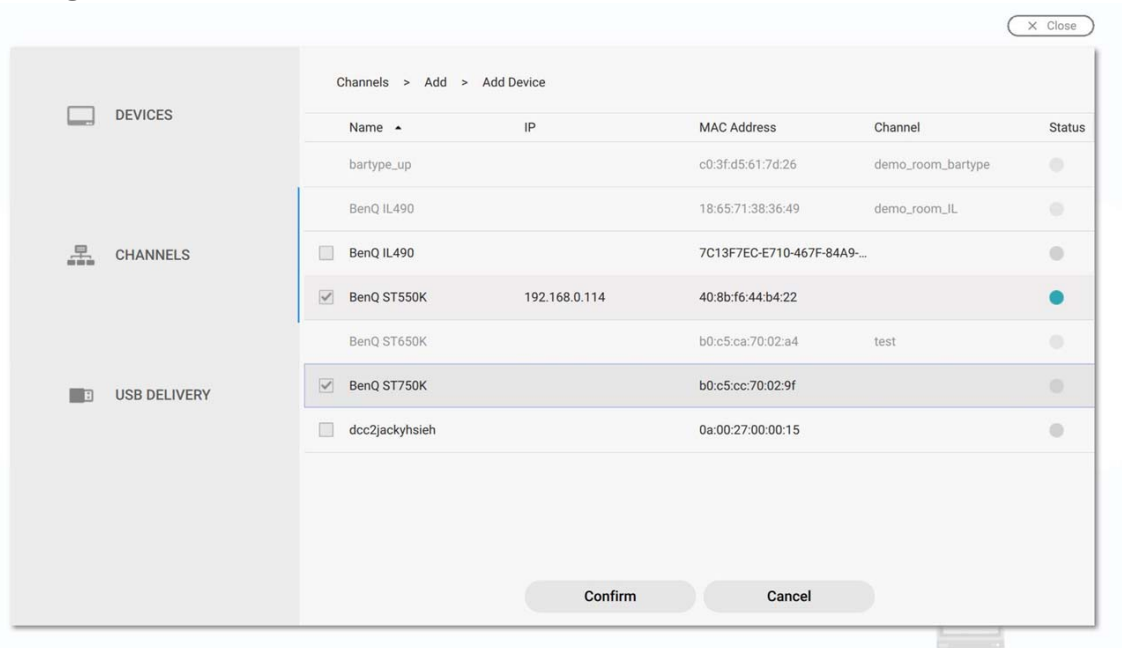
5. Bevor Sie den Zeitplan festlegen und Inhalte wiedergeben können, müssen Sie das Gerät in den Kanal einfügen.
6. Gehen Sie zu **KANÄLE** und drücken Sie dann **Kanal hinzufügen**.




7. Zum Erstellen des Kanals:
  - A. Geben Sie die allgemeinen Informationen des Kanals ein.
  - B. Die Geräteliste befindet sich bereits im Kanal.
  - C. Fügen Sie diesem Kanal ein neues Gerät hinzu.

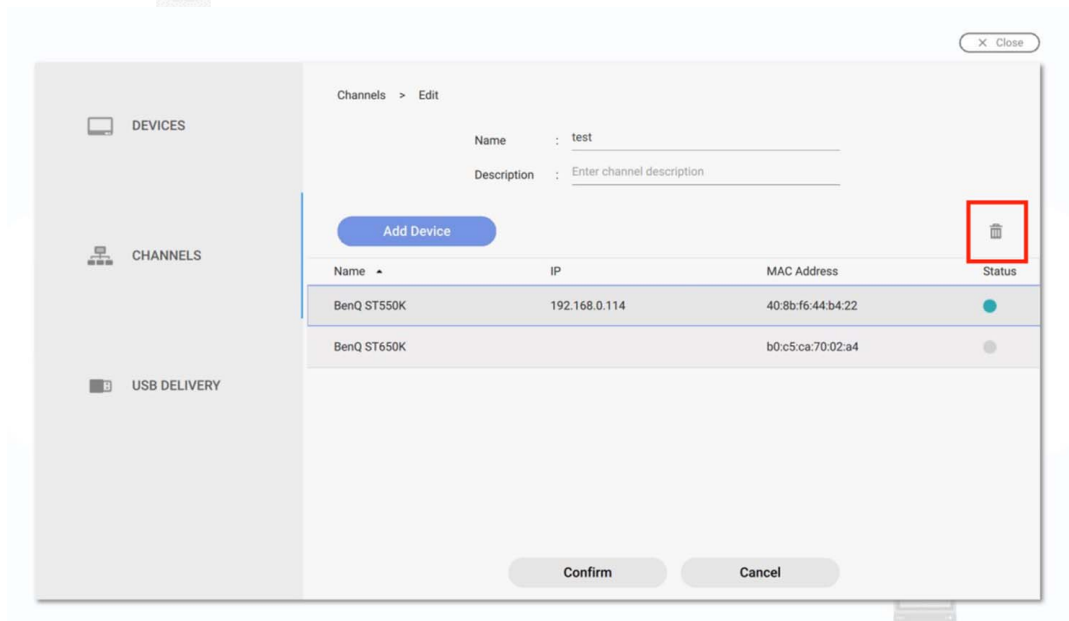


8. Wählen Sie das Gerät aus, das Sie dem Kanal hinzufügen möchten, und drücken Sie dann auf **Bestätigen**.



Ein Gerät, das bereits zu einem Kanal hinzugefügt wurde, kann nicht zu einem anderen Kanal hinzugefügt werden. Sie müssen ihn zuerst aus seinem Kanal entfernen.

9. Sie können auch  drücken, um Geräte aus dem Kanal zu entfernen.



10. Nachdem der Kanal erfolgreich erstellt wurde, können Sie die Kanäle wie folgt steuern.



: Zeitplan für den Kanal festlegen.

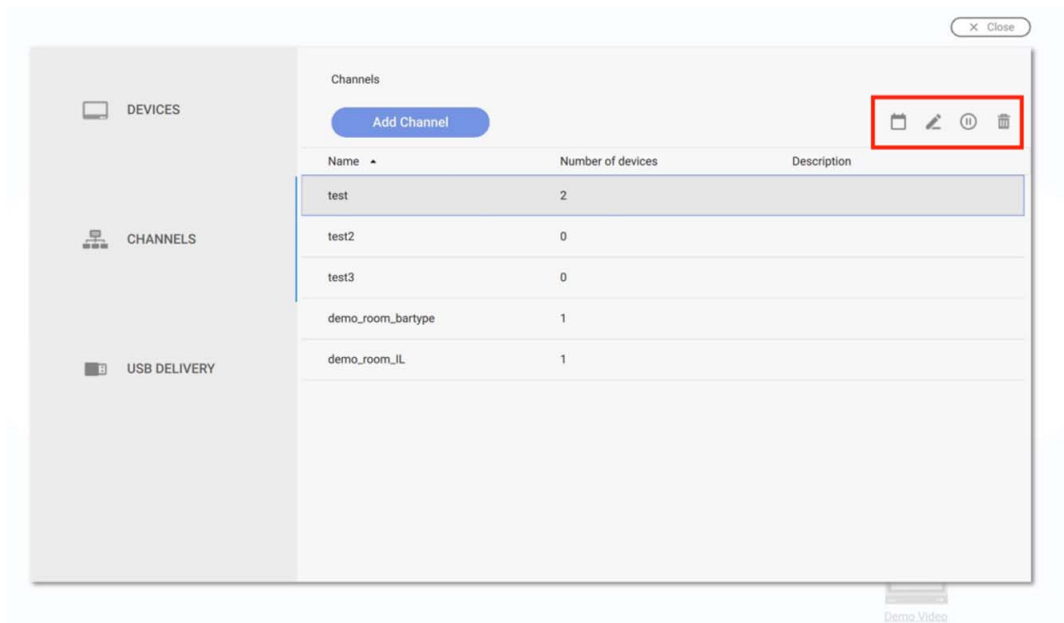



: Den Kanal für die allgemeinen Informationen und die darin enthaltenen Geräte bearbeiten.



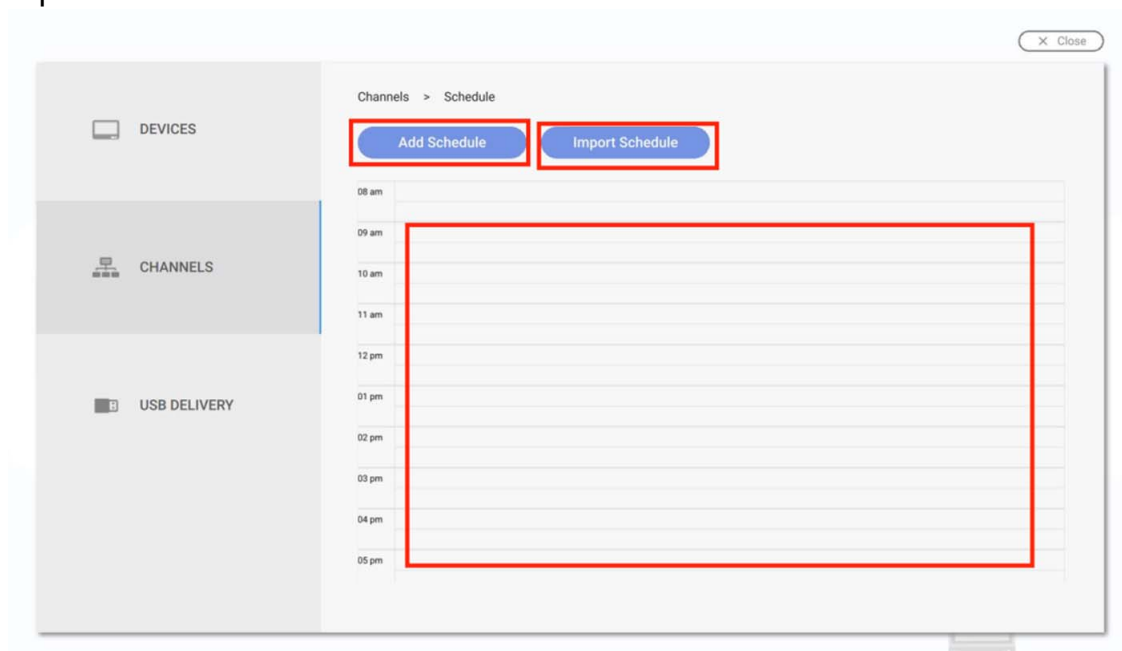
: Den aktuellen Wiedergabeinhalt des Kanals anhalten.

 : Den Kanal löschen.



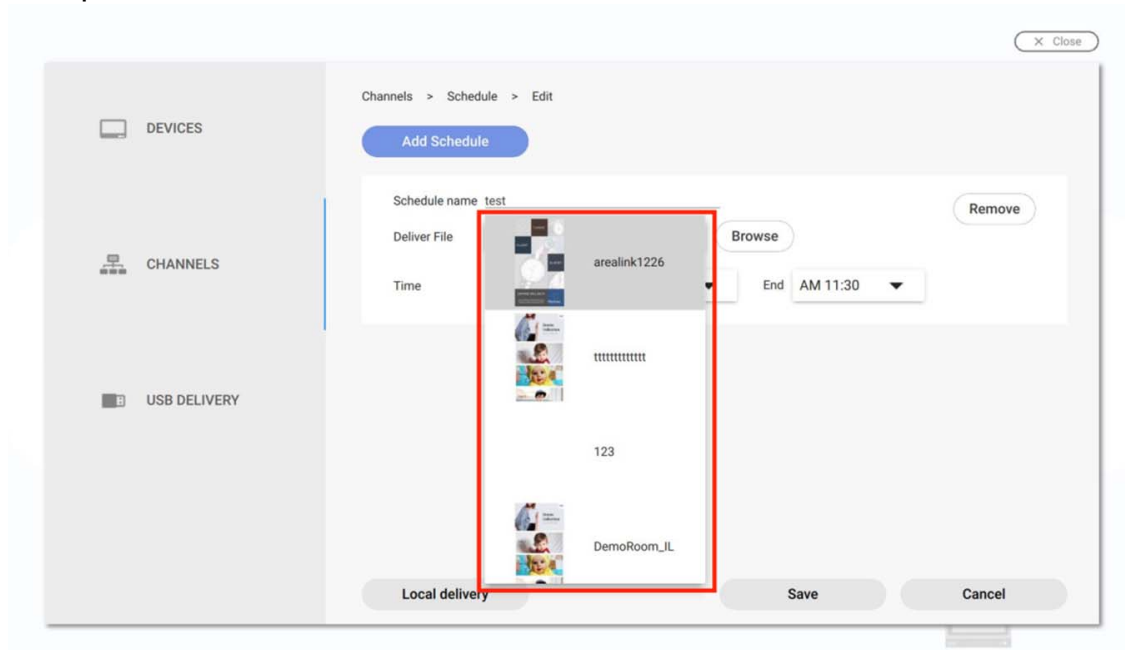
11. Drücken Sie auf  und Sie können den Zeitplan für den Kanal einstellen.

- Zeitplan hinzufügen: Einen neuen Zeitplan für den Kanal erstellen. Sie können auch doppelt auf die Zeittabelle klicken, um ihn auf der Grundlage der von Ihnen gewählten Uhrzeit zu erstellen.
- Zeitplan importieren: Importieren Sie die im **Einzel (USB)** Modus abspielbare Datei als Zeitplan für den Kanal.

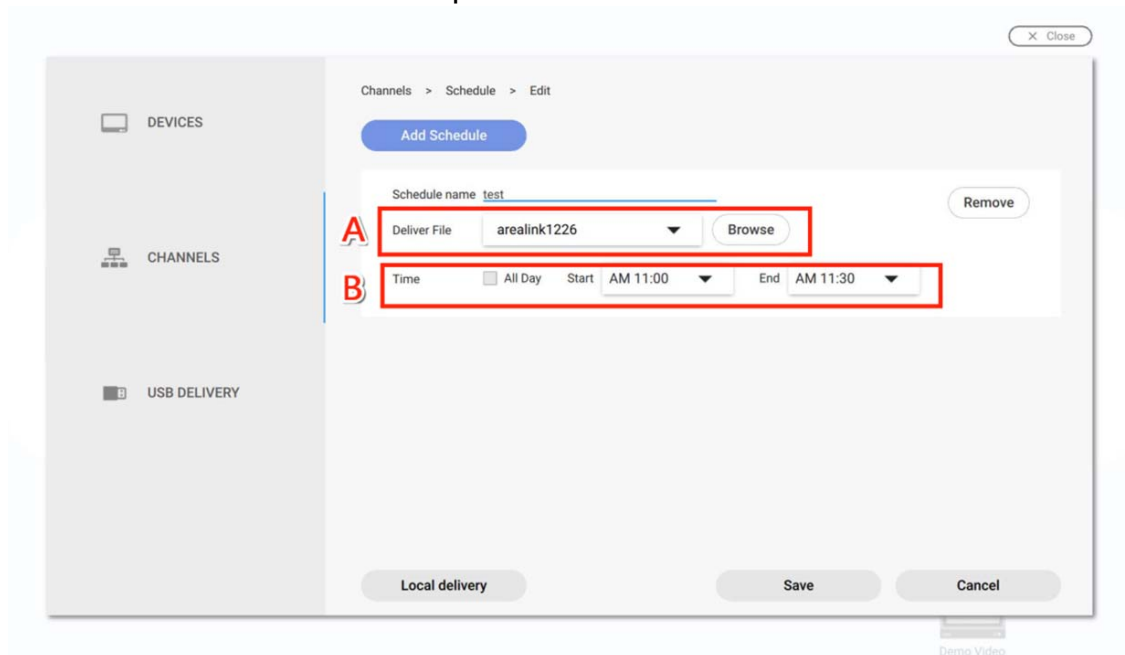


12. Nachdem Sie auf **Zeitplan hinzufügen** geklickt haben, können Sie mit der Einstellung des Zeitplans beginnen.

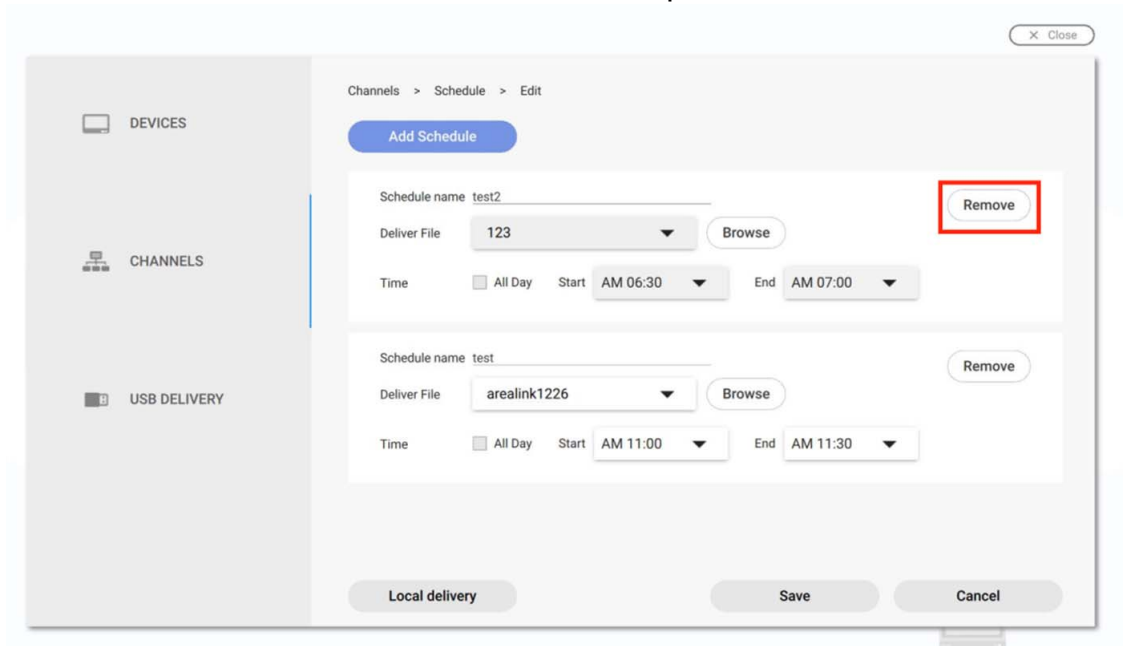
A. Wählen Sie das Projekt, das Sie abspielen möchten, im Zeitplan aus. Drücken Sie auf ▼ und Sie können die aktuelle Datei sehen. Drücken Sie auf **Durchsuchen**, um die Datei aus dem Datei-Explorer auszuwählen.



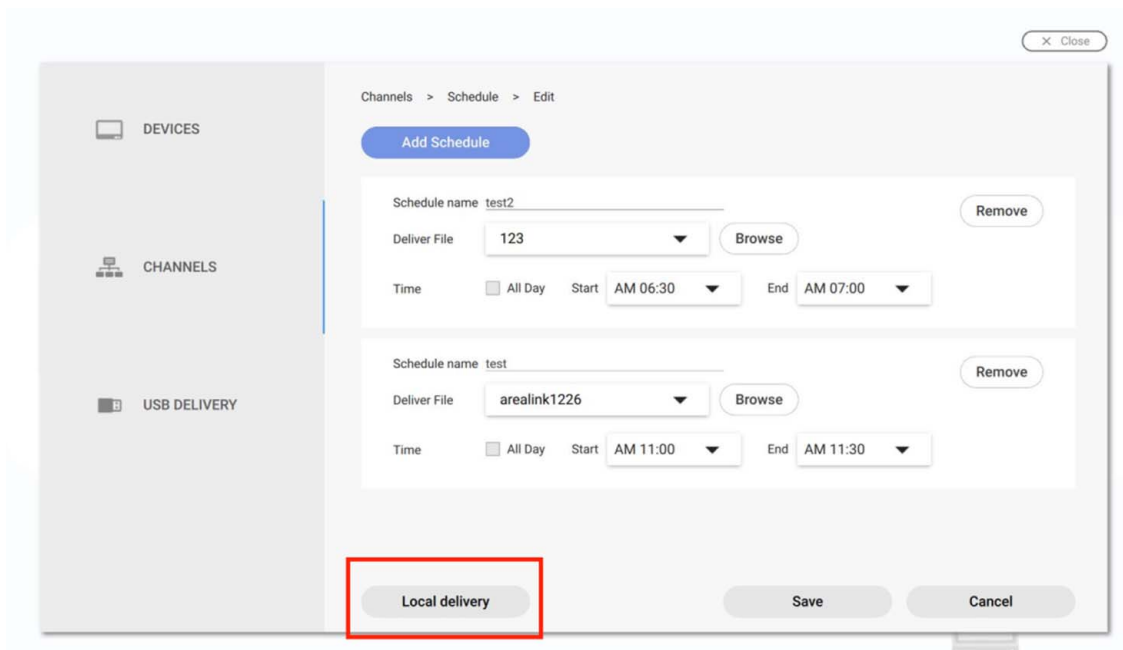
B. Stellen Sie die Uhrzeit für den Zeitplan ein.



13. Sie können auch auf **Entfernen** drücken, um den Zeitplan aus dem Kanal zu entfernen.



14. Sie können mehrere Zeitpläne im Kanal festlegen. Nachdem Sie die Einstellung abgeschlossen haben, drücken Sie auf **Lokale Lieferung**, um den Zeitplaninhalt an alle Geräte im Kanal zu senden.



15. Nun beginnen die Geräte im Kanal mit der Wiedergabe von Inhalten, die auf Ihrem Zeitplan basieren.

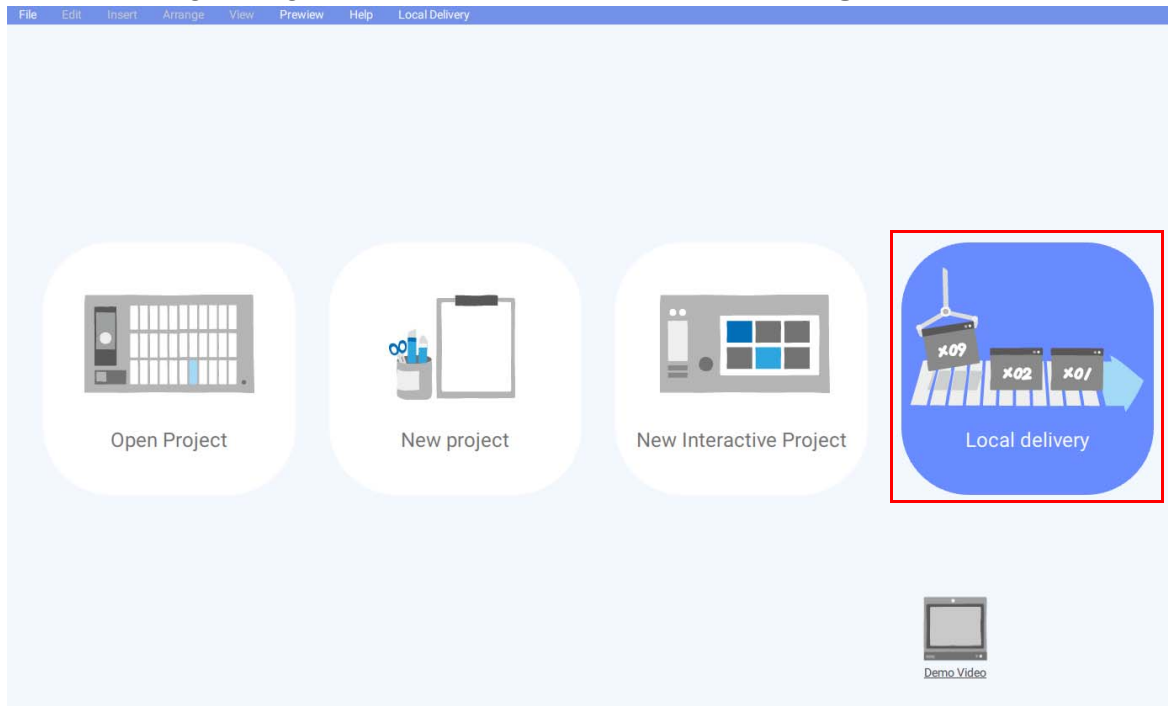


## So suchen Sie nach Geräten im Lokale Lieferung Modus

Lokale Lieferung ermöglicht den Anschluss verschiedener Displays über das gleiche lokale Netzwerk. Dies ist eine Einführung in die Anzeige von Geräten im Lokale Lieferung Modus.

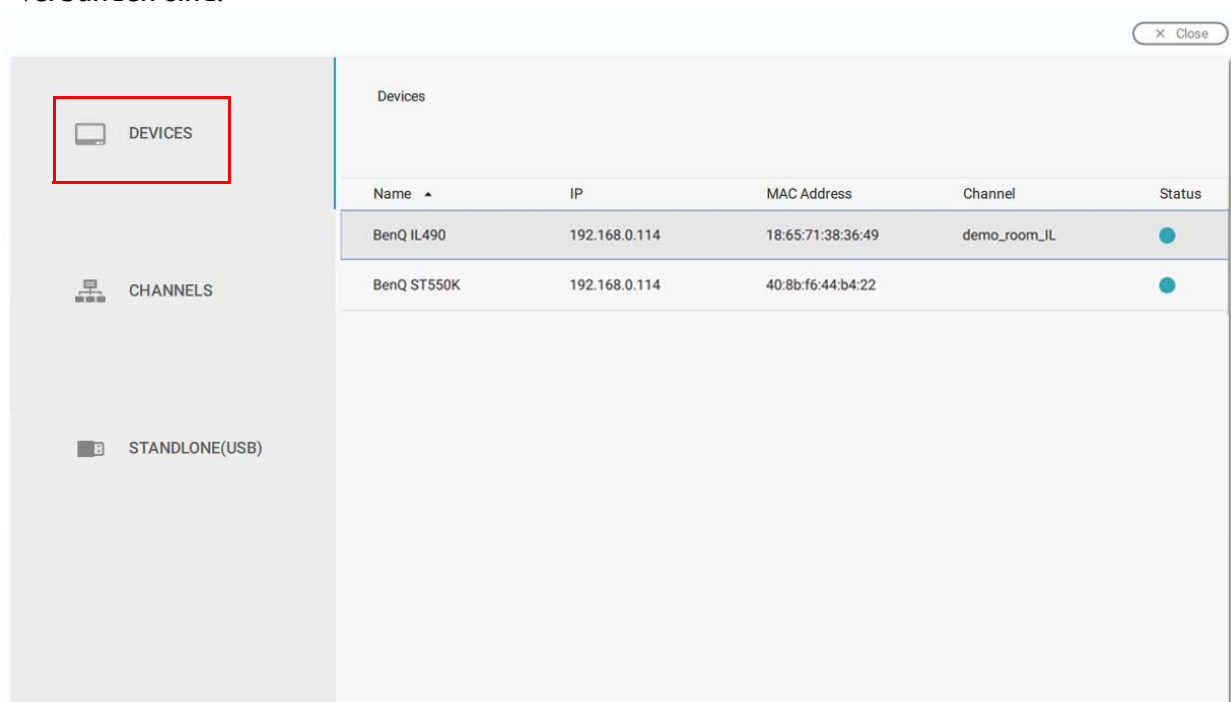
So öffnen Sie den **Lokale Lieferung** Modus:

1. Starten Sie X-Sign Designer 2.0 und wählen Sie **Lokale Lieferung**.



Wenn X-Sign Designer 2.0 bereits geöffnet ist, können Sie **Lokale Lieferung > Lokale Lieferung** aus dem oberen Menü auswählen.

2. Das Fenster **Gerät** erscheint und zeigt alle lokalen Geräte, die derzeit mit dem Netzwerk verbunden sind.



3. Wählen Sie das zu bearbeitende Gerät aus der Liste aus und wählen Sie dann einen der folgenden Punkte aus.

Devices				
<div style="text-align: right;"> <span style="color: red; font-weight: bold;">A</span> <span style="color: red; font-weight: bold;">B</span> <span style="color: red; font-weight: bold;">C</span> </div> <div style="text-align: right;"> </div>				
Name ▲	IP	MAC Address	Channel	Status
BenQ IL490	192.168.0.114	18:65:71:38:36:49	demo_room_IL	<span style="color: teal;">●</span>
BenQ ST550K	192.168.0.114	40:8b:f6:44:b4:22		<span style="color: teal;">●</span>

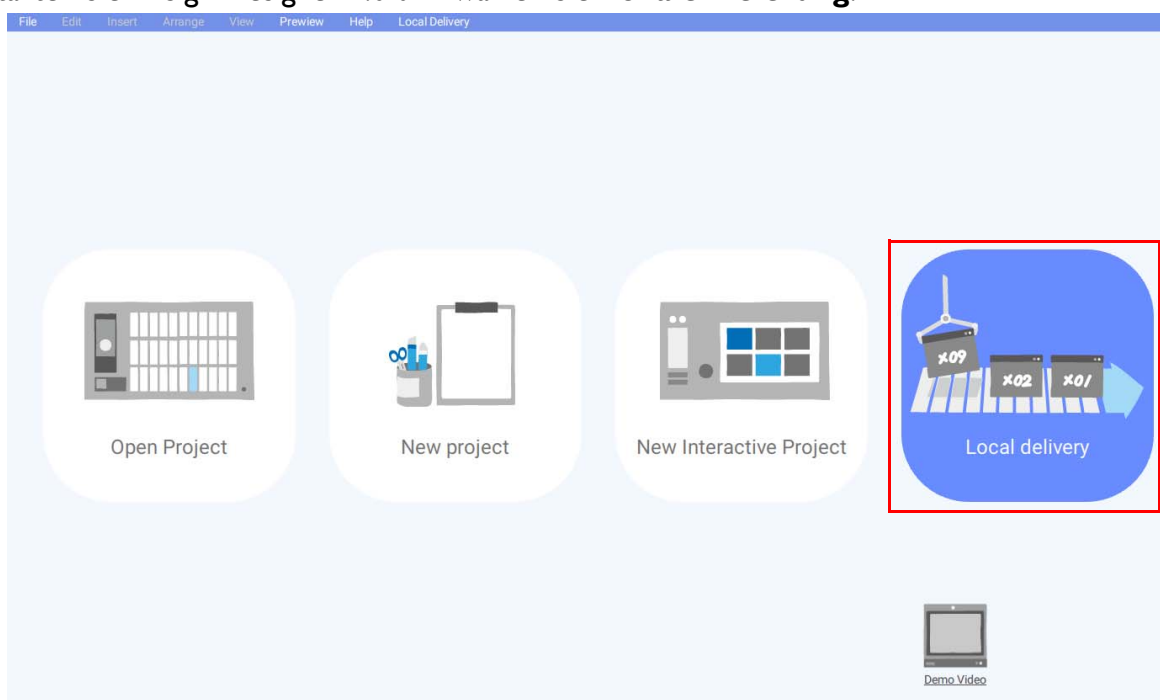
- A. – Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Fenster mit dem Gerätenamen aufzurufen. Klicken Sie auf den Text und geben Sie den neuen Namen für Ihr Gerät ein.
- B. – Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um den Inhalt auf dem aktuellen Gerät anzuhalten.
- C. – Klicken Sie auf diese Schaltfläche, damit das Gerät einen schwarzen Bildschirm anzeigt. Diese Funktion hilft Ihnen, eine bestimmte Anzeige zu identifizieren, wenn mehrere Geräte an das lokale Netzwerk angeschlossen sind.

## So legen Sie einen Zeitplan für den Lokale Lieferung Modus fest

Wenn Sie mehrere Geräte im Lokale Lieferung Modus betreiben, können Sie für jede Anzeige unterschiedliche Zeitpläne für die Ausstrahlung von Inhalten festlegen. Geräte werden zuerst zu einem Kanal hinzugefügt und dann wird ein Zeitplan für diesen Kanal festgelegt. Nachfolgend finden Sie eine Einführung in die Einstellung eines Zeitplans im Lokale Lieferung Modus.

So erstellen Sie einen Kanal im Modus Lokale Lieferung Modus:

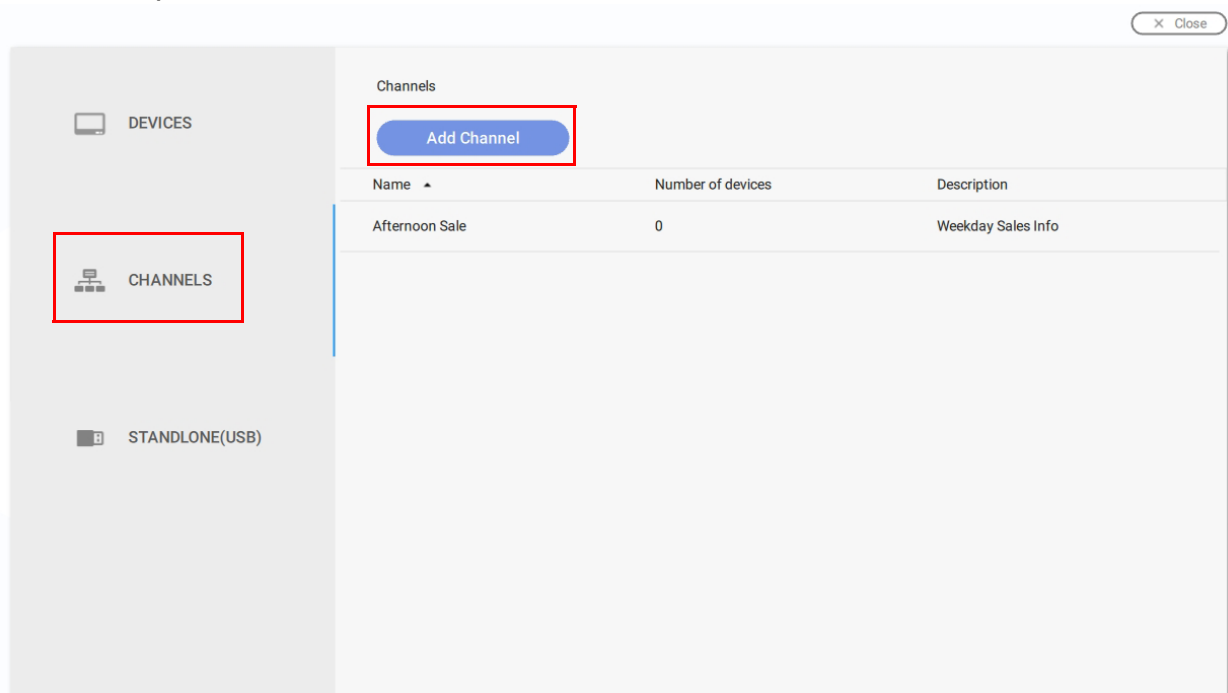
- I. Starten Sie X-Sign Designer 2.0 und wählen Sie **Lokale Lieferung**.





Wenn X-Sign Designer 2.0 bereits geöffnet ist, können Sie **Lokale Lieferung > Lokale Lieferung** aus dem oberen Menü auswählen.

2. Klicken Sie im Gerätefenster auf **KANÄLE** und anschließend auf **Kanal hinzufügen**, um einen neuen Zeitplan zu erstellen.



3. Im Fenster Kanal hinzufügen können Sie Folgendes auswählen:

Channels > Add

A Name : Afternoon Sale

B Description : Weekday Sales Info

C Add Device

D


Name	IP	MAC Address	Status
BenQ ST550K	192.168.0.114	40:8b:f6:44:b4:22	
BenQ ST650K		b0:c5:ca:70:02:a4	

Confirm Cancel

A. **Name** – Geben Sie einen Namen für den zu sendenden Kanal ein.

B. **Beschreibung** – Geben Sie eine Beschreibung für den zu sendenden Kanal ein.

C. **Gerät hinzufügen** – Klicken Sie auf **Gerät hinzufügen**, um diesem Kanal Anzeigen hinzuzufügen. Aktivieren Sie im Popup-Fenster das Kontrollkästchen neben den Geräten, die Sie hinzufügen möchten, und klicken Sie auf **Bestätigen**.

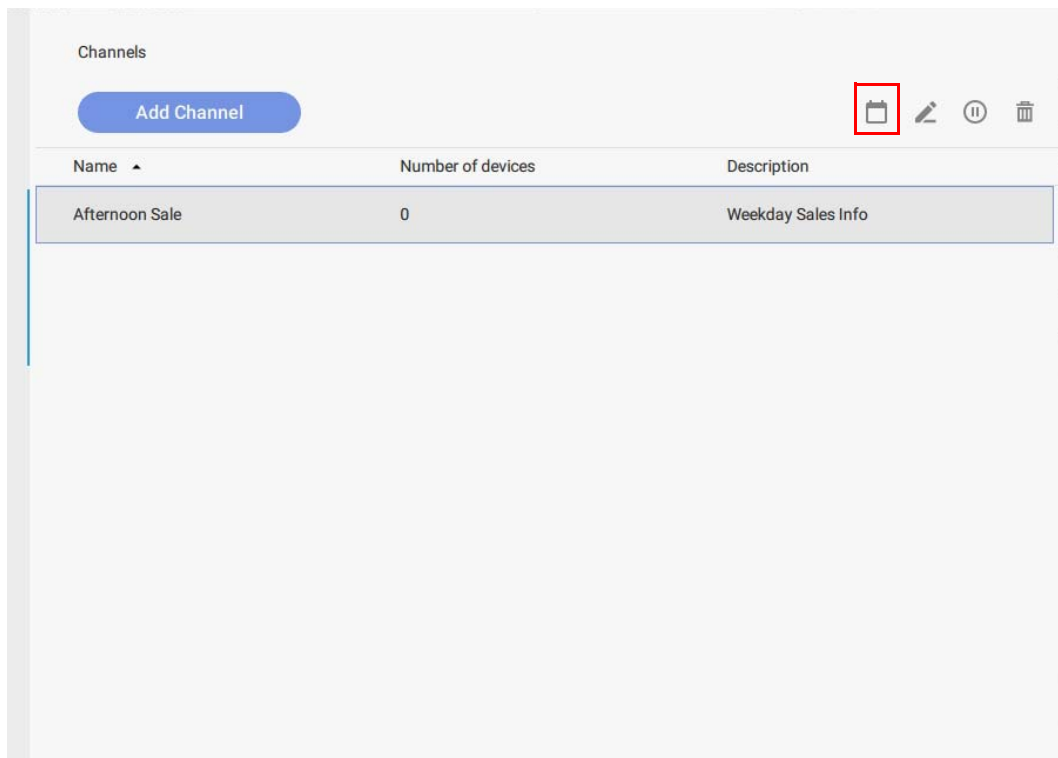
D.  – Wählen Sie das Gerät, das Sie aus dem Kanal löschen möchten, und klicken Sie auf dieses Symbol.

4. Klicken Sie auf **Bestätigen**, um den Kanal zu erstellen und klicken Sie auf **OK**.

So legen Sie einen Zeitplan für einen Kanal im Lokale Lieferung Modus fest:

I. Wählen Sie im **KANÄLE** Fenster den gewünschten Kanal aus und klicken Sie auf die Schaltfläche

 , um einen Zeitplan hinzuzufügen.



2. Klicken Sie auf **Zeitplan hinzufügen**, um einen neuen Zeitplan für den Kanal zu erstellen. Klicken Sie auf **Zeitplan importieren**, um einen Zeitplan aus einem früheren Projekt zu importieren, suchen Sie dann die xplan-Datei auf Ihrer Festplatte und klicken Sie auf **Öffnen**.

3. Im Fenster **Zeitplan hinzufügen** können Sie Folgendes auswählen:

- A. **Zeitplanname** – Geben Sie einen Namen für den Zeitplan ein.
- B. **Datei liefern** – Wählen Sie die Schaltfläche ▼ , um ein gespeichertes Projekt aus der Dropdown-Liste auszuwählen.
- C. **Durchsuchen** – Wählen Sie ein X-Sign Designer Projekt von Ihrer lokalen Festplatte aus.
- D. **Ganztägig** – Klicken Sie auf das Kästchen, um den Inhalt 24 Stunden lang zu senden.
- E. **Start** – Wählen Sie die Schaltfläche ▼ , um eine Startzeit aus der Dropdown-Liste auszuwählen.
- F. **Ende** – Wählen Sie die Schaltfläche ▼ , um eine Endzeit aus der Dropdown-Liste auszuwählen.
- G. **Entfernen** – Klicken Sie hier, um den Zeitplan aus dem Kanal zu entfernen und klicken Sie zur Bestätigung im Popup-Fenster anschließend auf **Ja**.

4. Klicken Sie auf **Lokale Lieferung**, um diesen Zeitplan an die zugeordneten Geräte im Kanal zu übermitteln. Wählen Sie **Speichern**, um diesen Zeitplan für diesen Kanal zu speichern.

Channels > Schedule > Edit

Add Schedule

Schedule name Weekday Sale Remove

Deliver File Storefront Browse

Time ☐ All Day Start PM 01:00 End PM 05:00

Local delivery Save Cancel

# Bericht

## So erhalten Sie die Geräteinformationen aus der Ferne

1. Um auf die Geräteinformationen von X-Sign Manager aus der Ferne zuzugreifen, gehen Sie zu **Berichtsanalyse > Fernüberwachungsbericht**.
2. Markieren Sie das Gerät, wählen Sie Startzeit und Endzeit und klicken Sie dann auf **Exportieren**.

Available space : 99 GB

### Remote Monitoring Report

Device: ST550KL

Start Time: 2018-03-22

End Time: 2018-03-29

**Export**

3. Die Geräteinformationen werden als .xls oder .xlsx Dateityp exportiert.

A1

:

✕

✓

*f*<sub>x</sub>

Time Stamp(GMT +00:00)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	Time Stamp(GMT +00:00)	Player Version	Total Storage	Disk Used	Disk Free	CPU Rate	Total Memory	RAM Usage			
2	2018-03-22 08:31:56	2.0.9.5	4.0GB	582MB	3.4GB	3%	1.3GB	442MB			
3	2018-03-22 09:31:56	2.0.9.5	4.0GB	582MB	3.4GB	4%	1.3GB	443MB			
4	2018-03-22 10:31:56	2.0.9.5	4.0GB	582MB	3.4GB	2%	1.3GB	443MB			
5	2018-03-22 11:31:56	2.0.9.5	4.0GB	582MB	3.4GB	1%	1.3GB	443MB			
6	2018-03-22 12:31:56	2.0.9.5	4.0GB	582MB	3.4GB	4%	1.3GB	442MB			
7	2018-03-22 13:31:56	2.0.9.5	4.0GB	582MB	3.4GB	0%	1.3GB	443MB			
8	2018-03-22 14:31:56	2.0.9.5	4.0GB	582MB	3.4GB	5%	1.3GB	443MB			
9	2018-03-22 15:31:56	2.0.9.5	4.0GB	582MB	3.4GB	21%	1.3GB	446MB			
10	2018-03-22 16:31:56	2.0.9.5	4.0GB	582MB	3.4GB	4%	1.3GB	447MB			
11	2018-03-22 17:31:56	2.0.9.5	4.0GB	583MB	3.4GB	3%	1.3GB	443MB			
12	2018-03-22 18:31:56	2.0.9.5	4.0GB	583MB	3.4GB	2%	1.3GB	444MB			
13	2018-03-22 19:31:56	2.0.9.5	4.0GB	583MB	3.4GB	19%	1.3GB	444MB			
14	2018-03-22 20:31:56	2.0.9.5	4.0GB	583MB	3.4GB	4%	1.3GB	441MB			
15	2018-03-22 21:31:56	2.0.9.5	4.0GB	583MB	3.4GB	5%	1.3GB	442MB			
16	2018-03-22 22:31:56	2.0.9.5	4.0GB	583MB	3.4GB	3%	1.3GB	441MB			
17	2018-03-22 23:31:56	2.0.9.5	4.0GB	581MB	3.4GB	1%	1.3GB	441MB			
18	2018-03-23 00:31:56	2.0.9.5	4.0GB	581MB	3.4GB	1%	1.3GB	441MB			
19	2018-03-23 01:31:56	2.0.9.5	4.0GB	581MB	3.4GB	2%	1.3GB	441MB			
20	2018-03-23 02:31:56	2.0.9.5	4.0GB	581MB	3.4GB	5%	1.3GB	440MB			
21	2018-03-23 03:31:56	2.0.9.5	4.0GB	582MB	3.4GB	2%	1.3GB	441MB			

<

>

RemoteMonitoring2018-03-29

+

:

<

## So erhalten Sie den Aktivitätsbericht von X-Sign Manager

1. Um auf den Aktivitätsbericht von X-Sign Manager zuzugreifen, klicken Sie auf **X-Sign Manager Bericht**.
2. Wählen Sie Startzeit und Endzeit und klicken Sie dann auf **Exportieren**.

Available space : 99 GB Account Ma

### X-Sign Manager Report

- Device
- File Management
- My Favorite
- Report Analysis
  - Interactive Report (Beta)
  - QR Code Analysis
  - Remote Monitoring Report
  - X-Sign Manager Report**
- Advanced Application
- License Management
- About

Start Time 2018-03-12

End Time 2018-03-19

Export

3. Der Aktivitätsbericht wird als .xls oder .xlsx Dateityp exportiert.

A1

:

✕

✓

fx

Time Stamp(GMT +00:00)

	A	B	C	D	E
1	Time Stamp(GMT +00:00)	Event	Account(Authority)	Action	Detail
2	2018-03-15 05:59:45	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Remove	Device(W_PC)(5FRQ6Z5Q)
3	2018-03-15 05:59:59	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Remove	Device(WPC)(BNJ8GYCR)
4	2018-03-15 06:02:04	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Add	Device(demoroomwriter)(8MVRSPHZ) with City(Taiwan) Channel(Uncat
5	2018-03-15 06:34:46	File Activity	AlbertKang(Administrator)	Upload	File Name(test03333333)
6	2018-03-15 13:02:21	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Remove	Device(11f)(DHFFGB7P)
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					

XSignManagerLog2018-03-19

+

⋮

◀



## So sehen Sie den QR Code Analyse Bericht

1. Um die Visualisierung der Klicks, os% oder Browser% zu sehen, klicken Sie auf **QR Code Analyse**.

The screenshot shows the X-Sign Designer interface. On the left is a sidebar with a menu: Device, File Management, My Favorite, Report Analysis, Interactive Report (Beta), **QR Code Analysis** (highlighted with a red box), Remote Monitoring Report, X-Sign Manager Report, Advanced Application, License Management, and About. The main area is titled 'QR Code Analysis' and contains a table with the following data:

Name	Web address	Overview	Statics	Upload time
X-Sign DHF_DEMO001.bdp 1080x1920	https://x-sign.benq.com/	Overview	DH_back	2017-04-06 18:16:15
X-Sign 1F demo room DH... 1080x1920	https://x-sign.benq.com/	Overview	DH_back	2017-04-07 12:44:14
X-Sign demo_land.bdp 1920x1080	https://www.kfc.com/	Overview	ST550KL	2017-09-20 15:37:32
X-Sign New Schedule.bdp 1920x1080	https://www.kfc.com/	Overview	ST550KL	2017-09-20 17:12:37
X-Sign bobbybuger.bdp 1920x1080	http://www.promotion.bobby	Overview	ST550KL	2017-09-21 10:36:32

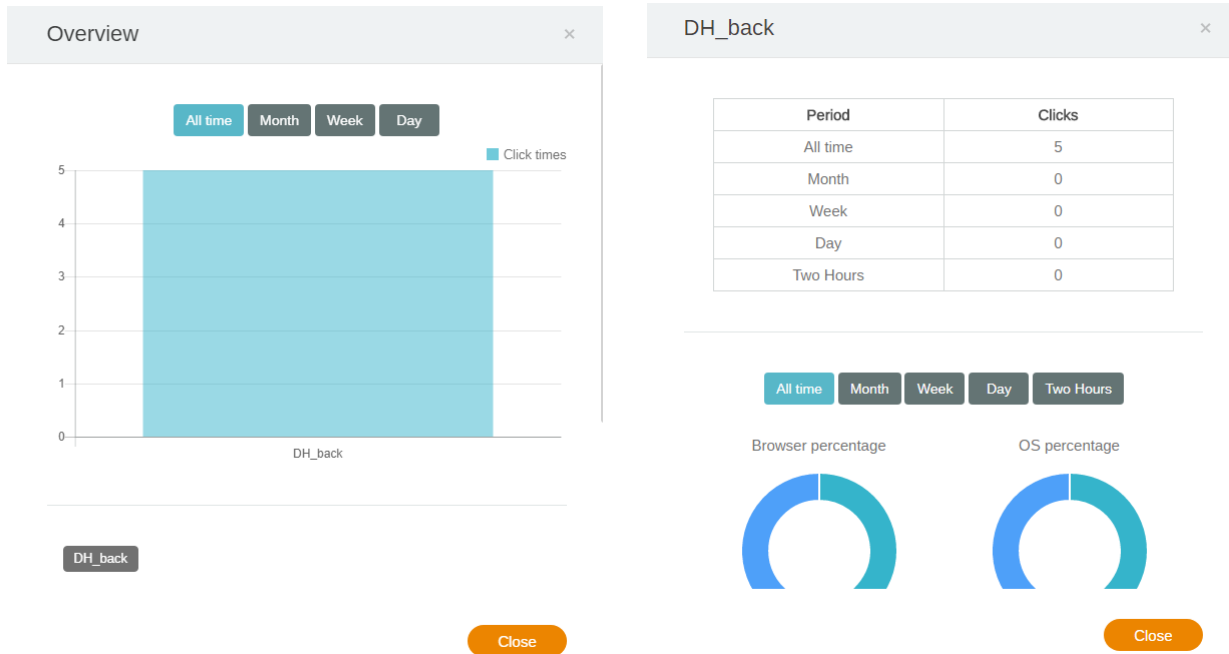


Bevor Sie auf **QR Code Analyse** klicken, müssen Sie die Funktion zuerst in X-Sign Designer aktivieren und anschließend den QR Code scannen, um die Daten abzurufen. Lesen [So erstellen Sie eine neue Projektdatei in X-Sign Designer auf Seite 41](#) für weitere Informationen über das Hinzufügen eines QR Codes.

2. Klicken Sie auf **Übersicht** und die Schaltfläche unter **Statisch**.

The screenshot shows the X-Sign Designer interface with the 'Code Analysis' section. The table is identical to the one in the previous screenshot. In the first row, the 'Overview' and 'DH\_back' buttons are highlighted with red boxes, indicating the next steps in the process.

3. Sie können die Diagramme sehen, welche die Klicks, os% oder Browser% anzeigen.

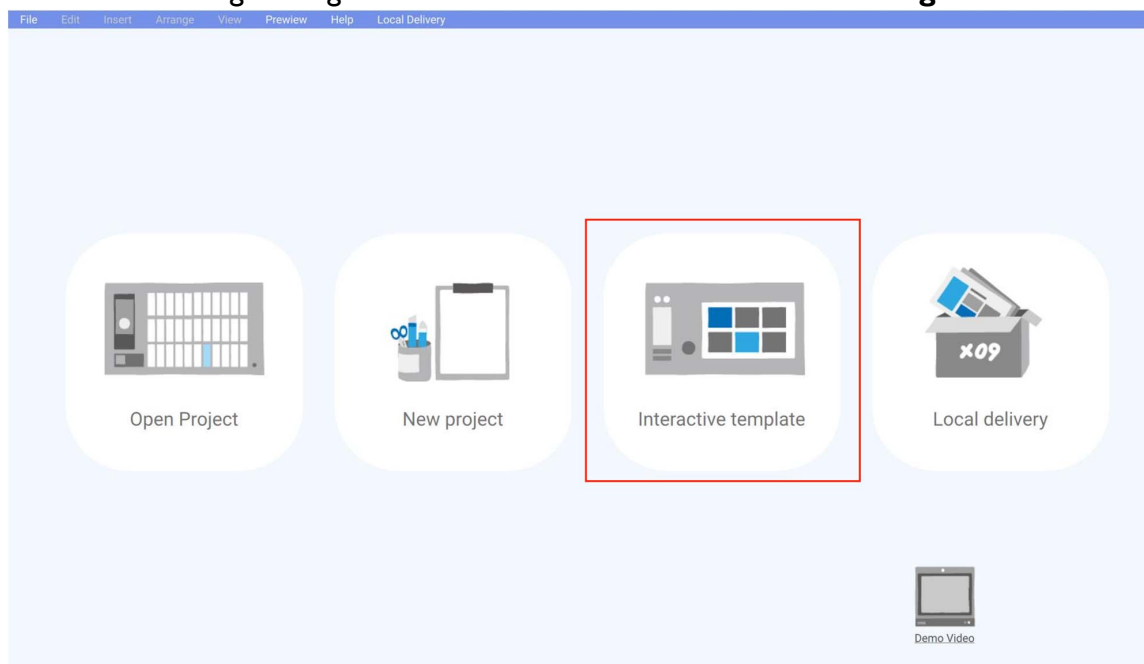


## Interaktiv

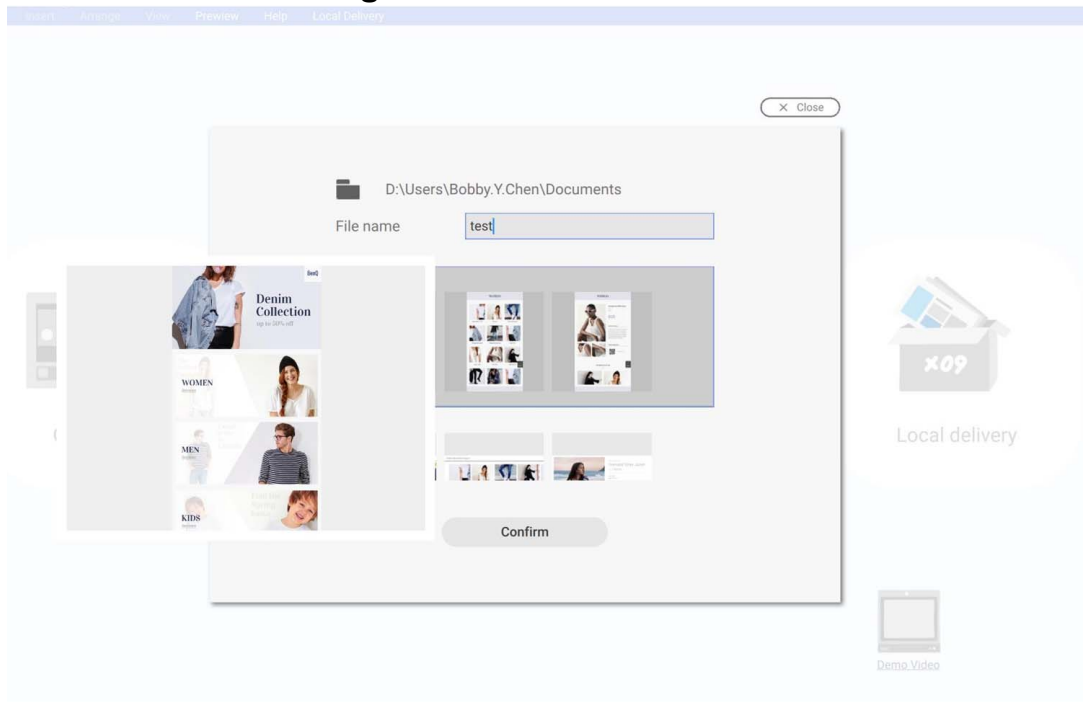
### So erstellen Sie interaktive Inhalte mit Interaktive Vorlage

X-Sign Designer Interaktive Vorlage kann Ihnen helfen, interaktive Inhalte in wenigen Schritten zu erstellen. Es ist die beste Lösung für die BenQ Smart Signage IL Serie (mit Touch-Funktion).

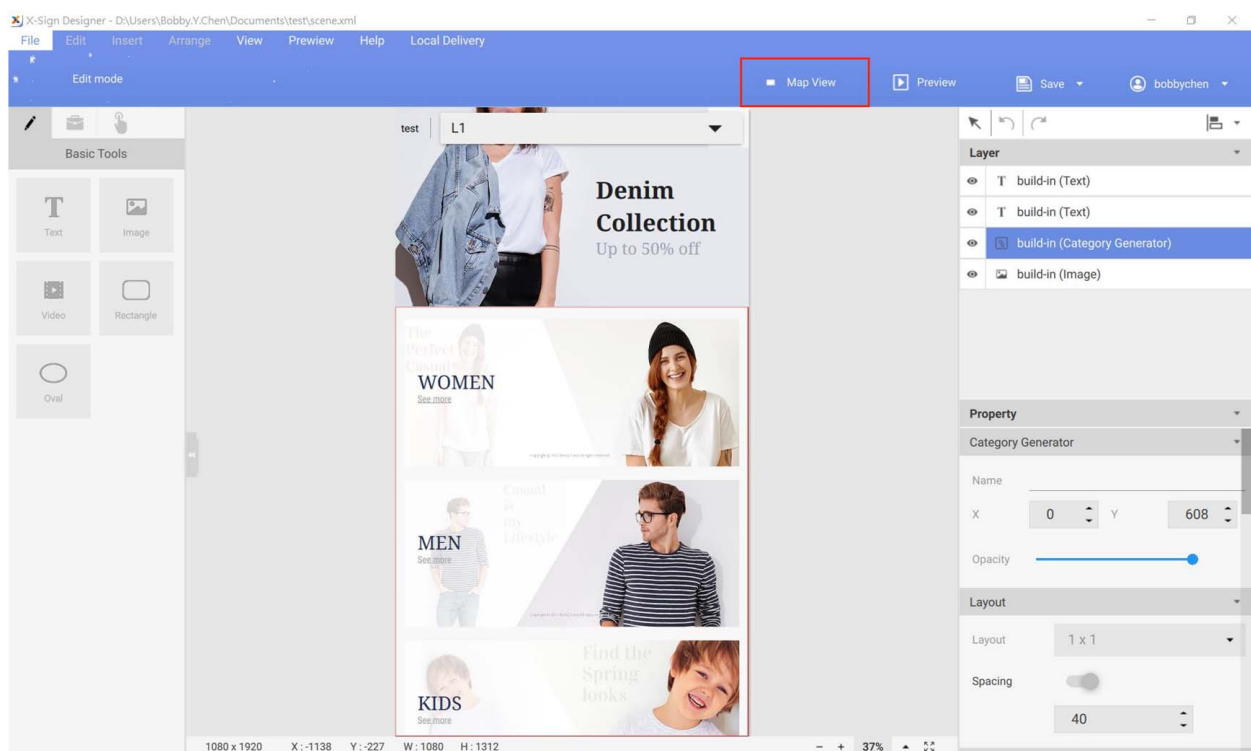
I. Starten Sie den X-Sign Designer und wählen Sie dann **Interaktive Vorlage**.



2. Wählen Sie den gewünschten Vorlagenstil aus. Geben Sie den Namen und den Pfad für die Datei ein und drücken Sie auf **Bestätigen**.



3. Klicken Sie auf **Kartenansicht**, um die Struktur der Vorlage zu sehen.



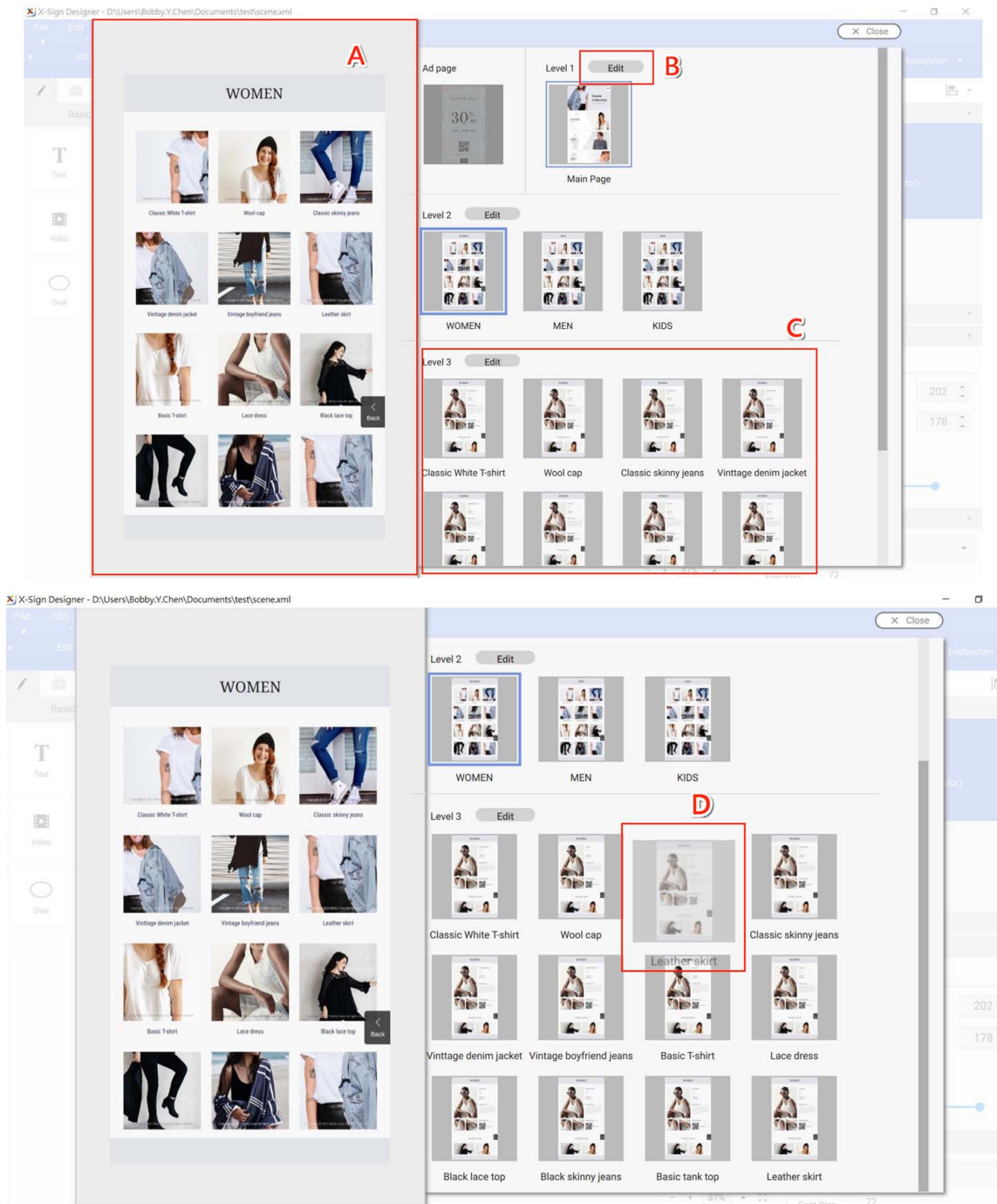
4. Nachfolgend finden Sie die Grundfunktionen der **Kartenansicht**.
- Wählen Sie die Seite und Sie können die Vorschau auf der linken Seite sehen.
  - Wählen Sie **Bearbeiten**, um zur Seite Layout (Ebene X) zu wechseln, um das Layout zu ändern.
  - Wählen Sie die Seite aus, um die zugehörigen Unterseiten zu sehen.
  - Halten Sie die Seite gedrückt und ziehen und legen Sie sie ab, um die Seitenreihenfolge zu ändern. Doppelklicken Sie, um direkt zur Inhaltsseite (LX) zu gelangen, um sie zu bearbeiten.

- Es gibt drei Ebenenstrukturen:

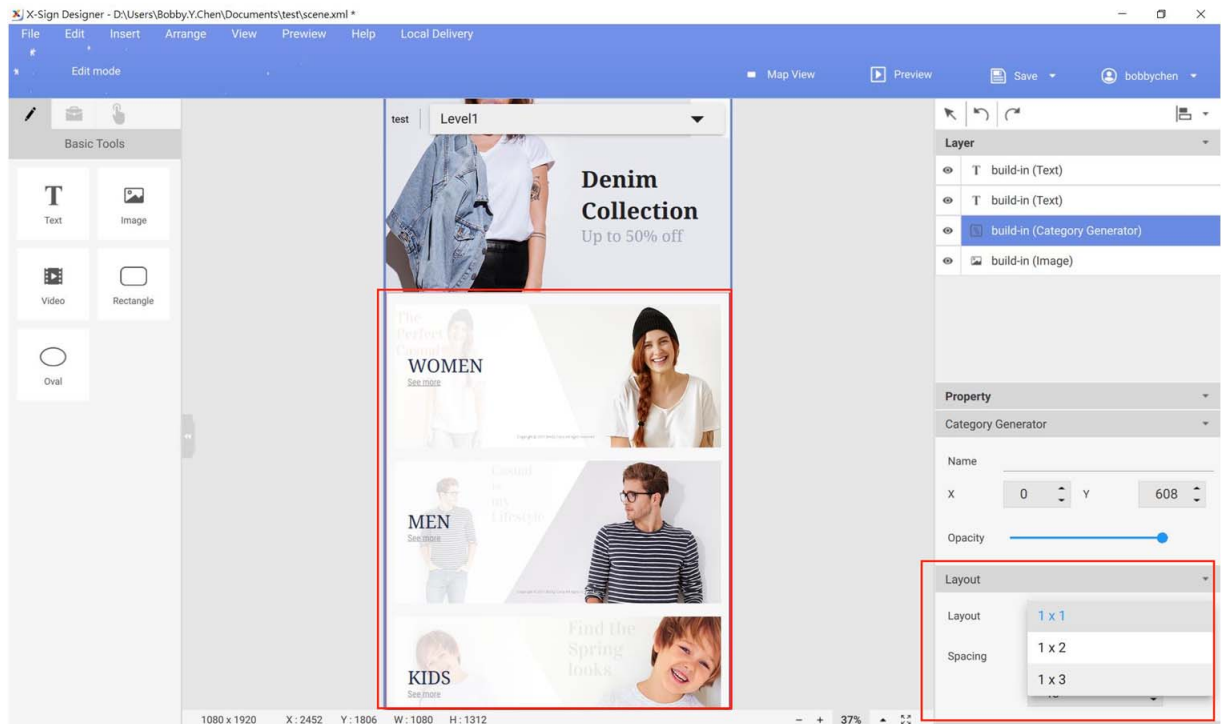
Ebene 1: Hauptseite

Ebene 2: Kategorie

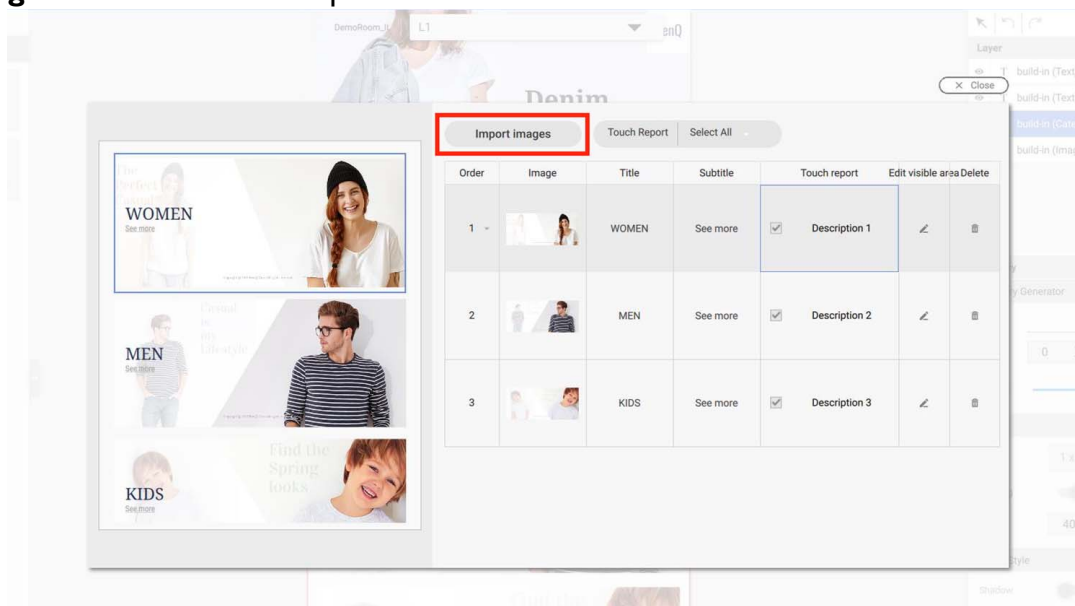
Ebene 3: Element/ Produkt



5. Klicken Sie auf der Layout Seite (Ebene X) auf **Kategorie Generator**, um das Layout zu ändern.

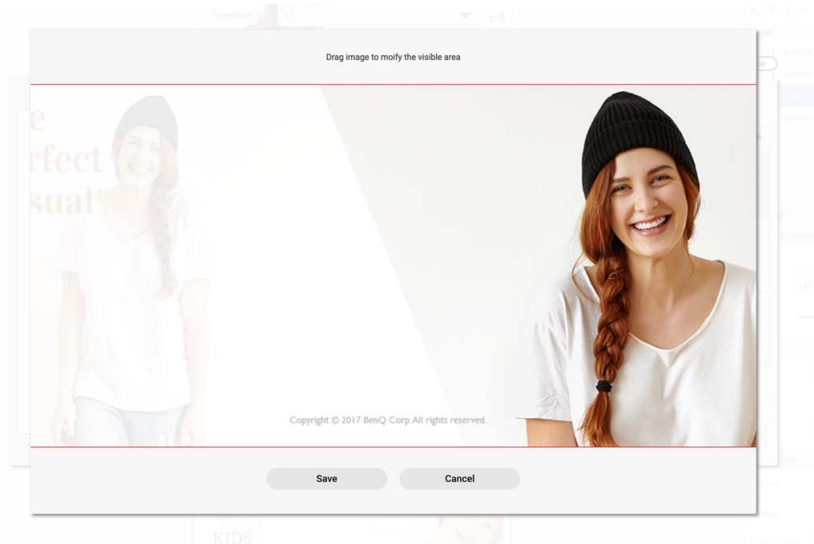


6. Klicken Sie auf der Inhaltsseite (LX) doppelt auf **Bilder importieren**, um den Inhalt in den **Kategorie Generator** zu importieren.



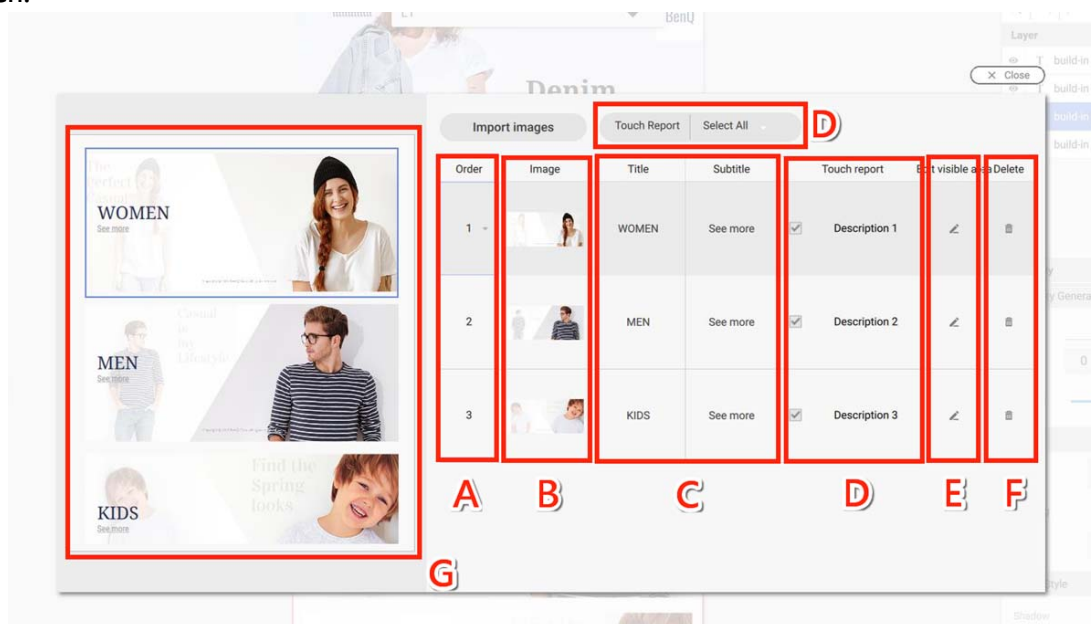
7. Nachfolgend finden Sie weitere Funktionen von **Kategorie Generator**.
- Ändern Sie die Reihenfolge der Elemente. Ziehen und legen Sie das Element ab, um die Reihenfolge zu ändern.
  - Ändern Sie die Bildquelle.
  - Ändern Sie hier die Anzeige-Strings.
  - Aktivieren Sie den **Touch Bericht**, um den Touch Analysebericht im Manager anzuzeigen. Sie können alles aktivieren/deaktivieren, indem Sie die obere rechte Taste drücken.

E. Legen Sie den sichtbaren Bereich für das Bild von Elementen fest.



F. Sie können auch mit der rechten Maustaste klicken, um es zu löschen. Sobald Sie das Element löschen, löschen Sie auch verwandte Unterseiten, die nicht wiederhergestellt werden können.

G. Sie können die Seite in der Vorschau betrachten. Sie können blättern, um die gesamte Seite zu sehen.





8. Die Anzahl der Elemente, die Sie in die Vorlage importieren, generiert automatisch die zugehörige nächste Ebene.

The screenshot displays the BenQ X-Sign 2.0 interface, showing the 'Collection' and 'Main Page' views.

**Collection View:**

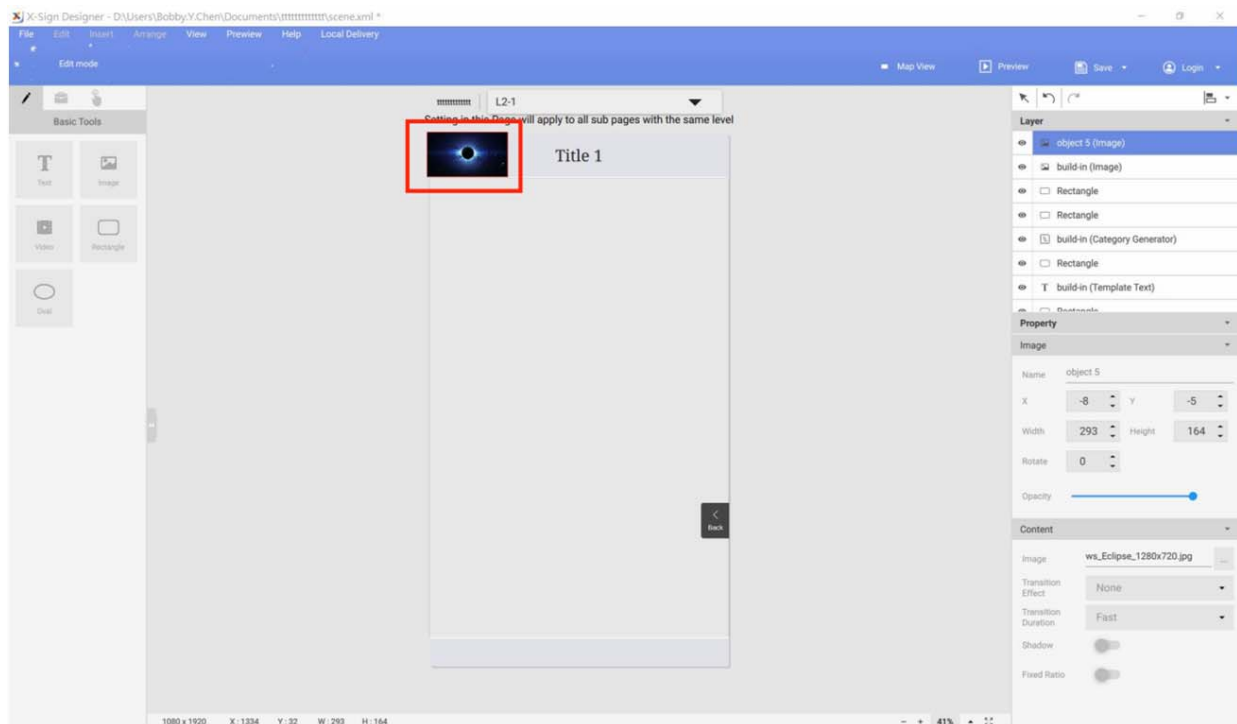
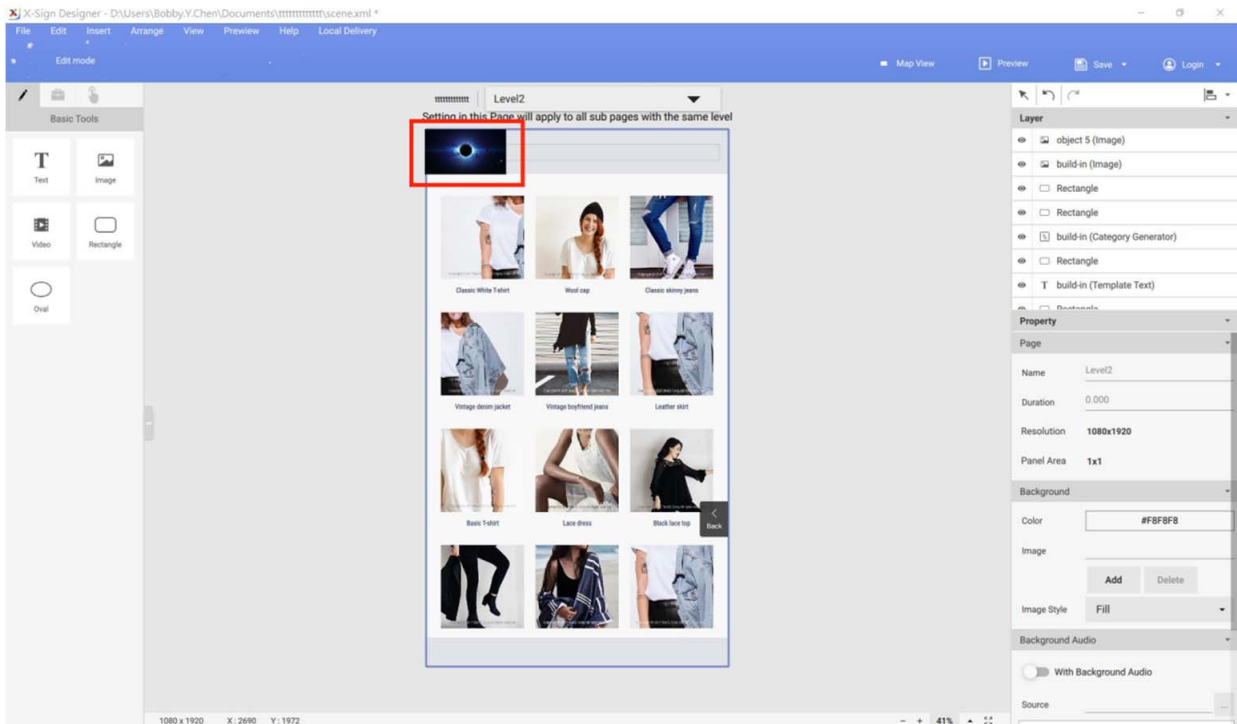
- Import images:** A table with 4 rows and 7 columns: Order, Image, Title, Subtitle, Touch report, Edit visible area, and Delete.
- Table Data:**

Order	Image	Title	Subtitle	Touch report	Edit visible area	Delete
1		Title 1	Subtitle 1	<input checked="" type="checkbox"/> Description 1		
2		Title 2	Subtitle 2	<input checked="" type="checkbox"/> Description 2		
3		Title 3	Subtitle 3	<input checked="" type="checkbox"/> Description 3		
4		Title 4	Subtitle 4	<input checked="" type="checkbox"/> Description 4		

**Main Page View:**

- Ad page:** A preview of the main page layout.
- Level 1:** A preview of the main page layout.
- Level 2:** A preview of the main page layout, showing 4 elements (Title 1, Title 2, Title 3, Title 4) highlighted with a red border.
- Level 3:** A preview of the main page layout.

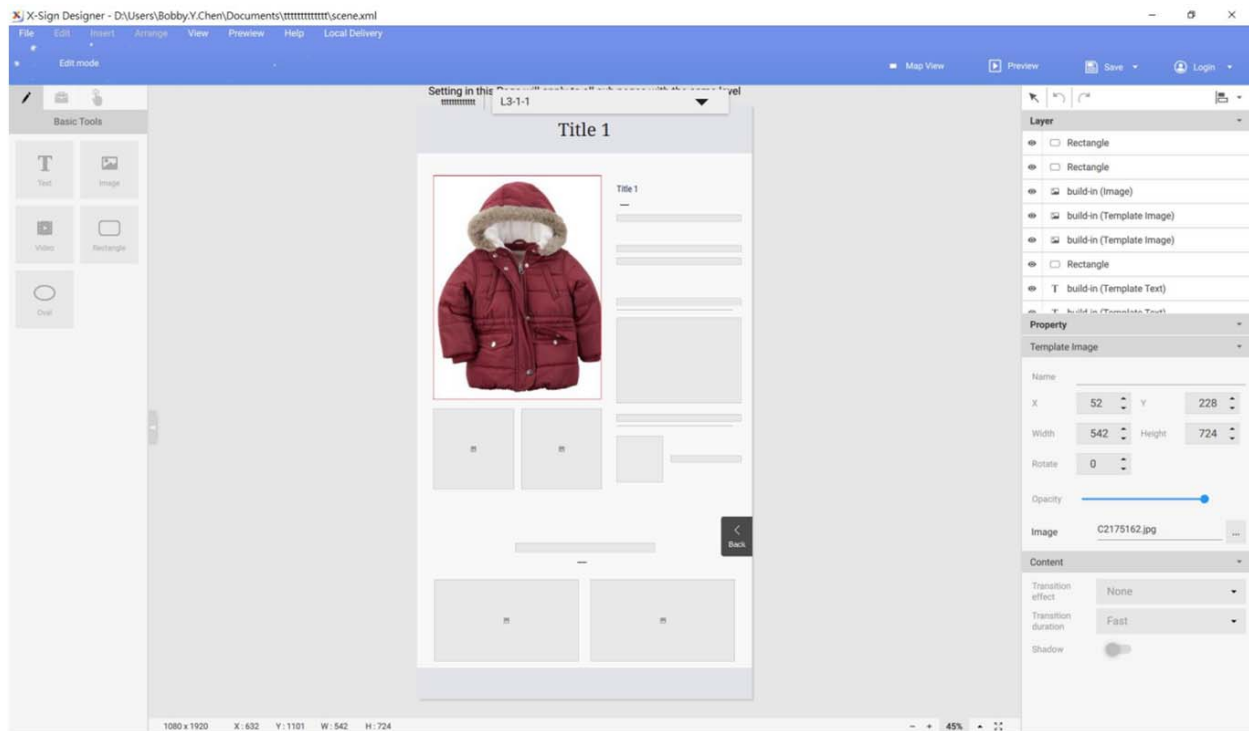
9. Auf der Layout Seite (Ebene X) können Sie ein Widget einfügen. Sie gilt für alle zugehörigen Inhaltsseiten (LX). Sie können keine Widgets separat in die Inhaltsseite (LX) einfügen.



10. Auf der Layout Seite (Ebene X) können Sie auch ein integriertes Widget in der interaktiven Vorlage entfernen. Sobald das Widget entfernt wurde, kann es nicht mehr wiederhergestellt werden.



## 11. Auf der Inhaltsseite (LX) können Sie den Inhalt für ein integriertes Widget festlegen.



## 12. Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Erstellen Ihres interaktiven Projekts mit unseren interaktiven Inhalten.

### Erstellen interaktiver Inhalte aus gestalteten Vorlagen mit Bereichslink

Es gibt zwei Möglichkeiten, interaktive Inhalte im X-Sign Designer zu erstellen.

- **Interaktive Vorlage:** Die von BenQ Designer entworfenen Strukturen aus drei Ebenen, mit denen Sie Ihre Inhalte leicht ändern können. Unter [So erstellen Sie interaktive Inhalte mit Interaktive Vorlage auf Seite 94](#) finden Sie weitere Informationen.
- **Bereichslink:** Damit Sie die Link-Relation selbst anpassen können. Sie können es ganz einfach verwenden, um das ursprüngliche Projekt je nach Belieben in ein interaktives Projekt umzuwandeln.

Im Folgenden finden Sie eine Einführung in die Erstellung interaktiver Inhalte mit Bereichslink.

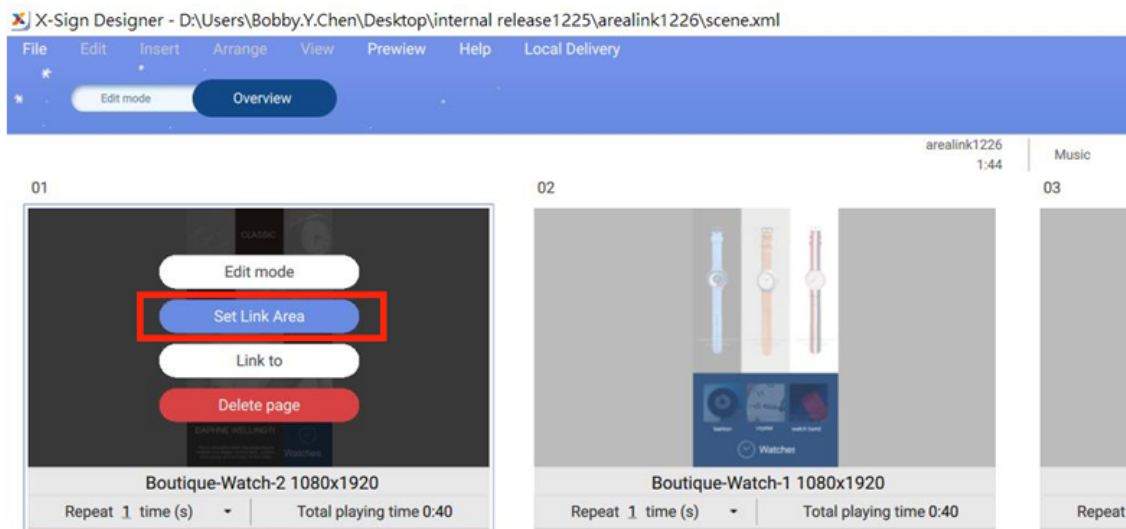


Vergewissern Sie sich, dass Ihr Smart Signage mit den interaktiven Inhalten erfolgreich importiert wurde, da sonst die Touch-Funktion möglicherweise nicht funktioniert.

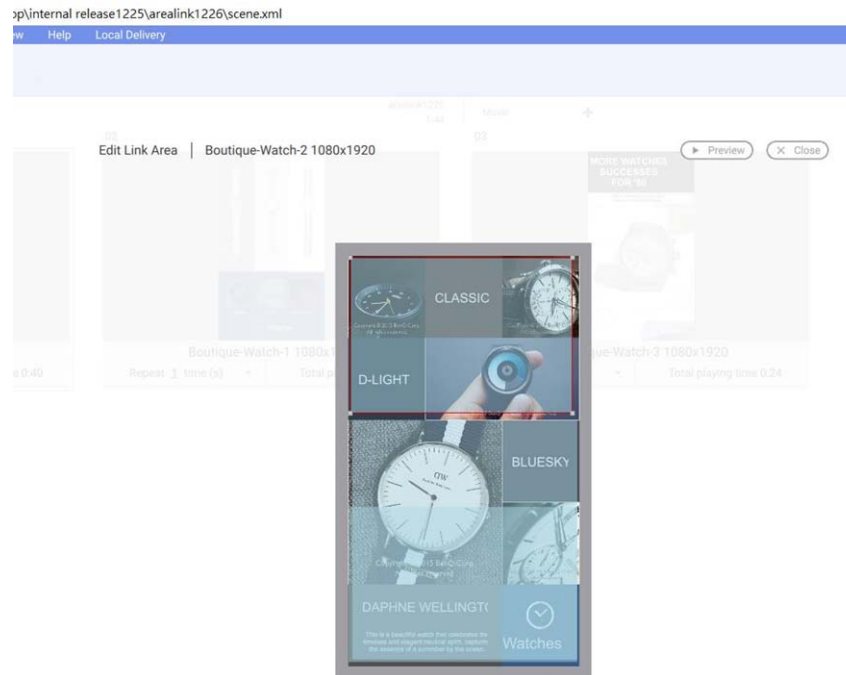
1. Öffnen Sie das Projekt, das Sie zum interaktiven Inhalt ändern möchten, und wählen Sie dann den **Übersicht Modus**.



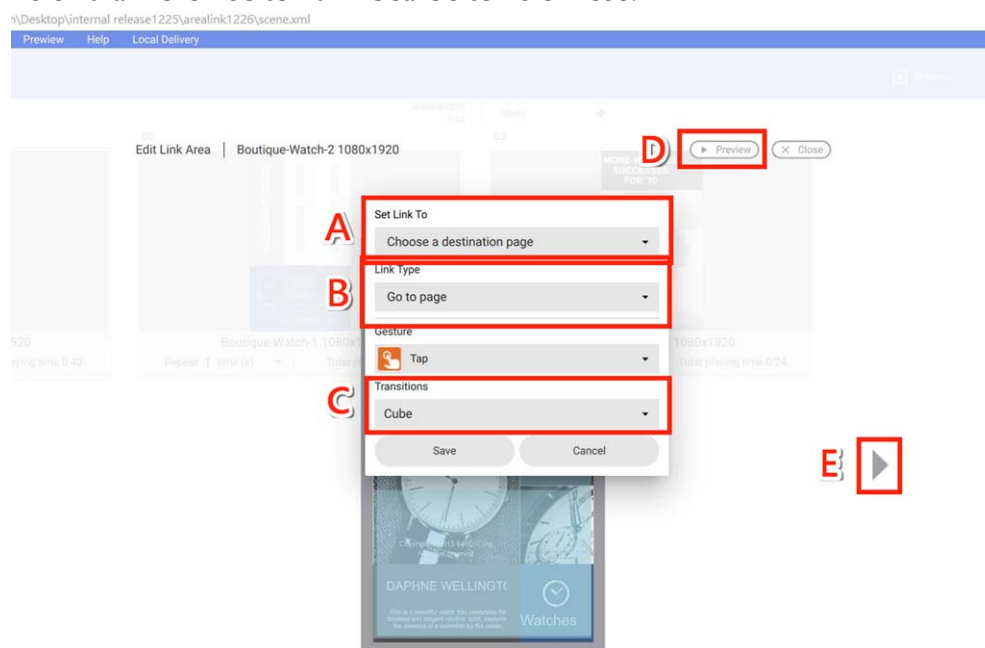
2. Wählen Sie die Seite, auf der Sie den Link setzen möchten, und drücken Sie dann auf **Linkbereich einstellen**.



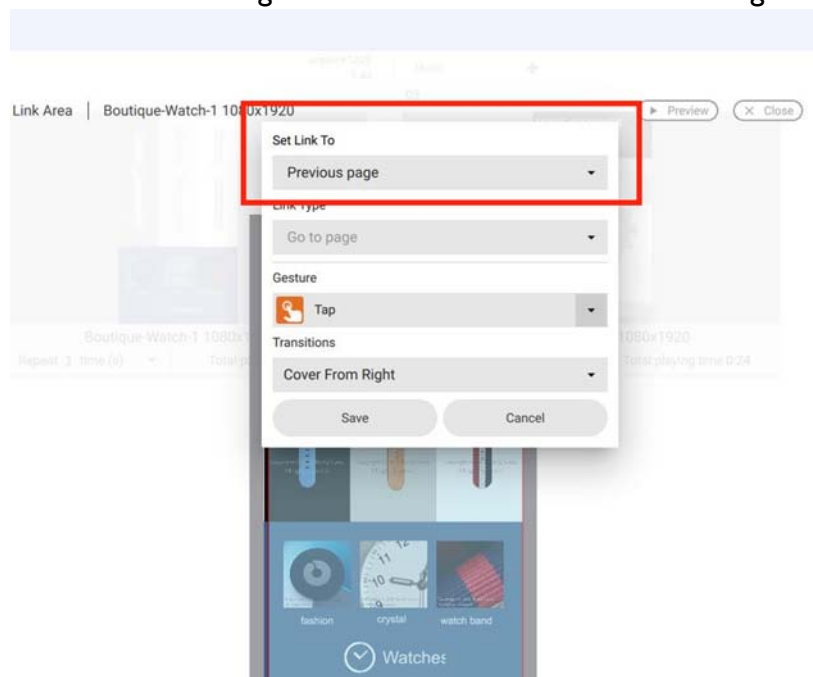
3. Der Assistent für die Einstellung des **Linkbereichs** wird angezeigt. Ziehen Sie einen Bereich, um einen Bereichslink zu erstellen.



4. In der Bereichslink Konfiguration können Sie Folgendes einstellen:
- A. Legen Sie die Seite fest, auf die Sie verlinken möchten. Nachdem Sie den Bereich markiert haben, sehen Sie die zugehörige Seite.
  - B. Stellen Sie den Link-Effekt ein. Sie können direkt auf die Linkseite gehen oder auf die Linkseite, welche die ursprüngliche Seite überlappt.
  - C. Stellen Sie den Übergangseffekt ein.
  - D. Nachdem Sie die Einstellung abgeschlossen haben, können Sie den Effekt in der Vorschau ansehen.
  - E. Gehen Sie zu anderen Seiten und bearbeiten Sie diese.



5. Setzen Sie den Link auf die vorherige Seite. Dann können Sie zur vorherigen Seite zurückkehren.



6. Drücken Sie auf **Speichern**, nachdem Sie die Einstellung abgeschlossen haben.
7. Jetzt können Sie die Erstellung interaktiver Inhalte genießen.

## So zeigen Sie die Struktur einer interaktiven Vorlage an

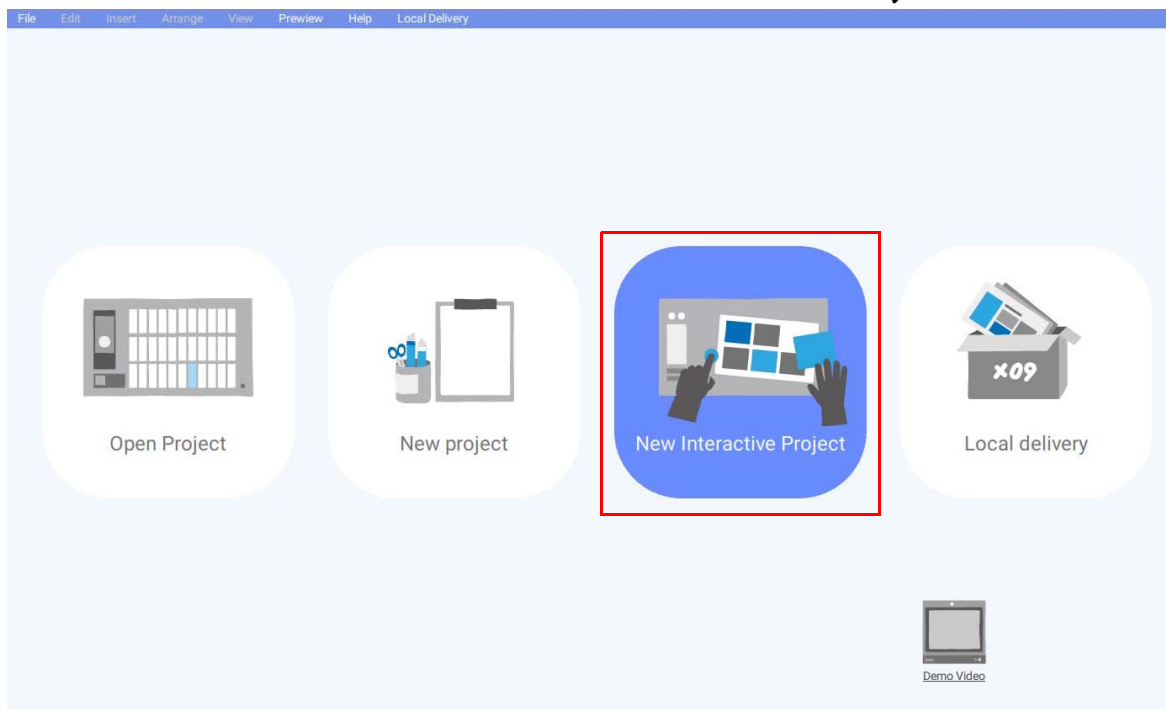
Sie können interaktive Vorlagen in X-Sign Designer 2.0 verwenden, um interaktive Projekte für Ihr Touchscreen-Display zu erstellen. Im Folgenden finden Sie eine Einführung in die Arbeit mit interaktiven Vorlagen.



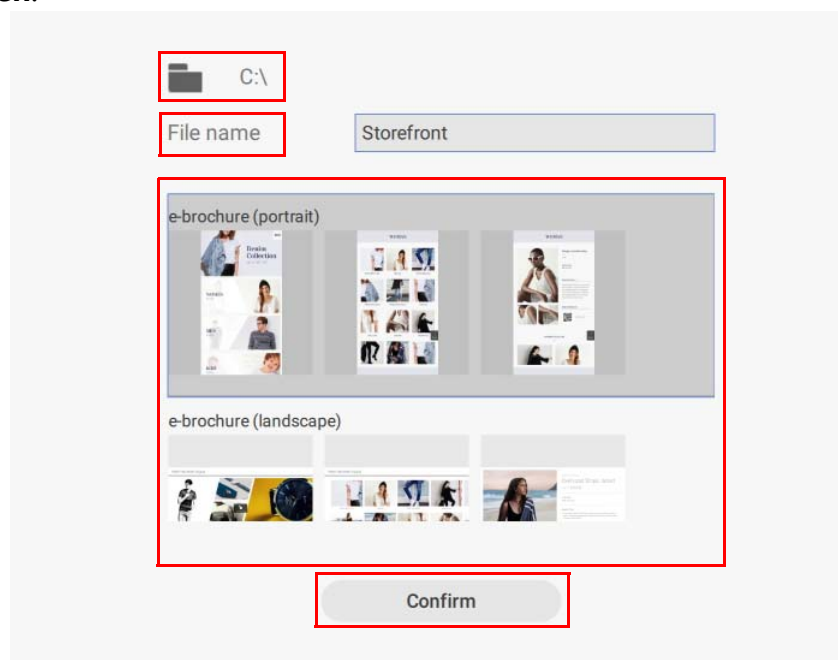
Diese Funktion ist nur für BenQ-Mitglieder verfügbar, die eine Premium-Lizenz erworben haben.

Um eine interaktive Vorlage in X-Sign Designer zu öffnen:

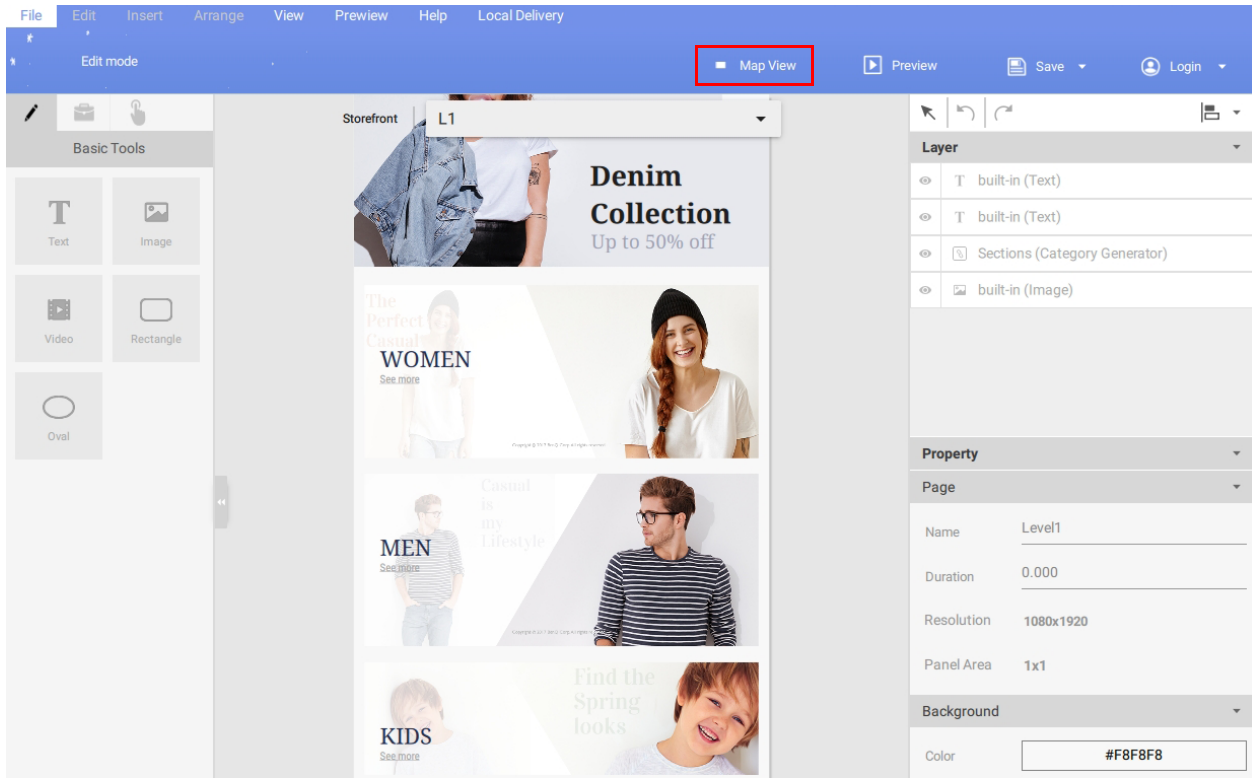
1. Starten Sie die Software und klicken Sie auf **Neues interaktives Projekt**.



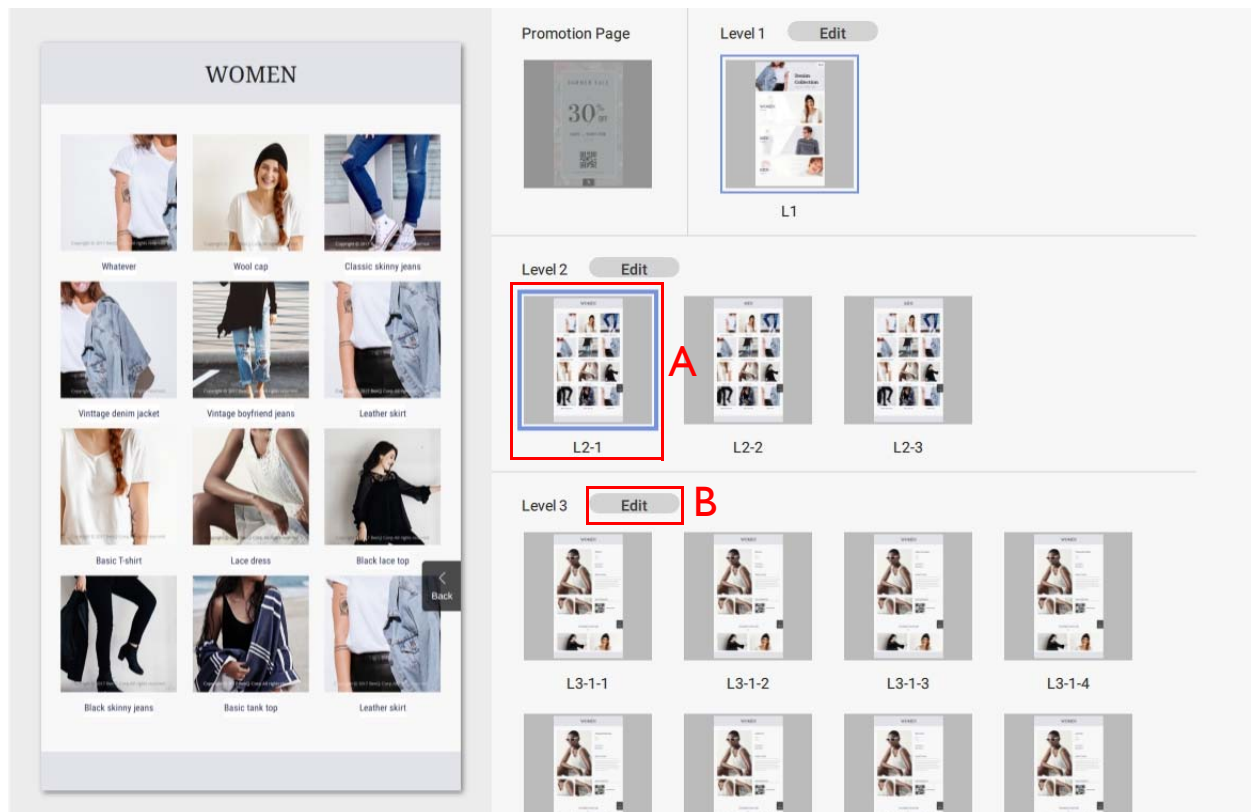
2. Wählen Sie einen Speicherort auf Ihrer Festplatte, um das Projekt zu speichern und einen **Dateinamen** zu erstellen. Wählen Sie die gewünschte E-Broschürenvorlage aus und klicken Sie auf **Bestätigen**.



3. Sie können sich das Layout des interaktiven Projekts ansehen, indem Sie auf **Kartenansicht** klicken.




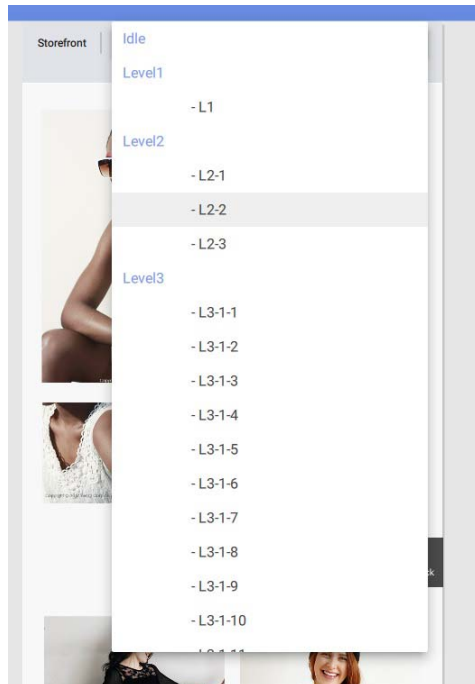
4. Jedes interaktive Projekt besteht aus 3 Ebenen, und jede Ebene besteht aus einer **Vorlagenseite** und **Inhaltsseiten**:



A. Um eine Vorschau einer bestimmten **Inhaltsseite** anzuzeigen, klicken Sie auf das Symbol auf der rechten Seite. Um die ausgewählte **Inhaltsseite** zu bearbeiten, klicken Sie doppelt auf das Symbol.

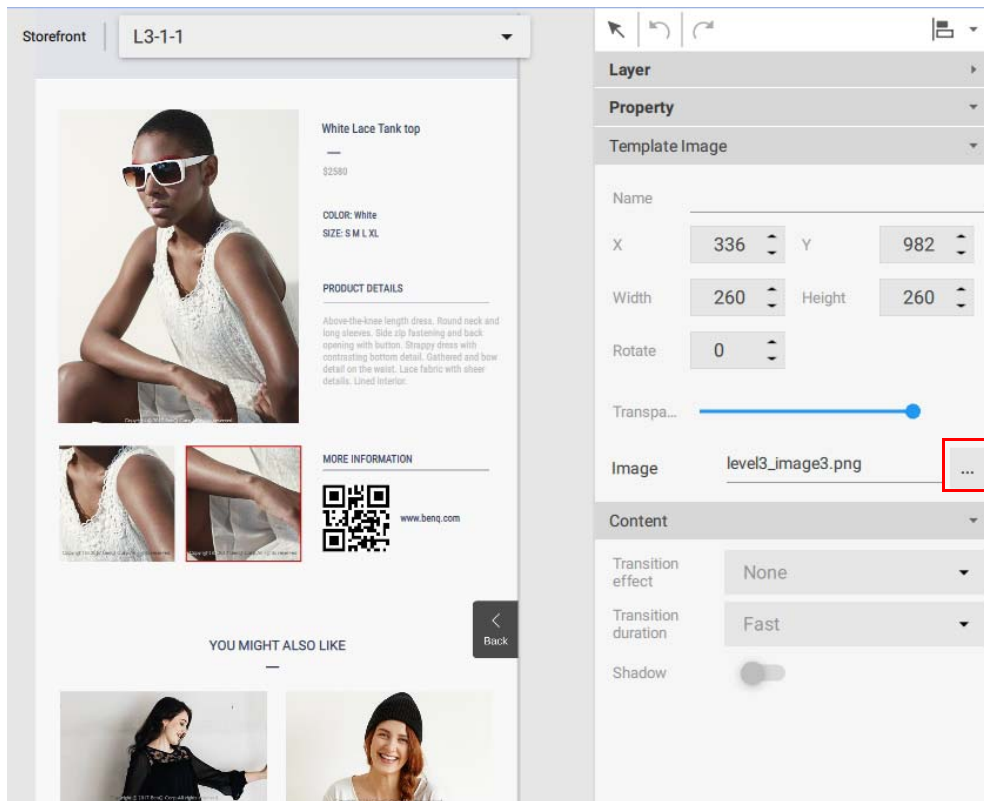
B. Um eine **Vorlagenseite** (welche das Layout Ihrer **Inhaltsseiten** beeinflusst) zu bearbeiten, klicken Sie auf die **Bearbeiten** Schaltfläche neben der **Ebene**, die Sie anpassen möchten.

5. Sie können auch zu jeder **Vorlagenseite** und **Inhaltsseite** navigieren, indem Sie auf die Schaltfläche  oben auf der Leinwand klicken und die Seite aus der Dropdown-Liste auswählen.



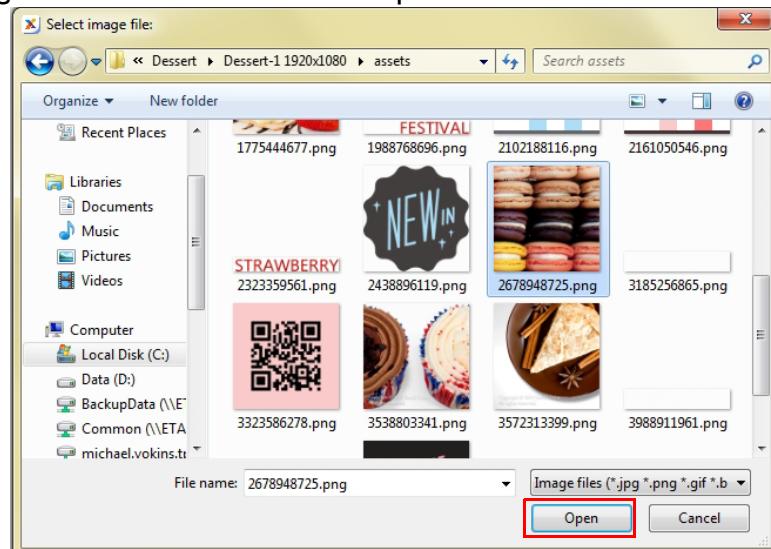
Um eine **Inhaltsseite** in **Stufe 3** anzupassen:

1. Sie können jedes auf einer **Inhaltsseite** angezeigte Bild ändern, indem Sie es auf der Leinwand auswählen, dann zum Bereich **Vorlagenbild** auf der rechten Seite gehen und auf die Schaltfläche ... klicken.

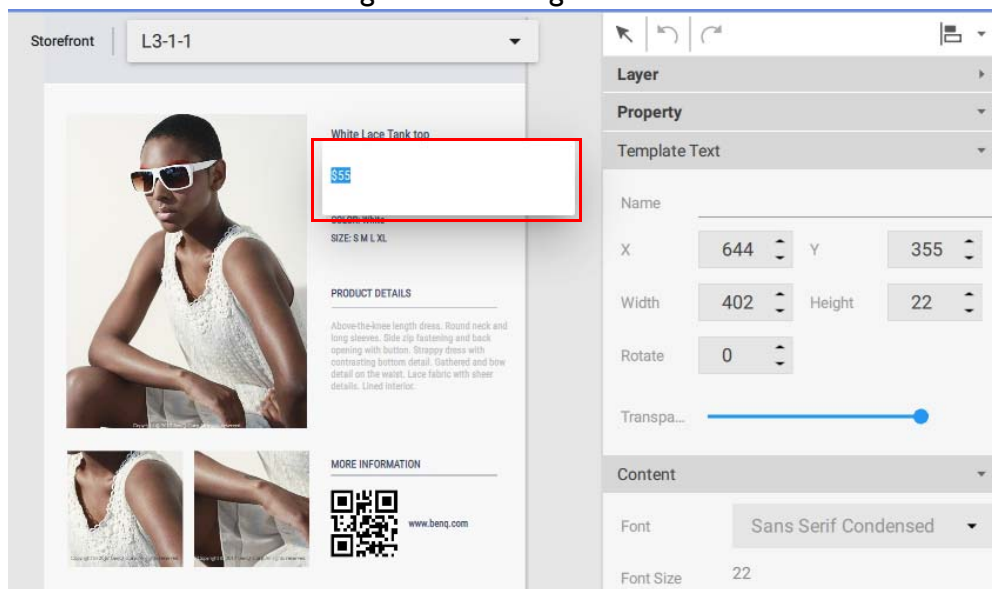




- Wählen Sie das gewünschte Bild von Ihrer Festplatte und klicken Sie auf **Öffnen**.

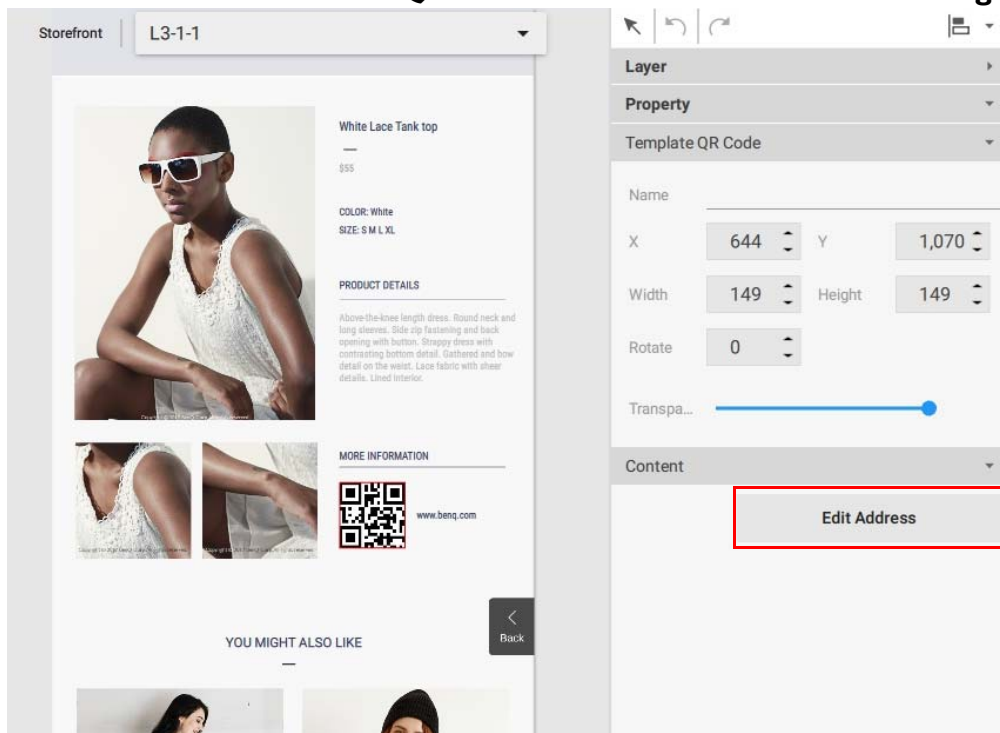


- Sie können den auf einer **Inhaltsseite** angezeigten Text ändern, indem Sie ihn in der Leinwand doppelt anklicken und dann Ihren eigenen Text eingeben.



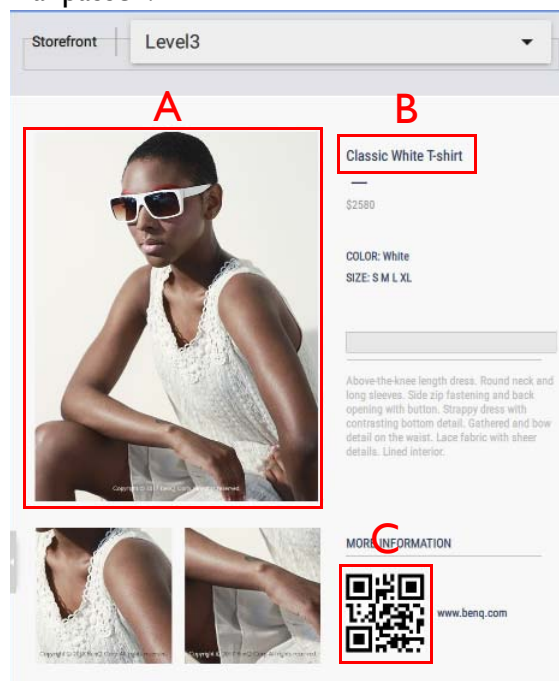


4. Sie können die URL für einen **QR Code** auf einer **Inhaltsseite** bearbeiten, indem Sie sie in der Leinwand auswählen, dann zum Bereich **Inhalt** auf der rechten Seite gehen und auf **Adresse bearbeiten** klicken. Geben Sie Ihren **QR Code Link** ein und wählen Sie **Bestätigen**.



Um eine **Vorlagenseite** in **Stufe 3** anzupassen:

1. Sie können das Layout einer **Vorlagenseite** für **Stufe 3** durch Auswahl einer der folgenden Elemente in der Leinwand anpassen:

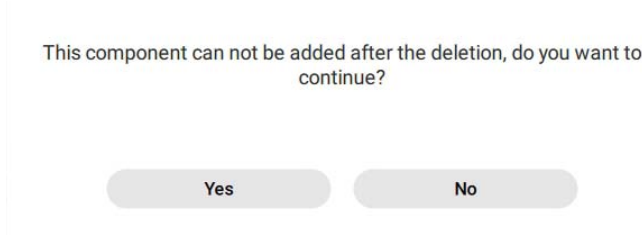




**A. Vorlagenbild** – Wählen Sie das Bild in der Leinwand und passen Sie anschließend die Einstellungen im Bereich **Vorlagenbild** und dem Bereich **Inhalt** an.

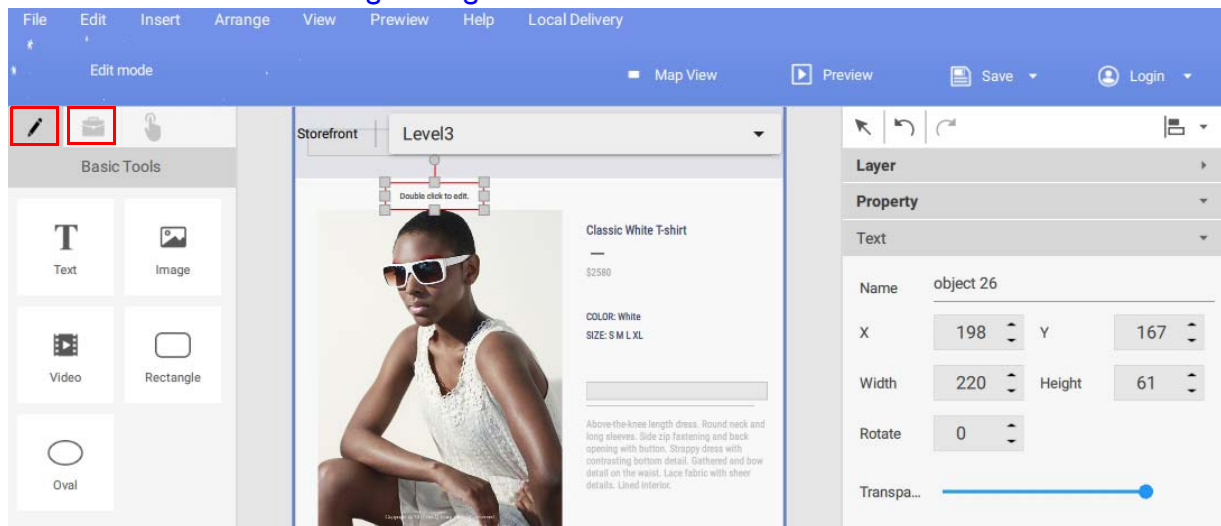
**A. Vorlagentext** – Wählen Sie den Text in der Leinwand und passen Sie anschließend die Einstellungen im Bereich **Vorlagentext** und dem Bereich **Steuerung** an.

C. **Vorlage QR Code** – Wählen Sie den **QR Code** in der Leinwand und passen Sie anschließend seine Einstellungen im Bereich **Vorlage QR Code** und dem Bereich **Steuerung** an.

2. Wenn Sie Bilder oder Text einer **Vorlage** von der **Vorlage** Seite löschen möchten, wählen Sie das Element in der Leinwand und drücken Sie auf Löschen. Eine Warnmeldung wird angezeigt. Klicken Sie auf **Ja**, um sie zu löschen oder auf **Nein**, um zu beenden.

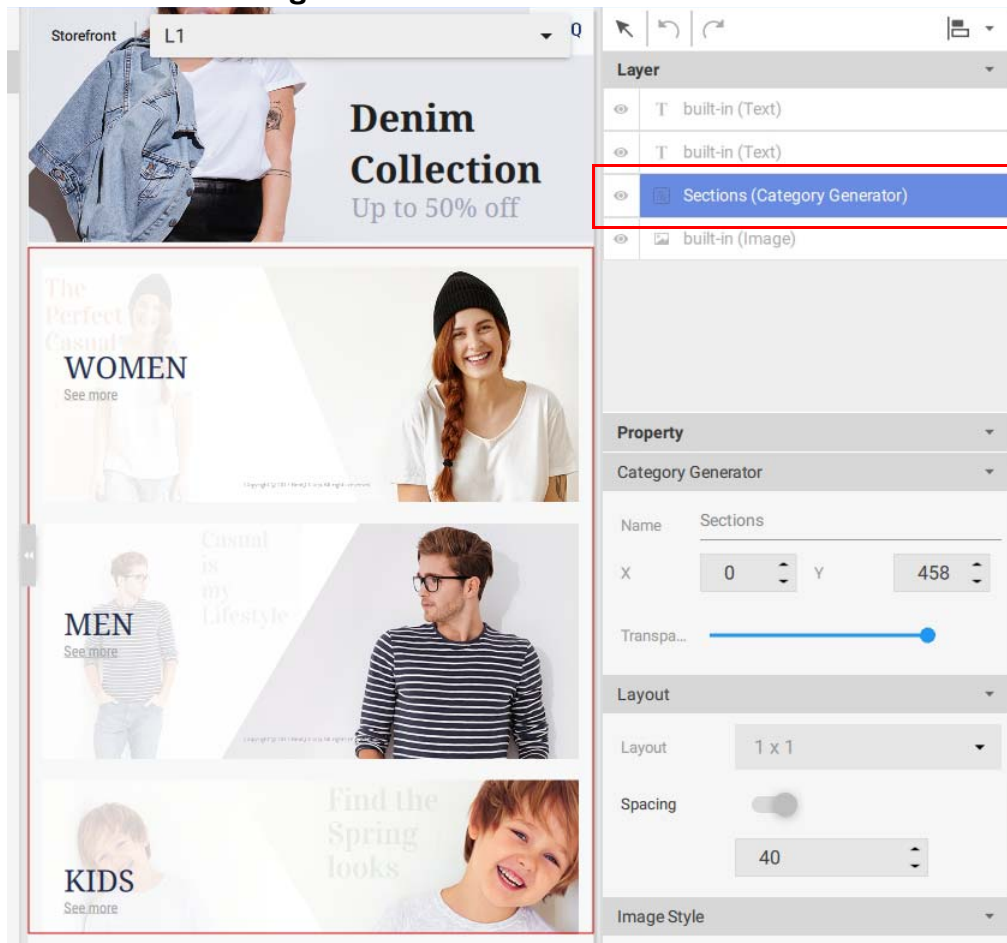


3. Sie können neue Bilder, Texte oder Widgets zur **Vorlagenseite** hinzufügen, indem Sie entweder das **Basiswerkzeug** oder den **Widgets** Bereich verwenden. Klicken Sie auf , um auf den Bereich **Basiswerkzeug** zuzugreifen, oder klicken Sie auf , um auf den **Widgets** Bereich zuzugreifen. Weitere Informationen über die Nutzung dieser Werkzeuge finden Sie unter [So erstellen Sie Inhalte im X-Sign Designer auf Seite 45](#).



Für **Stufe 1** und **Stufe 2 Vorlagenseiten** und **Inhaltsseiten** können Sie Seiten hinzufügen oder löschen und Bilder und Text im Fenster **Kategorie Generator** anpassen. Um auf das Fenster **Kategorie Generator** zuzugreifen:

1. Navigieren Sie zur gewünschten **Inhaltsseite** in **Stufe 1** oder **Stufe 2** und klicken Sie dann doppelt auf das Fenster **Kategorie** in der Leinwand.



2. Sie können die folgenden Elemente im **Kategorie Generator** Fenster bearbeiten:

Order	Image	Title	Subtitle	Touch Report	Edit visible area	Delete
1		WOMEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_1	
2		MEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_2	
3		KIDS	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_3	


A. Reihenfolge – Klicken und halten Sie die Maustaste gedrückt und ziehen Sie dann eine Kategoriezeile nach oben oder unten, um die Reihenfolge der Elemente zu ändern.

**B. Bild** – Klicken Sie auf das Bildsymbol und wählen Sie ein neues Bild von Ihrer Festplatte. Klicken Sie auf **Öffnen**, wenn Sie fertig sind.

**C. Titel** – Um den **Titel** Text zu ändern, markieren Sie den Text in der Kategoriezeile und geben Sie Ihren neuen Text ein.

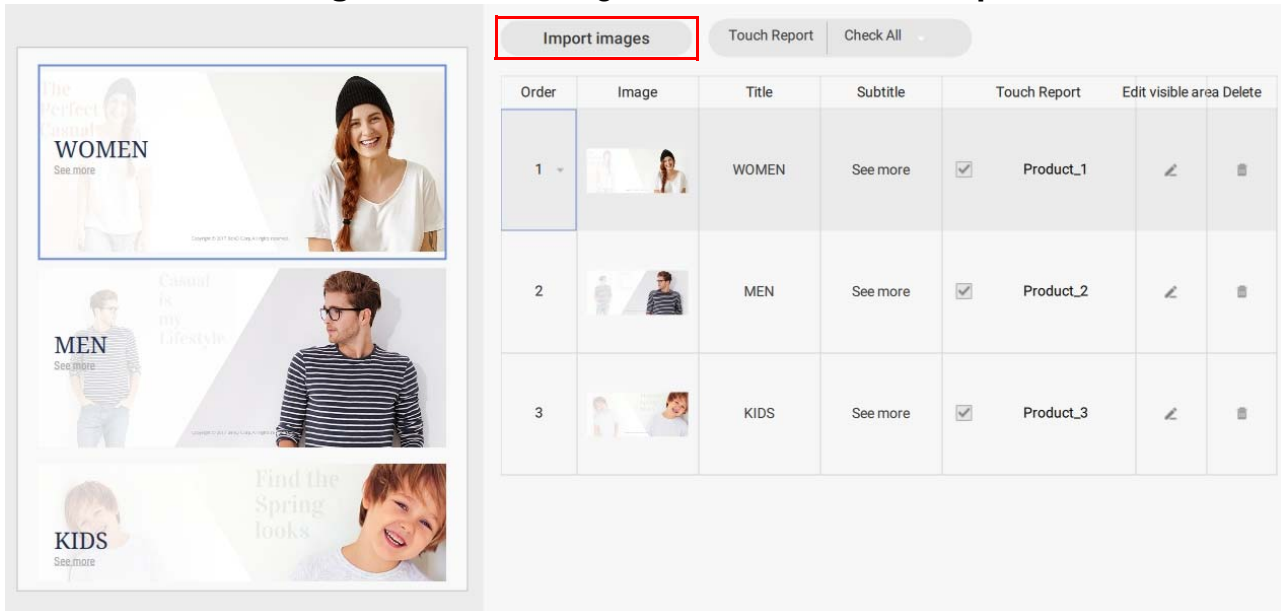
**D. Untertitel** – Um den **Untertitel** Text zu ändern, markieren Sie den Text in der Kategoriezeile und geben Sie Ihren neuen Text ein.










**E. Touch Bericht** – Mit dem Touch Bericht können Sie die Touchscreen-Daten bestimmter Seiten oder Kategorien verfolgen. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um **Touch Bericht** Daten für die Kategorie zu generieren.

**F. Sichtbaren Bereich bearbeiten** – Klicken Sie auf , um die Position des Kategoriebildes zu ändern.

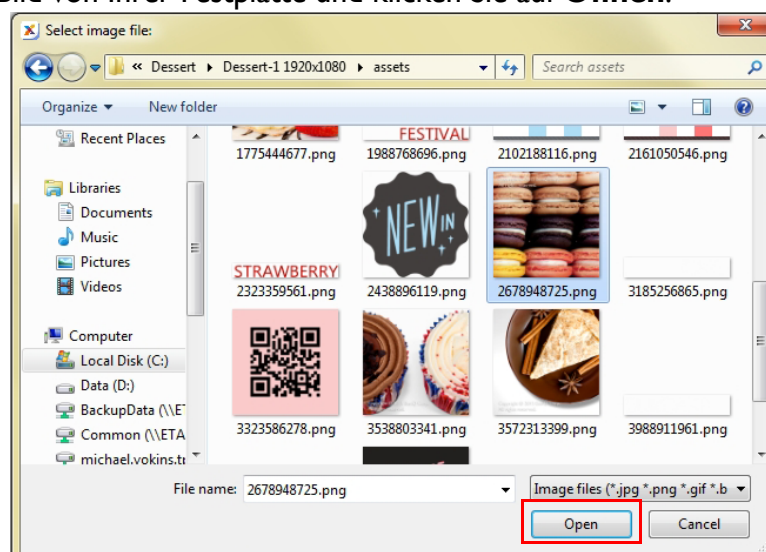
**G. Löschen** – Klicken Sie auf , um die Kategorie und alle Unterseiten zu löschen.


3. Sie können neue **Kategorie** Seiten hinzufügen, indem Sie auf **Bilder importieren** klicken.



Order	Image	Title	Subtitle	Touch Report	Edit visible area	Delete
1		WOMEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_1		
2		MEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_2		
3		KIDS	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_3		

4. Wählen Sie das Bild von Ihrer Festplatte und klicken Sie auf **Öffnen**.



5. Sie können die **Touch Bericht** Einstellungen für alle Kategorien ändern, indem Sie auf  klicken. Unter [Interaktive Statistik aktivieren auf Seite 113](#) finden Sie weitere Informationen.

## Interaktive Statistik aktivieren

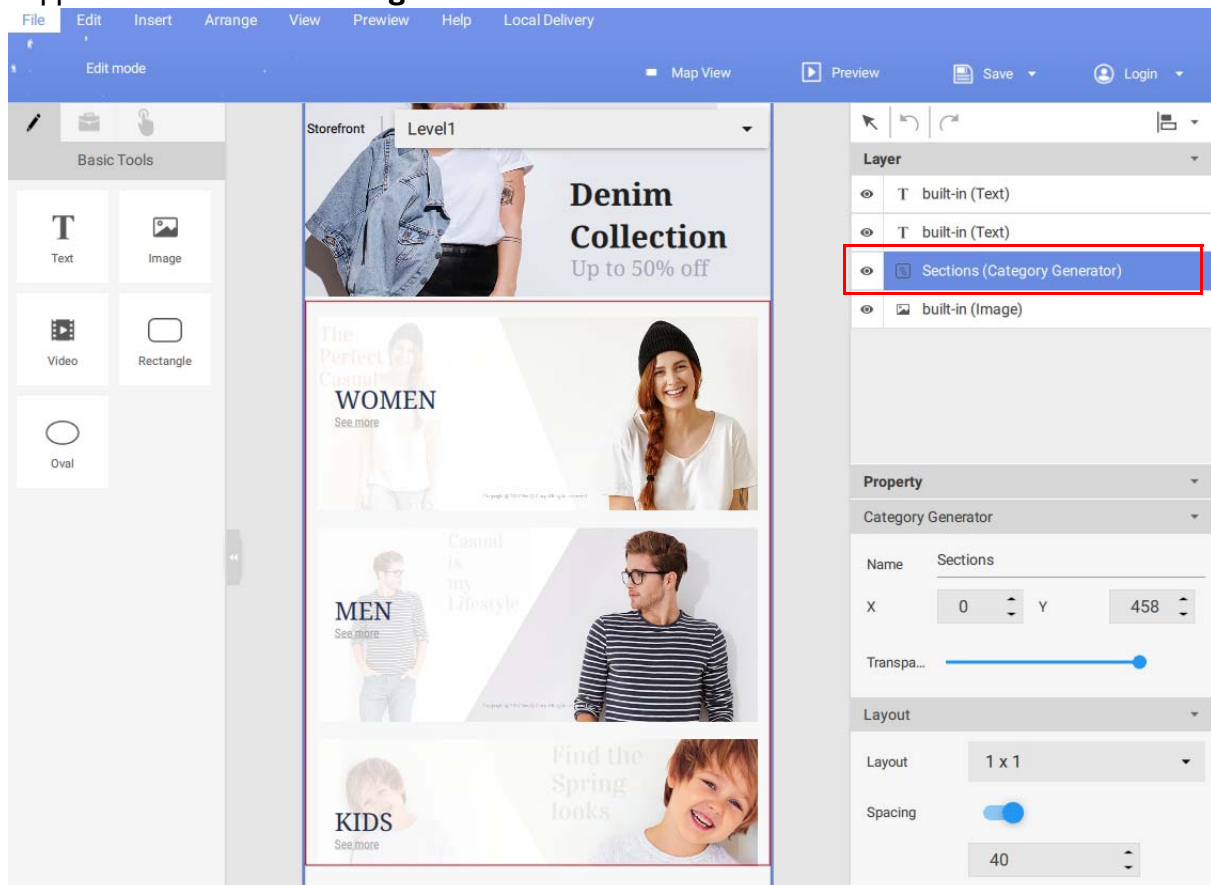
Für X-Sign Designer 2.0 können interaktive Projekte die Touch-Statistiken jeder Seite innerhalb eines interaktiven Projekts aufzeichnen. Im Folgenden finden Sie eine Einführung in die Aktivierung und Überprüfung interaktiver Statistiken.



Diese Funktion ist nur für BenQ-Mitglieder verfügbar, die eine Premium-Lizenz erworben haben.

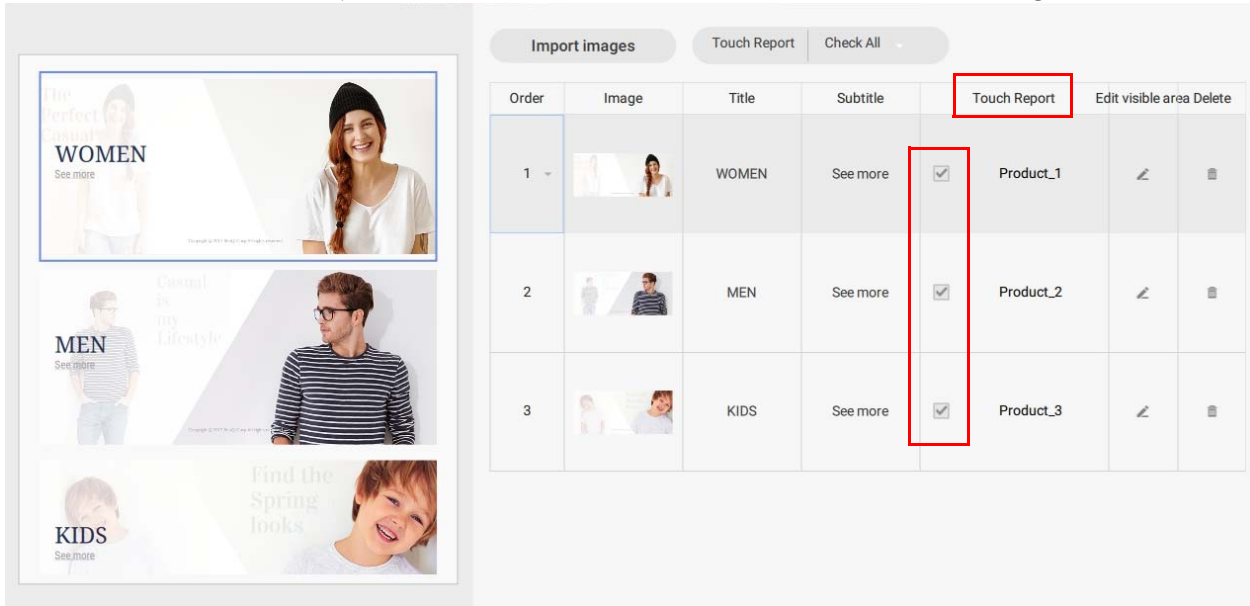
Um die interaktive Statistik für ein interaktives Projekt zu aktivieren:

1. Navigieren Sie zur gewünschten **Inhaltsseite** in **Stufe 1** oder **Stufe 2** und klicken Sie dann doppelt auf das Fenster **Kategorie** in der Leinwand.






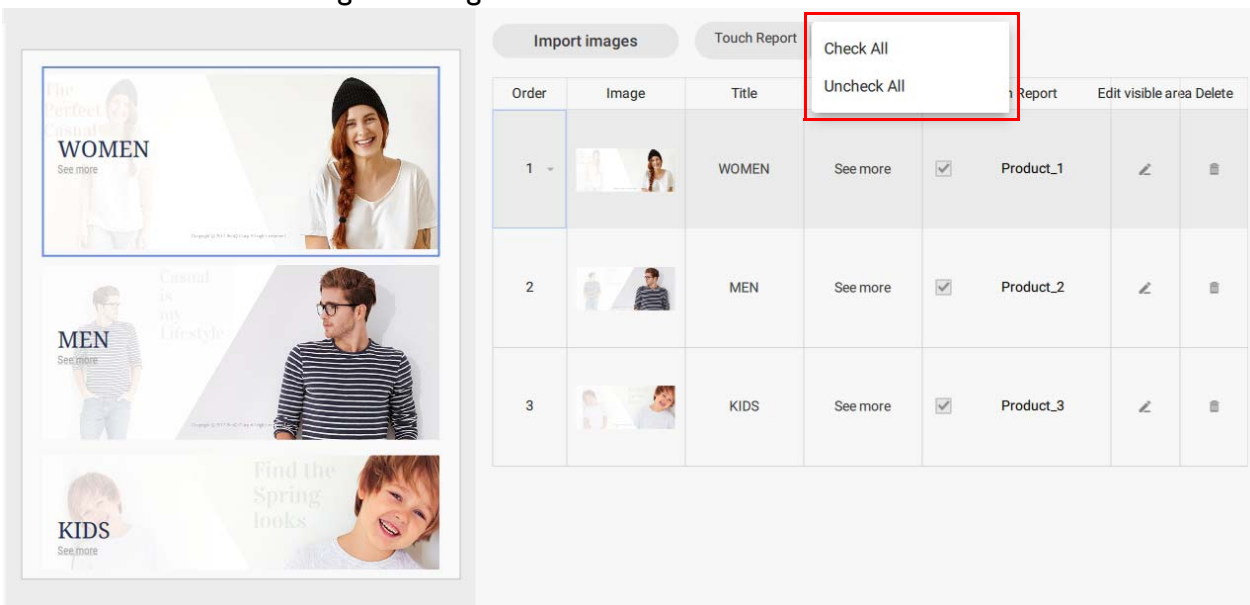
2. Wählen Sie unter der **Touch Bericht** Spalte im **Kategorie Generator** Fenster das Kontrollkästchen neben jedem Element aus, für das Sie die Touchdaten verfolgen möchten.



The screenshot shows the 'Kategorie Generator' interface. On the left, there are three category cards: 'WOMEN', 'MEN', and 'KIDS'. On the right, there is a table with columns: Order, Image, Title, Subtitle, Touch Report, Product, Edit visible area, and Delete. The 'Touch Report' column contains checkboxes for each row, which are highlighted with a red box. Above the table, there are buttons for 'Import images', 'Touch Report', and 'Check All'.

Order	Image	Title	Subtitle	Touch Report	Product	Edit visible area	Delete
1		WOMEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_1		
2		MEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_2		
3		KIDS	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_3		

3. Sie können auch die **Touch Bericht** Einstellungen für alle Kategorien ändern, indem Sie auf  im **Touch Bericht** Dropdown-Menü klicken. Wählen Sie **Alle markieren**, um **Touch Bericht** Daten für alle Kategorien zu generieren oder wählen Sie **Alles deaktivieren**, um keine **Touch Bericht** Daten für Kategorien zu generieren.



The screenshot shows the 'Kategorie Generator' interface with the 'Touch Report' dropdown menu open. The menu has two options: 'Check All' and 'Uncheck All', which are highlighted with a red box. The table below shows the same data as the previous screenshot, but the 'Touch Report' column now has a dropdown arrow for each row.

Order	Image	Title	Subtitle	Touch Report	Product	Edit visible area	Delete
1		WOMEN	See more		Product_1		
2		MEN	See more		Product_2		
3		KIDS	See more		Product_3		



Weitere Informationen zu den interaktiven Statistiken finden Sie unter [So zeigen Sie einen interaktiven Bericht an auf Seite 115](#).

## So zeigen Sie einen interaktiven Bericht an

Nachdem Sie interaktive Statistiken für ein interaktives Projekt aktiviert haben, können Sie die Daten für Ihre Statistiken in X-Sign Manager anzeigen. Im Folgenden finden Sie eine Einführung in die Aktivierung und Überprüfung interaktiver Statistiken.

Um die interaktive Statistik für ein interaktives Projekt zu aktivieren:

1. Melden Sie sich bei Ihrem X-Sign Manager Konto an. Gehen Sie zu **Berichtsanalyse > Interaktiver Report (Beta)**.

Available space : 95.7 GB Account Management

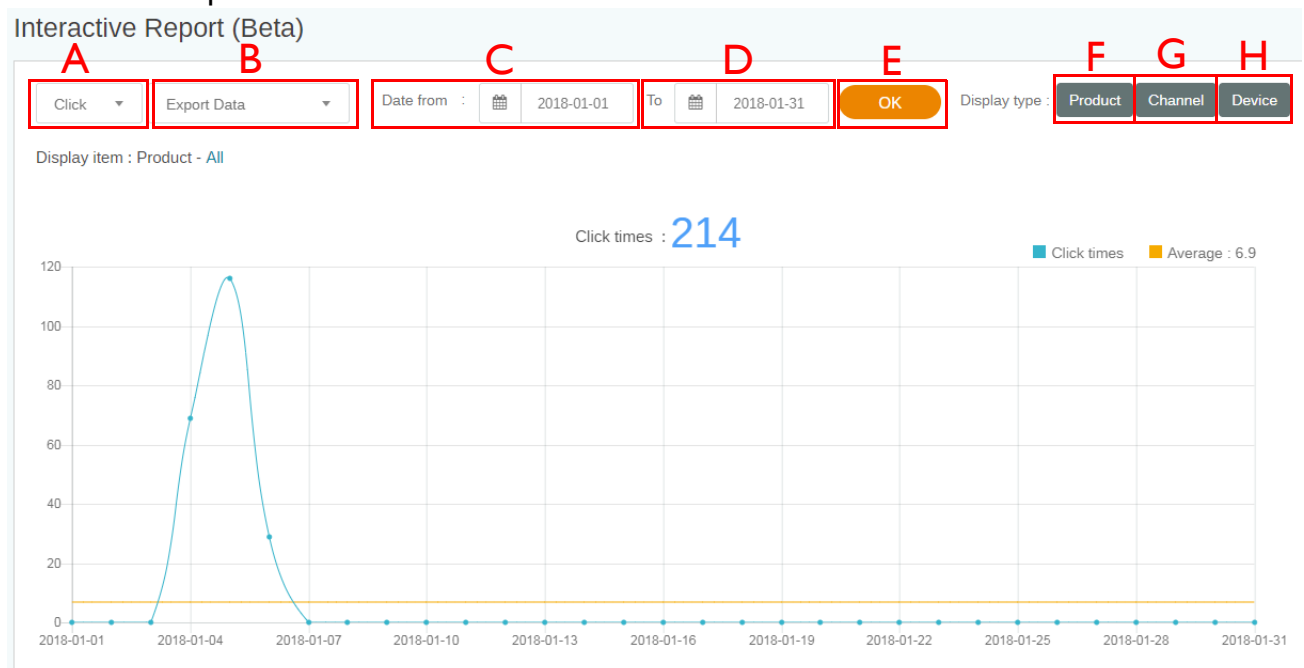
### Device Management

- Device
  - Device Management
  - Channel Management
  - File Management
  - My Favorite
  - Report Analysis**
    - Interactive Report (Beta)**
    - QR Code Analysis
    - Remote Monitoring Report
    - X-Sign Manager Report
  - Advanced Application
  - License Management
  - About

Buttons: Add a new display, add category, Device Updates

Status	Name	Channel name
	demoroomwriter	Unsubscribed
	Storefront_01	Unsubscribed
5	Demo Room	
1	Asia	
0	BQE	

2. Auf der Seite **Interaktiver Bericht (Beta)** können Sie die Statistiken anhand der folgenden Punkte überprüfen.



A. Berichtstyp – Klicken Sie auf ▼ , um einen der folgenden Datensätze zur Anzeige auszuwählen: **Klicken Sie auf, Produkt, Kanal, Kategorie oder Gerät.**

B. **Daten exportieren** – Klicken Sie auf ▼ , um eine Exporteinstellung aus der Dropdown-Liste auszuwählen. Sie können **Alle Daten (CSV)** auswählen, um alle interaktiven Daten in ein csv-Dateiformat zu exportieren, oder Sie können **Daten auf dieser Seite (PDF)** auswählen, um die auf der Seite angezeigten Daten in ein PDF zu exportieren.

C. **Datum von** – Wählen Sie das Startdatum für die Daten, die Sie in Ihrem Bericht anzeigen möchten.

D. **Bis** – Wählen Sie das Enddatum für die Daten, die Sie in Ihrem Bericht anzeigen möchten.

E. **OK** – Wählen Sie **OK**, um die Auswahl zu bestätigen und den Bericht im Fenster unten zu generieren.

F. **Produkt** – Wählen Sie **Produkt**, um die Daten für bestimmte Produkte (d.h. - Kategorien) auszuwählen, die Sie in Ihrem Bericht anzeigen möchten.

G. **Kanal** – Wählen Sie **Kanal**, um die Daten für bestimmte Kanäle auszuwählen, die Sie in Ihrem Bericht anzeigen möchten.

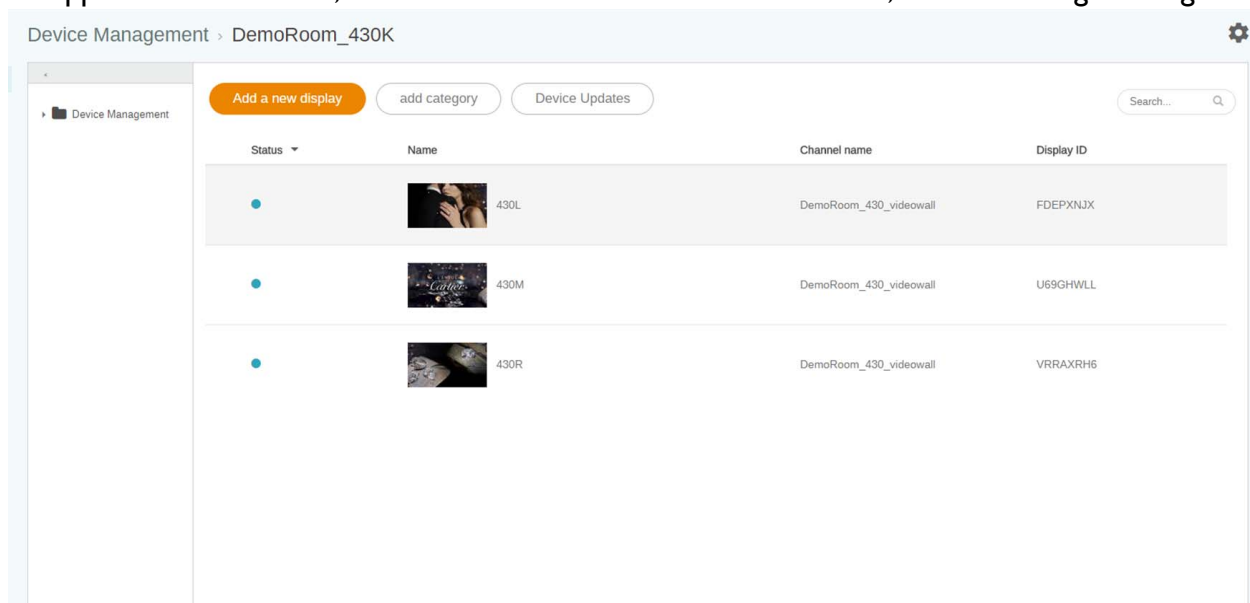
H. **Gerät** – Wählen Sie **Gerät**, um die Daten für bestimmte Geräte auszuwählen, die Sie in Ihrem Bericht anzeigen möchten.

## Videowand

### So richten Sie die Umgebung für die Videowand ein

Mit X-Sign Manager und Player können Sie die Videowandumgebung mit BenQ Smart Signage ganz einfach einrichten. Sie können z.B. die folgende 1x3 Videowand sehen.

- I. Koppeln Sie alle Geräte, die für die Videowand verwendet werden, mit dem X-Sign Manager.





2. Gehen Sie zur **Kanalverwaltung**, um einen Kanal zu erstellen, um diese Geräte dem Kanal hinzuzufügen.

Channel Management

### Channel edit

Channel name: DemoRoom\_430\_videowall

Play without schedule: picture  
X-signBackground.png

Anti retention: Disable

Description: None

[Edit](#) [Delete channel](#)

### Set Equipments

[Add unsubscribed equipments to this channel](#) [Move to](#)







<input type="checkbox"/>	Device name	Display ID	Device version	Category	Expired date
<input type="checkbox"/>	430L	FDEPXNJK	2.0.8.3	DemoRoom_430K	2018-12-20 07:54:58
<input type="checkbox"/>	430M	U69GHWLL	2.0.8.3	DemoRoom_430K	2018-12-20 07:56:35
<input type="checkbox"/>	430R	VRRAXRH6	2.0.8.3	DemoRoom_430K	2018-12-20 08:00:56

< 1 >

3. Nachdem der Kanal angelegt wurde, markieren Sie den Kanal und wählen Sie .

Channel Management

[Add new channel](#)

Type	Channel name	Equipment	Amount
Video Wall	DemoRoom_430_videowall	3	
Normal	Unsubscribed	5	
Normal	12345	0	
Normal	bobby	0	

4. Nachfolgend finden Sie eine kurze Einführung zur Erstellung der Videowand.
  - A. Erweitern Sie den Inhalt auf alle Geräte oder stellen Sie jedes Gerät so ein, dass es den gleichen Inhaltsmodus wiedergibt.
  - B. Stellen Sie die Auflösung für jedes Gerät ein. Sie können die Auflösung auch selbst anpassen.
  - C. Entscheiden Sie sich für den Feldbereich, H (Horizontal) x V (Vertikal).
  - D. Weisen Sie jedem Display die Position in der Videowand zu.

E. Aktivieren Sie die **Kompensieren** Funktion für den Bildschirmrand von BenQ Smart Signage.

Setting (DemoRoom\_430\_videowall)

Name: demo\_room\_videowall

Mode: ☒ Extend ☐ Repeat

Screen Resolution(One Screen): 1920 x 1080

Area: 1 x 3

Device Position: 430L, 430M, 430R

Compensate: ☒ Enable(Unit:mm) ☐ Disable

Unit: mm (Enter a value of 0 to 999)

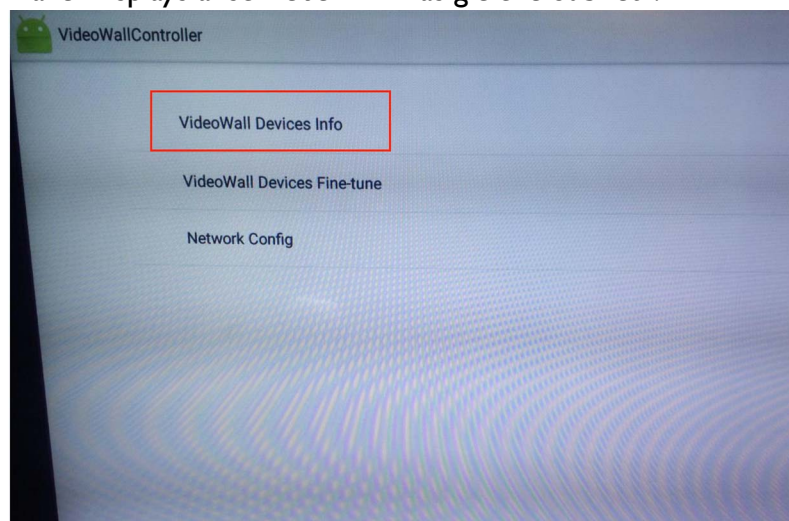
Visual area setting: Width 1946 Height 535

Margin setting: Top 12 Bottom 18 Left 12 Right 12

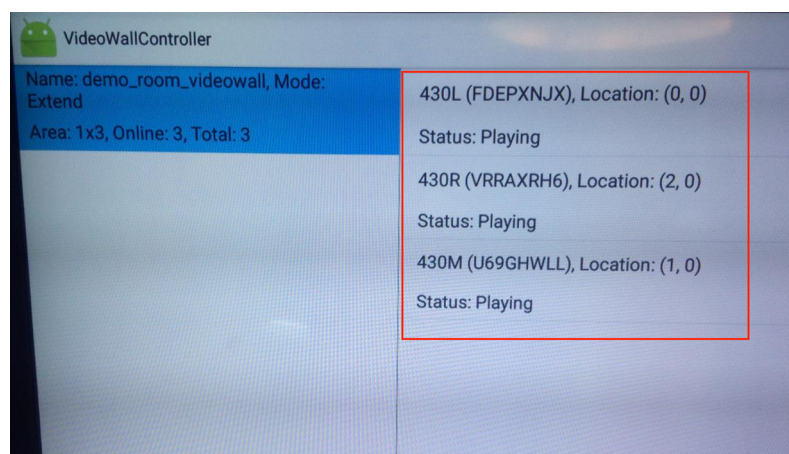
Fine Tune: FDEPXNJX,-39,0  
U69GHWLL,0,0  
VRRAXRH6,0,0

Buttons: Confirm, Cancel, Destroy

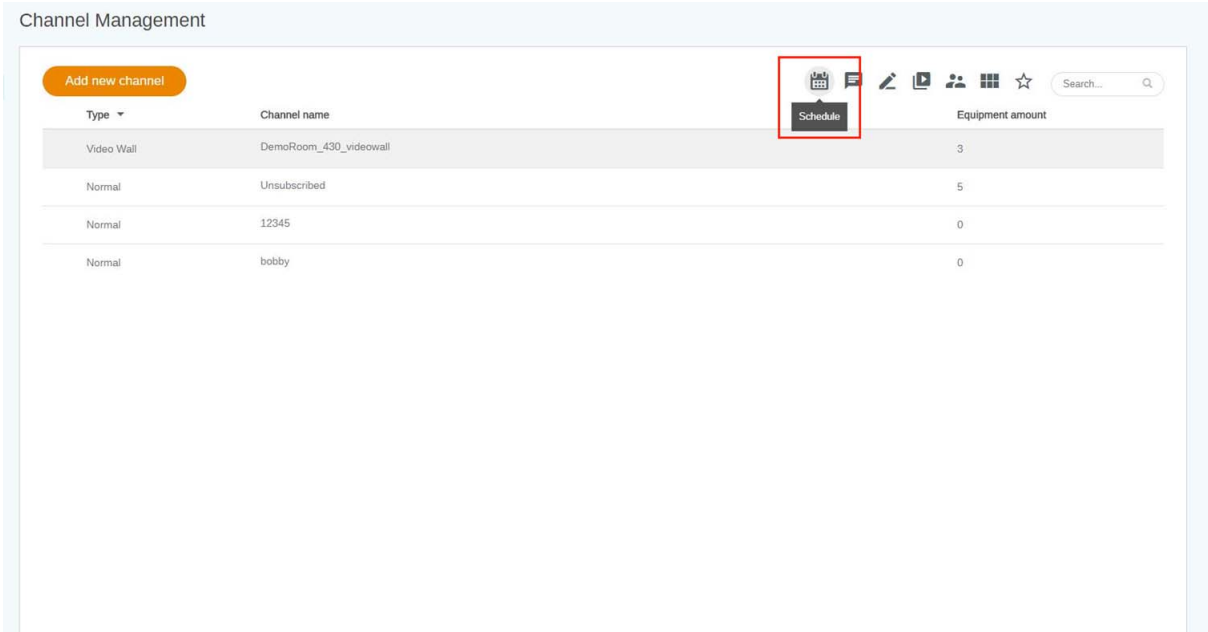
5. Klicken Sie auf **Bestätigen**, nachdem alle Einstellungen vorgenommen wurden.
6. Stellen Sie eine Android-Box für die Installation von VideoWallController apk ein. Legen Sie die Android-Box und alle Displays anschließend in das gleiche Subnetz.



7. Wählen Sie **Videowand Geräteinfo**, und es werden alle Geräte für die Videowand in der Liste angezeigt.

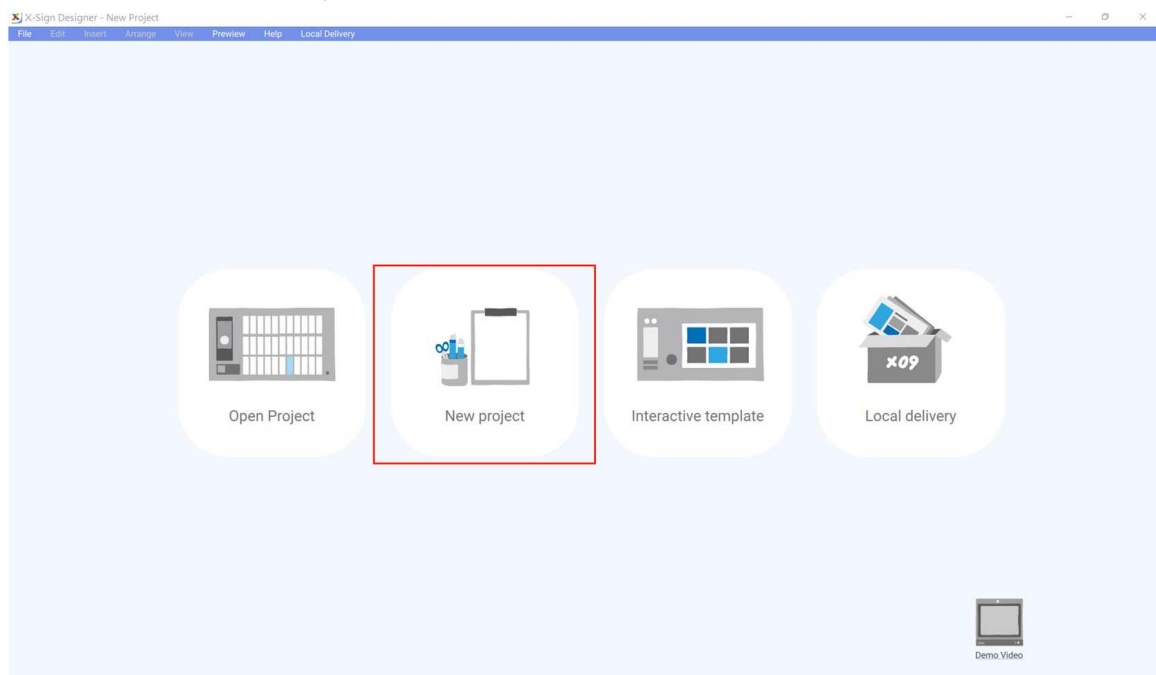


8. Jetzt können Sie den Videowandkanal verwenden, um die Wiedergabe der Inhalte zu planen.



So erstellen Sie den Inhalt der Videowand aus dem X-Sign Designer heraus  
Mit dem X-Sign Designer können Sie auf einfache Weise Inhalte für die Videowandanzeige erstellen.

1. Erstellen Sie ein neues Projekt.



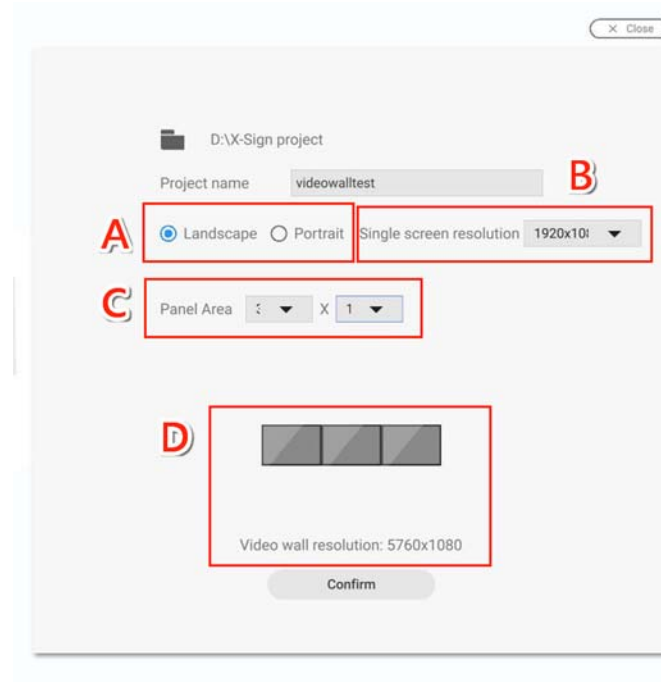
2. Nachfolgend finden Sie eine kurze Einführung für die Einstellung der Videowand.

A. Sie können die Anzeige im Hoch- oder Querformat einstellen.

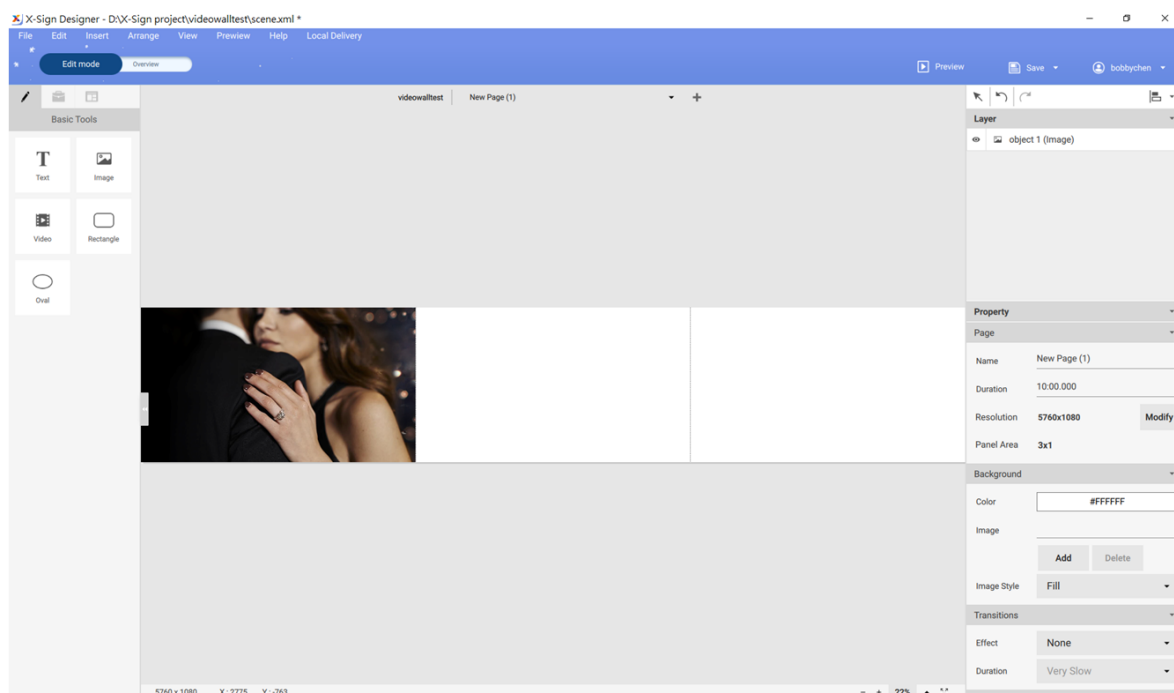
B. Sie können die Auflösung der einzelnen Displays wählen.

C. Hier wird der Feldbereich (Horizontal x Vertikal) angezeigt.

D. Dies zeigt die Simulation der Videowand und die Gesamtauflösung.



3. Drücken Sie auf **Bestätigen**, nachdem alle Einstellungen vorgenommen wurden.
4. Nun können Sie mit der Gestaltung Ihrer Videowandinhalte beginnen.

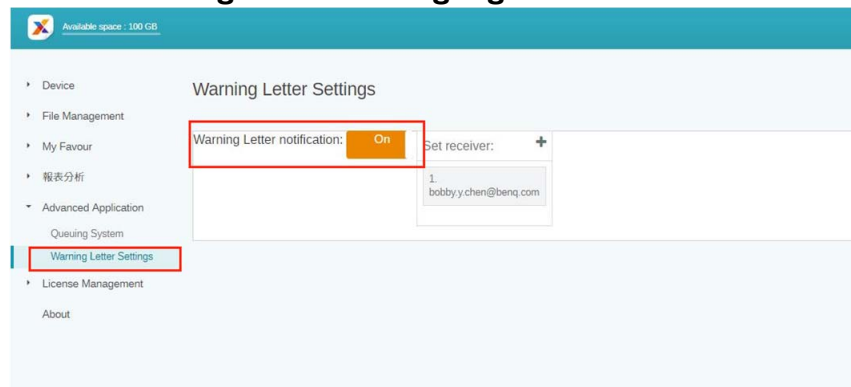


# Sicherheit

## So erhalten Sie die Gerätwarnbenachrichtigung

Sie können **Warnmeldung Einstellungen** aktivieren, um die Systembenachrichtigung Ihrer Geräte aus dem X-Sign Manager zu erhalten.

1. Gehen Sie zu **Erweiterte Applikation > Warnmeldung Einstellungen**.
2. Aktivieren Sie **Warnmeldung Benachrichtigung**.

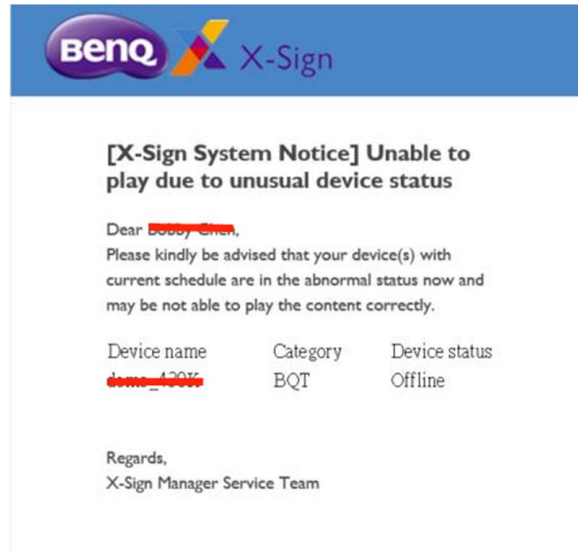


Dann werden Sie benachrichtigt, wenn sich Ihr Gerät in den folgenden Situationen befindet.

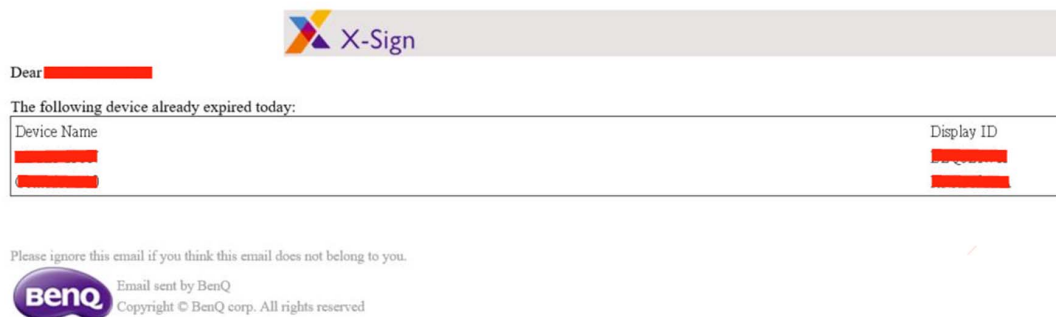
- Wenn die Gerätezeit nicht mit der Systemzeit des Managers synchronisiert werden kann und das Gerät Inhalte nicht normal wiedergeben kann.
- a. Es wird dringend empfohlen, die automatische Zeitsynchronisation auf Ihrem Gerät zu aktivieren.
  - b. Vergewissern Sie sich, dass derselbe Speicherort sowohl im Manager als auch auf dem Gerät eingestellt ist.




- Wenn sich das Gerät im Zeitplan befindet, aber nicht online ist, kann das Gerät Inhalte nicht normal wiedergeben.



- Die Geräte-Lizenz läuft bald ab.



- Drücken Sie auf , um weitere Empfänger hinzuzufügen. Die Standardeinstellung ist nur der Administrator.

