



Manuel d'utilisation de PointWrite

Table des matières

Contenu de l’emballage..... 3

Préparer pour la
configuration 4

Condition environnementale 4

Instructions pour la surface 5

Installation du module
PointWrite sur le
projecteur..... 7

À propos du stylet
PointWrite 8

Installer les piles 8

Remplacer la pointe du stylet..... 8

Installation du pilote..... 9

L’installation du pilote est
terminée 10

Connecter le PointWrite au
PC..... 11

Configuration de la fonction
interactive..... 12

Réglage de la configuration 12

Instructions d’alignement 13

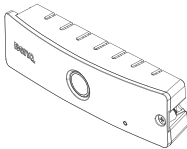
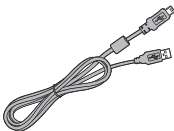
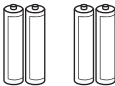
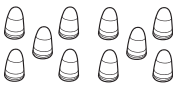
Calibrer PointWrite 14

Démarrer la fonction interactive 15

Spécifications 16

Contenu de l’emballage

Le PointWrite est un tableau blanc interactif intégré au projecteur. Pour utiliser le PointWrite correctement, découvrez les accessoires standard ci-dessous et suivez les instructions de ce manuel.

1	2	3
		
PointWrite (PW30U)	Manuel rapide	Deux stylets PointWrite (Stylet PointWrite G2)
4	5	6
		
Câble mini USB	Deux jeux de piles	Pointes de stylet supplémentaires

- 1. Module PointWrite (PW30U) : Capteur de tableau blanc interactif.
- 2. Guide de démarrage rapide : Présentation rapide de l'utilisation du PointWrite.
- 3. Deux stylets PointWrite (Stylet PointWrite G2)¹ : Le stylet PointWrite est un souris sans fil de type stylet. Avant de l'utiliser, insérez les piles dans le stylet.
- 4. Câble mini USB : Permet de connecter le PointWrite au PC.
- 5. Piles : Piles AAA.
- 6. Pointes de stylet supplémentaires

¹. Le stylet PointWrite G2 n'est compatible qu'avec certains modules PointWrite.

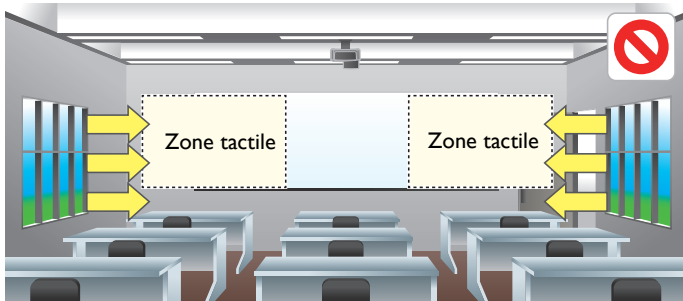
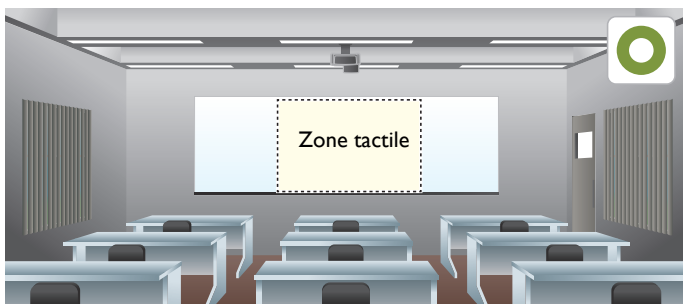
Préparer pour la configuration

Condition environnementale

Pour un projecteur BenQ avec la fonctionnalité interactive évolutive, transformez toute surface plane en un tableau blanc interactif virtuel.

Pour une qualité optimale d'écriture interactive, suivre ces consignes :

1. Fermez les rideaux des fenêtres.
2. Sélectionnez une zone de projection à l'abri de la lumière directe du soleil pour empêcher d'interférer avec l'écriture.
3. Éloignez les appareils infrarouges, comme les microphones infrarouges, de la face avant de l'écran pour éviter les interférences.
4. Retirez les accessoires, comme les montres ou colliers, avec une surface réfléchissante pour éviter les interférences.

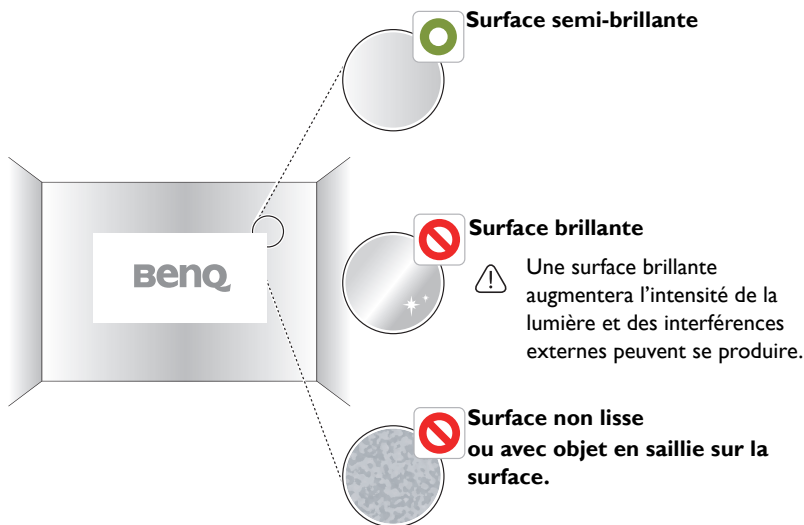


Instructions pour la surface

La qualité interactive optimale dépendra de l'état de la surface sélectionnée. Il est important de choisir une surface plane et non réfléchissante pour garantir une bonne écriture.

Sélectionner une surface murale

- Sélectionnez un mur qui est droit et plat, et évitez ces objets en saillie sur lui.
- Projet sur une surface lisse, peinte et semi-brillante, pour réduire l'éblouissement du projecteur, pour atteindre une qualité optimale de contact et réduire l'usure sur la pointe du stylet.



Sélectionner une surface de tableau

Fixez un tableau effaçable au mur si vous projetez sur une surface de mur texturé. Un tableau effaçable est une surface plane qui fonctionne bien avec votre projecteur interactif et vous permet d'écrire facilement à l'encre numérique.



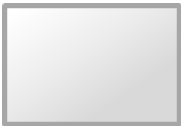
Instructions pour une surface de tableau

Tenez compte des facteurs suivants lors de la sélection d'un tableau pour projeter avec une qualité interactive optimale.

- La surface du tableau doit être semi-brillante ou mate.
- Un tableau avec une surface brillante et réfléchive n'est pas recommandé, la surface augmentera l'intensité de la lumière et des interférences externes inattendues peuvent se produire.

 **Attention** : Pour un tableau brillant existant, il est recommandé d'utiliser un film de projection pour couvrir la surface existante pour obtenir une meilleure qualité interactive.

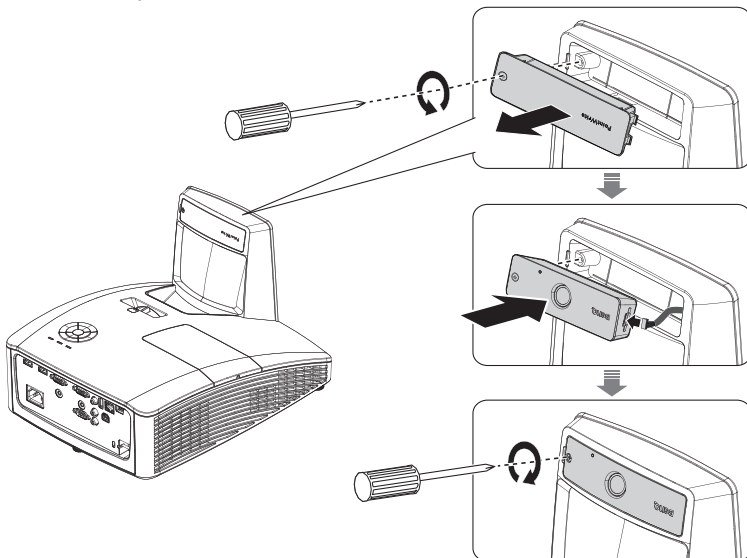
Comparaison de la surface du tableau

Surface	Matériau du tableau	Performance
Semi-brillante/Mate 	Tableau effaçable	Meilleure ! La surface éliminera l'intensité de la réflexion.
Brillante 	•Tableau blanc général •Avec acier galvanisé •Avec panneau en acier et céramique	Risque ! Des interférences externes peuvent se produire pendant l'écriture.

Installation du module PointWrite sur le projecteur

Attachez le PointWrite au projecteur comme illustré et serrez la vis pour fixer le PointWrite.

1. Enlevez le couvercle du projecteur comme illustré.
2. Raccordez le câble au PointWrite et installez le PointWriter comme illustré
3. Serrez la vis pour fixer le PointWrite.



À propos du stylet PointWrite

Le stylet PointWrite fournit les 4 actions suivantes :

Clic : Touchez une icône ou un menu sur l'écran.

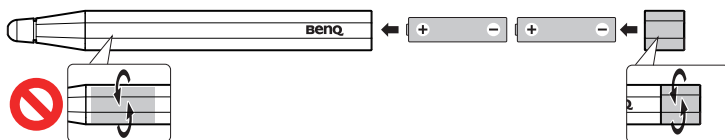
Double clic : Touchez une icône ou un menu sur l'écran deux fois.

Clic du bouton droit : Touchez une icône ou un menu pendant au moins 1,5 secondes.

Faire glisser : Touchez et faites glisser un objet sur l'écran.

Installer les piles

⚠ Attention : Lorsque vous insérez les piles dans le stylet PointWrite, assurez-vous que les polarités des piles sont correctes.

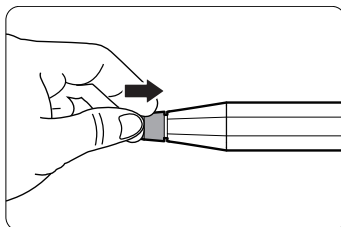
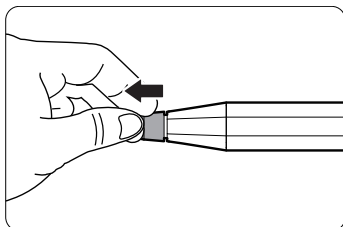


Remarque :

Pour économiser l'énergie de la batterie, le stylet se met automatiquement hors tension lorsque la pointe du stylet est appuyée plus de 30 secondes.

Remplacer la pointe du stylet

1. Retirer la pointe du stylet
Tenez la pointe du stylet avec les doigts. Agitez et tirez la pointe du stylet pour la sortir du stylet.
2. Insérer la pointe du stylet
Poussez la pointe du stylet doucement et pas brusquement.



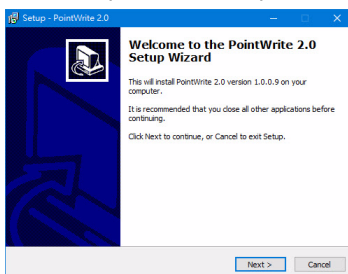
Installation du pilote

Si vous utilisez ce module PointWrite pour la première fois, veuillez installer le pilote de configuration pour effectuer le paramétrage de la configuration.

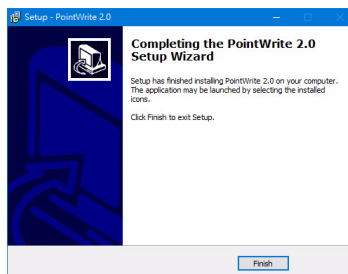
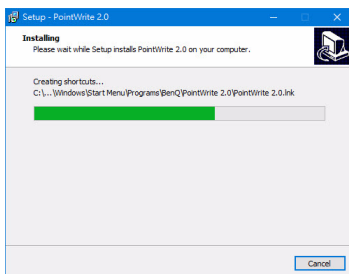
1. Veuillez accéder au site Web des écrans BenQ ci-dessous pour télécharger le pilote de configuration PointVWrite <https://business-display.benq.com/en/findproduct/projector/accessory/pointwrite-pw30u.html>

Accédez au site Web BenQ >> Recherchez PW30U >> Accédez à la « Page de téléchargement »

2. Suivez les instructions à l'écran pour installer le pilote.



3. Terminez l'installation.



L'installation du pilote est terminée

L'icône PointWrite  sera créée sur le bureau.

Le dossier d'installation sera créé dans le répertoire C:.

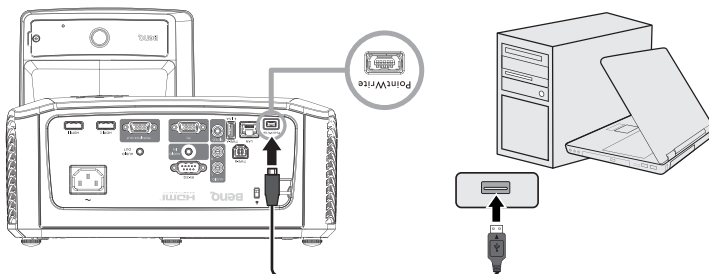
- Windows 64 bits : C:\Program Files (x86)\BenQ\PointWrite 2.0
- Windows 32 bits : C:\Program Files\BenQ\PointWrite 2.0

Remarque :

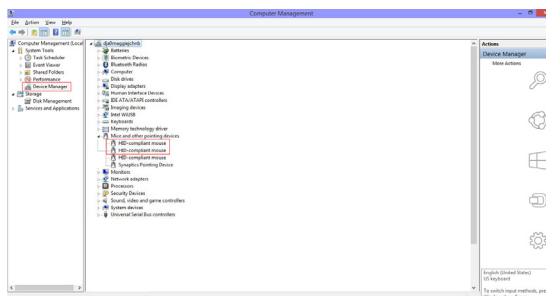
Le pilote de configuration doit être installé pour effectuer le paramétrage de la configuration uniquement lors de la première utilisation du module PointWrite, les utilisateurs suivants doivent seulement brancher le câble USB pour se connecter au PC afin de démarrer rapidement l'interaction sans installation du pilote.

Connecter le PointWrite au PC

Utilisez le câble USB² pour connecter le projecteur au PC. Branchez l'extrémité USB mini-B au projecteur et branchez l'extrémité USB de type A au PC.



Recherchez « Gestionnaire de périphériques » sur votre ordinateur pour vous assurer que le périphérique PointWrite est reconnu par votre ordinateur.

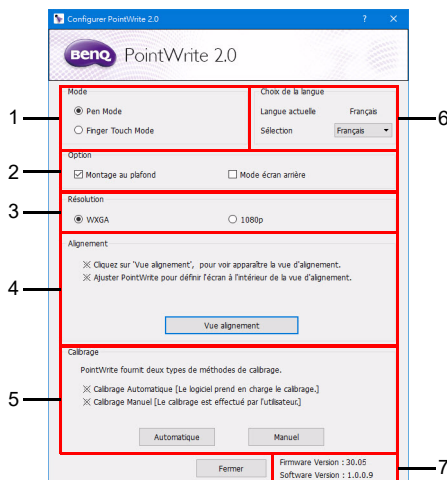


-
2. Un câble USB de 5 mètres est fourni. Utilisez un câble répéteur USB si vous avez besoin de le prolonger.

Configuration de la fonction interactive

Pour utiliser le PointWrite, le réglage approprié de la configuration de PointWrite est nécessaire. La fenêtre de réglage de la configuration vous aidera à configurer PointWrite correctement.

Réglage de la configuration



1. **PointWrite Mode (Mode PointWrite) :**
 - **Pen Mode (Mode Stylet) :** Sélection par défaut
 - **Finger Touch Mode (Mode Tactile doigt) :** Disponible uniquement lorsque le module PointWrite fonctionne avec le module tactile BenQ PointWrite³. Lorsque vous sélectionnez le mode Tactile doigt, le stylet et le doigt peuvent être utilisés simultanément.
2. **PointWrite Option (Option de PointWrite) :**
 - **Ceiling Mount Mode (Montage au plafond) :** Cliquez sur cette option si vous montez le projecteur au plafond. Lorsque le projecteur est placé sur la table, ne cliquez pas sur cet élément.
 - **Rear Screen Mode (Mode écran arrière) :** Si le projecteur est installé sur le système derrière l'écran, cliquez sur cet élément.
3. **Resolution (Résolution):** Sélectionnez la résolution du projecteur.
4. **PointWrite Alignment (Alignement de PointWrite) :** Voir « [Vue alignement](#) » à la page 13
5. **PointWrite Calibration (Calibrer PointWrite) :** Voir « [Calibrer PointWrite](#) » à la page 14.

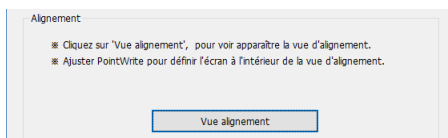
³. Le PW30U est compatible avec le module tactile PointWrite sélectionné, qui est un accessoire optionnel et sera bientôt disponible.

6. **PointWrite Language (Langue de PointWrite)** : La langue par défaut est le même que la langue de votre système d'exploitation. Si vous voulez changer la langue, cliquez sur Sélection Français et la liste des langues s'affichera. **Après avoir sélectionné la langue souhaitée, quittez le PointWrite et redémarrez le PointWrite.**
7. **Information** : Affiche la version du firmware de la caméra.

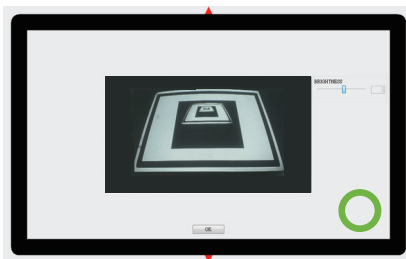
Instructions d'alignement

Vue alignement

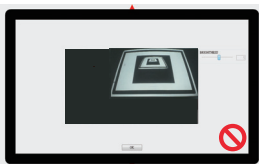
La fonction Alignement de PointWrite permet de définir l'orientation du PointWrite par rapport à l'écran.



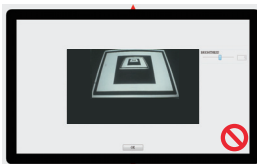
Alignment View (Vue alignement): Lorsque vous cliquez sur « Vue alignement », l'image de l'écran est affichée sur la boîte de vue d'alignement comme illustré.



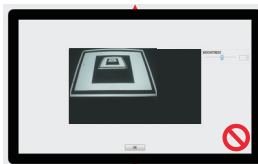
Si l'image de l'écran n'est pas au centre, le calibrage échouera. Veuillez vous assurer que le module PointWrite est fixé au projecteur correctement.



• Conflit de côté droit



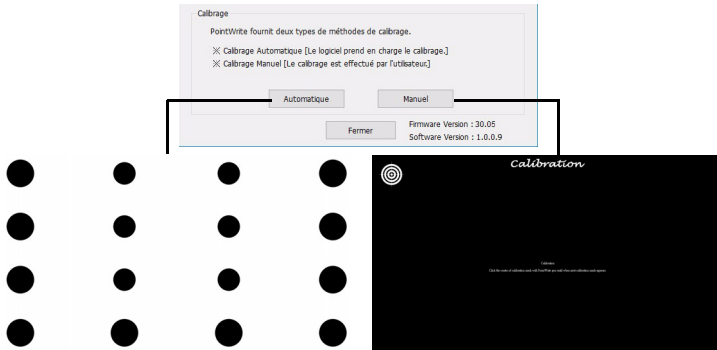
• Conflit de côté supérieur



• Conflit de côté gauche

Calibrer PointWrite

PointWrite fournit deux méthodes de calibrage : le calibrage auto et le calibrage manuel..



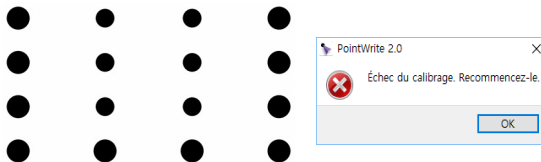
Auto calibration (Calibrage Automatique) : Cliquez sur et le processus de calibrage s'exécutera automatiquement.

Lorsque vous choisissez cette méthode, l'image blanche apparaît sur l'écran et l'image du motif s'affiche.

Manual calibration (Calibrage Manuel) : Cliquez sur et la fenêtre de calibrage sera projetée sur l'écran.

Utilisez le stylo PointWrite pour cliquer sur le centre du curseur de l'étalonnage  immédiatement après qu'il apparaît. Ensuite, le curseur suivant s'affichera. Répétez ce processus jusqu'à la disparition du dernier curseur de calibrage.

 **Attention :** Dans de rares cas, un calibrage auto peut échouer ou l'exactitude peut être faible. Dans ce cas, veuillez exécuter le calibrage manuel.

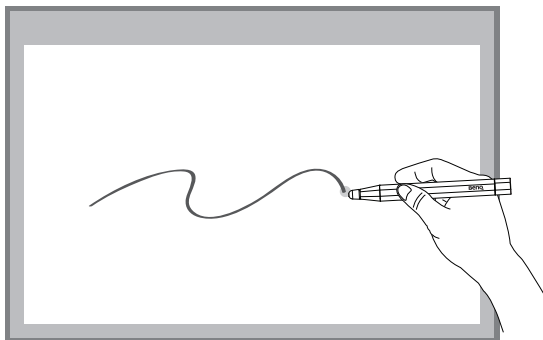


Démarrer la fonction interactive

Après avoir terminé le calibrage, vous pouvez utiliser le stylet PointWrite comme souris ou lancer le logiciel QWrite pour écrire et annoter.

Remarque :

*QWrite ? est le logiciel d'annotation exclusif de BenQ, veuillez accéder au site Web BenQ pour télécharger le logiciel QWrite.



Avis :

1. Pour garantir la qualité de la fonction interactive, nous recommandons aux utilisateurs un réglage du signal d'entrée du projecteur (signal de sortie de l'ordinateur) identique à la résolution native du projecteur.
2. Si le signal de sortie de l'ordinateur a changé en passant à un autre PC en raison de la limitation de sortie de la carte graphique, nous recommandons d'installer le pilote de configuration et de refaire le calibrage de PointWrite.

Spécifications

Élément	Description
PointWrite	
Nom de modèle	PW30U
Technologie	Technologie de traitement de l'image
Fréquence de rafraîchissement	60Hz
Temps de réponse	Max. 0,016 s
Calibrage Automatique	Oui
Précision du calibrage ^a	Max. +/-2 pixels
Distance de fonctionnement	Suit les spécifications du projecteur
Utilisateurs multiples	10 stylets en même temps
Utilisation multiple	2 unités
Connexion au PC	Mini USB
Source d'alimentation	Alimentation USB du PC
Longueur max. du câble USB	15 m (câble USB 5 m + répéteur)
Systèmes d'exploitation pris en charge	Windows : Windows 7, 8, 10 Mac : 10.9 ou version ultérieure
Température/Humidité de stockage	-10°C ~ 60°C / 5 % ~ 95 % HR (Max.)
Température/Humidité de fonctionnement	5°C ~ 40°C / 10 % ~ 85 % HR (Max.) sans condensation, Intérieur du projecteur
Dimensions	118,3 mm x 31,3 mm x 23,6 mm
Poids	53,0 g
Modèles compatibles	Certains modèles BenQ à focale ultra-courte (Rapport de projection 0,35 et 0,33)
Stylet PointWrite	
Alimentation	2 piles AAA
Longueur	164 mm
Diamètre	16 mm
Poids	27 g (sans piles)
Couleur	Noir

^a. La précision du calibrage auto sera fonction de votre environnement.