



Digital Projector Installation Guide

Installation Projector | LU9245

數位投影機安裝指南

数码投影机安装指南

Guide d'installation du projecteur numérique

Digitalprojektor Installationsanleitung

Guida all'installazione del proiettore digitale

Руководство по установке цифрового проектора

디지털 프로젝터 설치 안내서

デジタルプロジェクタインストールガイド

Table of Contents

Notice	2
Notice on laser	2
Cooling notice	3
Product information	5
Packing content.....	5
Specification	5
Terminals	6
Remote control	7
Installation	9
Installing removing the optional lens.....	9
Lens	11
Projection table.....	11
Lens shift range	13
LED indicator	15
System message.....	15
Light source error message	15
Filter message	15
Thermal error message.....	16
Projector dimension	17
Ceiling mount installation diagram.....	18
Size and angle adjustment	18
Lens dimension.....	19
RS232 command	20
RS232 pin assignment.....	20
RS232 serial port with a crossover cable.....	20

Please visit below website for latest version of User Manual / Installation Guide.
<http://business-display.benq.com/>

Notice

Notice on laser



This symbol indicates that there is a potential hazard of eye exposure to laser radiation unless the instructions are closely followed.

• Laser class



(for USA) This Laser Product is designated as Class 3R during all procedures of operation and complies with IEC/EN 60825-1:2007.

(for WW) This Laser Product is designated as Class I during all procedures of operation and complies with IEC/EN 60825-1:2014.

LASER LIGHT - AVOID DIRECT EYE EXPOSURE.



Do not point laser or allow laser light to be directed or reflected toward other people or reflective objects.

Direct or scattered light can be hazardous to eyes and skin.

There is a potential hazard of eye exposure to laser radiation if the included instructions are not followed.

Caution – use of controls or adjustments or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

• Laser parameters

Wavelength	449nm - 461nm (Blue)
Mode of operation	Pulsed, due to frame rate
Pulse width	1.34ms
Pulse repetition rate	120Hz
Maximum laser energy	0.698mj
Total internal power	>100w
Apparent source size	>10mm, at lens stop
Divergence	>100 mili Radian

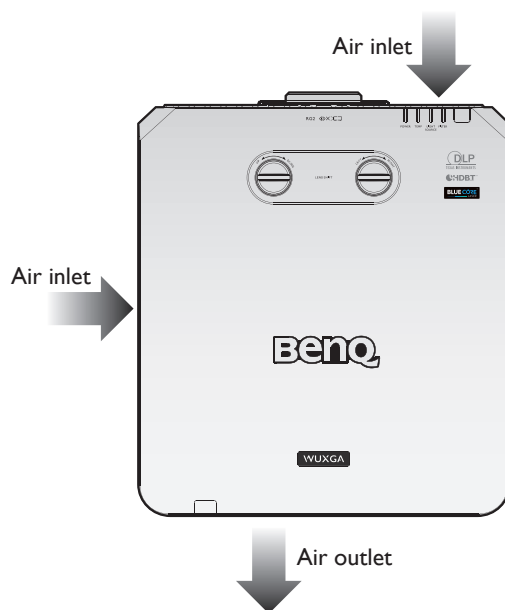
• Laser light instruction



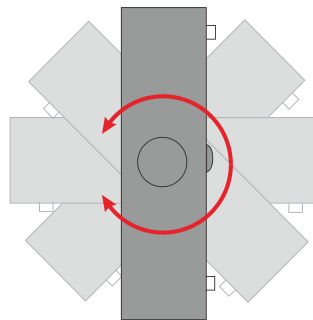
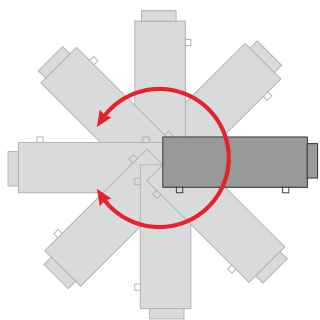
Cooling notice

Allow at least 50 cm (19.7 inch) for clearance around the exhaust vent. Make sure no objects block air input within 30 cm (11.8 inch).

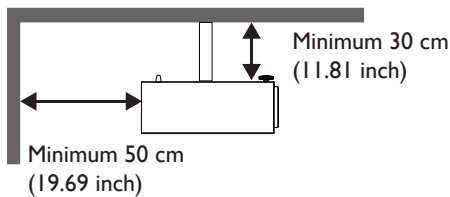
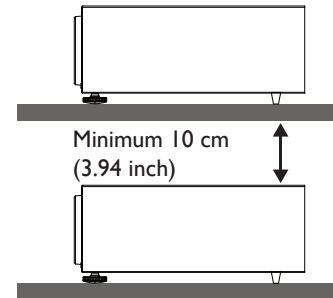
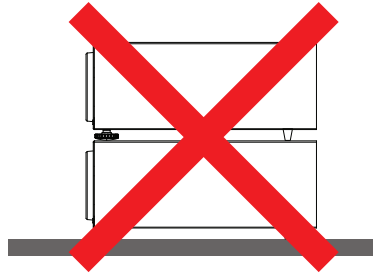
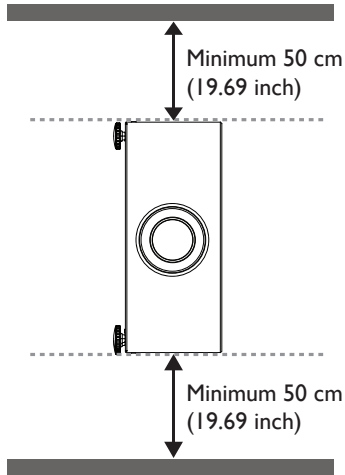
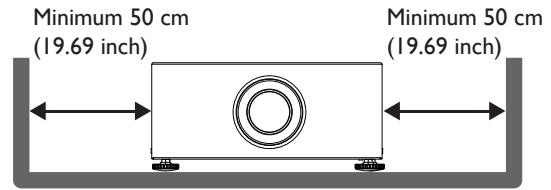
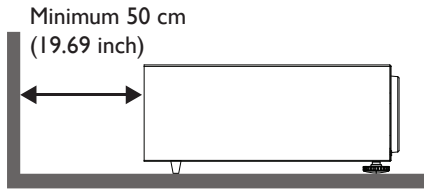
Keep the outlet at least 1 m away from the inlets of other projectors.



- The projector can be installed at any angle.



- Allow at least 50 cm of clearance around the exhaust vent.

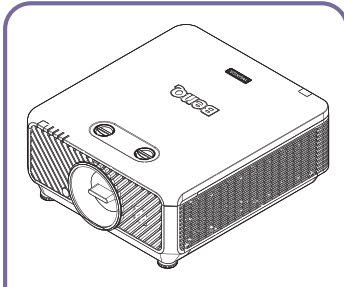


- Ensure that the air intake vents do not recycle hot air from the exhaust vent.
- When operating in an enclosed space, make sure that the surrounding air temperature does not exceed the projector's operating temperature and that the air intake and exhaust vents are unobstructed.

All enclosures should pass a certified thermal valuation to ensure that the projector does not recycle exhaust air. Recycling exhaust air may cause the projector to shutdown even if the ambient temperature is within the acceptable operating temperature range.

Product information

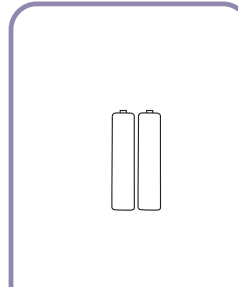
Packing content



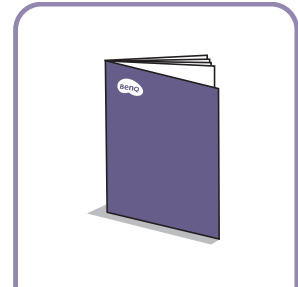
Projector with anti-dust cap



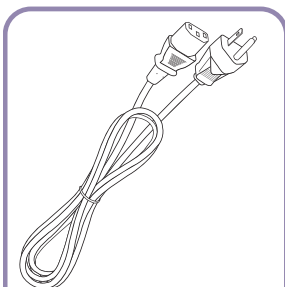
Remote control



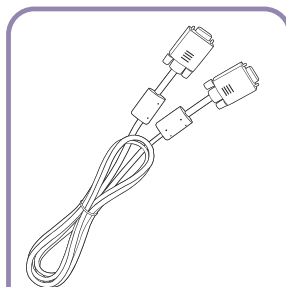
Batteries



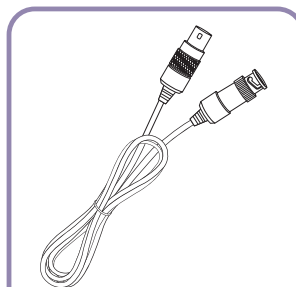
Installation Guide



Power cable



VGA cable



3pin VESA to BNC Cable

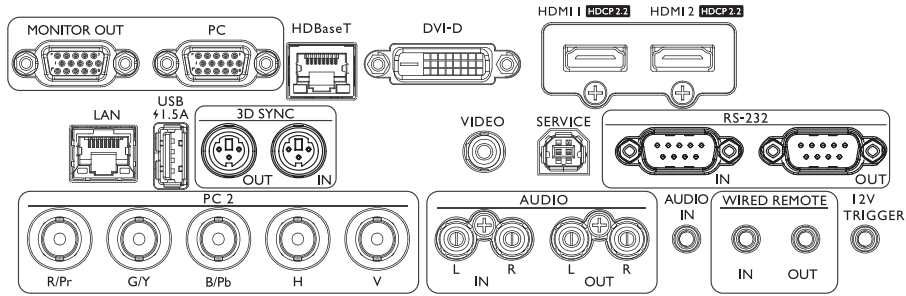
Specification

	LU9245
Projection system	DLP Single 0.67 WUXGA DMD Chip
Native resolution	1920*1200 pixels, 16:10
Light source	Laser diodes
Power consumption	700Watts (Normal mode)/ 530Watts (Eco mode)
Dimension	470 x 220.5 x 519.5 mm
Weight	24 kg (without lens)

Note:

- The brightness is supplied by standard lens, the value will depends on lenses.
- The brightness output will vary depending on each units and actual usage.
- Please find the latest user's manual on the local website.

Terminals



MONITOR OUT

Connection to other display equipment for concurrent playback display.

HDBaseT

Connect an Ethernet cable (Cat5/Cat6) from HDBaseT transmitter with high-definition video (HD), RS232 control and LAN control.

HDMI 1

Connection to HDMI source.

LAN

For connection to RJ45 Cat5/Cat6 Ethernet cable to control the projector through a network.

3D SYNC OUT

Connection to 3D IR sync signal transmitter.

VIDEO

Connection to a video source.

RS-232 IN

Standard 9-pin D-sub interface for connection to PC control system and projector maintenance.

PC 2 (R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V)

Connection to RGB or YPbPr/YCbCr output signal with BNC type input terminal.

AUDIO OUT (L/R)

Connection to a speaker or headset.

WIRED REMOTE IN

Connection to a speaker or headset.

12V TRIGGER

3.5mm mini earphone jack, employs 200mA display relay to provide 12(+/-1.5)V output and short circuit protection.

PC

15-pin VGA port for connection to RGB, component HD source, or PC.

DVI-D

Connection to DVI source.

HDMI 2

Connection to HDMI source.

USB 1.5A

Support 5V/1.5A output.

3D SYNC IN

Connect 3D-sync in cable from a computer or an enabled device.

SERVICE

Maintenance exclusive port for authorized maintenance personnel only.

RS-232 OUT

Connects to another projector (same model) for RS-232 control.

AUDIO IN (L/R)

Connection to an audio input source via an audio or audio L/R cable.

AUDIO IN

Connection to an audio input source via an audio cable.

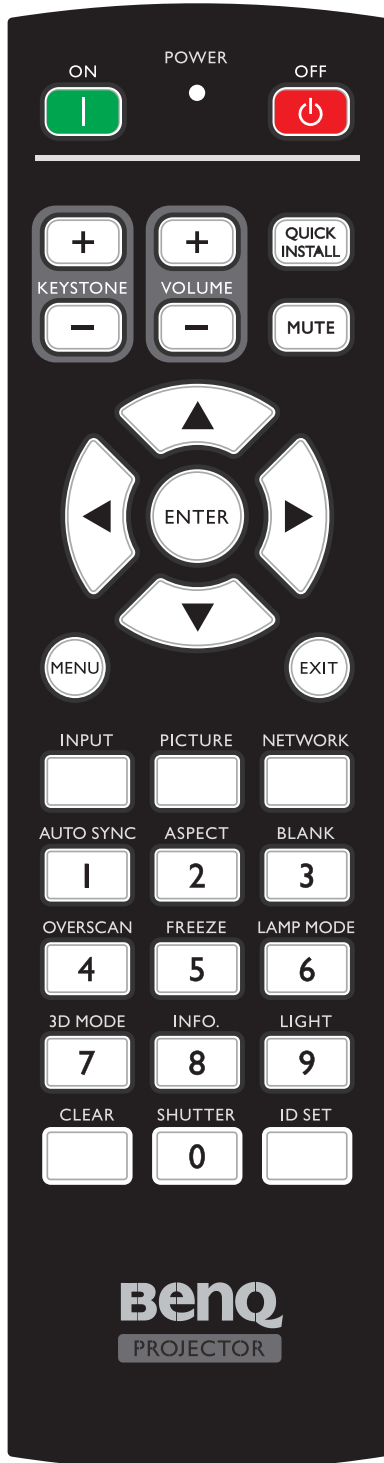
WIRED REMOTE OUT

Connection to another projector.

Caution:

Make sure the port is valid before inserting a wired remote controller. The remote controller may be damaged in case of an invalid port, e.g. a wired remote controller is connected to trigger output. For more information about upgrading firmware via Lan, please contact BenQ service.

Remote control



ON / OFF

Toggles the projector between standby mode and on.

KEYSTONE+/KEYSTONE-

Manually corrects distorted images resulting from an angled projection.

VOLUME +/VOLUME -

Increases/decreases the projector volume.

QUICK INSTALL

Displays the Quick Install OSD menu.

MUTE

Toggles projector audio between on and off.

Arrow keys (▲ Up, ▼ Down, ◀ Left, ▶ Right)

When the On-Screen Display (OSD) menu is activated, the arrow keys are used as directional arrows to select the desired menu items and to make adjustments.

ENTER

Selects an available picture setup mode. Activates the selected On-Screen Display (OSD) menu item.

MENU

Turns on the On-Screen Display (OSD) menu. Goes back to previous OSD menu, exits and saves menu settings.

EXIT

Goes back to previous OSD menu, exits and saves menu settings.

INPUT

Selects an input source for display.

PICTURE

Press to display **Picture** menu.

NETWORK

Selects Network Display as the input signal source.

AUTO SYNC

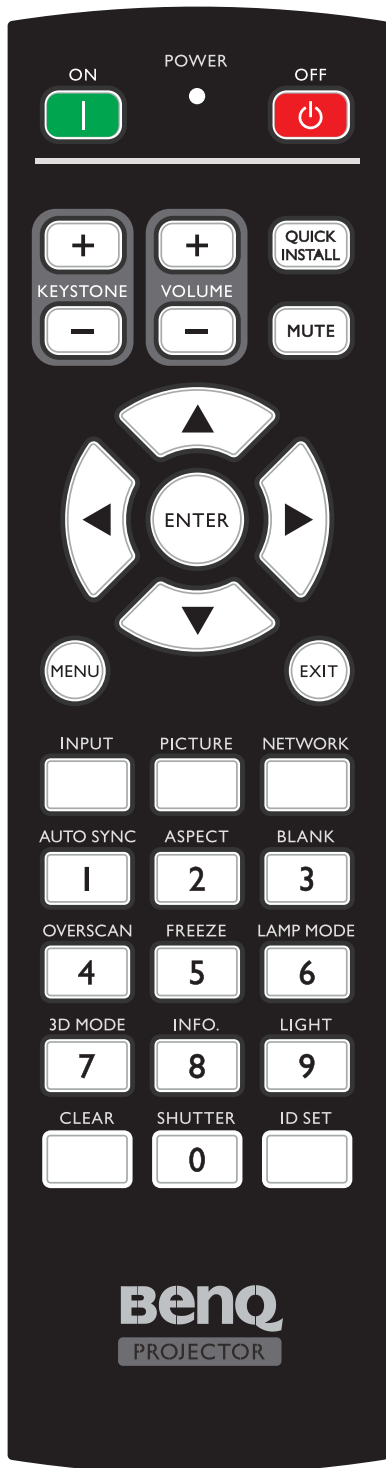
Automatically determines the best picture timings for the displayed image.

ASPECT

Selects the display aspect ratio.

BLANK

Used to hide the screen picture.

**OVERSCAN**

Press to select overscan mode.

FREEZE

Freezes the projected image.

LAMP MODE

Press to display OSD menu to select desired light mode.

3D MODE

Press to display 3D setup menu.

INFO.

Press to display **INFORMATION** menu.

LIGHT

Press to open backlight of remote controller.

CLEAR

Clear remote ID SET assigned to all projectors.

Press **CLEAR** and **ID SET** for five seconds. The LED blinks three times then the ID setting is cleared.

SHUTTER

The function is not available on this projector.

ID SET

- Remote control ID SET (set the particular remote code)
Press to set remote ID.
Press ID SET for three seconds. The POWER indicator on the remote control blinks, then press 01~99 to designate an ID.



Note:

The remote control number (Remote control ID) must match the Projector ID Setting number for accurate control.

- Clear Remote ID SET (set remote code to all)
Press **CLEAR** and **ID SET** for five seconds. The POWER indicator on the remote control blinks a single instance to reset remote code to all, can control projector no matter projector id setting.

Numeric buttons

Enters numbers in network settings.

Numeric buttons 1, 2, 3, 4 cannot be pressed when asked to enter password.

WIRE REMOTE jack

Connect to projector for wire remote control.

Installation

Caution:

To avoid damaging the DLP chips, never aim a high-power laser beam into the projection lens.

Installing removing the optional lens

Caution:

- Do not shake or place excessive pressure on the projector or the lens components as the projector and lens components contain precision parts.
- Before removing or installing the lens, be sure to turn off the projector, wait until the cooling fans stop, and turn off the main power switch.
- Do not touch the lens surface when removing or installing the lens.
- Keep fingerprints, dust or oil off the lens surface. Do not scratch the lens surface.
- Work on a level surface with a soft cloth under it to avoid scratching.
- If you remove and store the lens, attach the lens cap to the projector to keep off dust and dirt.

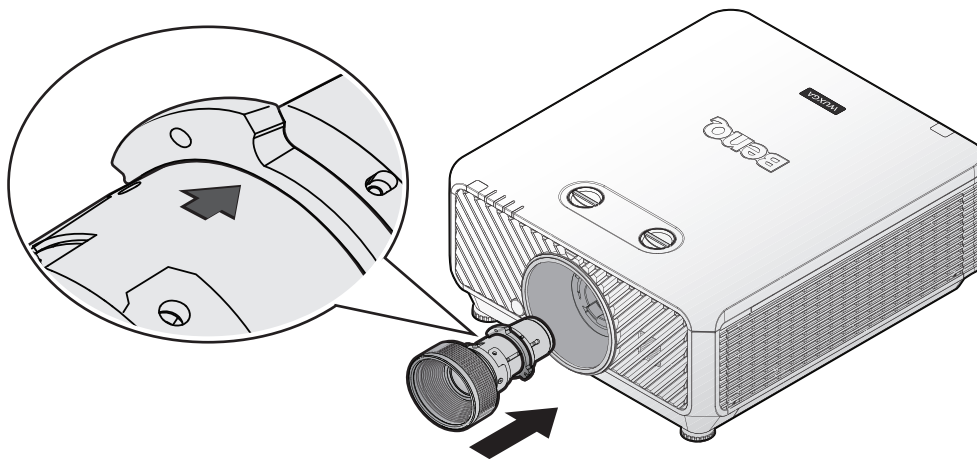
• Installing the new lens

Remove both end caps from the lens.

Note:

Removal of the plastic body cap before inserting a lens for the first time.

1. Orient the lens so that the arrow on the label pasted on its side is facing upward and push the lens into the lens mount of the unit as far as it will go.

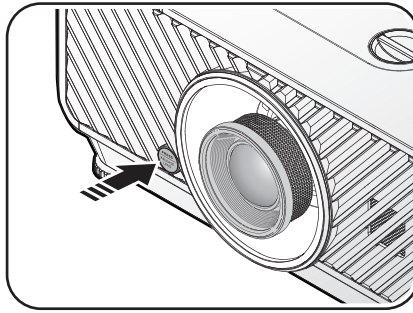


2. Rotate the lens clockwise until you feel it click into place.



- **Removing the existing lens from the projector**

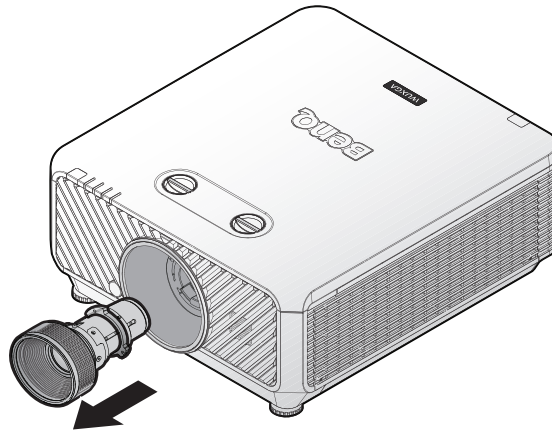
1. Push the LENSE RELEASE button to the unlock position.



2. Grasp the lens.
3. Rotate the lens counterclockwise. The existing lens will be disengaged.



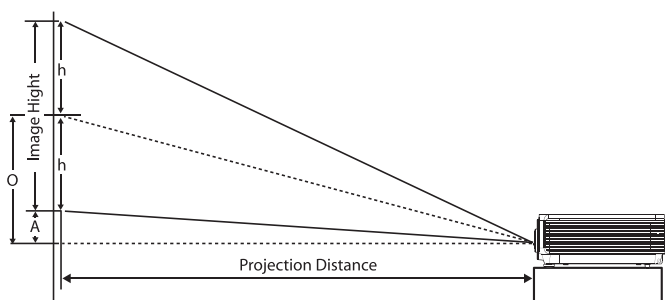
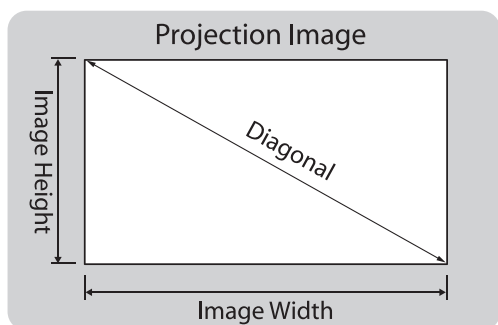
4. Pull out the existing lens slowly.



Lens

Model	Lens Type	Part Number	Throw Ratio	Lens Shift
LS2ST3	Wide fix	5J.JDH37.002	WUXGA: 0.778	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2ST1	Wide zoom	5J.JDH37.011	WUXGA: 1.1-1.3	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2SD2	Standard	5J.JEN37.001	WUXGA: 1.54-1.93	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2LT1	Semi long	5J.JDH37.032	WUXGA: 1.93-2.9	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2LT2	Long zoom	5J.JDH37.041	WUXGA: 3-5	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2ST2	Short throw	5A.JK337.001	WUXGA: 0.77-1.1	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2ST4	Semi throw	5A.JK337.011	WUXGA: 1.25-1.6	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%

Projection table



• LU9245

The screen aspect ratio is 16:10 and the projected picture is 16:10.

Note:

To optimize the projection quality, we suggest to project images in an area without grayscale.

Lens										Wide Zoom (LS2ST1)				Standard (LS2SD2)			
Throw ratio										1.1~1.3				1.54~1.93			
Diagonal		Image Width		Image Height		Offset (A)		O		Distance				Distance			
						Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele		Wide		Tele	
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	47	1.18	55	1.40	65	1.66	82	2.08
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	56	1.42	66	1.68	78	1.99	98	2.49
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	75	1.90	88	2.24	104	2.65	131	3.33
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	93	2.37	110	2.80	131	3.32	164	4.16
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	112	2.84	132	3.36	157	3.98	196	4.99
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	140	3.55	165	4.20	196	4.98	245	6.24
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	168	4.26	198	5.04	235	5.97	295	7.48
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	187	4.74	220	5.60	261	6.63	327	8.31
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	233	5.92	276	7.00	326	8.29	409	10.39
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	280	7.11	331	8.40	392	9.95	491	12.47
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	326	8.29	386	9.80	457	11.61	573	14.55
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	373	9.48	441	11.20	522	13.27	655	16.63
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	466	11.85	551	14.00	653	16.59	818	20.79

Lens										Semi Long (LS2LT1)				Long Zoom (LS2LT2)				Wide Fix (LS2ST3)	
Throw ratio										1.93~2.9				3~5				0.778	
Diagonal		Image Width		Image Height		Offset (A)		O		Distance				Distance					
						Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele		Wide		Tele		NA	
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	82	2.08	123	3.12	127	3.23	212	5.38	33	0.84
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	98	2.49	148	3.75	153	3.88	254	6.46	40	1.01
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	131	3.33	197	5.00	204	5.17	339	8.62	53	1.34
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	164	4.16	246	6.25	254	6.46	424	10.77	66	1.68
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	196	4.99	295	7.50	305	7.75	509	12.92	79	2.01
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	245	6.24	369	9.37	382	9.69	636	16.15	99	2.51
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	295	7.48	443	11.24	458	11.63	763	19.39	119	3.02
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	327	8.31	492	12.49	509	12.92	848	21.54	132	3.35
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	409	10.39	615	15.62	636	16.15	1060	26.92	165	4.19
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	491	12.47	738	18.74	763	19.39	1272	32.31	198	5.03
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	573	14.55	861	21.86	890	22.62	1484	37.69	231	5.87
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	655	16.63	984	24.99	1018	25.85	1696	43.08	264	6.70
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	818	20.79	1230	31.23	1272	32.31	2120	53.85	330	8.38

Lens										Short Throw (LS2ST2)				Semi Throw (LS2ST4)			
Throw ratio										0.77~1.1				1.25~1.60			
Diagonal		Image Width		Image Height		Offset (A)		O		Distance				Distance			
						Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele		Wide		Tele	
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	33	0.83	47	1.18	53	1.35	68	1.72
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	39	1.00	56	1.42	64	1.62	81	2.07
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	52	1.33	75	1.90	85	2.15	109	2.76
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	65	1.66	93	2.37	106	2.69	136	3.45
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	78	1.99	112	2.84	127	3.23	163	4.14
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	98	2.49	140	3.55	159	4.04	204	5.17
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	118	2.99	168	4.26	191	4.85	244	6.20
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	131	3.32	187	4.74	212	5.38	271	6.89
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	163	4.15	233	5.92	265	6.73	339	8.62
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	196	4.98	280	7.11	318	8.08	407	10.34
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	229	5.80	326	8.29	371	9.42	475	12.06
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	261	6.63	373	9.48	424	10.77	543	13.79
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	326	8.29	466	11.85	530	13.46	678	17.23

Note:

- For more visualized instructions, please go to BenQ calculator website <http://projectorcalculator.benq.com/>.
- Ceiling installation must be done by a qualified professional. Contact your dealer for more information. It is not recommended you install the projector yourself.
- Only use the projector on a solid, level surface. Serious injury and damage can occur if the projector is dropped.
- Do not use the projector in an environment where extreme temperature occurs. The projector must be used at temperatures between 41 degrees Fahrenheit (5 degrees Celsius) and 104 degrees Fahrenheit (40 degrees Celsius).
- Screen damage will occur if the projector is exposed to moisture, dust or smoke.
- Do not cover the vents on the projector. Proper ventilation is required to dissipate heat. Damage to the projector will occur if the vents are covered.

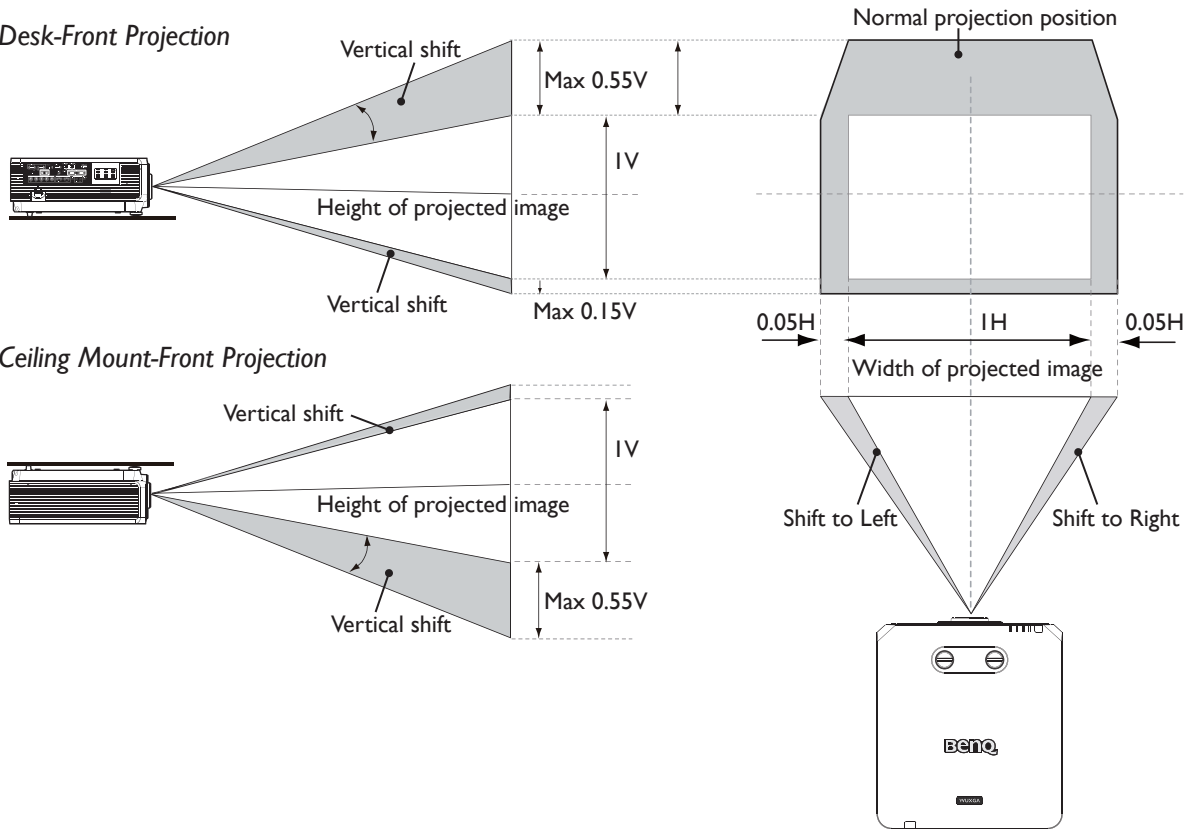
Lens shift range

- **Lens shift adjustable range**

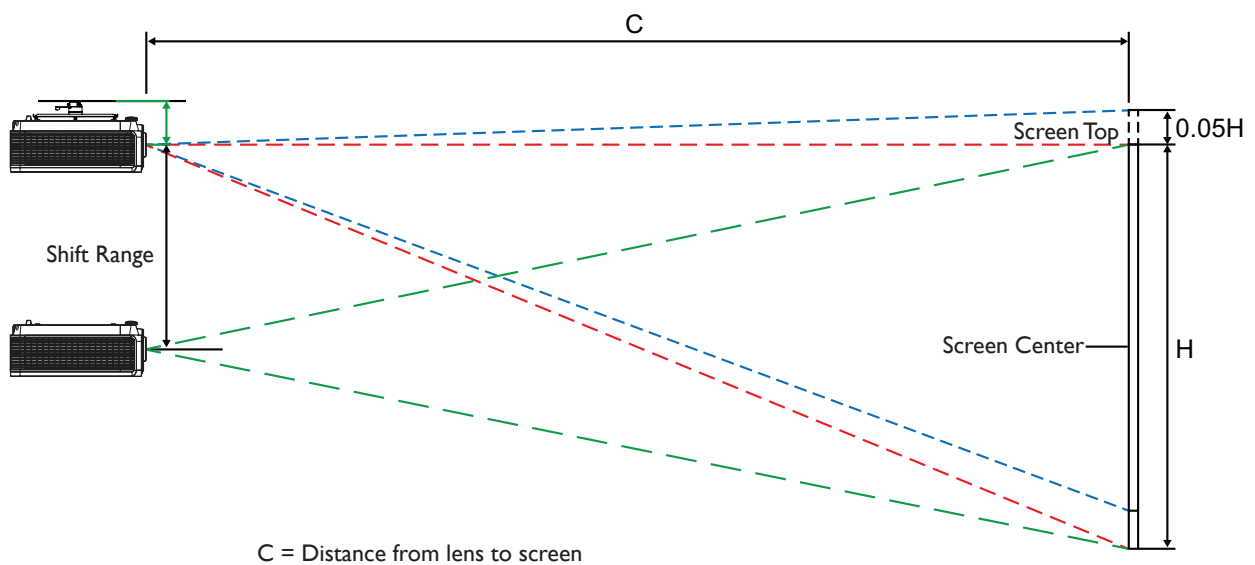
The adjustable range for lens shift is tabulated below and subject to the conditions listed.

- **LU9245**

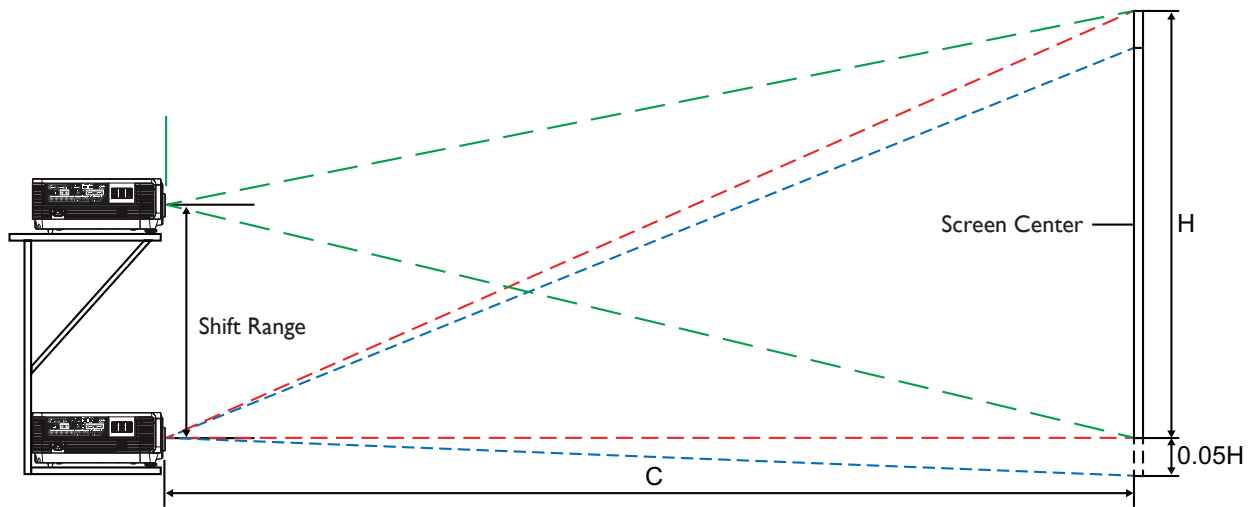
Desk-Front Projection



- **Ceiling Mount Installation**

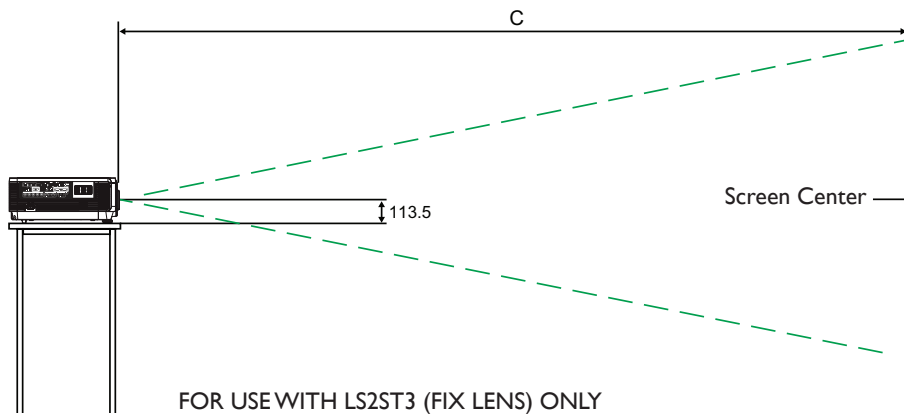


• Desktop Installation

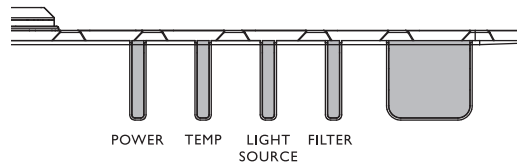


Note:

- The drawings apply to the standard lens only.
- Lens Shift feature is not available to LS2ST3 (Fix Lens). This lens should be used for "zero degree"/"no-offset" applications. See below:



LED indicator



System message

Power	Temp	Light	Filter	Status & Description
Orange	-	-	-	Stand-by
Green Flashing	-	-	-	Powering up
Green	-	-	-	Normal operation
Orange Flashing	-	-	-	Normal power down cooling
Red	Red	Red	-	Downloading
Green	-	Red	-	Color wheel start fail
Green	-	Red Flashing	-	Phosphor wheel start fail
Red Flashing	-	-	-	Scaler shutdown fail
-	Green	Red Flashing	-	Lens release
-	Green	Red	-	Case open

Light source error message

Power	Temp	Light	Filter	Status & Description
-	-	Red	-	Light source error in normal operation
--	-	Orange Flashing	-	Light source is not lit up

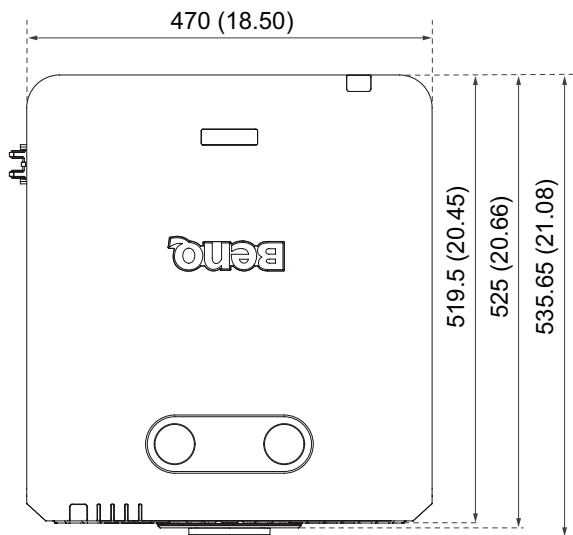
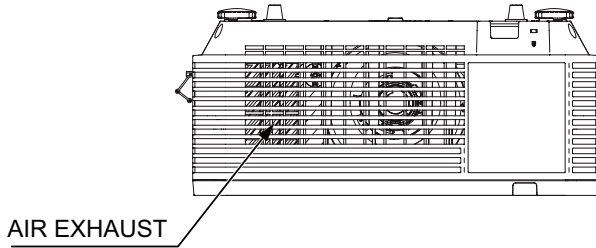
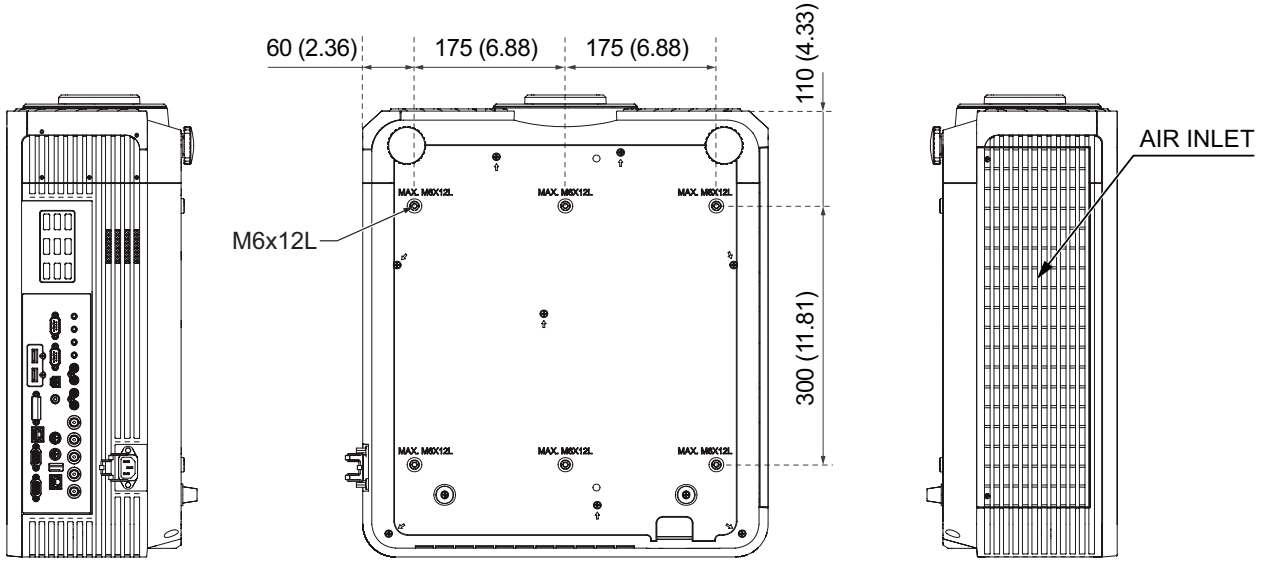
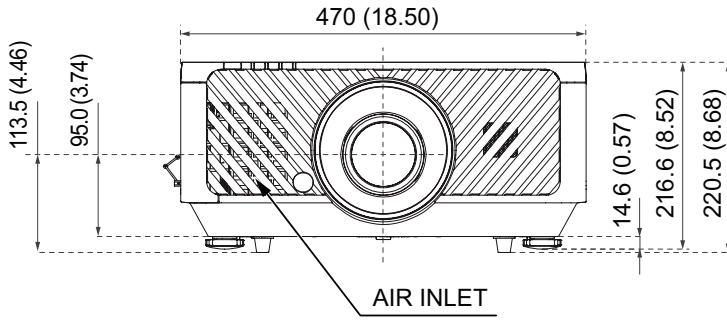
Filter message

Power	Temp	Light	Filter	Status & Description
Green	-	-	Orange	Filter replace warning

Thermal error message

Power	Temp	Light	Filter	Status & Description
Red	Red	-	-	Fan 1 error
Red	Red Flashing	-	-	Fan 2 error
Red	Green	-	-	Fan 3 error
Red	Green Flashing	-	-	Fan 4 error
Red Flashing	Red	-	-	Fan 5 error
Red Flashing	Red Flashing	-	-	Fan 6 error
Red Flashing	Green	-	-	Fan 7 error
Red Flashing	Green Flashing	-	-	Fan 8 error
Red	Red	-	Green	Fan 9 error
Green	Red	-	-	Temperature 1 error
Green	Red Flashing	-	-	Thermal sensor 1 open error
Green	Green	-	-	Thermal sensor 1 short error
Green	Green Flashing	-	-	Thermal IC #1 I2C connection error
Green Flashing	Red	-	-	Temperature 2 error
Green Flashing	Red Flashing	-	-	Thermal sensor 2 open error
Green Flashing	Green	-	-	Thermal sensor 2 short error
Green Flashing	Green Flashing	-	-	Thermal IC #2 I2C connection error
Green Flashing	Green	Green	-	Temperature 3 error
Orange	Red Flashing	-	-	Thermal sensor 3 open error
Orange	Green	-	-	Thermal sensor 3 short error
Orange	Green Flashing	-	-	Thermal IC #3 I2C connection error
Green Flashing	Green	Green Flashing	-	Temperature 4 error
Green Flashing	Green Flashing	Green	-	Temperature 5 error
Green	Red	Red	-	Thermal break warning

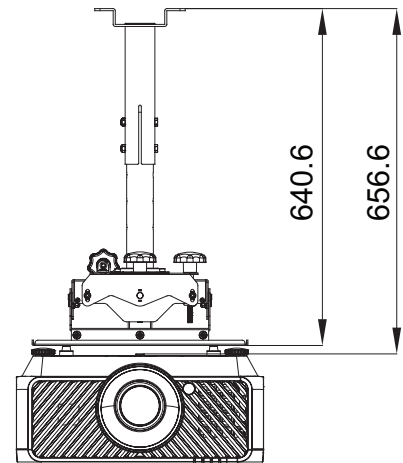
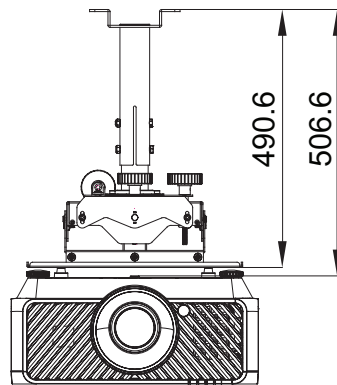
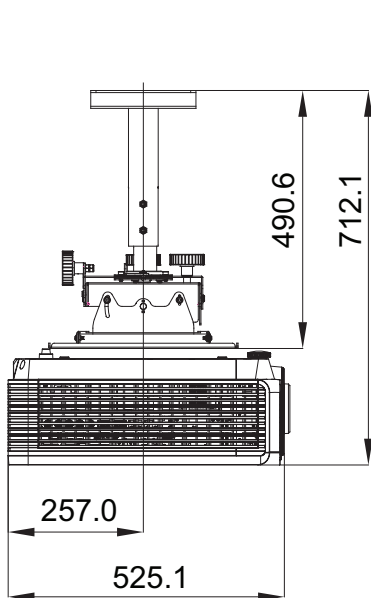
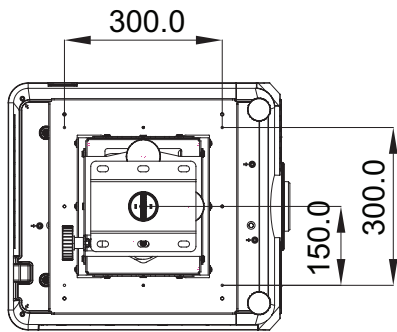
Projector dimension



Ceiling mount installation diagram

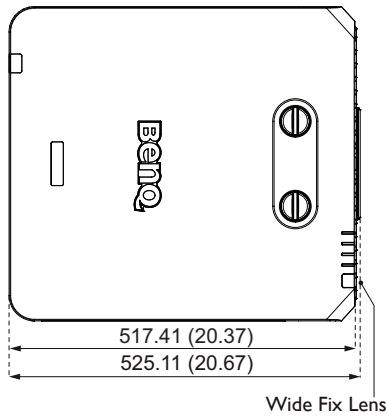
No.	BenQ ceiling mount CMG6 (5A.JHS10.001)
Material	Steel
Weight	10.5kg (23.1lbs)
Dimension (W x H x D)	410 x 641 x 360 mm (16.14" x 25.24" x 14.17")
Length	491mm ~ 641mm
Tilt Angle	Swivel: $\pm 5^\circ$ Vertical: $+5^\circ/-25^\circ$ Horizontal: $\pm 5^\circ$
Load	40kg (88lbs)
Screw Type	M4, M5, M6, M8

Size and angle adjustment



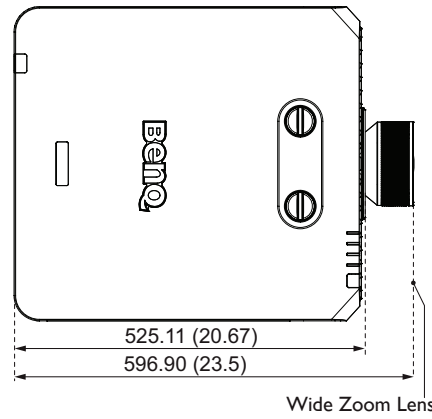
Lens dimension

Optional Lens (Wide Fix: LS2ST3)



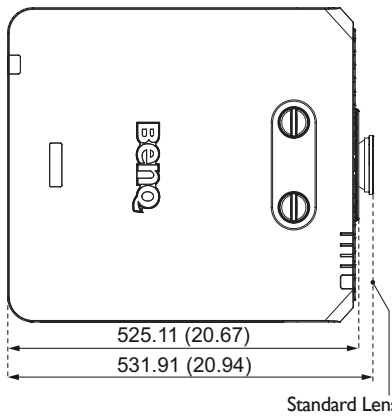
Wide Fix Lens

Optional Lens (Wide Zoom: LS2ST1)



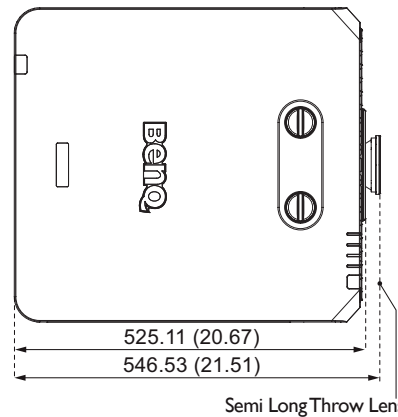
Wide Zoom Lens

Optional Lens (Standard: LS2SD2)



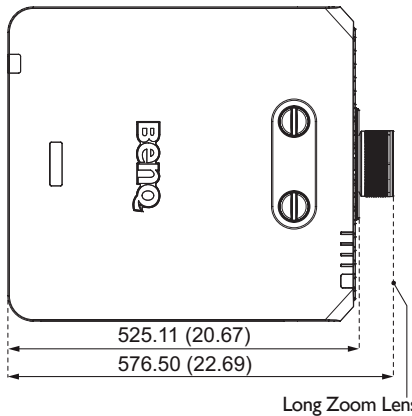
Standard Lens

Optional Lens (Semi Long Throw: LS2LT1)



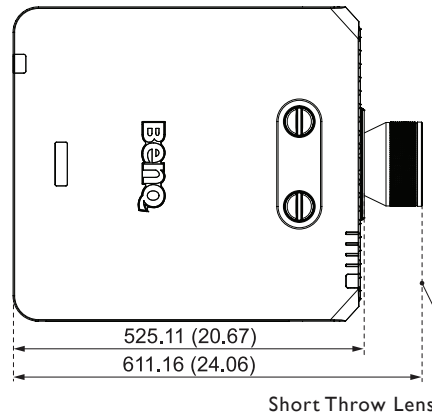
Semi Long Throw Lens

Optional Lens (Long Zoom: LS2LT2)



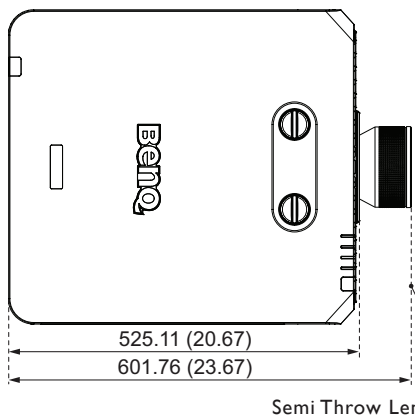
Long Zoom Lens

Optional Lens (Short Throw: LS2ST2)



Short Throw Lens

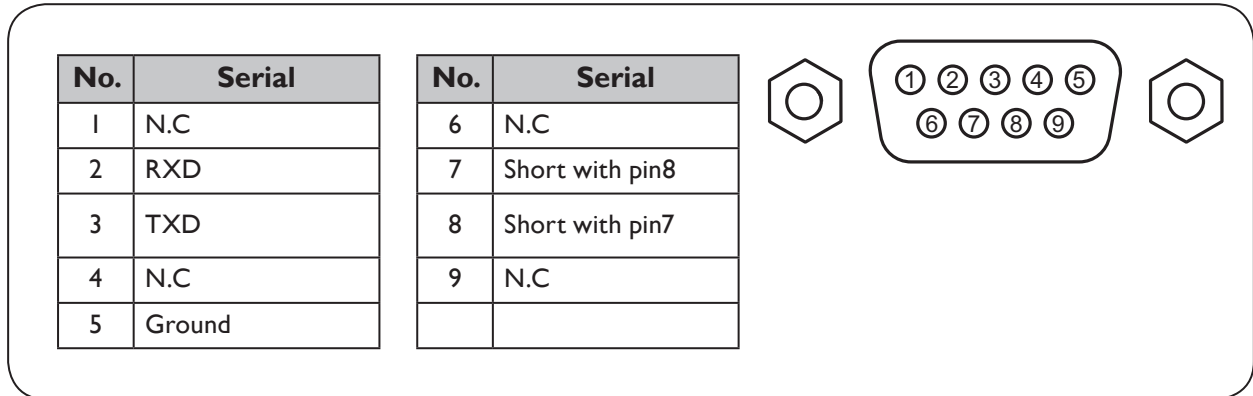
Optional Lens (Semi Throw: LS2ST4)



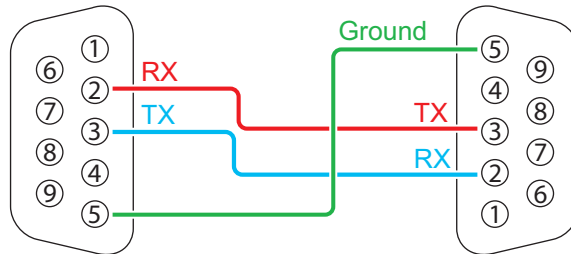
Semi Throw Lens

RS232 command

RS232 pin assignment



RS232 serial port with a crossover cable



Function	Type	Operation	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Write	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Write	Composite	<CR>*sour=vid#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Audio Source Select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio - ComputerI	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio - Video/S-Video	<CR>*audiosour=vid#<CR>
	Write	Audio - HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Write	Audio - HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Cinema (Rec. 709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Vivid	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdr10<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=5#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=5#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=5#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=5#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature - Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature - Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature - Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>
Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>	

Function	Type	Operation	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Increase	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Increase	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Decrease	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Increase	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - X Status	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfittry=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Increase	<CR>*cornerfittry=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - Y Status	<CR>*cornerfittry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Increase	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - X Status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - Y Status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI#<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO#<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto#<CR>
	Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>
Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>	
Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>	

Function	Type	Operation	ASCII
Picture Setting	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset picture settings	<CR>*rstpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position - Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position - Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On - on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On - off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On - Status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Write	Signal Power On - on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On - off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On - Status	<CR>*autopower=?#<CR>
Baud Rate	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Miscellaneous	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>
	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	

Function	Type	Operation	ASCII
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdibri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>	
Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>	
Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>	
Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>	
Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>	
Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>	
Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>	
Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>	

Function	Type	Operation	ASCII
Color Calibration	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>

 **Note:**

RS-232 baud rate options are 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400, 57600 and 115200 (Default : 115200).

目錄

注意	28
雷射注意事項	28
冷卻注意事項	29
包裝內容物	31
標準包裝物品	31
規格	31
控制端子.....	32
遙控器	33
安裝	35
安裝或拆下選購的鏡頭	35
鏡頭.....	37
投影尺寸.....	37
鏡頭位移範圍	39
LED 指示燈	41
系統訊息.....	41
光源錯誤訊息	41
濾網訊息.....	41
溫度錯誤訊息	42
投影機尺寸	43
天花板安裝圖	44
尺寸與角度調整	44
鏡頭尺寸	45
RS232 指令	46
RS232 針腳分配.....	46
包含跳線的 RS232 序列埠.....	46

如需最新版的使用手冊／安裝指南，請造訪以下網站。

<http://business-display.benq.com/>

注意

雷射注意事項



此符號表示除非密切遵循說明，否則會有眼睛暴露於雷射輻射的危險。

• 雷射等級



(美國) 本雷射產品在所有操作程序中均被指定為 Class 3R，並符合 IEC/EN 60825-1:2007。

(全球) 本雷射產品在所有操作程序中均被指定為 Class I，並符合 IEC/EN 60825-1:2014。



雷射光—請避免眼睛直接暴露。

請勿將雷射指向或讓雷射光對著或反射到他人或反光物體。

直射光或散射光對於眼睛和皮膚有危險。

若未遵循隨附的說明，可能會有眼睛暴露於雷射輻射的危險。

警告—使用本文所述以外的控制、調整或程序，可能會導致危險的輻射暴露。

• 雷射參數

波長	449 nm - 461 nm (藍光)
運作模式	脈衝，因畫面播放速率
脈衝寬度	1.34ms
脈衝重複率	120Hz
最大雷射能量	0.698mj
總內部功率	>100w
視在光源大小	>10mm，在鏡頭停止時
發散	>100 mili 徑

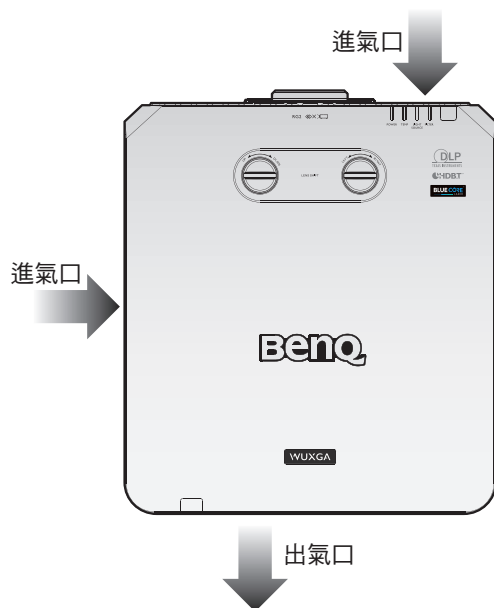
• 雷射光說明



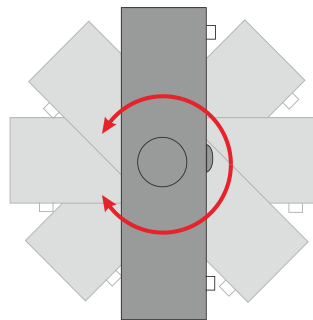
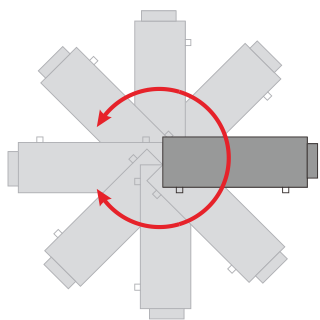
冷卻注意事項

散熱孔附近至少留 50 cm (19.69 英寸) 的間距。請確定在 30 cm (11.81 英寸) 內沒有物體阻擋進氣。

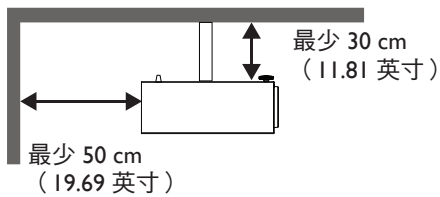
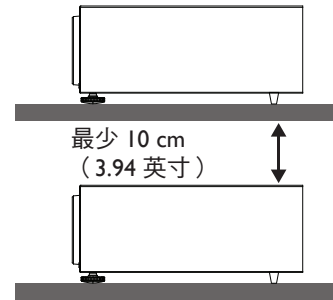
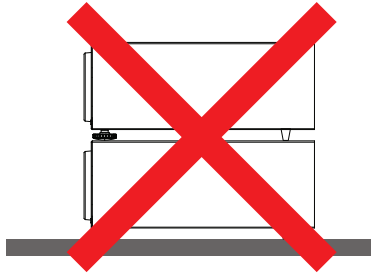
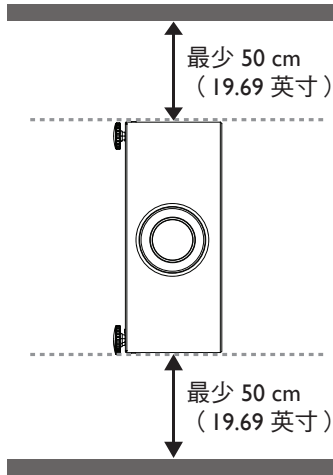
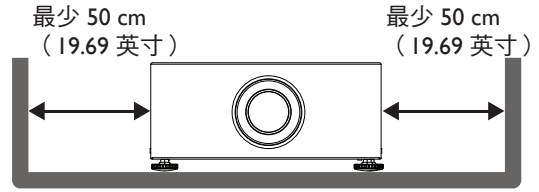
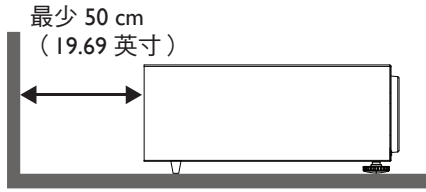
請使出風口至少距離其他投影機的進氣口 1 公尺。



- 投影機能以任何角度安裝。



- 散熱孔附近至少留 50 cm 的間距。



- 請確保進氣孔不會從散熱孔重新循環熱氣。
- 在密閉空間操作時，請確定周圍氣溫未超過投影機的運作溫度，且不會阻塞進氣孔與散熱孔。

所有外殼應通過認證的散熱評估，以確保投影機不會重新循環排氣。重新循環排氣可能會使投影機關閉，即使環境溫度在可接受的運作溫度範圍內。

包裝內容物

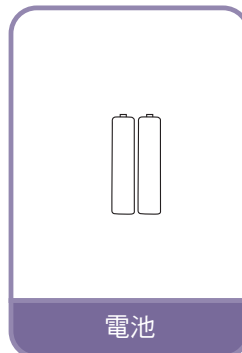
標準包裝物品



投影機及防塵蓋



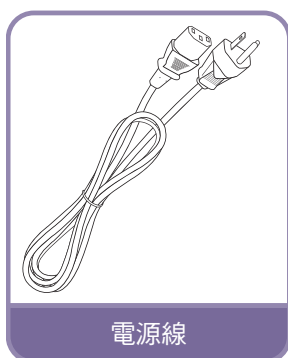
遙控器



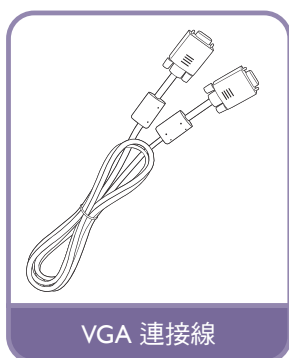
電池



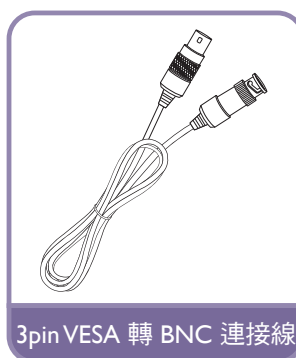
安裝指南



電源線



VGA 連接線



3pin VESA 轉 BNC 連接線

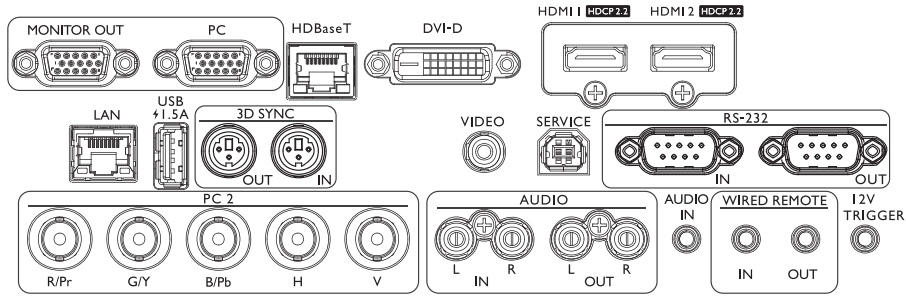
規格

	LU9245
投影系統	DLP 單 0.67 WUXGA DMD 晶片
原始解析度	1920*1200 像素, 16:10
光源	雷射二極體
耗電量	700 瓦 (正常模式) / 530 瓦 (省電模式)
尺寸	470 x 220.5 x 519.5 mm
重量	24 kg (無鏡頭)

注意事項：

- 亮度由標準鏡頭提供，數值視鏡片而定。
- 亮度輸出將因各裝置及實際用途而異。
- 請查詢當地網站上的最新使用手冊。

控制端子



MONITOR OUT

連接其他顯示設備，用於同時播放顯示。

HDBaseT

使用乙太網路線 (Cat5/Cat6) 連接 HDBaseT 發射器與高畫質視訊 (HD)、RS232 控制和 LAN 控制。

HDMI 1

連接 HDMI 來源。

LAN

用於連接 RJ45 Cat5/Cat6 乙太網路線，以透過網路控制投影機。

3D SYNC OUT

連接 3D IR 同步訊號發射器。

VIDEO

連接視訊來源。

RS-232 IN

標準 9-pin D-sub 介面，用於連接 PC 控制系統及投影機維護。

PC 2 (R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V)

連接 BNC 式輸入端子的 RGB 或 YPbPr/YCbCr 輸出訊號。

AUDIO OUT (L/R)

連接喇叭或耳機。

WIRED REMOTE IN

連接至遙控器進行有線遙控。

12V TRIGGER

3.5mm mini 耳機插孔，提供 200mA/12(+/-1.5)V 輸出與短路保護。

PC

15-pin VGA 連接埠，用於連接 RGB、色差 HD 來源或 PC。

DVI-D

連接 DVI 來源。

HDMI 2

連接 HDMI 來源。

USB 1.5A

支援 5V/1.5A 輸出。

3D SYNC IN

連接電腦或啟用裝置的 3D 同步輸入訊號線。

SERVICE

僅供授權之維護人員使用的專用維護連接埠。

RS-232 OUT

連接至另一部投影機 (相同型號) 進行 RS-232 控制。

AUDIO IN (L/R)

透過音訊或音訊左/右連接線，連接音訊輸入源。

AUDIO IN

透過音訊連接線連接音訊輸入源。

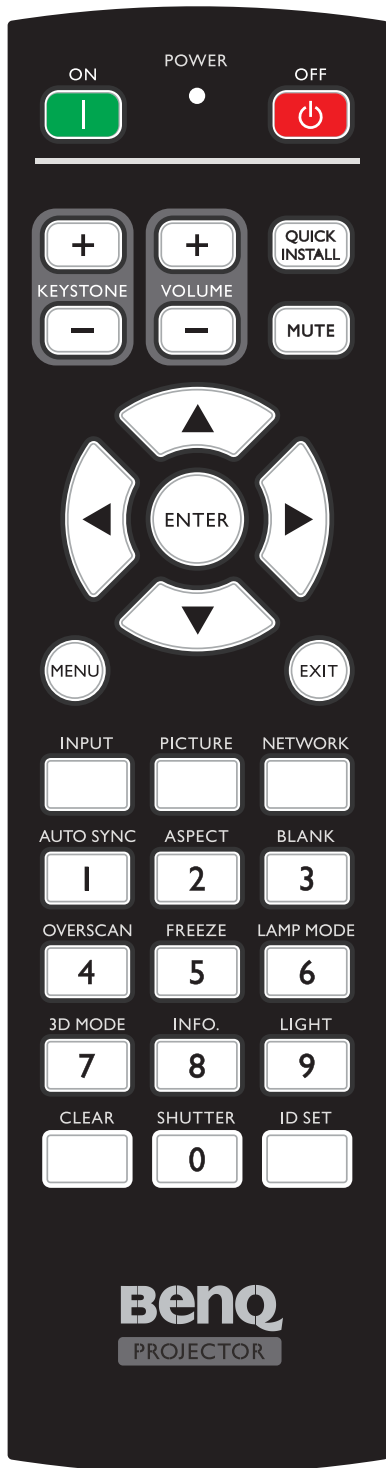
WIRED REMOTE OUT

連接至另一投影機。

警告：

請確定在插入有線遙控器之前，連接埠有效。若是無效的連接埠，如有效遙控器連接至觸發輸出，則遙控器可能會損壞。如需透過 Lan 升級韌體的詳細資訊，請洽詢 BenQ 服務。

遙控器



ON / OFF

開啟投影機或切換成待機模式。

KEYSTONE+/KEYSTONE-

手動修正傾斜投影時所造成的失真影像。

VOLUME +/VOLUME -

增加 / 降低投影機音量。

QUICK INSTALL

顯示「快速安裝」螢幕顯示 (OSD) 功能表。

MUTE

開啟與關閉投影機音訊。

方向鍵 (▲ 向上、▼ 向下、◀ 向左、▶ 向右)

OSD 功能表啟動時，這些按鍵可當作方向鍵，用於選擇所需的OSD功能表項目並進行調整。

ENTER

選擇可用的畫面設定模式。執行選擇的 OSD 功能表項目。

MENU

開啟 OSD 功能表。返回上一個 OSD 功能表、離開，以及儲存功能表設定。

EXIT

返回上一個 OSD 功能表、離開，以及儲存功能表設定。

INPUT

選取顯示的輸入來源。

PCITURE

按下可顯示「圖片」功能表。

NETWORK

請選擇「網路顯示」作為輸入訊號源。

AUTO SYNC

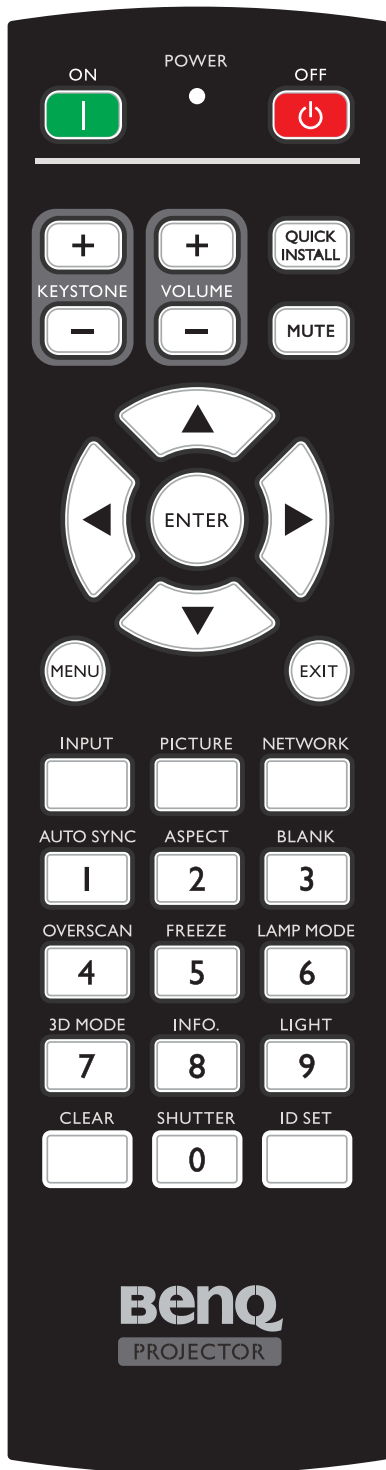
自動決定所顯示影像的最佳畫面時序。

ASPECT

選擇顯示縱橫比。

BLANK

可用於隱藏螢幕畫面。



OVERSCAN

按下以選擇過掃描模式。

FREEZE

凍結投影影像。

LAMP MODE

按下可顯示 OSD 功能表以選擇所需的燈光模式。

3D MODE

按下可顯示 3D 設定功能表。

INFO.

按下可顯示「資訊」功能表。

LIGHT

按下可開啟遙控器背光源。

CLEAR

清除指定投影機的遙控 ID 設定後，可控制所有的投影機。

按住「CLEAR」與「ID SET」5 秒。LED 閃爍 3 次後，ID 設定即清除。

SHUTTER

此功能無法在本投影機上使用。

ID SET

- 遙控器 ID 設定（設定特定的遙控器代碼）

按下可設定遙控 ID。

按住「ID SET」3 秒。遙控器上的「電源」指示燈會閃爍，接著按下 01~99 之間的數字以指定一組 ID。



注意事項：

遙控器編號（遙控器 ID）必須與投影機 ID 設定編號相符，控制才能精準。

- 清除遙控 ID 設定（將遙控器代碼設為全部）

按住「CLEAR」與「ID SET」5 秒。遙控器上的「電源」指示燈閃爍一次，將遙控器代碼設為全部，即可控制投影機，無論投影機 ID 設定為何。

數字按鈕

在網路設定中輸入數字。

要求輸入密碼時，無法按下數字按鈕 1、2、3、4。

WIRED REMOTE 插孔

連接至投影機進行有線遙控。

安裝

警告：

為了避免損壞 DLP 晶片，切勿將高功率雷射光束對準投影鏡頭。

安裝或拆下選購的鏡頭

警告：

- 投影機與鏡頭元件都含有精密零件，請勿搖晃投影機或鏡頭元件，或是對其施加過大壓力。
- 拆下或安裝鏡頭前，務必關閉投影機，等待冷卻風扇停止運轉，並關閉主電源開關。
- 拆下或安裝鏡頭時，切勿觸碰鏡片。
- 不能讓鏡片沾上指紋、灰塵或油漬。請勿刮傷鏡片。
- 請在平坦表面上作業，並在鏡頭下方鋪上軟布，以避免鏡頭刮傷。
- 如果要將鏡頭拆下貯存，請將鏡頭蓋裝到投影機上，以預防灰塵髒汙。

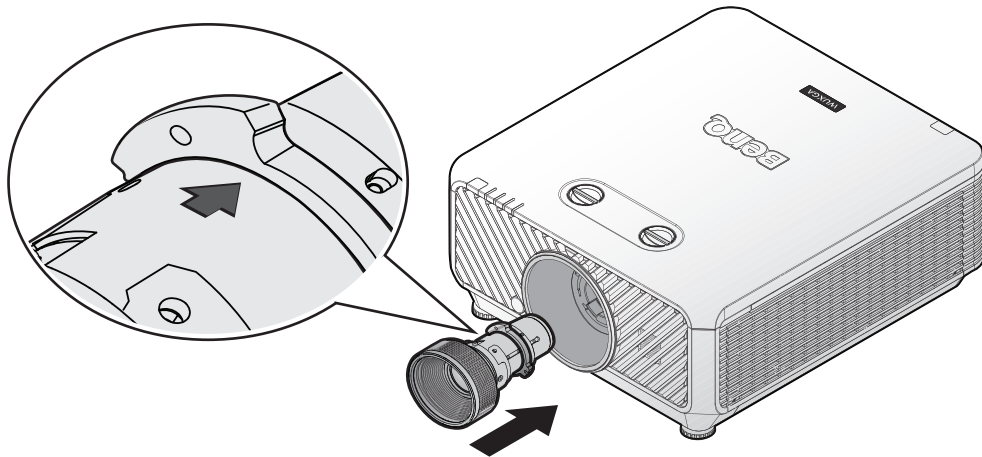
• 裝上新的鏡頭

移除鏡頭的兩個端蓋。

注意事項：

第一次插入鏡頭前，須先拆下塑膠機身蓋。

1. 調整鏡頭方向，使側面標籤上的箭頭朝上，然後將鏡頭推入裝置的鏡頭座，並推到底。

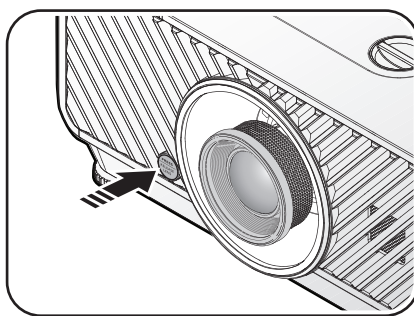


2. 將鏡頭依順時針方向旋轉，直到卡至定位。



- 移除投影機現有的鏡頭

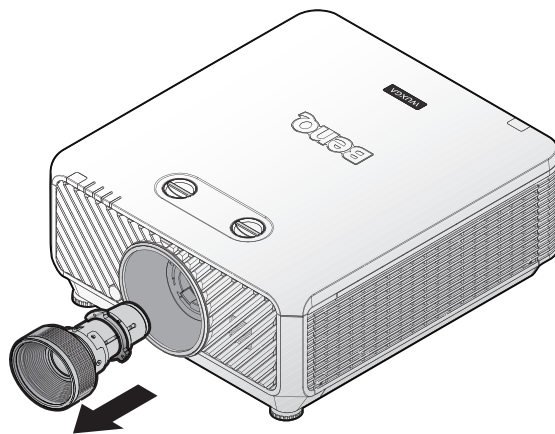
1. 將 LENSE RELEASE 按鈕推到解鎖位置。



2. 抓握鏡頭。
3. 將鏡頭依逆時針方向旋轉。鏡頭將會鬆開。



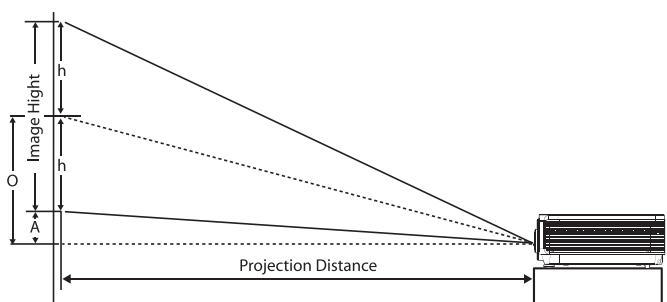
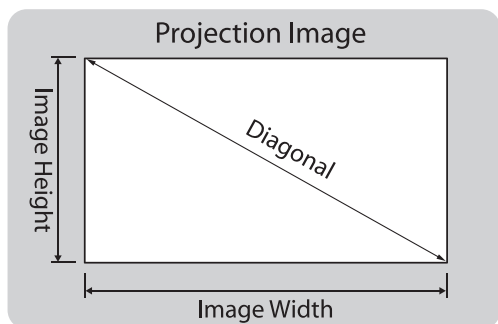
4. 慢慢拉出鏡頭。



鏡頭

型號	鏡頭類型	零件編號	投射比	鏡頭位移
LS2ST3	廣角修正	5J.JDH37.002	WUXGA: 0.778	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LS2ST1	廣角變焦	5J.JDH37.011	WUXGA: 1.1-1.3	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LS2SD2	標準	5J.JEN37.001	WUXGA: 1.54-1.93	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LS2LT1	中長	5J.JDH37.032	WUXGA: 1.93-2.9	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LS2LT2	長變焦	5J.JDH37.041	WUXGA: 3-5	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LS2ST2	短投影	5A.JK337.001	WUXGA: 0.77-1.1	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LS2ST4	中投影	5A.JK337.011	WUXGA: 1.25-1.6	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%

投影尺寸



• LU9245

螢幕縱橫比為 16:10，投影畫面為 16:10。



注意事項：

為了將投影品質最佳化，建議將影像投射在沒有灰階的區域。

鏡頭										廣角變焦 (LS2ST1)				標準 (LS2SD2)			
投射比										1.1~1.3				1.54~1.93			
對角線		影像寬度		影像高度		位移 (A)		O		距離				距離			
						非線性寬螢幕/ 最長焦距		非線性寬螢幕/ 最長焦距		非線性寬螢幕		最長焦距		非線性寬螢幕		最長焦距	
(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	47	1.18	55	1.40	65	1.66	82	2.08
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	56	1.42	66	1.68	78	1.99	98	2.49
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	75	1.90	88	2.24	104	2.65	131	3.33
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	93	2.37	110	2.80	131	3.32	164	4.16
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	112	2.84	132	3.36	157	3.98	196	4.99
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	140	3.55	165	4.20	196	4.98	245	6.24
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	168	4.26	198	5.04	235	5.97	295	7.48
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	187	4.74	220	5.60	261	6.63	327	8.31
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	233	5.92	276	7.00	326	8.29	409	10.39
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	280	7.11	331	8.40	392	9.95	491	12.47
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	326	8.29	386	9.80	457	11.61	573	14.55
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	373	9.48	441	11.20	522	13.27	655	16.63
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	466	11.85	551	14.00	653	16.59	818	20.79

鏡頭										中長 (LS2LT1)				長變焦 (LS2LT2)				廣角定焦 (LS2ST3)	
投射比										1.93~2.9				3~5				0.778	
對角線	影像寬度		影像高度		位移 (A)		○		距離				距離				距離		
					非線性寬螢幕/ 最長焦距		非線性寬螢幕/ 最長焦距		非線性寬螢幕		最長焦距		非線性寬螢幕		最長焦距		NA		
(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	82	2.08	123	3.12	127	3.23	212	5.38	33	0.84
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	98	2.49	148	3.75	153	3.88	254	6.46	40	1.01
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	131	3.33	197	5.00	204	5.17	339	8.62	53	1.34
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	164	4.16	246	6.25	254	6.46	424	10.77	66	1.68
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	196	4.99	295	7.50	305	7.75	509	12.92	79	2.01
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	245	6.24	369	9.37	382	9.69	636	16.15	99	2.51
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	295	7.48	443	11.24	458	11.63	763	19.39	119	3.02
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	327	8.31	492	12.49	509	12.92	848	21.54	132	3.35
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	409	10.39	615	15.62	636	16.15	1060	26.92	165	4.19
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	491	12.47	738	18.74	763	19.39	1272	32.31	198	5.03
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	573	14.55	861	21.86	890	22.62	1484	37.69	231	5.87
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	655	16.63	984	24.99	1018	25.85	1696	43.08	264	6.70
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	818	20.79	1230	31.23	1272	32.31	2120	53.85	330	8.38

鏡頭										短投影 (LS2ST2)				中投影 (LS2ST4)					
投射比										0.77~1.1				1.25~1.60					
對角線	影像寬度		影像高度		位移 (A)		○		距離				距離						
					非線性寬螢幕/ 最長焦距		非線性寬螢幕/ 最長焦距		非線性寬螢幕		最長焦距		非線性寬螢幕		最長焦距				
(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	33	0.83	47	1.18	53	1.35	68	1.72		
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	39	1.00	56	1.42	64	1.62	81	2.07		
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	52	1.33	75	1.90	85	2.15	109	2.76		
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	65	1.66	93	2.37	106	2.69	136	3.45		
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	78	1.99	112	2.84	127	3.23	163	4.14		
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	98	2.49	140	3.55	159	4.04	204	5.17		
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	118	2.99	168	4.26	191	4.85	244	6.20		
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	131	3.32	187	4.74	212	5.38	271	6.89		
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	163	4.15	233	5.92	265	6.73	339	8.62		
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	196	4.98	280	7.11	318	8.08	407	10.34		
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	229	5.80	326	8.29	371	9.42	475	12.06		
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	261	6.63	373	9.48	424	10.77	543	13.79		
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	326	8.29	466	11.85	530	13.46	678	17.23		

注意事項：

- 如需更多圖示說明，請前往 BenQ 計算機網站 <http://projectorcalculator.benq.com/>。
- 天花板安裝必須由合格專業人員執行。如需詳細資訊，請洽詢您的經銷商。不建議您自行安裝投影機。
- 僅限在堅固的平坦表面上使用投影機。若投影機掉落可能會造成重傷及受損。
- 請勿在極端溫度的環境中使用投影機。投影機必須在介於華氏 41 度 (攝氏 5 度) 及華氏 104 度 (攝氏 40 度) 之間的溫度下使用。
- 若投影機接觸濕氣、灰塵或煙霧，將造成螢幕受損。
- 請勿覆蓋投影機的通風口。需適當通風才能散熱。若覆蓋通風口，投影機將會受損。

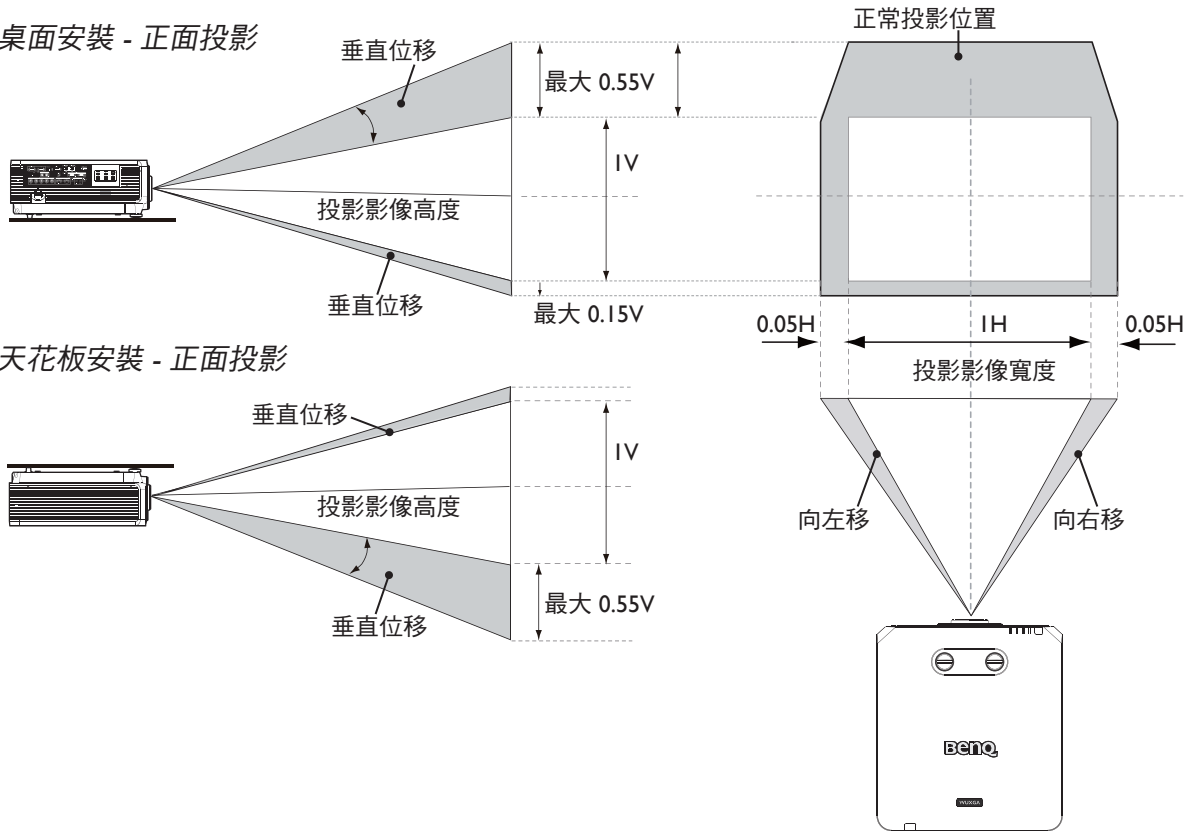
鏡頭位移範圍

• 鏡頭位移可調整範圍

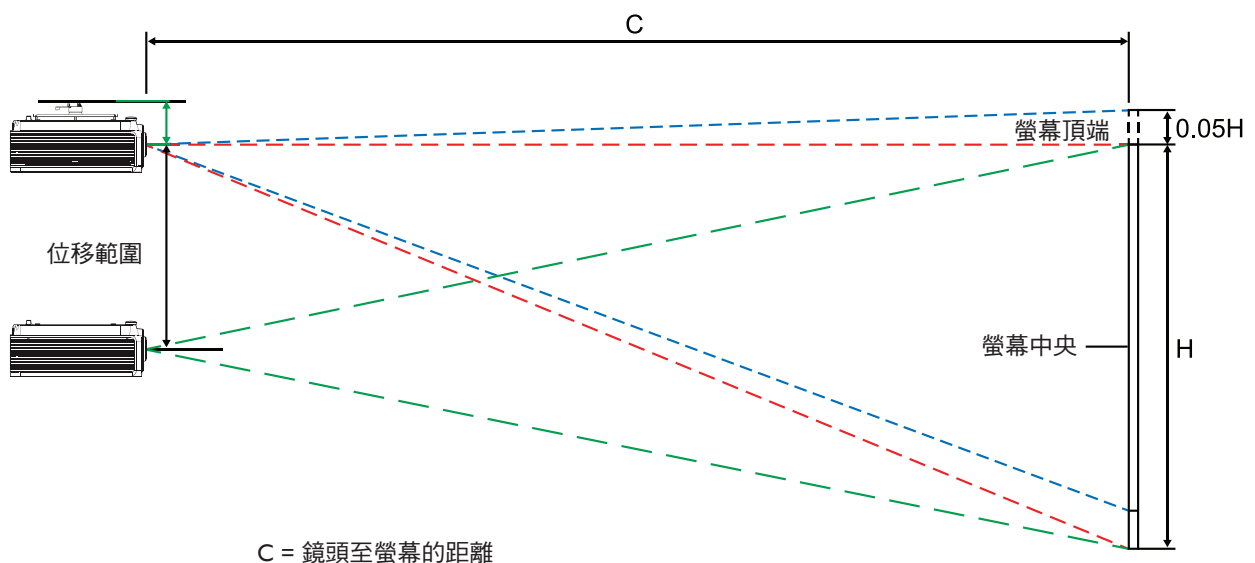
鏡頭位移可調整範圍如下表所示，並受表列條件限制。

• LU9245

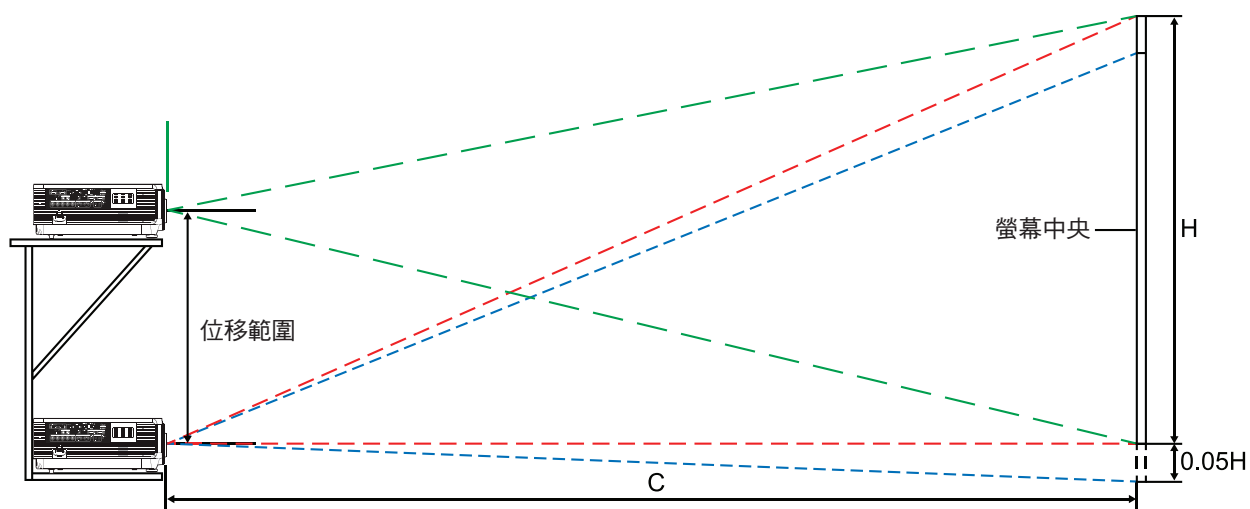
桌面安裝 - 正面投影



• 天花板安裝

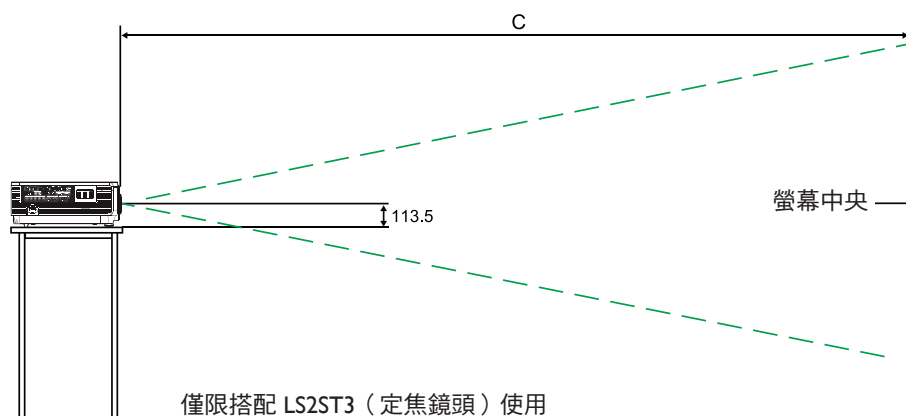


• 桌面安裝

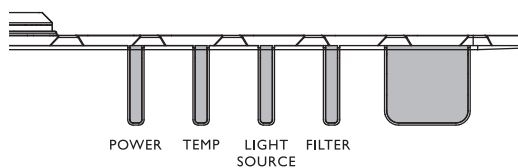


🔍 注意事項：

- 圖例僅適用於標準鏡頭。
- LS2ST3 (定焦鏡頭) 無法使用鏡頭位移功能。此鏡頭應用於「零度」/「無位移」應用。請參見以下：



LED 指示燈



系統訊息

電源	溫度	燈光	濾網	狀態與說明
橘色	-	-	-	待機
閃爍綠燈	-	-	-	開機中
綠色	-	-	-	正常運作
閃爍橘燈	-	-	-	正常關機降溫
紅色	紅色	紅色	-	下載
綠色	-	紅色	-	色輪啟動失敗
綠色	-	閃爍紅燈	-	螢光輪啟動失敗
閃爍紅燈	-	-	-	分段關機失敗
-	綠色	閃爍紅燈	-	鏡頭鬆開
-	綠色	紅色	-	外殼開啟

光源錯誤訊息

電源	溫度	燈光	濾網	狀態與說明
-	-	紅色	-	正常作業中光源錯誤
--	-	閃爍橘燈	-	光源不亮

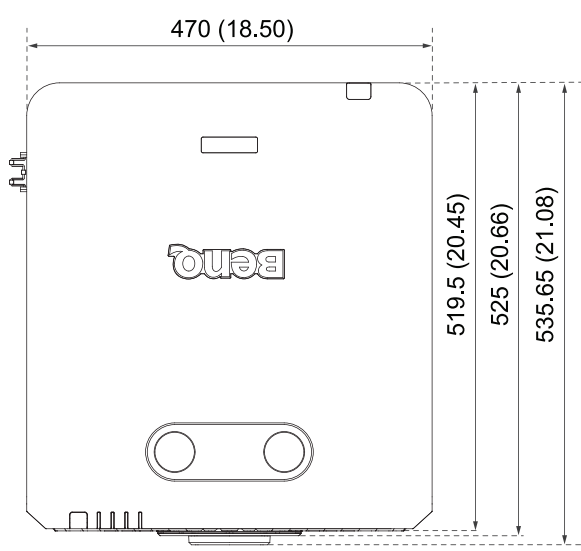
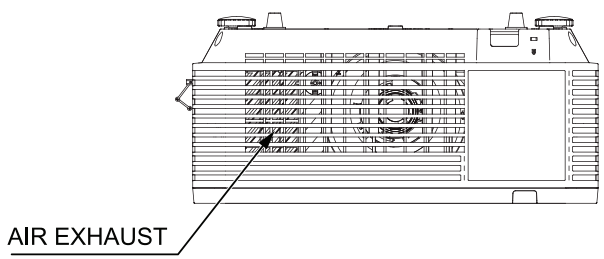
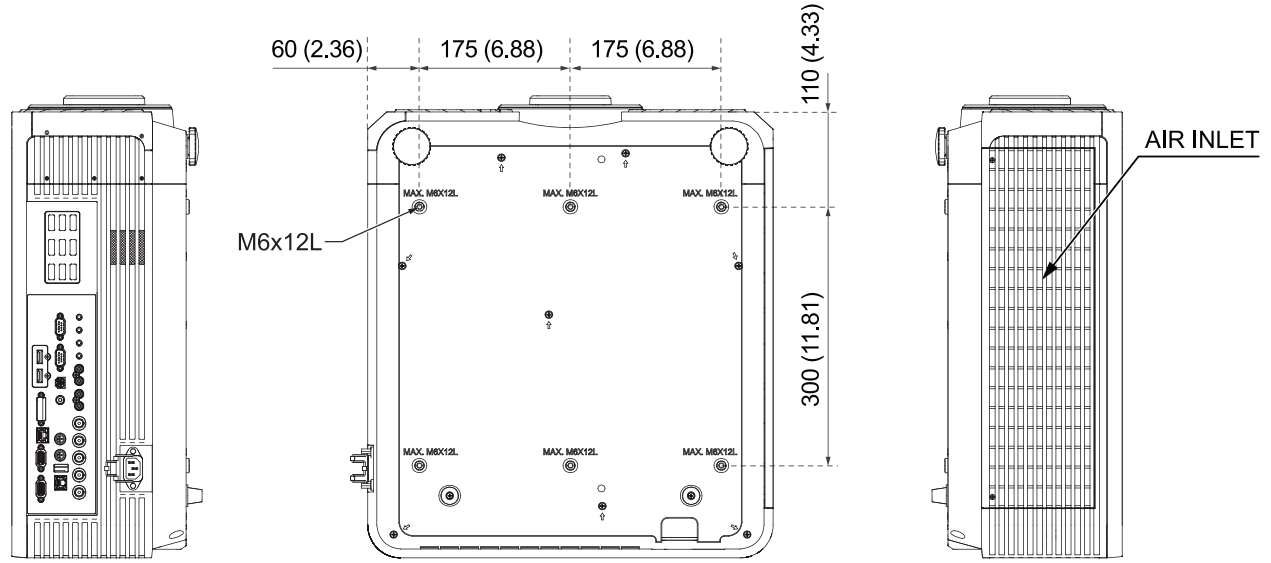
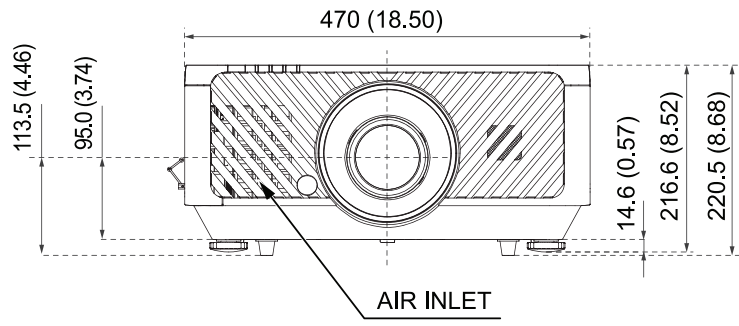
濾網訊息

電源	溫度	燈光	濾網	狀態與說明
綠色	-	-	橘色	濾網更換警告

溫度錯誤訊息

電源	溫度	燈光	濾網	狀態與說明
紅色	紅色	-	-	風扇 1 錯誤
紅色	閃爍紅燈	-	-	風扇 2 錯誤
紅色	綠色	-	-	風扇 3 錯誤
紅色	閃爍綠燈	-	-	風扇 4 錯誤
閃爍紅燈	紅色	-	-	風扇 5 錯誤
閃爍紅燈	閃爍紅燈	-	-	風扇 6 錯誤
閃爍紅燈	綠色	-	-	風扇 7 錯誤
閃爍紅燈	閃爍綠燈	-	-	風扇 8 錯誤
紅色	紅色	-	綠色	風扇 9 錯誤
綠色	紅色	-	-	溫度 1 錯誤
綠色	閃爍紅燈	-	-	1 號熱感器開啟錯誤
綠色	綠色	-	-	1 號熱感器短路錯誤
綠色	閃爍綠燈	-	-	熱感 IC #1 I2C 連接錯誤
閃爍綠燈	紅色	-	-	溫度 2 錯誤
閃爍綠燈	閃爍紅燈	-	-	2 號熱感器開啟錯誤
閃爍綠燈	綠色	-	-	2 號熱感器短路錯誤
閃爍綠燈	閃爍綠燈	-	-	熱感 IC #2 I2C 連接錯誤
閃爍綠燈	綠色	綠色	-	溫度 3 錯誤
橘色	閃爍紅燈	-	-	3 號熱感器開啟錯誤
橘色	綠色	-	-	3 號熱感器短路錯誤
橘色	閃爍綠燈	-	-	熱感 IC #3 I2C 連接錯誤
閃爍綠燈	綠色	閃爍綠燈	-	溫度 4 錯誤
閃爍綠燈	閃爍綠燈	綠色	-	溫度 5 錯誤
綠色	紅色	紅色	-	過熱斷路警告

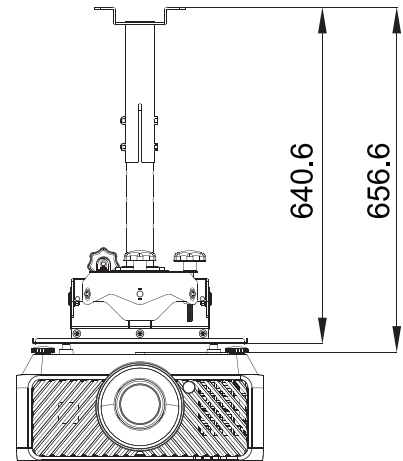
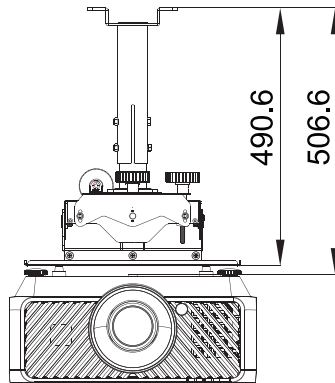
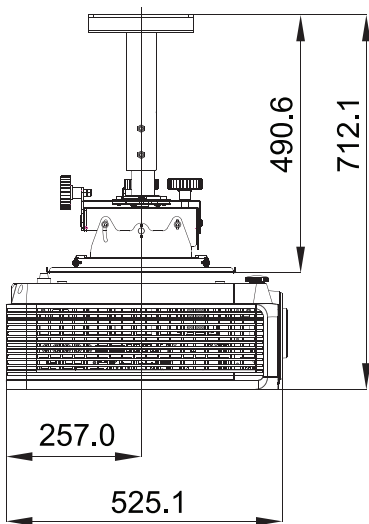
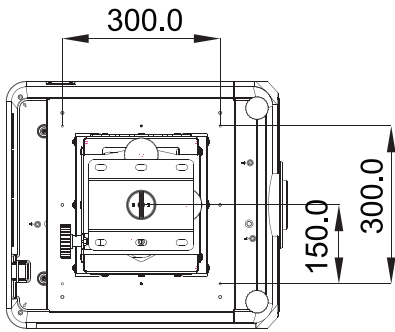
投影機尺寸



天花板安裝圖

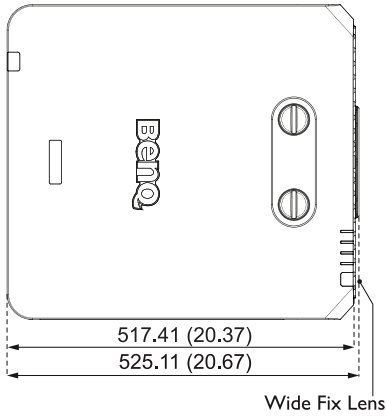
編號	天花板安裝 CMG6 (5A.JHS10.001)
材質	鋼
重量	10.5 公斤 (23.1 磅)
尺寸 (寬 x 高 x 深)	410 x 641 x 360 mm (16.14" x 25.24" x 14.17")
長度	491mm ~ 641mm
傾斜角度	旋轉：±5° 垂直：+5°/-25° 水平：±5°
負荷	40 公斤 (88 磅)
螺絲類型	M4, M5, M6, M8

尺寸與角度調整



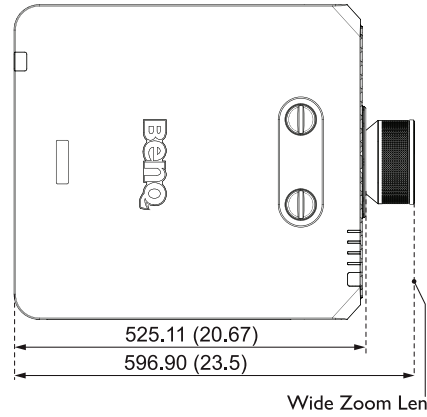
鏡頭尺寸

選購鏡頭 (廣角定焦 : LS2ST3)



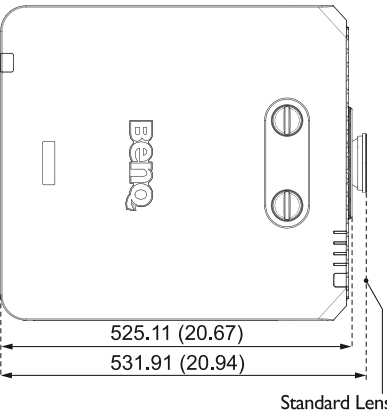
Wide Fix Lens

選購鏡頭 (廣角變焦 : LS2ST1)



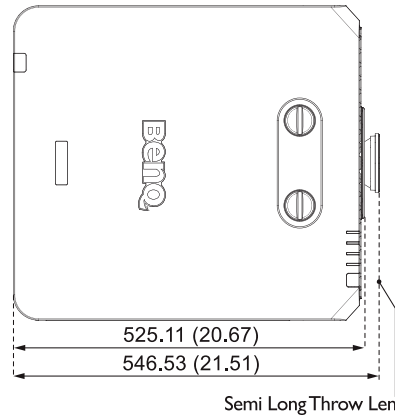
Wide Zoom Lens

選購鏡頭 (標準 : LS2SD2)



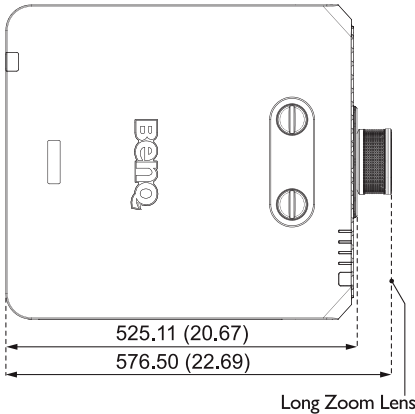
Standard Lens

選購鏡頭 (中長投影 : LS2LT1)



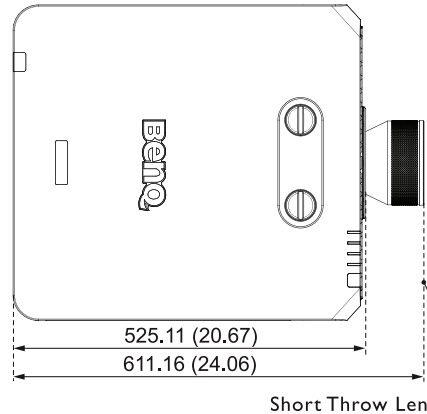
Semi Long Throw Lens

選購鏡頭 (長變焦 : LS2LT2)



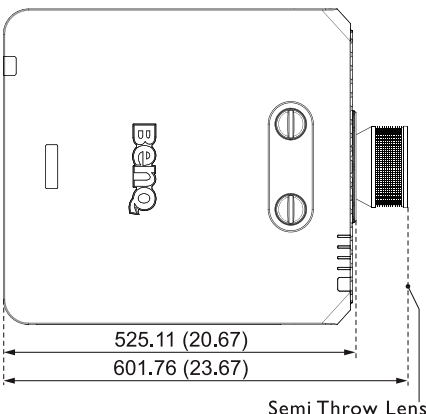
Long Zoom Lens

選購鏡頭 (短投影 : LS2ST2)



Short Throw Lens

選購鏡頭 (中投影 : LS2ST4)

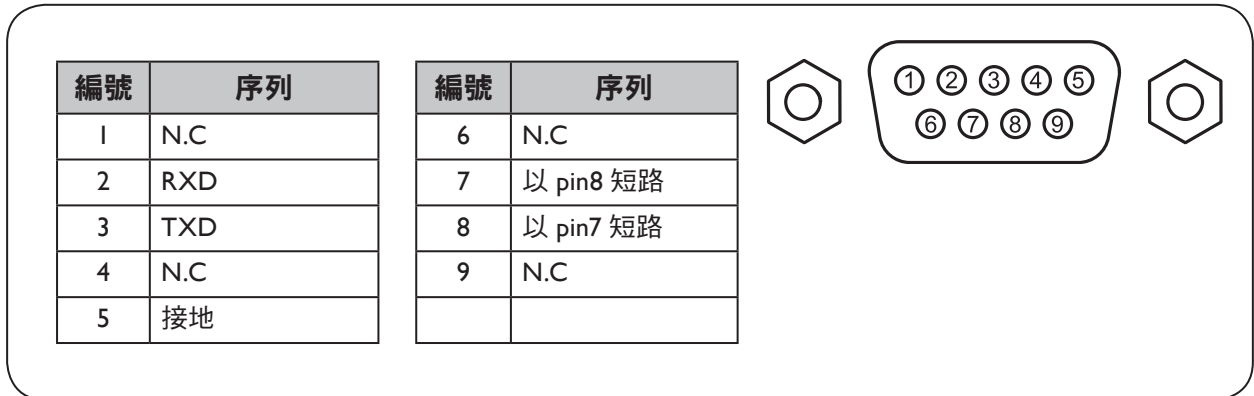


Semi Throw Lens

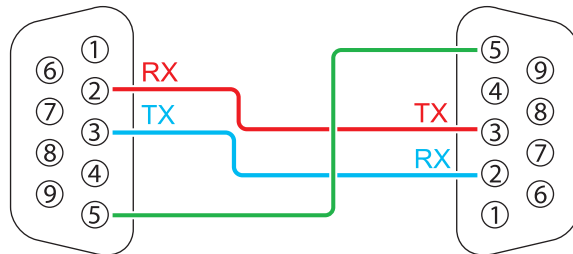
RS232 指令

RS232 針腳分配

繁體中文



包含跳線的 RS232 序列埠



功能	類型	操作	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdm#<CR>
	Write	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdm2#<CR>
	Write	Composite	<CR>*sour=vid#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

功能	類型	操作	ASCII
Audio Source Select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio - ComputerI	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio - Video/S-Video	<CR>*audiosour=vid#<CR>
	Write	Audio - HDMI	<CR>*audiosour=hdmI#<CR>
	Write	Audio - HDMI2	<CR>*audiosour=hdmI2#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Cinema (Rec. 709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Vivid	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=userI#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdrI0<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=5#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=5#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=5#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=5#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature - Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature - Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature - Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>

功能	類型	操作	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Increase	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Increase	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Decrease	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Increase	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - X Status	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfittry=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Increase	<CR>*cornerfittry=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - Y Status	<CR>*cornerfittry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Increase	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - X Status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - Y Status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI#<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO#<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto#<CR>
	Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>
Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>	
Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>	

功能	類型	操作	ASCII
Picture Setting	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset picture settings	<CR>*rstpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position - Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position - Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On - on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On - off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On - Status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Write	Signal Power On - on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On - off	<CR>*autopower=off#<CR>
Read	Signal Power On - Status	<CR>*autopower=?#<CR>	
Baud Rate	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>

功能	類型	操作	ASCII
Miscellaneous	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>
	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	

功能	類型	操作	ASCII
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdibri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>
Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>	
Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>	

功能	類型	操作	ASCII
Color Calibration	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>	

 **注意事項：**

RS-232 傳輸速率選項為 2400、4800、9600、14400、19200、38400、57600 及 115200 (預設：115200)。

目录

注意	54
激光注意事项	54
散热须知.....	55
产品信息	57
包装清单.....	57
规格	57
Terminals	58
遥控器	59
安装	61
安装或卸下可选镜头	61
镜头	63
Projection table.....	63
镜头位移范围	65
LED 指示灯	67
系统信息.....	67
光源错误信息	67
防尘网信息	67
散热错误信息	68
投影机尺寸	69
吊顶安装图	70
尺寸和角度调整	70
镜头尺寸	71
RS232 命令	72
RS232 引脚分配.....	72
RS232 串行端口（含交叉电缆）	72

请访问以下网站获取最新版用户手册 / 安装指南。

<http://business-display.benq.com/>

注意

激光注意事项



此符号表示如果没有严格按照说明操作则存在眼睛受到激光辐射的危险。

• 3R 类激光产品



(针对美国地区) 本激光产品在所有操作程序中被认定为 3R 类产品, 并符合 IEC/EN 60825-1:2007 规定。

(针对 WW 地区) 本激光产品在所有操作程序中被认定为 I 类产品, 并符合 IEC/EN 60825-1:2014 规定。



激光 - 避免直射眼睛。

请勿将激光指向或反射到其他人身上或反射的物体上。

直射或散射的激光对眼睛和皮肤很危险。

如果未按照说明操作, 则眼睛可能会受到激光辐射。

小心 - 使用本文档中没有指定的控制、调整或步骤可能会造成危险辐射。

• 激光参数

波长	449nm - 461nm (蓝色)
操作模式	帧速率导致脉动
脉冲宽度	1.34ms
脉冲重复速率	120Hz
最大激光能量	0.698mj
内部总功率	>100w
视源大小	>10mm, 镜头停止时
发散	>100 mili 弧度

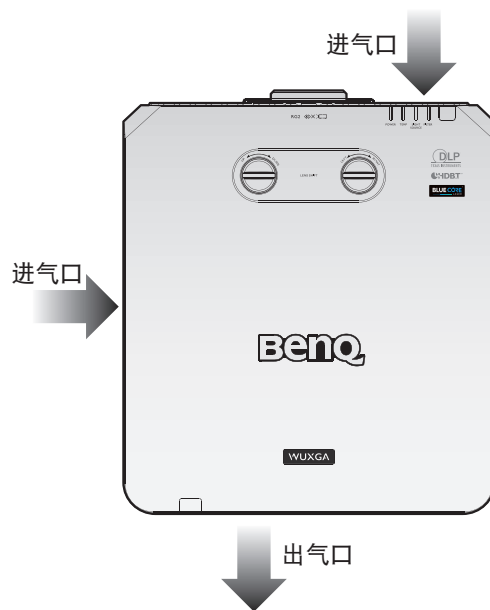
• 激光指示



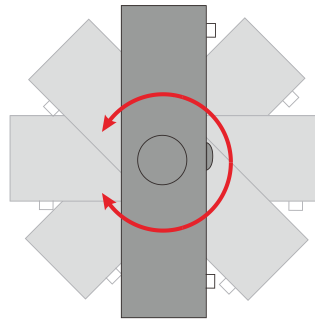
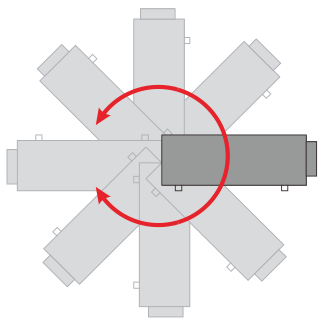
散热须知

在排气口周围留出至少 50cm (19.7 英寸) 空间。确保 30cm (11.8 英寸) 范围内没有任何物体挡住进风。

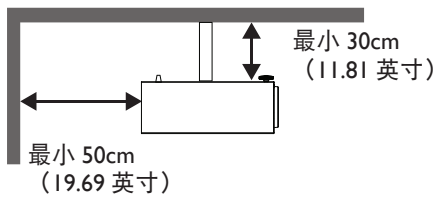
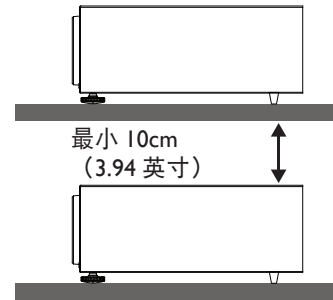
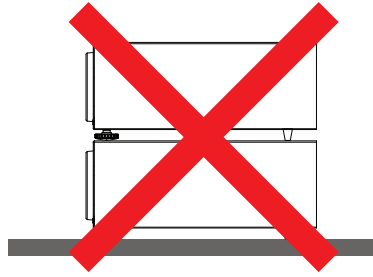
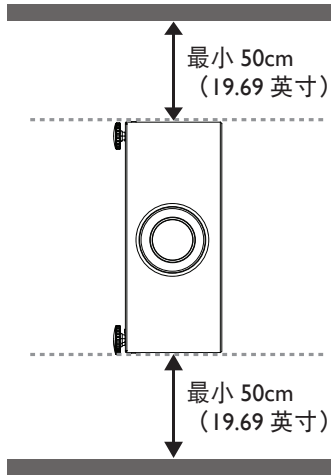
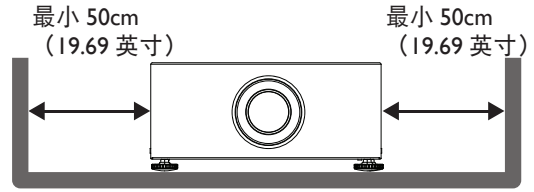
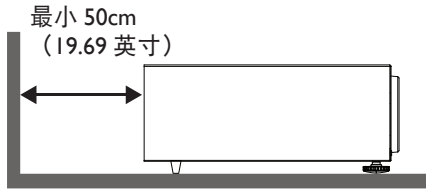
使出风口与其它投影机的进风口至少保持 1 m 的距离。



- 投影机可以任何角度安装。



- 在排气口周围留出至少 50cm 空间。

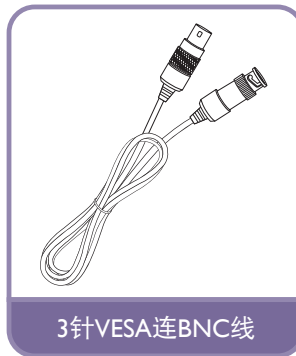
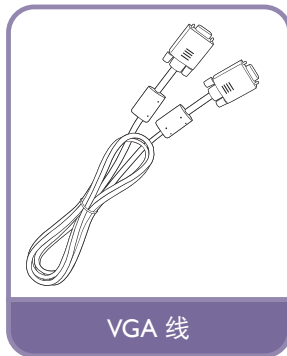
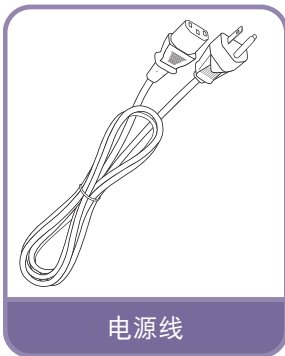
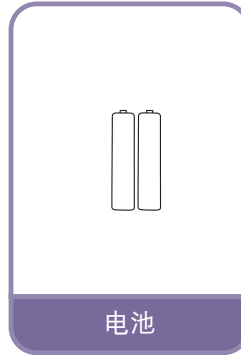


- 确保进气口不会吸入排气口排出的热气。
- 在密闭空间内使用时，确保密闭空间周围的空气温度不超过投影机运行时的工作温度，并且进气口和排气口不被阻塞。

所有机箱均通过经认证的热评估，确保投影机不会重复利用废气。因为这样可导致投影机关闭，即使环境温度在可接受的工作范围内也是如此。

产品信息

包装清单



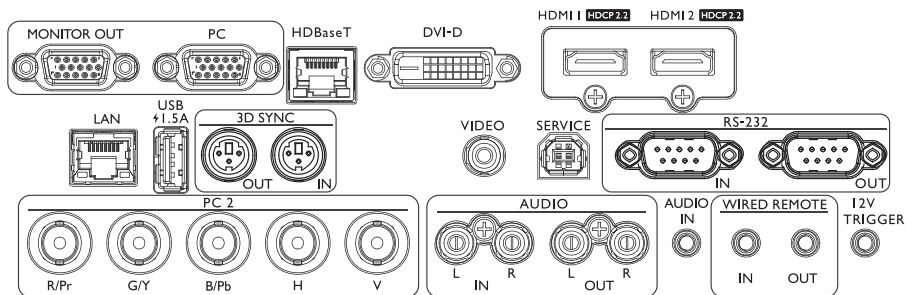
规格

	LU9245
投影系统	单片 DLP 0.67 WUXGA DMD
固有分辨率	1920*1200 像素, 16:10
光源	激光二极管
功耗	700W (常模式) / 530W (省电模式)
外形尺寸	470 x 220.5 x 519.5 mm
重量	24 kg (不含镜头)

注意：

- 亮度由标准镜头提供, 数值将取决于镜头。
- 亮度输出将有所不同, 具体视各单元和实际使用情况而定。
- 请访问本地网站获取最新版用户手册。

Terminals



MONITOR OUT

连接用于同时播放显示的其他显示设备。

HDBaseT

将来自 HDBaseT 发射器的以太网线 (Cat5/Cat6) 连接到高清视频 (HD)、RS232 控制和 LAN 控制端口。

HDMI 1

连接 HDMI 源。

LAN

用于连接 RJ45 Cat5/Cat6 以太网线以通过网络控制投影机。

3D SYNC OUT

连接 3D 红外线同步信号发射器。

VIDEO

连接视频源。

RS-232 IN

标准 9 针 D-sub 接口, 用于连接 PC 控制系统和投影机维护。

PC 2 (R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V)

连接带 BNC 型输入端子的 RGB 或 YPbPr/YCbCr 输出信号。

AUDIO OUT (L/R)

连接扬声器或耳机。

WIRED REMOTE IN

连接有线遥控器。

12V TRIGGER

3.5mm mini 耳机插孔, 采用 200mA 显示继电器以提供 12(+/-1.5)V 输出和短路保护。

PC

用于连接 RGB、分量 HD 源或 PC 的 15 针 VGA 端口。

DVI-D

连接 DVI 源。

HDMI 2

连接 HDMI 源。

USB 1.5A

支持 5V/1.5A 输出。

3D SYNC IN

连接来自计算机或已启用设备的 3D 同步输入线。

SERVICE

维护专用端口, 仅供授权维护人员使用。

RS-232 OUT

连接另一投影机 (同一型号) 进行 RS-232 控制。

AUDIO IN (L/R)

通过音频或音频 L/R 线连接音频输入源。

AUDIO IN

通过音频线连接音频输入源。

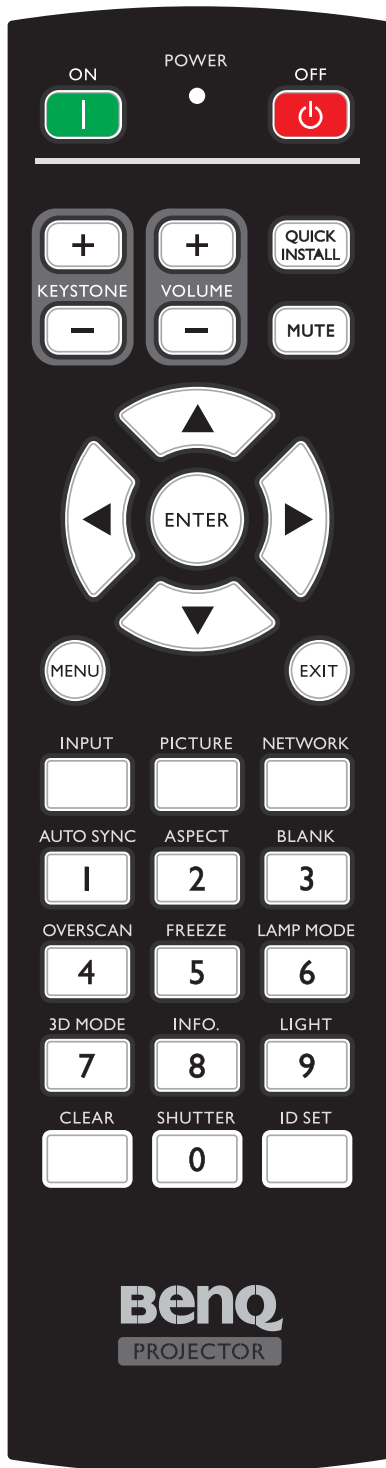
WIRED REMOTE OUT

连接另一台投影机。

警告：

在插入有线遥控器之前确保此端口是有效的。插入到无效的端口中遥控器可能会损坏, 如有线遥控器连接到触发器输出。更多关于通过局域网升级固件的信息, 请联系 BenQ 客户服务中心。

遥控器



ON / OFF

在待机模式和运行模式之间切换投影机。

KEystone+/KEystone-

手动校正因投影角度而产生的扭曲图像。

VOLUME +/VOLUME -

增大 / 减小投影机音量。

QUICK INSTALL

显示快速安装 OSD 菜单。

MUTE

开启和关闭投影机音频。

箭头键 (▲ 向上、▼ 向下、◀ 向左、▶ 向右)

当显示屏显 (OSD) 菜单时, 箭头键用作方向箭头, 可选择所需的菜单项和进行调整。

ENTER

选择可用的图像设置模式。激活所选的屏幕显示 (OSD) 菜单项。

MENU

打开屏幕显示 (OSD) 菜单。返回到之前的 OSD 菜单, 退出并保存菜单设置。

EXIT

返回到之前的 OSD 菜单, 退出并保存菜单设置。

INPUT

选择显示的输入源。

PCITURE

按下可显示图片菜单。

NETWORK

将“网络显示器”选作输入信号源。

AUTO SYNC

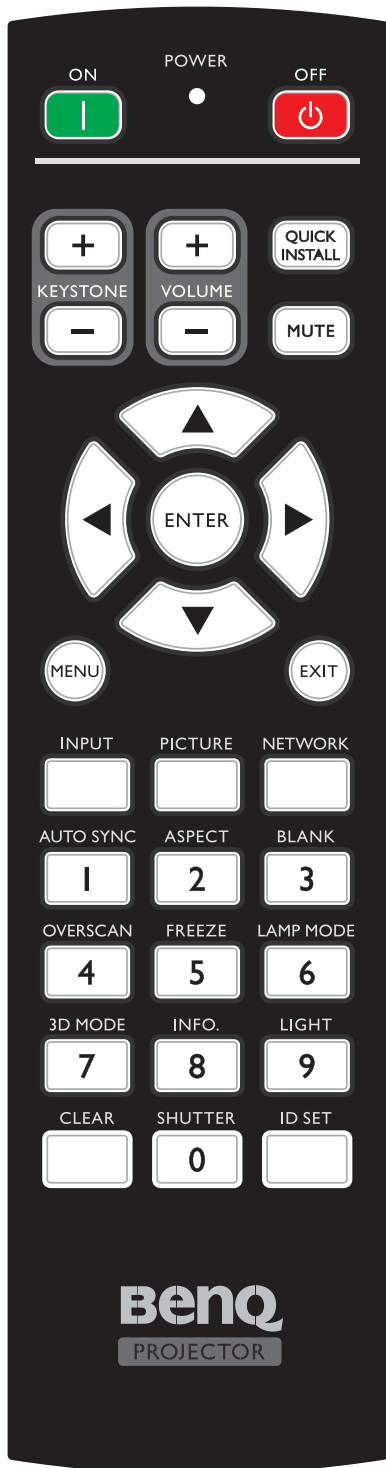
自动为所显示的图像确定最佳图像时序。

ASPECT

选择显示比例。

BLANK

用于隐藏屏幕图像。



OVERSCAN

按下可选择过扫描模式。

FREEZE

冻结投影图像。

LAMP MODE

按下显示 OSD 菜单以选择所需光源模式。

3D MODE

按下可显示 3D 设置菜单。

INFO.

按下可显示信息菜单。

LIGHT

按下可打开遥控器背光。

CLEAR

清除分配给所有投影机的 ID 设置。

按住 **CLEAR** 和 **ID SET** 五秒。LED 闪烁三下, 之后 ID 设置被清除。

SHUTTER

在此投影机中没有这项功能。

ID SET

- 遥控 ID 设置 (设置具体遥控代码)。

按下可设置遥控 ID。

按下 ID SET 3 秒。遥控器上的电源指示灯闪烁, 之后按下 01~99 指定一个 ID。



注意:

遥控号 (遥控 ID) 必须匹配投影机 ID 设置号才能精确控制。

- 清除遥控 ID 设置 (将遥控代码设置为全部)

按住 **CLEAR** 和 **ID SET** 五秒。遥控上的电源指示灯闪烁一下将遥控代码设置为全部, 可以控制投影机而不管投影机 id 设置如何。

数字按钮

在网络设置中输入数字。

要求输入密码时, 不能按数字按钮 1、2、3、4。

WIRE REMOTE 插孔

连接到投影机以实现有线遥控。

安装

小心：

为避免损坏 DLP 芯片，请勿将大功率激光束对准投影镜头。

安装或卸下可选镜头

小心：

- 投影机镜头组件包含有精密零件，请勿摇晃或用力按压。
- 卸下或安装镜头前，务必关闭投影机，等到散热风扇停止，然后关闭主电源开关。
- 卸下或安装镜头时，请勿触摸镜头表面。
- 使镜头表面不会粘上手印、灰尘或油污。请勿刮擦镜头表面。
- 下面垫一块软布，在水平表面上工作，以避免刮擦。
- 如果卸下和存放镜头，请给投影机装上镜头盖以避免灰尘和弄脏

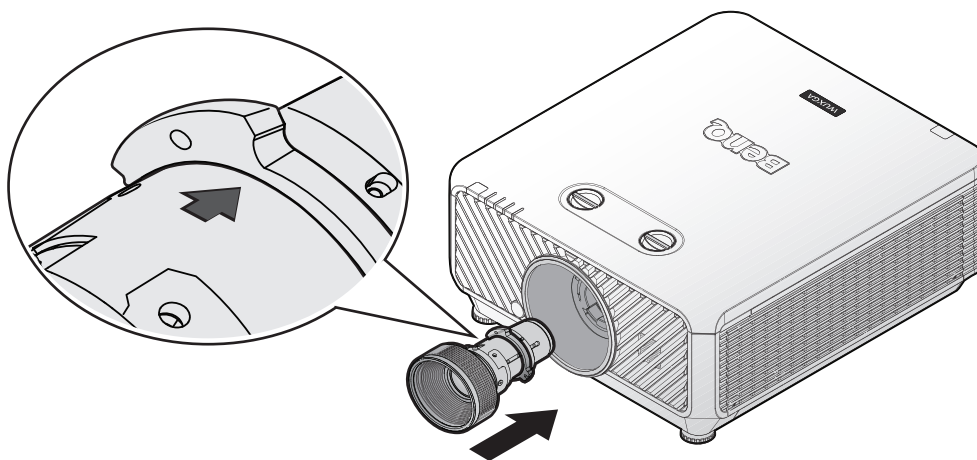
• 安装新镜头

从镜头卸下两个端盖。

注意：

在第一次插入镜头前，卸下塑料主体盖。

1. 调整镜头方向时，使贴于侧面的标签上的箭头朝上，并将镜头推入投影机镜头底座，直至到达极限位置。

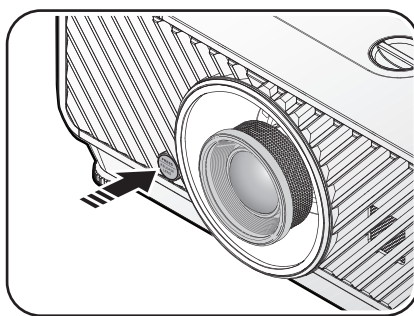


2. 顺时针转动镜头，直至感到其卡扣到位。



• 从投影机卸下现有镜头

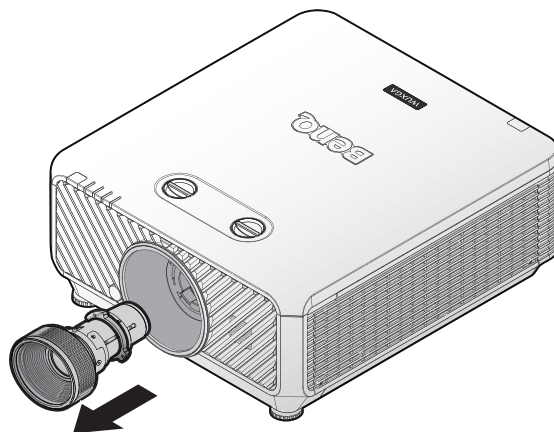
1. 将镜头松开按钮按到解锁位置。



2. 抓紧镜头。
3. 逆时针旋转镜头。现有镜头将被分离。



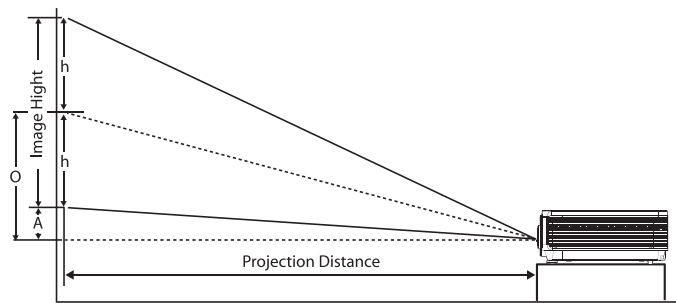
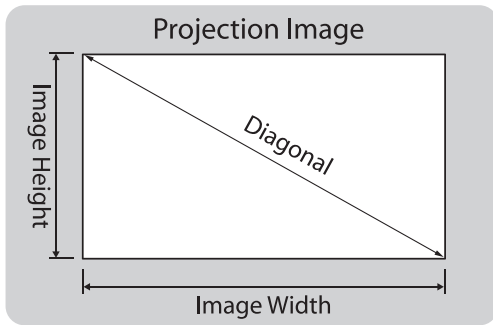
4. 慢慢拉出现有镜头。



镜头

型号	镜头类型	部件编号	投射比例	镜头位移
LS2ST3	宽固定	5J.JDH37.002	WUXGA: 0.778	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LS2ST1	宽变焦	5J.JDH37.011	WUXGA: 1.1-1.3	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LS2SD2	标准	5J.JEN37.001	WUXGA: 1.54-1.93	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LS2LT1	半长	5J.JDH37.032	WUXGA: 1.93-2.9	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LS2LT2	长变焦	5J.JDH37.041	WUXGA: 3-5	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LS2ST2	短投射	5A.JK337.001	WUXGA: 0.77-1.1	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LS2ST4	半投射	5A.JK337.011	WUXGA: 1.25-1.6	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%

Projection table



• LU9245

屏幕宽高比为 16:10，投影图像为 16:10。

注意：

为了优化投影质量，建议在没有灰度的区域投影图像。

镜头										宽变焦 (LS2ST1)				标准 (LS2SD2)			
投射比例										1.1~1.3				1.54~1.93			
对角线		图像宽度		图像高度		偏移 (A)		O		距离				距离			
						广角 / 长焦		广角 / 长焦		宽幅		远距		宽幅		远距	
(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	47	1.18	55	1.40	65	1.66	82	2.08
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	56	1.42	66	1.68	78	1.99	98	2.49
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	75	1.90	88	2.24	104	2.65	131	3.33
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	93	2.37	110	2.80	131	3.32	164	4.16
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	112	2.84	132	3.36	157	3.98	196	4.99
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	140	3.55	165	4.20	196	4.98	245	6.24
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	168	4.26	198	5.04	235	5.97	295	7.48
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	187	4.74	220	5.60	261	6.63	327	8.31
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	233	5.92	276	7.00	326	8.29	409	10.39
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	280	7.11	331	8.40	392	9.95	491	12.47
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	326	8.29	386	9.80	457	11.61	573	14.55
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	373	9.48	441	11.20	522	13.27	655	16.63
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	466	11.85	551	14.00	653	16.59	818	20.79

镜头										半长 (LS2LT1)				长变焦 (LS2LT2)				宽固定 (LS2ST3)	
投射比例										1.93~2.9				3~5				0.778	
对角线		图像宽度		图像高度		偏移 (A)		O		距离				距离				NA	
						广角 / 长焦		广角 / 长焦		宽幅		远景		宽幅		远景			
(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	82	2.08	123	3.12	127	3.23	212	5.38	33	0.84
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	98	2.49	148	3.75	153	3.88	254	6.46	40	1.01
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	131	3.33	197	5.00	204	5.17	339	8.62	53	1.34
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	164	4.16	246	6.25	254	6.46	424	10.77	66	1.68
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	196	4.99	295	7.50	305	7.75	509	12.92	79	2.01
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	245	6.24	369	9.37	382	9.69	636	16.15	99	2.51
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	295	7.48	443	11.24	458	11.63	763	19.39	119	3.02
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	327	8.31	492	12.49	509	12.92	848	21.54	132	3.35
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	409	10.39	615	15.62	636	16.15	1060	26.92	165	4.19
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	491	12.47	738	18.74	763	19.39	1272	32.31	198	5.03
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	573	14.55	861	21.86	890	22.62	1484	37.69	231	5.87
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	655	16.63	984	24.99	1018	25.85	1696	43.08	264	6.70
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	818	20.79	1230	31.23	1272	32.31	2120	53.85	330	8.38

镜头										短投射 (LS2ST2)				半投射 (LS2ST4)					
投射比例										0.77~1.1				1.25~1.60					
对角线		图像宽度		图像高度		偏移 (A)		O		距离				距离					
						广角 / 长焦		广角 / 长焦		宽幅		远景		宽幅		远景			
(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	33	0.83	47	1.18	53	1.35	68	1.72		
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	39	1.00	56	1.42	64	1.62	81	2.07		
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	52	1.33	75	1.90	85	2.15	109	2.76		
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	65	1.66	93	2.37	106	2.69	136	3.45		
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	78	1.99	112	2.84	127	3.23	163	4.14		
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	98	2.49	140	3.55	159	4.04	204	5.17		
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	118	2.99	168	4.26	191	4.85	244	6.20		
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	131	3.32	187	4.74	212	5.38	271	6.89		
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	163	4.15	233	5.92	265	6.73	339	8.62		
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	196	4.98	280	7.11	318	8.08	407	10.34		
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	229	5.80	326	8.29	371	9.42	475	12.06		
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	261	6.63	373	9.48	424	10.77	543	13.79		
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	326	8.29	466	11.85	530	13.46	678	17.23		

 **注意：**

- 要获取更直观的说明，请访问 BenQ 计算器网站 <http://projectorcalculator.benq.com/>。
- 吊顶安装必须由具有资格的专业人员完成。请联系您的经销商获取更多信息。不建议自行安装投影机。
- 仅可在结实、水平的表面上使用投影机。如果投影机掉落，可能造成严重的人身伤害和损坏。
- 请勿在极端温度环境下使用投影机。投影机的使用温度范围必须在 41 华氏度 (5 摄氏度) 与 104 华氏度 (40 摄氏度) 之间。
- 如果投影机暴露在潮气、灰尘或烟雾环境下，屏幕会损坏。
- 请勿遮挡投影机通风孔。要求通风，以实现散热。如果通风孔被挡住，投影机会损坏。

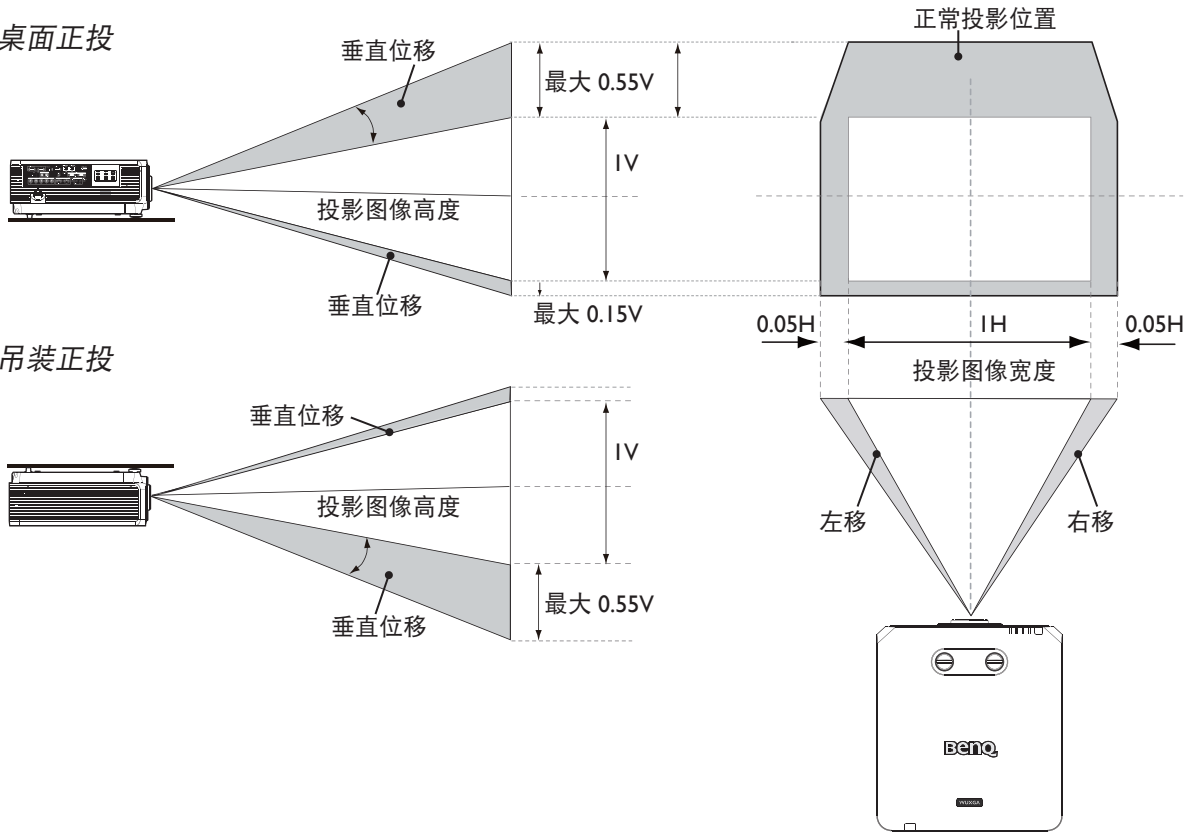
镜头位移范围

• 镜头位移可调范围

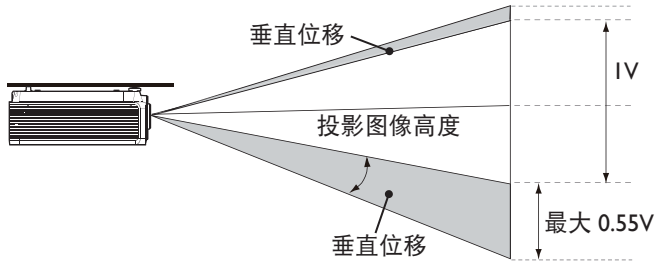
镜头位移可调范围表如下，并受所列条件的约束。

• LU9245

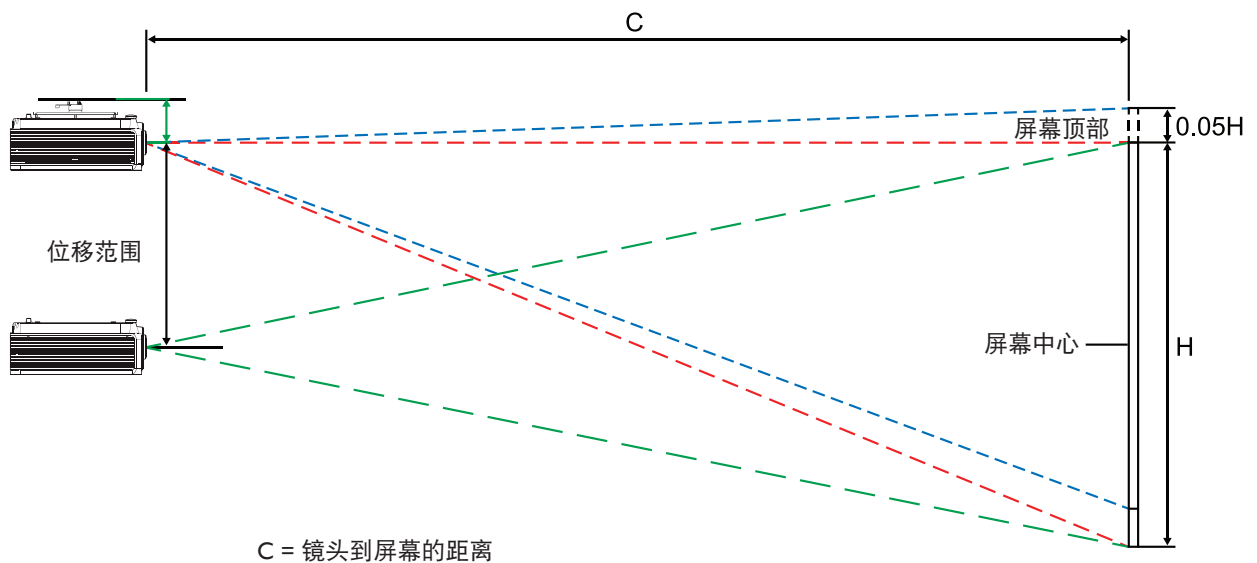
桌面正投



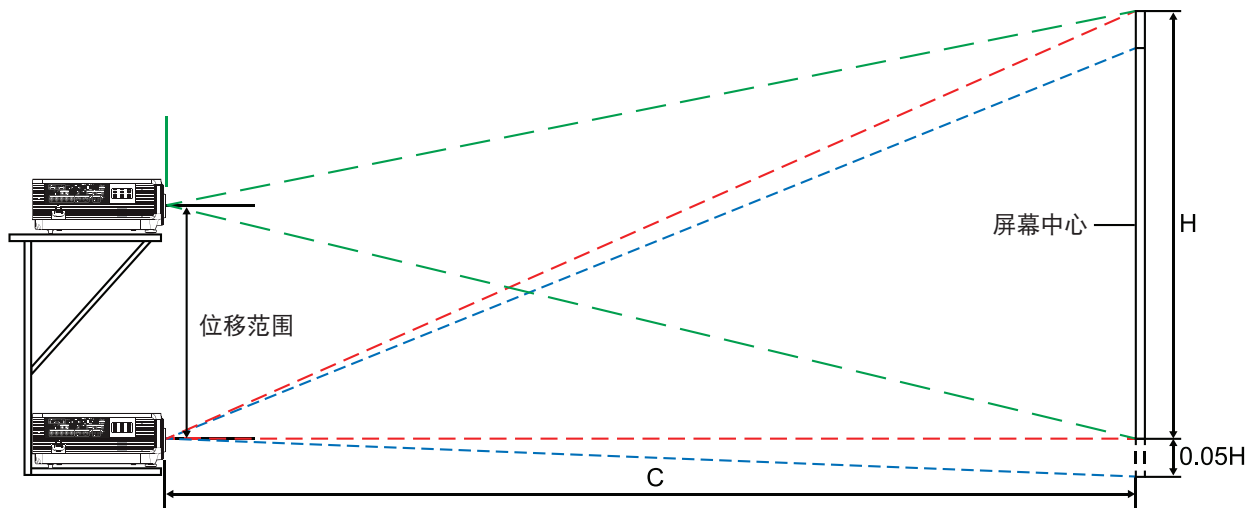
吊装正投



• 吊顶安装

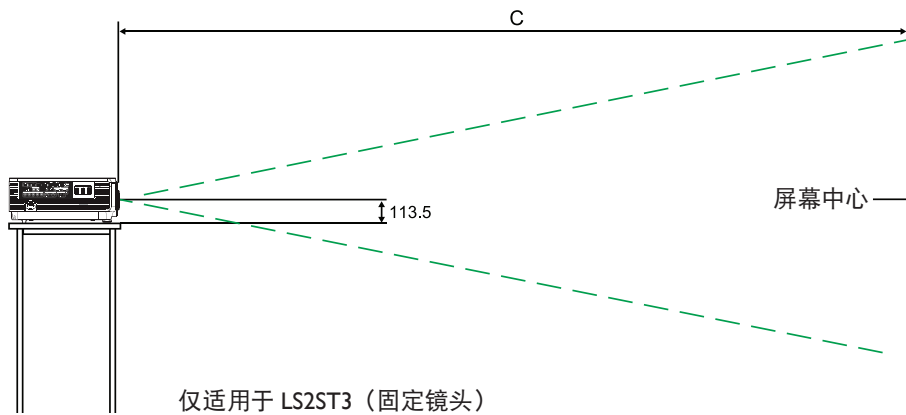


• 台式安装

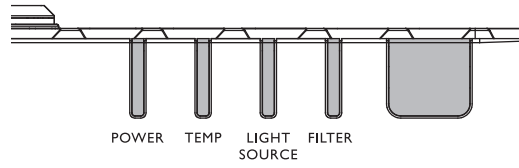


注意：

- 图纸仅适用于标准镜头。
- 镜头位移功能不可用于 LS2ST3 (固定镜头)。此镜头应用于“零度”/“无偏移”应用。见下文：



LED 指示灯



系统信息

Power	Temp	指示灯	过滤器	状态和说明
橙色	-	-	-	待机
绿色闪烁	-	-	-	打开电源
绿色	-	-	-	正常工作
橙色闪烁	-	-	-	正常关机散热
红色	红色	红色	-	下载中
绿色	-	红色	-	色轮启动失败
绿色	-	红色闪烁	-	荧光粉色轮启动失败
红色闪烁	-	-	-	Scaler 关闭失败
-	绿色	红色闪烁	-	镜头释放
-	绿色	红色	-	机壳打开

光源错误信息

Power	Temp	指示灯	过滤器	状态和说明
-	-	红色	-	光源在正常运行时发生错误
--	-	橙色闪烁	-	光源不亮

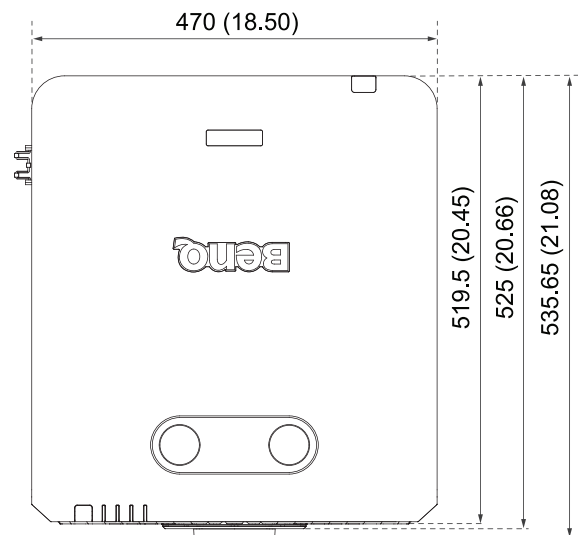
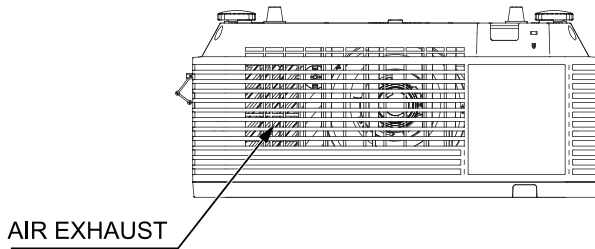
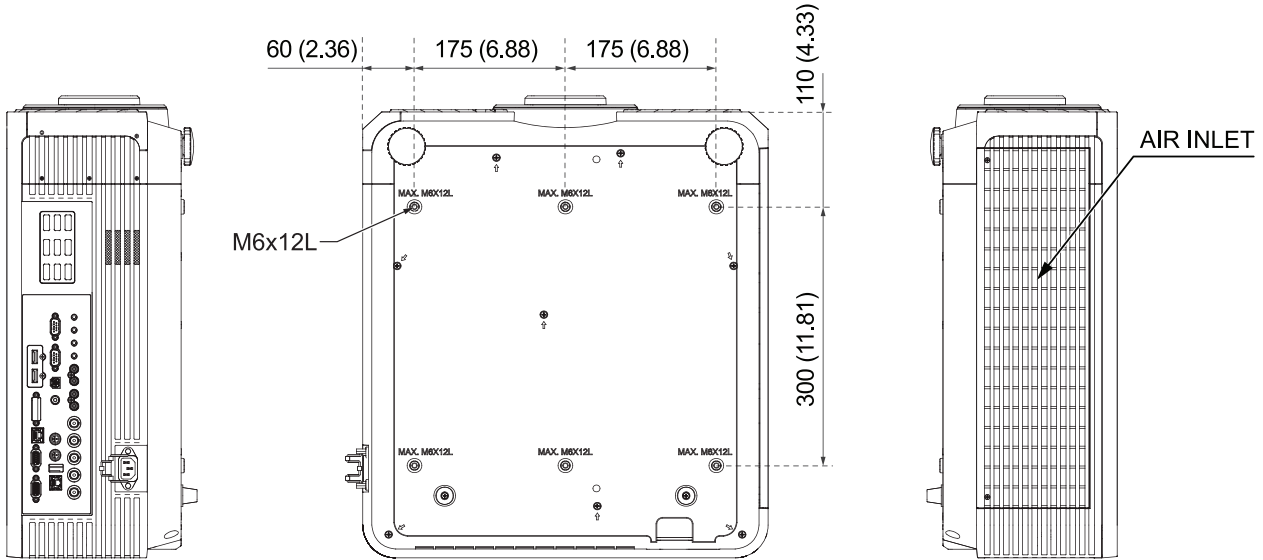
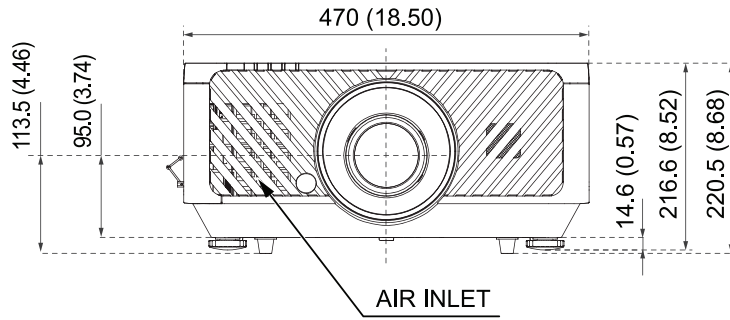
防尘网信息

Power	Temp	指示灯	过滤器	状态和说明
绿色	-	-	橙色	防尘网更换警告

散热错误信息

Power	Temp	指示灯	过滤器	状态和说明
红色	红色	-	-	风扇 1 错误
红色	红色闪烁	-	-	风扇 2 错误
红色	绿色	-	-	风扇 3 错误
红色	绿色闪烁	-	-	风扇 4 错误
红色闪烁	红色	-	-	风扇 5 错误
红色闪烁	红色闪烁	-	-	风扇 6 错误
红色闪烁	绿色	-	-	风扇 7 错误
红色闪烁	绿色闪烁	-	-	风扇 8 错误
红色	红色	-	绿色	风扇 9 错误
绿色	红色	-	-	温度 1 错误
绿色	红色闪烁	-	-	热传感器 1 打开错误
绿色	绿色	-	-	热传感器 1 短路错误
绿色	绿色闪烁	-	-	热 IC #1 I2C 连接错误
绿色闪烁	红色	-	-	温度 2 错误
绿色闪烁	红色闪烁	-	-	热传感器 2 打开错误
绿色闪烁	绿色	-	-	热传感器 2 短路错误
绿色闪烁	绿色闪烁	-	-	热 IC #2 I2C 连接错误
绿色闪烁	绿色	绿色	-	温度 3 错误
橙色	红色闪烁	-	-	热传感器 3 打开错误
橙色	绿色	-	-	热传感器 3 短路错误
橙色	绿色闪烁	-	-	热 IC #3 I2C 连接错误
绿色闪烁	绿色	绿色闪烁	-	温度 4 错误
绿色闪烁	绿色闪烁	绿色	-	温度 5 错误
绿色	红色	红色	-	热突变警告

投影机尺寸

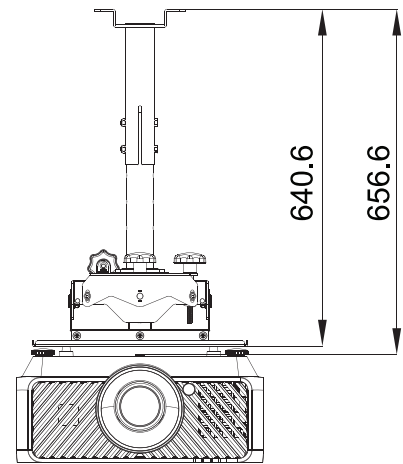
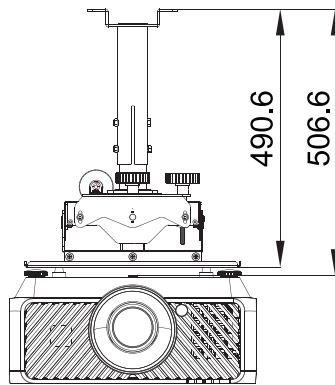
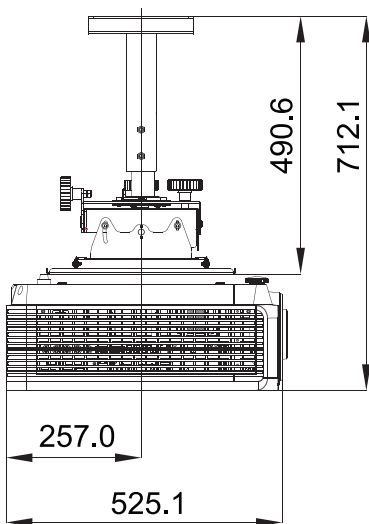
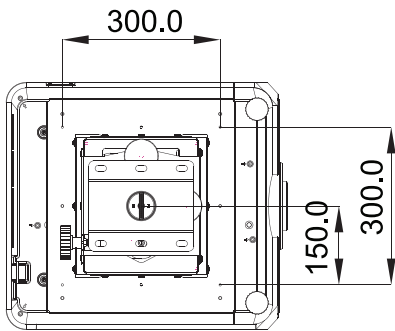


简体中文

吊顶安装图

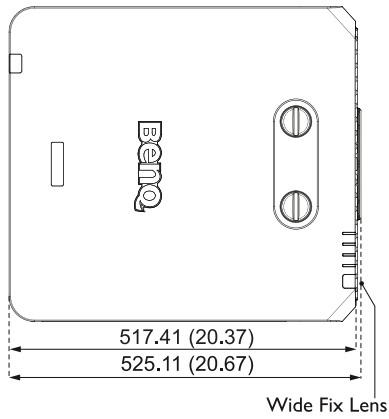
编号	BenQ 吊顶安装 CMG6 (5A.JHS10.001)
材料	钢
重量	10.5kg (23.1 磅)
尺寸 (宽 x 高 x 深)	410 x 641 x 360 mm (16.14" x 25.24" x 14.17")
长度	491mm ~ 641mm
倾角	旋转: $\pm 5^\circ$ 垂直: $+5^\circ$ / -25° 水平: $\pm 5^\circ$
负荷	40kg (88 磅)
螺丝类型	M4, M5, M6, M8

尺寸和角度调整

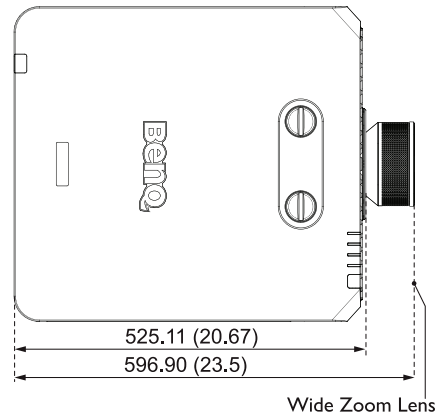


镜头尺寸

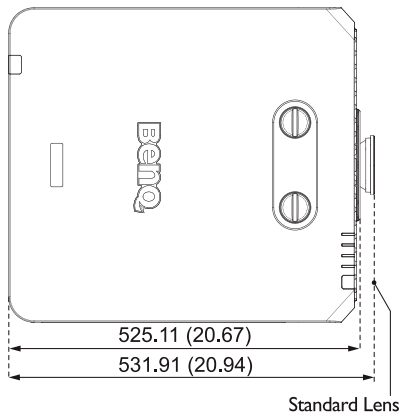
可选镜头 (宽固定: LS2ST3)



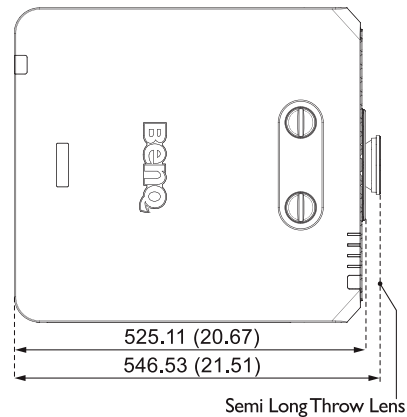
可选镜头 (宽变焦: LS2ST1)



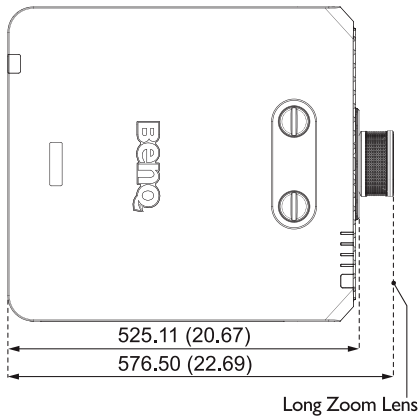
可选镜头 (标准: LS2SD2)



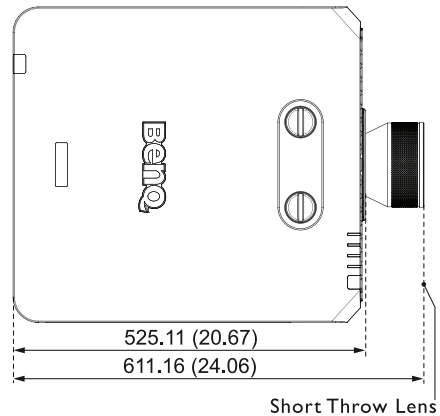
可选镜头 (半长投射: LS2LT1)



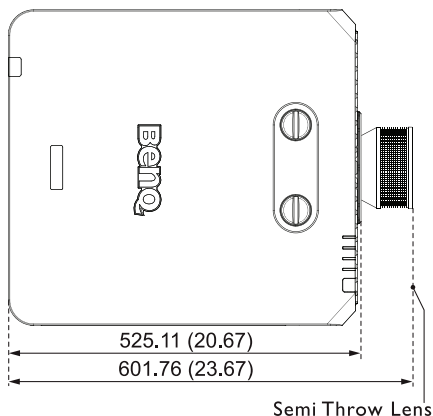
可选镜头 (长变焦: LS2LT2)



可选镜头 (短投射: LS2ST2)



可选镜头 (半投射: LS2ST4)

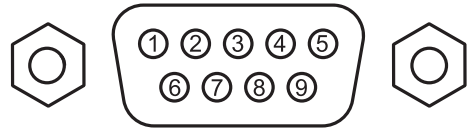


RS232 命令

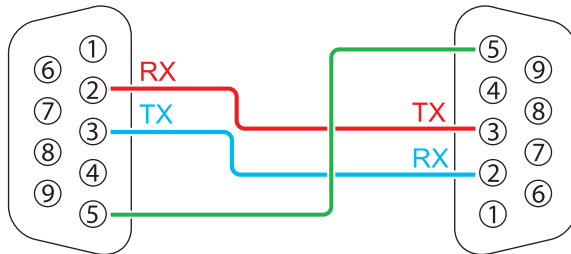
RS232 引脚分配

编号	串行
1	N.C
2	RXD
3	TXD
4	N.C
5	接地

编号	串行
6	N.C
7	与引脚 8 短接
8	与引脚 7 短接
9	N.C



RS232 串行端口 (含交叉电缆)



功能	类型	操作	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Write	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Write	Composite	<CR>*sour=vid#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

功能	类型	操作	ASCII
Audio Source Select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio - ComputerI	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio - Video/S-Video	<CR>*audiosour=vid#<CR>
	Write	Audio - HDMI	<CR>*audiosour=hdmI#<CR>
	Write	Audio - HDMI2	<CR>*audiosour=hdmI2#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Cinema (Rec. 709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Vivid	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=userI#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdrI0<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=5#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=5#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=5#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=5#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature - Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature - Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature - Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>

功能	类型	操作	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Increase	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Increase	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Decrease	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Increase	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - X Status	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfittry=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Increase	<CR>*cornerfittry=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - Y Status	<CR>*cornerfittry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Increase	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - X Status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - Y Status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI#<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO#<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto#<CR>
	Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>
Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>	
Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>	

功能	类型	操作	ASCII
Picture Setting	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset picture settings	<CR>*rstpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position - Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position - Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On - on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On - off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On - Status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Write	Signal Power On - on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On - off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On - Status	<CR>*autopower=?#<CR>
Baud Rate	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>

功能	类型	操作	ASCII
Miscellaneous	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>
	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	

功能	类型	操作	ASCII
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdibri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>
Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>	
Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>	

功能	类型	操作	ASCII
Color Calibration	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>

 注意：

RS-232 波特率选项有 2400、4800、9600、14400、19200、38400、57600 和 115200（默认：115200）。

Table des matières

Notice	80
Informations sur le laser	80
Informations sur le refroidissement.....	81
Contenu de l'emballage	83
Articles d'emballage standard	83
Caractéristiques.....	83
Prise de contrôle.....	84
Télécommande	85
Installation	87
Installation et retrait de la lentille en option	87
Objectif	89
Projection table.....	89
Plage de décalage de l'objectif.....	91
Témoin	93
Messages système	93
Message d'erreur de la source de lumière.....	93
Message de filtre	93
Messages d'erreur thermique.....	94
Dimensions du projecteur	95
Schéma d'installation au plafond	96
Réglage de la taille et de l'angle	96
Dimension de la lentille	97
Commande RS232	98
Affectation des broches RS232.....	98
Port série RS232 avec un câble croisé	98

Veuillez consulter le site Web ci-dessous pour obtenir la dernière version du Manuel d'utilisation/Guide d'installation.
<http://business-display.benq.com/>

Notice

Informations sur le laser



Ce symbole indique que le non respect des instructions entraîne un risque potentiel d'exposition des yeux au rayonnement laser.

• Classe laser



(pour les États-Unis) Ce Produit Laser est désigné Classe 3R pendant toutes les procédures de fonctionnement et respecte la norme IEC/EN 60825-1:2007.
(pour le monde entier) Ce Produit Laser est désigné Classe I pendant toutes les procédures de fonctionnement et respecte la norme IEC/EN 60825-1:2014.
LUMIÈRE LASER - ÉVITEZ DE FIXER DIRECTEMENT LE LASER.



Ne pointez pas et ne dirigez pas le laser vers d'autres personnes ou objets réfléchissants

La lumière directe ou diffusée peut être dangereuse pour les yeux et la peau.

Le non respect des instructions entraîne un risque potentiel d'exposition des yeux au rayonnement laser.

Attention – l'utilisation de commandes, de réglages ou de procédures autres que celles spécifiées dans le présent manuel peut entraîner une exposition à des rayonnements dangereux.

• Caractéristiques du laser

Longueur d'onde	449nm - 461nm (Bleu)
Mode de fonctionnement	Impulsionnel, en raison de la fréquence d'images
Durée de l'impulsion	1,34ms
Taux de répétition des impulsions	120Hz
Énergie laser maximale	0,698mJ
Puissance interne totale	>100w
Taille apparente de la source	>10mm, à l'arrêt de la lentille
Divergence	>100 mili Radian

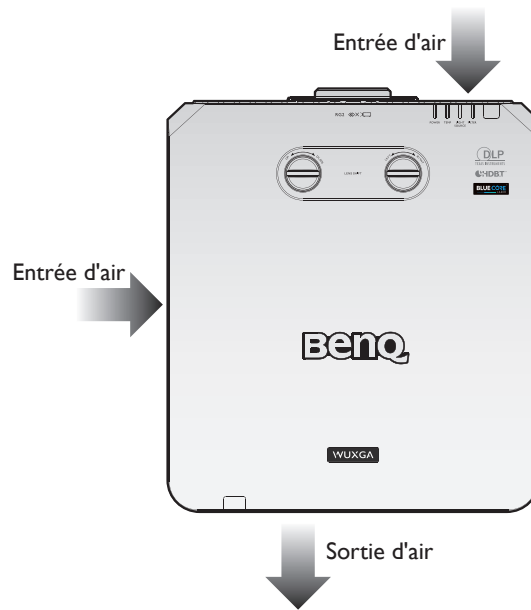
• Instructions pour la lumière laser



Ouverture laser

Informations sur le refroidissement

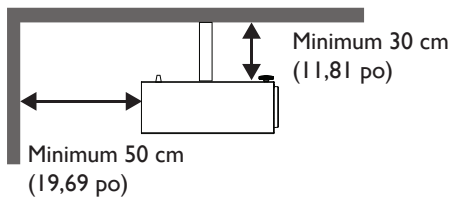
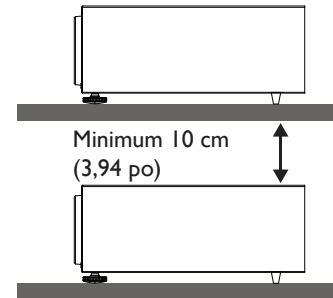
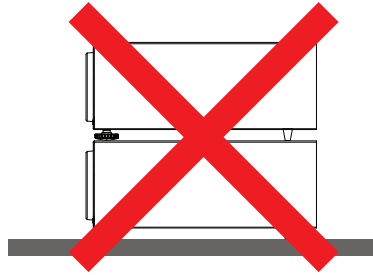
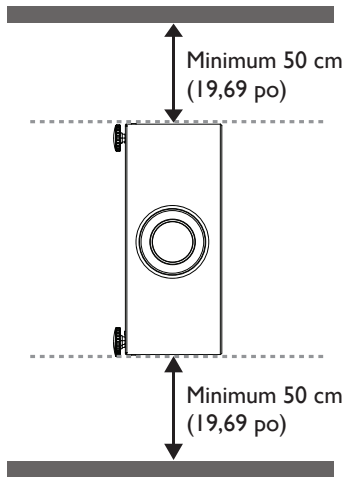
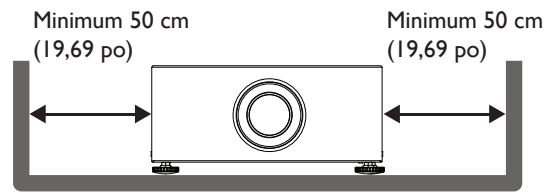
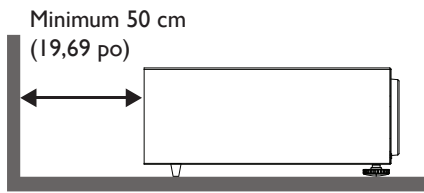
Prévoyez au moins 50 cm (19,7 po) de dégagement autour de la sortie de ventilation. Veillez à ce qu'aucun objet ne bloque l'entrée d'air à moins de 30 cm (11,8 po). La sortie doit être à au moins 1 m des entrées d'autres projecteurs.



- Le projecteur peut être installé à un angle quelconque.



- Prévoyez au moins 50 cm de dégagement autour de la sortie de ventilation.

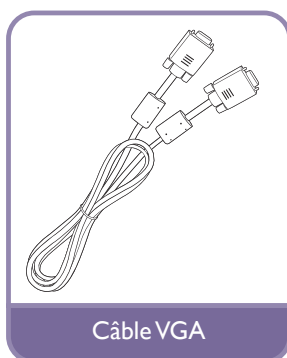
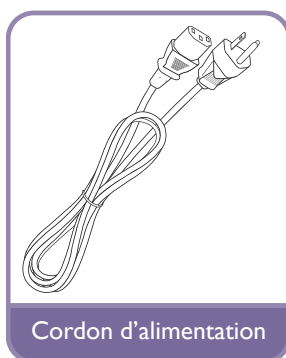
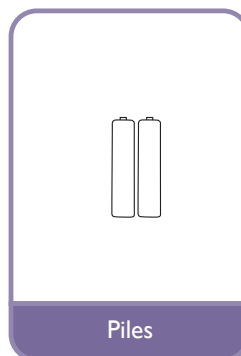


- Veillez à ce que les orifices d'entrée d'air ne recyclent pas l'air chaud de la sortie de ventilation.
- Lors de l'utilisation dans un espace clos, assurez-vous que la température de l'air ambiant ne dépasse pas la température de fonctionnement du projecteur et que les orifices d'entrée et de sortie d'air ne soient pas obstrués.

Tous les espaces clos doivent être évalués thermiquement pour garantir que le projecteur ne recycle pas l'air de sortie. Le recyclage de l'air peut provoquer l'arrêt du projecteur, même si la température ambiante se trouve dans une plage de températures de fonctionnement acceptable.

Contenu de l'emballage

Articles d'emballage standard



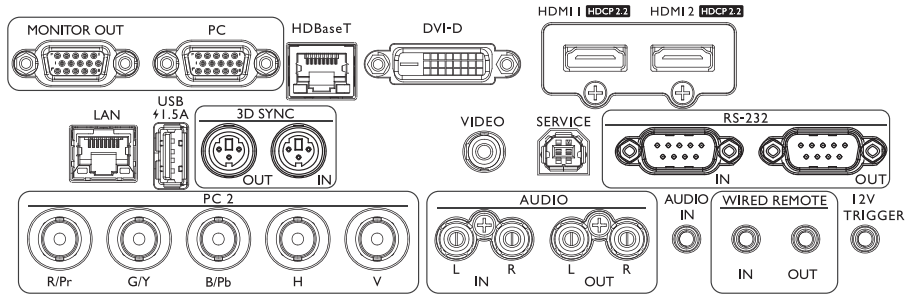
Caractéristiques

	LU9245
Système de projection	DLP simple puce WUXGA DMD 0,67
Résolution native	1920*1200 pixels, 16:10
Source lumineuse	Diodes laser
Consommation	700 Watts (Mode Normal)/530 Watts (Mode Eco)
Dimensions	470 x 220,5 x 519,5 mm
Poids	24 kg (sans objectif)

Remarque :

- La luminosité est fournie par l'objectif standard, la valeur dépend des objectifs.
- La sortie de luminosité varie en fonction de chaque appareil et de l'utilisation réelle.
- Veuillez accéder au dernier manuel d'utilisation sur le site Web local.

Prise de contrôle



MONITOR OUT

Pour la connexion d'un autre appareil d'affichage en simultanée.

HDBaseT

Connectez un câble Ethernet (Cat5/Cat6) depuis l'émetteur HDBaseT avec vidéo haute définition (HD), contrôle RS232 et contrôle LAN.

HDMI 1

Connexion à une source HDMI.

LAN

Pour la connexion d'un câble RJ45 Cat5/Cat6 Ethernet pour contrôler le projecteur via un réseau.

3D SYNC OUT

Connexion à un émetteur IR de synchronisation de signaux 3D.

VIDEO

Connexion à une source vidéo.

RS-232 IN

Interface standard D-sub 9 broches pour la connexion au système de contrôle d'un PC et la maintenance du projecteur.

PC 2 (R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V)

Connexion d'un signal de sortie RGB ou YPbPr/YCbCr avec un connecteur d'entrée de type BNC.

AUDIO OUT (L/R)

Connexion d'un haut-parleur ou casque.

WIRED REMOTE IN

Connexion à une télécommande filaire.

12V TRIGGER

Mini sortie écouteur 3,5mm, utilise un relais d'affichage 200mA pour fournir une sortie 12 V (+/- 1,5) et une protection contre les court-circuits.

PC

Port VGA 15 broches pour la connexion d'une source RGB, composante HD ou PC.

DVI-D

Connexion à une source DVI.

HDMI 2

Connexion à une source HDMI.

USB 1,5A

Sortie 5V/1,5A.

3D SYNC IN

Connectez un câble d'entrée 3D-sync depuis un ordinateur ou un appareil compatible.

SERVICE

Port de maintenance réservé uniquement au personnel d'entretien.

RS-232 OUT

Se connecte à un autre projecteur (même modèle) pour le contrôle RS-232.

AUDIO IN (L/R)

Connection to an audio input source via an audio or audio L/R cable.

AUDIO IN

Connexion à une source d'entrée audio via un câble audio.

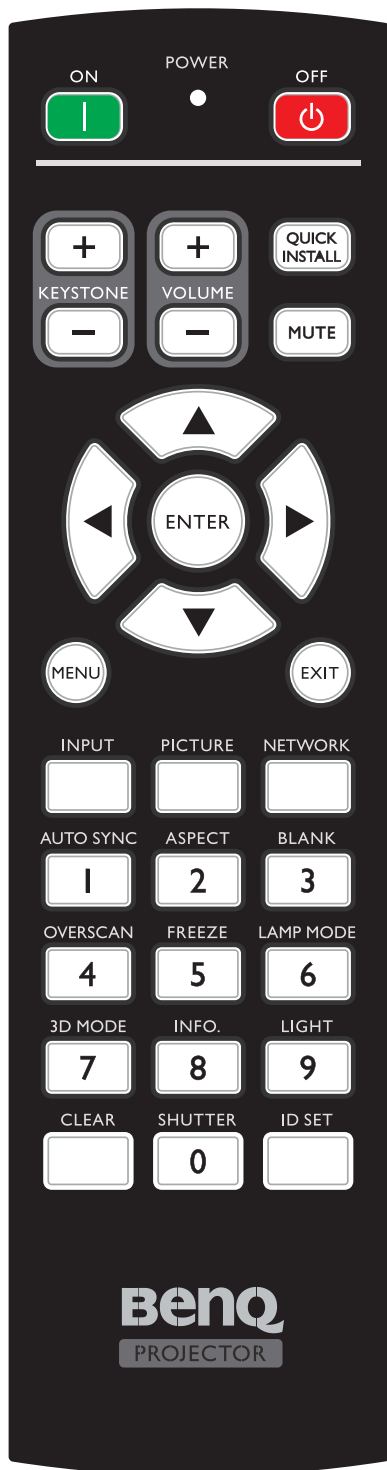
WIRED REMOTE OUT

Connexion d'un autre projecteur.

Attention :

Assurez-vous que le port est valide avant de connecter une télécommande filaire. La télécommande peut être endommagée en cas d'utilisation d'un port non valide, ex. une télécommande filaire connectée pour déclencher une sortie. Pour plus d'informations sur la mise à niveau du firmware via Lan, veuillez contacter le service BenQ.

Télécommande



ON / OFF

Permet de faire basculer le projecteur entre les modes veille et activé.

KEYSTONE+/KEYSTONE-

Permet de corriger manuellement la déformation des images due à l'angle de projection.

VOLUME +/VOLUME -

Augmente/diminue le volume du projecteur.

QUICK INSTALL

Affiche le menu OSD Installation rapide.

MUTE

Permet d'activer ou de désactiver l'audio du projecteur.

Touches de direction (▲ p, ▼ Bas, ◀ Gauche, ▶ Droite)

Lorsque le menu affichage à l'écran (OSD) est activé, les touches de direction servent pour sélectionner des éléments de menu et effectuer des réglages.

ENTER

Sélectionne un mode de configuration de l'image disponible. Active l'élément sélectionné dans le menu à l'écran (OSD).

MENU

Permet d'activer l'affichage des menus à l'écran. Retourne au menu précédent de l'affichage OSD, quitte et enregistre les paramètres de menu.

EXIT

Retourne au menu précédent de l'affichage OSD, quitte et enregistre les paramètres de menu.

INPUT

Sélectionne une source d'entrée pour l'écran.

PICTURE

Appuyez pour afficher le menu **Image**.

NETWORK

Sélectionne Affichage réseau en tant que source de signal d'entrée.

AUTO SYNC

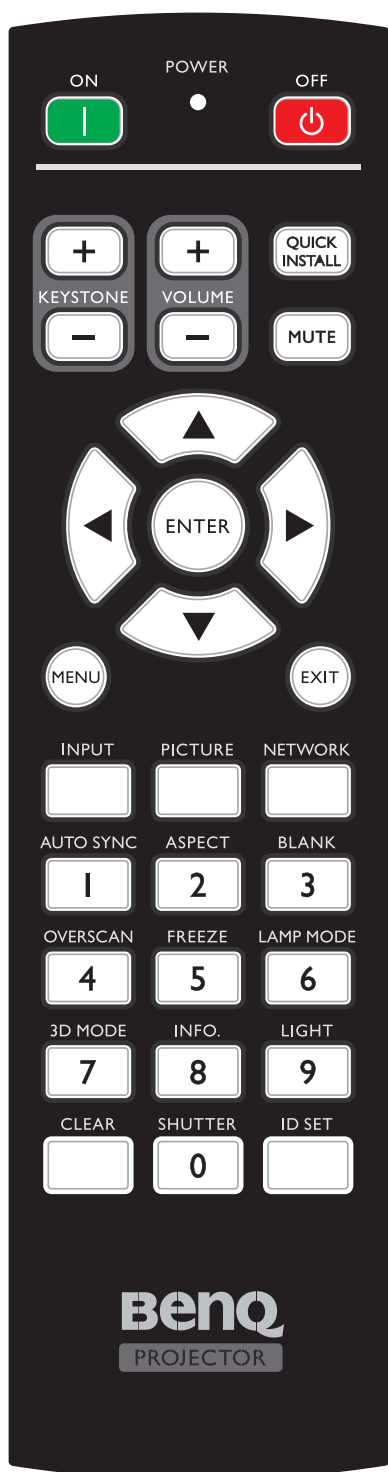
Détermine automatiquement le meilleur paramétrage pour l'image projetée.

ASPECT

Pour sélectionner le format d'affichage.

BLANK

Permet de masquer l'image à l'écran.



OVERSCAN

Appuyez pour sélectionner le mode surbalayage.

FREEZE

Met en pause l'image projetée.

LAMP MODE

Appuyez pour afficher le menu OSD pour sélectionner le mode lumineux souhaité.

3D MODE

Appuyez pour afficher le menu de configuration 3D.

INFO.

Appuyez sur pour afficher le menu **INFORMATIONS**.

LIGHT

Appuyez pour ouvrir le rétroéclairage de la télécommande.

CLEAR

Efface l'ID SET distant attribué à tous les projecteurs.

Maintenez appuyées **CLEAR** et **ID SET** pendant cinq secondes. La LED clignote trois fois puis le paramétrage de l'identifiant est effacé.

SHUTTER

Cette fonction n'est pas disponible sur ce projecteur.

ID SET

- ID SET de la télécommande (définir le code particulier de commande à distance)
Appuyez pour définir l'identifiant distant
Appuyez sur ID SET pendant trois secondes. L'indicateur ALIMENTATION de la télécommande clignote, appuyez sur 01 à 99 pour désigner un identifiant



Remarque :

Le numéro de commande à distance (ID de télécommande) doit correspondre à l'ID du projecteur pour un contrôle précis.

- Effacer l'ID SET de commande à distance (définir le code de commande à distance pour tous)
Maintenez appuyées **CLEAR** et **ID SET** pendant cinq secondes. Le témoin POWER de la télécommande clignote une seule fois pour réinitialiser le code à distance pour tous, permet de contrôler le projecteur indépendamment de l'id du projecteur.

Boutons numériques

Saisit des numéros dans les paramètres réseau.

Les touches numériques 1, 2, 3, 4 ne peuvent pas être appuyés quand on demande d'entrer le mot de passe.

Port WIRE REMOTE

Connectez-vous au projecteur pour la télécommande filaire.

Installation

Attention :

Pour éviter d'endommager les puces DLP, ne dirigez jamais un rayon laser à haute puissance dans l'objectif de projection.

Installation et retrait de la lentille en option

Attention :

- Ne secouez pas et n'exercez pas une pression excessive sur le projecteur ou les composants de lentilles car ils contiennent des pièces de précision.
- Avant de retirer ou d'installer l'objectif, assurez-vous d'éteindre le projecteur, attendez que les ventilateurs de refroidissement s'arrêtent et coupez l'interrupteur d'alimentation principale.
- Ne touchez pas la surface de l'objectif lors du retrait ou de l'installation de l'objectif.
- Maintenez la surface de l'objectif exempte de traces de doigts, de poussière ou d'huile. Ne rayez pas la surface de l'objectif.
- Travaillez sur une surface horizontale avec un chiffon doux en dessous pour éviter de le rayer.
- Si vous retirez et stockez l'objectif, fixez le couvercle de l'objectif au projecteur pour le protéger de la poussière et de la saleté.

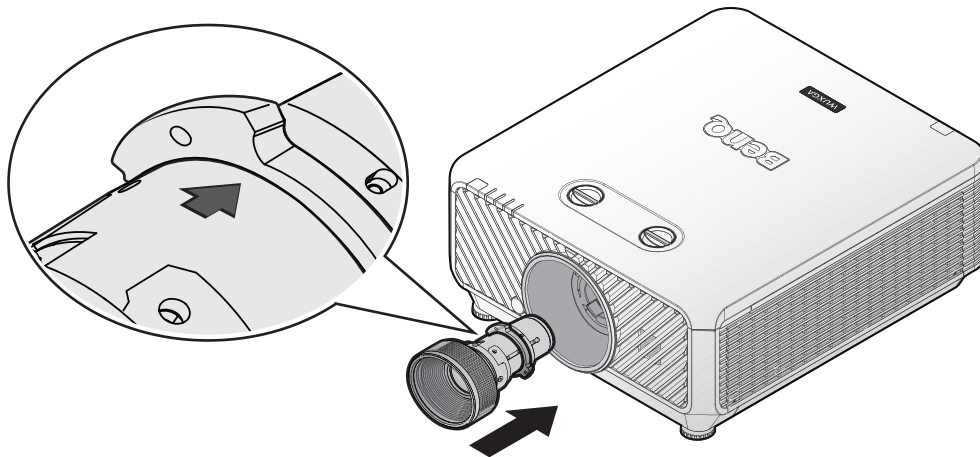
• Installer le nouvel objectif

Retirez les deux couvercles d'extrémité de l'objectif.

Remarque :

Retrait du couvercle à corps en plastique avant d'insérer un objectif pour la première fois.

1. Orientez l'objectif de sorte que la flèche sur l'étiquette collée sur le côté soit orientée vers le haut et poussez aussi loin que possible l'objectif dans le porte-objectif de l'appareil.

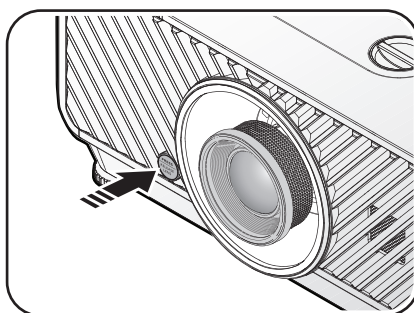


2. Tournez l'objectif dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que vous sentiez un déclic une fois en place.



- **Retirer l'objectif existant du projecteur**

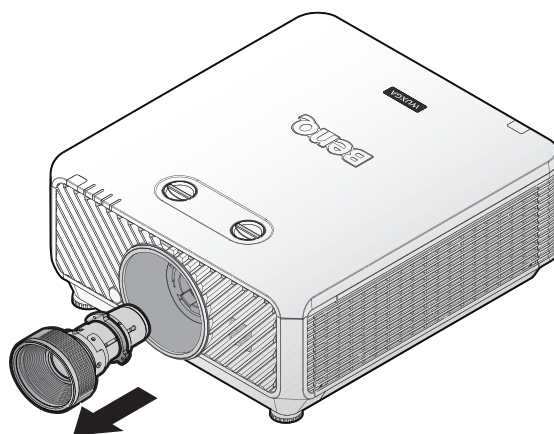
1. Poussez le bouton LIBÉRATION DE L'OBJECTIF jusqu'à la position déverrouillée.



2. Saisissez l'objectif.
3. Tournez l'objectif dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. L'objectif existant est désengagé.



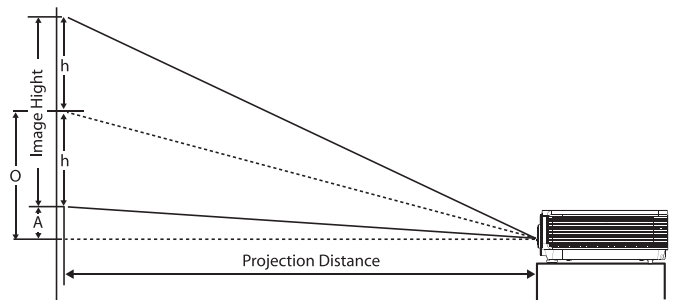
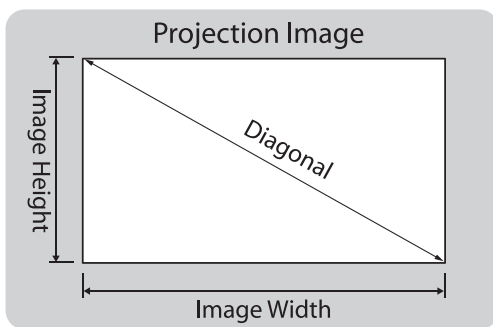
4. Retirez lentement l'objectif existant.



Objectif

Modèle	Type de lentille	Référence	Rapport de projection	Décalage d'objectif
LS2ST3	Fixe grand angle	5J.JDH37.002	WUXGA: 0,778	Vertical : -15%-55% Horizontal : -5%-5%
LS2ST1	Zoom grand angle	5J.JDH37.011	WUXGA: 1,1-1,3	Vertical : -15%-55% Horizontal : -5%-5%
LS2SD2	Standard	5J.JEN37.001	WUXGA: 1,54-1,93	Vertical : -15%-55% Horizontal : -5%-5%
LS2LT1	Semi long	5J.JDH37.032	WUXGA: 1,93-2,9	Vertical : -15%-55% Horizontal : -5%-5%
LS2LT2	Zoom long	5J.JDH37.041	WUXGA: 3-5	Vertical : -15%-55% Horizontal : -5%-5%
LS2ST2	Projection court	5A.JK337.001	WUXGA: 0,77-1,1	Vertical : -15 %-55 % Horizontal : -5 %-5 %
LS2ST4	Projection semi	5A.JK337.011	WUXGA: 1,25-1,6	Vertical : -15 %-55 % Horizontal : -5 %-5 %

Projection table



• LU9245

Le rapport d'aspect est 16:10 est l'image projetée est en 16:10.



Remarque :

Pour optimiser la qualité de la projection, nous conseillons de projeter les images dans une zone sans échelle de gris.

Objectif										Zoom grand angle (LS2ST1)				Standard (LS2SD2)			
Rapport de projection										1,1~1,3				1,54~1,93			
Diagonale		Largeur de l'image		Hauteur de l'image		Décalage (A)		O		Distance				Distance			
						Large/Télé		Large/Télé		Large		Télé		Large		Télé	
(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	47	1,18	55	1,40	65	1,66	82	2,08
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	56	1,42	66	1,68	78	1,99	98	2,49
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	75	1,90	88	2,24	104	2,65	131	3,33
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	93	2,37	110	2,80	131	3,32	164	4,16
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	112	2,84	132	3,36	157	3,98	196	4,99
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	140	3,55	165	4,20	196	4,98	245	6,24
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	168	4,26	198	5,04	235	5,97	295	7,48
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	187	4,74	220	5,60	261	6,63	327	8,31
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	233	5,92	276	7,00	326	8,29	409	10,39
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	280	7,11	331	8,40	392	9,95	491	12,47
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	326	8,29	386	9,80	457	11,61	573	14,55
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	373	9,48	441	11,20	522	13,27	655	16,63
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	466	11,85	551	14,00	653	16,59	818	20,79

Objectif										Semi long (LS2LT1)				Zoom long (LS2LT2)				Fixe grand angle (LS2ST3)	
Rapport de projection										1,93~2,9				3~5				0,778	
Diagonale		Largeur de l'image		Hauteur de l'image		Décalage (A)		O		Distance				Distance				Distance	
						Large/Télé		Large/Télé		Large		Télé		Large		Télé		NA	
(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	82	2,08	123	3,12	127	3,23	212	5,38	33	0,84
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	98	2,49	148	3,75	153	3,88	254	6,46	40	1,01
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	131	3,33	197	5,00	204	5,17	339	8,62	53	1,34
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	164	4,16	246	6,25	254	6,46	424	10,77	66	1,68
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	196	4,99	295	7,50	305	7,75	509	12,92	79	2,01
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	245	6,24	369	9,37	382	9,69	636	16,15	99	2,51
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	295	7,48	443	11,24	458	11,63	763	19,39	119	3,02
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	327	8,31	492	12,49	509	12,92	848	21,54	132	3,35
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	409	10,39	615	15,62	636	16,15	1060	26,92	165	4,19
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	491	12,47	738	18,74	763	19,39	1272	32,31	198	5,03
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	573	14,55	861	21,86	890	22,62	1484	37,69	231	5,87
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	655	16,63	984	24,99	1018	25,85	1696	43,08	264	6,70
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	818	20,79	1230	31,23	1272	32,31	2120	53,85	330	8,38

Objectif										Projection court (LS2ST2)				Projection semi (LS2ST4)					
Rapport de projection										0,77~1,1				1,25~1,60					
Diagonale		Largeur de l'image		Hauteur de l'image		Décalage (A)		O		Distance				Distance					
						Large/Télé		Large/Télé		Large		Télé		Large		Télé			
(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	33	0,83	47	1,18	53	1,35	68	1,72		
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	39	1,00	56	1,42	64	1,62	81	2,07		
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	52	1,33	75	1,90	85	2,15	109	2,76		
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	65	1,66	93	2,37	106	2,69	136	3,45		
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	78	1,99	112	2,84	127	3,23	163	4,14		
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	98	2,49	140	3,55	159	4,04	204	5,17		
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	118	2,99	168	4,26	191	4,85	244	6,20		
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	131	3,32	187	4,74	212	5,38	271	6,89		
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	163	4,15	233	5,92	265	6,73	339	8,62		
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	196	4,98	280	7,11	318	8,08	407	10,34		
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	229	5,80	326	8,29	371	9,42	475	12,06		
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	261	6,63	373	9,48	424	10,77	543	13,79		
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	326	8,29	466	11,85	530	13,46	678	17,23		

 **Remarque :**

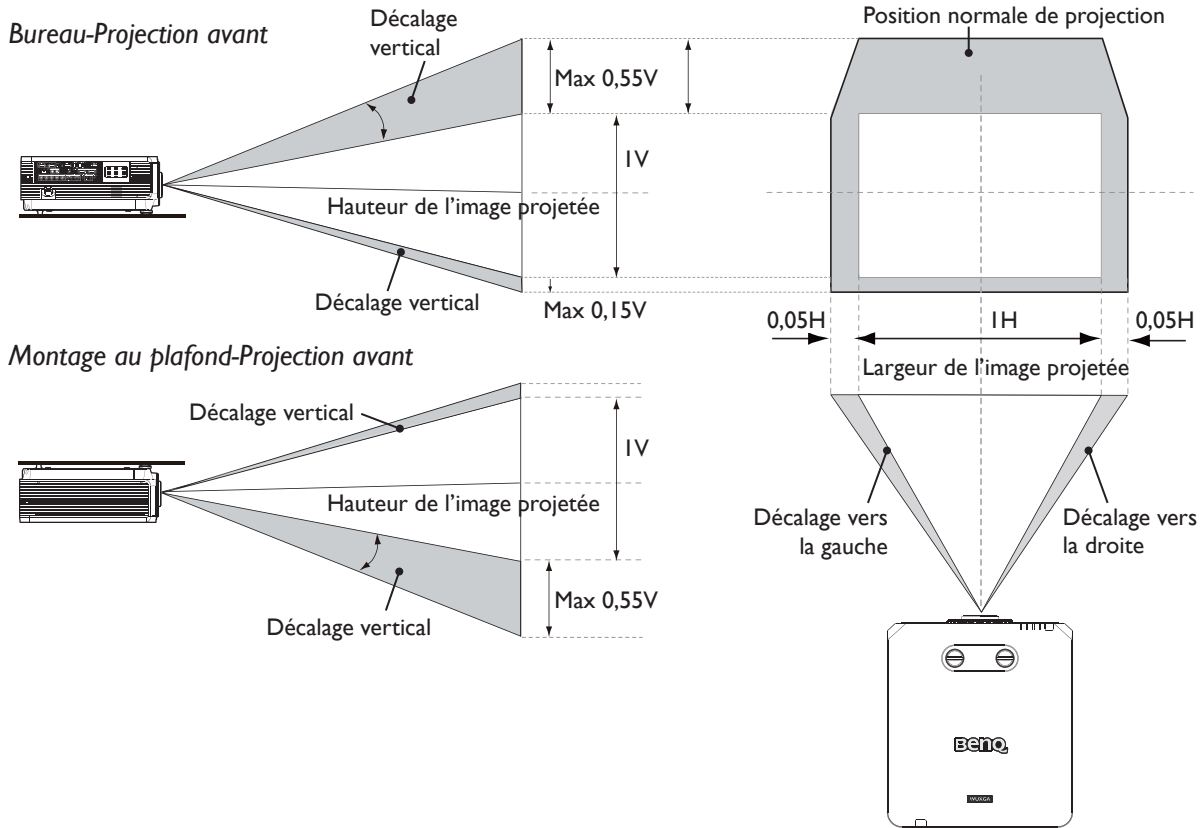
- Pour des instructions plus visualisées, veuillez accéder au site Web du calculeur BenQ <http://projectorcalculator.benq.com/>.
- L'installation au plafond doit être réalisée par un professionnel qualifié. Contactez votre revendeur pour plus d'informations. Il n'est pas conseillé d'installer le projecteur vous-même.
- Utilisez uniquement le projecteur sur une surface plane et solide. Des blessures graves et des dommages peuvent être causés par la chute du projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur dans un environnement soumis à des températures extrêmes. Le projecteur doit être utilisé à des températures comprises entre 41 degrés Fahrenheit (5 degrés Celsius) et 104 degrés Fahrenheit (40 degrés Celsius).
- L'écran sera endommagé si le projecteur est exposé à l'humidité, à la poussière ou à la fumée.
- Ne couvrez pas les fentes d'aération du projecteur. Une ventilation appropriée est nécessaire pour dissiper la chaleur. Le projecteur sera endommagé si les fentes d'aération sont couvertes.

Plage de décalage de l'objectif

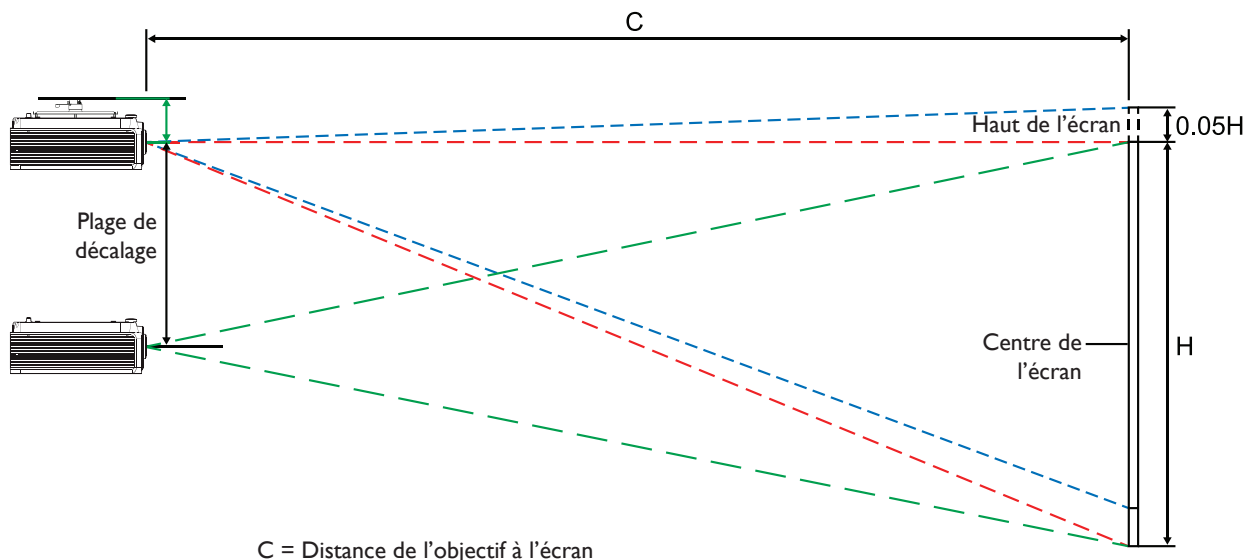
- **Plage réglable de décalage de l'objectif**

La plage réglable pour le décalage de l'objectif est présentée dans le tableau ci-dessous et soumise aux conditions indiquées.

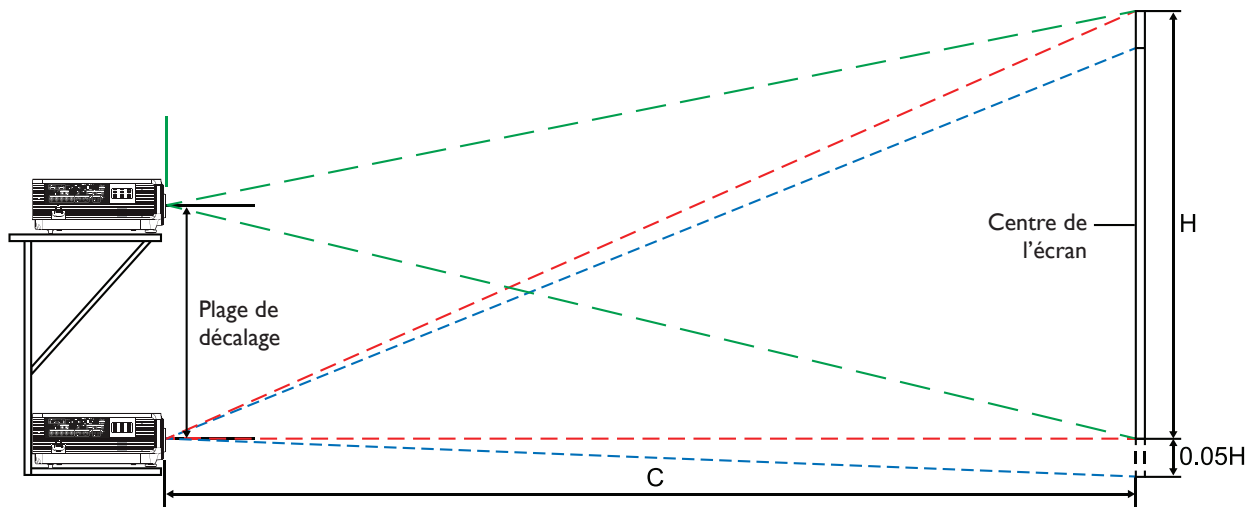
- **LU9245**



- **Installation au plafond**

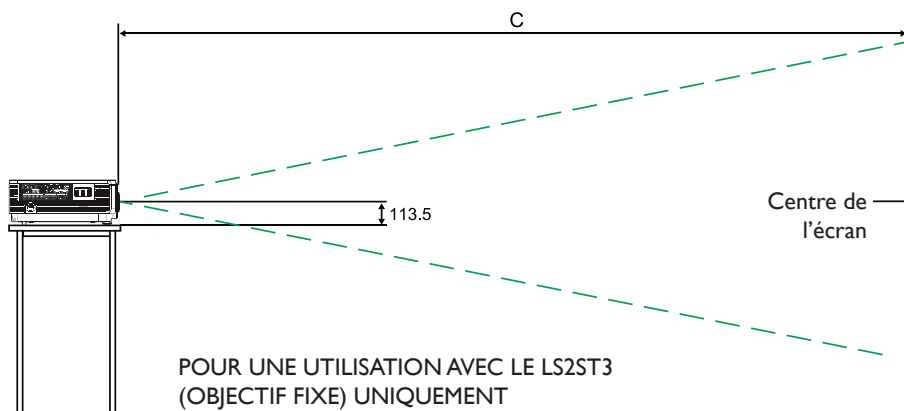


• Installation sur bureau

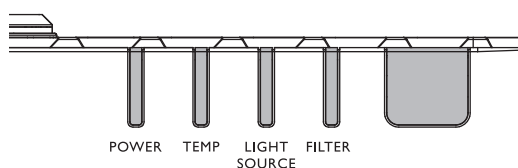


Remarque :

- Les illustrations s'appliquent uniquement à l'objectif standard.
- La fonction Décalage de l'objectif n'est pas disponible sur le LS2ST3 (Objectif fixe). Cet objectif doit être utilisé pour les applications « zéro degré »/« aucun décalage ». Voir ci-dessous :



Témoin



Messages système

Alimentation	TEMP	Voyant	Filtre	Statut et description
Orange	-	-	-	Veille
Clignote vert	-	-	-	Mise en marche
Vert	-	-	-	Fonctionnement normal
Clignote orange	-	-	-	Arrêt normal pour refroidissement
Rouge	Rouge	Rouge	-	Téléchargement en cours
Vert	-	Rouge	-	Échec de démarrage de la roue des couleurs.
Vert	-	Clignote rouge	-	Échec de démarrage du disque de couleur fluorescent.
Clignote rouge	-	-	-	Échec de l'arrêt du processeur de mise à l'échelle
-	Vert	Clignote rouge	-	Libération de la lentille
-	Vert	Rouge	-	Boîtier ouvert

Message d'erreur de la source de lumière

Alimentation	TEMP	Voyant	Filtre	Statut et description
-	-	Rouge	-	Erreur de la source de lumière en fonctionnement normal
--	-	Clignote orange	-	Source de lumière non allumée

Message de filtre

Alimentation	TEMP	Voyant	Filtre	Statut et description
Vert	-	-	Orange	Avertissement de remplacement de filtre

Messages d'erreur thermique

Alimentation	TEMP	Voyant	Filtre	Statut et description
Rouge	Rouge	-	-	Erreur ventilateur 1
Rouge	Clignote rouge	-	-	Erreur ventilateur 2
Rouge	Vert	-	-	Erreur ventilateur 3
Rouge	Clignote vert	-	-	Erreur ventilateur 4
Clignote rouge	Rouge	-	-	Erreur ventilateur 5
Clignote rouge	Clignote rouge	-	-	Erreur ventilateur 6
Clignote rouge	Vert	-	-	Erreur ventilateur 7
Clignote rouge	Clignote vert	-	-	Erreur ventilateur 8
Rouge	Rouge	-	Vert	Erreur ventilateur 9
Vert	Rouge	-	-	Erreur température 1
Vert	Clignote rouge	-	-	Erreur ouverture du capteur thermique 1
Vert	Vert	-	-	Erreur court-circuit du capteur thermique 1
Vert	Clignote vert	-	-	Erreur connexion IC #1 I2C thermique
Clignote vert	Rouge	-	-	Erreur température 2
Clignote vert	Clignote rouge	-	-	Erreur ouverture du capteur thermique 2
Clignote vert	Vert	-	-	Erreur court-circuit du capteur thermique 2
Clignote vert	Clignote vert	-	-	Erreur connexion IC #2 I2C thermique
Clignote vert	Vert	Vert	-	Erreur température 3
Orange	Clignote rouge	-	-	Erreur ouverture du capteur thermique 3
Orange	Vert	-	-	Erreur court-circuit du capteur thermique 3
Orange	Clignote vert	-	-	Erreur connexion IC #3 I2C thermique
Clignote vert	Vert	Clignote vert	-	Erreur température 4
Clignote vert	Clignote vert	Vert	-	Erreur température 5
Vert	Rouge	Rouge	-	Avertissement de coupure thermique

Dimensions du projecteur

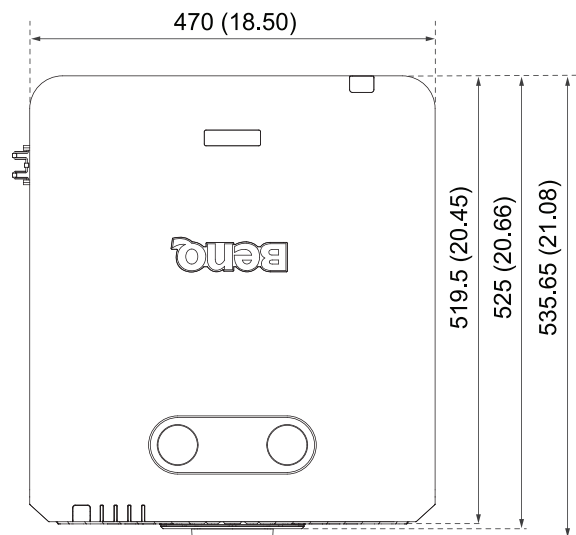
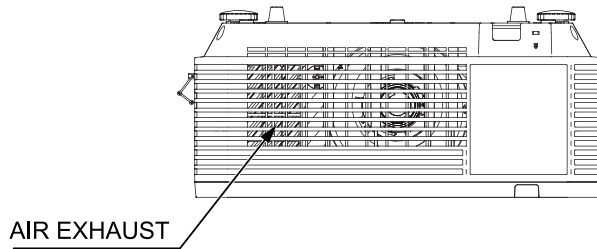
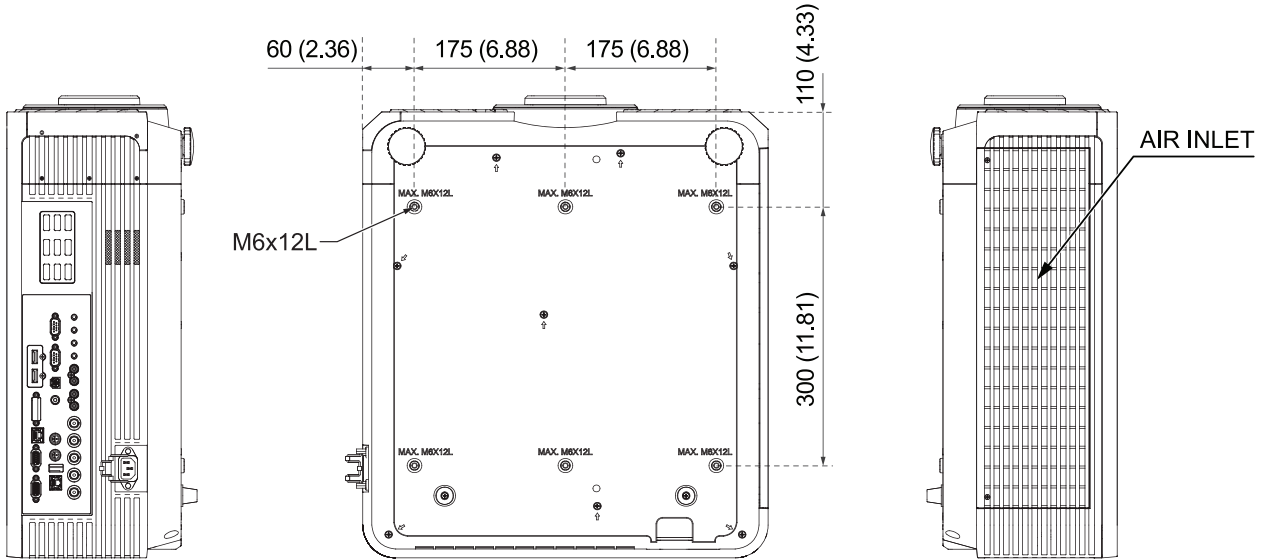
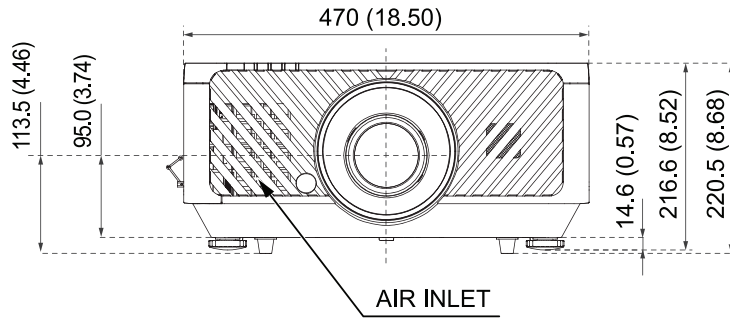
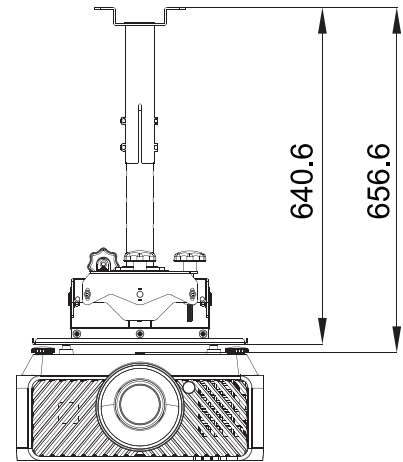
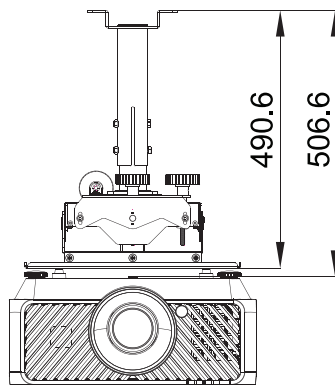
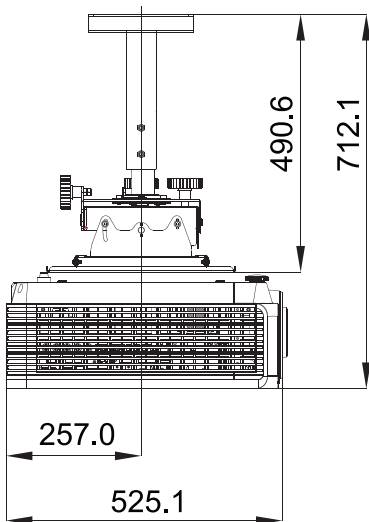
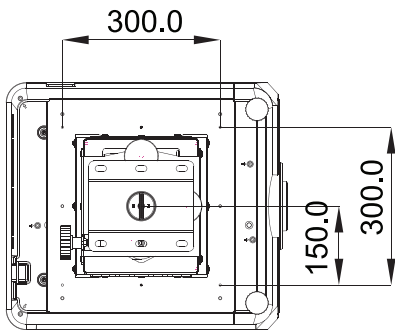


Schéma d'installation au plafond

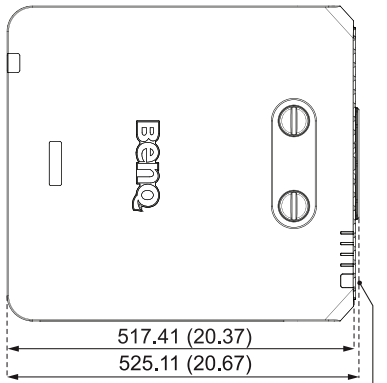
N°	Support de plafond BenQ CMG6 (5A.JHS10.001)
Matériau	Acier
Poids	10,5 kg (23,1 lb)
Dimensions (L x H x P)	410 x 641 x 360 mm (16,14" x 25,24" x 14,17")
Longueur	491 mm ~ 641 mm
Angle d'inclinaison	Pivotement : $\pm 5^\circ$ Vertical : $+5^\circ/-25^\circ$ Horizontal : $\pm 5^\circ$
Charge	40 kg (88 lb)
Type de vis	M4, M5, M6, M8

Réglage de la taille et de l'angle



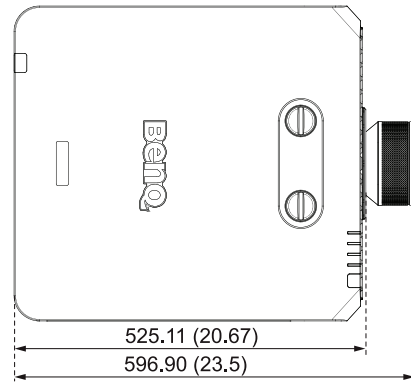
Dimension de la lentille

Lentille en option (largeur fixe : LS2ST3)



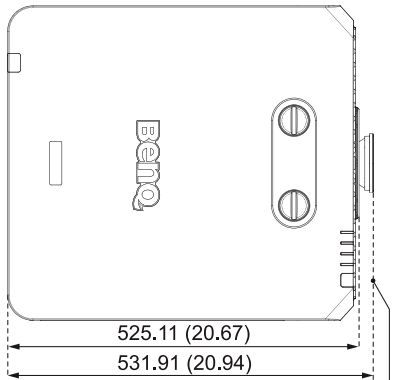
Wide Fix Lens

Lentille en option (Zoom large : LS2ST1)



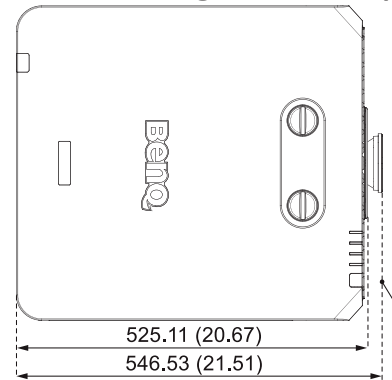
Wide Zoom Lens

Lentille en option (Standard : LS2SD2)



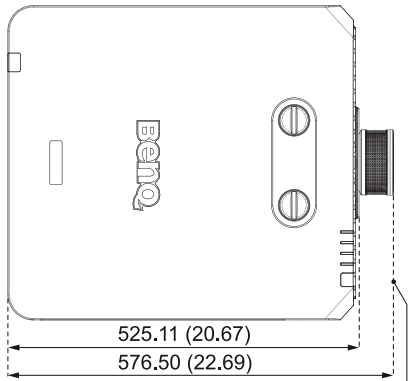
Standard Lens

Lentille en option (Projection semi-longue : LS2LT1)



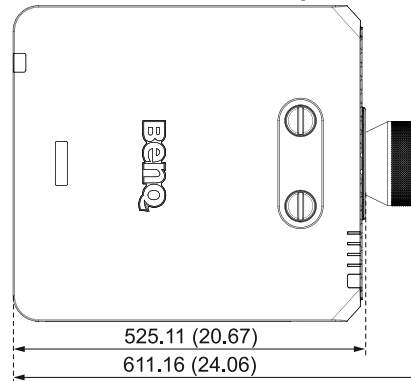
Semi Long Throw Lens

Lentille en option (Zoom long : LS2LT2)



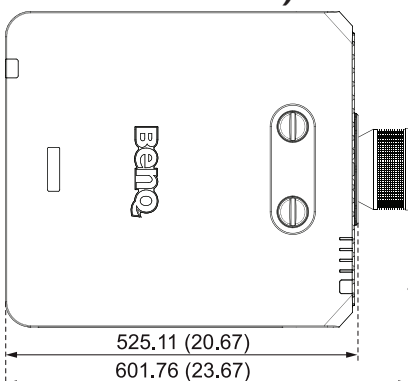
Long Zoom Lens

Objectif en option (Projection court : LS2ST2)



Short Throw Lens

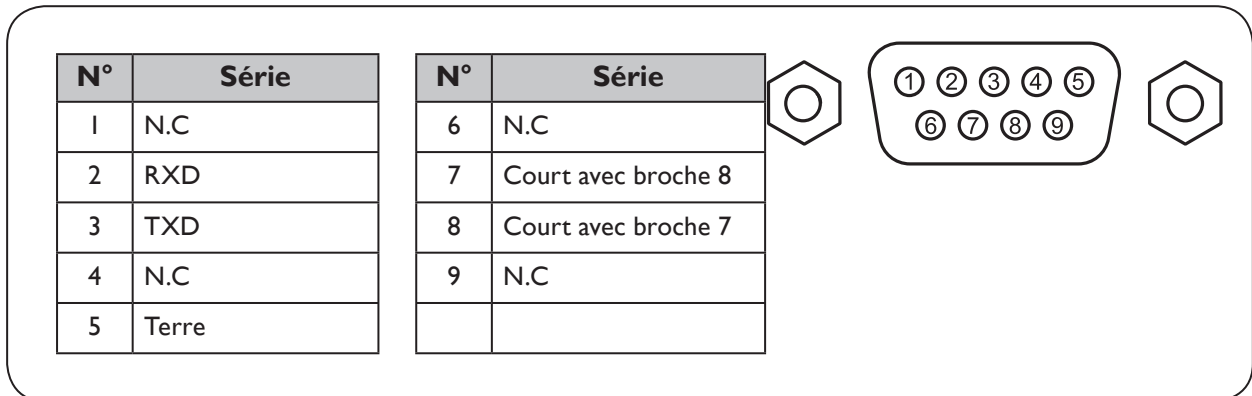
Objectif en option (Projection semi : LS2ST4)



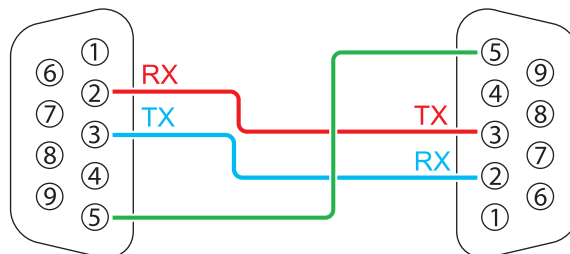
Semi Throw Lens

Commande RS232

Affectation des broches RS232



Port série RS232 avec un câble croisé



Function	Type	Operation	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Write	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Write	Composite	<CR>*sour=vid#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Audio Source Select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio - ComputerI	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio - Video/S-Video	<CR>*audiosour=vid#<CR>
	Write	Audio - HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Write	Audio - HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Cinema (Rec. 709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Vivid	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdr10<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=5#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=5#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=5#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=5#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature - Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature - Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature - Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Increase	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Increase	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Decrease	<CR>*cornerfitrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Increase	<CR>*cornerfitrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - X Status	<CR>*cornerfitrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfitry=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Increase	<CR>*cornerfitry=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - Y Status	<CR>*cornerfitry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Increase	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - X Status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - Y Status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
Write	4 Corners Bottom-Right - Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>	
Read	4 Corners Bottom-Right - Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>	
Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI#<CR>	
Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO#<CR>	
Write	Auto	<CR>*auto#<CR>	
Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>	
Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>	
Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>	

Function	Type	Operation	ASCII
Picture Setting	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset picture settings	<CR>*rstpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position - Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position - Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On - on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On - off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On - Status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Write	Signal Power On - on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On - off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On - Status	<CR>*autopower=?#<CR>
Baud Rate	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Miscellaneous	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>
	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	

Function	Type	Operation	ASCII
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdibri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>	
Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>	
Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>	
Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>	
Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>	
Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>	
Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>	
Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>	

Function	Type	Operation	ASCII
Color Calibration	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>



Remarque :

Les options de débit en bauds RS-232 sont 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400, 57600 et 115200 (Par défaut : 115200).

Inhalt

Notice	80
Hinweis zum Laser.....	80
Hinweis zu Kühlung	81
Lieferumfang.....	83
Standardartikel	83
Spezifikationen.....	83
Bedienfeld	84
Remote control	85
Installation	87
Optionales Objektiv installieren oder entfernen.....	87
Objektiv	89
Projection table.....	89
Objektivversatzbereich	91
LED-Anzeige.....	93
Systemmitteilung.....	93
Lichtquellenfehlermeldung	93
Filtermeldung	93
Temperaturfehlermeldung.....	94
Projektionsmaße	95
Diagramm zur Deckenmontage	96
Größen- und Winkelanpassung.....	96
Objektivabmessungen	97
RS-232-Befehl	98
RS-232-Pinbelegung.....	98
Serieller RS-232-Anschluss mit gekreuztem Kabel.....	98

Auf der nachstehenden Webseite finden Sie die aktuellste Version der
Bedienungsanleitung / Installationsanleitung.
<http://business-display.benq.com/>

Notice

Hinweis zum Laser



Dieses Symbol zeigt an, dass Augen möglicherweise Laserstrahlung ausgesetzt werden könnten, falls die Anweisungen nicht strikt befolgt werden.

• Laserklasse



(USA) Dieses Laserprodukt ist während aller Betriebsverfahren als Gerät der Klasse 3R zugewiesen und stimmt mit IEC/EN 60825-1:2007 überein.

(Weltweit) Dieses Laserprodukt ist während aller Betriebsverfahren als Gerät der Klasse I zugewiesen und stimmt mit IEC/EN 60825-1:2014 überein.



Laserlicht – direkte Aussetzung der Augen vermeiden.

Richten Sie den Laserstrahl nicht auf andere Menschen oder reflektierende Objekte.

Direkt- oder Streulicht kann für Augen und Haut gefährlich sein.

Falls die mitgelieferten Anweisungen nicht befolgt werden, könnten Augen

Laserstrahlung ausgesetzt werden.

Achtung – die Verwendung anderer als der hierin angegebenen Bedienelemente,

Anpassungen oder Betriebsverfahren kann eine gefährliche Strahlenexposition verursachen.

• Laserparameter

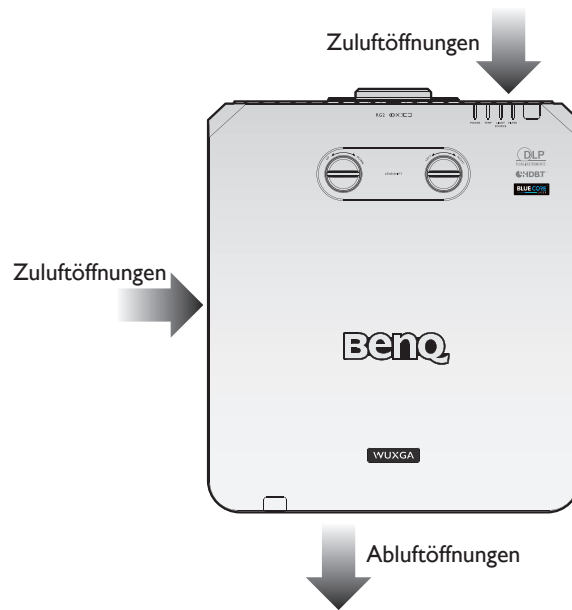
Wellenlänge	449 – 461 nm (blau)
Betriebsmodus	Gepulst, aufgrund der Bildwiederholfrequenz
Pulsbreite	1,34 ms
Pulswiederholrate	120Hz
Maximale Laserenergie	0,698mj
Interne Leistung gesamt	> 100 W
Scheinbare Quellgröße	> 10 mm, bei Objektivstopp
Divergenz	> 100 Milliradian

• Laserlichthinweise



Hinweis zu Kühlung

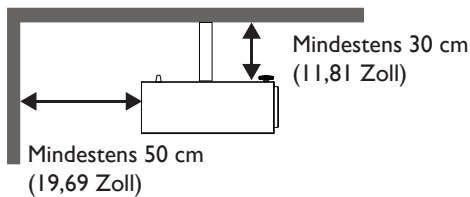
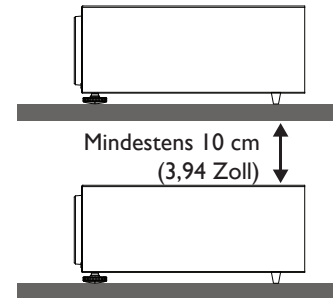
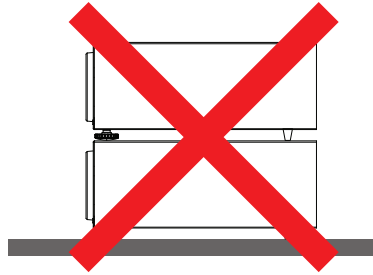
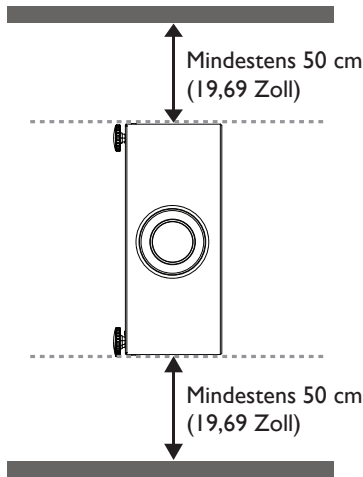
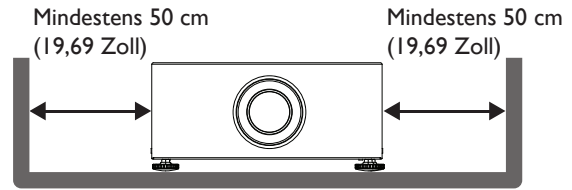
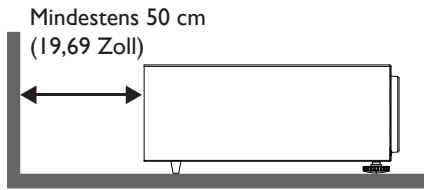
Halten Sie einen Freiraum von mindestens 50 cm rund um die Abluftöffnungen ein. Achten sie darauf, dass die Zuluftöffnungen in einem Umkreis von 30 cm nicht blockiert werden. Die Abluftöffnungen müssen mindestens 1 m von Zuluftöffnungen anderer Projektoren entfernt sein.



- Der Projektor kann in jedem beliebigen Winkel installiert werden.



- Halten Sie einen Freiraum von mindestens 50 cm rund um die Abluftöffnungen ein.

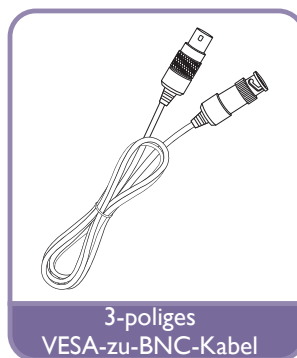
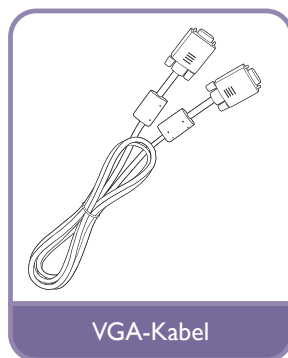
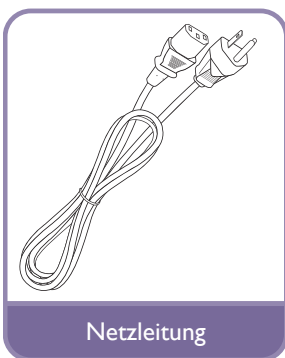
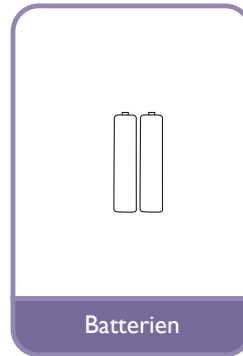


- Stellen Sie sicher, dass die Zuluftöffnungen nicht die von den Abluftöffnungen ausgegebene heiße Luft ansaugen.
- Achten Sie bei Betrieb in einem Einbau darauf, dass die Temperatur der Umgebungsluft die Betriebstemperatur des Projektors nicht übersteigt; zudem dürfen Zu- und Abluftöffnungen nicht blockiert werden.

Alle Gehäuse sollten eine zertifizierte Temperaturevaluierung bestehen, damit sichergestellt ist, dass der Projektor heiße Luft von den Abluftöffnungen nicht wieder ansaugt. Wenn der Projektor heiße Luft von den Abluftöffnungen wieder ansaugt, könnte er sich abschalten, selbst wenn die Umgebungstemperatur innerhalb des annehmbaren Betriebstemperaturbereichs liegt.

Lieferumfang

Standardartikel



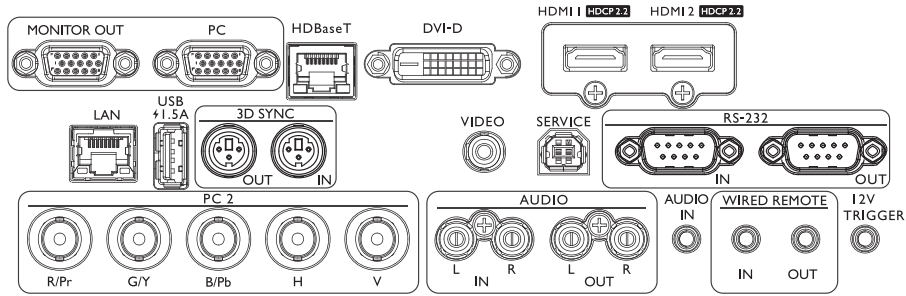
Spezifikationen

	LU9245
Projektionssystem	DLP, einzelner 0,67-WUXGA-DMD-Chip
Native Auflösung	1920 x 1200 Pixel, 16:10
Lichtquelle	Laserdioden
Energieverbrauch	700 Watt (Normalmodus) / 530 Watt (Energiesparmodus)
Abmessungen	470 x 220,5 x 519,5 mm
Gewicht	24 kg (ohne Objektiv)

Hinweis:

- Die Helligkeit basiert auf dem Standardobjektiv, der Wert variiert je nach Objektiv.
- Die Helligkeitsausgabe variiert je nach Gerät und tatsächlicher Nutzung.
- Die aktuellste Bedienungsanleitung finden Sie auf der lokalen Webseite.

Bedienfeld



MONITOR OUT

Verbindung mit einem anderen Anzeigegerät zur gleichzeitigen Anzeige der Wiedergabe.

HDBaseT

Verbinden Sie ein Netzwerkkabel (Cat 5/6) vom HDBaseT-Sender mit hochauflösendem Video, RS-232-Steuerung und LAN-Steuerung.

HDMI 1

Zur Verbindung mit einer HDMI-Quelle.

LAN

Zur Steuerung des Projektors über ein Netzwerk mit einem RJ45-Cat-5/6-Ethernet-Kabel verbinden.

3D SYNC OUT

Zur Verbindung mit einem 3D-IR-Synchronisierungssignalltransmitter.

VIDEO

Zur Verbindung mit einer Videoquelle.

RS-232 IN

Herkömmlicher 9-poliger D-Sub-Schnittstelle zur Verbindung mit einem PC-Steuerungssystem und zur Projektorwartung.

PC 2 (R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V)

Zur Verbindung mit RGB- oder YPbPr/YCbCr-Ausgangssignalen mit BNC-Eingang.

AUDIO OUT (L/R)

Zur Verbindung mit einem Lautsprecher oder Headset.

WIRED REMOTE IN

Zur Verbindung mit einer Fernbedienung zur kabelgebundenen Fernsteuerung.

I2V TRIGGER

3,5-mm-Kopfhöreranschluss (Miniklinke), nutzt 200-mA-Anzeigerelais zur Bereitstellung von 12 (+/- 1,5) V Ausgabe und Kurzschlusschutz.

PC

15-poliger VGA-Anschluss zur Verbindung mit RGB-, Component-HD- oder PC-Quellen.

DVI-D

Zur Verbindung mit einer DVI-Quelle.

HDMI 2

Zur Verbindung mit einer HDMI-Quelle.

USB 1,5A

Unterstützt Ausgabe von 5 V/1,5 A.

3D SYNC IN

Verbinden Sie Computer und kompatibles Gerät über ein 3D-Sync-Eingangskabel.

SERVICE

Ausschließlich für Wartungszwecke vorgesehener Port, nur für autorisiertes Wartungspersonal.

RS-232 OUT

Zur Verbindung eines anderen Projektors (identisches Modell) zur RS-232-Steuerung.

AUDIO IN (L/R)

Zur Verbindung mit einer Audioeingangsquelle über ein Audio- oder Audio-L/R-Kabel.

AUDIO IN

Zur Verbindung mit einer Audioeingangsquelle über ein Audiokabel.

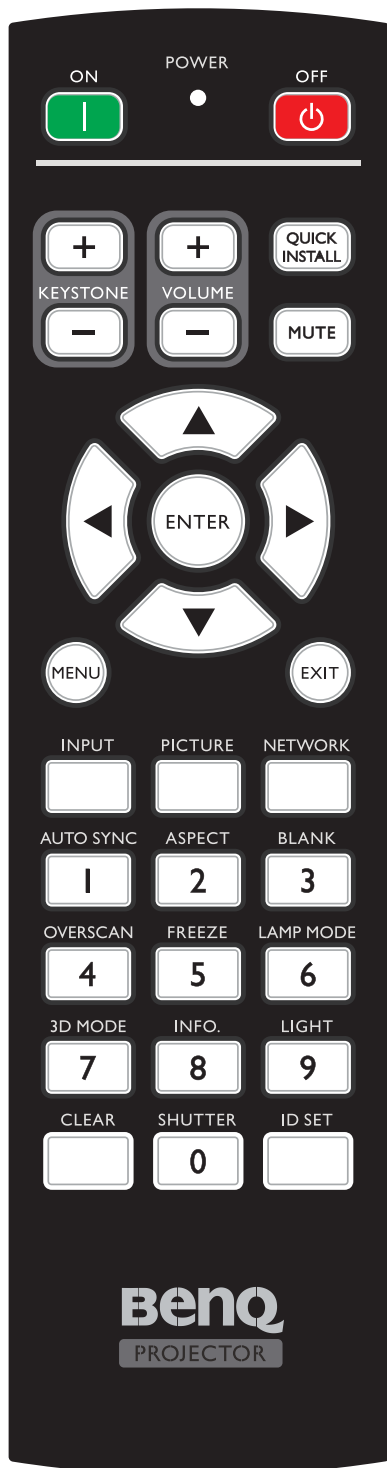
WIRED REMOTE OUT

Zur Verbindung mit einem anderen Projektor

Achtung:

Stellen Sie sicher, dass der Port gültig ist, bevor Sie eine kabelgebundene Fernbedienung einstecken. Die Fernbedienung könnte im Falle eines ungültigen Ports beschädigt werden, bspw. bei Anschluss einer kabelgebundenen Fernbedienung an den Auslöserausgang. Weitere Informationen zur Aktualisierung der Firmware per WLAN erhalten Sie vom BenQ-Kundendienst.

Remote control



ON / OFF

Schaltet zwischen Bereitschaftsmodus und Betriebsmodus des Projektors um.

KEYSTONE+/KEYSTONE-

Korrigiert manuell Bildverzerrungen, die von einer abgewinkelten Projektion stammen.

VOLUME +/VOLUME -

Erhöht/verringert die Projektorlautstärke.

QUICK INSTALL

Ruft das Schnellinstallation-Menü auf.

MUTE

Schaltet die Tonausgabe des Projektors ein und aus.

Pfeiltasten (▲ Aufwärts, ▼ Abwärts, ◀ Links, ▶ Rechts)

Im OSD-Menü werden die Pfeiltasten als Richtungstasten eingesetzt, mit denen Sie die gewünschten Menüelemente auswählen und Einstellungen vornehmen können.

ENTER

Wählt einen verfügbaren Bildmodus aus. Zum Aktivieren eines im Bildschirmmenü (OSD) ausgewählten Menüelementes.

MENU

Schaltet das Bildschirmmenü (OSD) ein. Kehrt zum vorherigen OSD-Menü zurück, beendet das Menü und speichert die Menüeinstellungen.

EXIT

Kehrt zum vorherigen OSD-Menü zurück, beendet das Menü und speichert die Menüeinstellungen.

INPUT

Wählt eine Eingangsquelle zur Anzeige.

PICTURE

Zur Anzeige des **BILD**-Menüs drücken.

NETWORK

Wählt Netzwerkanzeige als Eingangssignalquelle.

AUTO SYNC

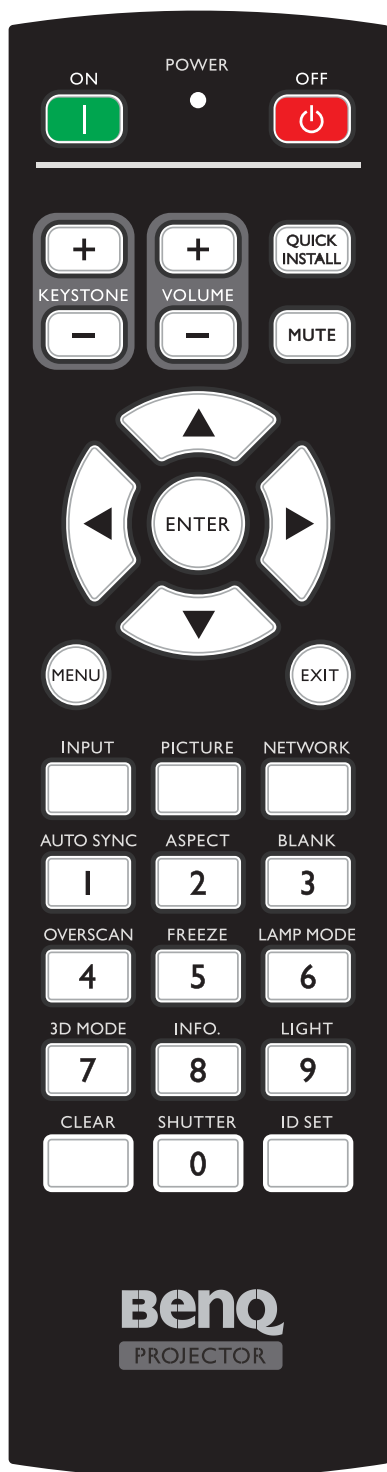
Legt die besten Bildzeitsteuerungen für das angezeigte Bild automatisch fest.

ASPECT

Wählt das Bildformat aus.

BLANK

Dient zum Ausblenden des Projektionsbildes.



OVERSCAN

Zur Auswahl des Overscan-Modus drücken.

FREEZE

Zeigt das projizierte Bild als Standbild an.

LAMP MODE

Zum Einblenden des OSD-Menüs drücken; wählen Sie dann den gewünschten Lichtmodus.

3D MODE

Zur Anzeige des 3D-Einrichtungsmenüs drücken.

INFO.

Zur Anzeige des **INFORMATIONEN**-Menüs drücken.

LIGHT

Zum Aktivieren der Fernbedienungshintergrundbeleuchtung drücken.

CLEAR

Zum Löschen der sämtlichen Projektoren zugewiesenen Fernbedienungs-ID.

Halten Sie **CLEAR** und **ID SET** fünf Sekunden gedrückt. Die LED blinkt dreimal, daraufhin ist die ID-Einstellung gelöscht.

SHUTTER

Die Funktion ist an diesem Projektor nicht verfügbar.

ID SET

- Zur Einstellung der Fernbedienungs-ID (Festlegung eines spezifischen Fernbedienungscode)

Zum Einstellen der Fernbedienungs-ID drücken.

Halten Sie **ID SET** drei Sekunden gedrückt. Die **POWER**-Anzeige an der Fernbedienung blinkt, drücken Sie dann zum Zuweisen einer ID 01 bis 99.

Hinweis:

Der Fernbedienungscode (Fernbedienungs-ID) muss zur exakten Steuerung mit der Projektor-ID übereinstimmen

- Eingestellte Fernbedienungs-ID löschen (Fernbedienungscode auf alle einstellen)

Halten Sie **CLEAR** und **ID SET** fünf Sekunden gedrückt. Die **POWER**-Anzeige an der Fernbedienung blinkt bei Rücksetzung des Fernbedienungscode auf alle einmal; damit kann jeder Projektor unabhängig von der eingestellten Projektor-ID gesteuert werden.

Zifferntasten

Gibt Ziffern in den Netzwerkeinstellungen ein.

Die Zifferntasten 1, 2, 3, 4 können bei Aufforderung zur Kennworteingabe nicht gedrückt werden.

Anschluss für Kabelfernbedienung

Kabelfernbedienung zur Steuerung an den Projektor anschließen.

Installation

Achtung:

Vermeiden Sie Schäden an DLP-Chips, indem Sie niemals einen hochleistungsfähigen Laserstrahl auf das Projektionsobjektiv richten.

Optionales Objektiv installieren oder entfernen

Achtung:

- Sie dürfen Projektor und Objektivkomponenten weder schütteln noch übermäßigem Druck aussetzen, da sie Präzisionsteile enthalten.
- Achten Sie vor dem Entfernen oder Installieren des Objektivs darauf, den Projektor auszuschalten; warten Sie, bis die Lüfter stoppen und schalten Sie das Gerät über den Netzschalter aus.
- Berühren Sie beim Entfernen oder Installieren des Objektivs nicht die Objektivoberfläche.
- Halten Sie die Objektivoberfläche von Fingerabdrücken, Staub oder Öl fern. Verkratzen Sie die Objektivoberfläche nicht.
- Zur Vermeidung von Kratzern sollten Sie auf einem ebenen Untergrund arbeiten und ein weiches Tuch unterlegen.
- Wenn Sie das Objektiv entfernen und lagern, bringen Sie zum Schutz vor Staub und Schmutz die Objektivkappe am Projektor an.

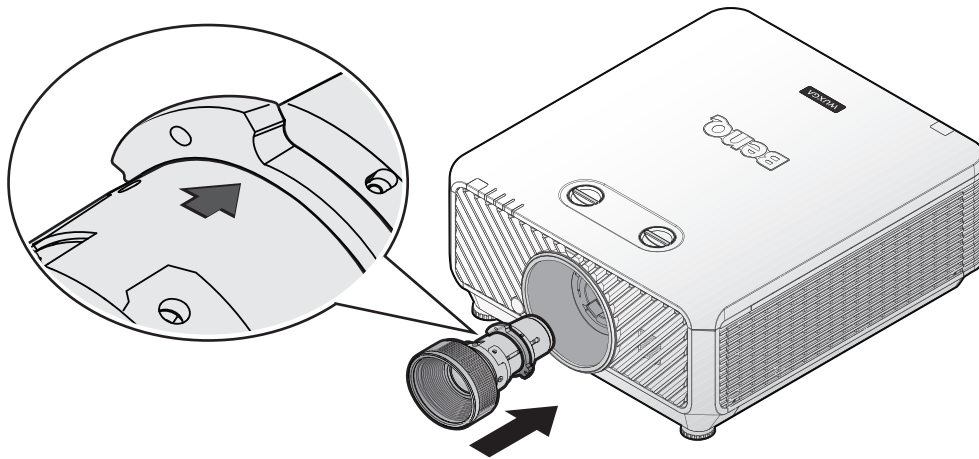
• **Neues Objektiv installieren**

Entfernen Sie beide Endkappen vom Objektiv.

Hinweis:

Entfernen Sie die Kunststoffkappe vor dem ersten Einsetzen des Objektivs.

1. Richten Sie das Objektiv so aus, dass der Pfeil am Aufkleber an seiner Seite nach oben zeigt, und drücken Sie das Objektiv so weit wie möglich in die Objektivhalterung des Gerätes.

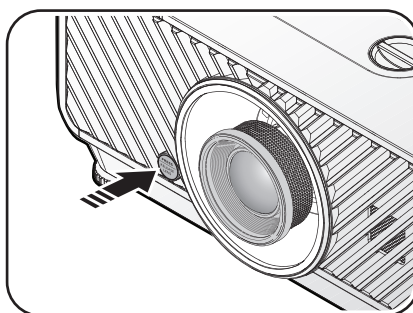


2. Drehen Sie das Objektiv im Uhrzeigersinn, bis Sie merken, dass es einrastet.



- **Vorhandenes Objektiv vom Projektor entfernen**

1. Drücken Sie die LENS RELEASE-Taste in die Freigabeposition.

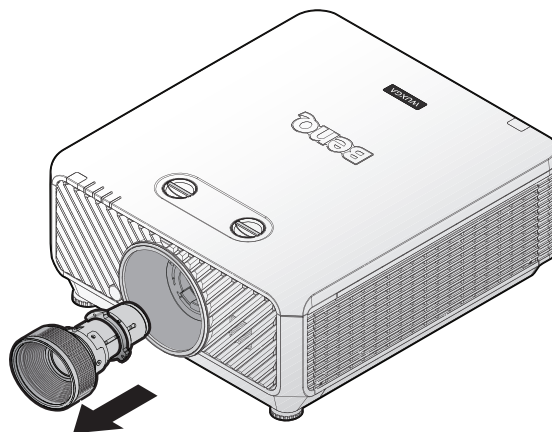


2. Greifen Sie das Objektiv.

3. Drehen Sie das Objektiv gegen den Uhrzeigersinn. Das vorhandene Objektiv wird gelöst.



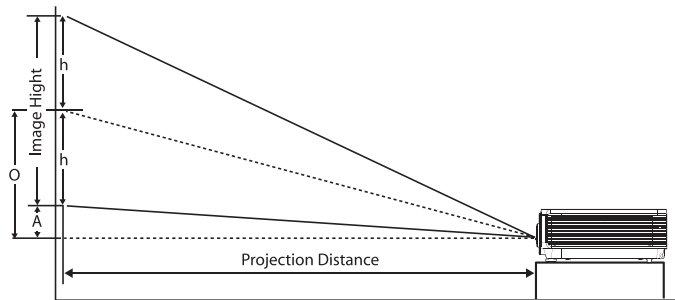
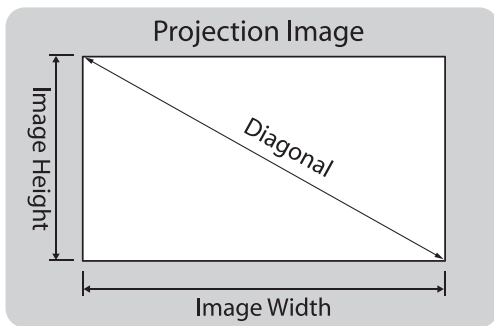
4. Ziehen Sie das vorhandene Objektiv langsam heraus.



Objektiv

Modell	Objektivtyp	Teilenummer	Projektionsverhältnis	Objektivversatz
LS2ST3	Weitwinkel-Fixobjektiv	5J.JDH37.002	WUXGA: 0,778	Vertikal: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2ST1	Breiter Zoom	5J.JDH37.011	WUXGA: 1,1-1,3	Vertikal: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2SD2	Standard	5J.JEN37.001	WUXGA: 1,54-1,93	Vertikal: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2LT1	Halblang	5J.JDH37.032	WUXGA: 1,93-2,9	Vertikal: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2LT2	Langer Zoom	5J.JDH37.041	WUXGA: 3-5	Vertikal: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2ST2	Kurz Throw	5A.JK337.001	WUXGA: 0,77-1,1	Vertikal: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2ST4	Halblang Throw	5A.JK337.011	WUXGA: 1,25-1,6	Vertikal: -15%-55% Horizontal: -5%-5%

Projection table



• LU9245

Das Seitenverhältnis beträgt 16:10 und das projizierte Bild ist 16:10.

Hinweis:

Zur Optimierung der Projektionsqualität sollten Sie Bilder in einem Bereich ohne Grauskala projizieren.

Objektiv										Weitwinkel-Zoom (LS2ST1)				Standard (LS2SD2)			
Projektionsverhältnis										1,1~1,3				1,54~1,93			
Diagonale		Bildbreite		Bildhöhe		Versatz (A)		O		Entfernung				Entfernung			
						Weitwinkel/Tele		Weitwinkel/Tele		Wide		Tele		Wide		Tele	
(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	47	1,18	55	1,40	65	1,66	82	2,08
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	56	1,42	66	1,68	78	1,99	98	2,49
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	75	1,90	88	2,24	104	2,65	131	3,33
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	93	2,37	110	2,80	131	3,32	164	4,16
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	112	2,84	132	3,36	157	3,98	196	4,99
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	140	3,55	165	4,20	196	4,98	245	6,24
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	168	4,26	198	5,04	235	5,97	295	7,48
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	187	4,74	220	5,60	261	6,63	327	8,31
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	233	5,92	276	7,00	326	8,29	409	10,39
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	280	7,11	331	8,40	392	9,95	491	12,47
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	326	8,29	386	9,80	457	11,61	573	14,55
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	373	9,48	441	11,20	522	13,27	655	16,63
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	466	11,85	551	14,00	653	16,59	818	20,79

Objektiv										Halblang (LS2LT1)				Langer Zoom (LS2LT2)				Weitwinkel-Fix (LS2ST3)	
Projektionsverhältnis										1,93~2,9				3~5				0,778	
Diagonale		Bildbreite		Bildhöhe		Versatz (A)		O		Entfernung				Entfernung				Entfernung	
						Weitwinkel/Tele		Weitwinkel/Tele		Wide		Tele		Wide		Tele		Nicht verfügbar	
(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	82	2,08	123	3,12	127	3,23	212	5,38	33	0,84
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	98	2,49	148	3,75	153	3,88	254	6,46	40	1,01
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	131	3,33	197	5,00	204	5,17	339	8,62	53	1,34
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	164	4,16	246	6,25	254	6,46	424	10,77	66	1,68
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	196	4,99	295	7,50	305	7,75	509	12,92	79	2,01
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	245	6,24	369	9,37	382	9,69	636	16,15	99	2,51
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	295	7,48	443	11,24	458	11,63	763	19,39	119	3,02
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	327	8,31	492	12,49	509	12,92	848	21,54	132	3,35
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	409	10,39	615	15,62	636	16,15	1060	26,92	165	4,19
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	491	12,47	738	18,74	763	19,39	1272	32,31	198	5,03
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	573	14,55	861	21,86	890	22,62	1484	37,69	231	5,87
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	655	16,63	984	24,99	1018	25,85	1696	43,08	264	6,70
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	818	20,79	1230	31,23	1272	32,31	2120	53,85	330	8,38

Objektiv										Kurz Throw (LS2ST2)				Halblang Throw (LS2ST4)					
Projektionsverhältnis										0,77~1,1				1,25~1,60					
Diagonale		Bildbreite		Bildhöhe		Versatz (A)		O		Entfernung				Entfernung					
						Weitwinkel/Tele		Weitwinkel/Tele		Wide		Tele		Wide		Tele			
(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	33	0,83	47	1,18	53	1,35	68	1,72		
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	39	1,00	56	1,42	64	1,62	81	2,07		
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	52	1,33	75	1,90	85	2,15	109	2,76		
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	65	1,66	93	2,37	106	2,69	136	3,45		
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	78	1,99	112	2,84	127	3,23	163	4,14		
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	98	2,49	140	3,55	159	4,04	204	5,17		
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	118	2,99	168	4,26	191	4,85	244	6,20		
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	131	3,32	187	4,74	212	5,38	271	6,89		
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	163	4,15	233	5,92	265	6,73	339	8,62		
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	196	4,98	280	7,11	318	8,08	407	10,34		
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	229	5,80	326	8,29	371	9,42	475	12,06		
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	261	6,63	373	9,48	424	10,77	543	13,79		
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	326	8,29	466	11,85	530	13,46	678	17,23		

Hinweis:

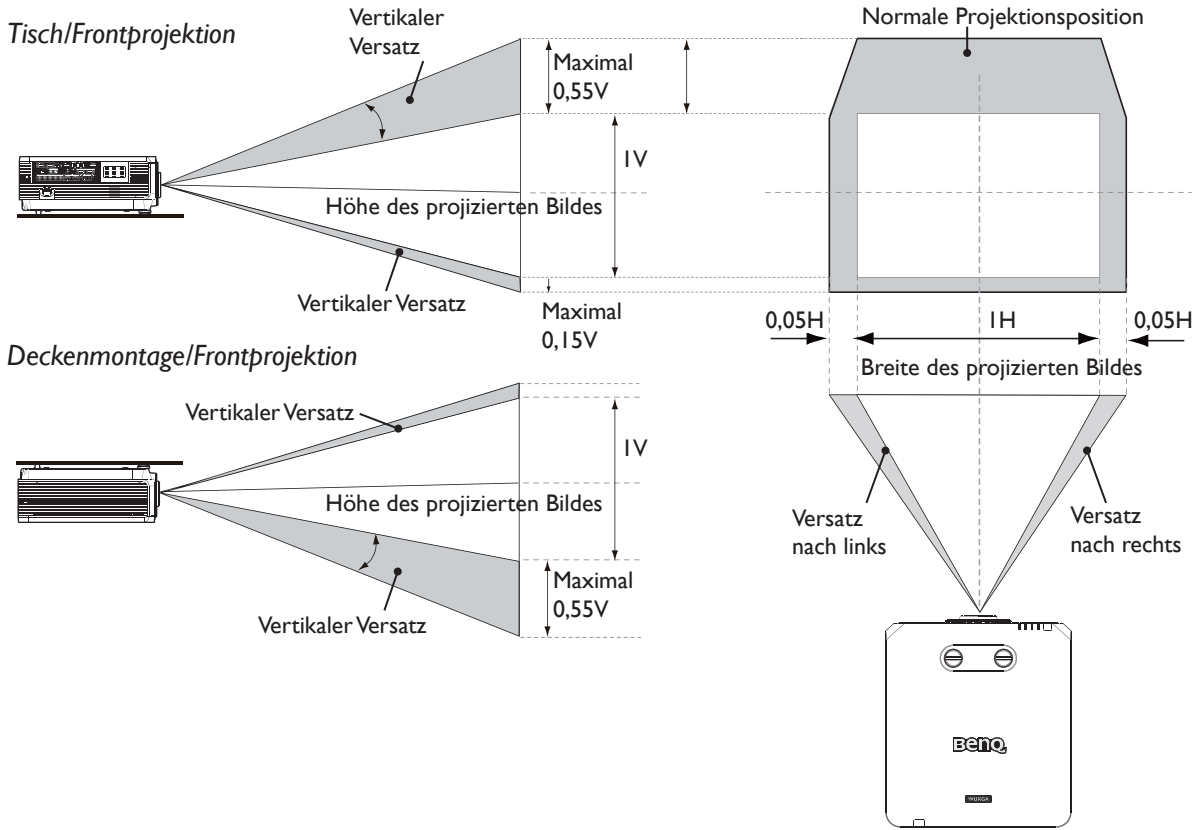
- Weitere visualisierte Anleitungen finden Sie auf der Webseite des BenQ-Rechners: <http://projectorcalculator.benq.com/>.
- Deckenmontage muss von einem qualifizierten Experten durchgeführt werden. Wenden Sie sich für weitere Informationen an Ihren Händler. Sie sollten den Projektor nicht eigenständig installieren.
- Verwenden Sie den Projektor nur auf einem festen, ebenen Untergrund. Falls der Projektor herunterfällt, drohen ernsthafte Verletzungen und Schäden.
- Verwenden Sie den Projektor nicht in einer Umgebung mit extremen Temperaturen. Der Projektor muss bei Temperaturen zwischen 5 und 40 Grad Celsius verwendet werden.
- Bildschirmschäden treten auf, falls der Projektor Feuchtigkeit, Rauch oder Staub ausgesetzt wird.
- Decken Sie die Belüftungsöffnungen am Projektor nicht ab. Zur Wärmeableitung wird eine angemessene Belüftung benötigt. Wenn die Öffnungen blockiert sind, wird der Projektor beschädigt.

Objektivversatzbereich

- **Verstellbarer Objektivversatzbereich**

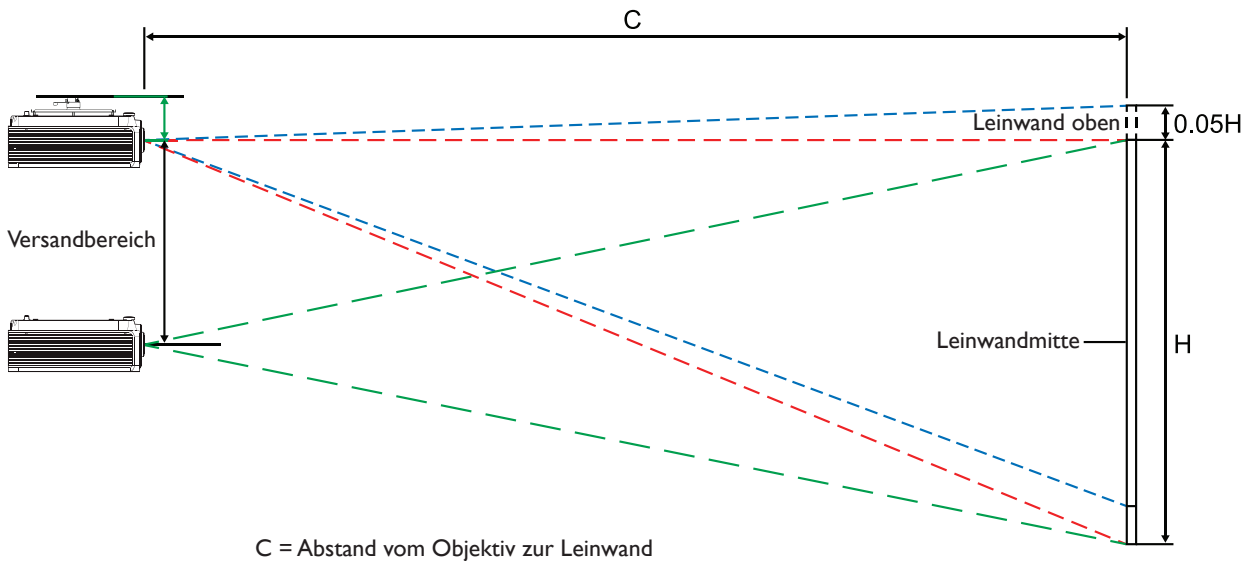
Der verstellbare Objektivversatzbereich ist nachstehend erfasst und unterliegt den aufgelisteten Bedingungen.

- **LU9245**

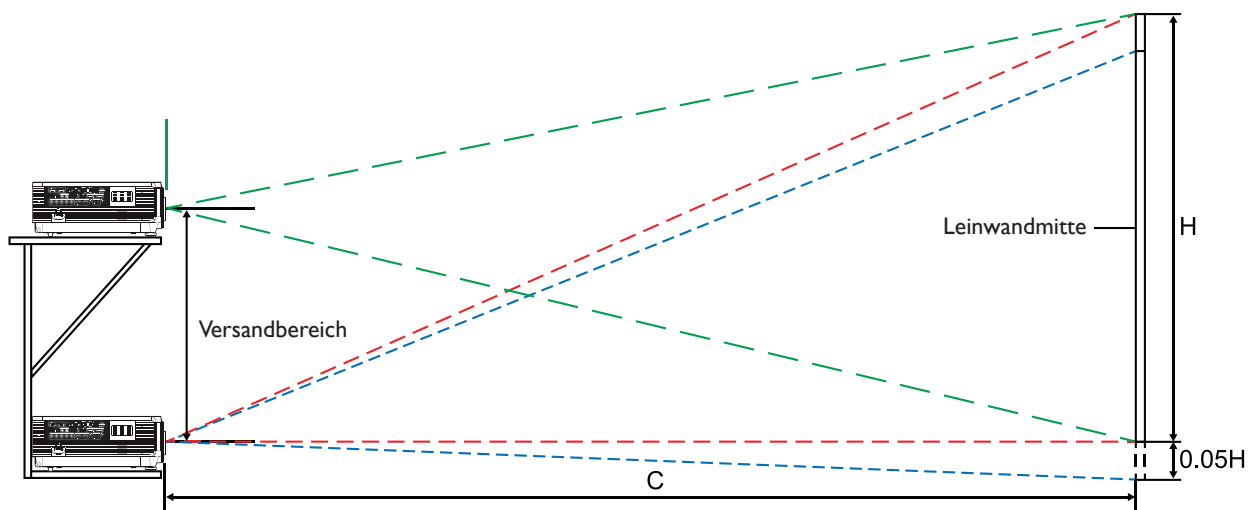


Deutsch

- **Deckenmontage**

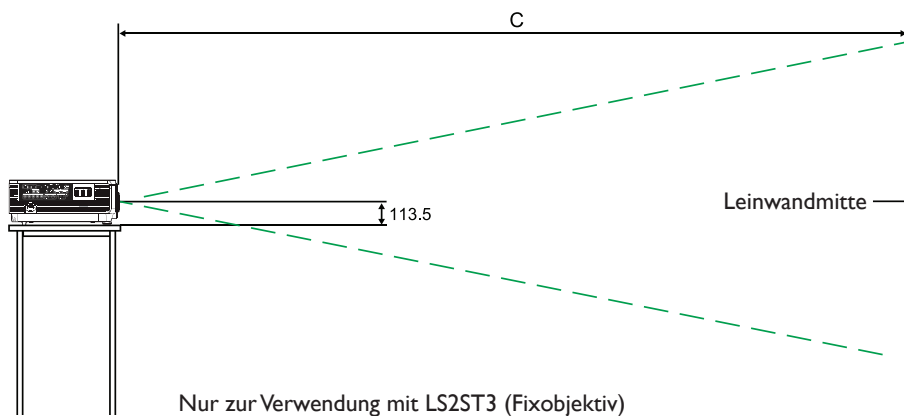


• Desktop-Installation

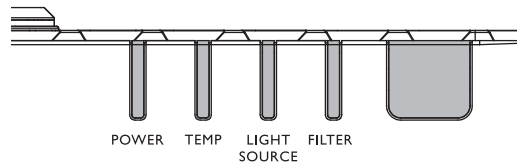


Hinweis:

- Die Zeichnungen gelten nur für das Standardobjektiv.
- Die Objektivversatzfunktion ist bei LS2ST3 (Fixobjektiv) nicht verfügbar. Dieses Objektiv sollte bei Anwendungen ohne Grad / ohne Versatz verwendet werden. Siehe unten:



LED-Anzeige



Systemmitteilung

Power	Temperatur	Licht	Filter	Status & Beschreibung
Orange	-	-	-	Bereitschaft
Blinkt grün	-	-	-	Einschalten
Grün	-	-	-	Normaler Betrieb
Blinkt orange	-	-	-	Normale Abkühlung beim Abschalten
Rot	Rot	Rot	-	Download
Grün	-	Rot	-	Farbradstart fehlgeschlagen
Grün	-	Blinkt rot	-	Phosphorradstart fehlgeschlagen
Blinkt rot	-	-	-	Skaliererabschaltung fehlgeschlagen
-	Grün	Blinkt rot	-	Objektivfreigabe
-	Grün	Rot	-	Gehäuse offen

Lichtquellenfehlermeldung

Power	Temperatur	Licht	Filter	Status & Beschreibung
-	-	Rot	-	Lichtquellenfehler im Normalbetrieb
--	-	Blinkt orange	-	Lichtquelle leuchtet nicht

Filtermeldung

Power	Temperatur	Licht	Filter	Status & Beschreibung
Grün	-	-	Orange	Filter-auswechseln-Warnung

Temperaturfehlermeldung

Power	Temperatur	Licht	Filter	Status & Beschreibung
Rot	Rot	-	-	Lüfter 1-Fehler
Rot	Blinkt rot	-	-	Lüfter 2-Fehler
Rot	Grün	-	-	Lüfter 3-Fehler
Rot	Blinkt grün	-	-	Lüfter 4-Fehler
Blinkt rot	Rot	-	-	Lüfter 5-Fehler
Blinkt rot	Blinkt rot	-	-	Lüfter 6-Fehler
Blinkt rot	Grün	-	-	Lüfter 7-Fehler
Blinkt rot	Blinkt grün	-	-	Lüfter 8-Fehler
Rot	Rot	-	Grün	Lüfter 9-Fehler
Grün	Rot	-	-	Temperatur 1-Fehler
Grün	Blinkt rot	-	-	Temperatursensor 1 offen-Fehler.
Grün	Grün	-	-	Temperatursensor 1-Kurzschluss
Grün	Blinkt grün	-	-	Thermal-IC #1 I2C-Verbindungsfehler
Blinkt grün	Rot	-	-	Temperatur 2-Fehler
Blinkt grün	Blinkt rot	-	-	Temperatursensor 2 offen-Fehler.
Blinkt grün	Grün	-	-	Temperatursensor 2-Kurzschluss
Blinkt grün	Blinkt grün	-	-	Thermal-IC #2 I2C-Verbindungsfehler
Blinkt grün	Grün	Grün	-	Temperatur 3-Fehler
Orange	Blinkt rot	-	-	Temperatursensor 3 offen-Fehler.
Orange	Grün	-	-	Temperatursensor 3-Kurzschluss
Orange	Blinkt grün	-	-	Thermal-IC #3 I2C-Verbindungsfehler
Blinkt grün	Grün	Blinkt grün	-	Temperatur 4-Fehler
Blinkt grün	Blinkt grün	Grün	-	Temperatur 5-Fehler
Grün	Rot	Rot	-	Thermische-Trennung-Warnung

Projektionsmaße

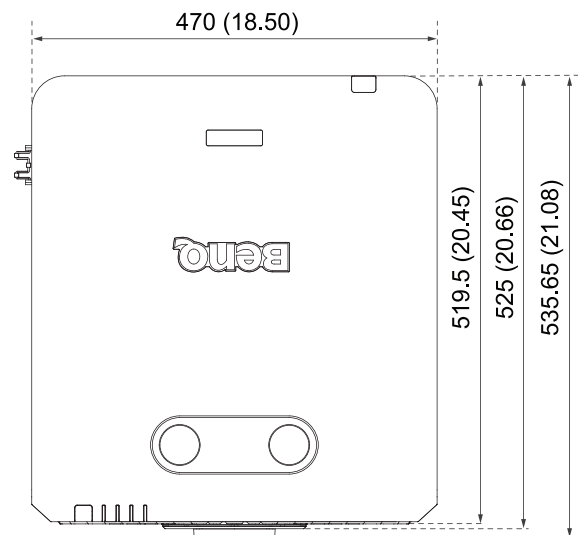
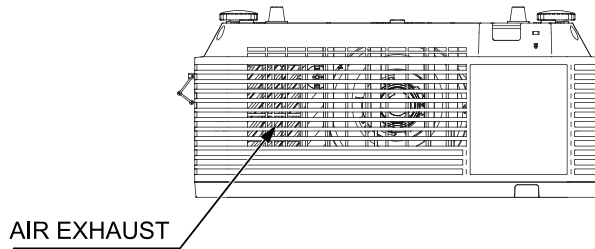
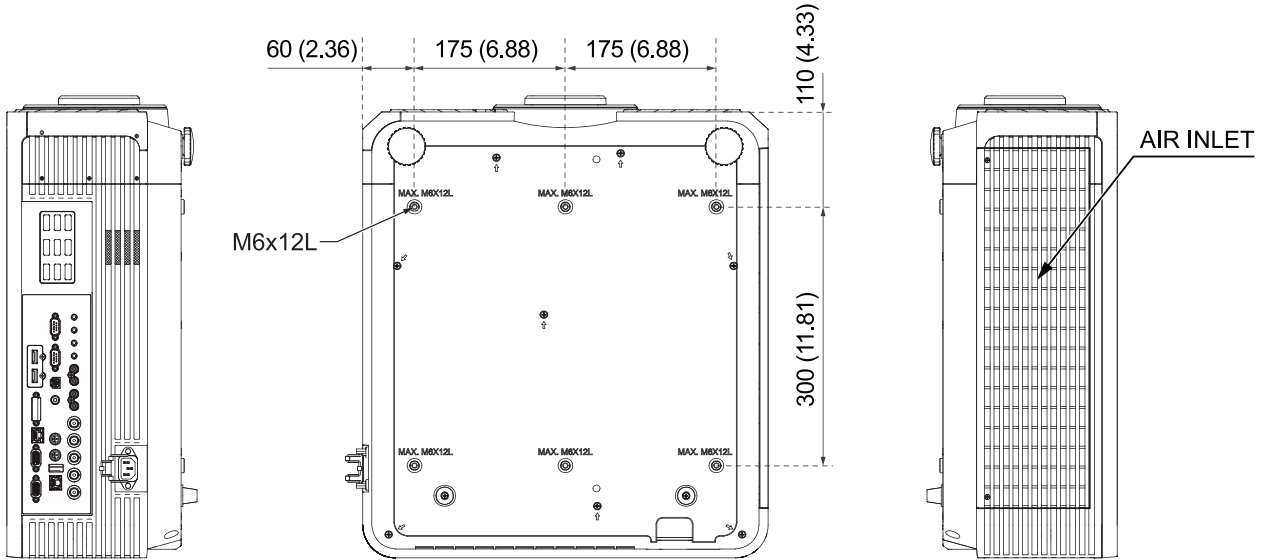
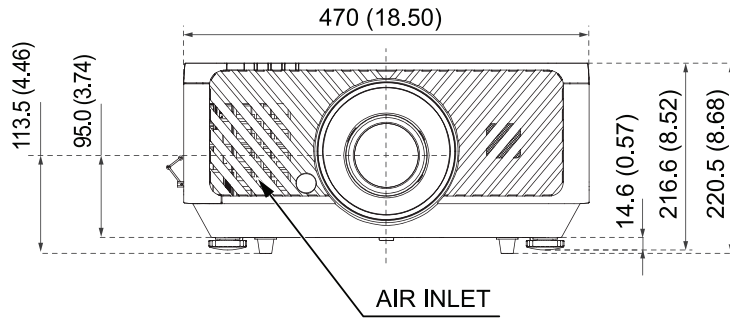
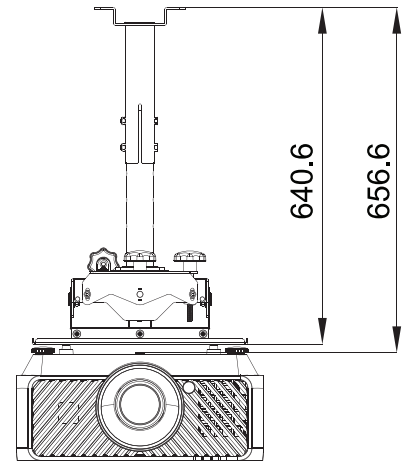
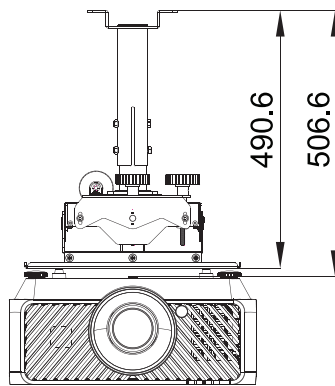
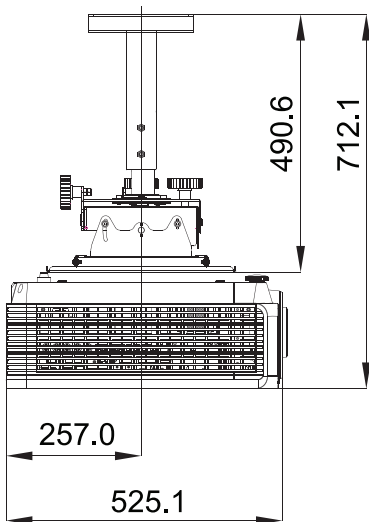
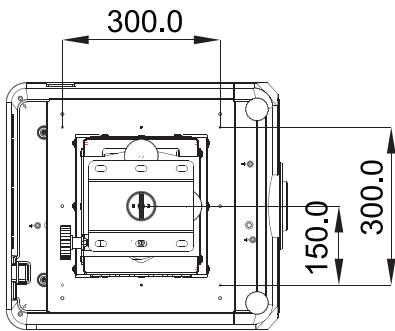


Diagramm zur Deckenmontage

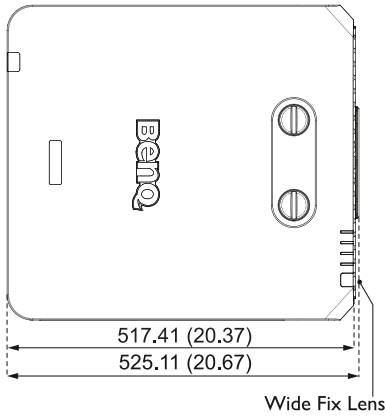
Nr.	BenQ-Deckenhalterung CMG6 (5A.JHS10.001)
Material	Stahl
Gewicht	10,5 kg
Abmessungen (B x H x T)	410 x 641 x 360 mm
Länge	491 bis 641 mm
Neigungswinkel	Schwenken: $\pm 5^\circ$ Vertikal: $+5^\circ/-25^\circ$ Horizontal: $\pm 5^\circ$
Last	40 kg
Schraubentyp	M4, M5, M6, M8

Größen- und Winkelanpassung



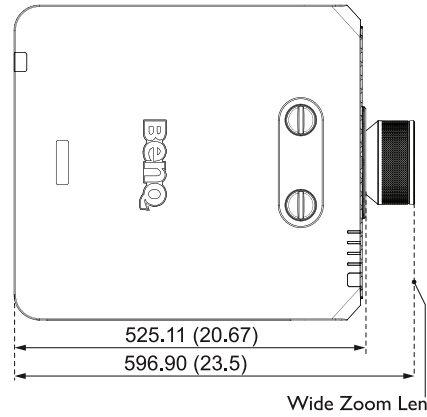
Objektivabmessungen

Optionales Objektiv (Weitwinkel-Fix : LS2ST3)



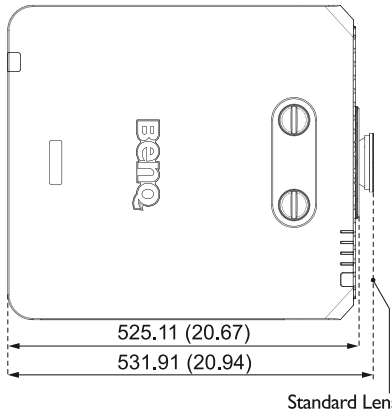
Wide Fix Lens

Optionales Objektiv (Weitwinkel-Zoom : LS2ST1)



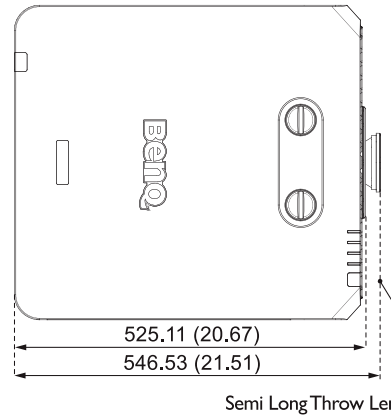
Wide Zoom Lens

Optionales Objektiv (Standard: LS2SD2)



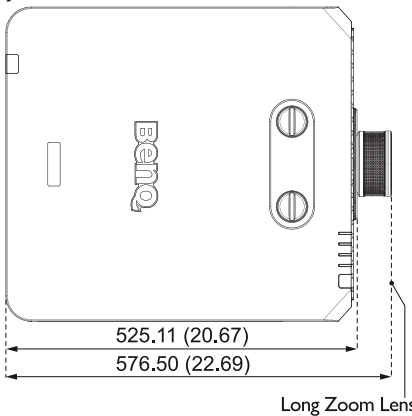
Standard Lens

Optionales Objektiv (Halblang Langer Throw: LS2LT1)



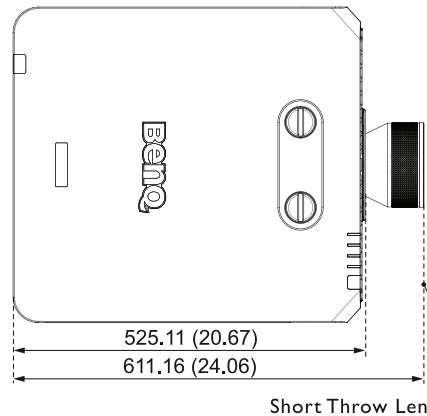
Semi Long Throw Lens

Optionales Objektiv (Langer Zoom: LS2LT2)



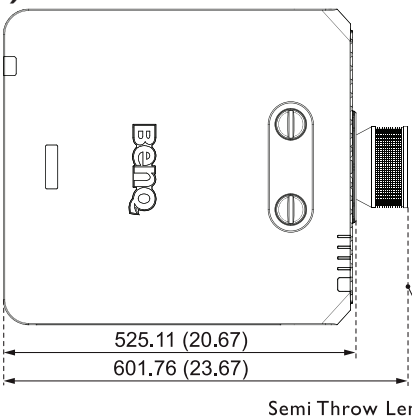
Long Zoom Lens

Optionales Objektiv (Kurz Throw: LS2ST2)



Short Throw Lens

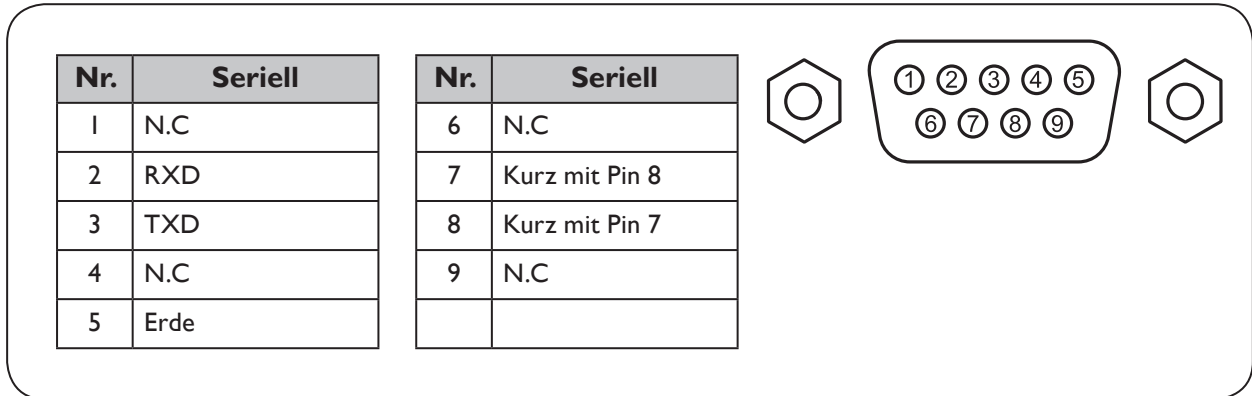
Optionales Objektiv (Halblang Throw: LS2ST4)



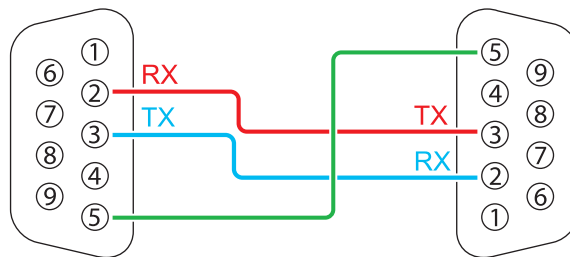
Semi Throw Lens

RS-232-Befehl

RS-232-Pinbelegung



Serieller RS-232-Anschluss mit gekreuztem Kabel



Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Write	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Write	Composite	<CR>*sour=vid#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Audio Source Select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio - ComputerI	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio - Video/S-Video	<CR>*audiosour=vid#<CR>
	Write	Audio - HDMI	<CR>*audiosour=hdmI#<CR>
	Write	Audio - HDMI2	<CR>*audiosour=hdmI2#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Cinema (Rec. 709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Vivid	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=userI#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdrI0<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=5#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=5#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=5#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=5#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature - Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature - Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature - Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Increase	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Increase	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Decrease	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Increase	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - X Status	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfittry=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Increase	<CR>*cornerfittry=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - Y Status	<CR>*cornerfittry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Increase	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - X Status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - Y Status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI#<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO#<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto#<CR>
	Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>
Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>	
Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>	

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Picture Setting	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset picture settings	<CR>*rstpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position - Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position - Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On - on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On - off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On - Status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Write	Signal Power On - on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On - off	<CR>*autopower=off#<CR>
Read	Signal Power On - Status	<CR>*autopower=?#<CR>	
Baud Rate	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Miscellaneous	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>
	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>	
Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>	
Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>	
Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>	
Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdibri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>	
Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>	
Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>	
Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>	
Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>	
Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>	

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Color Calibration	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>	



Hinweis:

RS-232-Baudrate-Optionen sind 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400, 57600 und 115200 (Standard: 115200).

Contenuti

Notice.....	132
Avviso sul laser	132
Avviso sul raffreddamento	133
Contenuti della confezione	135
Elementi confezione standard	135
Specifiche tecniche	135
Terminale controllo	136
Telecomando	137
Installazione	139
Installazione o rimozione dell'obiettivo optional.....	139
Obiettivo	141
Projection table.....	141
Intervallo di spostamento obiettivo.....	143
Spia LED.....	145
Messaggio del sistema	145
Messaggio d'errore sorgente luminosa.....	145
Messaggio filtro	145
Messaggio errore temperatura.....	146
Dimensioni del proiettore	147
Schema di installazione a soffitto	148
Dimensioni e regolazione angolo	148
Dimensioni obiettivo	149
Comando RS232.....	150
Assegnazione dei pin RS232	150
Porta seriale RS232 con un cavo crossover	150

Visitare il sito web di seguito per la versione più recente del manuale d'uso/della guida all'installazione.

<http://business-display.benq.com/>

Notice

Avviso sul laser



Questo simbolo indica che c'è un potenziale rischio di esposizione dell'occhio alle radiazioni laser se non sono seguite le istruzioni.

• Classe laser



(Per gli Stati Uniti) Questo prodotto laser è designato come Classe 3R durante tutte le procedure operative ed è conforme alla norma IEC/EN 60825-1:2007.

(Tutto il mondo) Questo prodotto laser è designato come Classe I durante tutte le procedure operative ed è conforme alla norma IEC/EN 60825-1:2014.

LUCE LASER - EVITARE L'ESPOSIZIONE DIRETTA DEGLI OCCHI.



Non puntare il laser o permettere alla luce laser di essere diretta o riflessa verso le persone o oggetti riflettenti

La luce diretta o diffusa può essere pericolosa per gli occhi e per la pelle.

C'è un potenziale rischio di esposizione dell'occhio a radiazioni laser se non sono seguite le istruzioni date.

Attenzione - L'uso dei controlli, delle regolazioni, oppure l'esecuzione delle procedure in modo diverso da quello qui specificato, può provocare l'esposizione a radiazioni pericolose.

• Parametri laser

Lunghezza d'onda	449nm - 461nm (blu)
Modalità di funzionamento	Pulsata, a causa della velocità della frequenza
Larghezza pulsazione	1,34ms
Frequenza di ripetizione impulsi	120Hz
Energia laser massima	0,698mj
Potenza interna totale	>100w
Dimensioni apparenti sorgente	>10mm, all'arresto dell'obiettivo
Divergenza	>100 milli Radian

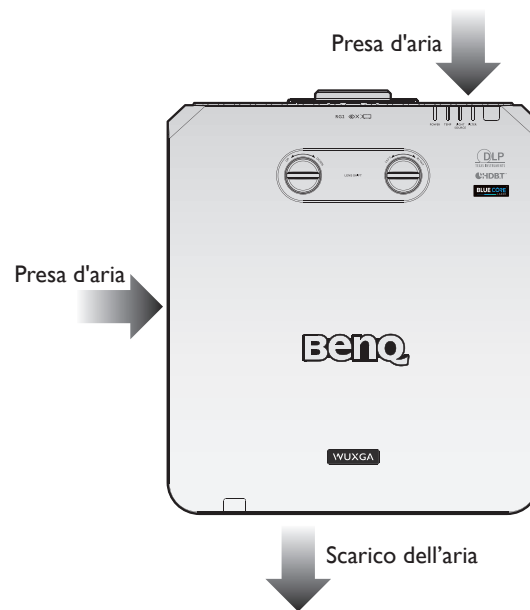
• Istruzioni sulla luce laser



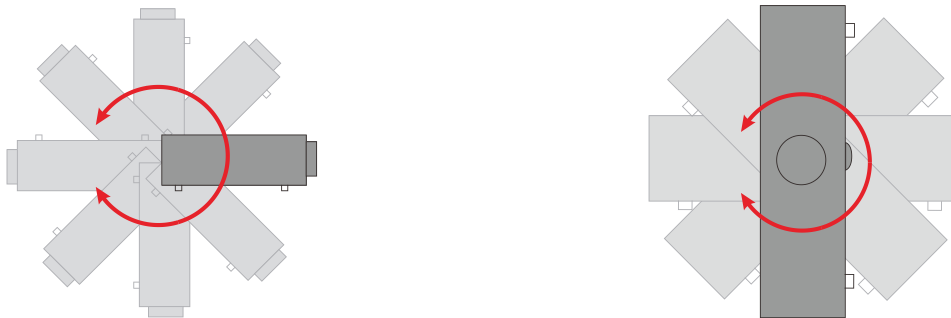
Avviso sul raffreddamento

Lasciare almeno 50 cm (19,7 pollici) di spazio attorno allo scarico dell'aria. Assicurarsi che nessun oggetto blocchi le prese d'aria entro 30 cm (11,8 pollici).

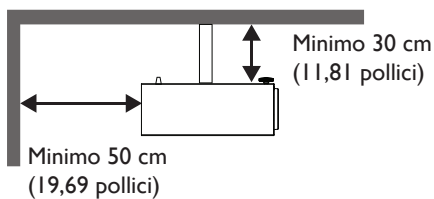
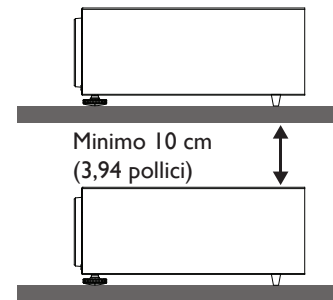
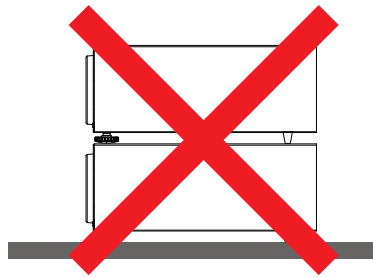
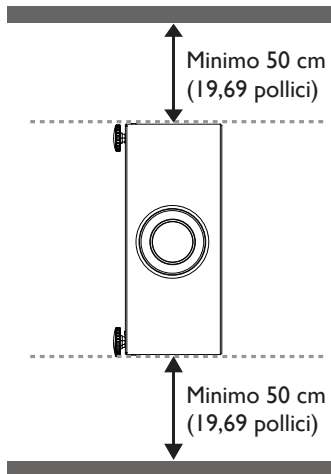
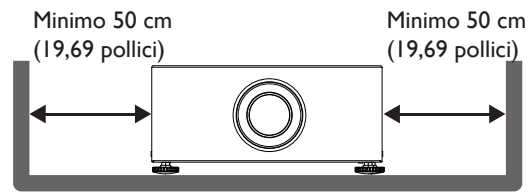
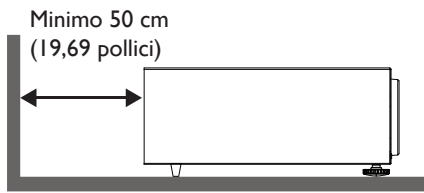
Tenere lo scarico dell'aria ad almeno 1 di distanza dalle prese d'aria di altri proiettori.



- Il proiettore può essere installato in qualsiasi angolazione.



- Lasciare almeno 50 cm di spazio attorno allo scarico dell'aria.

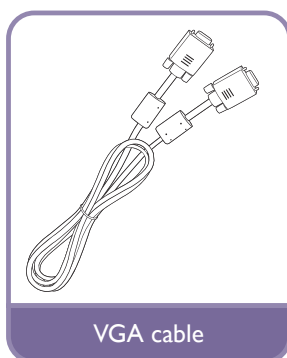
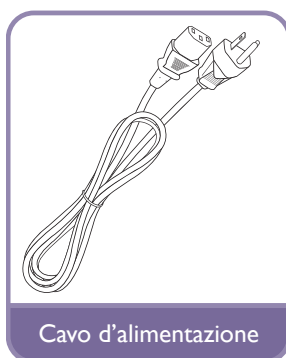
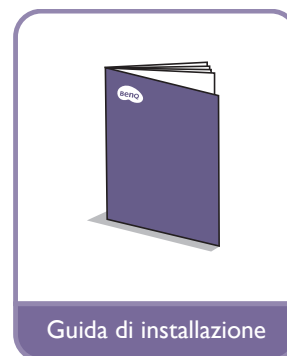
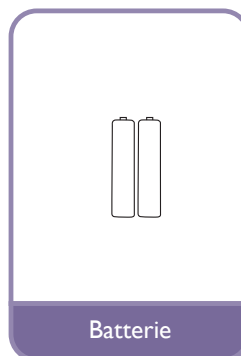


- Assicurarsi che le prese d'aria non riciclino l'aria calda dello scarico dell'aria.
- Quando si usa il proiettore in uno spazio ristretto, assicurarsi che la temperatura dell'aria circostante non ecceda la temperatura operativa e che la presa e lo scarico dell'aria non siano ostruiti.

Tutte le custodie devono superare una valutazione termica certificata per garanti e che il proiettore non ricicli l'aria di scarico. Il riciclaggio dell'aria di scarico può causare lo spegnimento del proiettore anche se la temperatura d'ambiente è all'interno del range di temperatura operativa accettabile.

Contenuti della confezione

Elementi confezione standard



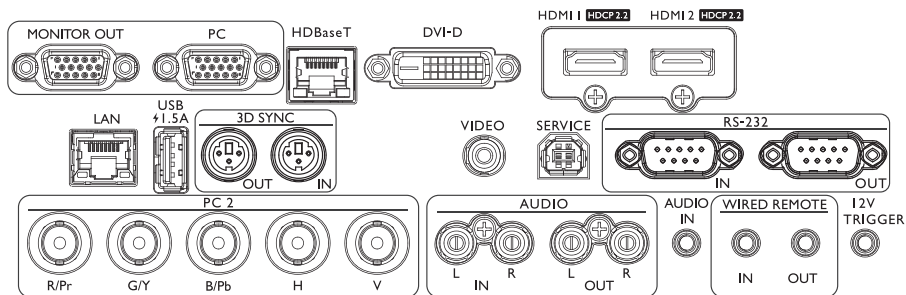
Specifiche tecniche

	LU9245
Sistema di proiezione	Chip singolo DMD WUXGA 0,67 DLP
Risoluzione nativa	1920*1200 pixel, 16:10
Sorgente luminosa	Diodi laser
Consumo energetico	700 W (modalità Normale)/ 530 W (modalità Eco)
Dimensioni	470 x 220,5 x 519,5 mm
Peso	24 kg (senza obiettivo)

Nota:

- La luminosità è fornita dall'obiettivo standard, il valore dipende dagli obiettivi.
- La potenza della luminosità varia in base a ciascuna unità e all'utilizzo effettivo.
- Trovare il manuale d'uso più recente sul sito web locale.

Terminale controllo



MONITOR OUT

Collegamento ad altri dispositivi di visualizzazione per la visione simultanea della riproduzione.

HDBaseT

Collegare un cavo Ethernet (Cat5/Cat6) dal trasmettitore HDBaseT con video ad alta definizione (HD), controllo RS232 e controllo LAN.

HDMI 1

Collegamento a origine HDMI.

LAN

Per il collegamento al cavo RJ45 Cat5/Cat6 Ethernet per controllare il proiettore attraverso una rete.

3D SYNC OUT

Collegamento al trasmettitore di segnale di sincronizzazione 3D IR.

VIDEO

Collegamento ad una origine video.

RS-232 IN

Interfaccia D-sub a 9 pin standard per il collegamento al sistema di controllo del PC e per la manutenzione del proiettore.

PC 2 (R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V)

Collegamento a segnali di uscita RGB o YPbPr/YCbCr con terminale di ingresso di tipo BNC.

AUDIO OUT (L/R)

Collegamento ad un altoparlante o alle cuffie.

WIRED REMOTE IN

Collegamento al telecomando per telecomando cablato.

I2V TRIGGER

Connettore cuffie 3,5 mm mini, impiega un relè 200mA per fornire la protezione uscita di tensione 12(+/-1,5)V e da cortocircuito.

PC

Porta VGA a 15 pin per il collegamento a RGB, origine HD a componenti o PC.

DVI-D

Collegamento a origine DVI.

HDMI 2

Collegamento a origine HDMI.

USB 1,5A

Supporto uscita 5V/1,5A.

3D SYNC IN

Per il collegamento del cavo di ingresso 3D-sync da un computer o un dispositivo abilitato.

SERVICE

Porta esclusiva per la manutenzione ad uso esclusivo di personale autorizzato alla manutenzione.

RS-232 OUT

Collega a un altro proiettore (stesso modello) per il controllo RS-232.

AUDIO IN (L/R)

Collegamento ad una origine di ingresso audio tramite cavo audio o audio L/R.

AUDIO IN

Collegamento ad una origine di ingresso audio tramite cavo audio.

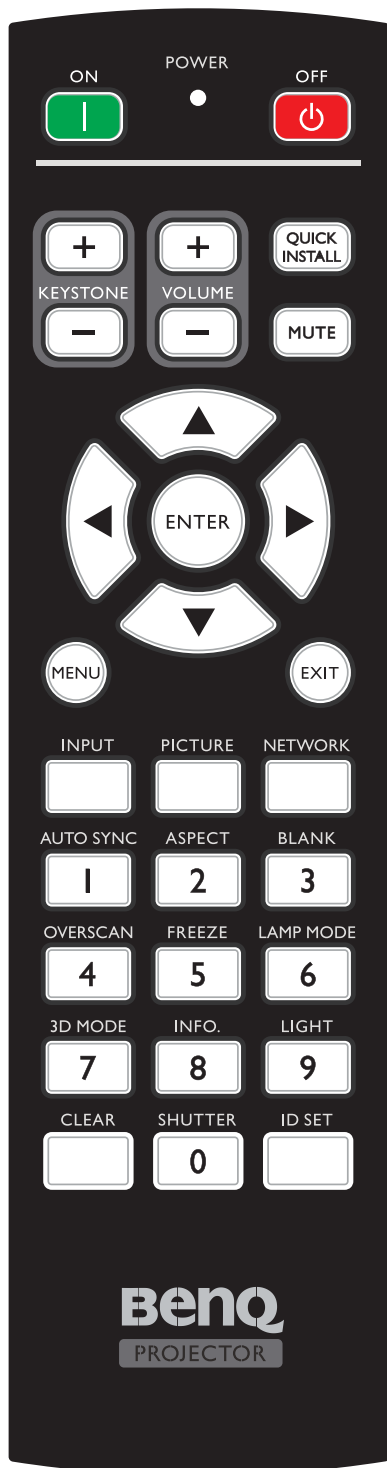
WIRED REMOTE OUT

Collegamento ad un altro proiettore.

Attenzione:

Assicurarsi che la porta sia valida prima di inserire un telecomando cablato. Il telecomando potrebbe essere danneggiato se la porta non è valida, ad esempio se il telecomando cablato è collegato alla porta Trigger. Per ulteriori informazioni sull'aggiornamento del firmware tramite LAN, contattare il servizio BenQ.

Telecomando



ON / OFF

Fa passare il proiettore tra la modalità di standby e di accensione.

KEYSTONE+/KEYSTONE-

Correzione manuale della distorsione delle immagini provocata dalla proiezione inclinata.

VOLUME +/VOLUME -

Aumenta/diminuisce il volume del proiettore.

QUICK INSTALL

Visualizza il menu OSD Installazione rapida.

MUTE

Attiva e disattiva l'audio del proiettore.

Frecce (▲ su, ▼ giù, ◀ sinistra, ▶ destra)

Quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivato, le frecce sono usate come tasti direzionali per selezionare le voci di menu volute e per eseguire le regolazioni.

ENTER

Seleziona una modalità d'impostazione immagine disponibile. Attiva la voce selezionata del menu OSD (On-Screen Display).

MENU

Seleziona una modalità d'impostazione immagine disponibile. Attiva la voce selezionata del menu OSD (On-Screen Display).

EXIT

Torna al menu OSD precedente, esce e salva le impostazioni del menu.

INPUT

Seleziona una sorgente di ingresso per il display.

PICTURE

Premere per visualizzare il menu **Immagine**.

NETWORK

Seleziona Visualizz. Rete come origine del segnale di ingresso.

AUTO SYNC

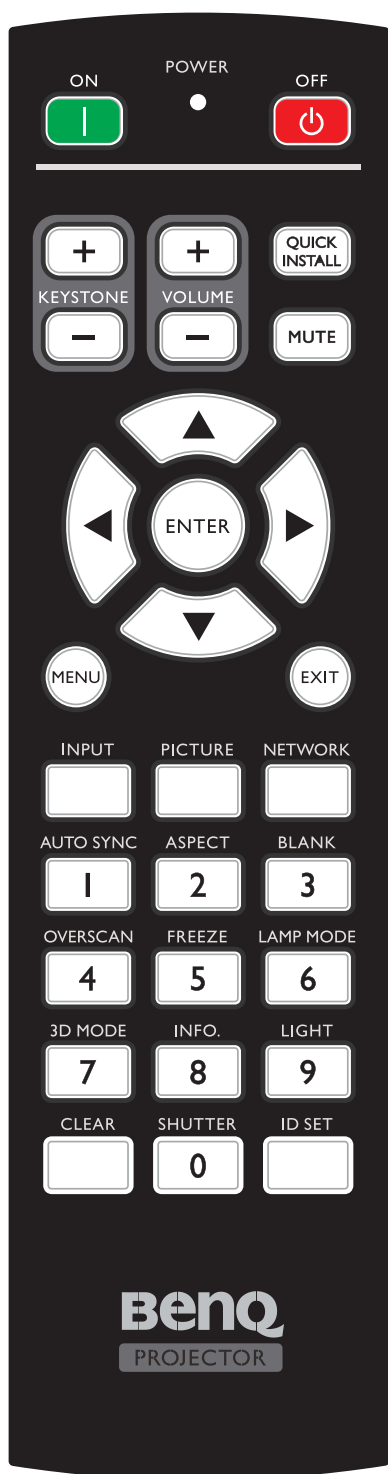
Determina automaticamente la temporizzazione migliore per le immagini visualizzate.

ASPECT

Seleziona i rapporti dello schermo.

BLANK

Usato per nascondere l'immagine su schermo.



OVERSCAN

Premere per selezionare la modalità overscan.

FREEZE

Blocca l'immagine proiettata.

LAMP MODE

Premere per visualizzare il menu OSD per selezionare la modalità di illuminazione voluta.

3D MODE

Premere per visualizzare il menu di impostazione 3D.

INFO.

Premere per visualizzare il menu **INFORMAZIONI**.

LIGHT

Premere per accendere l'illuminazione del telecomando.

CLEAR

Cancella l'ID telecomando assegnato a tutti i proiettori. Tenere premuto **CLEAR** e **ID SET** per cinque secondi. Il LED lampeggia tre volte, quindi l'impostazione ID è cancellata.

SHUTTER

La funzione non è disponibile su questo proiettore.

ID SET

- Imposta l'ID del telecomando (imposta il codice particolare del telecomando)

Premere per impostare l'ID del telecomando.

Tenere premuto **ID SET** per tre secondi. L'indicatore **POWER** del telecomando lampeggia, quindi premere i tasti 01~99 per assegnare un ID.



Nota:

Il numero del telecomando (ID telecomando) deve corrispondere al numero del proiettore (ID proiettore) per un controllo accurato.

- Cancella ID del telecomando (imposta il codice telecomando su "tutti")
Tenere premuto **CLEAR** e **ID SET** per cinque secondi. La spia **POWER** del telecomando lampeggia una singola volta per ripristinare codice del telecomando su "tutti", così da controllare il proiettore indipendentemente dall'impostazione ID del proiettore

Tasti numerici

Permette di inserire i numeri nelle impostazioni di rete.

I tasti numerici 1, 2, 3, 4 non possono essere premuti quando è chiesto di inserire la password.

Connettore WIRE REMOTE

Permette di collegare al proiettore il cavo del telecomando cablato.

Installazione

Attenzione:

Per evitare di danneggiare i chip DLP, non puntare mai un fascio laser ad alta energia nell'obiettivo del proiettore.

Installazione o rimozione dell'obiettivo optional

Attenzione:

- Non scuotere né applicare pressione eccessiva sul proiettore o sui componenti dell'obiettivo perché il proiettore ed i componenti dell'obiettivo contengono parti di precisione.
- Prima di rimuovere o installare l'obiettivo, assicurarsi di spegnere il proiettore, attendere che le ventole di raffreddamento si arrestino e quindi di spegnere l'interruttore principale.
- Non toccare la superficie dell'obiettivo durante la rimozione o l'installazione dell'obiettivo.
- Evitare che la superficie della lente entri in contatto con impronte, polvere o olio. Non graffiare la superficie dell'obiettivo.
- Lavorare su una superficie piana protetta da un panno morbido per evitare graffi.
- Se si rimuove e si ripone l'obiettivo, mettere il copriobiettivo sul proiettore per evitare che polvere e sporcizia penetrino al suo interno.

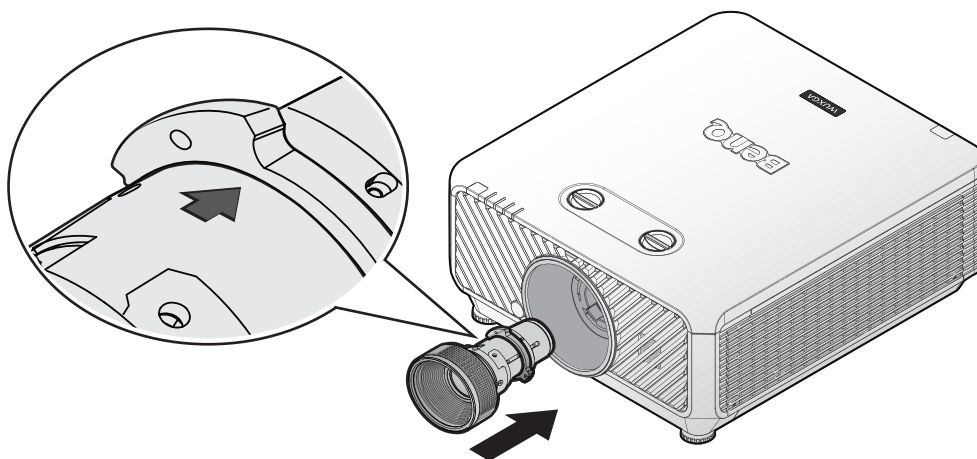
• **Installazione del nuovo obiettivo**

Rimuovere entrambi i coperchi dalla lente.

Nota:

Rimuovere il coperchio di plastica del corpo prima di inserire l'obiettivo per la prima volta.

1. Orientare l'obiettivo in modo che la freccia sull'etichetta incollata su un lato sia rivolta verso l'alto e spinga l'obiettivo nel relativo supporto dell'unità fino in fondo.

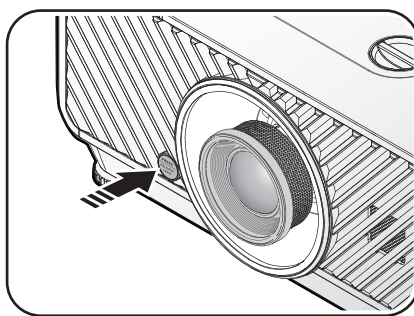


2. Ruotare l'obiettivo in senso orario fino a quando scatta in posizione .



- **Rimozione dell'obiettivo esistente dal proiettore**

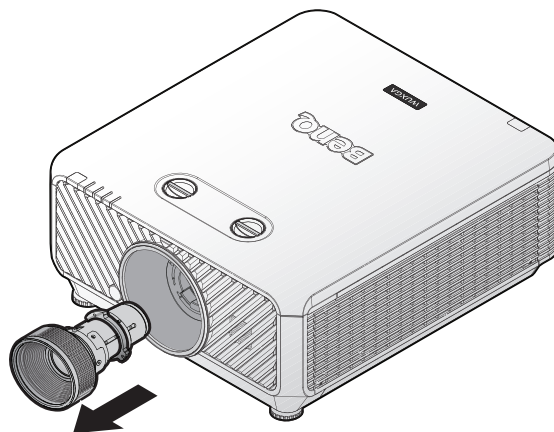
1. Spingere il tasto LENSE RELEASE in posizione di sblocco.



2. Afferrare l'obiettivo.
3. Ruotare l'obiettivo in senso antiorario. L'obiettivo si sgancerà.



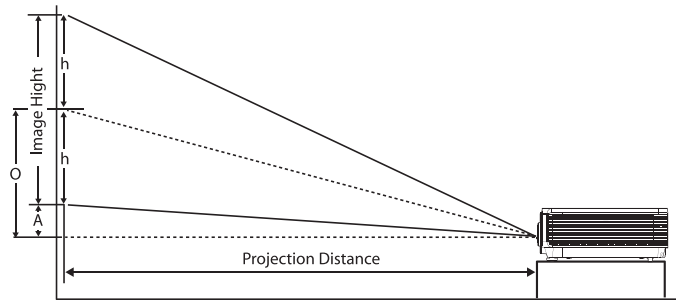
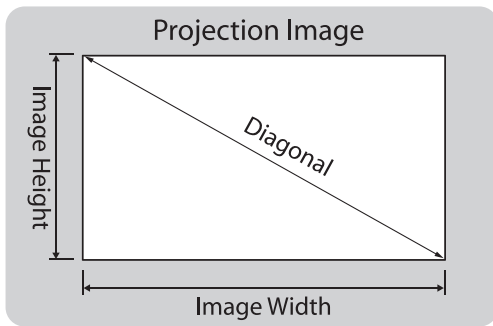
4. Estrarre lentamente l'obiettivo.



Obiettivo

Modello	Tipo obiettivo	Numero parte	Rapporto proiezione	Spostamento obiettivo
LS2ST3	Grandangolare fisso	5J.JDH37.002	WUXGA: 0,778	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LS2ST1	Zoom grandangolare	5J.JDH37.011	WUXGA: 1,1-1,3	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LS2SD2	Standard	5J.JEN37.001	WUXGA: 1,54-1,93	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LS2LT1	Semi lungo	5J.JDH37.032	WUXGA: 1,93-2,9	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LS2LT2	Zoom a focale lunga	5J.JDH37.041	WUXGA: 3-5	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LS2ST2	Focale corto	5A.JK337.001	WUXGA: 0,77-1,1	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LS2ST4	Focale semi	5A.JK337.011	WUXGA: 1,25-1,6	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%

Projection table



• LU9245

Il formato dello schermo è 16:10 e l'immagine proiettata è 16:10.

Nota:

Per ottimizzare la qualità di proiezione, si consiglia di proiettare immagini in un'area priva di scala di grigi.

Obiettivo										Zoom grandangolare (LS2ST1)				Standard (LS2SD2)			
Rapporto proiezione										1,1~1,3				1,54~1,93			
Diagonale		Larghezza immagine		Altezza immagine		Compensazione (A)		O		Distanza				Distanza			
						Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele		Wide		Tele	
(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	47	1,18	55	1,40	65	1,66	82	2,08
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	56	1,42	66	1,68	78	1,99	98	2,49
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	75	1,90	88	2,24	104	2,65	131	3,33
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	93	2,37	110	2,80	131	3,32	164	4,16
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	112	2,84	132	3,36	157	3,98	196	4,99
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	140	3,55	165	4,20	196	4,98	245	6,24
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	168	4,26	198	5,04	235	5,97	295	7,48
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	187	4,74	220	5,60	261	6,63	327	8,31
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	233	5,92	276	7,00	326	8,29	409	10,39
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	280	7,11	331	8,40	392	9,95	491	12,47
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	326	8,29	386	9,80	457	11,61	573	14,55
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	373	9,48	441	11,20	522	13,27	655	16,63
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	466	11,85	551	14,00	653	16,59	818	20,79

Obiettivo										A focale semilunga (LS2LT1)				Zoom a focale lunga (LS2LT2)				Grandangolare a fuoco fisso (LS2LT3)	
Rapporto proiezione										1,93~2,9				3~5				0,778	
Diagonale		Larghezza immagine		Altezza immagine		Compensazione (A)		O		Distanza				Distanza				Distanza	
						Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele		Wide		Tele		NA	
(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	82	2,08	123	3,12	127	3,23	212	5,38	33	0,84
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	98	2,49	148	3,75	153	3,88	254	6,46	40	1,01
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	131	3,33	197	5,00	204	5,17	339	8,62	53	1,34
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	164	4,16	246	6,25	254	6,46	424	10,77	66	1,68
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	196	4,99	295	7,50	305	7,75	509	12,92	79	2,01
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	245	6,24	369	9,37	382	9,69	636	16,15	99	2,51
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	295	7,48	443	11,24	458	11,63	763	19,39	119	3,02
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	327	8,31	492	12,49	509	12,92	848	21,54	132	3,35
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	409	10,39	615	15,62	636	16,15	1060	26,92	165	4,19
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	491	12,47	738	18,74	763	19,39	1272	32,31	198	5,03
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	573	14,55	861	21,86	890	22,62	1484	37,69	231	5,87
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	655	16,63	984	24,99	1018	25,85	1696	43,08	264	6,70
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	818	20,79	1230	31,23	1272	32,31	2120	53,85	330	8,38

Obiettivo										Focale corto (LS2ST2)				Focale semi (LS2ST4)					
Rapporto proiezione										0,77~1,1				1,25~1,60					
Diagonale		Larghezza immagine		Altezza immagine		Compensazione (A)		O		Distanza				Distanza					
						Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele		Wide		Tele			
(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	33	0,83	47	1,18	53	1,35	68	1,72		
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	39	1,00	56	1,42	64	1,62	81	2,07		
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	52	1,33	75	1,90	85	2,15	109	2,76		
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	65	1,66	93	2,37	106	2,69	136	3,45		
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	78	1,99	112	2,84	127	3,23	163	4,14		
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	98	2,49	140	3,55	159	4,04	204	5,17		
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	118	2,99	168	4,26	191	4,85	244	6,20		
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	131	3,32	187	4,74	212	5,38	271	6,89		
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	163	4,15	233	5,92	265	6,73	339	8,62		
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	196	4,98	280	7,11	318	8,08	407	10,34		
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	229	5,80	326	8,29	371	9,42	475	12,06		
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	261	6,63	373	9,48	424	10,77	543	13,79		
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	326	8,29	466	11,85	530	13,46	678	17,23		

 **Nota:**

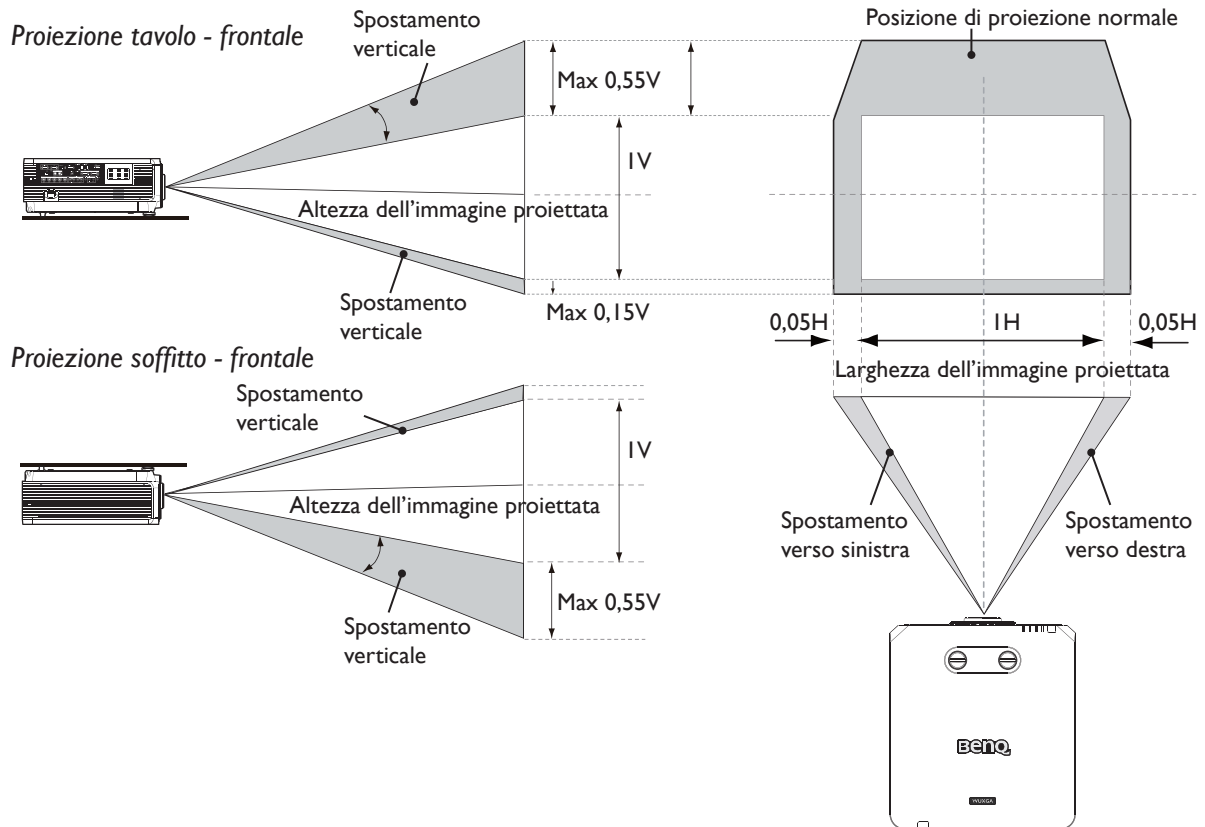
- Per ulteriori istruzioni, visitare il sito web BenQ Calculator all'indirizzo <http://projectorcalculator.benq.com/>.
- L'installazione a soffitto deve essere effettuata da un professionista qualificato. Rivolgersi al rivenditore per ulteriori informazioni. Si consiglia di non installare il proiettore da soli.
- Utilizzare il proiettore solo su una superficie solida e piana. Se il proiettore cade, possono verificarsi lesioni gravi e danni.
- Non utilizzare il proiettore in un ambiente in cui si verificano temperature estreme. Il proiettore deve essere utilizzato a temperature comprese tra 41° Fahrenheit (5° Celsius) e 104° Fahrenheit (40° Celsius).
- Se il proiettore viene esposto a umidità, polvere o fumo possono verificarsi danni allo schermo.
- Non coprire le bocchette del proiettore. Per dissipare il calore, è necessaria una corretta ventilazione. Se le bocchette sono ostruite, possono verificarsi danni al proiettore.

Intervallo di spostamento obiettivo

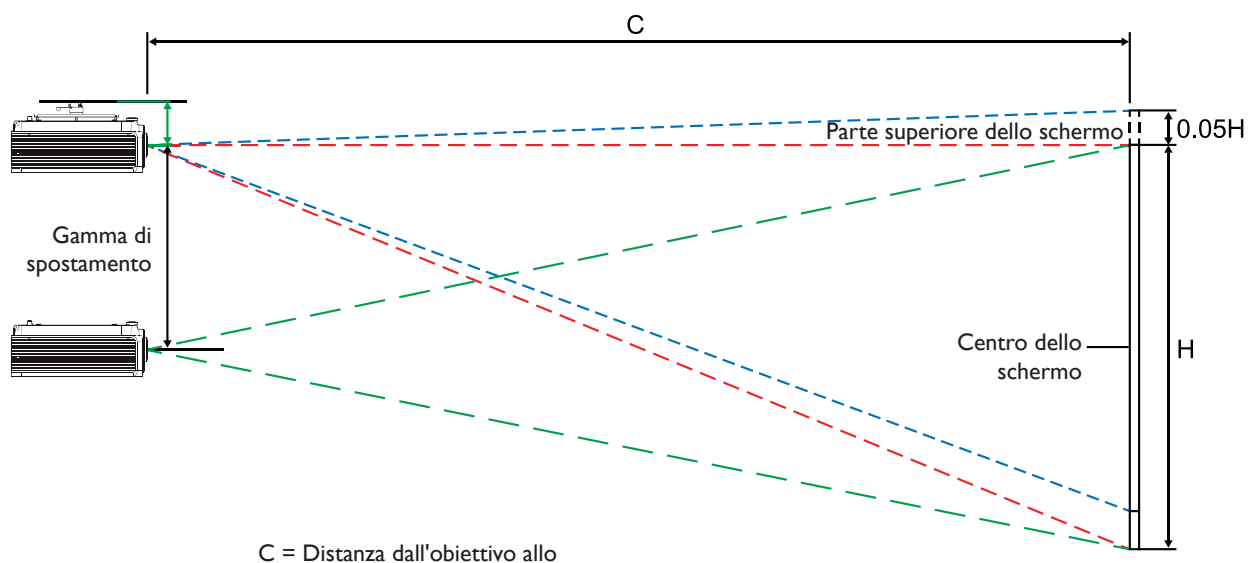
- **Gamma di regolazione dello spostamento dell'obiettivo**

La gamma di regolazione dello spostamento dell'obiettivo è riportata di seguito e soggetta alle condizioni elencate.

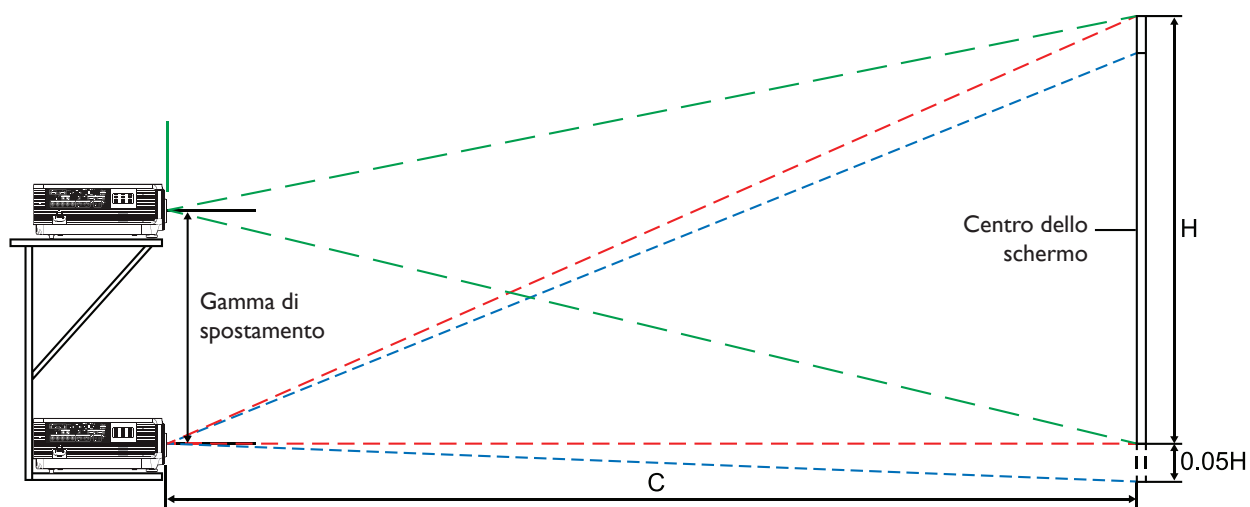
- **LU9245**



- **Installazione su soffitto**

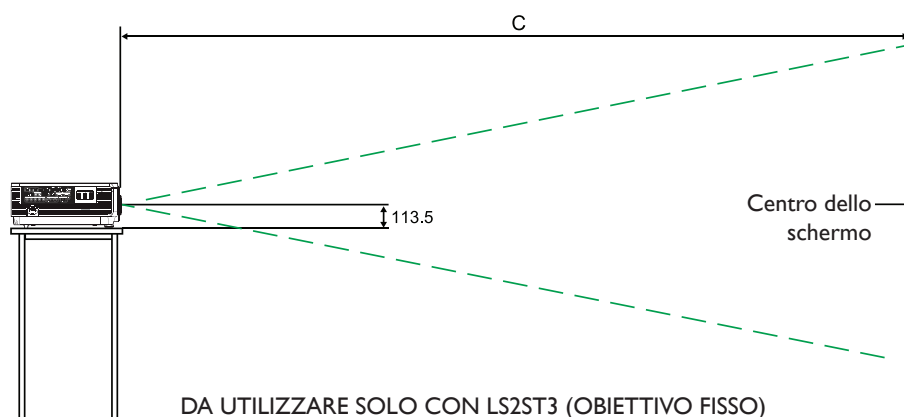


• Installazione su tavolo

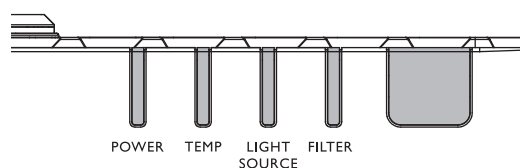


Nota:

- I disegni si applicano solo ad obiettivi standard.
- La funzione di spostamento dell'obiettivo non è disponibile per LS2ST3 (obiettivo fisso). Questo obiettivo deve essere utilizzato per applicazioni "zero gradi"/"nessun offset". Vedere di seguito.



Spia LED



Messaggio del sistema

Alimentazione	Temperatura	Spia	Filtro	Stato e Descrizione
Orange	-	-	-	Standby
Verde lampeggiante	-	-	-	Accensione
Verde	-	-	-	Funzionamento normale
Arancione lampeggiante	-	-	-	Normale raffreddamento durante lo spegnimento
Rosso	Rosso	Rosso	-	Download in corso
Verde	-	Rosso	-	Errore avvio ruota colore
Verde	-	Rosso lampeggiante	-	Errore avvio ruota fosforo
Rosso lampeggiante	-	-	-	Errore spegnimento scaler
-	Verde	Rosso lampeggiante	-	Sblocco obiettivo
-	Verde	Rosso	-	Copertura aperta

Messaggio d'errore sorgente luminosa

Alimentazione	Temperatura	Spia	Filtro	Stato e Descrizione
-	-	Rosso	-	Errore sorgente luminosa durante il normale funzionamento
--	-	Arancione lampeggiante	-	La sorgente luminosa non è accesa

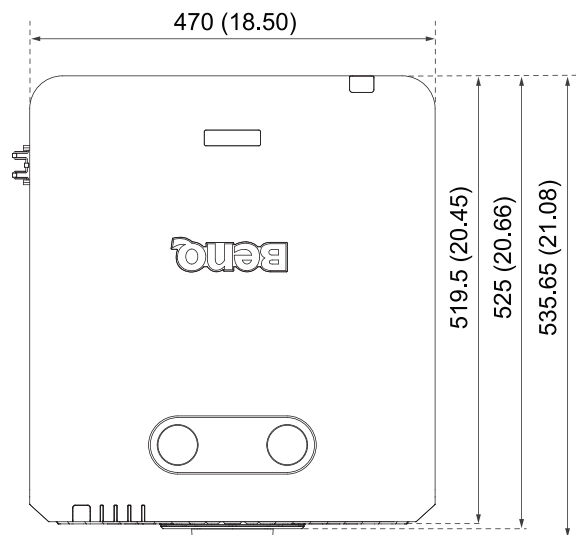
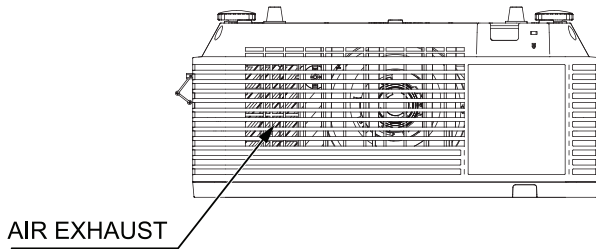
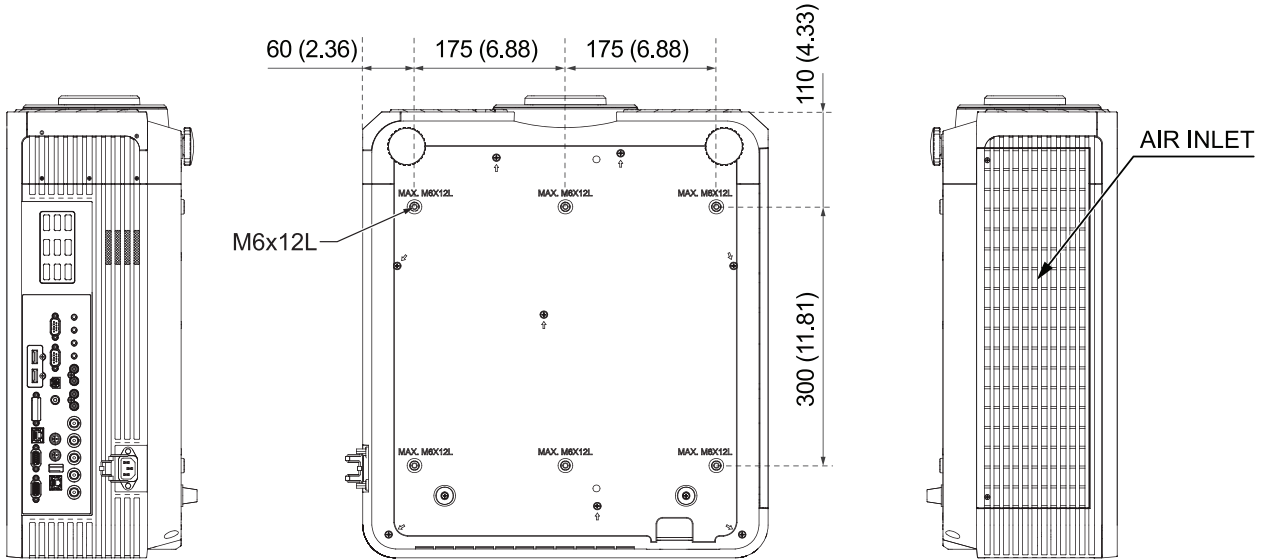
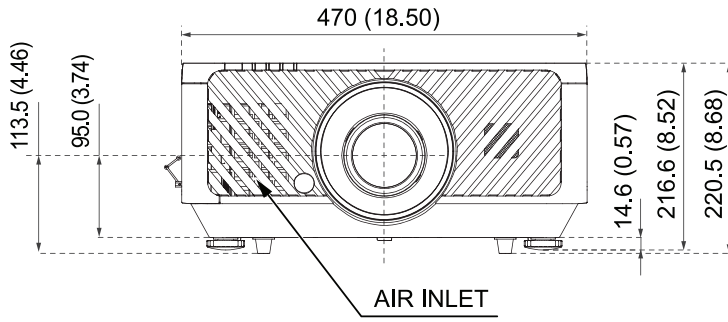
Messaggio filtro

Alimentazione	Temperatura	Spia	Filtro	Stato e Descrizione
Verde	-	-	Orange	Avviso sostituzione filtro

Messaggio errore temperatura

Alimentazione	Temperatura	Spia	Filtro	Stato e Descrizione
Rosso	Rosso	-	-	Errore ventola 1
Rosso	Rosso lampeggiante	-	-	Errore ventola 2
Rosso	Verde	-	-	Errore ventola 3
Rosso	Verde lampeggiante	-	-	Errore ventola 4
Rosso lampeggiante	Rosso	-	-	Errore ventola 5
Rosso lampeggiante	Rosso lampeggiante	-	-	Errore ventola 6
Rosso lampeggiante	Verde	-	-	Errore ventola 7
Rosso lampeggiante	Verde lampeggiante	-	-	Errore ventola 8
Rosso	Rosso	-	Verde	Errore ventola 9
Verde	Rosso	-	-	Errore temperatura 1
Verde	Rosso lampeggiante	-	-	Errore apertura sensore termico 1
Verde	Verde	-	-	Errore cortocircuito sensore termico 1
Verde	Verde lampeggiante	-	-	Errore connessione IC termico 1 I2C
Verde lampeggiante	Rosso	-	-	Errore temperatura 2
Verde lampeggiante	Rosso lampeggiante	-	-	Errore apertura sensore termico 2
Verde lampeggiante	Verde	-	-	Errore cortocircuito sensore termico 2
Verde lampeggiante	Verde lampeggiante	-	-	Errore connessione IC termico 2 I2C
Verde lampeggiante	Verde	Verde	-	Errore temperatura 3
Orange	Rosso lampeggiante	-	-	Errore apertura sensore termico 3
Orange	Verde	-	-	Errore cortocircuito sensore termico 3
Orange	Verde lampeggiante	-	-	Errore connessione IC termico 3 I2C
Verde lampeggiante	Verde	Verde lampeggiante	-	Errore temperatura 4
Verde lampeggiante	Verde lampeggiante	Verde	-	Errore temperatura 5
Verde	Rosso	Rosso	-	Avviso rottura termica

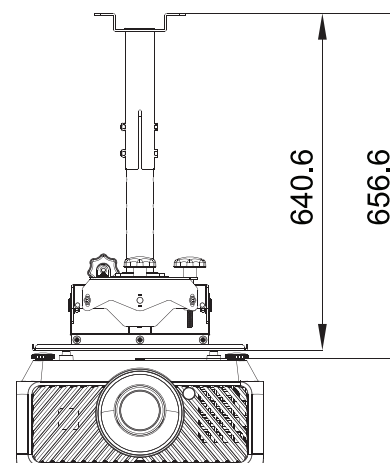
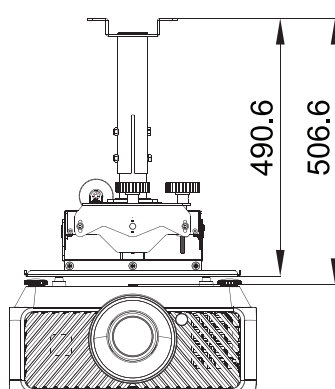
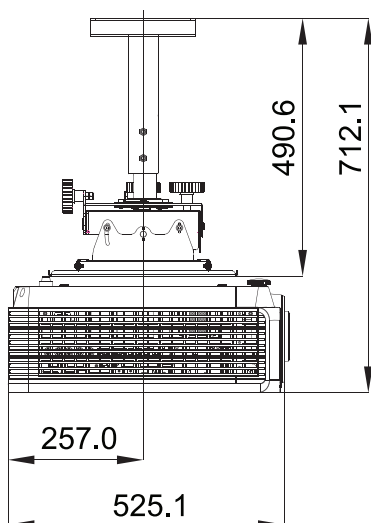
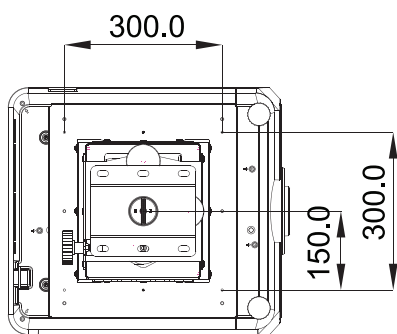
Dimensioni del proiettore



Schema di installazione a soffitto

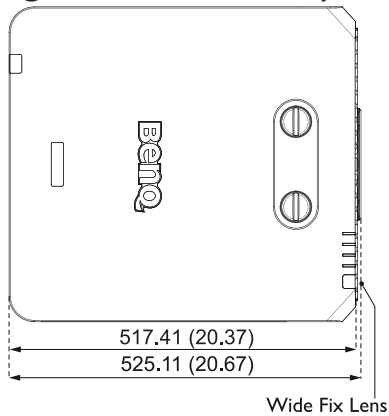
N.	Supporto a soffitto BenQ CMG6 (5A.JHS10.001)
Materiale	Acciaio
Peso	10,5 kg (23,1 lbs)
Dimensioni (L x A x P)	410 x 641 x 360 mm (16,14" x 25,24" x 14,17")
Lunghezza	491 mm ~ 641 mm
Angolo di inclinazione	Rotazione: $\pm 5^\circ$ Verticale: $+5^\circ/-25^\circ$ Orizzontale: $\pm 5^\circ$
Carico	40 kg (88 lb)
Tipo di vite	M4, M5, M6, M8

Dimensioni e regolazione angolo

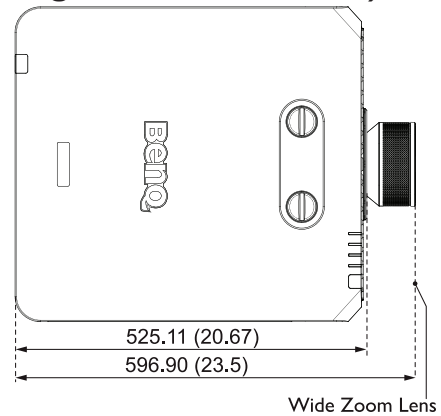


Dimensioni obbiettivo

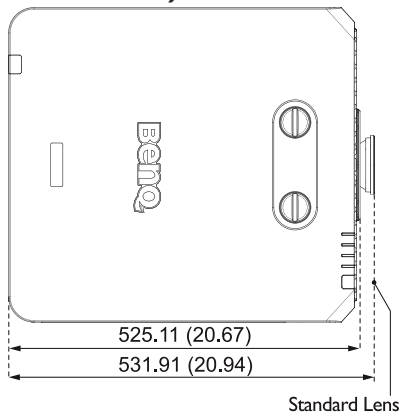
**Obbiettivo optional
(Grandangolare fisso: LS2ST3)**



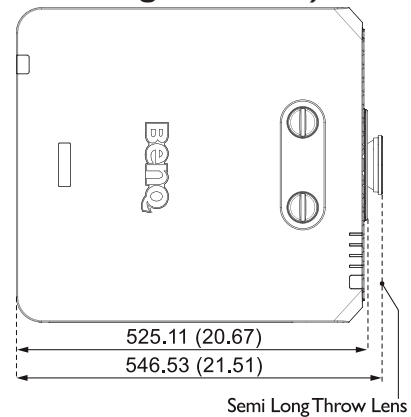
**Obbiettivo optional
(Grandangolare zoom: LS2ST1)**



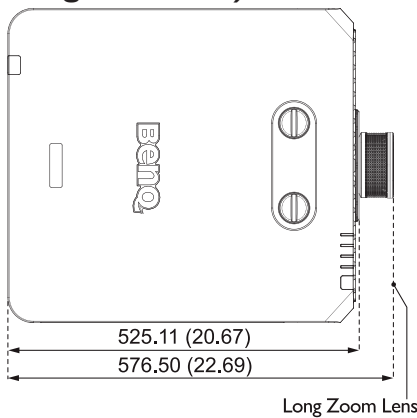
**Obbiettivo optional
(Standard: LS2SD2)**



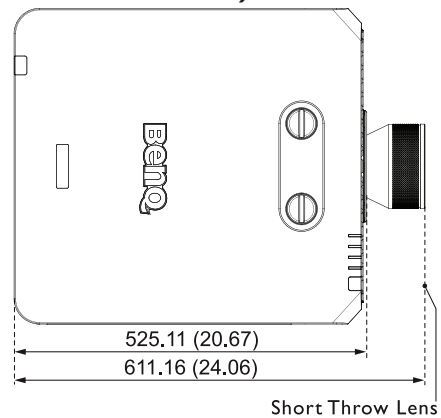
**Obbiettivo optional
(Focale semi-lunga : LS2LT1)**



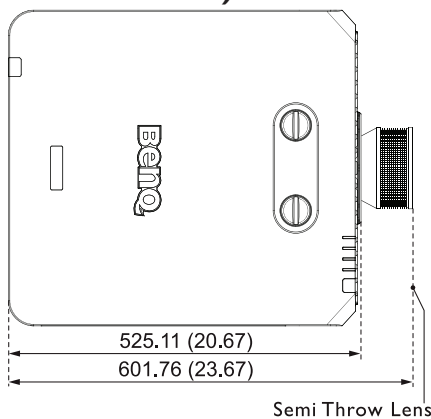
**Obbiettivo optional
(Focale lunga : LS2LT2)**



**Obbiettivo opzionale
(Focale corto: LS2ST2)**

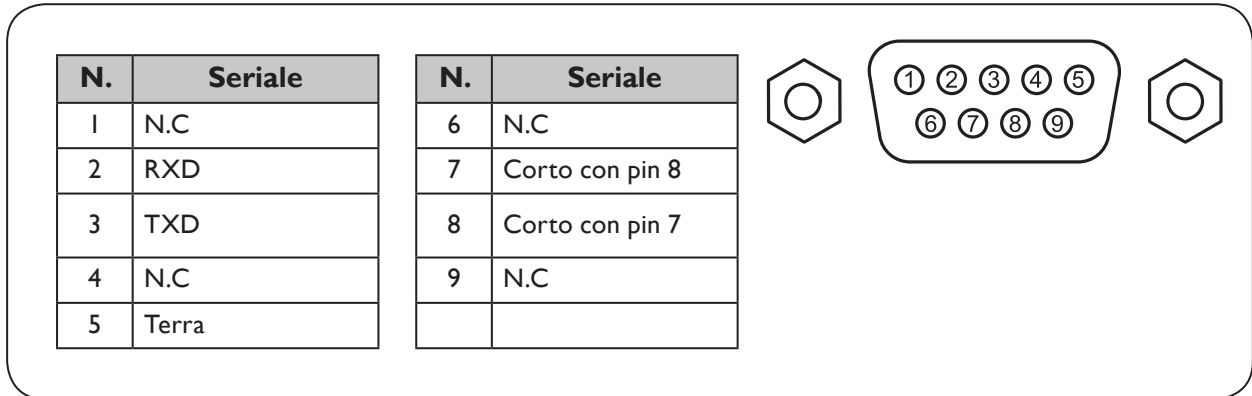


**Obbiettivo opzionale
(Focale semi: LS2ST4)**

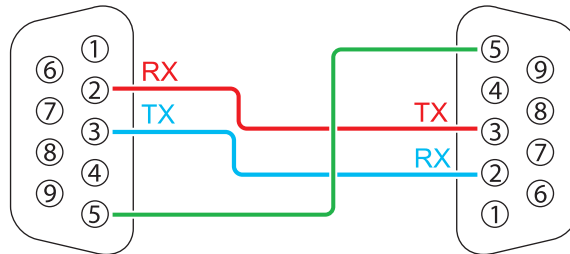


Comando RS232

Assegnazione dei pin RS232



Porta seriale RS232 con un cavo crossover



Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Write	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Write	Composite	<CR>*sour=vid#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Audio Source Select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio - ComputerI	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio - Video/S-Video	<CR>*audiosour=vid#<CR>
	Write	Audio - HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Write	Audio - HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Cinema (Rec. 709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Vivid	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdr10<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=5#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=5#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=5#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=5#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature - Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature - Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature - Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Increase	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Increase	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Decrease	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Increase	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - X Status	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfittry=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Increase	<CR>*cornerfittry=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - Y Status	<CR>*cornerfittry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Increase	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - X Status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - Y Status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
Write	4 Corners Bottom-Right - Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>	
Read	4 Corners Bottom-Right - Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>	
Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI#<CR>	
Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO#<CR>	
Write	Auto	<CR>*auto#<CR>	
Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>	
Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>	
Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>	

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Picture Setting	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset picture settings	<CR>*rstpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position - Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position - Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On - on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On - off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On - Status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Write	Signal Power On - on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On - off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On - Status	<CR>*autopower=?#<CR>
Baud Rate	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Miscellaneous	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>
	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>	
Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>	
Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>	
Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>	
Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>	
Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>	
Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdibri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>	
Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>	
Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>	
Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>	
Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>	
Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>	

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Color Calibration	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>



Nota:

Le opzioni di velocità Baud RS-232 sono 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400, 57600 e 115200 (impostazione predefinita: 115200).

Содержание

Notice	158
Примечание относительно лазера	158
Примечание относительно охлаждения.....	159
Комплект поставки	161
Стандартная комплектация	161
Спецификация.....	161
Разъем управления.....	162
Remote control	163
Установка	165
Установка и снятие дополнительного объектива	165
Объектив.....	167
Projection table	167
Диапазон смещения объектива	169
Светодиодные индикаторы	171
Системные сообщения.....	171
Сообщения об ошибках источника света.....	171
Сообщения о фильтре	171
Сообщения об ошибках температуры	172
Размеры проектора	173
Схема монтажа на потолке	174
Подстройка под размер и угол.....	174
Размеры объективов	175
Передача сигналов управления по RS-232	176
Назначение контактов RS-232	176
Последовательный порт RS-232 с перекрестным кабелем.....	176

Последняя версия руководства пользователя и руководства по установке доступна на веб-сайте ниже.
<http://business-display.benq.com/>

Notice

Примечание относительно лазера



Этот символ указывает на потенциальную опасность воздействия на глаза лазерного излучения в случае несоблюдения инструкций.

• Класс лазера



(для США) Данное лазерное устройство отнесено к классу 3R во всех инструкциях по эксплуатации и соответствует стандарту IEC/EN 60825-1:2007.

(для других стран) Данное лазерное устройство отнесено к классу 1 во всех инструкциях по эксплуатации и соответствует стандарту IEC/EN 60825-1:2014.



ЛАЗЕРНОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ — ИЗБЕГАЙТЕ НЕПОСРЕДСТВЕННОГО ВОЗДЕЙСТВИЯ НА ГЛАЗА.

Не направляйте лазер на других людей или отражающие предметы и не допускайте попадания лазерного луча на них.

Прямое или рассеянное лазерное излучение может представлять опасность для глаз и кожи.

Существует потенциальная опасность воздействия на глаза лазерного излучения в случае несоблюдения инструкций, прилагающийся к данному прибору.

Осторожно! Использование органов управления, выполнение регулировок, а также выполнение процедур, не указанных в настоящем руководстве, могут привести к опасному воздействию излучения.

• Параметры лазера

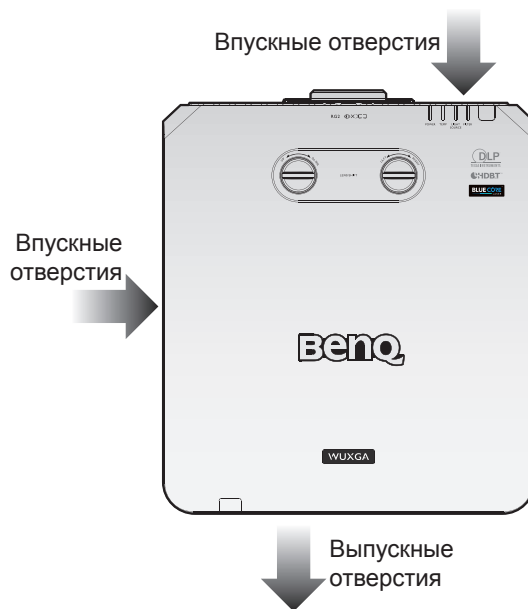
Длина волны	449–461 нм (синий)
Режим работы	Импульсный, в соответствии с частотой кадров
Ширина импульса	1,34 мс
Частота импульсов	120 Гц
Максимальная энергия лазера	0,698 мДж
Полная внутренняя мощность	>100 Вт
Видимый размер источника света	>10 мм, при неподвижном объективе
Расходимость	>100 миллирадиан

• Правила обращения с лазерным источником света



Примечание относительно охлаждения

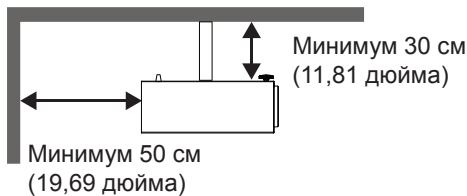
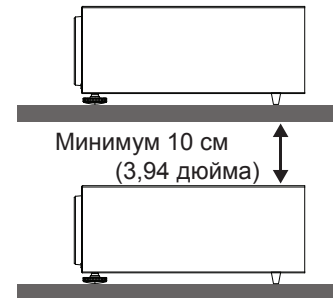
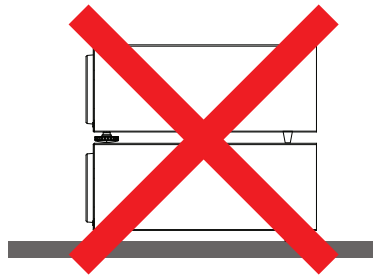
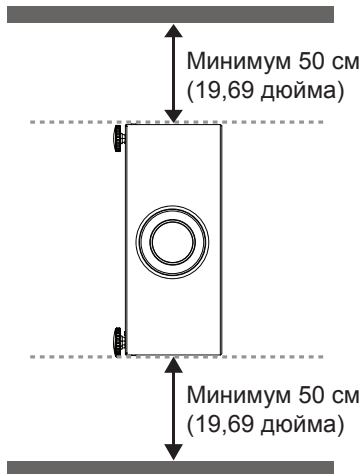
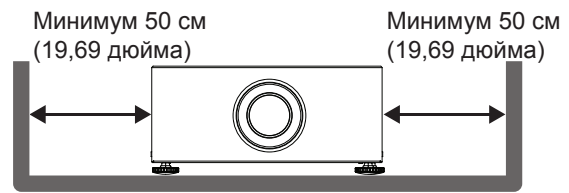
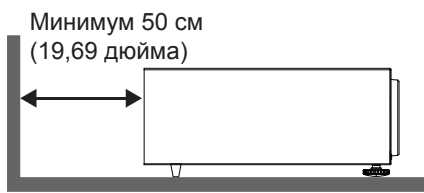
Оставьте как минимум 50 см (19,7 дюйма) свободного пространства вокруг вентиляционных отверстий. На расстоянии 30 см (11,8 дюйма) от проектора не должно быть никаких предметов, блокирующих поступление воздуха. Выпускные отверстия должны находиться на расстоянии не менее 1 метра от впускных отверстий других проекторов.



- Данный проектор допускается устанавливать под любым углом.



- Оставьте как минимум 50 см свободного пространства вокруг вентиляционных отверстий.

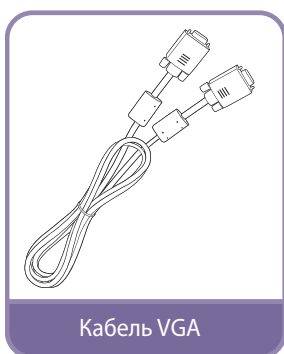
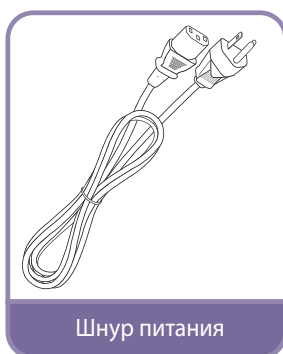
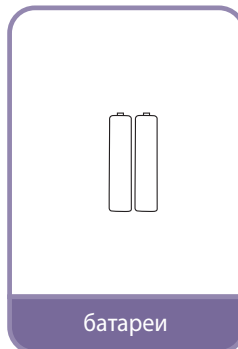


- Удостоверьтесь, что во впускные отверстия не поступает нагретый воздух из выпускных отверстий.
- При эксплуатации проектора в замкнутом пространстве, температура окружающего воздуха не должна превышать рабочую температуру проектора, а впускные и выпускные отверстия не должны быть перекрыты.

Любые кожухи должны пройти сертифицированное термоиспытание, чтобы исключить возможность рециркуляции проектором нагретого воздуха. Рециркуляция нагретого воздуха может повлечь выключение проектора, даже если температура внутри кожуха находится в пределах допустимого рабочего диапазона.

Комплект поставки

Стандартная комплектация



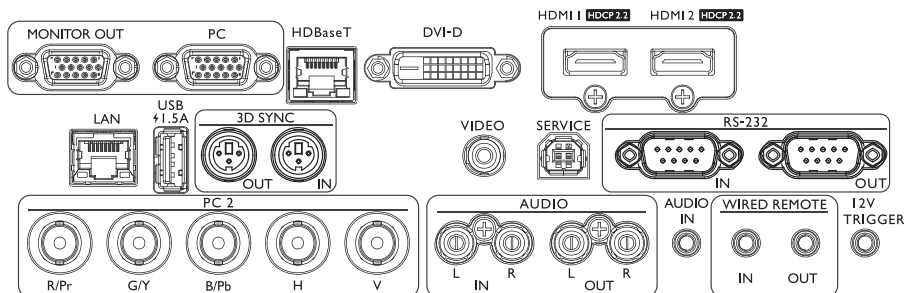
Спецификация

	LU9245
Проекционная система	DLP Single 0.67 WUXGA DMD Chip
Собственное разрешение	1920*1200 пикселей, 16:10
Источник света	Лазерные диоды
Потребляемая мощность	700 Вт (обычный режим) / 530 Вт (экономичный режим)
Размеры	470 x 220,5 x 519,5 мм
Вес	24 кг (без объектива)

Примечание:

- Яркость, обеспечиваемая стандартным объективом, зависит от объектива.
- Мощность яркости зависит от каждого конкретного проектора и фактического использования.
- Последняя редакция руководства пользователя доступна на местном веб-сайте.

Разъем управления



MONITOR OUT

Подключение к другому устройству отображения для одновременного просмотра изображения.

HDBaseT

Подключите кабель Ethernet (кат5/кат6) от передатчика HDBaseT с видеосигналом высокой четкости (HD), управлением RS232 и управлением ЛВС.

HDMI 1

Подключение к источнику сигнала HDMI.

LAN

Подключение кабеля Ethernet RJ45 Cat5/Cat6 для управления проектором через сеть.

3D SYNC OUT

Подключение к передатчику ИК-синхросигнала 3D.

VIDEO

Подключение к источнику композитного видеосигнала.

RS-232 IN

Стандартный 9-контактный интерфейс D-sub для подключения к компьютерной системе управления и технического обслуживания проектора.

PC 2 (R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V)

Входные разъемы типа BNC для подключения к источнику видеосигнала RGB или YPbPr (YCbCr).

AUDIO OUT (L/R)

Подключение к акустической системе или гарнитуре.

WIRED REMOTE IN

Подключение проводного пульта дистанционного управления.

12V TRIGGER

Это 3,5-мм гнездо типа «мини-джек» подключено к 200-мА реле с выходным напряжением 12 В ($\pm 1,5$ В) и защитой от короткого замыкания.

PC

15-контактный порт VGA для подключения к источнику сигнала RGB, компонентного HD-сигнала или компьютеру.

DVI-D

Подключение к источнику сигнала DVI.

HDMI 2

Подключение к источнику сигнала HDMI.

USB 1,5A

На этом порту поддерживается напряжение 5 В, ток 1,5 А.

3D SYNC IN

Подключение входного кабеля 3D-синхронизации от компьютера или включенного устройства.

SERVICE

Этот порт предназначен исключительно для технического обслуживания проектора авторизованными специалистами.

RS-232 OUT

Подключение к другому проектору (той же модели) для управления RS-232.

AUDIO IN (L/R)

Подключение к источнику аудиосигнала посредством аудиокабеля или кабеля Л/П.

AUDIO IN

Подключение к источнику аудиосигнала посредством аудиокабеля.

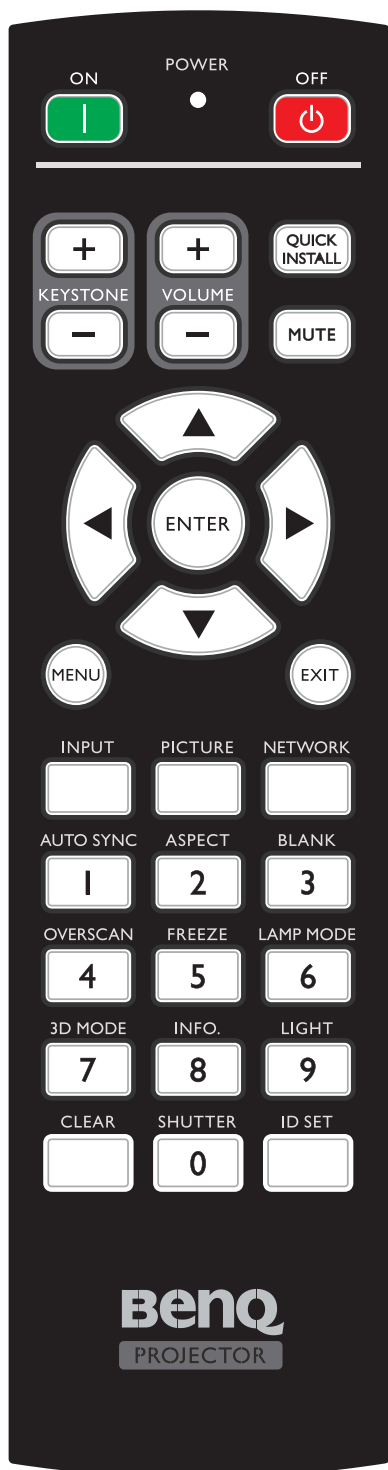
WIRED REMOTE OUT

Подключение к другому проектору.

Внимание!

Подключать проводной пульт ДУ допускается только к соответствующему порту. Пульт ДУ может быть поврежден при подключении к неподходящему порту, например, к триггерному выходу. За дополнительной информацией об обновлении встроенного ПО по LAN обращайтесь в сервисный центр BenQ.

Remote control



ON / OFF

Переключение режимов ожидания и включения проектора.

KEYSTONE+/KEYSTONE-

Ручная коррекция искажений изображения, возникших в результате проекции под углом.

VOLUME +/VOLUME -

Увеличение/уменьшение громкости проектора.

QUICK INSTALL

На экран выводится меню Быстрая установка.

MUTE

Включение и выключение звука проектора.

Кнопки со стрелками (▲ вверх, ▼ вниз, ◀ влево, ▶ вправо)

В режиме экранного меню кнопки со стрелками используются для выбора пунктов меню и настройки параметров.

ENTER

Выбор доступного режима настройки изображения. Активация выбранного пункта экранного меню.

MENU

Включение экранного меню. Возврат в предыдущее меню, выход с сохранением настроек.

EXIT

Возврат в предыдущее меню, выход с сохранением настроек.

INPUT

Выбор источника входного сигнала.

PCITURE

Нажмите для вызова меню «ИЗОБРАЖЕНИЕ».

NETWORK

Выбор входа «Сигнал по сети» в качестве источника входного сигнала.

AUTO SYNC

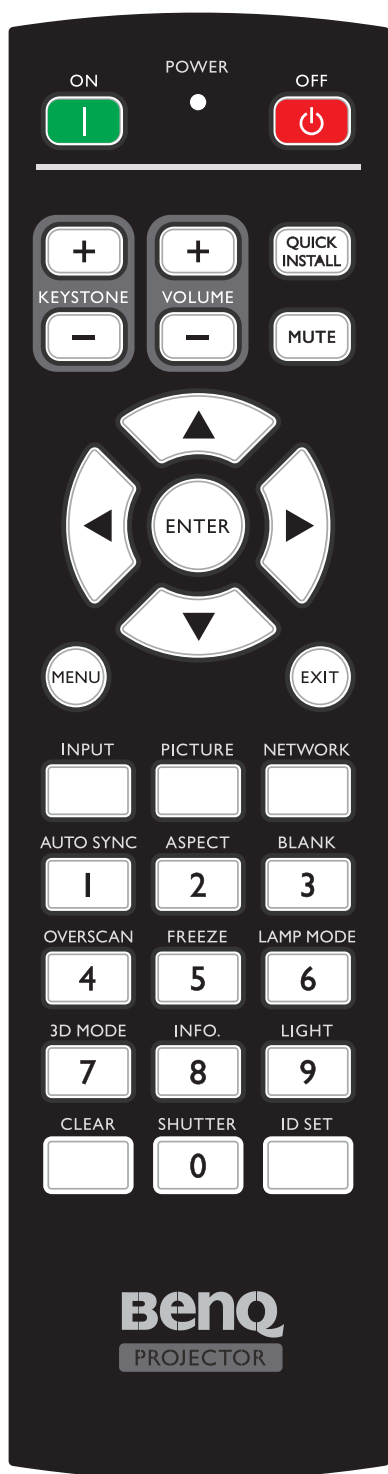
Автоматический выбор оптимальных параметров изображения.

ASPECT

Выбор формата изображения при проецировании.

BLANK

Отключение изображения на экране.



OVERSCAN

Нажмите для настройки нерабочей области

FREEZE

Стоп-кадр проецируемого изображения.

LAMP MODE

Нажмите для открытия экранного меню и выбора необходимого режима света.

3D MODE

Нажмите для открытия меню настройки 3D.

INFO.

Нажмите для вызова меню «ИНФОРМАЦИЯ».

LIGHT

Нажмите для включения подсветки пульта ДУ.

CLEAR

Очистка настройки ID пульта ДУ, заданной для всех проекторов.

Удерживайте нажатыми кнопки **CLEAR** и **ID SET** в течение пяти секунд. Индикатор мигнет три раза, затем будет очищена настройка ID.

SHUTTER

В данном проекторе эта функция отсутствует.

ID SET

- Удаленное управление функцией ID SET (установка определенного кода пульта ДУ)
Нажмите для настройки идентификатора (ID) пульта ДУ. Нажимайте кнопку ID SET в течение трех секунд. Когда индикатор POWER (Питание) на пульте ДУ мигает, нажмите 01~99, чтобы задать идентификатор.



Примечание:

Номер (идентификатор) пульта ДУ должен совпадать со значением «Настройка ID проектора» для точного управления.

- Очистка настройки идентификатора пульта ДУ (установка кода ДУ, подходящего для всех проекторов)
Удерживайте нажатыми кнопки **CLEAR** и **ID SET** в течение пяти секунд. Индикатор POWER (Питание) на пульте ДУ мигнет один раз, будут сброшены все коды ДУ, после чего с помощью пульта ДУ можно будет управлять всеми проекторами независимо от настройки ID проектора.

Числовые кнопки

Служат для ввода цифр в параметры сети.

Цифровые кнопки 1, 2, 3, 4 не используются для ввода пароля.

Разъем проводного ДУ

Подключение к проектору для проводного дистанционного управления.

Установка

Внимание!

Во избежание повреждения DLP-кристалла не направляйте мощный лазерный луч на проекционный объектив.

Установка и снятие дополнительного объектива

Внимание!

- Не трясите и не давите чрезмерно на проектор и компоненты объектива, так как они содержат прецизионные детали.
- Перед снятием или установкой объектива обязательно отключите проектор, дождитесь остановки охлаждающих вентиляторов и нажмите основной выключатель питания.
- Не касайтесь поверхности объектива при его снятии или установке.
- Не допускайте появления отпечатков пальцев, пыли или жира на поверхности объектива. Не царапайте поверхность объектива.
- Кладите его на мягкую ткань на ровной поверхности во избежание царапин.
- Если вы снимаете объектив на хранение, надевайте крышку на проектор для защиты от попадания пыли и грязи.

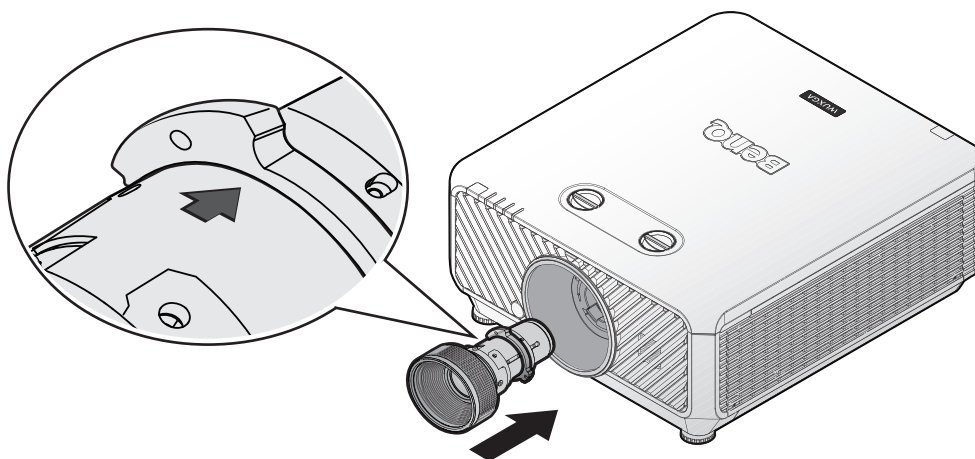
• **Установка нового объектива**

Снимите обе заглушки с объектива.

Примечание:

Перед первой установкой объектива необходимо снять с него пластиковую крышку.

1. Расположите объектив так, чтобы стрелка на наклейке на его боковой стороне была направлена вверх, и подайте объектив в оправу на проекторе до упора.

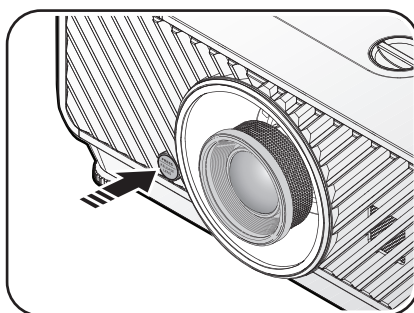


2. Вращайте объектив по часовой стрелке, пока он не встанет на место.



- **Снятие имеющегося объектива с проектора**

1. Нажмите кнопку ОТСОЕДИНЕНИЕ ОБЪЕКТИВА в положение разблокировки.

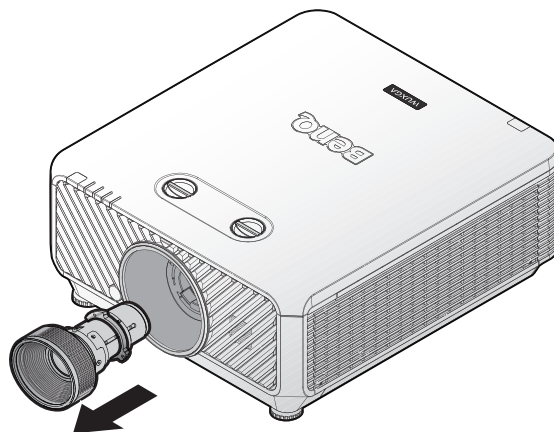


2. Возьмите объектив пальцами.

3. Начните вращать его против часовой стрелки. Объектив будет отсоединен..



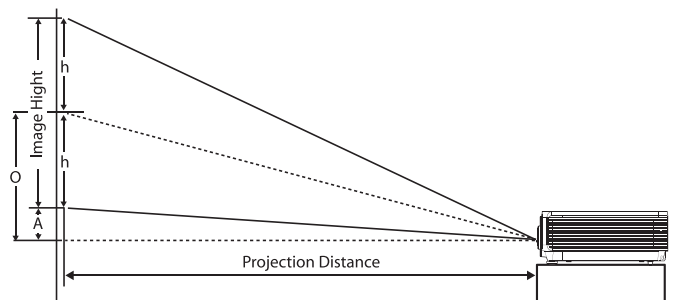
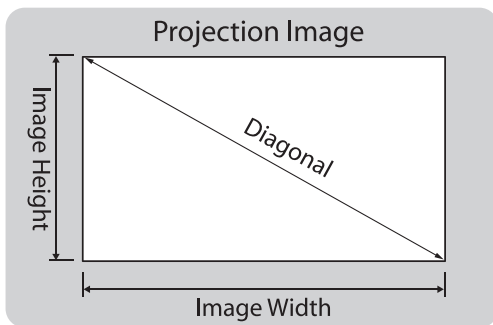
4. Медленно вытащите его.



Объектив

Модель	Тип объектива	Артикул	Проекционное соотношение	Смещение объектива
LS2ST3	Широкоугольный объектив с постоянным фокусным расстоянием	5J.JDH37.002	WUXGA: 0,778	По вертикали: -15%-55% По горизонтали: -5%-5%
LS2ST1	Широкоугольный объектив с переменным фокусным расстоянием	5J.JDH37.011	WUXGA: 1,1-1,3	По вертикали: -15%-55% По горизонтали: -5%-5%
LS2SD2	Стандартный	5J.JEN37.001	WUXGA: 1,54-1,93	По вертикали: -15%-55% По горизонтали: -5%-5%
LS2LT1	Полудлиннофокусный объектив	5J.JDH37.032	WUXGA: 1,93-2,9	По вертикали: -15%-55% По горизонтали: -5%-5%
LS2LT2	Длиннофокусный объектив с переменным фокусным расстоянием	5J.JDH37.041	WUXGA: 3-5	По вертикали: -15%-55% По горизонтали: -5%-5%
LS2ST2	Короткое фокусный	5A.JK337.001	WUXGA: 0,77-1,1	По вертикали: -15%-55% По горизонтали: -5%-5%
LS2ST4	Полу фокусный	5A.JK337.011	WUXGA: 1,25-1,6	По вертикали: -15%-55% По горизонтали: -5%-5%

Projection table



- **LU9245**

Соотношение сторон экрана составляет 16:10, а проецируемого изображения – 16:10.



Примечание:

Для оптимизации качества проецирования рекомендуется проецировать изображения в зоне, не имеющей оттенков серого.

Объектив										Широкоугольный с переменным фокусным расстоянием (LS2ST1)				Стандартный (LS2SD2)			
Проекционное отношение										1,1~1,3				1,54~1,93			
Диагональ		Ширина изображения		Высота изображения		Смещение (A)		O		Расстояние				Расстояние			
						Короткий фокус, длинный фокус		Короткий фокус, длинный фокус		Короткий фокус		Короткий фокус		Короткий фокус		Короткий фокус	
(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	47	1,18	55	1,40	65	1,66	82	2,08
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	56	1,42	66	1,68	78	1,99	98	2,49
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	75	1,90	88	2,24	104	2,65	131	3,33
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	93	2,37	110	2,80	131	3,32	164	4,16
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	112	2,84	132	3,36	157	3,98	196	4,99
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	140	3,55	165	4,20	196	4,98	245	6,24
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	168	4,26	198	5,04	235	5,97	295	7,48
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	187	4,74	220	5,60	261	6,63	327	8,31
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	233	5,92	276	7,00	326	8,29	409	10,39
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	280	7,11	331	8,40	392	9,95	491	12,47
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	326	8,29	386	9,80	457	11,61	573	14,55
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	373	9,48	441	11,20	522	13,27	655	16,63
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	466	11,85	551	14,00	653	16,59	818	20,79

Объектив						Полудлинно (LS2LT1)						Длиннофокусный (LS2LT2)				широкоугольный (LS2LT3)			
Проекционное отношение						1.93~2.9						3~5				0.778			
Диагональ	Ширина изображения		Высота изображения		Смещение (A)		O		Расстояние				Расстояние				NA		
					Короткий фокус, длинный фокус	Короткий фокус, длинный фокус	Короткий фокус	Короткий фокус	Короткий фокус	Короткий фокус	Короткий фокус	Короткий фокус							
(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	82	2,08	123	3,12	127	3,23	212	5,38	33	0,84
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	98	2,49	148	3,75	153	3,88	254	6,46	40	1,01
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	131	3,33	197	5,00	204	5,17	339	8,62	53	1,34
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	164	4,16	246	6,25	254	6,46	424	10,77	66	1,68
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	196	4,99	295	7,50	305	7,75	509	12,92	79	2,01
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	245	6,24	369	9,37	382	9,69	636	16,15	99	2,51
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	295	7,48	443	11,24	458	11,63	763	19,39	119	3,02
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	327	8,31	492	12,49	509	12,92	848	21,54	132	3,35
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	409	10,39	615	15,62	636	16,15	1060	26,92	165	4,19
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	491	12,47	738	18,74	763	19,39	1272	32,31	198	5,03
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	573	14,55	861	21,86	890	22,62	1484	37,69	231	5,87
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	655	16,63	984	24,99	1018	25,85	1696	43,08	264	6,70
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	818	20,79	1230	31,23	1272	32,31	2120	53,85	330	8,38

Объектив						Короткое фокусный (LS2ST2)						Полу фокусный (LS2ST4)					
Проекционное отношение						0.77~1.1						1.25~1.60					
Диагональ	Ширина изображения		Высота изображения		Смещение (A)		O		Расстояние				Расстояние				
					Короткий фокус, длинный фокус	Короткий фокус, длинный фокус	Короткий фокус	Короткий фокус	Короткий фокус	Короткий фокус	Короткий фокус	Короткий фокус					
(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	33	0,83	47	1,18	53	1,35	68	1,72
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	39	1,00	56	1,42	64	1,62	81	2,07
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	52	1,33	75	1,90	85	2,15	109	2,76
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	65	1,66	93	2,37	106	2,69	136	3,45
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	78	1,99	112	2,84	127	3,23	163	4,14
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	98	2,49	140	3,55	159	4,04	204	5,17
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	118	2,99	168	4,26	191	4,85	244	6,20
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	131	3,32	187	4,74	212	5,38	271	6,89
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	163	4,15	233	5,92	265	6,73	339	8,62
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	196	4,98	280	7,11	318	8,08	407	10,34
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	229	5,80	326	8,29	371	9,42	475	12,06
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	261	6,63	373	9,48	424	10,77	543	13,79
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	326	8,29	466	11,85	530	13,46	678	17,23

Примечание:

- Визуализированные инструкции доступны на веб-сайте калькулятора BenQ по адресу <http://projectorcalculator.benq.com/>
- Потолочный монтаж должен выполняться квалифицированным специалистом. Обратитесь к своему дилеру за дополнительной информацией. Не рекомендуется устанавливать проектор самостоятельно.
- Используйте проектор только на твердой, ровной поверхности. Падение проектора может стать причиной тяжелой травмы или повреждения.
- Не эксплуатируйте проектор в среде, в которой могут создаваться экстремальные температуры. Эксплуатируйте проектор при температурах от 5 до 40 °C.
- Воздействие на проектор влаги, пыли или дыма может вызвать повреждение экрана.
- Не закрывайте вентиляционные отверстия проектора. Для рассеивания тепла необходима надлежащая вентиляция. Закрытие вентиляционных отверстий приведет к повреждению проектора.

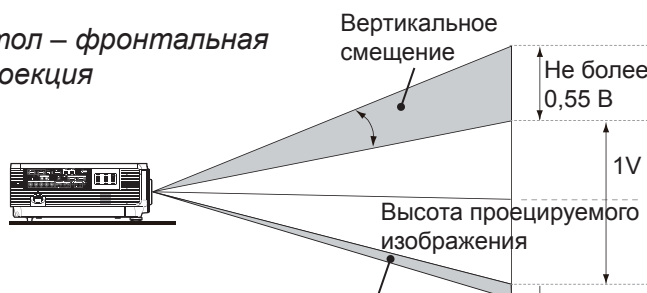
Диапазон смещения объектива

- **Диапазон подстройки смещения объектива**

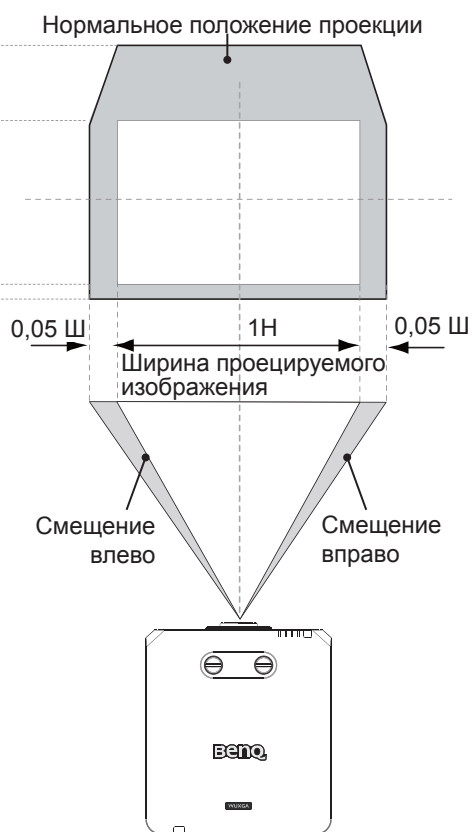
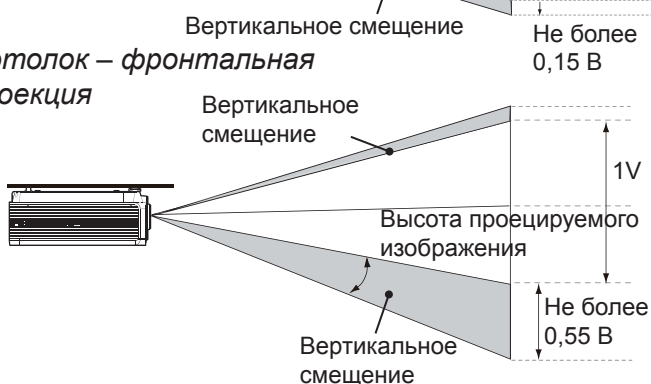
Диапазон подстройки смещения объектива приведен в таблице ниже и зависит от указанных условий.

- **LU9245**

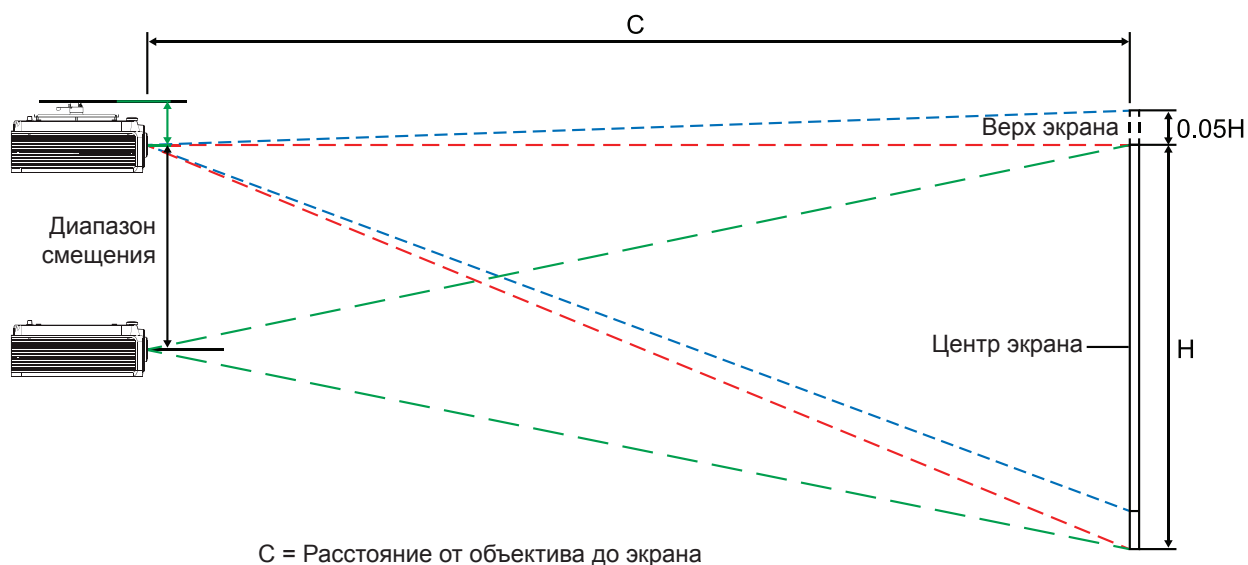
Стол – фронтальная проекция



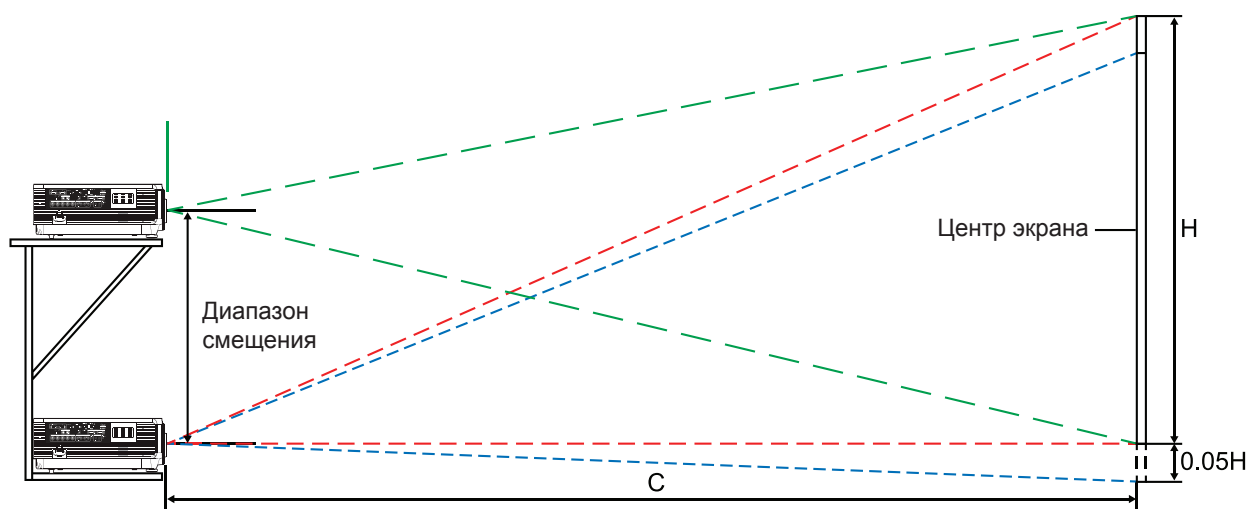
Потолок – фронтальная проекция



- **Монтаж на потолке**

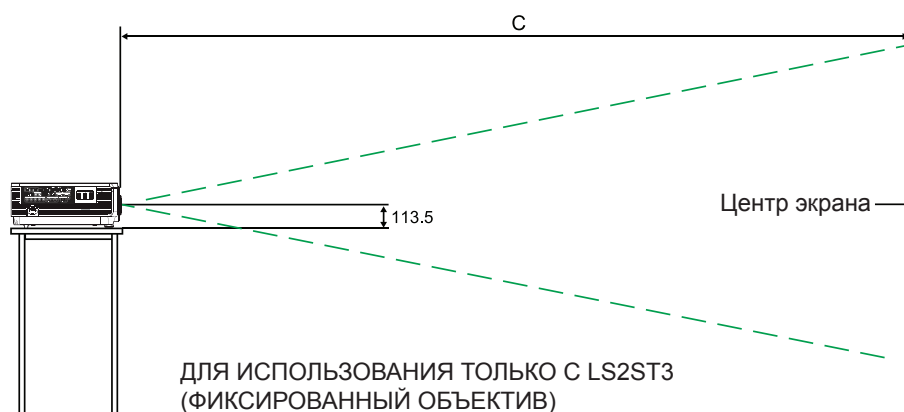


• Установка на столе

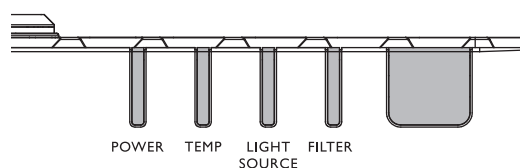


🔗 Примечание:

- Чертежи распространяются только на стандартный объектив.
- Функция Lens Shift (смещение объектива) на модели LS2ST3 отсутствует (фиксированный объектив). Такой объектив следует использовать с нулевым смещением/без смещения. См. ниже:



Светодиодные индикаторы



Системные сообщения

Питание	Температура	Источник света	Фильтр	Состояние и описание
Оранжевый	-	-	-	Режим ожидания
Мигает зеленым	-	-	-	Включение питания
Зеленый	-	-	-	Обычная работа
Мигает оранжевым	-	-	-	Нормальное охлаждение после выключения
Красный	Красный	Красный	-	Выполняется загрузка
Зеленый	-	Красный	-	Сбой запуска цветового колеса
Зеленый	-	Мигает красным	-	Сбой запуска люминофорного колеса
Мигает красным	-	-	-	Сбой выключения видеопроцессора
-	Зеленый	Мигает красным	-	Не закреплен объектив
-	Зеленый	Красный	-	Открыт корпус

Сообщения об ошибках источника света

Питание	Температура	Источник света	Фильтр	Состояние и описание
-	-	Красный	-	Ошибка источника света при работе в нормальных условиях
--	-	Мигает оранжевым	-	Источник света не включен

Сообщения о фильтре

Питание	Температура	Источник света	Фильтр	Состояние и описание
Зеленый	-	-	Оранжевый	Предупреждение о замене фильтра

Сообщения об ошибках температуры

Питание	Температура	Источник света	Фильтр	Состояние и описание
Красный	Красный	-	-	Ошибка вентилятора 1
Красный	Мигает красным	-	-	Ошибка вентилятора 2
Красный	Зеленый	-	-	Ошибка вентилятора 3
Красный	Мигает зеленым	-	-	Ошибка вентилятора 4
Мигает красным	Красный	-	-	Ошибка вентилятора 5
Мигает красным	Мигает красным	-	-	Ошибка вентилятора 6
Мигает красным	Зеленый	-	-	Ошибка вентилятора 7
Мигает красным	Мигает зеленым	-	-	Ошибка вентилятора 8
Красный	Красный	-	Зеленый	Ошибка вентилятора 9
Зеленый	Красный	-	-	Ошибка температуры 1
Зеленый	Мигает красным	-	-	Разрыв цепи термодатчика 1
Зеленый	Зеленый	-	-	Короткое замыкание термодатчика 1
Зеленый	Мигает зеленым	-	-	Ошибка подключения схемы термодатчика № 1 I2C
Мигает зеленым	Красный	-	-	Ошибка температуры 2
Мигает зеленым	Мигает красным	-	-	Разрыв цепи термодатчика 2
Мигает зеленым	Зеленый	-	-	Короткое замыкание термодатчика 2
Мигает зеленым	Мигает зеленым	-	-	Ошибка подключения схемы термодатчика № 2 I2C
Мигает зеленым	Зеленый	Зеленый	-	Ошибка температуры 3
Оранжевый	Мигает красным	-	-	Разрыв цепи термодатчика 3
Оранжевый	Зеленый	-	-	Короткое замыкание термодатчика 3
Оранжевый	Мигает зеленым	-	-	Ошибка подключения схемы термодатчика № 3 I2C
Мигает зеленым	Зеленый	Мигает зеленым	-	Ошибка температуры 4
Мигает зеленым	Мигает зеленым	Зеленый	-	Ошибка температуры 5
Зеленый	Красный	Красный	-	Предупреждение о неисправности термодатчика.

Размеры проектора

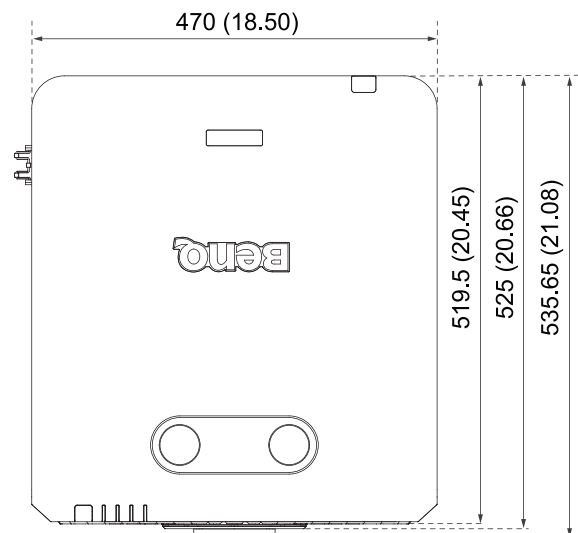
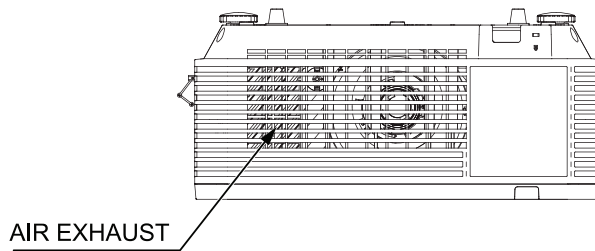
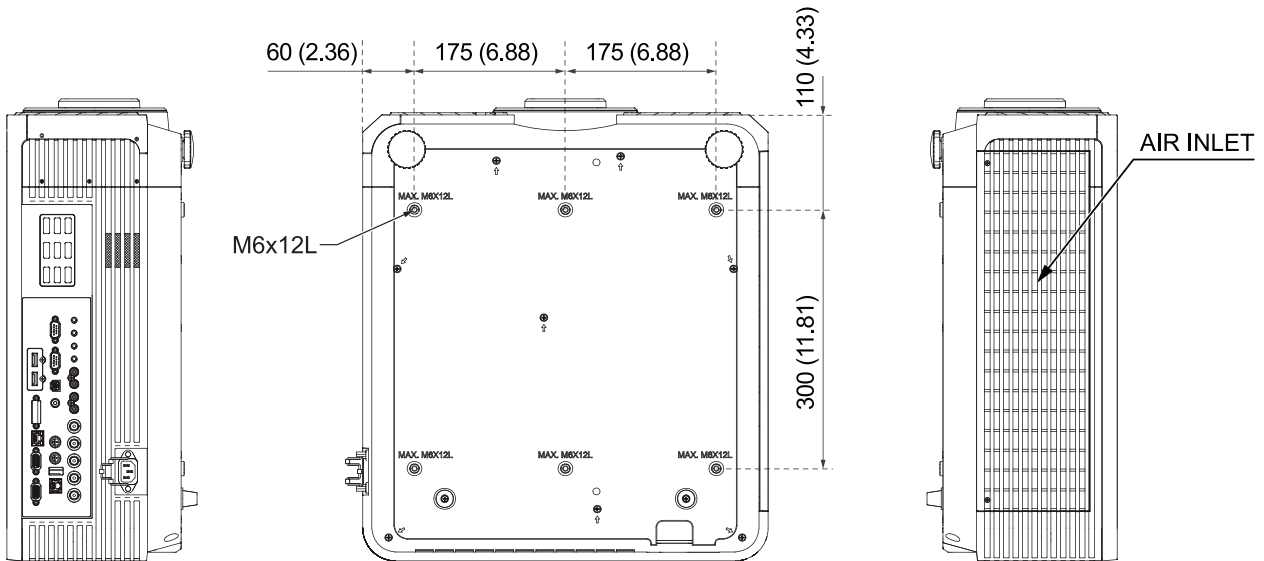
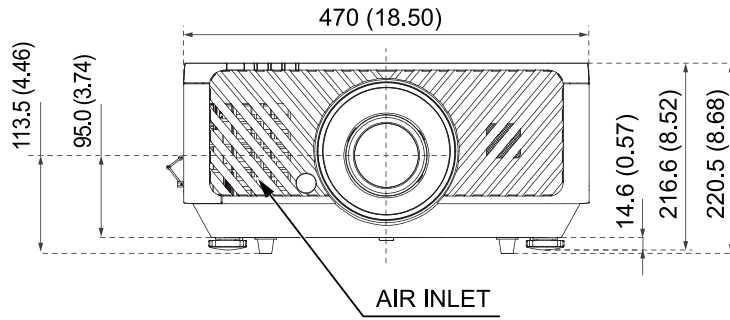
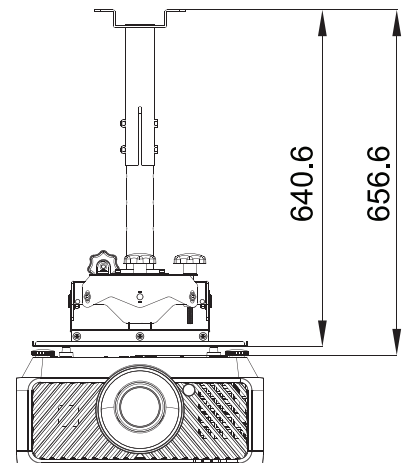
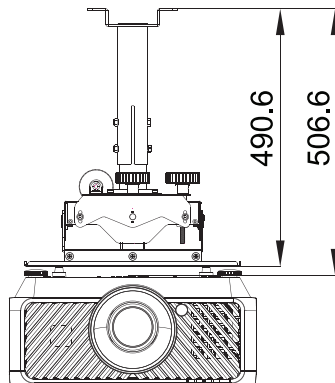
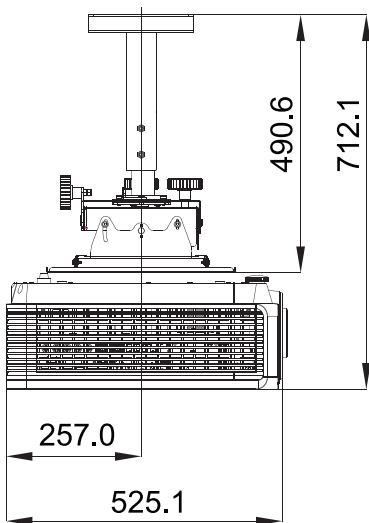
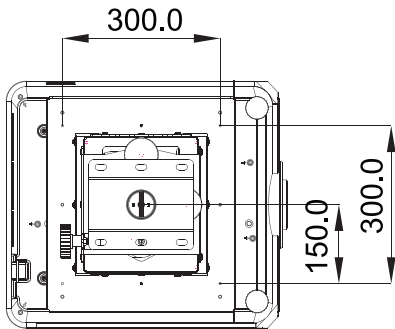


Схема монтажа на потолке

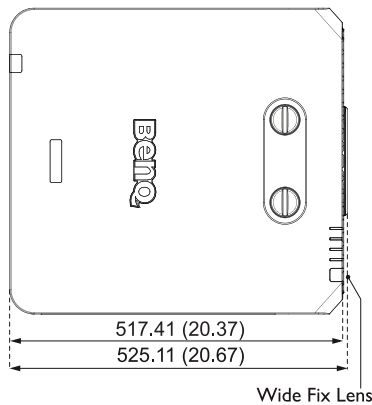
№	Кронштейн VenQ для крепления на потолке CMG6 (5A.JHS10.001)
Материал	Сталь
Вес	10,5 кг
Размеры (Ш x В x Г)	410 x 641 x 360 мм
Длина	491~641 мм
Угол наклона	Поворот: $\pm 5^\circ$ По вертикали: $+5^\circ/-25^\circ$ По горизонтали: $\pm 5^\circ$
Нагрузка	40 кг
Тип болта	M4, M5, M6, M8

Подстройка под размер и угол

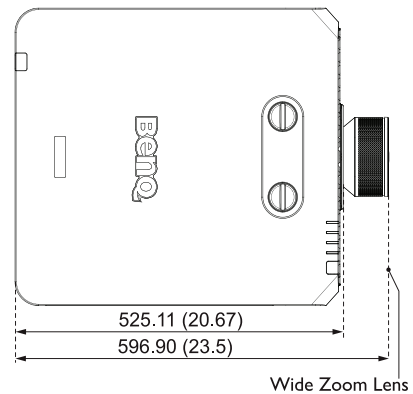


Размеры объективов

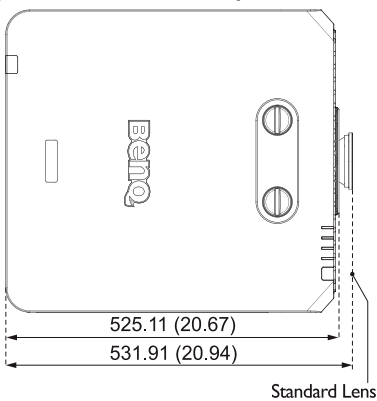
Дополнительный объектив
(широкоугольный: LS2ST3)



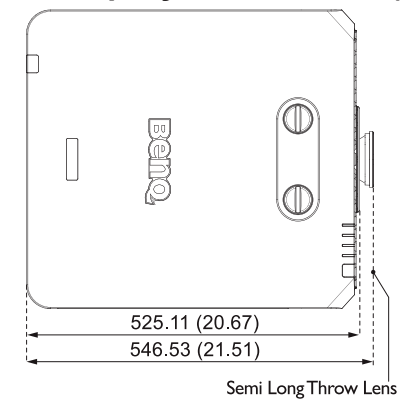
Дополнительный объектив
(Широкоугольный с переменным
фокусным расстоянием: LS2ST1)



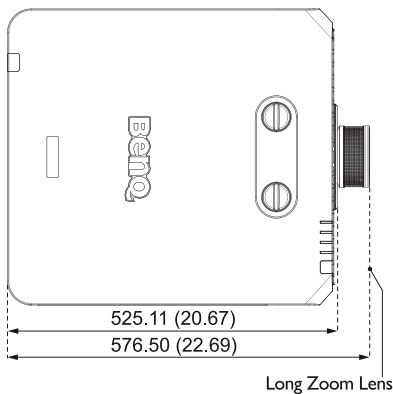
Дополнительный объектив
(Стандартный: LS2SD2)



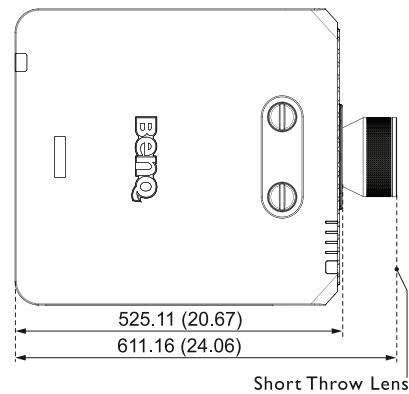
Дополнительный объектив
(Полудлиннофокусный: LS2LT1)



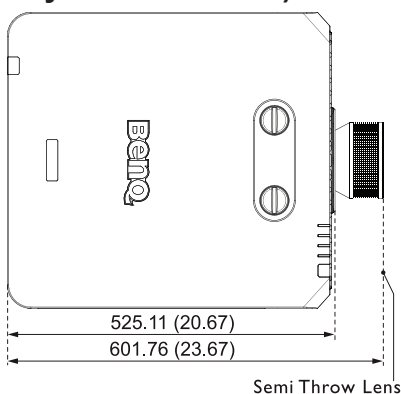
Дополнительный объектив
(Длиннофокусный: LS2LT2)



Дополнительный объектив
(Короткое фокусный: LS2ST2)

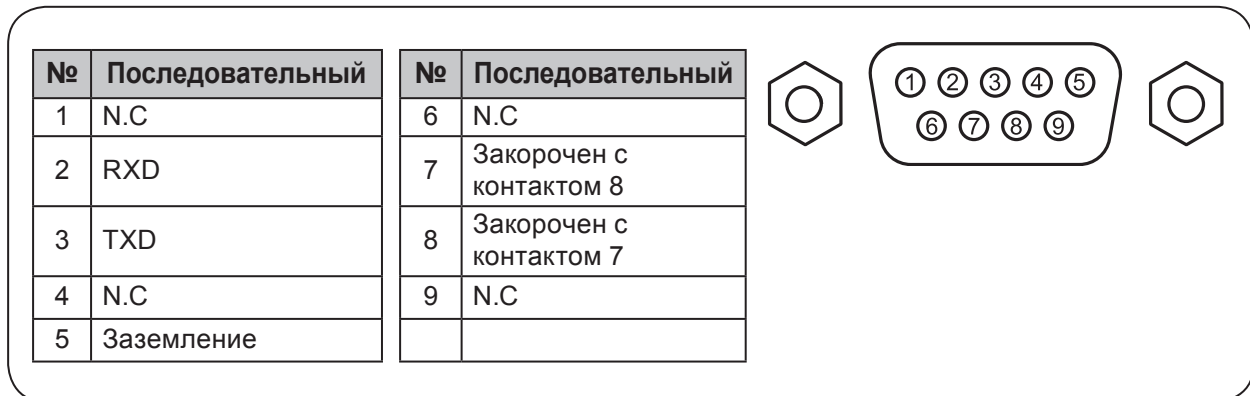


Дополнительный объектив
(Полу фокусный: LS2ST4)

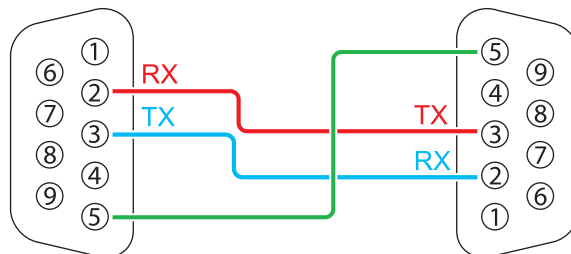


Передача сигналов управления по RS-232

Назначение контактов RS-232



Последовательный порт RS-232 с перекрестным кабелем



Function	Type	Operation	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Write	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Write	Composite	<CR>*sour=vid#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Audio Source Select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio - Computer1	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio - Video/S-Video	<CR>*audiosour=vid#<CR>
	Write	Audio - HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Write	Audio - HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Cinema (Rec. 709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Vivid	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdr10<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=5#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=5#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=5#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=5#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature - Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature - Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature - Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Increase	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Increase	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Decrease	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Increase	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - X Status	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfittry=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Increase	<CR>*cornerfittry=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - Y Status	<CR>*cornerfittry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Increase	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - X Status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - Y Status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI#<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO#<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto#<CR>
	Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>
Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>	
Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>	

Function	Type	Operation	ASCII
Picture Setting	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset picture settings	<CR>*rstpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position - Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position - Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On - on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On - off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On - Status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Write	Signal Power On - on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On - off	<CR>*autopower=off#<CR>
Read	Signal Power On - Status	<CR>*autopower=?#<CR>	
Baud Rate	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelName=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Miscellaneous	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>
	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	

Function	Type	Operation	ASCII
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdbri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>
	Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>
	Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Color Calibration	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>	

 **Примечание:**

скорость передачи данных в бодах по RS-232: 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400, 57600 и 115200 (по умолчанию: 115200).

목차

Notice.....	184
레이저에 관한 참고사항	184
냉각 관련 참고사항.....	185
포장 내용물	187
기본 제공 품목	187
사양	187
컨트롤 단자.....	188
리모컨	189
설치	191
옵션 렌즈 설치 또는 분리하기.....	191
렌즈.....	193
투사 크기.....	193
렌즈 이동 범위.....	195
LED 표시등.....	197
시스템 메시지	197
광원 오류 메시지	197
필터 메시지.....	197
열 오류 메시지	198
프로젝터 크기	199
천장 마운트 설치 그림	200
크기 및 각도 조정	200
렌즈 크기.....	201
RS232 명령	202
RS232 핀 할당	202
크로스오버 케이블이 달린 RS232 직렬 포트.....	202

사용 설명서 / 설치 가이드의 최종 버전을 보려면 아래의 웹사이트를 방문하십시오.
<http://business-display.benq.com/>

Notice

레이저에 관한 참고사항



이 기호는 지침을 철저히 준수하지 않을 경우 레이저 광선에 눈이 노출될 수 있는 잠재적 위험을 나타냅니다

• 레이저 등급



(미국) 이 Laser Product 는 모든 운영 절차에서 Class 3R 로 지정되었고 IEC/EN 60825-1:2007 을 준수합니다 .

(전 세계) 이 Laser Product 는 모든 운영 절차에서 Class I 로 지정되었고 IEC/EN 60825-1:2014 을 준수합니다 .



레이저나 레이저 광선이 다른 사람에게 향하거나 반사 물체로 인해 반사되지 않도록 하십시오 .

직사광이나 산란광은 눈이나 피부에 해로울 수 있습니다 .

설명서의 지시사항을 따르지 않을 경우 레이저 광선에 눈이 노출될 잠재적인 위험이 있습니다 .

주의 - 여기에 지정되어 있는 절차를 따르지 않고 기기를 제어 또는 조정 또는 작동할 경우 위험한 광선에 노출될 수 있습니다 .

• 레이저 매개변수

파장	449nm - 461nm (청색)
작동 모드	주파수 속도로 인해 펄스 처리됨
펄스 폭	1.34ms
펄스 반복률	120Hz
레이저 최대 에너지	0.698mj
총 내부 전원	>100w
가상 포인트 소스 크기	렌즈 스톱에서 >10mm
확산	>100 mili Radian

• 레이저 광선 관련 지침

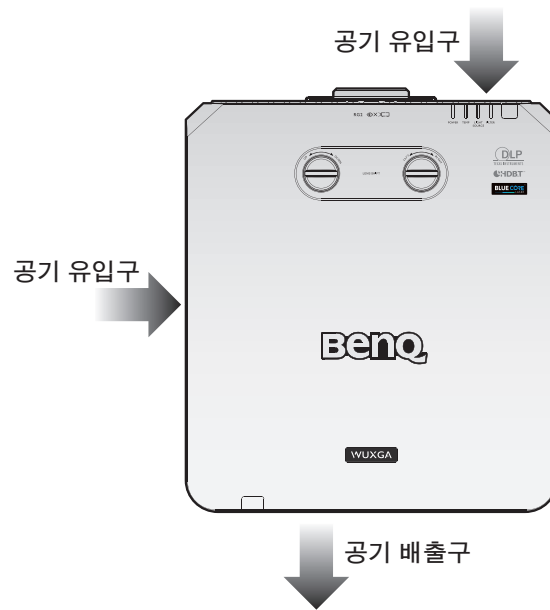


레이저 출력부

냉각 관련 참고사항

배기구 주변에 적어도 50 cm (19.7 inch) 의 간격을 두십시오 . 30 cm (11.8 inch) 이내에 공기 유입을 차단하는 물체가 없도록 하십시오 .

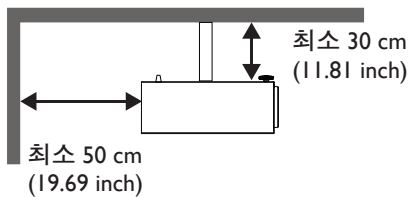
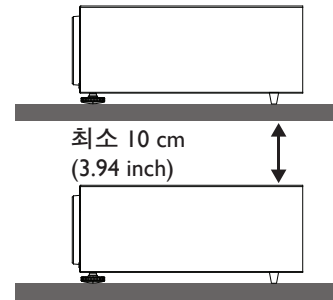
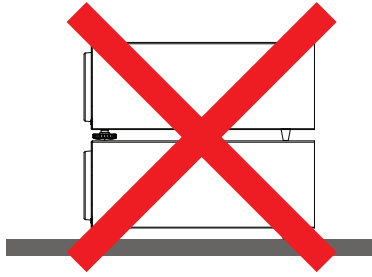
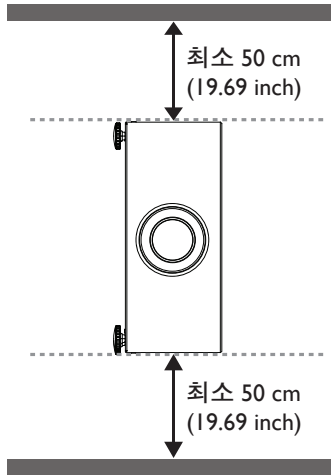
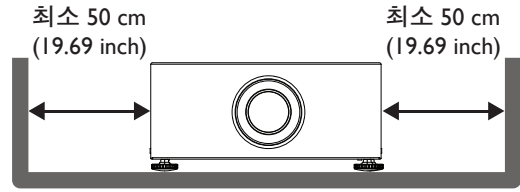
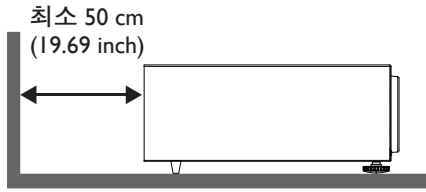
다른 프로젝터의 공기 유입구와 적어도 1 m 떨어진 곳에 공기 배출구가 오도록 하십시오 .



- 프로젝터는 어떤 각도에서나 설치할 수 있습니다 .



- 배기구 주변에 적어도 50 cm 의 간격을 두십시오 .

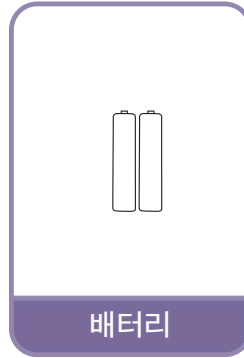


- 공기 유입구로 배기구의 뜨거운 공기가 재순환되지 않도록 하십시오 .
- 폐쇄된 공간에서 기기를 작동할 때는 주변 온도가 프로젝터 작동 온도를 초과하지 않도록 하고 공기 유입구와 배출구가 장애물로 막히지 않도록 유의하십시오 .

배출된 공기가 프로젝터에서 재순환되지 않도록 하려면 모든 인클로저가 인증된 열 평가에 합격해야 합니다 . 주변 온도가 기기 작동 허용 범위 내에 있다 하더라도 배기가 재순환할 경우 프로젝터가 꺼질 수 있습니다 .

포장 내용물

기본 제공 품목



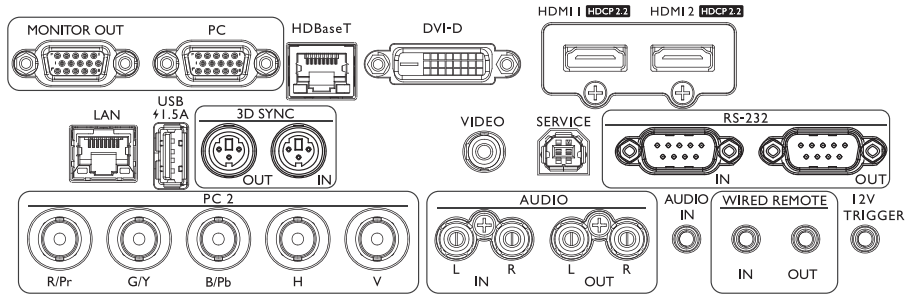
사양

	LU9245
프로젝션 시스템	DLP 싱글 0.67 WUXGA DMD 칩
원시 해상도	1920*1200 픽셀, 16:10
광원	레이저 다이오드
소비 전력	700 W(표준 모드) / 530 W(절전 모드)
크기	470 x 220.5 x 519.5 mm
무게	24 kg(렌즈 제외)

참고 :

- 밝기는 표준 렌즈 사용 시 값으로서 렌즈에 따라 달라집니다.
- 밝기 출력은 각 유닛과 실제 사용 조건에 따라 달라집니다.
- 현지 웹사이트에서 최신 사용 설명서를 확인하십시오.

컨트롤 단자



MONITOR OUT

재생을 동시에 표시하기 위해 다른 디스플레이 장치에 연결.

HDBaseT

고해상도 비디오 (HD), RS232 컨트롤 및 LAN 컨트롤을 갖춘 HDBaseT 송신기에서 이더넷 케이블 (Cat5/Cat6) 을 연결합니다.

HDMI 1

HDMI 소스에 연결.

LAN

네트워크를 통해 프로젝터를 제어하기 위해 RJ45 Cat5/ Cat6 이더넷 케이블에 연결.

3D SYNC OUT

3D IR 동기화 신호 송신기에 연결.

VIDEO

비디오 소스에 연결.

RS-232 IN

PC 제어 시스템에 연결하거나 프로젝터 유지보수에 사용되는 표준 9 핀 D-sub 인터페이스.

PC 2 (R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V)

BNC 타입 입력 단자를 통해 RGB 나 YPbPr/YCbCr 출력 신호에 연결.

AUDIO OUT (L/R)

스피커나 헤드셋에 연결.

WIRED REMOTE IN

유선 원격 제어용 리모컨에 연결.

12V TRIGGER

3.5mm 미니 이어폰 잭, 200mA 의 디스플레이 릴레이를 채택하여 12(+/-1.5)V 의 출력과 단락 방지 기능을 제공합니다.

주의사항 :

유선 리모컨을 끼우기 전에 올바른 포트인지 확인하십시오. 예를 들어 유선 리모컨을 트리거 출력 포트에 연결하는 식으로 맞지 않는 포트에 끼울 경우 리모컨이 손상될 수 있습니다. LAN 을 통한 펌웨어 업그레이드에 대한 자세한 내용은 BenQ 서비스 센터로 문의하십시오.

PC

RGB, 컴포넌트 HD 소스 또는 PC 에 연결하는 데 사용되는 15 핀 VGA 포트.

DVI-D

DVI 소스에 연결.

HDMI 2

HDMI 소스에 연결.

USB 1.5A

5V/1.5A 의 출력 지원.

3D SYNC IN

컴퓨터 또는 활성화된 장치에서 3D-sync in 케이블을 연결합니다.

SERVICE

유지보수 전문 기술자용 유지보수 전용 포트.

RS-232 OUT

RS-232 컨트롤을 위해 다른 프로젝터 (동일한 모델) 에 연결합니다.

AUDIO IN (L/R)

오디오 또는 오디오 좌 / 우 케이블을 통해 오디오 입력 소스에 연결.

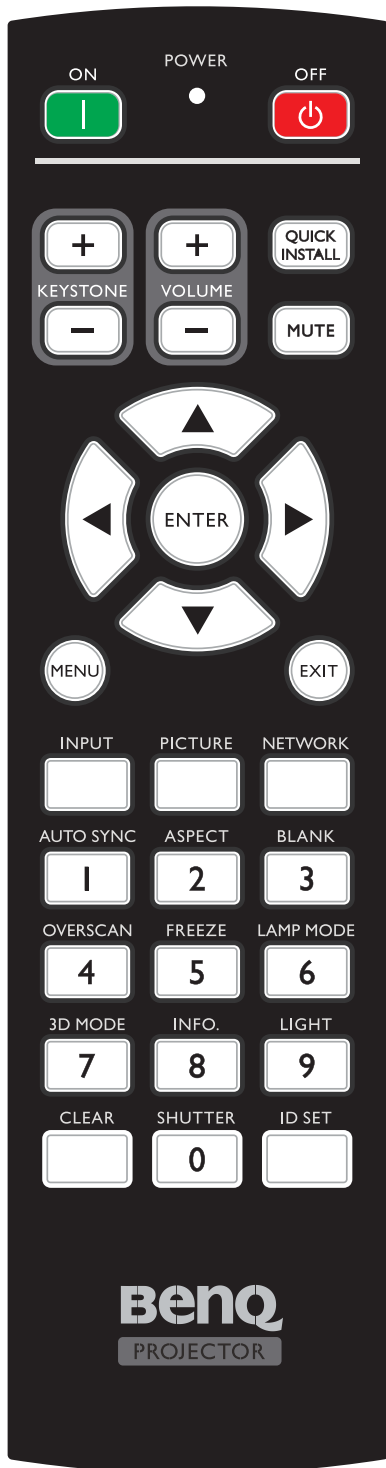
AUDIO IN

오디오 케이블을 통해 오디오 입력 소스에 연결.

WIRED REMOTE OUT

다른 프로젝터에 연결.

리모컨



ON / OFF

프로젝터를 대기 모드 또는 켜짐 사이에서 전환합니다.

KEYSTONE+/KEYSTONE-

영사 각도 때문에 사다리꼴이 된 이미지를 수동으로 보정할 수 있습니다.

VOLUME +/VOLUME -

프로젝터 볼륨을 증가 / 감소시킵니다.

QUICK INSTALL

빠른 설치 OSD 메뉴를 표시합니다.

MUTE

프로젝터를 오디오 켜짐 및 꺼짐 사이를 전환합니다.

화살표 키 (▲ 위, ▼ 아래, ◀ 왼쪽, ▶ 오른쪽)

OSD 메뉴가 활성화 상태에 있으면, 화살표 키를 방향 화살표로 사용하여 원하는 메뉴 항목을 선택하여 조정 작업을 할 수 있습니다.

ENTER

사용 가능한 이미지 설정 모드를 선택합니다. 선택한 OSD 메뉴 항목을 활성화합니다.

MENU

OSD 메뉴를 켭니다. 이전 OSD 메뉴로 돌아가거나 메뉴 설정을 종료 및 저장합니다.

EXIT

이전 OSD 메뉴로 돌아가거나 메뉴 설정을 종료 및 저장합니다.

INPUT

디스플레이할 입력 소스를 선택합니다.

PICTURE

눌러 이미지 메뉴를 표시합니다.

NETWORK

입력 신호 소스로 네트워크 표시를 선택합니다.

AUTO SYNC

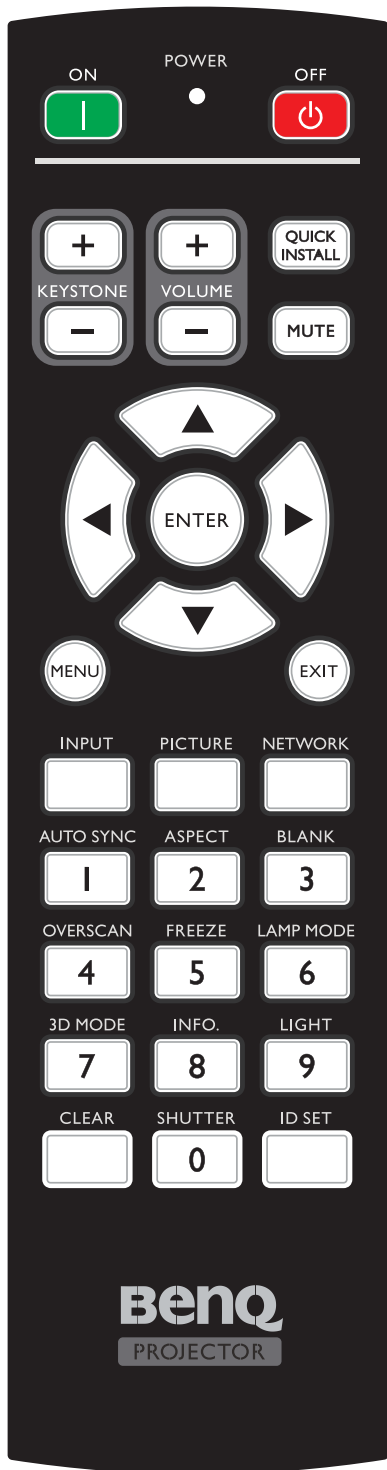
디스플레이된 이미지에 가장 적합한 이미지 타이밍이 자동으로 선택합니다.

ASPECT

디스플레이 화면비를 선택합니다.

BLANK

화면 이미지를 숨기는데 사용합니다.



OVERSCAN

눌러 오버스캔 모드를 선택합니다.

FREEZE

영사 이미지를 정지시킵니다.

LAMP MODE

눌러 원하는 LIGHT 모드를 선택할 수 있는 OSD 메뉴를 표시합니다.

3D MODE

눌러 3D 설정 메뉴를 표시합니다.

INFO.

눌러 정보 메뉴를 표시합니다.

LIGHT

눌러 리모컨의 백라이트를 켭니다.

CLEAR

모든 프로젝터에 할당된 원격 ID 설정을 지웁니다.

5 초 동안 **CLEAR** 와 **ID SET** 를 누르십시오. LED 가 세 번 깜박인 후 ID 설정이 지워집니다.

SHUTTER

이 기능은 프로젝터에서는 사용할 수 없습니다.

ID SET

- 리모컨 ID SET (리모컨 코드를 특정 번호로 설정)
눌러 원격 ID 를 설정합니다.
3 초 동안 ID SET 을 누르십시오. 리모컨의 전원 표시등이 깜박이면, 01~99 을 눌러 ID 를 지정하십시오.

참고 :

정확하게 제어할 수 있으려면 리모컨 번호 (리모컨 ID) 와 프로젝터 ID 설정 번호가 일치해야 합니다.

- 리모컨 ID SET 지우기 (리모컨 코드를 모두로 설정)
5 초 동안 **CLEAR** 와 **ID SET** 를 누르십시오. 리모컨에 있는 전원 표시등이 한 번 깜박거리며 리모컨 코드를 모두로 재설정하여, 프로젝터 ID 설정과 상관 없이 프로젝터를 제어할 수 있습니다.

숫자 버튼

네트워크 설정에서 숫자를 입력합니다.

암호 입력 시 숫자 버튼 1, 2, 3, 4 는 누를 수 없습니다.

WIRE REMOTE 잭

유선 리모컨을 사용하도록 프로젝터에 연결합니다.

BenQ
PROJECTOR

설치

주의사항 :

DLP 칩이 손상되지 않도록 하기 위해 고전력 레이저 빔을 영사 렌즈에 쏘지 않습니다.

옵션 렌즈 설치 또는 분리하기

주의사항 :

- 프로젝터나 렌즈 구성요소에는 정밀 부품이 들어 있기 때문에 이들을 흔들거나 이들에 과도한 힘을 가하지 마십시오.
- 렌즈를 분리하거나 설치하기 전에, 반드시 프로젝터를 끄고 냉각 팬이 정지할 때까지 기다린 후 메인 전원 스위치를 끄십시오.
- 렌즈를 분리하거나 설치할 때 렌즈 표면을 만지지 마십시오.
- 렌즈 표면에 지문, 먼지 또는 오일을 묻거나 쌓이지 않도록 하십시오. 렌즈 표면에 흠집을 내지 마십시오.
- 흠집을 방지하기 위해 평평한 표면에 부드러운 천을 깔고 그 위에서 작업하십시오.
- 렌즈를 분리하여 보관할 경우, 프로젝터에 렌즈 캡을 부착하여 먼지와 오염물이 들어가지 않도록 하십시오.

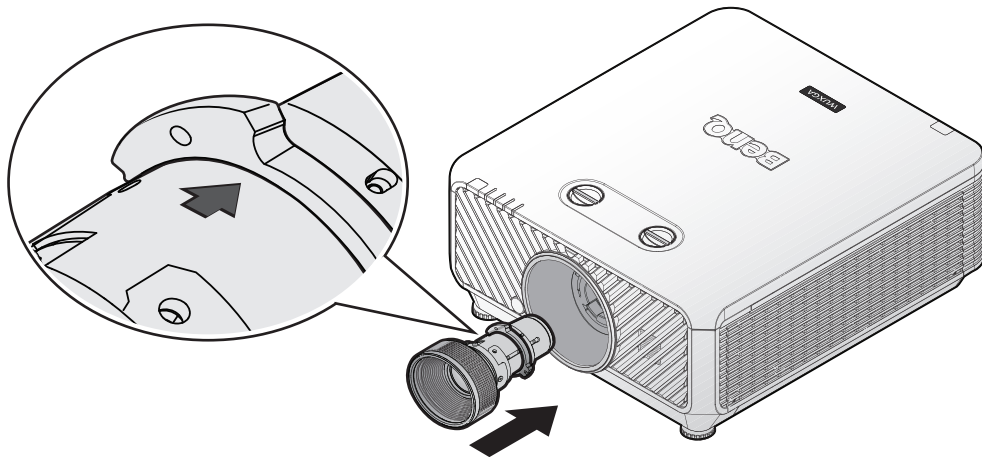
• 새 렌즈 설치하기

렌즈의 양쪽 끝에 있는 캡을 분리합니다.

참고 :

처음 렌즈를 삽입하기 전에 플라스틱 몸체 캡을 제거하십시오.

1. 측면 라벨에 표시된 화살표가 위쪽을 향하도록 렌즈의 방향을 잡은 후 렌즈를 장치의 렌즈 마운트에 끝까지 밀어 넣으십시오.

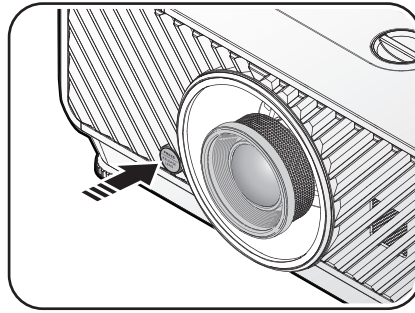


2. 렌즈가 찰칵 소리를 내며 제자리에 고정될 때까지 렌즈를 시계 방향으로 돌립니다.



• 프로젝터에서 기존 렌즈를 분리하기

1. LENSE RELEASE 버튼을 눌러 잠금을 풉니다.

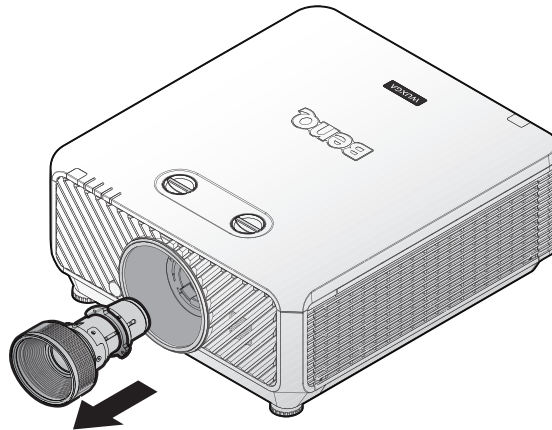


2. 렌즈를 잡습니다.

3. 렌즈를 시계 반대방향으로 돌립니다. 기존 렌즈가 풀립니다.



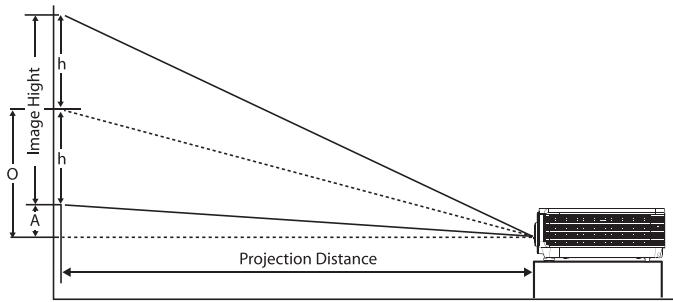
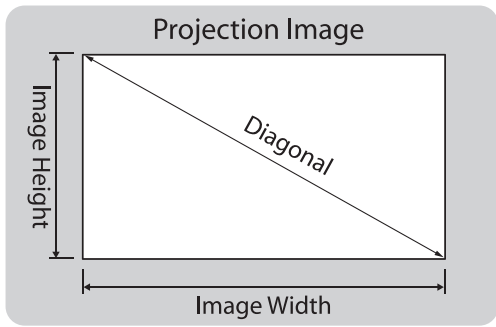
4. 기존 렌즈를 천천히 당겨 뺍니다.



렌즈

모델	렌즈 유형	부품 번호	투사율	렌즈 이동
LS2ST3	광각 고정	5J.JDH37.002	WUXGA: 0.778	수직 : -15%~55% 수평 : -5%~5%
LS2ST1	광각 줌	5J.JDH37.011	WUXGA: 1.1-1.3	수직 : -15%~55% 수평 : -5%~5%
LS2SD2	표준	5J.JEN37.001	WUXGA: 1.54-1.93	수직 : -15%~55% 수평 : -5%~5%
LS2LT1	세미 롱 줌	5J.JDH37.032	WUXGA: 1.93-2.9	수직 : -15%~55% 수평 : -5%~5%
LS2LT2	롱 줌	5J.JDH37.041	WUXGA: 3-5	수직 : -15%~55% 수평 : -5%~5%
LS2ST2	단락초점	5A.JK337.001	WUXGA: 0.77~1.1	수직 : -15%~55% 수평 : -5%~5%
LS2ST4	세미초점	5A.JK337.011	WUXGA: 1.25~1.6	수직 : -15%~55% 수평 : -5%~5%

Projection table



- **LU9245**
화면비는 16:10이며 투사 이미지는 16:10 입니다.

참고 :

투사 품질을 최적화하기 위해 그레이스케일이 없는 영역에 이미지를 투사할 것을 권장합니다.

렌즈										세미 장 (LS2LT1)				롱 줌 (LS2LT2)			
투사율										1.93~2.9				3~5			
대각선		이미지 너비		이미지 높이		오프셋 (H)		O		거리							
						광각 / 망원		광각 / 망원		광각		Tele		광각		망원	
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	47	1.18	55	1.40	65	1.66	82	2.08
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	56	1.42	66	1.68	78	1.99	98	2.49
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	75	1.90	88	2.24	104	2.65	131	3.33
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	93	2.37	110	2.80	131	3.32	164	4.16
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	112	2.84	132	3.36	157	3.98	196	4.99
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	140	3.55	165	4.20	196	4.98	245	6.24
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	168	4.26	198	5.04	235	5.97	295	7.48
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	187	4.74	220	5.60	261	6.63	327	8.31
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	233	5.92	276	7.00	326	8.29	409	10.39
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	280	7.11	331	8.40	392	9.95	491	12.47
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	326	8.29	386	9.80	457	11.61	573	14.55
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	373	9.48	441	11.20	522	13.27	655	16.63
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	466	11.85	551	14.00	653	16.59	818	20.79

렌즈										세미 장 (LS2LT1)				롱 줌 (LS2LT2)				와이드 픽스 (LS2ST3)	
투사율										1.93~2.9				3~5				0.778	
대각선		이미지 너비		이미지 높이		오프셋 (H)		O		거리				거리				거리	
						광각 / 망원		광각 / 망원		광각		Tele		광각		망원		NA	
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	82	2.08	123	3.12	127	3.23	212	5.38	33	0.84
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	98	2.49	148	3.75	153	3.88	254	6.46	40	1.01
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	131	3.33	197	5.00	204	5.17	339	8.62	53	1.34
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	164	4.16	246	6.25	254	6.46	424	10.77	66	1.68
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	196	4.99	295	7.50	305	7.75	509	12.92	79	2.01
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	245	6.24	369	9.37	382	9.69	636	16.15	99	2.51
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	295	7.48	443	11.24	458	11.63	763	19.39	119	3.02
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	327	8.31	492	12.49	509	12.92	848	21.54	132	3.35
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	409	10.39	615	15.62	636	16.15	1060	26.92	165	4.19
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	491	12.47	738	18.74	763	19.39	1272	32.31	198	5.03
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	573	14.55	861	21.86	890	22.62	1484	37.69	231	5.87
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	655	16.63	984	24.99	1018	25.85	1696	43.08	264	6.70
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	818	20.79	1230	31.23	1272	32.31	2120	53.85	330	8.38

렌즈										단락초점 (LS2ST2)				세미초점 (LS2ST4)			
투사율										0.77~1.1				1.25~1.60			
대각선		이미지 너비		이미지 높이		오프셋 (H)		O		거리				거리			
						광각 / 망원		광각 / 망원		광각		망원		광각		망원	
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	33	0.83	47	1.18	53	1.35	68	1.72
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	39	1.00	56	1.42	64	1.62	81	2.07
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	52	1.33	75	1.90	85	2.15	109	2.76
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	65	1.66	93	2.37	106	2.69	136	3.45
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	78	1.99	112	2.84	127	3.23	163	4.14
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	98	2.49	140	3.55	159	4.04	204	5.17
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	118	2.99	168	4.26	191	4.85	244	6.20
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	131	3.32	187	4.74	212	5.38	271	6.89
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	163	4.15	233	5.92	265	6.73	339	8.62
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	196	4.98	280	7.11	318	8.08	407	10.34
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	229	5.80	326	8.29	371	9.42	475	12.06
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	261	6.63	373	9.48	424	10.77	543	13.79
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	326	8.29	466	11.85	530	13.46	678	17.23

참고 :

- 보다 시각화된 지침을 보려면 BenQ calculator 웹사이트 <http://projectorcalculator.benq.com/> 로 이동하십시오.
- 천장 설치에 자격이 있는 전문가가 설치해야 합니다. 자세한 내용은 가까운 대리점에 문의하십시오. 사용자가 직접 프로젝터를 설치하지 마십시오.
- 프로젝터는 견고하고 평평한 표면에서만 사용하십시오. 프로젝터가 떨어지면 중상을 입거나 프로젝터가 손상될 수 있습니다.
- 과도한 온도가 발생하는 환경에서 프로젝터를 사용하지 마십시오. 프로젝터는 섭씨 5도 (화씨 41도) 와 섭씨 40도 (화씨 104도) 사이의 온도에서 사용해야 합니다.
- 프로젝터가 습기, 먼지 또는 연기에 노출될 경우 스크린이 손상됩니다.
- 프로젝터의 통풍구를 막지 마십시오. 열을 발산하려면 적절한 통풍이 필요합니다. 통풍구를 막으면 프로젝터가 손상됩니다.

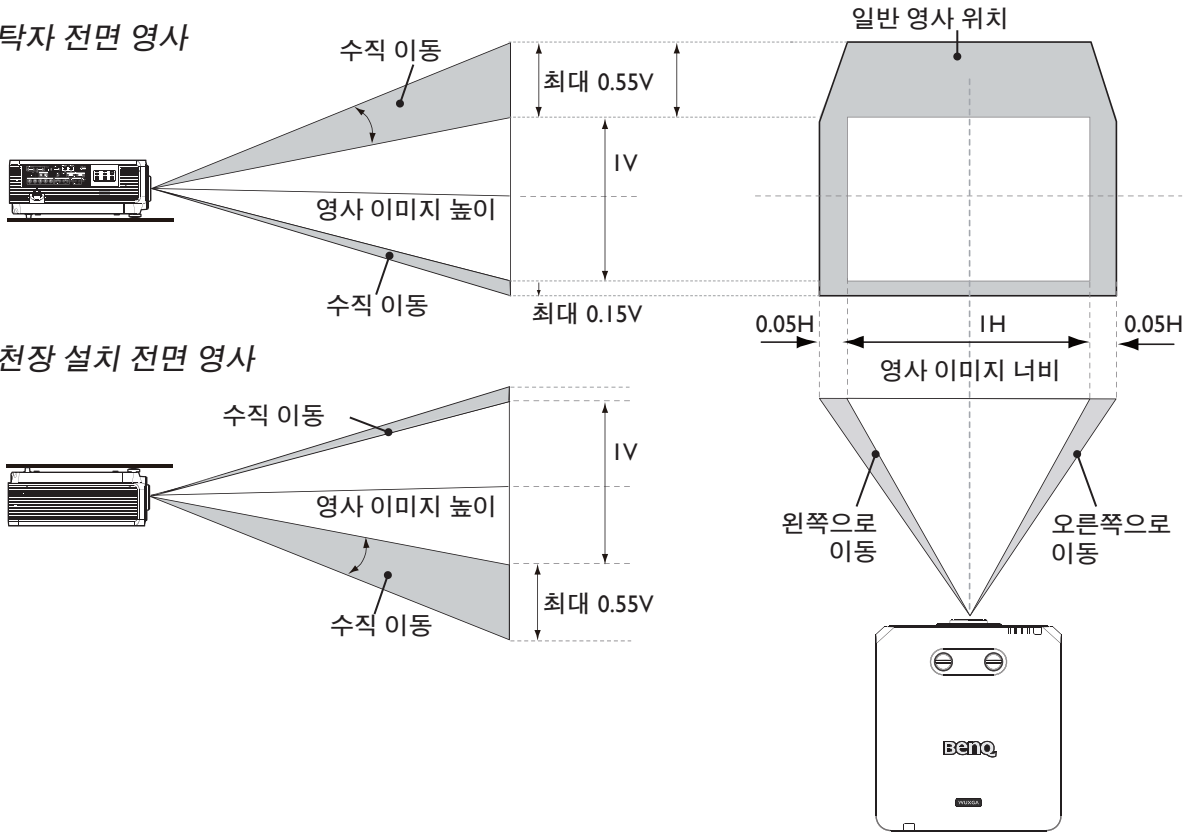
렌즈 이동 범위

• 조정 가능한 렌즈 이동 범위

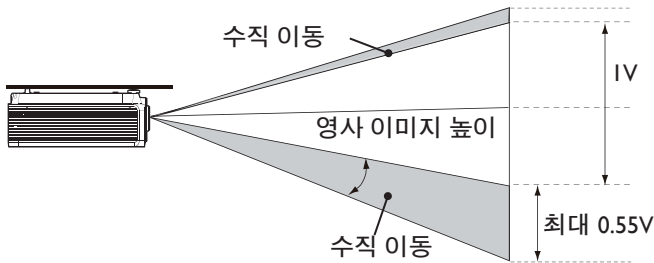
아래의 표에서는 조정 가능한 렌즈 이동 범위로서 해당 조건에 따라 변경될 수 있습니다.

• LU9245

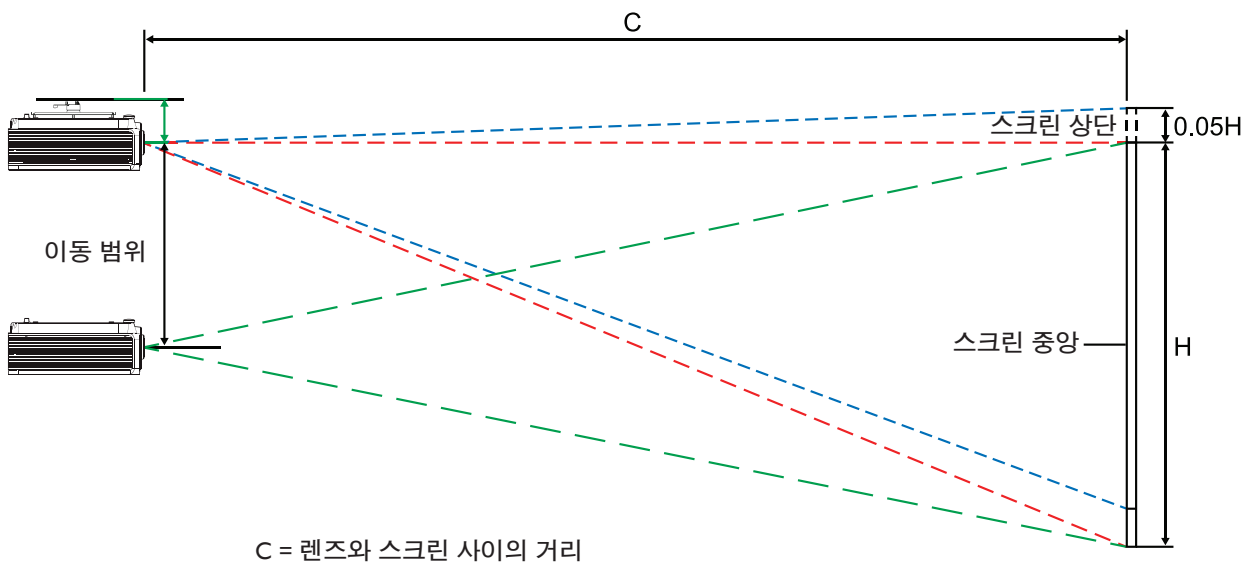
탁자 전면 영사



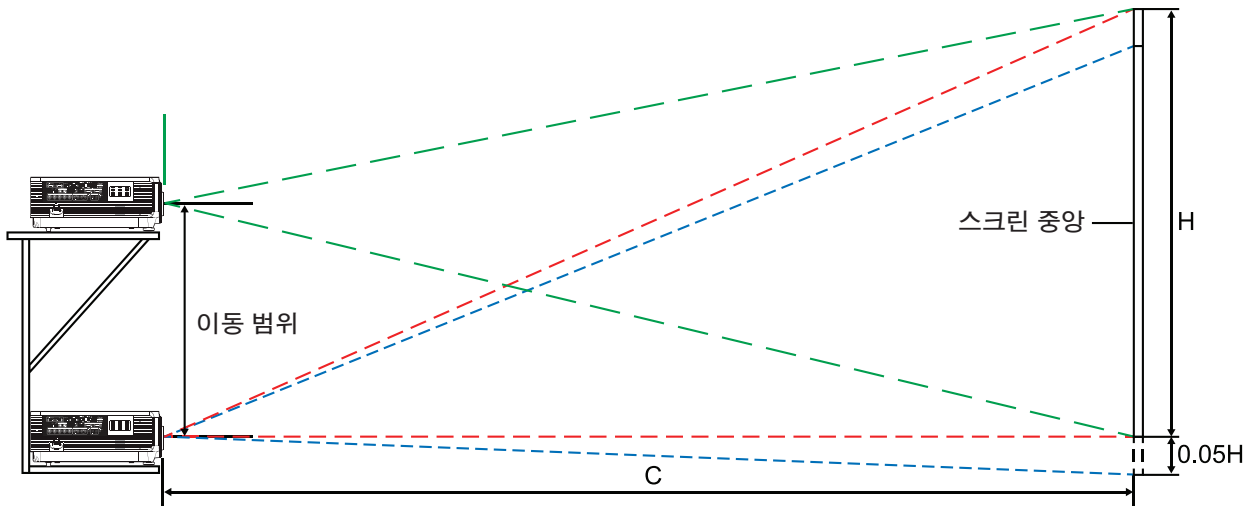
천장 설치 전면 영사



• 천장 마운트 설치

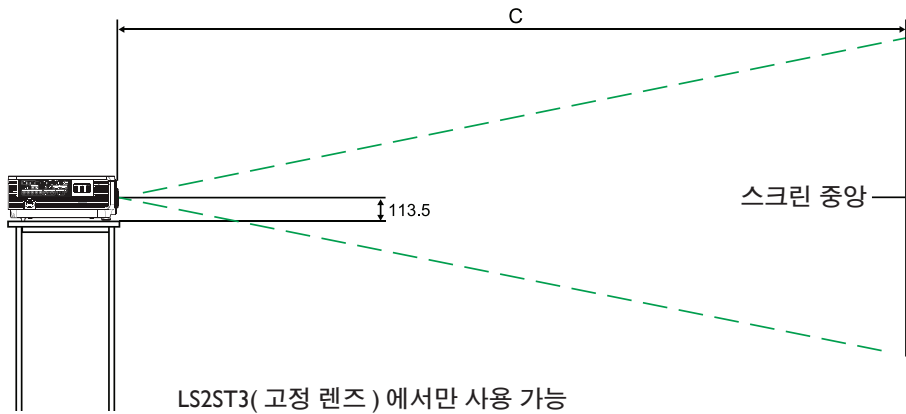


• 탁상 설치

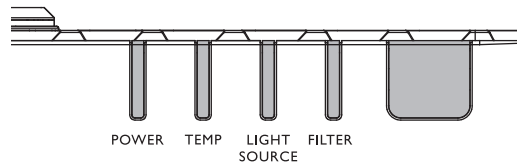


참고 :

- 도면은 표준 렌즈에만 적용됩니다.
- 렌즈 이동 기능은 LS2ST3(고정 렌즈) 에서 사용할 수 없습니다. 이 렌즈는 "0 도 /" 오프셋 없음 " 에서만 사용해야 합니다. 아래를 참조하십시오 :



LED 표시등



시스템 메시지

Power	온도	표시등	필터	상태 및 설명
주황색	-	-	-	대기
녹색 깜박임	-	-	-	전원이 켜지는 중
녹색	-	-	-	정상 작동
주황색 깜박임	-	-	-	일반 파워 다운 냉각
빨강	빨강	빨강	-	다운로드 중
녹색	-	빨강	-	컬러 휠 시작 실패
녹색	-	빨간색 깜박임	-	형광 휠 시작 실패
빨간색 깜박임	-	-	-	스케일러 끄기 실패
-	녹색	빨간색 깜박임	-	렌즈가 풀림
-	녹색	빨강	-	케이스가 열려 있음

광원 오류 메시지

Power	온도	표시등	필터	상태 및 설명
-	-	빨강	-	일반 작동에서 광원 오류
--	-	주황색 깜박임	-	광원이 켜지지 않습니다

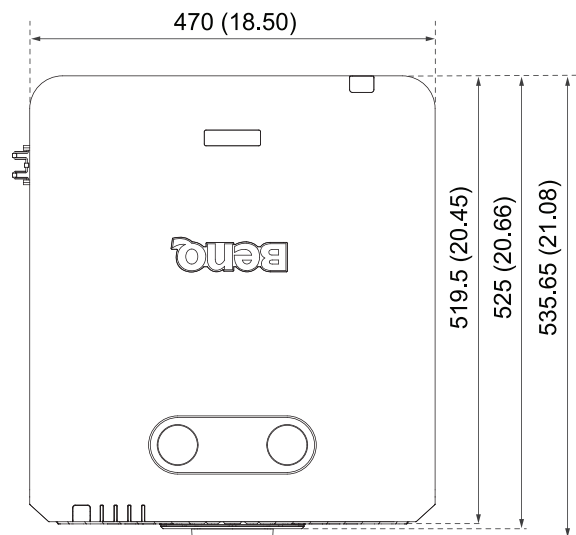
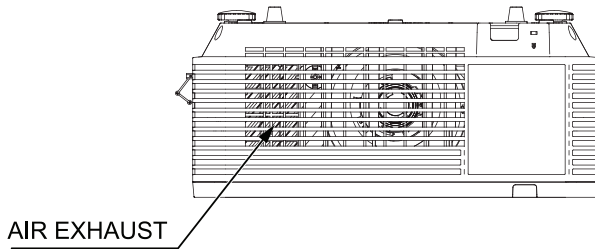
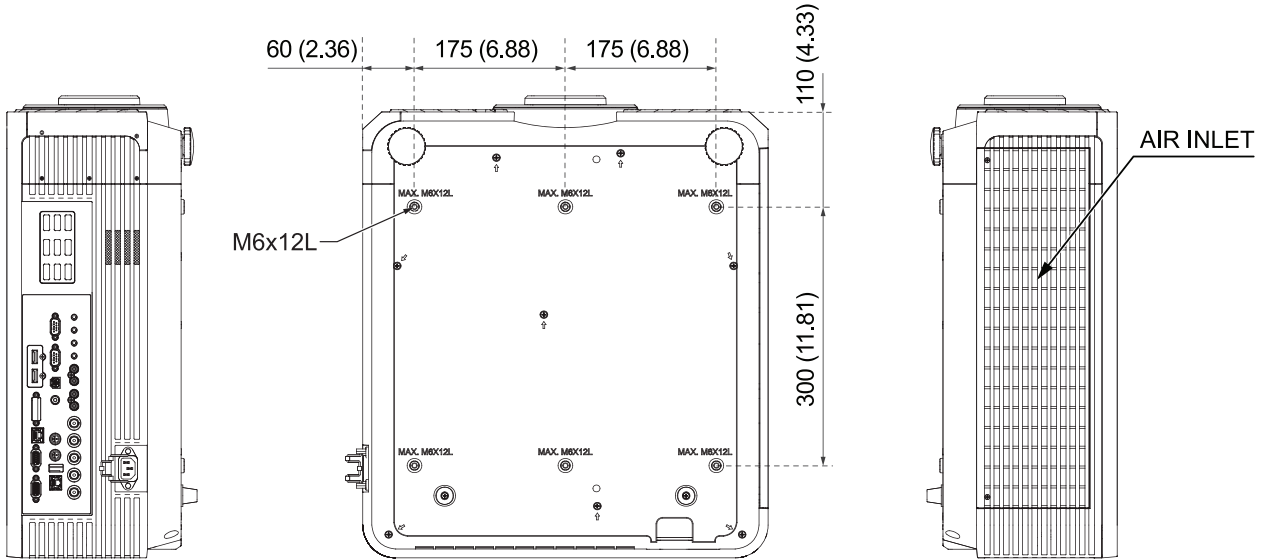
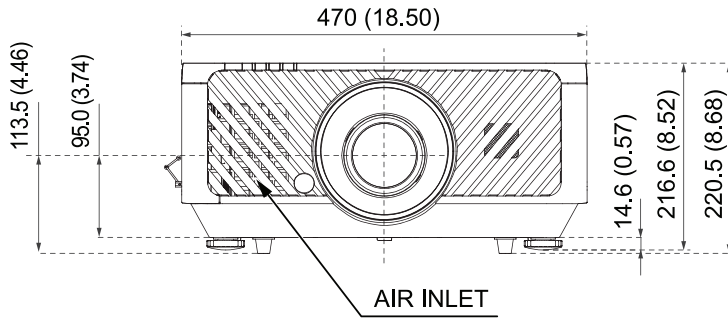
필터 메시지

Power	온도	표시등	필터	상태 및 설명
녹색	-	-	주황색	필터 교체 경고 메시지

열 오류 메시지

Power	온도	표시등	필터	상태 및 설명
빨강	빨강	-	-	팬 1 오류
빨강	빨간색 깜박임	-	-	팬 2 오류
빨강	녹색	-	-	팬 3 오류
빨강	녹색 깜박임	-	-	팬 4 오류
빨간색 깜박임	빨강	-	-	팬 5 오류
빨간색 깜박임	빨간색 깜박임	-	-	팬 6 오류
빨간색 깜박임	녹색	-	-	팬 7 오류
빨간색 깜박임	녹색 깜박임	-	-	팬 8 오류
빨강	빨강	-	녹색	팬 9 오류
녹색	빨강	-	-	온도 1 오류
녹색	빨간색 깜박임	-	-	열 센서 1 분리 오류
녹색	녹색	-	-	열 센서 1 단락 오류
녹색	녹색 깜박임	-	-	열 IC #1 I2C 연결 오류
녹색 깜박임	빨강	-	-	온도 2 오류
녹색 깜박임	빨간색 깜박임	-	-	열 센서 2 분리 오류
녹색 깜박임	녹색	-	-	열 센서 2 단락 오류
녹색 깜박임	녹색 깜박임	-	-	열 IC #2 I2C 연결 오류
녹색 깜박임	녹색	녹색	-	온도 3 오류
주황색	빨간색 깜박임	-	-	열 센서 3 분리 오류
주황색	녹색	-	-	열 센서 3 단락 오류
주황색	녹색 깜박임	-	-	열 IC #3 I2C 연결 오류
녹색 깜박임	녹색	녹색 깜박임	-	온도 4 오류
녹색 깜박임	녹색 깜박임	녹색	-	온도 5 오류
녹색	빨강	빨강	-	단열 경고

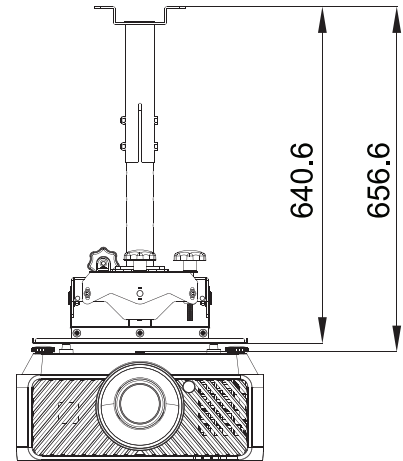
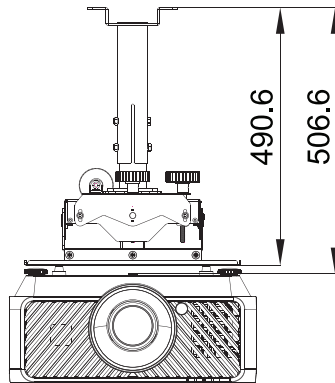
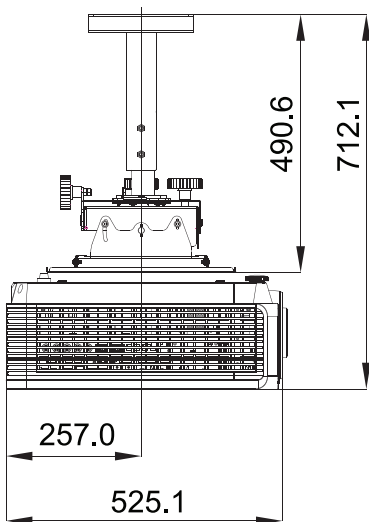
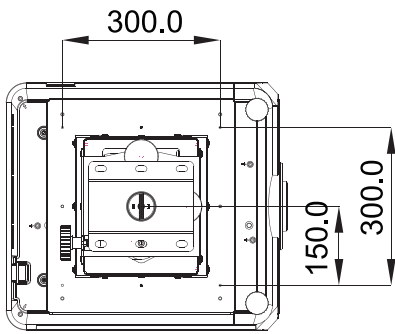
프로젝터 크기



천장 마운트 설치 그림

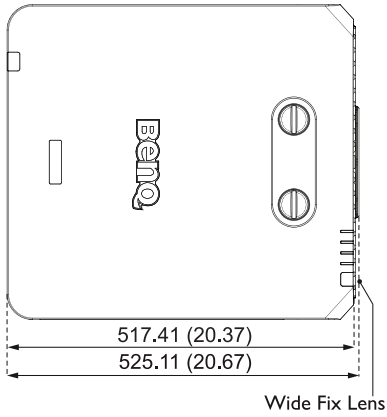
번호	BenQ 천장 마운트 CMG6(5A.JHS10.001)
재질	스틸
무게	10.5 kg(23.1 파운드)
크기 (W x H x D)	410 x 641 x 360 mm(16.14" x 25.24" x 14.17")
길이	491 mm ~ 641 mm
기울기 각도	회전 : $\pm 5^\circ$ 수직 : $+5^\circ$ / -25° 수평 : $\pm 5^\circ$
하중	40 kg(88 파운드)
나사 유형	M4, M5, M6, M8

크기 및 각도 조정

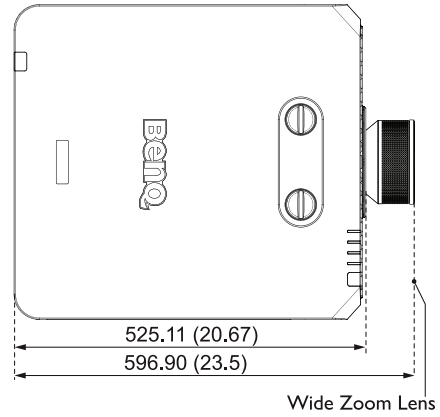


렌즈 크기

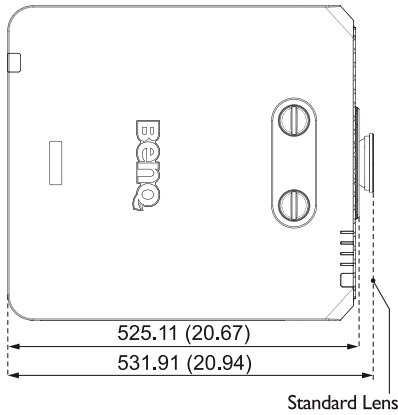
옵션 렌즈 (와이드 픽스 :LS2ST3)



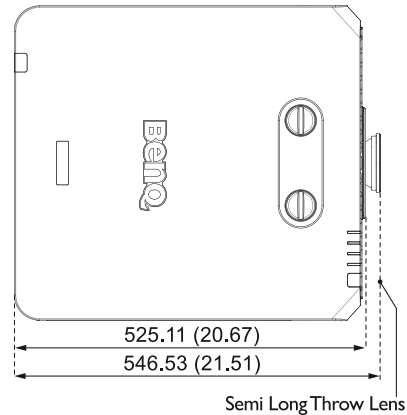
옵션 렌즈 (와이드 줌 :LS2ST1)



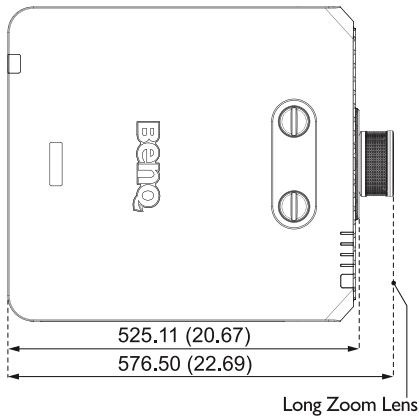
옵션 렌즈 (표준 :LS2SD2)



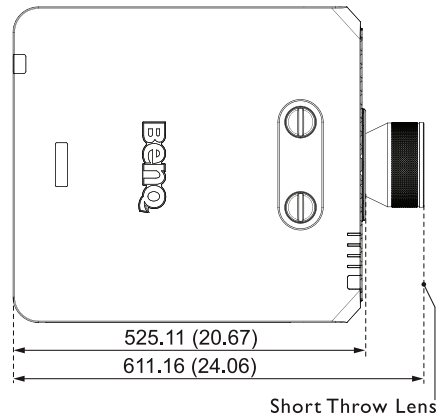
옵션 렌즈 (세미 장초점 :LS2LT1)



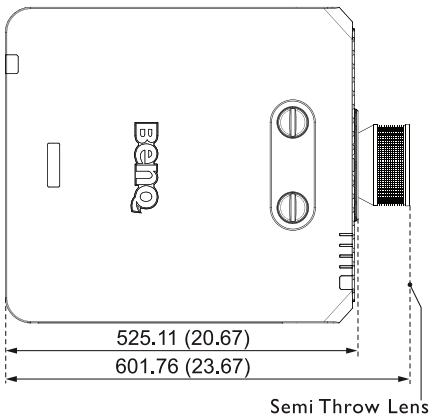
옵션 렌즈 (롱 줌 :LS2LT2)



옵션 렌즈 (단락초점 :LS2ST2)



옵션 렌즈 (세미초점 :LS2ST4)



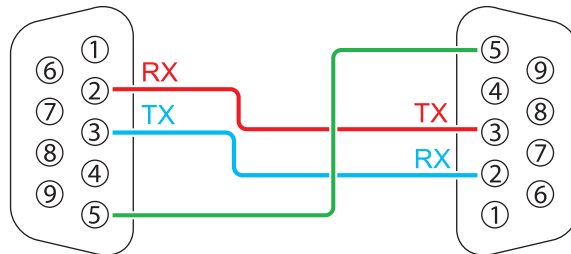
화면

RS232 명령

RS232 핀 할당



크로스오버 케이블이 달린 RS232 직렬 포트



기능	유형	작동	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdm1#<CR>
	Write	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdm2#<CR>
	Write	Composite	<CR>*sour=vid#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

회계부

기능	유형	작동	ASCII
Audio Source Select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio - ComputerI	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio - Video/S-Video	<CR>*audiosour=vid#<CR>
	Write	Audio - HDMI	<CR>*audiosour=hdmI#<CR>
	Write	Audio - HDMI2	<CR>*audiosour=hdmI2#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Cinema (Rec. 709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Vivid	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=userI#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdrI0<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=5#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=5#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=5#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=5#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature - Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature - Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature - Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>

기능	유형	작동	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Increase	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Increase	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Decrease	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Increase	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - X Status	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfittry=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Increase	<CR>*cornerfittry=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - Y Status	<CR>*cornerfittry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Increase	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - X Status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - Y Status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI#<CR>	
Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO#<CR>	
Write	Auto	<CR>*auto#<CR>	
Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>	
Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>	
Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>	

기능	유형	작동	ASCII
Picture Setting	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset picture settings	<CR>*rstpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position - Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position - Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On - on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On - off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On - Status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Write	Signal Power On - on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On - off	<CR>*autopower=off#<CR>
Read	Signal Power On - Status	<CR>*autopower=?#<CR>	
Baud Rate	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>

기능	유형	작동	ASCII
Miscellaneous	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>
	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	

기능	유형	작동	ASCII
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdibri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>	
Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>	
Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>	
Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>	
Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>	
Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>	

기능	유형	작동	ASCII
Color Calibration	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>	

 **참고 :**

RS-232 전송 속도 옵션은 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400, 57600 및 115200 입니다 (기본값 : 115200).

目次

Notice	210
レーザーに関するご注意	210
冷却に関するご注意	211
パッケージ内容	213
標準パッケージアイテム	213
仕様	213
コントロール端子	214
リモコン	215
設置	217
オプションレンズの取り付けまたは取り外し	217
レンズ	219
投射寸法	219
レンズシフト範囲	221
LED インジケータ	223
システムメッセージ	223
光源エラーメッセージ	223
フィルターメッセージ	223
温度エラーメッセージ	224
プロジェクタの寸法	225
天井取り付け設置図	226
サイズと角度調整	226
レンズ寸法	227
RS232 コマンド	228
RS232 ピン配置	228
クロスケーブル付き RS232 シリアルポート	228

最新版のユーザーマニュアル / インストールガイドについては、以下の Web サイトを参照してください。

<http://business-display.benq.com/>

Notice

レーザーに関するご注意



この記号は、手順に正しく従わなかった場合、目をレーザー光線に晒す潜在的危険性があることを示しています。

• レーザーのクラス分け



(米国の場合) このレーザー製品は、すべての操作手順においてクラス 3R として指定されており、IEC/EN 60825-1:2007 に準拠しています。

(その他の地域の場合) このレーザー製品は、すべての操作手順においてクラス I として指定されており、IEC/EN 60825-1:2014 に準拠しています。



レーザー光線 - 直接目に当てないでください。

他者あるいは反射する物体の方向に、レーザーまたはレーザー光線を直接向けたり反射させたりしないでください。

直接光線あるいは散乱光は、目や肌に対して有害になることがあります。

付属されている手順に従わなかった場合、目をレーザー光線に晒す潜在的危険性があります。

ご注意 - 本書に明記されていない制御や調整を行ったり、指定されていない手順を実行すると、危険な放射線が暴露される可能性があります。

• レーザーパラメータ

波長	449nm ~ 461nm (青)
動作モード	パルス状、フレームレートによる
パルス幅	1.34ms
パルス繰り返し率	120Hz
レーザー最大エネルギー	0.698mJ
合計内部動力	>100w
見かけ上のソースサイズ	>10mm、レンズ停止時
発散	>100 ミリ ラジアン

• レーザー光線の説明

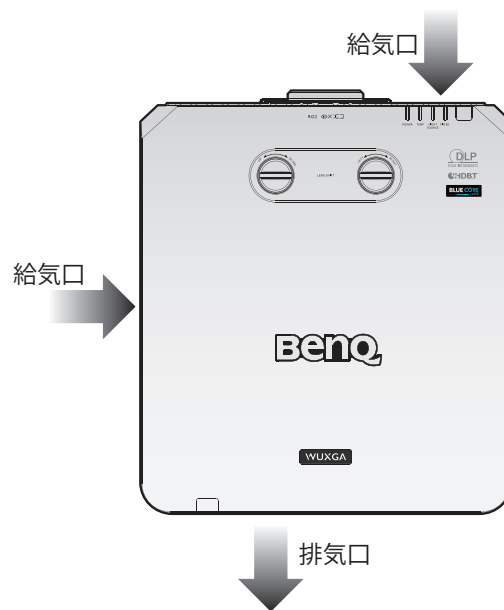


レーザー開口部

冷却に関するご注意

排気口周辺は、最低でも 50 cm (19.7 インチ) の間隔をあけてください。30 cm (11.8 インチ) 以内には、空気入力を遮るものを置かないようにしてください。

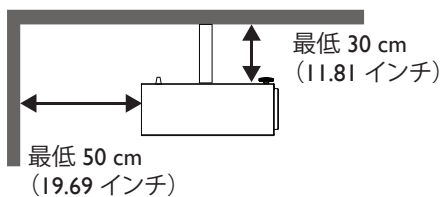
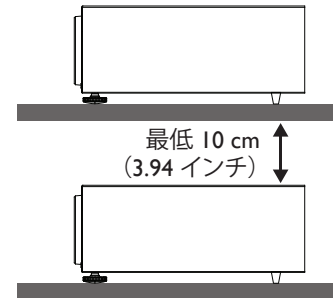
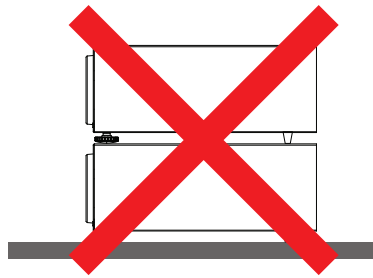
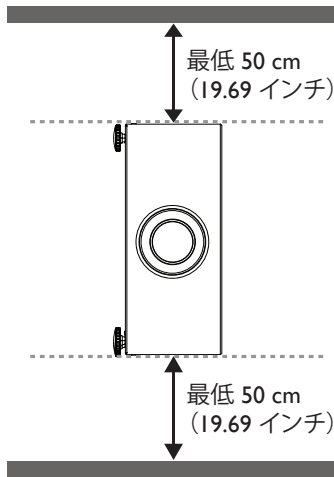
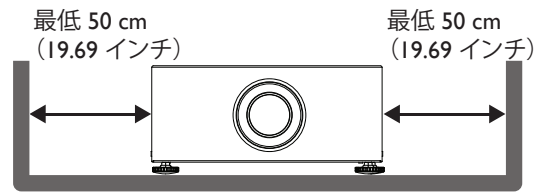
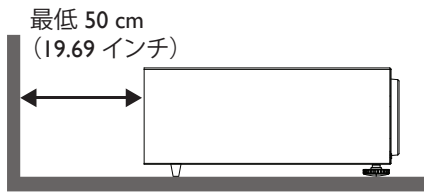
排気口には、他のプロジェクタの吸気口から最低でも 1メートルの間隔をあけてください。



- プロジェクタはどの角度にも設置することができます。



- 排気口周辺は、最低でも 50 cm の間隔をあけてください。

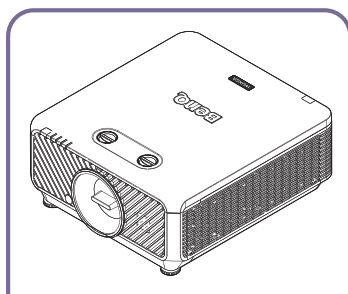


- 吸気口から排気口の熱風が再利用されないように注意してください。
- 密閉空間で操作する場合には、周囲の空気の温度がプロジェクタの動作温度を超えないよう注意し、吸気口と排気口が遮られていないことを確認してください。

プロジェクタが排気を再利用することがないように、すべての筐体は認定されている熱評価に合格したものである必要があります。周辺の温度が許容動作温度範囲内であっても、排気が再利用された場合にはプロジェクタが停止する場合があります。

パッケージ内容

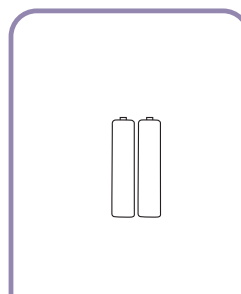
標準パッケージアイテム



防塵キャップ付きプロジェクタ



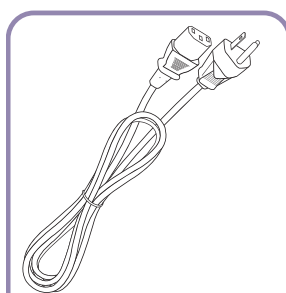
リモコン



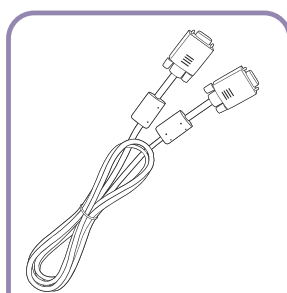
電池



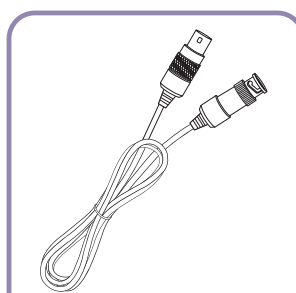
インストールガイド



電源ケーブル



VGAケーブル



3ピンVESA-BNCケーブル

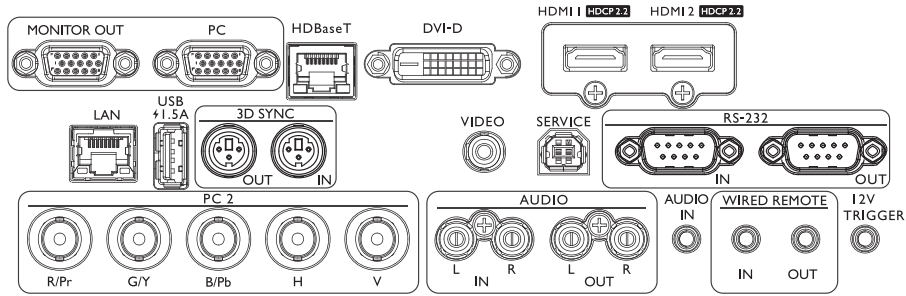
仕様

	LU9245
投射システム	DLP シングル 0.67 WUXGA DMD チップ
ネイティブ解像度	1920*1200 ピクセル、16:10
光源	レーザーダイオード
消費電力	700 W (通常モード)/530 W (エコモード)
外形寸法	470 x 220.5 x 519.5 mm
重量	24 kg (レンズなし)

注:

- 輝度は標準レンズによって供給され、値はレンズによって異なります。
- 輝度の出力は各ユニットと実際の用途によって異なります。
- 最寄りの Web サイトで最新のユーザーマニュアルを検索してください。

コントロール端子



MONITOR OUT

同時に再生表示するための他のディスプレイ機器への接続用。

HDBaseT

HDBaseT 送信機からのイーサネットケーブル (Cat5/Cat6) を高解像度ビデオ (HD)、RS232 制御および LAN 制御に接続します。

HDMI 1

HDMI ソースへの接続用。

LAN

ネットワーク経由でプロジェクターを管理するための RJ45 Cat5/Cat6 イーサネットケーブルへの接続用。

3D SYNC OUT

3D IR 同期信号送信機への接続用。

VIDEO

ビデオソースへの接続用。

RS-232 IN

PC 管理システムへの接続とプロジェクターメンテナンス用の標準 9ピン D-Sub インターフェース。

PC 2 (R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V)

BNC タイプ入力端末を使った RGB または YPbPr / YCbCr 出力信号への接続用。

AUDIO OUT (L/R)

スピーカーまたはヘッドホンへの接続用。

WIRED REMOTE IN

有線リモコン用のリモコンへの接続用。

12V TRIGGER

3.5mm ミニイヤホンジャック。12(+/-1.5)V 出力と短絡保護を提供するため 200mA 表示リレーを採用。

PC

RGB、コンポーネント HD ソース、PC 接続用の 15ピン VGA ポート。

DVI-D

DVI ソースへの接続用。

HDMI 2

HDMI ソースへの接続用。

USB 1.5A

5V/1.5A 出力に対応。

3D SYNC IN

コンピュータまたは対応デバイスからケーブルで 3D 同期を接続します。

SERVICE

認可を受けたメンテナンス要員専用の専用ポートのメンテナンス用。

RS-232 OUT

RS-232 制御用に別のプロジェクター (同じモデル) に接続します。

AUDIO IN (L/R)

音声または音声 L/R ケーブル経由のオーディオ入力ソースへの接続用。

AUDIO IN

音声ケーブル経由のオーディオ入力ソースへの接続用。

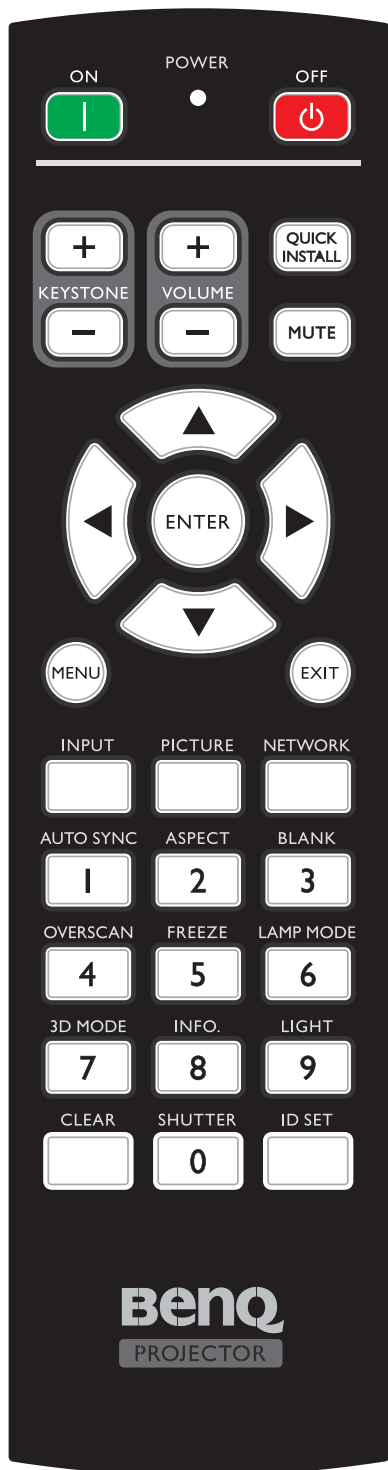
WIRED REMOTE OUT

他のプロジェクターへの接続用。

🔑 ご注意：

有線リモコンを挿入する前に、ポートが有効なものかどうか確認してください。ポートが正しくない場合、リモコンが損傷することがあります。例：有線リモコンがトリガー出力に接続されている場合など。LAN 経由でファームウェアをアップグレードする方法については、BenQ サービスにお問い合わせください。

リモコン



ON / OFF

プロジェクタのスタンバイモードと電源オンを切り替えます。

KEYSTONE+/KEYSTONE-

斜めになった投写により生じる画像の歪みを手動で修正します。

VOLUME +/VOLUME -

プロジェクタの音量を上/下します。

QUICK INSTALL

クイックインストール OSD メニューを表示します。

MUTE

プロジェクタのオーディオのオンとオフを切り替えます。

矢印キー (▲ 上、▼ 下、◀ 左、▶ 右)

オンスクリーンディスプレイ (OSD) メニューが有効な場合、矢印キーを方向指示のボタンとして使用し、メニュー項目の選択や調整を行います。

ENTER

使用可能なピクチャ設定モードを選択します。選択したオンスクリーンディスプレイ (OSD) メニュー項目を有効化します。

MENU

オンスクリーン ディスプレイ (OSD) メニューをオンにします。前の OSD メニューに戻り、メニュー設定を終了して保存します。

EXIT

前の OSD メニューに戻り、メニュー設定を終了して保存します。

INPUT

表示する入力ソースを選択します。

PCITURE

押してピクチャメニューを表示します。

NETWORK

入力信号ソースとして「ネットワーク表示」を選択してください。

AUTO SYNC

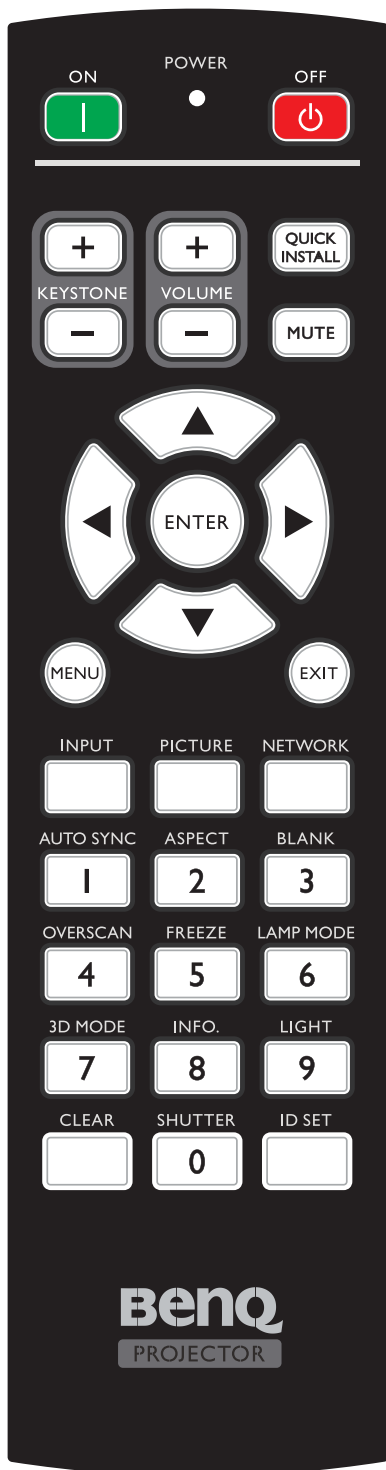
表示画像に最適なピクチャタイミングを自動的に決定します。

ASPECT

表示縦横比を選択します。

BLANK

スクリーンのピクチャを非表示にするために使用します。



OVERSCAN

押して、オーバースキャンモードを選択します。

FREEZE

投写画像を一時停止します。

LAMP MODE

押して OSD メニューを表示させ、希望のライトモードを選択します。

3D MODE

押して 3D 設定メニューを表示します。

INFO.

押して情報メニューを表示します。

LIGHT

押して、リモコンのバックライトを開きます。

CLEAR

すべてのプロジェクターに割り当てられたリモート ID セットを消去します。

CLEAR と **ID 設定** を 5 秒間押します。LED が 3 回点滅して、ID 設定が消去されます。

SHUTTER

この機能は本機ではご利用になれません。

ID SET

- リモコン ID 設定 (特有のリモコンコードを設定)
押してリモート ID を設定します。
ID SET を 3 秒間押します。リモコンの電源インジケータが点滅したら、ID を指定するために 01 ~ 99 までを押します。



注:

リモコン番号 (リモコン ID) は、正確な制御のためにプロジェクタ ID 設定と一致させる必要があります。

- リモコン ID 設定の消去 (全てのリモコンコードを設定)
CLEAR と **ID 設定** を 5 秒間押します。リモコンの電源インジケータが 1 回だけ点滅し、すべてのリモコンコードがリセットされます。プロジェクタ ID の設定に関わらずプロジェクタを管理できます。

数字ボタン

ネットワーク設定で数字を入力します。

数字ボタン 1、2、3、4 は、パスワードの入力を求められたときは押せません。

WIRE REMOTE 端子

プロジェクターとリモコンを有線で接続します。

設置

注意：

DLP チップの損傷を防ぐために、高出力のレーザービームを投射レンズに向けないでください。

オプションレンズの取り付けまたは取り外し

注意：

- プロジェクターとレンズ部品には精密部品が含まれているため、プロジェクターやレンズ部品に振動を与えたり、過剰な圧力を掛けたりしないでください。
- レンズの取り外しや取り付け前には、プロジェクターの電源を切り、冷却ファンが停止するのを待ち、それから主電源スイッチをオフにしてください。
- レンズの取り外しや取り付けの際にはレンズ表面には触れないでください。
- レンズ表面には指紋、埃、油分を付着させないようにしてください。レンズ表面に傷を付けないでください。
- 傷を付けないように、水平面に柔らかい布を敷いて、その上で作業してください。
- レンズを取り外し、保管する場合には、埃や汚れが付かないように、プロジェクターにレンズキャップを取り付けます。

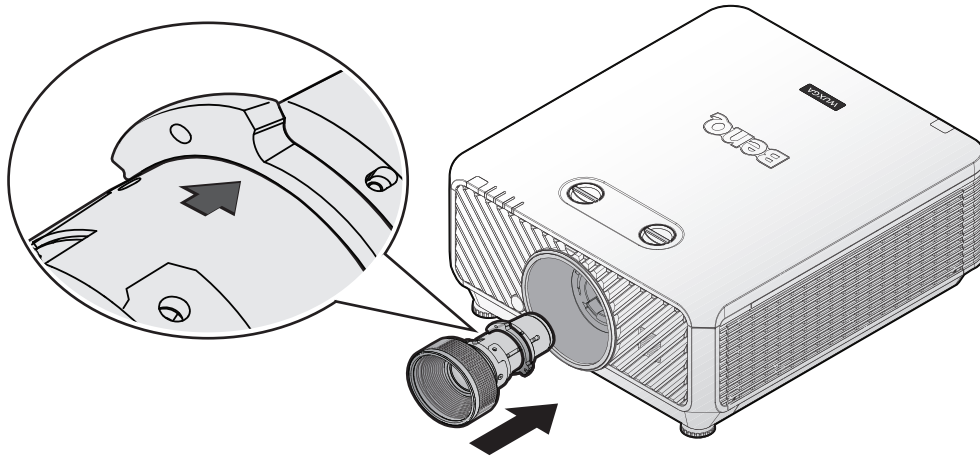
• 新しいレンズの取り付け

レンズから両方のエンドキャップを外します。

注：

レンズを初めて挿入する前には、プラスチックの本体キャップを取り外します。

1. 側面に貼られているラベルの矢印が上を向くようにレンズを向け、レンズをユニットのレンズマウントの奥まで押し込みます。

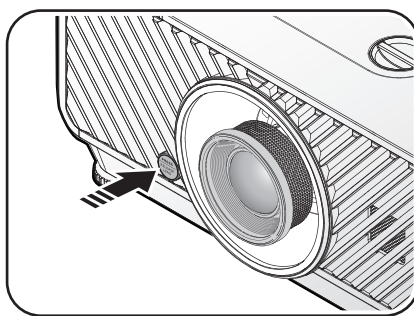


2. カチッとハマるまで、レンズを時計回りに回します。



• プロジェクターのレンズを取り外す

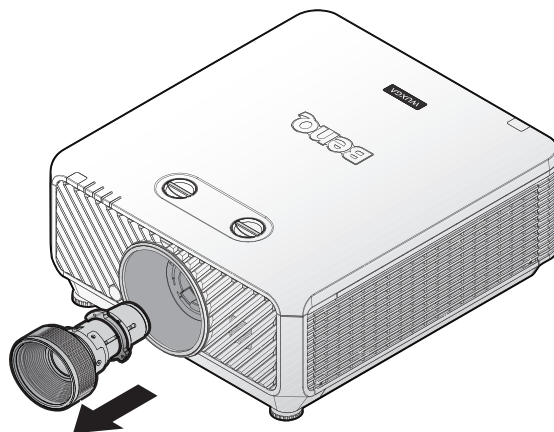
1. レンズ取り外しボタンを押して、ロック解除位置にします。



2. レンズを持ちます。
3. レンズを反時計回りに回転させます。レンズが外れます。



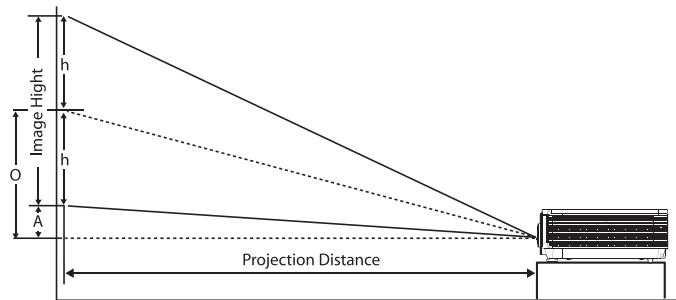
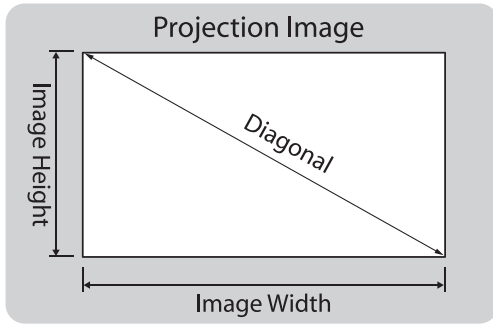
4. レンズをゆっくりと引き出します。



レンズ

モデル	レンズ型	部品番号	スロー比	レンズシフト
LS2ST3	ワイド固定	5J.JDH37.002	WUXGA: 0.778	縦: -15%-55% 横: -5%-5%
LS2ST1	ワイドズーム	5J.JDH37.011	WUXGA: 1.1-1.3	縦: -15%-55% 横: -5%-5%
LS2SD2	標準	5J.JEN37.001	WUXGA: 1.54-1.93	縦: -15%-55% 横: -5%-5%
LS2LT1	セミロング	5J.JDH37.032	WUXGA: 1.93-2.9	縦: -15%-55% 横: -5%-5%
LS2LT2	ロングズーム	5J.JDH37.041	WUXGA: 3-5	縦: -15%-55% 横: -5%-5%
LS2ST2	ショート焦点	5A.JK337.001	WUXGA: 0.77-1.1	縦: -15%-55% 横: -5%-5%
LS2ST4	セミ焦点	5A.JK337.011	WUXGA: 1.25-1.6	縦: -15%-55% 横: -5%-5%

投射寸法



• LU9245

スクリーンの縦横比は 16:10 で、投射されたピクチャは 16:10 になります。

注:

投影品質を最適化するために、グレースケールのない領域に画像を投影することをお勧めします。

レンズ										ワイドズーム (LS2ST1)				標準 (LS2SD2)			
スロー比										1.1~1.3				1.54~1.93			
対角線	画像の幅		画像の高さ		オフセット (A)		O		距離				距離				
					ワイド / 望遠	ワイド / 望遠	ワイド	望遠	ワイド	望遠	ワイド	望遠					
(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	47	1.18	55	1.40	65	1.66	82	2.08
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	56	1.42	66	1.68	78	1.99	98	2.49
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	75	1.90	88	2.24	104	2.65	131	3.33
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	93	2.37	110	2.80	131	3.32	164	4.16
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	112	2.84	132	3.36	157	3.98	196	4.99
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	140	3.55	165	4.20	196	4.98	245	6.24
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	168	4.26	198	5.04	235	5.97	295	7.48
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	187	4.74	220	5.60	261	6.63	327	8.31
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	233	5.92	276	7.00	326	8.29	409	10.39
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	280	7.11	331	8.40	392	9.95	491	12.47
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	326	8.29	386	9.80	457	11.61	573	14.55
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	373	9.48	441	11.20	522	13.27	655	16.63
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	466	11.85	551	14.00	653	16.59	818	20.79

レンズ										セミロング (LS2LT1)				ロングズーム (LS2LT2)				ワイド固定 (LS2ST3)	
スロー比										1.93~2.9				3~5				0.778	
対角線		画像の幅		画像の高さ		オフセット (A)		O		距離				距離				距離	
						ワイド / 望遠		ワイド / 望遠		ワイド		望遠		ワイド		望遠		NA	
(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	82	2.08	123	3.12	127	3.23	212	5.38	33	0.84
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	98	2.49	148	3.75	153	3.88	254	6.46	40	1.01
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	131	3.33	197	5.00	204	5.17	339	8.62	53	1.34
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	164	4.16	246	6.25	254	6.46	424	10.77	66	1.68
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	196	4.99	295	7.50	305	7.75	509	12.92	79	2.01
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	245	6.24	369	9.37	382	9.69	636	16.15	99	2.51
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	295	7.48	443	11.24	458	11.63	763	19.39	119	3.02
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	327	8.31	492	12.49	509	12.92	848	21.54	132	3.35
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	409	10.39	615	15.62	636	16.15	1060	26.92	165	4.19
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	491	12.47	738	18.74	763	19.39	1272	32.31	198	5.03
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	573	14.55	861	21.86	890	22.62	1484	37.69	231	5.87
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	655	16.63	984	24.99	1018	25.85	1696	43.08	264	6.70
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	818	20.79	1230	31.23	1272	32.31	2120	53.85	330	8.38

レンズ										ショート焦点 (LS2ST2)				セミ焦点 (LS2ST4)			
スロー比										0.77~1.1				1.25~1.60			
対角線		画像の幅		画像の高さ		オフセット (A)		O		距離				距離			
						ワイド / 望遠		ワイド / 望遠		ワイド		望遠		ワイド		望遠	
(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	33	0.83	47	1.18	53	1.35	68	1.72
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	39	1.00	56	1.42	64	1.62	81	2.07
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	52	1.33	75	1.90	85	2.15	109	2.76
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	65	1.66	93	2.37	106	2.69	136	3.45
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	78	1.99	112	2.84	127	3.23	163	4.14
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	98	2.49	140	3.55	159	4.04	204	5.17
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	118	2.99	168	4.26	191	4.85	244	6.20
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	131	3.32	187	4.74	212	5.38	271	6.89
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	163	4.15	233	5.92	265	6.73	339	8.62
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	196	4.98	280	7.11	318	8.08	407	10.34
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	229	5.80	326	8.29	371	9.42	475	12.06
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	261	6.63	373	9.48	424	10.77	543	13.79
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	326	8.29	466	11.85	530	13.46	678	17.23

 注:

- より視覚化された指示については、BenQ 計算機ウェブサイト (<http://projectorcalculator.benq.com/>) にアクセスしてください。
- 天井への取り付けは、資格のある専門家が行うようにしてください。詳細については、販売店にお問い合わせください。自分でプロジェクタを設置することはお勧めできません。
- プロジェクタは安定した水平な場所でのみ使用してください。プロジェクタが落下すると、重大な怪我や損傷を招く恐れがあります。
- 極端な温度が発生する環境でプロジェクタを使用しないでください。プロジェクタは、摂氏 5 度 (華氏 41 度) から摂氏 40 度 (華氏 104 度) の間の温度で使用してください。
- プロジェクタが湿気、埃、または煙にさらされると、画面が損傷する可能性があります。
- プロジェクタの通気口をふさがらないでください。熱を放散させるために、適切な換気が必要です。通気口がふさがれていると、プロジェクタが損傷する可能性があります。

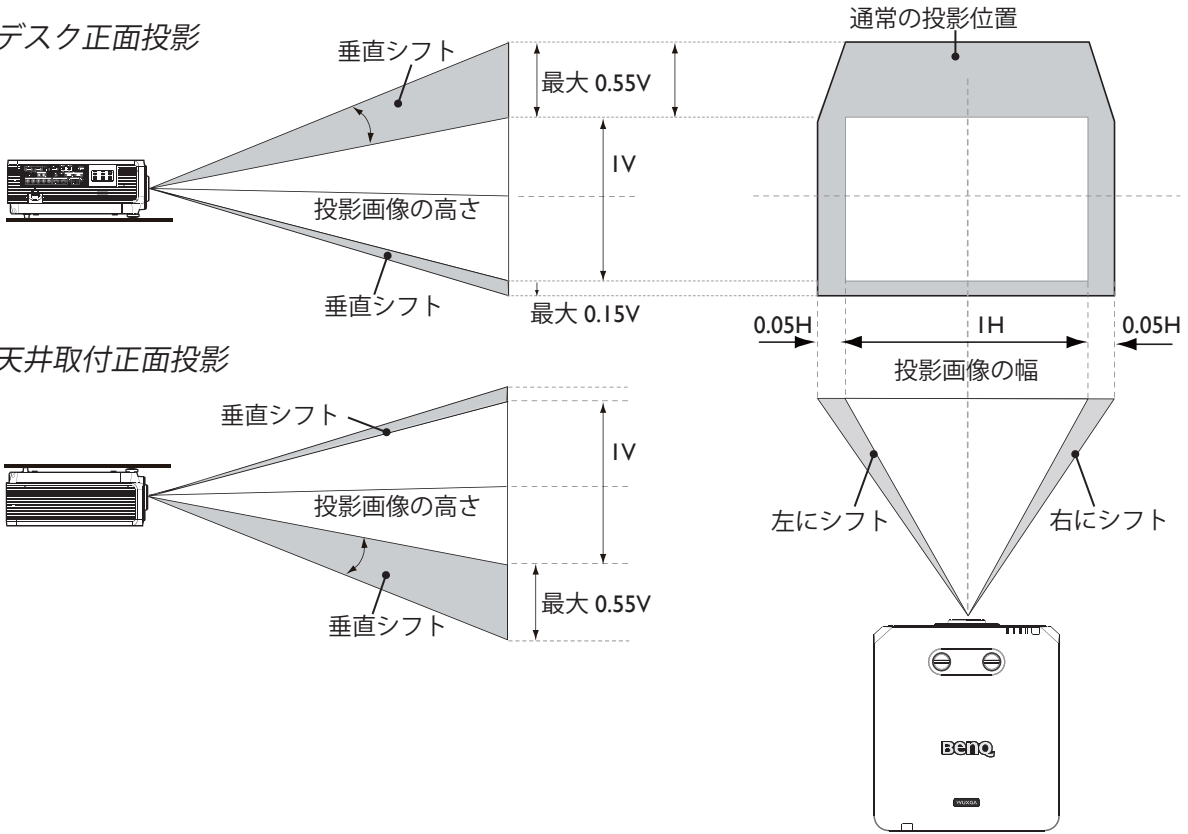
レンズシフト範囲

• レンズシフト調整範囲

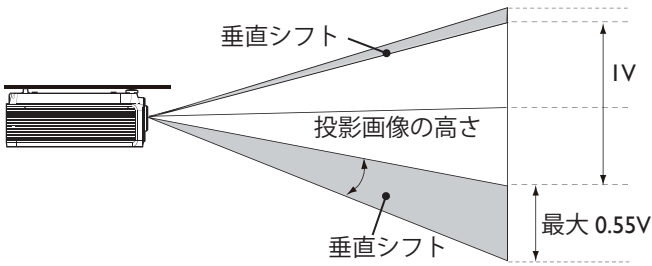
レンズシフト調整範囲は以下の表の通りであり、記載されている条件に従います。

• LU9245

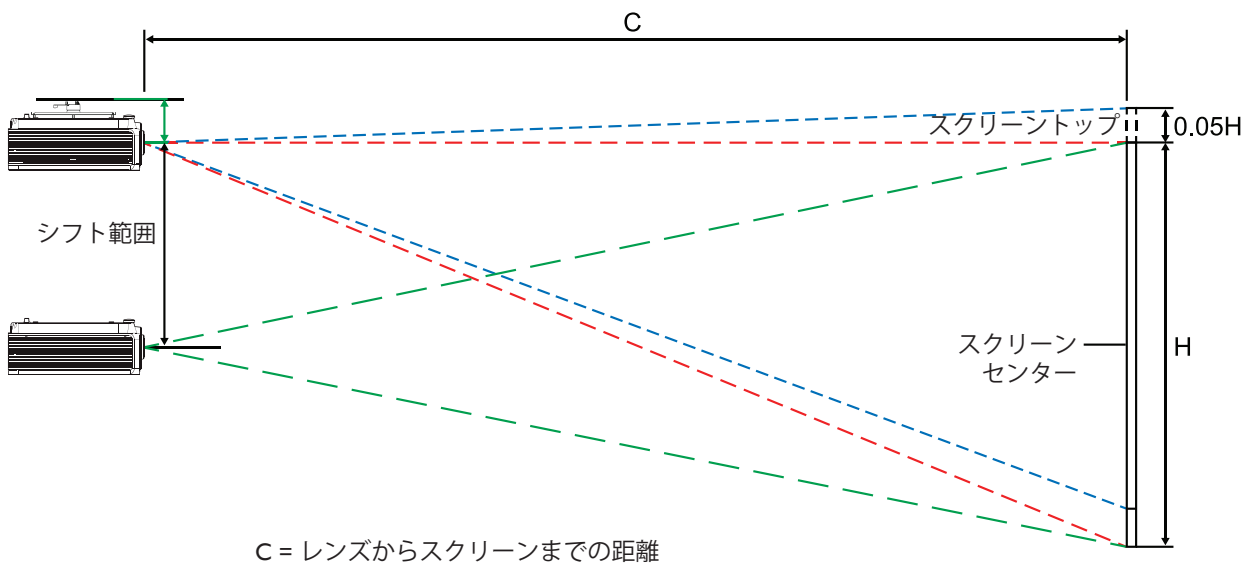
デスク正面投影



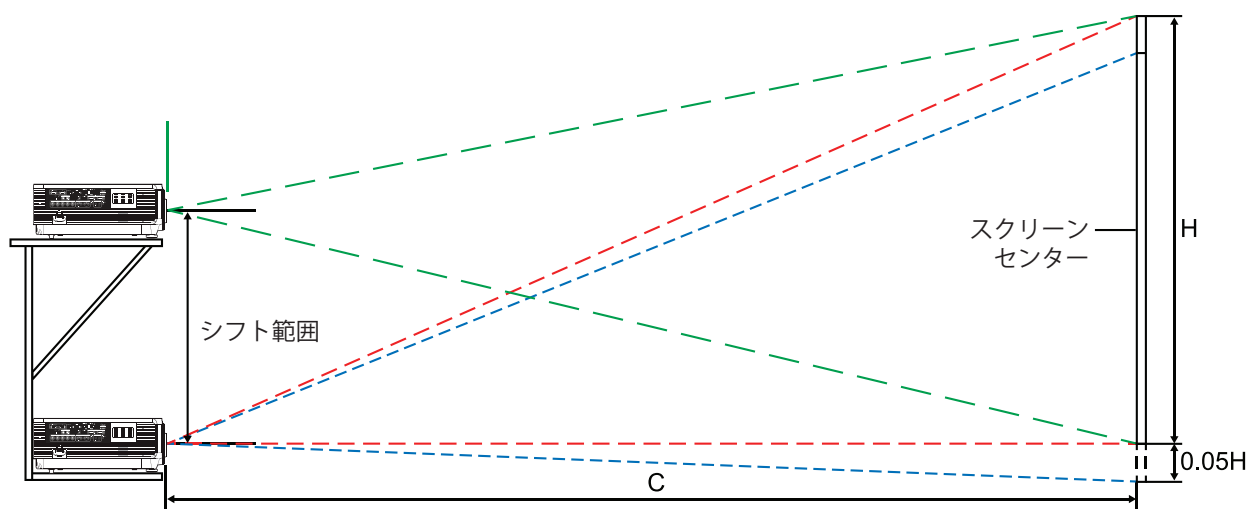
天井取付正面投影



• 天井取り付け

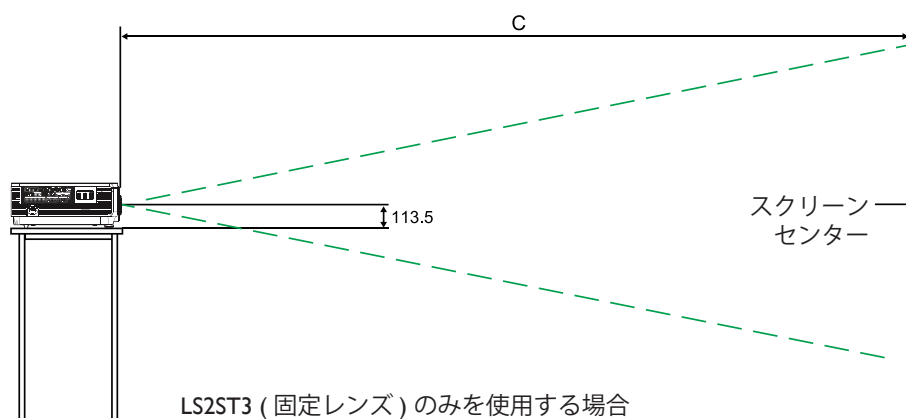


• 机上取り付け

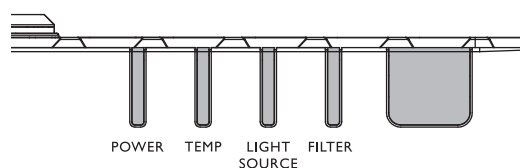


注:

- 図面は標準レンズのみに適用されます。
- レンズシフト機能は、LS2ST3 (レンズ固定) には使用できません。このレンズは、「ゼロ度」/「オフセットなし」の用途に使用してください。下記を参照してください:



LED インジケータ



システムメッセージ

電源	温度	ライト	フィルター	状態と説明
オレンジ	-	-	-	スタンバイ
緑で点滅	-	-	-	電源を入れる
緑	-	-	-	標準操作
オレンジで点滅	-	-	-	標準電源ダウン冷却
赤	赤	赤	-	ダウンロード中
緑	-	赤	-	カラーホイール起動失敗
緑	-	赤く点滅	-	蛍光体ホイール起動失敗
赤く点滅	-	-	-	スケーラー停止失敗
-	緑	赤く点滅	-	レンズ取り外し
-	緑	赤	-	ケースオープン

光源エラーメッセージ

電源	温度	ライト	フィルター	状態と説明
-	-	赤	-	ノーマル操作中に光源エラー
--	-	オレンジで点滅	-	光源点灯なし

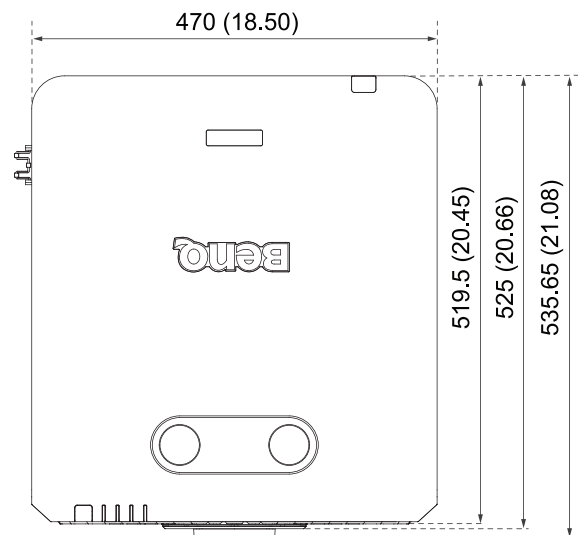
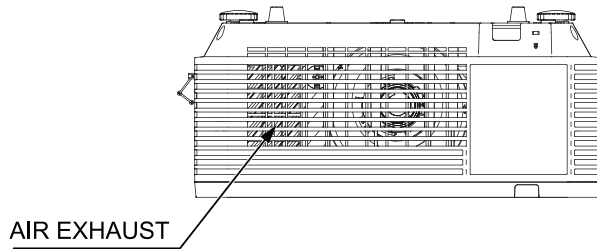
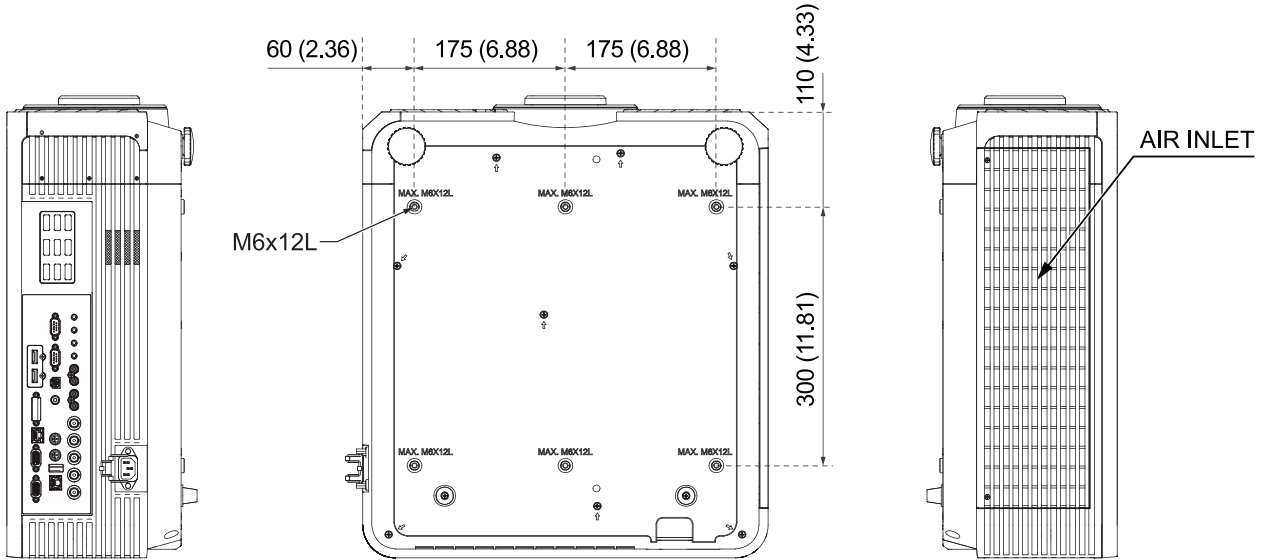
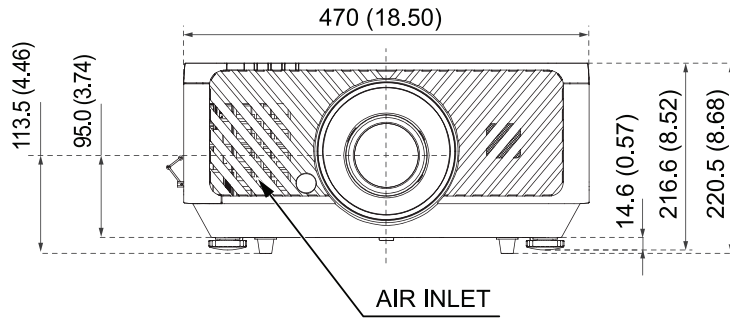
フィルターメッセージ

電源	温度	ライト	フィルター	状態と説明
緑	-	-	オレンジ	フィルター交換警告

温度エラーメッセージ

電源	温度	ライト	フィルター	状態と説明
赤	赤	-	-	ファン 1 エラー
赤	赤く点滅	-	-	ファン 2 エラー
赤	緑	-	-	ファン 3 エラー
赤	緑で点滅	-	-	ファン 4 エラー
赤く点滅	赤	-	-	ファン 5 エラー
赤く点滅	赤く点滅	-	-	ファン 6 エラー
赤く点滅	緑	-	-	ファン 7 エラー
赤く点滅	緑で点滅	-	-	ファン 8 エラー
赤	赤	-	緑	ファン 9 エラー
緑	赤	-	-	温度 1 エラー
緑	赤く点滅	-	-	温度センサー 1 オープンエラー
緑	緑	-	-	温度センサー 1 ショートエラー
緑	緑で点滅	-	-	温度 IC #1 I2C 接続エラー
緑で点滅	赤	-	-	温度 2 エラー
緑で点滅	赤く点滅	-	-	温度センサー 2 オープンエラー
緑で点滅	緑	-	-	温度センサー 2 ショートエラー
緑で点滅	緑で点滅	-	-	温度 IC #2 I2C 接続エラー
緑で点滅	緑	緑	-	温度 3 エラー
オレンジ	赤く点滅	-	-	温度センサー 3 オープンエラー
オレンジ	緑	-	-	温度センサー 3 ショートエラー
オレンジ	緑で点滅	-	-	温度 IC #3 I2C 接続エラー
緑で点滅	緑	緑で点滅	-	温度 4 エラー
緑で点滅	緑で点滅	緑	-	温度 5 エラー
緑	赤	赤	-	サーマルブレイク警告

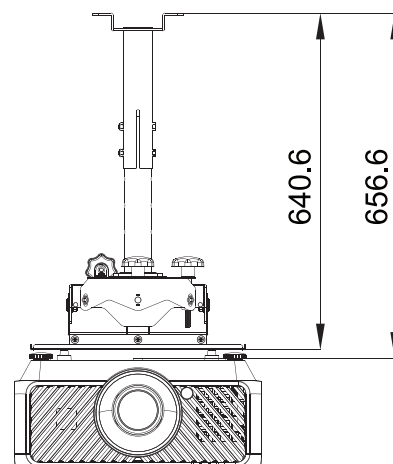
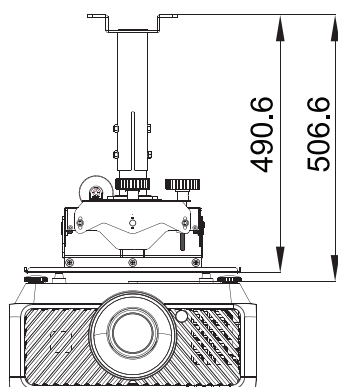
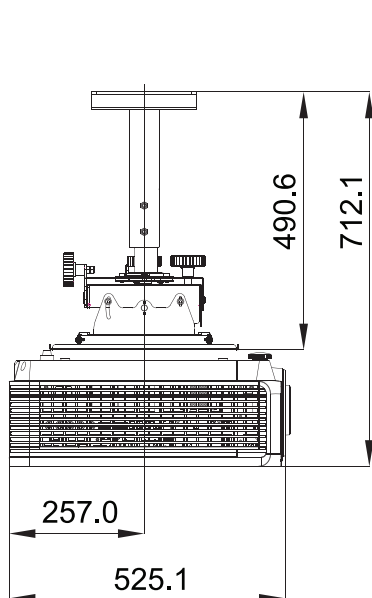
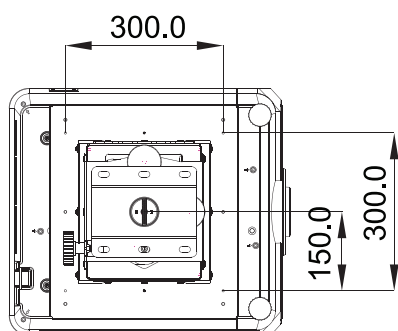
プロジェクタの寸法



天井取り付け設置図

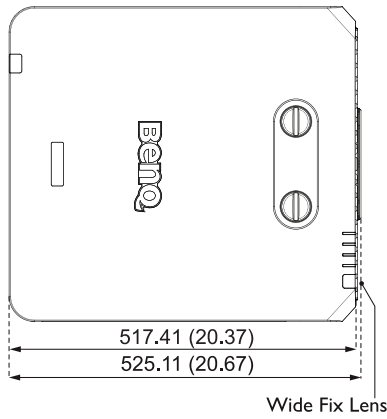
番号	BenQ 天井取り付け CMG6 (5A.JHS10.001)
材質	スチール
重量	10.5 kg (23.1 ポンド)
寸法 (幅 x 高さ x 奥行)	410 x 641 x 360 mm (16.14 x 25.24 x 14.17 インチ)
長さ	491mm ~ 641mm
傾斜角	スイベル: ± 5° 垂直: +5° / -25° 水平: ± 5°
荷重	40 kg (88 ポンド)
ねじタイプ	M4, M5, M6, M8

サイズと角度調整



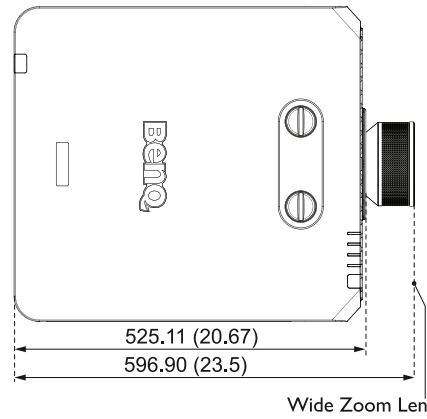
レンズ寸法

オプションレンズ (ワイド固定 : LS2ST3)



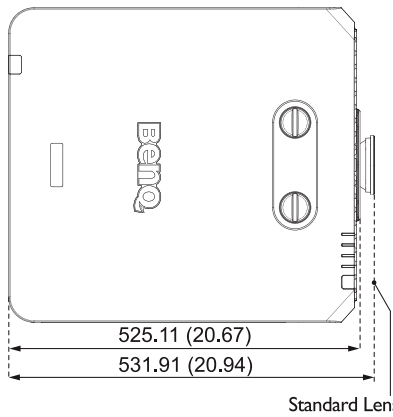
Wide Fix Lens

オプションレンズ (ワイドズーム : LS2ST1)



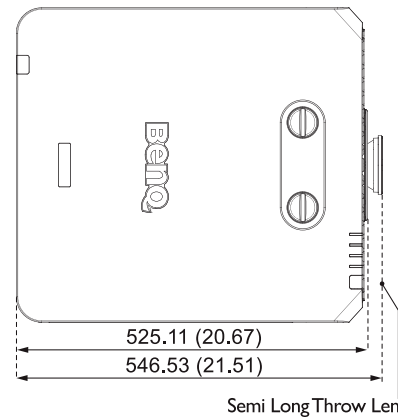
Wide Zoom Lens

オプションレンズ (標準 : LS2SD2)



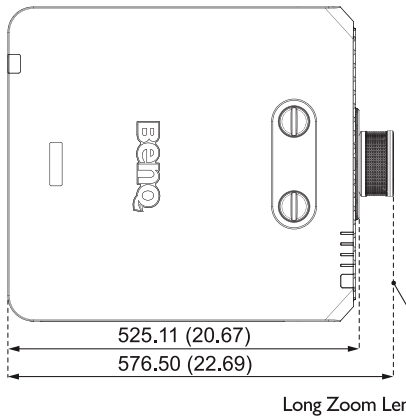
Standard Lens

オプションレンズ (セミ長焦点 : LS2LT1)



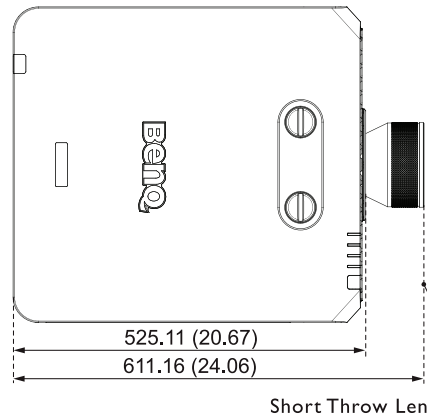
Semi Long Throw Lens

オプションレンズ (ロングズーム : LS2LT2)



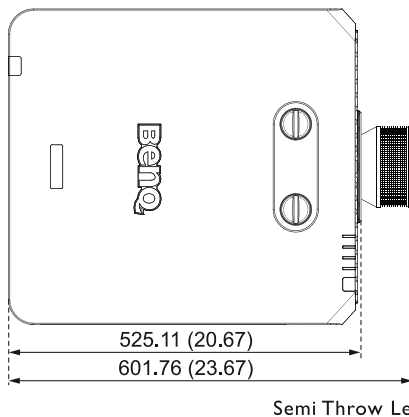
Long Zoom Lens

オプションレンズ (ショート焦点 : LS2ST2)



Short Throw Lens

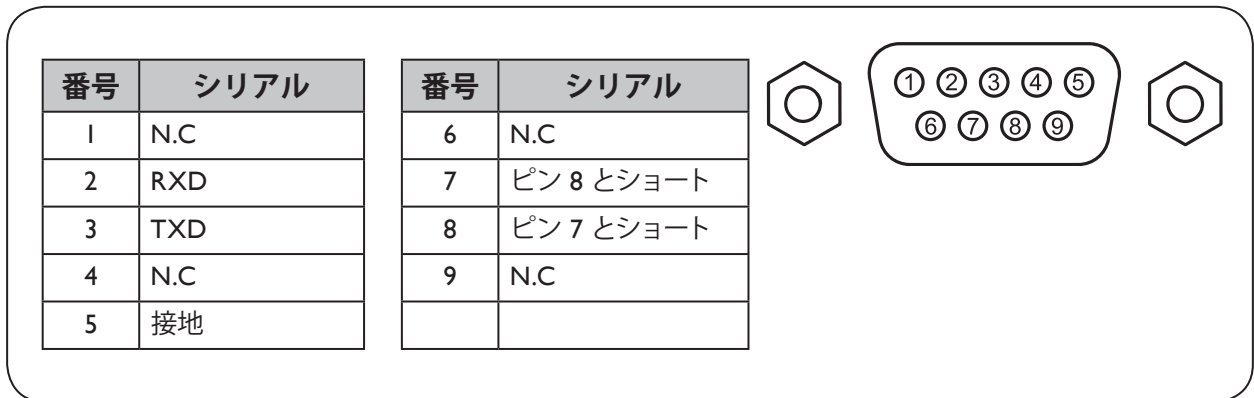
オプションレンズ (セミ焦点 : LS2ST4)



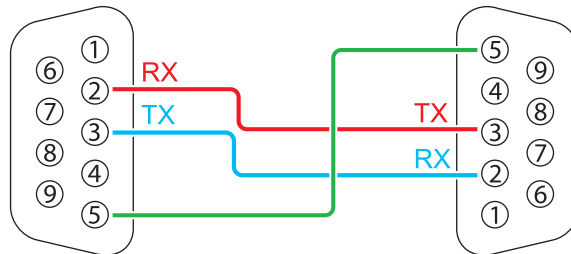
Semi Throw Lens

RS232 コマンド

RS232 ピン配置



クロスケーブル付き RS232 シリアルポート



機能	タイプ	操作	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdm1#<CR>
	Write	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdm2#<CR>
	Write	Composite	<CR>*sour=vid#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

機能	タイプ	操作	ASCII
Audio Source Select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio - ComputerI	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio - Video/S-Video	<CR>*audiosour=vid#<CR>
	Write	Audio - HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Write	Audio - HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Cinema (Rec. 709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Vivid	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdr10<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=5#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=5#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=5#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=5#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature - Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature - Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature - Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>	
Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>	

機能	タイプ	操作	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Increase	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Increase	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Decrease	<CR>*cornerfitrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Increase	<CR>*cornerfitrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - X Status	<CR>*cornerfitrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfitry=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Increase	<CR>*cornerfitry=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - Y Status	<CR>*cornerfitry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Increase	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - X Status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - Y Status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI#<CR>	
Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO#<CR>	
Write	Auto	<CR>*auto#<CR>	
Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>	
Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>	
Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>	

機能	タイプ	操作	ASCII
Picture Setting	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset picture settings	<CR>*rstpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position - Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position - Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position - Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On - on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On - off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On - Status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Write	Signal Power On - on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On - off	<CR>*autopower=off#<CR>
Read	Signal Power On - Status	<CR>*autopower=?#<CR>	
Baud Rate	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>

機能	タイプ	操作	ASCII
Miscellaneous	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>
	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>	
Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>	
Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>	
Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>	
Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	

機能	タイプ	操作	ASCII
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdibri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>	
Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>	
Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>	
Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>	
Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>	
Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>	

機能	タイプ	操作	ASCII
Color Calibration	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>

 注：

RS-232 ボーレートオプションは、2400、4800、9600、14400、19200、38400、57600、115200 です (デフォルト：115200)



ecoFACTS
csr.BenQ.com

- Arsenic-free optical glass
- BFR/PVC-free casing plastics
- PVC-free plastic packaging
- Verre optique exempt d'arsenic
- Boîtier de plastique exempt de BFR/PVC
- Emballage de plastique exempt de PVC

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



BenQ.com

© 2019 BenQ Corporation.
All rights reserved. Rights of modification reserved.
P/N: 4JJKY01.001