



Digitale projector Gebruikershandleiding

Installatie van projector | LK990/L6000

V 1.00

Informatie over garantie en auteursrechten

Beperkte garantie

De garantie van BenQ voor dit product heeft betrekking op productie- en materiaalfouten die zich bij normaal gebruik van het apparaat voordoen.

Wanneer u een beroep wilt doen op de garantie, dient u een geldig aankoopbewijs te overleggen. Wanneer dit product tijdens de garantieperiode defect raakt, is BenQ alleen verplicht de defecte onderdelen te vervangen (inclusief arbeidsloon). Om in geval van een defect reparatie- of servicewerkzaamheden te laten uitvoeren die onder de garantie vallen, dient u zich zo snel mogelijk te wenden tot de leverancier bij wie u het product hebt gekocht.

Belangrijk: De bovenstaande garantie vervalt indien de klant heeft nagelaten het product te gebruiken volgens de schriftelijke instructies van BenQ, in het bijzonder de instructies inzake de gebruiksomstandigheden. De vochtigheidsgraad moet tussen 10% en 90% liggen, de temperatuur tussen 0°C en 40°C en de projector mag niet worden gebruikt op stoffige plaatsen of op plaatsen hoger dan 3000 m (gebruikt in de Hoogtemodus). Deze garantie verleent de koper van het apparaat bepaalde rechten, evenals het zogenaamde consumentenrecht, dat echter per land kan verschillen.

Ga voor meer informatie naar www.BenQ.com.

Copyright

Copyright © 2018, by BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd, verzonden, opgeslagen in een zoekstelsel of vertaald in een andere taal of computertaal, onder geen enkele vorm en op geen enkele wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation.

Aansprakelijkheid

BenQ Corporation is niet aansprakelijk en geeft geen garanties, uitdrukkelijk noch stilzwijgend, ten aanzien van de inhoud van deze publicatie en wijst alle garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel af. BenQ Corporation behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan van tijd tot tijd te wijzigen zonder verplicht te zijn aan enige persoon mededeling van die herzieningen of wijzigingen te doen.

*DLP, Digital Micromirror Device en DMD zijn handelsmerken van Texas Instruments. Andere merk- en productnamen zijn eigendom van de respectieve bedrijven of organisaties.

Patenten

Ga naar <http://patmarketing.benq.com/> voor details over gedekte patenten van de BenQ-projector.

Inhoud

Informatie over garantie en auteursrechten	2
Belangrijke veiligheidsinstructies	4
Inleiding	6
Inhoud van de verpakking	6
Buitenkant van de projector	7
Besturingspaneel	8
Besturingsaansluitingen	9
Afstandsbediening	10
Installatie	13
Een plek kiezen	13
Waarschuwing over afkoelen	13
De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen	14
De projector bevestigen	15
De projectorpositie aanpassen.....	16
Het geprojecteerde beeld aanpassen.....	17
Aansluitingen	18
Bediening	21
De projector opstarten	21
De menu's gebruiken	22
De projector beveiligen	23
Schakelen tussen ingangssignalen	24
De projector uitschakelen	25
Menubewerkingen	26
Menusysteem	26
Menu BEELD	29
Menu WEERGAVE	34
Menu INSTALLATIE	35
Menu SYSTEEMINSTLL: BASIS	37
Menu SYSTEEMINSTLL: GEAVANCEERD	38
Menu INFORMATIE	39
Onderhoud	40
Onderhoud van de projector	40
Informatie over de lichtbron.....	41
LED-indicatoren.....	43
Problemen oplossen	45
Specificaties	46
Projectorspecificaties	46
Afmetingen	47
Timingdiagram	49
RS232-opdracht	54

Belangrijke veiligheidsinstructies

De projector is ontwikkeld en getest volgens de nieuwste veiligheidsstandaards voor ict-apparatuur. Voor een veilig gebruik van dit product dient u de instructies in de gebruikershandleiding / installatiegids en op de verpakking van het product nauwkeurig op te volgen.

1. **Lees de gebruikershandleiding / installatiegids aandachtig door voordat u de projector gaat gebruiken.** Bewaar de handleiding voor toekomstig gebruik.
2. **Kijk tijdens het projecteren niet rechtstreeks in de lens van de projector.** De sterke lichtstraal kan uw ogen beschadigen.
3. **Laat reparatie- of onderhoudswerkzaamheden over aan een bevoegd technicus.**
4. **Zorg er altijd voor dat de lenssluiter (indien aanwezig) is geopend of de lensdop (indien aanwezig) is verwijderd wanneer de lichtbron van de projector brandt.**
5. De lichtbron wordt erg heet tijdens het gebruik.
6. In sommige landen is de netspanning NIET stabiel. Hoewel deze projector normaal werkt bij een netspanning van 100 tot 240 V (wisselstroom), kan het apparaat uitvallen wanneer zich een stroomstoring of een spanningspiek van ± 10 V voordoet. **In gebieden waar dit risico hoog is, is het raadzaam de projector aan te sluiten op een spanningsstabilisator, piekbeveiliging of UPS-systeem (Uninterruptible Power Supply).**
7. Plaats geen voorwerpen voor de projectielens als de projector wordt gebruikt. De voorwerpen kunnen heet worden en daardoor vervormd raken of vlam vatten. Om de lichtbron tijdelijk uit te schakelen, gebruikt u de functie leeg.
8. Gebruik de lichtbronnen niet langer dan de voorgeschreven levensduur.
9. Plaats dit product nooit op een onstabiele ondergrond. Het product kan dan vallen en ernstig worden beschadigd.
10. Open deze projector niet zelf. De onderdelen van het apparaat staan onder hoge, levensgevaarlijke spanning.
U mag nooit andere onderdelen losmaken of verwijderen. Laat reparaties uitsluitend over aan gekwalificeerde professionele reparateurs.
11. **Blokkeer het ventilatierooster niet.**
 - Plaats deze projector niet op een deken, beddengoed of op een ander zacht oppervlak.
 - Bedek deze projector niet met een doek of met andere voorwerpen.
 - Plaats geen ontvlambare stoffen in de buurt van de projector.Als het ventilatierooster niet vrij wordt gehouden, kan er door oververhitting in de projector brand ontstaan.
12. Plaats de projector niet verticaal. De projector kan dan vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.
13. Trap niet op de projector of leg er geen voorwerpen op. Dit kan niet alleen schade aan de projector veroorzaken, maar ook leiden tot ongevallen en mogelijk letsel.
14. Wanneer u de projector gebruikt, neemt u mogelijk warme lucht en een bepaalde geur waar bij het ventilatierooster. Dit is een normaal verschijnsel.
15. Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Als er vloeistof in de projector wordt gemorst, werkt deze mogelijk niet meer. Als de projector nat wordt, trekt u de stekker uit het stopcontact en belt u BenQ voor reparaties.
16. Dit apparaat moet worden geaard.

17. Plaats de projector niet in de volgende ruimtes.

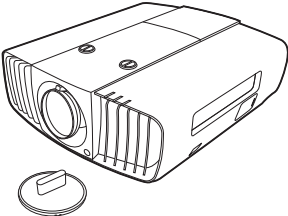
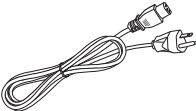
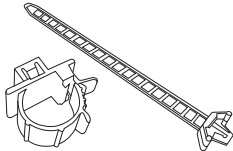
- Slecht geventileerde of gesloten ruimtes. Zorg dat de projector ten minste 50 cm van de muur staat en laat voldoende ruimte vrij rondom de projector.
- Plekken waar de temperatuur extreem hoog kan oplopen, zoals in een auto met gesloten ramen.
- Plekken met veel vocht, stof of rook die optische componenten mogelijk aantasten. Dit verkort de levensduur van de projector en verdonkert het beeld.
- Plekken in de buurt van een brandalarm.
- Plekken met een omgevingstemperatuur hoger dan 40°C / 104°F.
- Plekken die hoger liggen dan 3000 m (10000 voet).

Inleiding

Inhoud van de verpakking

Pak alles voorzichtig uit en controleer of u alle onderstaande items aanwezig zijn. Wanneer een of meerdere van deze items ontbreken, dient u contact op te nemen met de leverancier.

Standaardaccessoires

			
Projector	Afstandsbediening en batterijen	Installatiegids	Netsnoer
			
Kabelbinderset x 2	Rubberen afdekking		

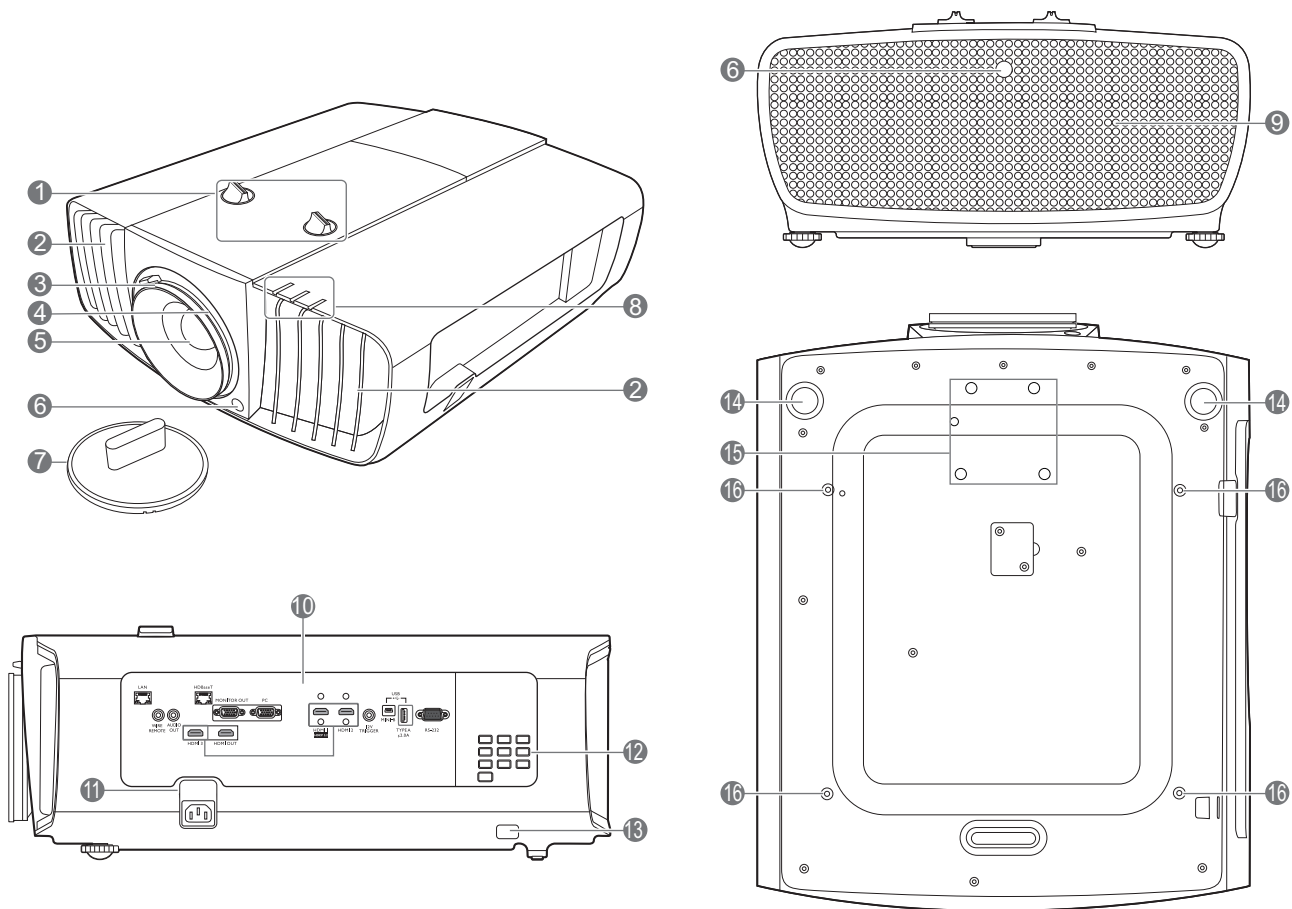


De meegeleverde accessoires zijn geschikt voor uw regio, maar verschillen mogelijk van die in de afbeeldingen.

Optionele accessoires

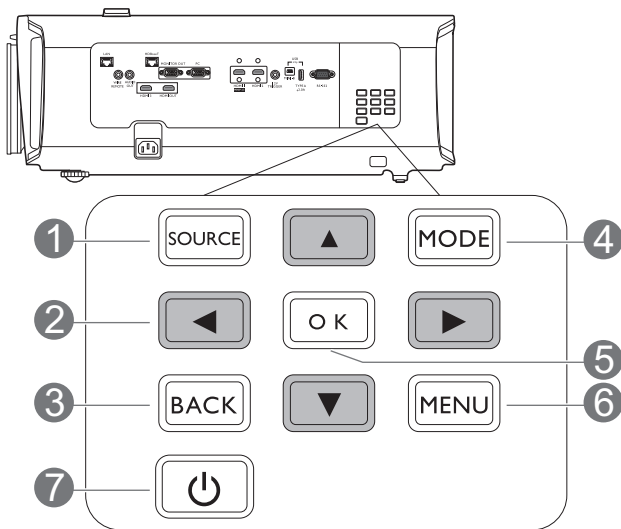
1. Plafondmontage CMG5
2. RS232-kabel

Buitenkant van de projector



- | | |
|---|--|
| <p>1. Knoppen voor aanpassen van de lensverschuiving (LINKS/RECHTS, OMHOOG/OMLAAG)</p> <p>2. Ventilatie (warme lucht uit)</p> <p>3. Focusing</p> <p>4. Zoomring</p> <p>5. Projectielens</p> <p>6. IR-sensor voor afstandsbediening</p> <p>7. Lensklep</p> <p>8. POWER (Power-lampje)/TEMP (Waarschuwinglampje temperatuur)/LIGHT (Licht-lampje) (Zie LED-indicatoren op pagina 43.)</p> | <p>9. Ventilatie (koele lucht in)</p> <p>10. Besturingsaansluitingen (Zie Besturingsaansluitingen op pagina 9.)</p> <p>11. Stroomaansluiting</p> <p>12. Extern besturingspaneel (Zie Besturingspaneel op pagina 8.)</p> <p>13. Beveiligingsbalk</p> <p>14. Verstelvoetjes</p> <p>15. Anamorfische lensopeningen</p> <p>16. Gaten voor plafondmontage</p> |
|---|--|

Besturingspaneel



1. **SOURCE**

Opent de ingangselectiebalk.

2. **Pijltoetsen (▲, ▼, ◀, ▶)**

Als het On-Screen Display (OSD)-menu is geactiveerd, gebruikt u deze toetsen als pijltoetsen om de gewenste menu-items te selecteren en om aanpassingen uit te voeren.

3. **BACK**

Keert terug naar het vorige OSD-menu, sluit en bewaart de menu-instellingen.

4. **MODE**

Kies een beschikbare beeldinstellingsmodus.

5. **OK**

Hiermee bevestigt u het geselecteerde menu-item in het On-Screen Display (OSD)-menu.

6. **MENU**

Activeert het schermmenu (OSD).

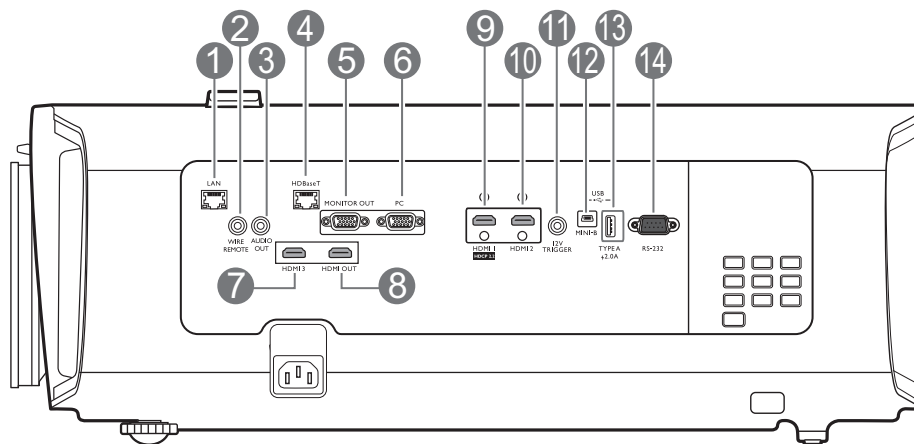
7. **⏻ AAN/UIT**

Dit zet de projector aan of op stand-by.



Alle toetsindrukken die in dit document zijn beschreven, zijn beschikbaar op de afstandsbediening of op de projector.

Besturingsaansluitingen



1. LAN

Hierop kunt u een RJ45 Cat5/Cat6-Ethernetkabel aansluiten om de projector via een netwerk te besturen.

2. WIRED REMOTE

Voor het aansluiten van een afstandsbedieningen met een kabel.

3. AUDIO OUT

Aansluiting voor een luidspreker of headset.

4. HDBaseT

Hierop kunt u een RJ45 Cat5/Cat6-kabel aansluiten voor ongecomprimeerde high-definition video (HD).

5. MONITOR OUT

Verbinding voor andere weergaveapparatuur voor gecombineerde weergave. (gebruikt met een **PC**-poort.)

6. PC

15-pin VGA-poort om een RGB-bron of pc aan te sluiten.

7. HDMI 3

Verbinding voor HDMI-bron. (Ondersteuning voor maximaal 1080p en 3D.)

8. HDMI OUT

Verbinding voor andere weergaveapparatuur voor gecombineerde weergave. (gebruikt met een **HDMI 3**-poort.)

9. HDMI 1 (HDCP2.2)

Ondersteuning voor verbinding met HDMI-bron (4K) met HDR.

10. HDMI 2

Verbinding voor HDMI-bron. (Ondersteuning voor maximaal 1080p en 3D.)

11. 12V TRIGGER

Activeert externe apparatuur, zoals een elektrisch scherm of lichtbesturing, enz.

12. USB MINI-B

Alleen voor firmware-upgrade.

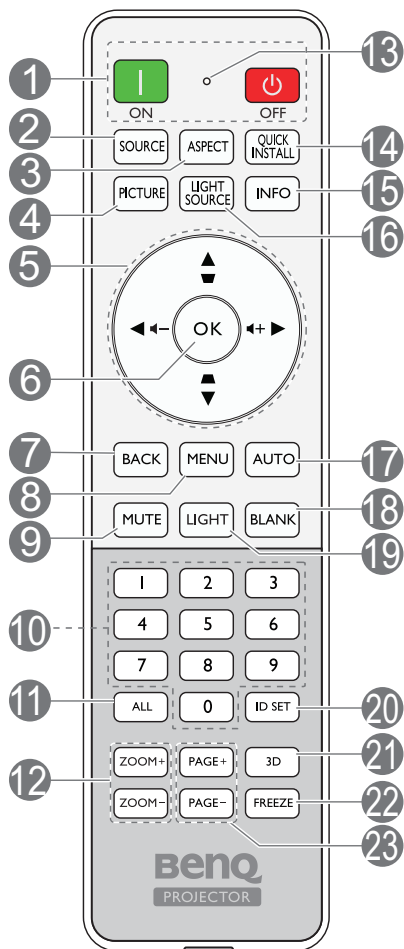
13. USB TYPE A

Deze poort ondersteunt 5 V / 2 A-uitvoer.

14. RS232

Standaard 9-pin D-sub-interface om een pc-besturingssysteem aan te sluiten en voor projectoronderhoud.

Afstandsbediening



1. ON/OFF

Dit zet de projector aan of op stand-by.

2. SOURCE

Opent de ingangselectiebalk.

3. ASPECT

Hiermee selecteert u de beeldverhouding.

4. PICTURE

Kies een beschikbare beeldinstellingsmodus.

5. Pijltoetsen (▲, ▼, ◀, ▶)

Als het On-Screen Display (OSD)-menu is geactiveerd, gebruikt u deze toetsen als pijltoetsen om de gewenste menu-items te selecteren en om aanpassingen uit te voeren.

Keystonetoetsen (▲, ▼)

Geen functie.

Volumetoetsen (◀, ▶)

Zet het volume van de projector lager of hoger. Niet beschikbaar als de ingang PC is.

6. OK

Hiermee bevestigt u het geselecteerde menu-item in het On-Screen Display (OSD)-menu.

7. BACK

Keert terug naar het vorige OSD-menu, sluit en bewaart de menu-instellingen.

8. MENU

Activeert het schermmenu (OSD).

9. MUTE

Schakelt het projectorgeluid in of uit.

10. Numerieke toetsen

Voor het invoeren van cijfers om de ID van de afstandsbediening in te stellen. Numerieke toetsen 1, 2, 3, 4 kunnen niet worden ingedrukt om een wachtwoord in te voeren.

11. ALL

Houd **ID SET** ingedrukt totdat de ID-instellingsindicator gaat branden. Druk op **ALL** om de huidige ID-instelling van de afstandsbediening te wissen. De ID wordt gewist als u ziet dat de ID-instellingsindicator gaat knipperen en vervolgens uit gaat.

12. ZOOM+/ZOOM-

Geen functie.

13. ID-instellingsindicator

14. QUICK INSTALL

Geen functie.

15. INFO

Toont informatie over de projector.

16. LIGHT SOURCE

Selecteert een geschikt lichtbronvermogen uit de beschikbare modi.

17. AUTO

Bepaalt automatisch de beste timings voor het beeld.

18. BLANK

Hiermee kunt u de schermafbeelding verbergen.



Plaats geen voorwerpen voor de projectielens als de projector wordt gebruikt. De voorwerpen kunnen heet worden en daardoor vervormd raken of vlam vatten.

19. LIGHT

Zet de verlichting van de afstandsbediening een aantal seconden aan. Druk, terwijl de verlichting aan is, op een andere toets om de verlichting aan te houden. Druk nogmaals op de toets om de verlichting uit te schakelen.

20. ID SET

Stelt de code in voor deze afstandsbediening. Houd **ID SET** ingedrukt totdat de ID-instellingsindicator gaat branden. Voer de ID in voor de afstandsbediening (tussen 01~99). De afstandsbediening-ID moet dezelfde zijn als de corresponderende projector-ID. De ID is opgeslagen als u ziet dat de ID-instellingsindicator knippert en vervolgens uit gaat.

21. 3D

Geeft het **3D**-menu weer.

22. FREEZE

Geen functie.

23. PAGE+/PAGE-

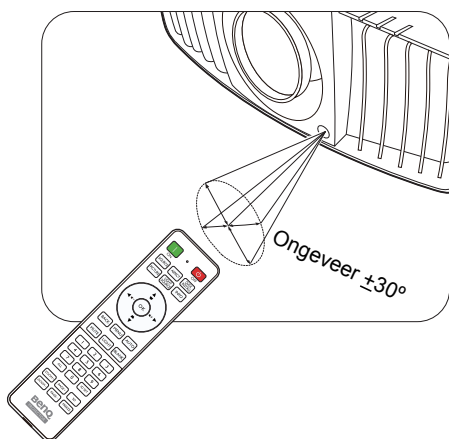
Geen functie.

Effectief bereik van de afstandsbediening

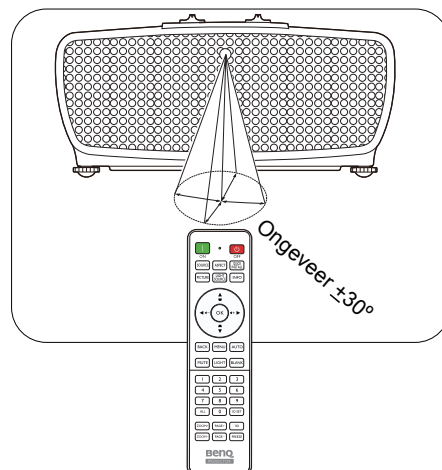
De afstandsbediening moet in een hoek van 30 graden ten opzichte van de IR-sensor van de projector worden gehouden om correct te functioneren. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor(en) mag niet meer dan 8 meter (~ 26 voet) bedragen.

Zorg dat tussen de afstandsbediening en de IR-sensor(en) van de projector geen obstakels liggen die de infraroodstraal kunnen blokkeren.

- De projector bedienen via de voorkant

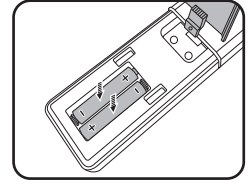
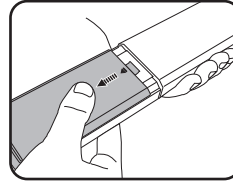


- De projector bedienen via de achterkant



De batterijen van de afstandsbediening vervangen

1. Druk en schuif de batterijklep weg zoals in de afbeelding is weergegeven.
2. Verwijder de oude batterijen (indien van toepassing) en plaats twee AAA-batterijen. Zorg dat de positieve en negatieve zijdes correct zijn gepositioneerd zoals in de afbeelding is weergegeven.
3. Schuif de batterijklep terug zodat deze op z'n plek klikt.



- Laat de afstandsbediening en batterijen niet liggen op plaatsen die extreem warm of vochtig zijn, zoals de keuken, badkamer, sauna, solarium of in een gesloten auto.
- Gebruik alleen dezelfde batterijen of batterijen van hetzelfde type dat door de fabrikant van de batterij wordt aanbevolen.
- Gooi batterijen weg volgens de instructies van de fabrikant en volgens de plaatselijke milieuregeling.
- Werp batterijen nooit in vuur. Dit kan een explosie veroorzaken.
- Als de batterijen leeg zijn of als u de afstandsbediening gedurende langere tijd niet gebruikt, verwijdert u de batterijen om beschadiging van de afstandsbediening door lekkende batterijen te voorkomen.

Installatie

Een plek kiezen

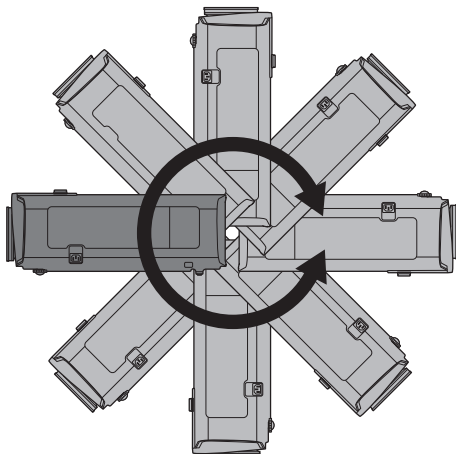
Voordat u een plek voor de projector kiest, houdt u rekening met de volgende zaken:

- Formaat en positie van het scherm
- Plek van het stopcontact
- Locatie en afstand tussen de projector en de rest van de apparatuur

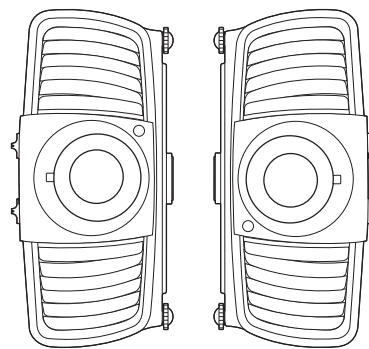
U kunt de projector op de volgende manieren installeren: **Tafel voor, Plafond voor, Plafond achter, Tafel achter.** (Zie [Projectorpositie op pagina 35.](#))

De projector kan in de volgende hoeken worden geïnstalleerd:

1. 360-graden projectie

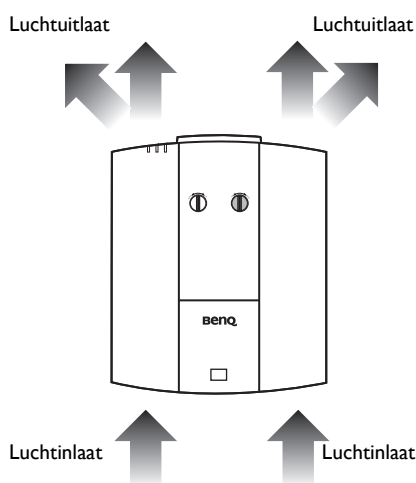


2. Portretprojectie (2 richtingen)



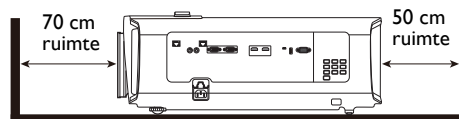
De installatie van de projector moet voorzichtig worden uitgevoerd. Door een onvolledige of onjuiste installatie kan de projector vallen, wat kan resulteren in persoonlijk letsel of beschadiging van eigendom.

Waarschuwing over afkoelen

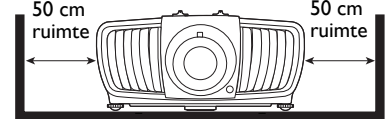


Zorg dat rond de projector voldoende ruimte is voor de ventilatie van de projector. Zie onderstaande afbeelding:

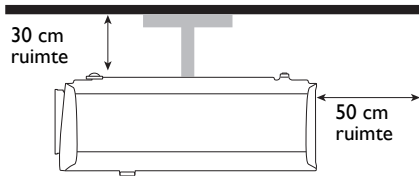
• Tafel



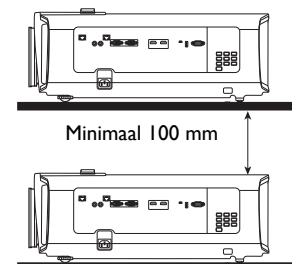
• Tafel



• Plafond



• Gestapeld

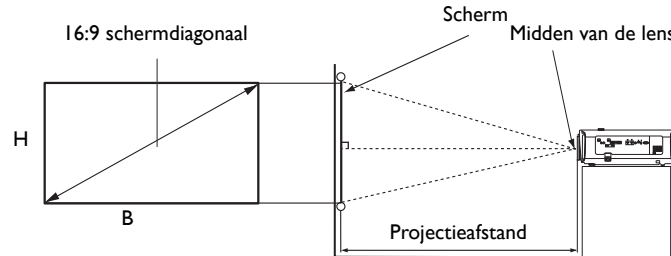


- Gebruik de projector niet in een slecht geventileerde of gesloten ruimte.
- De levensduur van de lichtbron kan negatief worden beïnvloed als de projector gekanteld wordt gebruikt op een hoek van meer dan ± 15 graden.

De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen

De afstand van de lens van de projector tot het scherm, de zoominstellingen en het videoformaat zijn allemaal factoren die de grootte van het geprojecteerde beeld bepalen.

Projectieafmetingen



De beeldverhouding van het scherm is 16:9 en van het geprojecteerde beeld 16:9

Schermgrootte				Afstand tot scherm (mm)		
Diagonaal		B (mm)	H (mm)	Min lengte	Gemiddeld	Max lengte
Inch	mm			(max. zoom)		(min. zoom)
30	762	664	374	917	1129	1342
40	1016	886	498	1222	1505	1789
50	1270	1107	623	1528	1882	2236
60	1524	1328	747	1833	2258	2683
70	1778	1550	872	2139	2634	3130
80	2032	1771	996	2444	3011	3578
90	2286	1992	1121	2750	3387	4025
100	2540	2214	1245	3055	3763	4472
110	2794	2435	1370	3361	4140	4919
120	3048	2657	1494	3666	4516	5366
130	3302	2878	1619	3972	4893	5813
140	3556	3099	1743	4277	5269	6261
150	3810	3321	1868	4583	5645	6708
160	4064	3542	1992	4888	6022	7155
170	4318	3763	2117	5194	6398	7602
180	4572	3985	2241	5499	6774	8049
190	4826	4206	2366	5805	7151	8497
200	5080	4428	2491	6110	7527	8944
210	5334	4649	2615	6416	7903	9391
220	5588	4870	2740	6721	8280	9838
230	5842	5092	2864	7027	8656	10285
240	6096	5313	2989	7332	9032	10733
250	6350	5535	3113	7638	9409	11180
260	6604	5756	3238	7943	9785	11627
270	6858	5977	3362	8249	10161	12074
280	7112	6199	3487	8554	10538	12521
290	7366	6420	3611	8860	10914	12968
300	7620	6641	3736	9165	11290	13416



- Voor een optimale beeldkwaliteit raden we aan dat u projecteert op een gebied dat niet grijs is.

• Alle maten zijn benaderingen en kunnen afwijken van de daadwerkelijke formaten. BenQ beveelt aan, dat bij een permanente plaatsing van de projector de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. Hierdoor kunt u de precieze bevestigingspositie bepalen die het beste past in uw specifieke locatie.



- De plafondmontage moet worden uitgevoerd door een gekwalificeerde monteur. Neem contact op met de dealer voor meer informatie. Het wordt niet aangeraden de projector zelf te installeren.
- Gebruik de projector uitsluitend op een stevig, recht oppervlak. Als de projector valt kan dit resulteren in ernstig letsel en beschadiging.
- Gebruik de projector niet in een omgeving met extreme temperaturen. De projector moet worden gebruikt op een temperatuur tussen 0 graden Celsius (32 graden Fahrenheit) en 104 degrees Fahrenheit (40 graden Celsius).
- Het scherm kan beschadigd raken als de projector wordt blootgesteld aan vocht, stof of rook.
- Dek de ventilatie-openingen van de projector niet af. Er is voldoende ventilatie nodig om de warmte af te laten vloeien. De projector kan beschadigd raken als de ventilatie-openingen worden afgedekt.

De projector bevestigen

Als u de projector wilt bevestigen, is het raadzaam een gepaste montageset voor BenQ-projectoren te gebruiken voor een veilige en stevige montage.

Als u een montageset van een ander merk dan BenQ gebruikt, bestaat het gevaar dat de projector naar beneden valt omdat het apparaat met de verkeerde schroeven is bevestigd.

Voordat u de projector bevestigt

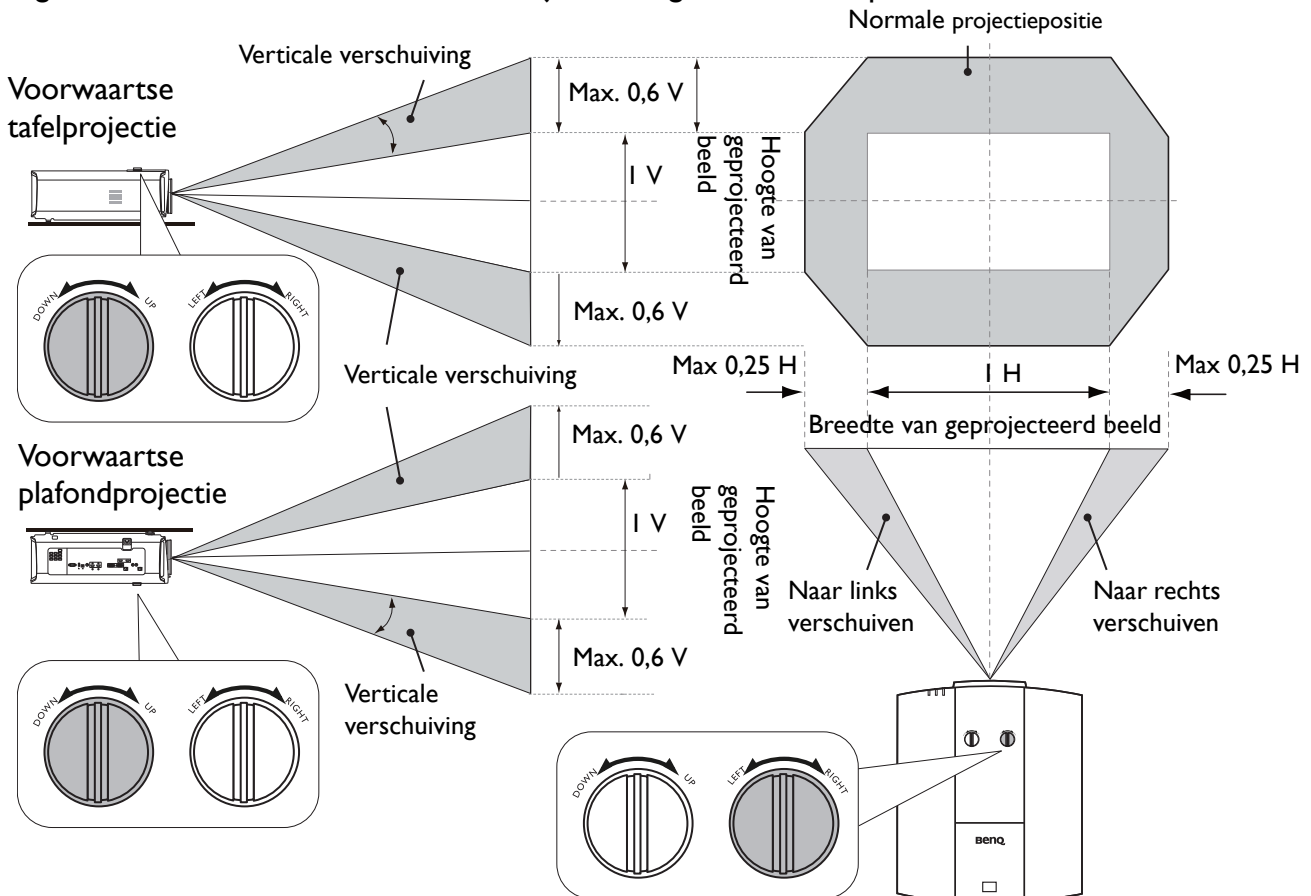
- U kunt een projectormontageset voor BenQ-projectoren kopen bij de leverancier van uw BenQ-projector.
- BenQ raadt u aan een aparte veiligheidskabel aan te schaffen. Maak deze kabel vast aan de veiligheidsbalk op de projector en aan de houder. Wanneer de projector loskomt van de houder, blijft het apparaat toch veilig zitten.
- Vraag de leverancier om de projector voor u te monteren. Als u de projector zelf monteert, kan de projector vallen en letsel opleveren.
- Neem de benodigde maatregelen om te voorkomen dat de projector naar beneden valt tijdens bijvoorbeeld een aardbeving.
- De garantie dekt geen beschadiging van het product als gevolg van het monteren van de projector met een projectormontageset die niet van BenQ is.
- Let op de omgevingstemperatuur van de plek waar de projector aan het plafond wordt bevestigd. Als een verwarming wordt gebruikt, kan de temperatuur bij het plafond hoger zijn dan verwacht.
- Lees de gebruikershandleiding van de montageset voor informatie over de kracht van het draaimoment. Als u de montageset te stevig vastschroeft, kan dit de projector beschadigen waardoor deze uiteindelijk naar beneden kan vallen.
- Zorg dat het stopcontact op een toegankelijke hoogte is, zodat u de projector makkelijk kunt uitschakelen.

De projectorpositie aanpassen

De projectielens verschuiven

De lensverschuiving zorgt voor flexibiliteit bij de montage van de projector. Hiermee kan de projector afwijkend gepositioneerd worden ten opzichte van de middenas.

De lensverschuiving wordt uitgedrukt als een percentage van de geprojecteerde beeldhoogte of -breedte. U kunt de knoppen op de projector gebruiken om de projectielens in een richting binnen het toegestane bereik te verschuiven, afhankelijk van de gewenste beeldpositie.



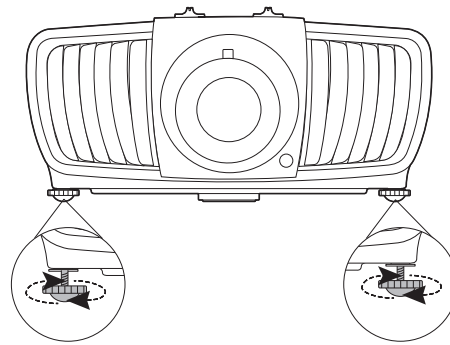
- Het aanpassen van de lensverschuiving heeft geen invloed op de beeldkwaliteit.
- Stop met draaien aan de aanpassingsknop als u een klik hoort. Dit geeft namelijk aan dat de knop niet meer verder kan. Als u de knop doordraait kan deze beschadigen.

Het geprojecteerde beeld aanpassen

De projectiehoek aanpassen

Wanneer de projector niet op een horizontaal oppervlak wordt geplaatst of het scherm en de projector niet loodrecht op elkaar staan, wordt het geprojecteerde beeld trapeziumvormig weergegeven. U kunt aan het verstelvoetje draaien om de horizontale hoek nauwkeuriger in te stellen.

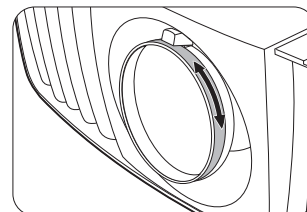
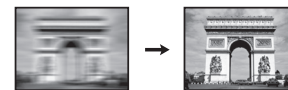
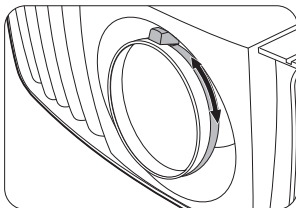
Trek de voet terug door het verstelvoetje in de andere richting te draaien.



Kijk niet in de lens wanneer de lichtbron brandt. Het felle licht kan schade toebrengen aan uw ogen.

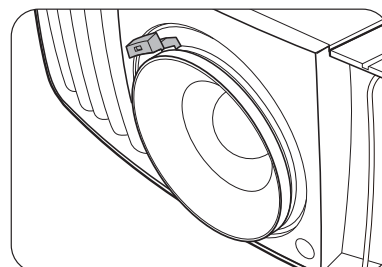
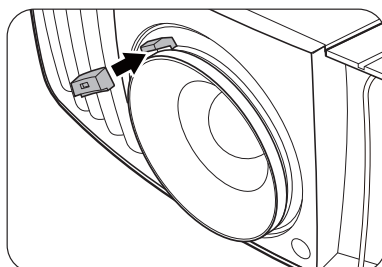
Het beeldformaat en de helderheid fijn afstellen

1. Wijzig de grootte van het geprojecteerde beeld met behulp van de zoomring.
2. Stel het beeld scherp door aan de focusring te draaien.



Gebruik de rubberen lensafdekking

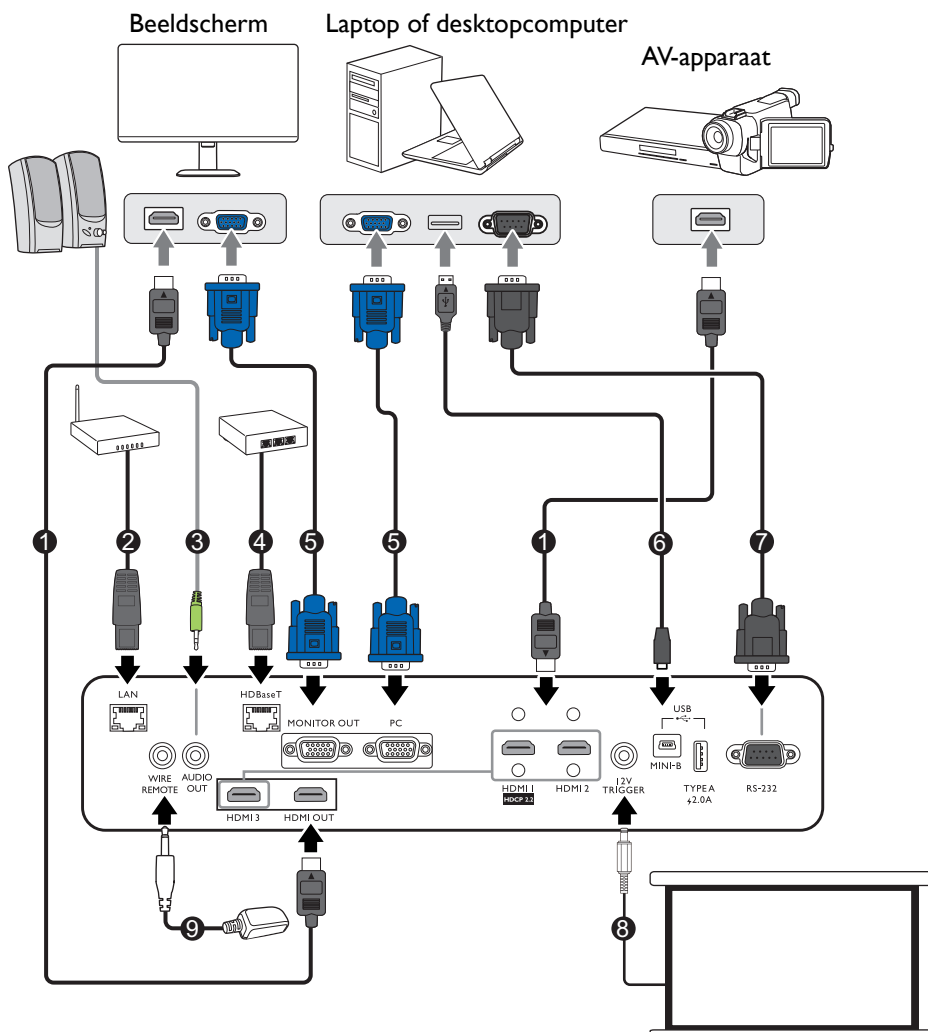
Als de projector in een andere positie dan de horizontale positie wordt geïnstalleerd of gemonteerd, gebruikt u de rubberen afdekking om te voorkomen dat de zoomring door zijn eigen gewicht gaat draaien. Zodra de focus- en zoomringen zijn afgesteld, volgt u de illustraties om de rubberen afdekking te plaatsen en de ringen op hun plek te houden.



Aansluitingen

Voordat u iets aansluit, leest u de gebruiksinstructies zorgvuldig door voor informatie over het aansluiten van het externe apparaat. Volg deze instructies om apparatuur op de projector aan te sluiten:

1. Schakel alle apparatuur uit voordat deze aansluit.
2. Gebruik de juiste signaalkabels voor elke bron.
3. Zorg dat de kabels goed zijn geplaatst.



1	Hdmi-kabel
2	RJ-45-kabel
3	Audiokabel
4	HDBaseT matrix-switcher
5	VGA-kabel
6	Usb-kabel
7	RS232-kabel
8	Elektrisch scherm, e.d.
9	IR Extender



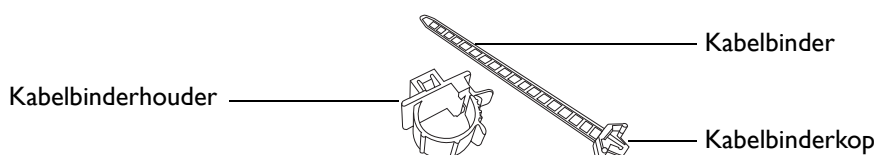
- Niet alle kabels die in de onderstaande verbindingen zijn weergegeven, worden bij de projector geleverd (zie [Inhoud van de verpakking op pagina 6](#)). Deze kabels zijn verkrijgbaar bij elektronicawinkels.
- Onderstaande afbeeldingen met verbindingen dienen slechts ter illustratie.
- Voordat een kabel op de projector wordt verbonden of met een apparaat dat met de projector is verbonden, raakt u een metalen voorwerp aan om statische elektriciteit van uw lichaam te verwijderen.
- Gebruik geen kabels die langer zijn dan noodzakelijk om de projector te verbinden of met een apparaat dat met de projector is verbonden. Als u een langere kabel gebruikt die is opgerold, functioneert deze als een antenne waardoor de kabel gevoeliger is voor ruis.
- Als u kabels verbindt, verbindt u eerst de GND-kabel (aarde) en plaatst u vervolgens de signaalstekkers van het apparaat.
- Bij notebooks worden de externe videopoorten vaak niet ingeschakeld wanneer een projector is aangesloten. Met de toetsencombinatie FN + functietoets kunt u de externe weergave doorgaans in- of uitschakelen. Druk tegelijkertijd op FN en een van deze toetsen. Raadpleeg de handleiding van het notebook voor meer informatie over mogelijke toetsencombinaties.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat u de projector hebt ingeschakeld en de juiste videobron hebt geselecteerd, controleert u of het videoapparaat is ingeschakeld en goed werkt. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.

U dient de projector slechts op een van de volgende videoutgangen aan te sluiten. Elke uitgang levert een andere videokwaliteit.

Aansluiting		Beeldkwaliteit
HDMI 1 (HDCP2.2)/HDMI 2/HDMI 3		Best
PC		Normaal

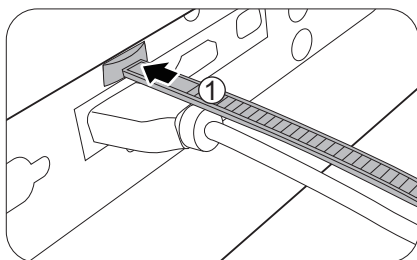
De kabelbinderset gebruiken

Met een kabelbinderset valt een stekker niet uit de verbonden aansluiting. Het bevat de volgende onderdelen.

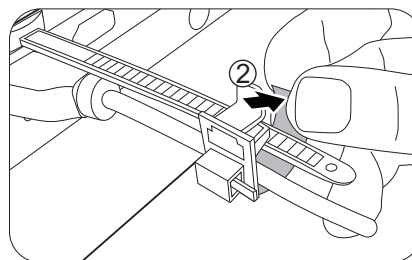


Zo gebruikt u een kabelbinderset:

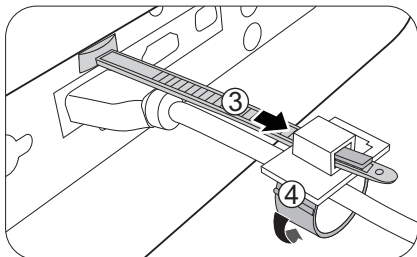
1. Steek een kabel stevig in een correcte poort van de projector. Steek de kabelbinderkop in de kabelbinderopening boven de verbonden poort. Let op dat de kabelbinder niet kan worden verwijderd uit de opening zodra deze daarin is gestoken.



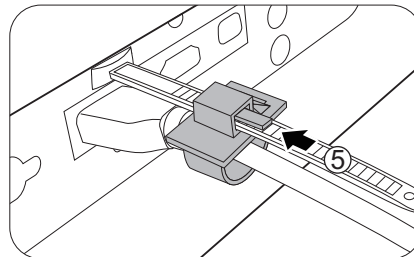
2. Pak de kabelbinderhouder beet. Open de houder ietwat om de aangesloten kabel te omsluiten.



3. Steek het andere uiteinde van de kabelbinder in de kabelbinderhouder zoals in de afbeelding is weergegeven.
4. Sluit de kabelbinderhouder door op de uitsparing te drukken.



5. Beweeg de kabelbinderhouder met de kabelbinder mee naar het uiteinde van de kabelstekker.



De kabelbinder is geïnstalleerd.

Bediening

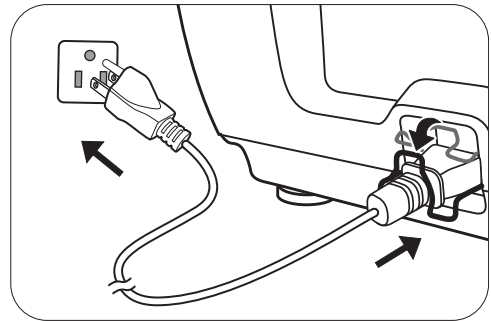
De projector opstarten

1. Sluit het netsnoer aan. Schakel het stopcontact in (indien nodig). De Powerindicator op de projector brandt oranje zodra de stroom is ingeschakeld.
2. Druk op  op de projector of op  op de afstandsbediening om de projector te starten. De powerindicator knippert groen en blijft groen als de projector is ingeschakeld.

Het opstarten duurt ongeveer 30 seconden. In de latere fase van het opstarten wordt het opstartlogo weergegeven.

Draai zo nodig aan de focusring om de helderheid van het beeld aan te passen.

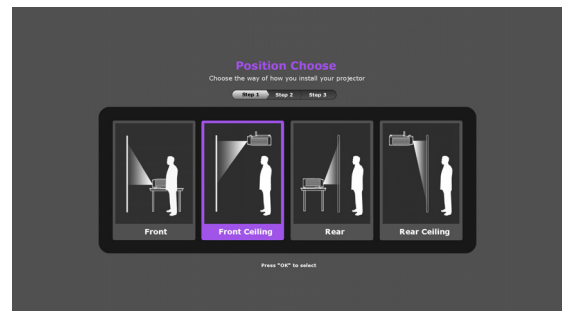
3. Als dit de eerste keer is dat u de projector inschakelt, helpt de setupwizard u met het instellen van de projector. Als dit al is uitgevoerd, slaat u deze stap over en gaat u naar de volgende stap.
 - Navigeer door de menu-items met de pijltoetsen ( /  /  / ) op de projector of afstandsbediening.
 - Bevestig het geselecteerde menu-item met **OK**.



Stap 1:

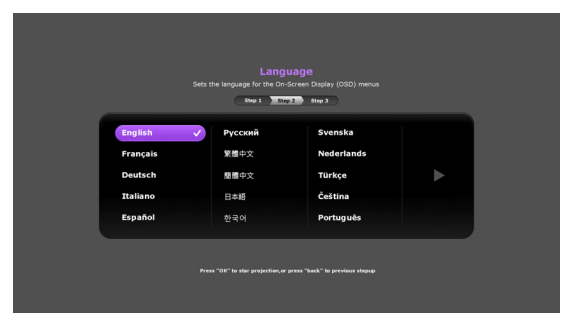
Geef de **Projectorpositie** aan.

Zie [Een plek kiezen](#) voor meer informatie over het positioneren van de projector.



Stap 2:

Geef de OSD-**Taal** aan.

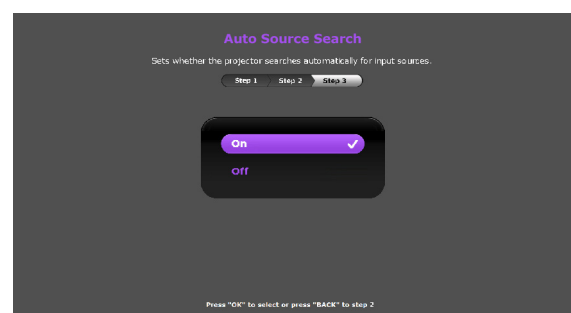


Stap 3:

Geef de **Auto-ingang** aan.

Selecteer **Aan** en de projector zoekt altijd automatisch naar beschikbare signalen als de projector wordt ingeschakeld.

De eerste instellingen zijn nu voltooid.



4. Als u om een wachtwoord wordt gevraagd, drukt u op de pijltoetsen om een wachtwoord van 6 cijfers in te voeren. Zie [De wachtwoordbeveiliging gebruiken op pagina 23](#).
5. Schakel alle aangesloten apparatuur in.
6. De projector zoekt naar ingangssignalen. Het huidige ingangssignaal dat gescand wordt verschijnt. Als de projector geen goed signaal waarneemt, blijft het bericht "Geen signaal" op het scherm staan totdat er een ingangssignaal wordt gevonden.

U kunt ook op **SOURCE** drukken om het gewenste ingangssignaal te selecteren. Zie [Schakelen tussen ingangssignalen op pagina 24](#).



- Gebruik de originele accessoires (zoals het netsnoer) om mogelijk gevaar, zoals een elektrische schok of brand, te voorkomen.
- De Setupwizard-afbeeldingen dienen slechts ter referentie en kunnen afwijken van het daadwerkelijke ontwerp.
- Als de frequentie/resolutie van het ingangssignaal buiten het bereik van de projector valt, wordt het bericht "Buiten bereik" weergegeven op een leeg scherm. Selecteer een ingangssignaal dat compatibel is met de resolutie van de projector of stel het ingangssignaal op een lager niveau in. Zie [Timingdiagram op pagina 49](#).
- Als gedurende 3 minuten geen signaal wordt gedetecteerd, wordt automatisch de spaarmodus geactiveerd.

De menu's gebruiken

De projector beschikt over schermmenu's (OSD) waarin u de instellingen kunt aanpassen.



Onderstaande OSD-afbeeldingen dienen slechts ter referentie en kunnen afwijken van de daadwerkelijke OSD.

Hieronder ziet u een overzicht van het OSD-menu.

	1 Hoofdmenu- togram	4 Huidig ingangssignaal
	2 Hoofdmenu	5 Status
	3 Submenu	6 Druk op BACK om terug naar de vorige pagina te gaan of af te sluiten.

U opent het OSD-menu door op **MENU** op de projector of afstandsbediening te drukken.

- Navigeer door de menu-items met de pijltoetsen (▲ / ▼ / ◀ / ▶) op de projector of afstandsbediening.
- Gebruik **OK** op de projector of afstandsbediening om het geselecteerde menu-item te bevestigen.

De projector beveiligen

Een veiligheidskabelslot gebruiken

De projector moet op een veilige plek worden geïnstalleerd om diefstal te voorkomen. Of schaf een slot aan, bijvoorbeeld een Kensington-slot of een veiligheidskabel om de projector te beveiligen. De projector bevat een beveiligingsbalk. Zie item 13 op [pagina 7](#).

De wachtwoordbeveiliging gebruiken

Een wachtwoord instellen

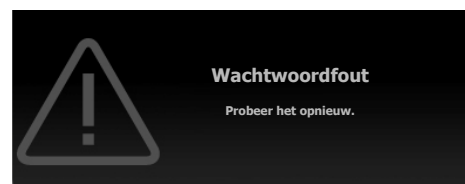
1. Ga naar **SYSTEEMINSTLL: GEAVANCEERD > Wachtwoord**. Druk op **OK**. De pagina **Beveiligingsins Tellingen** wordt weergegeven.
2. Selecteer **Wachtwoord wijzigen** en druk op **OK**.
3. De vier pijltoetsen (▲, ►, ▼, ◀) vertegenwoordigen de 4 cijfers (1, 2, 3, 4). Druk, afhankelijk van het gewenste wachtwoord, op de pijltoetsen op afstandsbediening om de zes cijfers van het wachtwoord in te voeren.
4. Bevestig het nieuwe wachtwoord door het nieuwe wachtwoord opnieuw in te voeren.
Als het wachtwoord is ingesteld, keert het OSD-menu terug naar de pagina **Beveiligingsins Tellingen**.
5. Activeer de functie **Inschakelblokkering** door op ▲/▼ te drukken om **Inschakelblokkering** te markeren en druk op ◀/► om **Aan** te selecteren. Voer het wachtwoord nogmaals in.



- De ingevoerde cijfers worden als sterretjes op het scherm weergegeven. Schrijf het door u gekozen wachtwoord van te voren of net nadat u het wachtwoord hebt ingevoerd op, zodat u het altijd kunt opzoeken, mocht u het vergeten.
- Als u een wachtwoord hebt ingesteld en de inschakelblokkering is geactiveerd, kunt u de projector alleen gebruiken als het wachtwoord wordt ingevoerd. Telkens wanneer u de projector start, moet u het wachtwoord opgeven.

Als u het wachtwoord bent vergeten

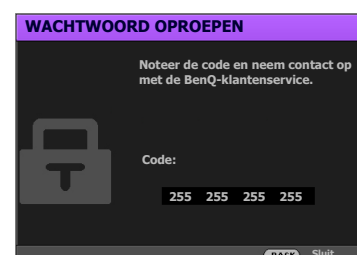
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord en verschijnt vervolgens de melding **Huidig wachtwoord invoeren**. Als u het wachtwoord echt niet meer weet, gebruikt u de wachtwoordherstelprocedure. Zie [De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten op pagina 23](#).



Wanneer u 5 keer achter elkaar het verkeerde wachtwoord invoert, wordt de projector na korte tijd automatisch uitgeschakeld.

De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten

1. Houd **OK** 3 seconden ingedrukt. De projector laat op het scherm een code zien.
2. Schrijf het nummer op en schakel de projector uit.



3. Neem contact op met de klantenservice van BenQ in uw land om het nummer te decoderen. Mogelijk wordt u gevraagd om een bewijs van aankoop te overleggen om te controleren of u bevoegd bent de projector te gebruiken.

Het wachtwoord wijzigen

1. Ga naar **SYSTEEMINSTLL: GEAVANCEERD > Wachtwoord > Wachtwoord wijzigen**.
2. Druk op **OK**. Het bericht "**Huidig wachtwoord invoeren**" verschijnt.
3. Voer het oude wachtwoord in.
 - Als het wachtwoord juist is, verschijnt het bericht "**Nieuw wachtwoord invoeren**".
 - Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord op het scherm. Daarna verschijnt het bericht "**Huidig wachtwoord invoeren**" en kunt u het opnieuw proberen. U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.
4. Voer een nieuw wachtwoord in.
5. Bevestig het nieuwe wachtwoord door het nieuwe wachtwoord opnieuw in te voeren.

De wachtwoordfunctie uitschakelen

Schakel de wachtwoordbeveiliging uit door naar **SYSTEEMINSTLL: GEAVANCEERD > Wachtwoord > Inschakelblokkering** te gaan en druk op ◀/▶ om **Uit** te selecteren. Het bericht "**Huidig wachtwoord invoeren**" verschijnt. Voer het huidige wachtwoord in.

- Als het juiste wachtwoord is ingevoerd, keert het OSD-menu terug naar de pagina **Beveiligingsins Tellingen**. U hoeft de volgende keer dat u de projector inschakelt geen wachtwoord meer in te voeren.
- Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord op het scherm. Daarna verschijnt het bericht "**Huidig wachtwoord invoeren**" en kunt u het opnieuw proberen. U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.



Hoewel de wachtwoordfunctie is uitgeschakeld, dient u het oude wachtwoord bij de hand te houden voor het geval dat u de wachtwoordfunctie ooit weer moet inschakelen door het oude wachtwoord in te voeren.

Schakelen tussen ingangssignalen

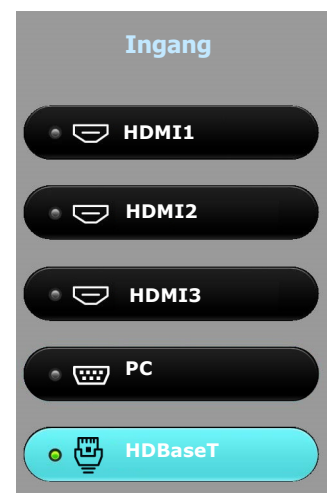
De projector kan tegelijkertijd op verschillende apparaten worden aangesloten. De beelden van deze apparaten kunnen echter niet tegelijkertijd op volledig scherm worden weergegeven. Tijdens het opstarten zoekt de projector automatisch beschikbare signalen.

Zorg dat de functie in het menu **SYSTEEMINSTLL: BASIS > Auto-ingang** is ingesteld op **Aan** als u wilt dat de projector automatisch signalen zoekt.

De ingang selecteren:

1. Druk op **SOURCE**. Een ingangselectiebalk verschijnt dan.
2. Druk op ▲/▼ totdat het gewenste signaal is geselecteerd en druk op **OK**.

Zodra het signaal is gevonden, wordt de informatie over de geselecteerde ingang een aantal seconden in de hoek van het scherm weergegeven. Als er meerdere apparaten op de projector zijn aangesloten, herhaal dan stappen 1-2 om een ander signaal te zoeken.

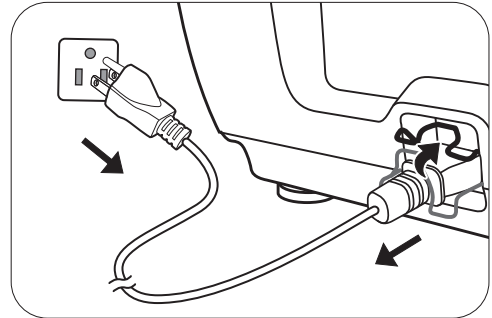




- De helderheid van het geprojecteerde beeld verandert tijdens het schakelen tussen de verschillende ingangssignalen.
- Voor de beste beeldresultaten, kiest u een ingangssignaal dat ook gebruik maakt van de eigenresolutie van de projector. Andere resoluties worden door de projector aangepast, afhankelijk van de instelling "beeldverhouding", waardoor enige beeldvervalsing of verlies van beeldkwaliteit kan optreden. Zie [Beeldverhouding op pagina 36](#).

De projector uitschakelen

1. Druk op  en er verschijnt een melding die u om een bevestiging vraagt. Wanneer u niet binnen enkele seconden reageert, verdwijnt het bericht.
2. Druk nogmaals op . De **POWER (Power-lampje)** knippert oranje en de lichtbron van de projector wordt uitgeschakeld.
3. Zodra het afkoelen klaar is, brandt **POWER (Power-lampje)** oranje en stoppen de ventilatoren. Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact.



- Ter bescherming van de lichtbron reageert de projector niet op opdrachten tijdens het afkoelen.
- Druk nogmaals op  om de projector te starten nadat de **POWER (Power-lampje)** oranje wordt.

Menubewerkingen

De schermmenu (OSD)'s verschillen afhankelijk van het geselecteerde signaaltype en het projectormodel.

De menu-items zijn beschikbaar wanneer de projector minstens één goed signaal detecteert. Wanneer geen apparatuur op de projector is aangesloten of geen signaal wordt waargenomen, zijn beperkte menuopties beschikbaar.

Menusysteem

Hoofdmenu	Submenu	Opties
BEELD	Beeldmodus	Bright/PRESN/Vivid/Cinema/DICO-S/Stilte/Gebr/(3D)/(HDR)
	Gebruikermod. beheer	Inst. laden vanaf Gebr.mod.naam wz
	Helderheid	
	Contrast	
	Kleur	
	Tint	
	Scherpte	
	Gammaselectie	1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,6/DICOM/BenQ
	HDR-helderheid	-2/-1/0/1/2
	Kleurtemperatuur	Voorinstelling Rood effect/Groen effect/Blauw effect/Rode hoek/Groene hoek/Blauwe hoek
	Beeld vastleggen	Primaire kleur Tint Versterking Verzadiging
	Geavanceerd	
	Kleurengamma	Auto/BT. 709/BT. 2020/DCI-P3
	CinemaMaster	Color Enhancer Huidtint Pixel Enhancer 4K DCTI DLTI
	Ruisonderdrukking	Laag/Medium/Hoog/Uit
	Brilliant Color	Aan/Uit
	Lichtbronmodus	Normaal/Economisch/SmartEco/Dimmen/Aangepast/Aangepaste helderheid
	Actuele beeldmod. resetten	Reset/Annuleren

Hoofdmenu	Submenu		Opties
WEERGAVE	Beeldpositie		
	Overscanaanpassing		0~3
	PC-tuning		Horizontale afmeting
			Fase
			Auto
	3D	3D-modus	Auto/Frame opeenvolg./ Boven-onder/Side-by-side/Uit
INSTALLATIE		3D sync omkeren	Aan/Uit
	Projectorpositie		Tafel voor/Plafond voor/Tafel achter/Plafond achter
	Testpatroon		Aan/Uit
	Beeldverhouding		Auto/Werkelijk/4:3/16:9/16:10/2,4:1/ Anamorfisch 2,4:1/Anamorfisch 16:9
	12V-trigger		Aan/Uit
	Led-indicator		Aan/Uit
	Hoogtemodus		Auto/Aan/Uit
	Projector ID-instelling	Projector ID ID-nr.	Aan/Uit 01~99
	Digitaal krimpen		
	Taal		العربية/Български/Hrvatski/ Čeština/Dansk/Nederlands/English/ Suomi/Français/Deutsch/Ελληνικά/ हिंदी /Magyar/Italiano/Indonesian/ 日本語 / 한국어 /Norsk/فارسی/PolSKI/ Português/Română/Русский/ 简体中文 /Español/Svenska/Türkçe/ไทย/ 繁體中文 /Tiếng Việt
SYSTEE- MINSTLL: BASIS	Achtergrondkleur		Zwart/Blauw/Paars
	Opstartscherm		BenQ/Zwart/Blauw
	Gebruiksin- stelingen	Auto uit	Uitschakelen/5 min./10 min./ 15 min./20 min./25 min./30 min.
		Direct inschakelen	Aan/Uit
		Inschakelen bij signaal	Aan/Uit
	Menu-instellingen	Menupositie	Midden/Linksboven/Rechtsboven/ Rechtsonder/Linksonder
		Weergaveduur menu	Altijd aan/5 sec./10 sec./15 sec./ 20 sec./25 sec./30 sec.
		Herinnering	Aan/Uit
	Wijzig bronn.		
	Auto-ingang		Aan/Uit
	Geluidsinstellingen	Geluid uit Volume	Aan/Uit

Hoofdmenu	Submenu	Opties
SYSTEE- MINSTLL: GEAVANCEERD	Lichtbroninfor- matie	Lichtbrontimer
	Hdmi-instellin- gen	HDMI-bereik
		Auto/RGB beperkt/RGB volledig/YUV beperkt/YUV volledig
		CEC
		Aan/Uit
	Uitschakelkoppe- ling	Uit/Vanaf apparaat
		Uit/Vanaf projector
	Wachtwoord	Wachtwoord wijzigen
		Inschakelblok- kering
	Toetsenver- grendeling	Aan/Uit
		Status
	Kabel-lan	DHCP
		IP-adres
		Subnetmasker
		Standaardgateway
		Dns-server
		Toepassen
	Netwerkinstel- lingen	AMX-apparaat detecteren
		Aan/Uit
		Netwerkstand-bymodus inschakelen
		Netwerkstand-bymodus automatisch uitschakelen
	MAC-adres	
	HDBaseT-stand-by-instelling	Aan/Uit
	Seriële-poortinstelling	RS232/HDBaseT
	Instellingen herstellen	Reset/Annuleren
INFORMATIE	Ingang	
	Beeldmodus	
	HDR	
	Resolutie	
	Kleursysteem	
	Kleurengamma	
	Gebruikstijd van lichtbron	
	3D-formaat	
	Firmware-versie	
	Projector ID	
	Servicecode	

Menu BEELD

Beeldmodus	De projector beschikt over verschillende beeldmodi waaruit u de modus kunt kiezen die het beste past bij uw gebruiksomgeving en het beeldtype van hetingangssignaal. • Bright: maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze optie is geschikt voor omgevingen waar een uiterst hoge helderheid is vereist, bijv. in een goed verlichte kamer. • PRESN: is ontworpen voor presentaties. De helderheid primeert in deze modus opdat de kleuren overeenkomen met die van de pc of notebook. • Vivid: deze modus is met name geschikt voor films in ruimtes met weinig omgevingslicht, zoals een woonkamer. • Cinema: met goed gebalanceerde kleurtinten en contrast bij lage helderheid, is dit met name geschikt voor films in een volledig donkere omgeving (zoals in een bioscoop). • DICO-S: volgt de standaard van DICOM om de parameter van het grijsniveau te achterhalen. • Stilte: minimaliseert de akoestische ruis. Geschikt om films te kijken waarvoor een zeer stille omgeving nodig is, zodat u niet wordt afgeleid door de ruis van de projector. Als deze modus wordt gebruikt, worden de volgende menufuncties automatisch veranderd in de betreffende instellingen en grijs gemaakt: • XPR: Uit (De weergaveresolutie wordt 2716 x 1528.) • Lichtbronmodus: Economisch. • Gebr: roept de aangepaste instellingen op, gebaseerd op de momenteel beschikbare beeldmodi. Zie Gebruikermodule op pagina 30. • 3D: geoptimaliseerd om 3D-effecten zichtbaar te maken van 3D-beeldmateriaal. Deze modus is uitsluitend beschikbaar als de 3D-functie is ingeschakeld. • HDR: levert HDR-effecten (High Dynamic Range) met meer helderheid en hoger contrast voor kleuren. Deze modus is uitsluitend beschikbaar als HDR-beeldmateriaal wordt gedetecteerd.
--------------------------	--

Gebruikermod. beheer	Er zijn twee door de gebruiker te definiëren modi als de momenteel beschikbare beeldkwaliteitstanden niet aan uw wensen voldoen. U kunt een van de beeldmodi als beginpunt gebruiken (behalve Gebr) en de instellingen aanpassen. • Inst. laden vanaf 1. Ga naar BEELD > Beeldmodus. 2. Druk op ◀/▶ om Gebr te selecteren. 3. Druk op ▼ om Gebruikermod.beheer te selecteren en druk op OK. De pagina Gebruikermod.beheer wordt geopend. 4. Kies Inst. laden vanaf en druk op OK. 5. Druk op ▲/▼ om een beeldmodus te kiezen die uw wensen het dichtst benadert. 6. Druk op OK en BACK om terug te keren naar het menu BEELD. 7. Druk op ▼ om de items in het submenu die u wilt veranderen te selecteren en pas de waardes aan door op ◀/▶ te drukken. De aanpassingen worden opgenomen in de geselecteerde gebruikersmodus.
	• Gebr.mod.naam wz Kies dit om de namen van de aangepaste beeldmodi te wijzigen (Gebr). De nieuwe naam kan maximaal 9 tekens bevatten, waaronder letters (A-Z, a-z), cijfers (0-9) en spaties (_). 1. Ga naar BEELD > Beeldmodus. 2. Druk op ◀/▶ om Gebr te selecteren. 3. Druk op ▼ om Gebruikermod.beheer te selecteren en druk op OK. De pagina Gebruikermod.beheer wordt geopend. 4. Druk op ▼ om Gebr.mod.naam wz te selecteren en druk op OK. De pagina Gebr.mod.naam wz wordt geopend. 5. Selecteer de gewenste tekens met ▲/▼/◀/▶. 6. Als u klaar bent, drukt u op OK en BACK om af te sluiten.
Helderheid	Hoe hoger de waarde, hoe helderder de afbeelding. Stel deze knop zo in dat de zwarte gedeelten van het beeld echt zwart worden weergegeven en er nog details zichtbaar zijn in de donkere gedeelten.
Contrast	Hoe hoger de waarde, hoe groter het contrast. Gebruik deze optie om het maximale witniveau in te stellen nadat u eerder de Helderheid hebt ingesteld die past bij de geselecteerde ingang en de omgeving.
Kleur	Lagere instelling levert minder verzadigde kleuren op. Als de instelling te hoog staat, worden de kleuren op het beeld te fel, waardoor het beeld onrealistisch wordt.
Tint	Hoe hoger de waarde, hoe groener het beeld. Hoe lager de waarde, hoe roder het beeld.
Scherpte	Hoe hoger de waarde, hoe scherper het beeld.

Geavanceerd

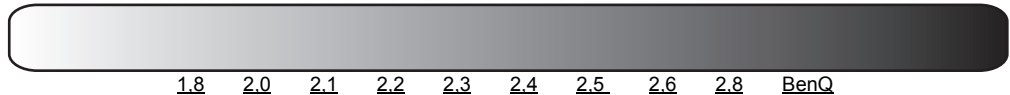
• Gammaselectie

Gamma verwijst naar de verhouding tussen de helderheid van ingangssignaal en beeld.

- **1,8/2,0/2,1/BenQ**: Kies deze waardes naar wens.
- **2,2/2,3**: Verhoogt de gemiddelde helderheid van het beeld. Met name geschikt voor verlichte omgevingen, vergaderkamers of huiskamers.
- **2,4**: Met name geschikt voor films in een donkere omgeving.
- **2,6/DICOM**: Beste voor het weergeven van films met veel donkere scènes.

Hoge Helderheid
Laag Contrast

Lage Helderheid
Hoog Contrast



• HDR-helderheid

De projector kan het helderheidsniveau van het beeld automatisch aanpassen op basis van het ingangssignaal. U kunt het helderheidsniveau ook handmatig instellen om een de beeldkwaliteit te verbeteren. Bij een hogere waarde wordt het beeld helderder. Bij een lagere waarde wordt het beeld donkerder.

• Kleurtemperatuur

- **Voorinstelling**: Er zijn diverse voorinstellingen voor kleurtemperatuur beschikbaar. De beschikbare instellingen variëren op basis van het geselecteerde signaaltype.

Normaal	De witte kleur behoudt de normale schakering.
Koel	Maakt het beeld blauwachtig wit.
Stan- daard- temp.	Met de oorspronkelijke kleurtemperatuur van de lichtbron en hogere helderheid. Deze instelling is geschikt voor omgevingen waar een uiterst hoge helderheid is vereist, bijv. in een goed verlichte kamer.
Warm	Maakt het beeld roodachtig wit.

U kunt ook een voorkeurskleurtemperatuur instellen door de volgende opties aan te passen.

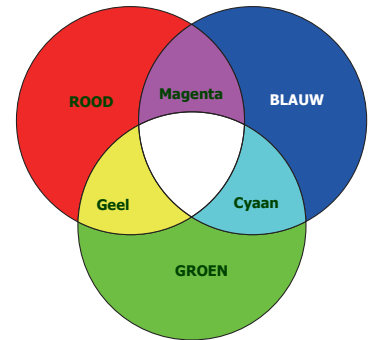
- **R-versterking/G-versterking/B-versterking**: past de contrastniveaus van Rood, Groen en Blauw aan.
- **R-verschuiving/G-verschuiving/B-verschuiving**: past de helderheidsniveaus van Rood, Groen en Blauw aan.

Geavanceerd (vervolg)

• Beeld vastleggen

Kleurbeheer heeft zes reeksen (RGBCMY) kleuren die kunnen worden aangepast. Als u elke kleur selecteert, kunt u onafhankelijk het bereik en verzadiging naar wens aanpassen.

- **Primaire kleur:** selecteert een kleur uit Rood, Geel, Groen, Cyaan, Blauw of Magenta.
- **Tint:** tint wordt gebruikt om de kleurbalans aan te passen. Een verhoging van de waarde omvat de kleuren die bestaan uit meer kenmerken van links naastliggende kleuren. Verlaag de waarde om het effect rechtsom uit te voeren. Zie de afbeelding om te zien hoe de kleuren samenhangen.
Als u bijvoorbeeld Rood kiest en de waarde instelt op 0, wordt alleen puur rood in het geprojecteerde beeld geselecteerd. Als u de waarde verhoogt, wordt rood in de buurt van geel opgenomen. Als u de waarde verlaagt, wordt rood in de buurt van magenta opgenomen.
- **Versterking:** past de waarden naar wens aan. Het contrastniveau van de gekozen primaire kleur wordt beïnvloed. Elke aangebrachte aanpassing is direct terug te vinden in het beeld.
- **Verzadiging:** past de waarden naar wens aan. Elke aangebrachte aanpassing is direct terug te vinden in het beeld. Als u bijvoorbeeld Rood kiest en het bereik instelt op 0, wordt alleen de verzadiging van puur rood beïnvloed.



Verzadiging is de hoeveelheid van die kleur in een videobeeld. Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren; een instelling van "0" verwijdert de betreffende kleur volledig uit het beeld. Als de verzadiging te hoog is, wordt de betreffende kleur te sterk en onrealistisch.

• Kleurengamma

Kleurengamma verwijst het kleurbereik dat door een apparaat kan worden weergegeven. Er worden verschillende standaarden gebruikt met verschillende niveaus voor kleurengamma, zoals CIE 1976, sRGB, Adobe RGB, NTSC, enz.

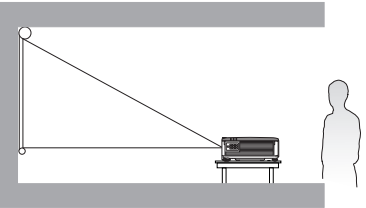
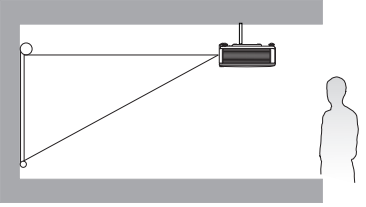
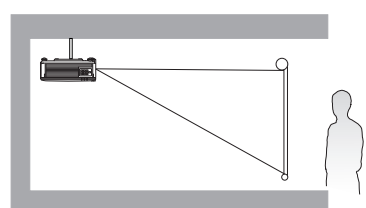
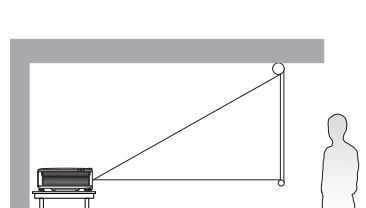
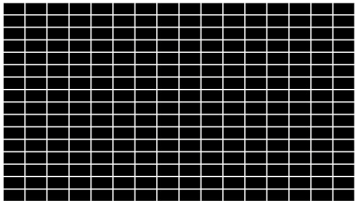
Als u op deze projector **Auto** selecteert, wordt automatisch het meest geschikte kleurengamma toegepast op de beeldbron. U kunt ook naar eigen inzicht **BT. 709**, **BT. 2020** of **DCI-P3** kiezen.

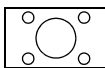
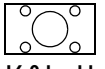
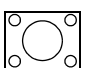
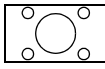
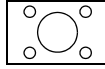
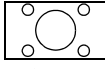
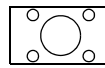
Geavanceerd (vervolg)	• CinemaMaster • Color Enhancer: hiermee kunt u de verzadiging van kleuren nog flexibeler aanpassen. Het moduleert complexe kleur algoritmes om foutloos verzadigde kleuren, fijne kleurschakeringen, tussenliggende tinten en subtiele pigmenten te renderen. • Huidtint: levert een kleine aanpassing van alleen de tint om de huidskleur van personen te ijken, en niet voor andere kleuren in de afbeelding. Het voorkomt het verliezen van kleur van huidtinten in het licht van de projectiestraal, waardoor elke huidtint in de mooiste kleurschakering wordt weergegeven. • Pixel Enhancer 4K: het is een technologie voor superresoluties die Full HD-content radicaal verbetert wat betreft kleur, contrast en textuur. Daarnaast is het een technologie voor verbetering van details die oppervlakedetails verfijnt voor natuurgetrouwe afbeeldingen die van het scherm af knallen. Gebruikers kunnen de scherpste en detailverbetering aanpassen voor optimaal kijkplezier. • DCTI/DLTI: geavanceerde algoritmes verbeteren kleur en lichtuitvoer significant voor beelden met contrasterende kleuren of heldere en donkere vlakken. DCTI verhoogt de levendigheid van kleuren voor drastische overgangen zonder storingsruis. DLTI vermindert de ruis van snel veranderingen door verschil in luminantie voor optimale helderheid en contrast. Het resultaat is een beeldkwaliteit met extreme beelddiepte en kleurprestaties. • Ruisonderdrukking: vermindert elektrische ruis in het beeld die veroorzaakt wordt door verschillende mediaspelers. Hoe hoger de waarde, hoe minder ruis. • Brilliant Color: deze functie maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en systeemniveauverbeteringen voor een hogere helderheid terwijl de kleuren getrouwer en pakkender in beeld komen. Het verhoogt de helderheid van de middentonen met meer dan 50%. Middentonen komen veel voor in video's en natuurlijke scènes, zodat de projector de beelden realistisch en natuurgetrouw weergeeft. Als u beelden van deze kwaliteit wilt, kies dan Aan. Als Uit is geselecteerd, is de functie Kleurtemperatuur niet beschikbaar. • Lichtbronmodus: selecteert een geschikt lichtbronvermogen uit de beschikbare modi. Zie Instellen van de Lichtbronmodus op pagina 41.
Actuele beeldmod. resetten	Alle aanpassingen die zijn aangebracht voor de geselecteerde Beeldmodus (geldt ook voor de vooraf ingestelde modi, Gebr en Gebruikersmodus 2) worden hersteld naar de standaard fabriekswaardes. 1. Druk op OK. Er wordt een bevestiging weergegeven. 2. Druk op ◀/▶ om Reset te selecteren en druk op OK. De fabrieksinstellingen voor de beeldmodus worden hersteld.

Menu WEERGAVE

Beeldpositie	De pagina wordt weergegeven waarop u de positie kunt aanpassen. U verplaatst het geprojecteerde beeld met de richtingspijlen. Deze functie is alleen beschikbaar als pc-signaal (analoog RGB) is geselecteerd.
Overscanaanpassing	Verbergt de slechte beeldkwaliteit in de vier randen. Hoe hoger de waarde, hoe meer van het beeld wordt verborgen, terwijl het scherm gevuld en geometrisch kloppend blijft. Instelling 0 betekent dat 100% van het beeld wordt weergegeven.
PC-tuning	• Horizontale afmeting: stelt de horizontale breedte van het beeld in. • Fase: hiermee past u de klokfase aan om vervorming van het beeld te verminderen.  • Auto: past de fase en frequentie automatisch aan.  Deze functies zijn alleen beschikbaar als het pc-signaal is geselecteerd.
3D	Deze projector bevat een 3D-functie waarmee u kunt genieten van films, video's en sportprogramma's in 3D, die nog realistischer lijken als ze via hdmi worden weergegeven. Draag een 3D-bril om van de 3D-beelden te kunnen genieten. • 3D-modus: als u wilt dat de projector automatisch een geschikt 3D-formaat kiest als 3D-beelden worden gedetecteerd, kiest u Auto. Als de projector het 3D-formaat niet kan herkennen, drukt u op ▲/▼ om een 3D-modus te kiezen uit Boven-onder, Frame opeenvolg. en Side-by-side.  • Als de 3D-functie is geactiveerd: - De helderheid van het geprojecteerde beeld wordt verminderd. - De volgende instellingen kunnen niet worden aangepast: Beeldmodus, Referentiemodus. • 3D sync omkeren: als u merkt dat de beelddiepte is omgedraaid, schakel dan deze functie in om het probleem te verhelpen.  Deze functies zijn alleen beschikbaar als het HDMI2- of HDMI3-signaal is geselecteerd.

Menu INSTALLATIE

Projectorpositie	• Tafel voor Selecteer deze instelling als u de projector op de tafel en voor het scherm installeert. Als u een snelle opstelling en draagbaarheid wenst, is dit de meest gebruikte opstelling. • Plafond voor Selecteer deze instelling als u de projector tegen het plafond en voor het scherm installeert. Als u de projector aan het plafond wilt bevestigen, kunt u het beste de plafondmontageset voor een BenQ Projector bij uw leverancier kopen. • Plafond achter Selecteer deze instelling als u de projector tegen het plafond en achter het scherm installeert. Voor deze opstelling zijn een speciaal scherm voor achterwaartse projectie en de plafondmontageset voor een BenQ Projector vereist. • Tafel achter Selecteer deze instelling als u de projector op de tafel en achter het scherm installeert. Voor deze opstelling is een speciaal scherm voor achterwaartse projectie vereist.	   
Testpatroon	Past de beeldgrootte en de focus aan zodat het geprojecteerde beeld niet vervormd is.	

Beeldverhouding	Er zijn diverse opties voor het instellen van de beeldverhouding, afhankelijk van het apparaat waarvan het signaal afkomstig is. • Auto: De verhouding van het beeld wordt aangepast aan de eigen resolutie van de projector in de horizontale of verticale breedte. • Werkelijk: Projecteert een beeld in de oorspronkelijke resolutie en de grootte wordt aangepast binnen het weergavegebied. Voor ingangssignalen met een lagere resolutie wordt het geprojecteerde beeld op de originele grootte weergegeven. • 4:3: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 4:3. • 16:9: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:9. • 16:10: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:10. • 2,4:1: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 2,4:1. • Anamorfisch 2,4:1: Rekt een beeld verticaal uit zodat dit past bij de anamorfische lens. Het behoudt de horizontale breedte van de eigenresolutie en past de resolutie van de verticale hoogte aan naar 1,32 maal het originele beeld. • Anamorfisch 16:9: Drukt een beeld horizontaal samen zodat dit past bij de anamorfische lens. Het behoudt de verticale hoogte van de eigenresolutie en past de resolutie van de horizontale breedte aan naar 0,75 maal het originele beeld.  15:9-beeld  4:3-beeld  16:9-beeld  4:3-beeld  16:9-beeld  16:10-beeld  16:9-beeld  2,4:1-beeld  16:9-beeld
12V-trigger	Er is één 12 V-trigger die onafhankelijk functioneert en die u naar eigen inzicht kunt installeren. • Uit: als dit is geselecteerd, verstuurt de projector geen elektronisch signaal als deze wordt ingeschakeld. • Aan: de projector stuurt een laag naar hoog elektronisch signaal als de projector wordt ingeschakeld, en een hoog naar laag signaal als de projector wordt uitgeschakeld.
Led-indicator	Selecteer dit om de led-waarschuwinglampjes uit te schakelen. Dit voorkomt lichtstoring als u beelden bekijkt in een donkere ruimte.

Hoogtemodus	Als u de projector op een hoogte van 1500 - 3000 m boven zeeniveau gebruikt, en de temperatuur tussen 0°C - 30°C ligt, wordt aanbevolen de Hoogtemodus in te schakelen. U kunt ook Auto selecteren, waardoor de projector automatisch de hoogte detecteert en een herinnering weergeeft voor het eventueel aanpassen van de instelling. Tijdens het gebruik van de "Hoogtemodus" wordt wellicht meer geluid geproduceerd omdat de ventilatoren sneller moeten draaien voor een betere koeling en optimale prestaties. Als u de projector in andere dan deze extreme omstandigheden gebruikt, wordt het apparaat mogelijk automatisch uitgeschakeld om te voorkomen dat de projector oververhit geraakt. Selecteer de hoogtemodus om te voorkomen dat de projector automatisch wordt uitgeschakeld. Dit betekent echter niet dat de projector in alle ruwe of extreme omstandigheden kan worden gebruikt.
Projector ID-instelling	Stelt het projector-ID van deze projector in (tussen 01~99). Zo schakelt u deze functie in: 1. Stel Projector ID in op Aan. 2. Markeer ID-nr. en ken een ID-nummer toe voor deze projector met ◀/▶. Als meerdere aangrenzende projectors tegelijkertijd worden gebruikt, verandert u de projector-ID-codes om storing met andere afstandsbedieningen te voorkomen. Als de Projector-ID is ingesteld, schakelt u naar dezelfde ID voor de afstandsbediening om deze projector te kunnen bedienen. Zie Afstandsbediening op pagina 10.
Digitaal krimpen	Verkleint het geprojecteerde beeld. 1. Als de aanpassingsbalk zichtbaar is, drukt u herhaaldelijk op ◀/▶ om het beeld te verkleinen of vergroten naar een gewenst formaat. 2. Druk op OK om digitaal verschuiven te activeren. 3. Herstel de oorspronkelijke beeldgrootte door op AUTO te drukken.

Menu SYSTEEMINSTLL: BASIS

Taal	Hiermee stelt u de taal van de On-Screen Display (OSD)-menu's in.
Achtergrondkleur	Stelt de achtergrondkleur van de projector in.
Opstartscherm	Hiermee selecteert u het logoscherm dat wordt weergegeven bij het opstarten van de projector.
Gebruiksinstellingen	• Auto uit: hiermee wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de lichtbron niet onnodig energie verbruikt. • Direct inschakelen: hiermee kan de projector automatisch inschakelen zodra er stroom staat op de stroomkabel. • Inschakelen bij signaal: bepaalt of de projector direct wordt ingeschakeld zonder op  AAN/UIT of  ON te drukken als de projector op stand-by staat en een vga-signaal wordt gedetecteerd.

Menu-instellingen	• Menupositie: hiermee stelt u de positie van het OSD-menu in. • Weergaveduur menu: bepaalt hoe lang het OSD op het scherm wordt weergegeven nadat u op de knop hebt gedrukt. • Herinnering: zet de herinneringen aan of uit.
Wijzig bronn.	Past de naam van het actuele ingangssignaal aan. Op de pagina Wijzig bronn. selecteert u de gewenste tekens voor het aangesloten ingangssignaal met ▲ / ▼ / ◀ / ▶. Als u klaar bent, drukt u op OK om de wijzigingen op te slaan.
Auto-ingang	Hiermee kan de projector automatisch een signaal zoeken.
Geluidsinstellingen	• Geluid uit: schakelt het geluid tijdelijk uit. • Volume: past het geluidsniveau aan.

Menu **SYSTEEMINSTLL: GEAVANCEERD**

Lichtbroninformatie	• Lichtbrontimer: zie De gebruikstijd van de lichtbron weergeven op pagina 41.
Hdmi-instellingen	• HDMI-bereik: selecteert een geschikt RGB-kleurbereik om de kleurgetrouwheid te corrigeren. • Auto: selecteert automatisch een geschikt kleurbereik voor het inkomende HDMI-signaal. • RGB beperkt: maakt gebruik van het beperkte bereik RGB 16-235. • RGB volledig: maakt gebruik van het volledige bereik RGB 0-255. • YUV beperkt: maakt gebruik van het beperkte bereik YUV 16-235. • YUV volledig: maakt gebruik van het volledige bereik YUV 0-255. • CEC: als u een apparaat dat compatibel is met HDMI CEC via een HDMI-kabel aansluit op de projector, wordt de projector automatisch ingeschakeld als u het HDMI CEC-apparaat inschakelt, en wordt het HDMI CEC-apparaat automatisch uitgeschakeld als u de projector uitschakelt. • Inschakelkoppeling/Uitschakelkoppeling: als u een met HDMI CEC compatibel apparaat met een HDMI-kabel op de projector aansluit, kunt u het in/uitschakelgedrag tussen het apparaat en de projector instellen. • Vanaf projector: als de projector wordt in/uitgeschakeld, wordt het aangesloten apparaat ook geactiveerd/uitgeschakeld. • Vanaf apparaat: als het aangesloten apparaat wordt in/uitgeschakeld, wordt de projector ook geactiveerd/uitgeschakeld.
Wachtwoord	Zie De wachtwoordbeveiliging gebruiken op pagina 23 .

Toetsenvergrendeling	Als de toetsen op de projector en de afstandsbediening zijn geblokkeerd, kunnen de instellingen van de projector niet per ongeluk worden veranderd (bijvoorbeeld door kinderen). Als de Toetsenvergrendeling is ingeschakeld, functioneert geen enkele toets op de projector, behalve  AAN/UIT. U kunt de toetsblokkering opheffen door ► (de rechters-toets) op de projector of afstandsbediening gedurende 3 seconden ingedrukt te houden.  Als u de projector uitschakelt zonder de paneeltoetsblokkering op te heffen, zijn de paneeltoetsen van de projector nog steeds geblokkeerd als de projector weer wordt ingeschakeld.
Netwerkinstellingen	• Kabel-lan: zie BenQ Netwerkprojector Handleiding. • AMX-apparaat detecteren: als deze functie Aan staat, kan de projector door de AMX-controller worden gedetecteerd. • Netwerkstand-by: als deze functie Aan staat, is de netwerkfunctie van de projector beschikbaar als de projector op stand-by staat. • MAC-adres: toont het mac-adres van deze projector.
HDBaseT-stand-by-instelling	Als deze functie is ingesteld op Aan , wordt de projector automatisch ingeschakeld als een RS232- of IR-inschakelsignaal wordt ontvangen.
Seriële-poort-instelling	Druk op ◀/▶ om de seriële poort te selecteren.
Instellingen herstellen	Zet alle instellingen terug op de fabrieksinstellingen.  De volgende instellingen blijven behouden: BEELD, Projectorpositie, Hoogtemodus, Digitaal krimpen, Lichtbrontimer, Wachtwoord, Kabel-lan, MAC-adres.

Menu INFORMATIE

Huidige systeemstatus	• Ingang: geeft de huidige signaalbron weer. • Beeldmodus: geeft de geselecteerde modus in het menu BEELD weer. • HDR: geeft de HDR-status weer. • Resolutie: geeft de eigenresolutie van het ingangssignaal weer. • Kleursysteem: geeft de indeling van het ingangssysteem aan. • Kleurengamma: toont het kleurengamma. • Gebruikstijd van lichtbron: geeft het aantal uur weer dat de lichtbron is gebruikt. • 3D-formaat: geeft de huidige 3D-modus weer. 3D-formaat is alleen beschikbaar als 3D is ingeschakeld. • Firmware-versie: toont de firmware-versie van de projector. • Projector ID: toont het ID-nummer van de projector. • Servicecode: toont het serienummer van de projector.
------------------------------	---

Onderhoud

Onderhoud van de projector

De lens reinigen

Reinig de lens als u vuil of stof op het oppervlak ziet. Schakel de projector uit en laat de projector volledig afkoelen voordat u de lens reinigt.

- Verwijder stof met een fles met gecomprimeerde lucht.
- Bij vuil of vlekken gebruikt u papier voor het reinigen van cameralenzen of bevochtigt u een zachte doek met reinigingsvloeistof voor cameralenzen en veegt u het oppervlak van de lens voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit een schuursponsje, reinigingsmiddel met alkaline/zuur, schuurmiddel of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, wasbenzine, thinner of insecticide. Het gebruik van zulke stoffen of langdurig contact met materiaal van rubber of vinyl, kan resulteren in beschadiging van het oppervlak en behuizing van de projector.

De projectorbehuizing reinigen

Schakel de projector op de correcte manier uit (zie [De projector uitschakelen op pagina 25](#)) en trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact voordat u de behuizing reinigt.

- Verwijder vuil of stof met een zachte, pluisvrije doek.
- Voor het verwijderen van hardnekkige vlekken gebruikt u een zachte doek die u hebt bevochtigd met water en een neutraal schoonmaakmiddel. Veeg hiermee de behuizing schoon.



Gebruik nooit was, alcohol, benzine, verdunner of andere chemische schoonmaakmiddelen. Hierdoor kan de behuizing beschadigd raken.

De projector opbergen

Volg de aanwijzingen hieronder als u de projector langere tijd wilt opbergen.

- Zorg dat de temperatuur en de luchtvochtigheid van de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector vallen. Zie [Specificaties op pagina 46](#) of neem contact op met uw leverancier voor het bereik.
- Schuif de verstelvoetjes in.
- Haal de batterijen uit de afstandsbediening.
- Verpak de projector in de oorspronkelijke of een soortgelijke verpakking.

De projector vervoeren

Het wordt aanbevolen dat de projector in de oorspronkelijke of een gelijkwaardige verpakking wordt getransporteerd.

Informatie over de lichtbron

De gebruikstijd van de lichtbron weergeven

De gebruiksduur van de lichtbron (in uren) wordt automatisch berekend door de ingebouwde timer als de projector wordt gebruikt. De equivalente gebruiksduur van de lichtbron wordt als volgt berekend:

Gebruikstijd lichtbron = (aantal uren in de modus **Normaal**) + (aantal uren in de modus **Economisch**) + (aantal uren in de modus **SmartEco**) + (aantal uren in de modus **Dimmen**) + (aantal uren in de modus **Aangepast**)

Totaal (equivalent) aantal lichtbronuren = 1,0 x (aantal uren in de modus **Normaal**) + 1,0 x (aantal uren in de modus **Economisch**) + 1,0 x (aantal uren in de modus **SmartEco**) + 1,0 x (aantal uren in de modus **Dimmen**) + 1,0 x (aantal uren in de modus **Aangepast**)

Informatie over de gebruikstijd van de lichtbron weergeven:

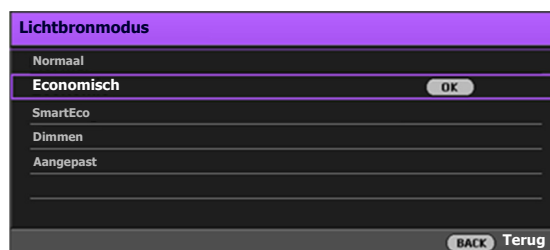
1. Ga naar **SYSTEEMINSTLL: GEAVANCEERD > Lichtbroninformatie** en druk op **OK**. De pagina **Lichtbroninformatie** wordt weergegeven.
2. Druk op **▼** om **Lichtbrontimer** te selecteren en druk op **OK**. De **Lichtbrontimer** wordt weergegeven.

U kunt de informatie over de lichtbron ook zien in het menu **INFORMATIE**.

De levensduur van de lichtbron optimaliseren

- Instellen van de **Lichtbronmodus**

Ga naar **BEELD > Geavanceerd > Lichtbronmodus > Lichtbronmodus** of druk op **LIGHT SOURCE** op de afstandsbediening om uit de beschikbare modi een geschikt lichtbronmodus te kiezen.



Lichtbronmodus	Beschrijving
Normaal	Voor een lichtbron op volle helderheid
Economisch	Beperkt de helderheid om de levensduur van de lichtbron te verlengen en het geruis van de ventilator te verminderen
SmartEco	Past het vermogen van de lichtbron automatisch aan op de helderheid van de content
Dimmen	Een lagere helderheid zorgt voor een langere levensduur van de lichtbron
Aangepast	Toont de aanpassingsbalk van de lichtbronhelderheid zodat u de instelling naar wens kunt aanpassen

- Instellen van **Automatisch uitschakelen**

Via deze functie wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de levensduur van de lichtbron niet onnodig wordt verbruikt.

Stel **Automatisch uitschakelen** in door naar **SYSTEEMINSTLL: BASIS > Gebruiksinstellingen > Auto uit** te gaan en druk op **◀/▶**.



- De helderheid van het geprojecteerde beeld is afhankelijk van het omgevingslicht en de instellingen voor contrast en helderheid van de geselecteerde ingangssignaal, én van de afstand tot het scherm.
- De helderheid van de lichtbron neemt na verloop van tijd af en verschilt per fabrikant. Dit is normaal en geanticipeerd gedrag.

LED-indicatoren

Lampje			Status en beschrijving
POWER	TEMP	LIGHT	
Situaties gerelateerd aan de stroomtoevoer			
			Stand-bymodus
			Opstarten
			Normale werking
			Afkoelen bij normaal uitschakelen
			Downloaden
			Starten van kleurwiel is mislukt
			Starten van fosforwiel is mislukt
			Opnieuw instellen van de schaler is mislukt
			Inbranden AAN
			Inbranden UIT
Lichtbrongebeurtenissen			
			Levensduur van lichtbron is verstreken
			Lichtbronstoring bij normaal gebruik
			Lichtbron brandt niet
Situaties gerelateerd aan de temperatuur			
			Storing bij ventilator 1 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 2 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 3 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 4 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 5 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 6 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 7 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 8 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 9 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 10 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij temperatuur 1 (overschrijding van temperatuurlimiet)
			Thermische IC #1 I2C verbindingstoring
			Storing bij temperatuur 2 (overschrijding van temperatuurlimiet)

			Thermische IC #1 I2C verbindingss storing
			Onvoldoende vloeistof in koelvloeistofpomp

	 : Uit	 : oranje aan  : oranje knippert	 : groen aan  : groen knippert	 : rood aan  : rood knippert
---	--	---	---	---

Problemen oplossen

? U kunt de projector niet inschakelen.

Oorzaak	Oplossing
Het netsnoer levert geen stroom.	Stop het ene uiteinde van het netsnoer in de netsnoeraansluiting op de projector en het andere uiteinde in het stopcontact. Zorg dat het stopcontact is ingeschakeld (indien van toepassing).
Tijdens het afkoelproces is geprobeerd de projector weer in te schakelen.	Wacht tot de projector volledig is afgekoeld.

? Geen beeld

Oorzaak	Oplossing
De videobron is niet ingeschakeld of niet correct aangesloten.	Schakel de videobron in en controleer of de signaalkabel correct is aangesloten.
De projector is niet correct aangesloten op de invoerbron.	Controleer de aansluiting.
Het ingangssignaal is verkeerd geselecteerd.	Selecteer het correcte ingangssignaal met de SOURCE -toets.
De lensklep is nog gesloten.	Open de lensklep.

? Onscherp beeld

Oorzaak	Oplossing
De projectielens is niet correct scherpgesteld.	Pas de scherpstelling van de lens aan met de focusing.
De projector en het scherm staan scheef.	Pas indien nodig de projectiehoek, -richting en -hoogte van de projector aan.
De lensklep is nog gesloten.	Open de lensklep.

? De afstandsbediening werkt niet.

Oorzaak	Oplossing
De batterijen zijn leeg.	Vervang beide batterijen met nieuwe.
Er bevindt zich een voorwerp tussen de afstandsbediening en de projector.	Verwijder het obstakel.
U bevindt zich te ver van de projector.	Ga niet verder dan 8 meter (26 voet) van de projector staan.

? Het wachtwoord is onjuist.

Oorzaak	Oplossing
U bent het wachtwoord vergeten.	Zie De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten op pagina 23 .

Specificaties

Projectorspecificaties



Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Optisch

Resolutie

2716 (H) x 1528 (V) native
4K UHD 3840 x 2160 op scherm

Weergavesysteem

1-CHIP DMD

Objectief

F = 2,13 tot 2,38, f = 20,58 tot 30,30 mm

Open focusbereik

2,89-6,09 m @ breed,
4,25-8,96 m @ tele

Lichtbron

Laserdiode

Elektrisch

Voeding

AC100-240 V, 7,8 A, 50-60 Hz (automatisch)

Stroomverbruik

690 W (max); < 0,5 W (stand-by); < 2 W (als de
Netwerkfunctie in de Stand-by-instellingen is
ingeschakeld)

Mechanisch

Gewicht

20,1 ± 0,2 kg

Uitgangen

RGB-uitgang

D-Sub 15-pins (contrastekker) x 1

HDMI-uitgang x 1

Audiosignaal-uitgang x 1

Bediening

RS-232 seriële besturing

9 pins x 1

Lan-besturing

RJ45 x 1

IR-ontvanger x 2

Afstandsbediening met kabel x 1

12 V-trigger voeding 12 V / 0,5 A x 1

Ingangen

Computeringang

RGB-ingang

D-Sub 15-pins (contrastekker) x 1

Video-ingangssignaal

Digitaal

HDMI (2.2a) x 1; HDMI (HDCP 1.4) x 2

Usb

Mini Type B x 1; Type-A voeding 5 V / 2 A x 1

HDBaseT RX x 1

Omgevingsvereisten

Bedrijfstemperatuur

0°C–40°C op zeeniveau

Relatieve vochtigheid van omgeving

10%–90% (zonder condens)

Bedrijfshoogte

0–1499 m bij 0°C–35°C

1500–3000 m bij 0°C–30°C (met

Hoogtemodus aan)

Opslagtemperatuur

-20°C–60°C op zeeniveau

Opslagvochtigheid

10%–90% RLV (zonder condens)

Opslaghoogte

30°C@ 0~12.200 m boven zeeniveau

Transport

Originele verpakking of gelijksoortig wordt
aanbevolen

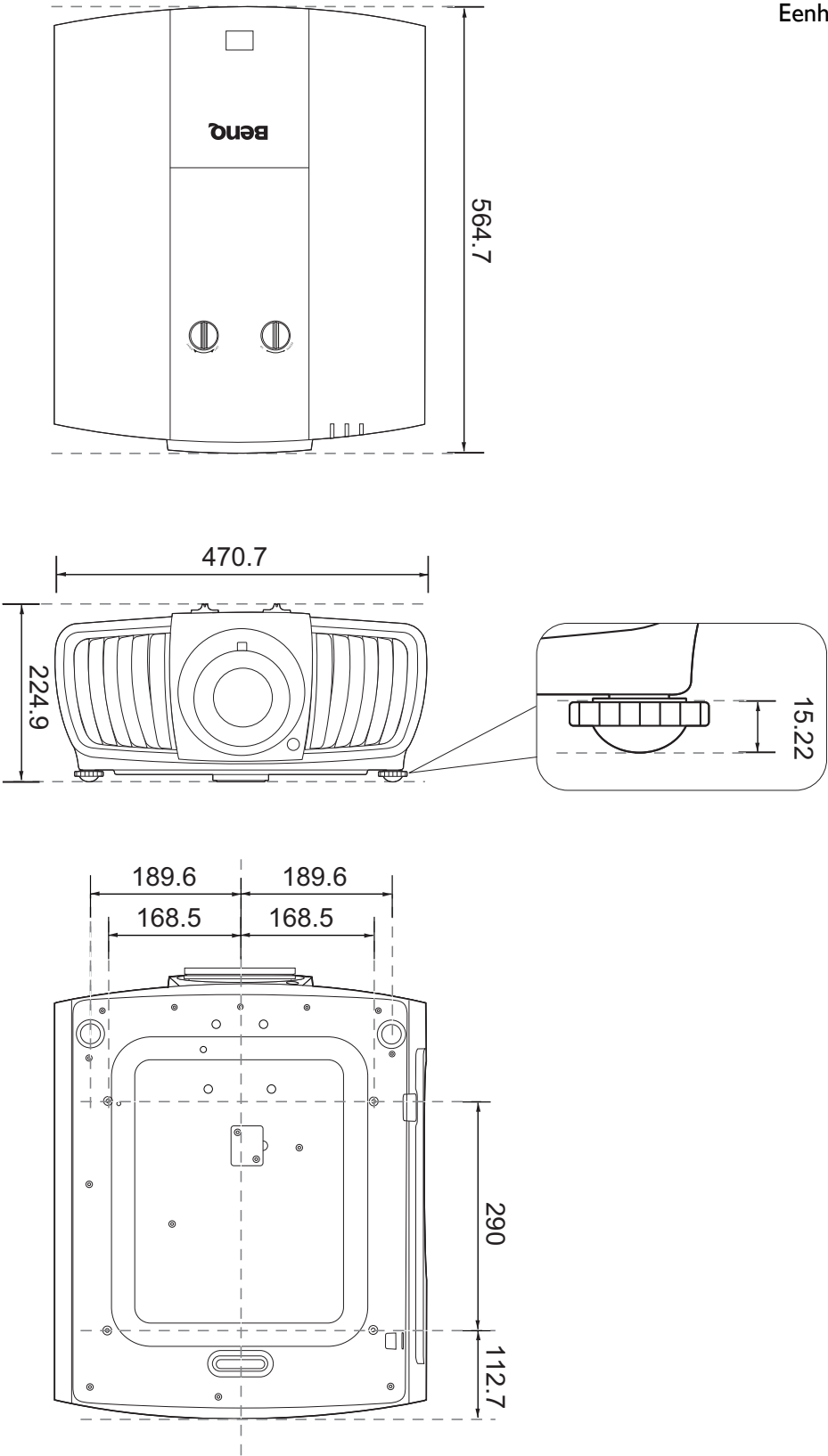
Reparatie

Ga naar onderstaande website en kies uw land voor
de contactgegevens. <http://www.benq.com/welcome>

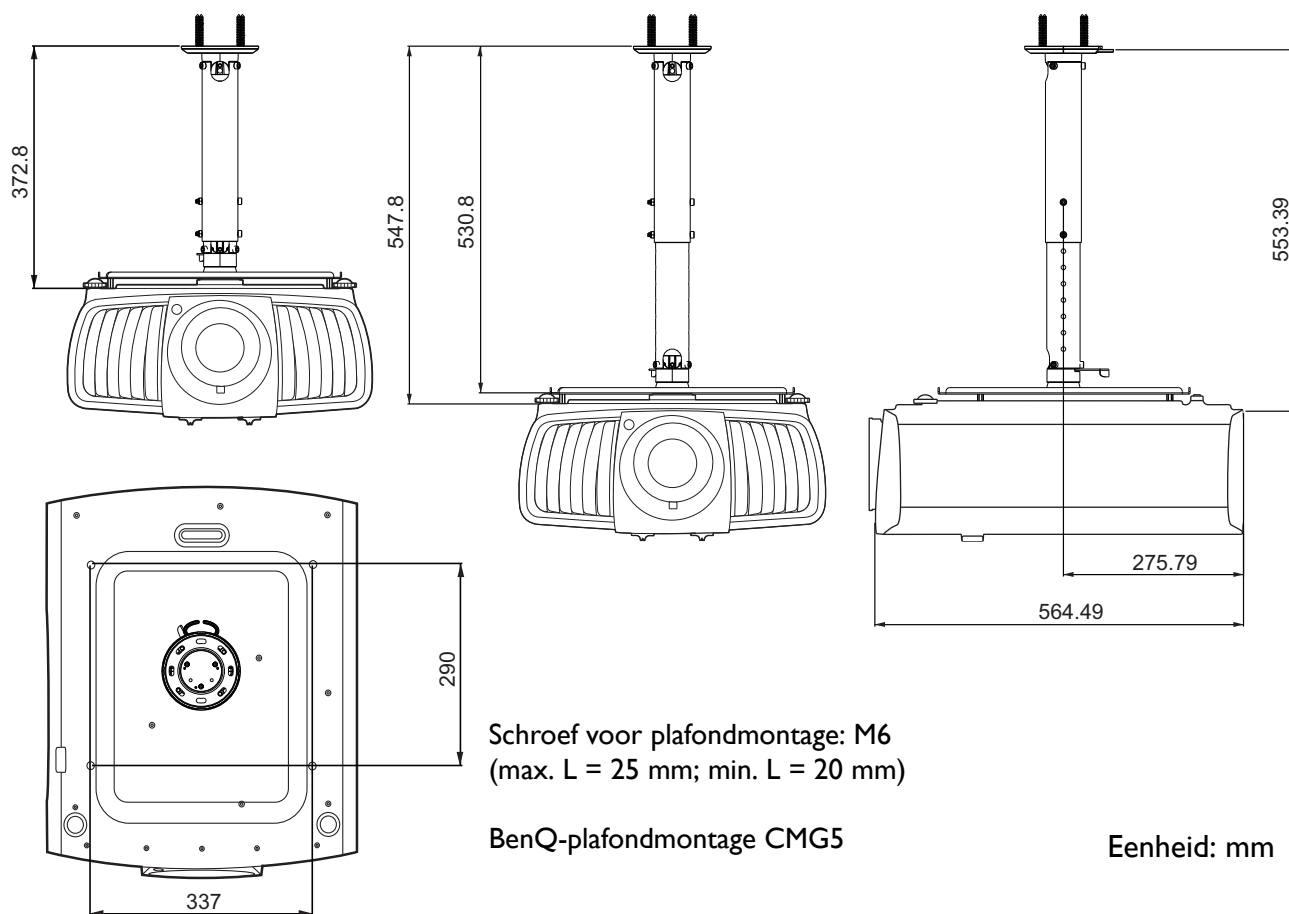
Afmetingen

470,7 mm (B) x 224,9 mm (H) x 564,7 mm (D)

Eenheid: mm



Afbeelding voor plafondmontage



Timingdiagram

Ondersteunde timing voor PC-sigitaal

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60,0	35,820	46,966
1024 x 600	BenQ Notebook_timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	1360 x 768	1360 x 768_60	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000



Bovenstaande timingen worden eventueel niet ondersteund vanwege beperkingen van EDID-bestanden of beperkingen van de VGA-videokaart. Wellicht kunnen bepaalde timingen niet worden gekozen.

Ondersteunde timing voor HDMI (HDCP)-ingang

• PC-timings

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	3D-modus		
					Frame opeenvolg.	Boven-onder	Side-by-side
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		Ondersteund	Ondersteund
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		Ondersteund	Ondersteund
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000			
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000		Ondersteund	Ondersteund
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	Ondersteund		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250		Ondersteund	Ondersteund
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5		Ondersteund	Ondersteund
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500		Ondersteund	Ondersteund
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25			
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Ondersteund	Ondersteund
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Ondersteund	Ondersteund
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Ondersteund	Ondersteund
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Ondersteund	Ondersteund
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Ondersteund	Ondersteund
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Ondersteund	Ondersteund
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		Ondersteund	Ondersteund
1920 x 1200@60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154,0000		Ondersteund	Ondersteund
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (voor Auditorium-model)	59,963	67,158	173			
1920 x 1080@120 Hz	1920 x 1080_120 (alleen via HDMI 2.0)	120,000	135,000	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_30 voor 4K2K-model	30	67,5	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 voor 4K2K-model (alleen via HDMI 2.0)	60	135	594			



Bovenstaande timingen worden eventueel niet ondersteund vanwege beperkingen van EDID-bestanden of beperkingen van de VGA-videokaart. Wellicht kunnen bepaalde timingen niet worden gekozen.

• Videotiming

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	3D-modus		
					Frame Packing	Boven-onder	Side-by-side
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27			
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27			
576p	720 x 576	50	31,25	27			
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	Ondersteund	Ondersteund	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25			
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25			
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25			Ondersteund
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25			Ondersteund
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5		Ondersteund	Ondersteund
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5		Ondersteund	Ondersteund
2160/24P	3840 x 2160 (alleen via HDMI 2.0)	24	54	297			
2160/25P	3840 x 2160 (alleen via HDMI 2.0)	25	56,25	297			
2160/30P	3840 x 2160 (alleen via HDMI 2.0)	30	67,5	297			
2160/50P	3840 x 2160 (alleen via HDMI 2.0)	50	112,5	594			
2160/60P	3840 x 2160 (alleen via HDMI 2.0)	60	135	594			

Ondersteunde timing voor HDBaseT-ingang

Kabeltype	Kabelbereik	Pixolverhouding	Ondersteuning voor HDMI-indeling	
CAT 5E/CAT 6A	100m	<=225MHz	640x480p/60Hz 4:3	24bit 30bit 36 bit
			720x480p/60Hz 4:3	24bit 30bit 36 bit
			720x480p/60Hz 16:9	24bit 30bit 36 bit
			1280x720p/60Hz 16:9	24bit 30bit 36 bit
			1920x1080i/60Hz 16:9	24bit 30bit 36 bit
			1440x480i/60Hz 4:3	24bit 30bit 36 bit
			1920x1080p/60Hz 16:9	24bit 30bit 36 bit
			720x576p/50Hz 4:3	24bit 30bit 36 bit
			1280x720p/50Hz 16:9	24bit 30bit 36 bit
			1920x1080i/50Hz 16:9	24bit 30bit 36 bit
			1440x576i/50Hz 4:3	24bit 30bit 36 bit
			1920x1080p/50Hz 16:9	24bit 30bit 36 bit
CAT 5E	50m	>225MHz	4kx2k 30Hz	24bit
CAT 5E	50m	>225MHz	4kx2k 60Hz YCbCr 4:2:0	24bit
CAT 5E	70m	>225MHz	4kx2k 30Hz	24bit
CAT 6A	100m	>225MHz	4kx2k 30Hz	24bit

• PC-timings

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,5	108,000
1024 x 576@60 Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996
1024 x 600@65 Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,95	74,038	154
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (voor 4K2K-model)	30	67,5	297



Bovenstaande timings worden eventueel niet ondersteund vanwege beperkingen van EDID-bestanden of beperkingen van de VGA-videokaart. Wellicht kunnen bepaalde timings niet worden gekozen.

- Videotimings

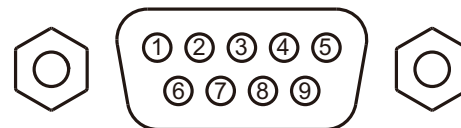
Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 (1440) x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594

RS232-opdracht

RS232 - pintoekenning

Nr.	Seriëel
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

Nr.	Seriëel
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Functie	Type	Bediening	ASCII
Energie	Schrijven	Inschakelen	<CR>*pow=on#<CR>
	Schrijven	Uitschakelen	<CR>*pow=off#<CR>
	Lezen	Energiestatus	<CR>*pow=?#<CR>
Ingangselectie	Schrijven	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Schrijven	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Schrijven	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Schrijven	HDMI 3 (MHL3)	<CR>*sour=hdmi3#<CR>
	Schrijven	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Lezen	Huidige ingang	<CR>*sour=?#<CR>
Audiobeheer	Schrijven	Dempen aan	<CR>*mute=on#<CR>
	Schrijven	Dempen uit	<CR>*mute=off#<CR>
	Lezen	Dempstatus	<CR>*mute=?#<CR>
	Schrijven	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Schrijven	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Schrijven	Volumeniveau voor klant	<CR>*vol=value#<CR>
	Lezen	Volumestatus	<CR>*vol=?#<CR>
Beeldmodus	Schrijven	Presentatie	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Schrijven	Helder	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Schrijven	Bioscoop	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Schrijven	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Schrijven	Stilte	<CR>*appmod=silence#<CR>
	Schrijven	Levendig	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Schrijven	Gebruiker 1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Schrijven	Gebruiker 2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Lezen	Beeldmodus	<CR>*appmod=?#<CR>

Functie	Type	Bediening	ASCII
Beeldinstelling	Schrijven	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Schrijven	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Lezen	Contrastwaarde	<CR>*con=?#<CR>
	Schrijven	Helderheid +	<CR>*bri=+#<CR>
	Schrijven	Helderheid -	<CR>*bri=-#<CR>
	Lezen	Helderheidwaarde	<CR>*bri=?#<CR>
	Schrijven	Kleur +	<CR>*color=+#<CR>
	Schrijven	Kleur -	<CR>*color=-#<CR>
	Lezen	Kleurwaarde	<CR>*color=?#<CR>
	Schrijven	Scherpte +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Schrijven	Scherpte -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Lezen	Scherptewaarde	<CR>*sharp=?#<CR>
	Schrijven	Huidtint +	<CR>*fleshtone=+#<CR>
	Schrijven	Huidtint -	<CR>*fleshtone=-#<CR>
	Lezen	Huidtintwaarde	<CR>*fleshtone=?#<CR>
	Schrijven	Kleurtemperatuur - warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Schrijven	Kleurtemperatuur - normaal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Schrijven	Kleurtemperatuur - koel	<CR>*ct=cool#<CR>
	Schrijven	Kleurtemperatuur - standaardtemp.	<CR>*ct=native#<CR>
	Lezen	Kleurtemperatuurstatus	<CR>*ct=?#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding automatisch	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding Reëel	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding 2,4	<CR>*asp=2.4#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding anamorfisch 2,4	<CR>*asp=ANAM2.4#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding anamorfisch 16:9	<CR>*asp=ANAM16:9#<CR>
	Lezen	Beeldverhoudingstatus	<CR>*asp=?#<CR>
	Schrijven	Auto	<CR>*auto#<CR>
	Schrijven	Brilliant color aan	<CR>*BC=on#<CR>
	Schrijven	Brilliant color uit	<CR>*BC=off#<CR>
	Lezen	Brilliant color-status	<CR>*BC=?#<CR>
Gebruiksinstellingen	Schrijven	Projectorpositie - tafel voor	<CR>*pp=FT#<CR>
	Schrijven	Projectorpositie - tafel achter	<CR>*pp=RE#<CR>
	Schrijven	Projectorpositie - plafond achter	<CR>*pp=RC#<CR>
	Schrijven	Projectorpositie - plafond voor	<CR>*pp=FC#<CR>
	Schrijven	Snel automatisch zoeken	<CR>*QAS=on#<CR>
	Schrijven	Snel automatisch zoeken	<CR>*QAS=off#<CR>
	Lezen	Status van snel automatisch zoeken	<CR>*QAS=?#<CR>
	Lezen	Projectorpositiestatus	<CR>*pp=?#<CR>
	Schrijven	Direct inschakelen - aan	<CR>*directpower=on#<CR>
	Schrijven	Direct inschakelen - uit	<CR>*directpower=off#<CR>
	Lezen	Direct inschakelen - status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Schrijven	Inschakelen bij signaal - aan	<CR>*autopower=on#<CR>
	Schrijven	Inschakelen bij signaal - uit	<CR>*autopower=off#<CR>
	Lezen	Inschakelen bij signaal - status	<CR>*autopower=?#<CR>
	Schrijven	Stand-by-instellingen - netwerk aan	<CR>*standbynet=on#<CR>
	Schrijven	Stand-by-instellingen - netwerk uit	<CR>*standbynet=off#<CR>
	Lezen	Stand-by-instellingen - netwerkstatus	<CR>*standbynet=?#<CR>

Functie	Type	Bediening	ASCII
Lampbesturing	Lezen	Lamp	<CR>*ltim=?#<CR>
	Schrijven	Normale modus	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Schrijven	Ecomodus	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Schrijven	SmartEco-modus	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Schrijven	Dimmodus	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Schrijven	Aangepaste modus	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Schrijven	Lichtniveau voor aangepaste modus	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Lezen	Status van lichtniveau voor aangepaste modus	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Lezen	Lampmodusstatus	<CR>*lampm=?#<CR>
Diverse	Lezen	Modelnaam	<CR>*modelname=?#<CR>
	Schrijven	Leeg aan	<CR>*blank=on#<CR>
	Schrijven	Leeg uit	<CR>*blank=off#<CR>
	Lezen	Leegstatus	<CR>*blank=?#<CR>
	Schrijven	Menu aan	<CR>*menu=on#<CR>
	Schrijven	Menu uit	<CR>*menu=off#<CR>
	Schrijven	Omhoog	<CR>*up#<CR>
	Schrijven	Omlaag	<CR>*down#<CR>
	Schrijven	Rechts	<CR>*right#<CR>
	Schrijven	Links	<CR>*left#<CR>
	Schrijven	Enter / OK	<CR>*enter#<CR>
	Schrijven	3D-sync uit	<CR>*3d=off#<CR>
	Schrijven	3D automatisch	<CR>*3d=auto#<CR>
	Schrijven	3D-sync boven-onder	<CR>*3d=tb#<CR>
	Schrijven	3D-sync Frame opeenvolgend	<CR>*3d=fs#<CR>
	Schrijven	3D naast elkaar	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Schrijven	3D-inverter uitschakelen	<CR>*3d=da#<CR>
	Schrijven	3D-inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Lezen	3D-syncstatus	<CR>*3d=?#<CR>
	Schrijven	AMX-apparaat detecteren - aan	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Schrijven	AMX-apparaat detecteren - uit	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Lezen	Status van AMX-apparaat detecteren	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Lezen	MAC-adres	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Schrijven	Hoogtemodus aan	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Schrijven	Hoogtemodus uit	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Lezen	Hoogtemodusstatus	<CR>*Highaltitude=?#<CR>