

INHOUD:

Rubik's Cage

24 Cubies
(4 rode, 4 blauwe,
4 gele, 4 groene,
4 oranje, 4 witte)

Spelregels



12168

Distributed by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands.

© 2019 Jumbodisët Group. All rights reserved.

jumbo.eu

Designed in The Netherlands. Made in China.

DE Achtung: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Schachtel mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren.
NL Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.
FR Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient ou peut produire de petits éléments pouvant être ingérés ou inhalés. Informations à conserver.

©Rubik's® Used under licence Rubik's Brand Ltd. All rights reserved.
Contents may vary in style, color, shape and decoration from images shown on package or in advertising.



www.Rubiks.com
www.zauberwuerfel.de

SPELREGELS

Rubik's® CAGE

**WIE 3 OP EEN
RIJ HEEFT,
WINT!**



**PLAATS, DRAAI,
WIN!**

VOORBEREIDING

Je begint met een lege Rubik's Cage. Let erop dat aan de bovenkant en aan de onderkant van de Rubik's Cage een afneembaar 'deurtje' zit.

SPEEL JE MET 2 SPELERS?

Dan kiest iedere speler drie verschillende kleuren cubies. Bijvoorbeeld: speler 1 kiest de rode, de blauwe en de gele cubies en speler 2 kiest de groene, de oranje en de witte cubies. Iedere speler heeft 12 cubies.

SPEEL JE MET 3 SPELERS?

Dan kiest iedere speler twee verschillende kleuren cubies. Bijvoorbeeld: speler 1 kiest de rode en de blauwe cubies, speler 2 kiest de gele en de groene en speler 3 kiest de oranje en de witte cubies. Iedere speler heeft 8 cubies.

SPEEL JE MET 4 SPELERS?

Dan kiest iedere speler één kleur cubies. De cubies die overblijven leg je opzij. Deze cubies doen niet mee in het spel.

VERGEET NIET...

Alle spelers moeten goed de kleur van hun cubies onthouden. Zeker wanneer je cubies op zijn is dat heel belangrijk!

RUBIK'S CAGE ONDERWEG

Je kunt de cubies opbergen in de Rubik's Cage, zodat je je spel overal mee naartoe kunt nemen!

SPELVERLOOP:

1. Zet de Rubik's Cage in het midden van de tafel en leg je cubies voor je neer. Nu kan het spel beginnen.
2. De jongste speler begint. Daarna gaat de beurt met de klok mee naar de volgende spelers.
3. Tijdens je beurt kun je één van de volgende acties uitvoeren:



Een cubie laten vallen: open het deurtje boven op de Rubik's Cage en stop er een cubie in. Aan het eind van de beurt doe je het deurtje weer dicht.



De Rubik's Cage draaien: draai een laag van de Rubik's Cage één slag (90 graden) in een willekeurige richting, dus naar links of naar rechts.



De Rubik's Cage ondersteboven zetten: draai de Rubik's Cage 180 graden zodat hij ondersteboven komt te staan.

LET OP: Je mag niet direct ongedaan maken wat de vorige speler tijdens zijn beurt heeft gedaan.

4. De beurten gaan verder totdat alle cubies in de Rubik's Cage zitten. Als een speler geen cubies meer heeft, moet hij tijdens zijn beurt de Cage draaien of ondersteboven zetten.

WIE WINT HET SPEL?

De speler die als eerste 3 van zijn cubies van dezelfde kleur op een rij heeft aan één zijde van de Rubik's Cage - verticaal, horizontaal of diagonaal - is de winnaar!

Als het spel doorgaat totdat de laatste speler zijn laatste cubie in de Rubik's Cage heeft geplaatst, heeft niemand gewonnen. Het is dan gelijkspel.