

## CS1964

## 4-Port USB3.0 4K DisplayPort Triple Display KVM™ Switch Quick Start Guide

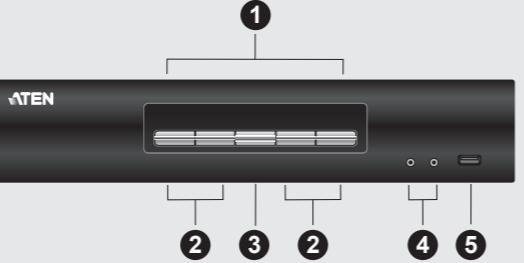
© Copyright 2019 ATEN® International Co., Ltd.  
ATEN and the ATEN logo are trademarks of ATEN International Co., Ltd. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

Part No. PAPE-1223-Q50G Printing Date: 02/2019

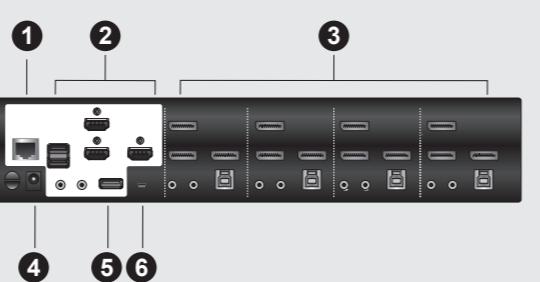


## A Hardware Review

CS1964 Front View



CS1964 Rear View



## Package Contents

- 1 4-Port USB3.0 4K DisplayPort Triple Display KVMP™ Switch
- 6 DisplayPort 1.2 Cables
- 2 USB 3.0 A-to-B Cables
- 2 Speaker Cables
- 2 Microphone Cables
- 1 Power Adapter
- 1 User Instructions

## Support and Documentation Notice

All information, documentation, firmware, software utilities, and specifications contained in this package are subject to change without prior notification by the manufacturer.  
To reduce the environmental impact of our products, ATEN documentation and software can be found online at <http://www.aten.com/download/>

## Technical Support

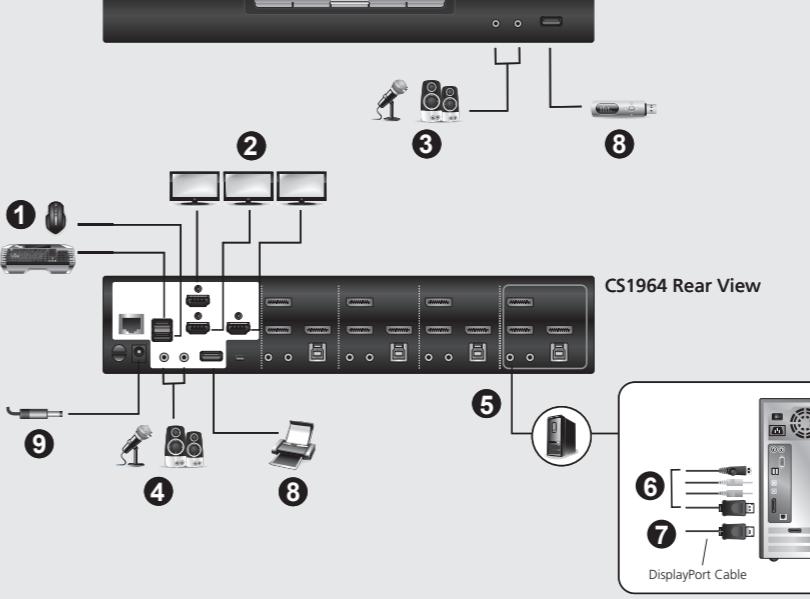
[www.aten.com/support](http://www.aten.com/support)

Scan for more information



## B Hardware Installation

CS1964 Front View



## Hotkey Switching

All hotkey port switches begin with tapping the Scroll Lock key twice. The table below describes the actions that each combination performs.

Note: If using the Scroll Lock key conflicts with other programs running on the computer, the Ctrl key can be used instead.

Hotkey	Action
[Scroll Lock] [Scroll Lock] [Enter]	Brings the KVM, USB hub, and audio focus from the port that currently has the KVM focus to the next port on the switch (1 to 2; 2 to 3; 3 to 4; 4 to 1).
[Scroll Lock] [Scroll Lock] [n] [Enter]	Brings the KVM, USB hub, and audio focus to the computer attached to the port corresponding to the specified Port ID.

Note: The n stands for the computer's Port ID number (1, 2, 3, or 4).

## Hotkey Setting Mode (HSM)

Hotkey Setting Mode is used to set functions on the switch. Invoke HSM and then press a key in the table below. Follow the steps below to invoke HSM and perform a hotkey function.

1. Press and hold down the Num Lock key.
2. Press and release the minus key.
3. Release the Num Lock key.
4. Press the hotkey to perform the desired function. Refer to the table below for the function.

## HSM Summary Table

Key	Function
[H]	Toggles between the default and alternate HSM invocation keys.
[R] [Enter]	Resets the hotkey settings to their default status.
[T]	Toggles between the default ([Scroll Lock] [Scroll Lock]) and alternate ([Ctrl] [Ctrl]) Port Switching keys.
[u][p][g][r][a][d][e]	Invokes Firmware Upgrade Mode.
[F1]	Sets keyboard and mouse to use SPC mode so that it can work under special operating systems as a standard (104 key) keyboard and mouse.
[F2]	Enables Mac keyboard emulation.
[F4]	Prints the switch's current settings via a text editor or word processor.
[F10]	Enables Windows keyboard emulation.

[www.aten.com](http://www.aten.com)

3. Relâchez la touche Numér. Num.

4. Appuyez le raccourci pour exécuter la fonction souhaitée. Consultez le tableau ci-dessous pour la fonction.

## Tableau récapitulatif HSM

Touche	Fonction
[H]	Bascule entre les touches d'invocation par défaut et alternative.
[R] [Entrée]	Réinitialise les paramètres de raccourcis à leurs états par défaut.
[T]	Bascule entre les touches de commutation de port par défaut [Arrêt défaut] [Arrêt défaut] et alternatif ([Ctrl] [Ctrl]).
[u][p][g][r][a][d][e]	Appelle le mode de mise à niveau du fw mware.
[F1]	Pour configurer le clavier et la souris de façon à utiliser le mode SPC afin qu'il puisse fonctionner sous des systèmes d'exploitation spéciaux comme clavier (104 touches) et souris standard.
[F2]	Active l'émission de clavier Mac.
[F4]	Imprime les paramètres actuels du commutateur via un éditeur de texte ou un traitement de texte.
[F10]	Active l'émission de clavier Windows.

[www.aten.com](http://www.aten.com)

## CS1964 4-Port USB3.0 4K DisplayPort Triple Display KVMP™ Switch

[www.aten.com](http://www.aten.com)

## A Hardware Review

Front View	Rear View
1 LED Status Panel	1 DCC Port (Daisy Chain Control)
2 Port Selection Pushbuttons	2 Console Ports Section
3 Mode Selection Pushbutton	3 KVM Port Section
4 Audio Ports	4 Power Jack
5 USB 3.1 Gen 1 Peripheral Port	5 USB 3.1 Gen 1 Peripheral Port
6 DCC Switch	6 DCC Switch

## B Hardware Installation

- 1 Plug your USB keyboard and USB mouse into the USB console ports located on the unit's rear panel.
- 2 Plug your monitor(s) into the HDMI console ports located on the unit's rear panel and power on the monitor(s).
- 3 Plug your microphone and speakers into the console microphone and speaker jacks located on the unit's front panel. Audio cables are required on the CPU side for this connection to work.
- 4 Plug your microphone and speakers into the audio console ports located on the unit's rear panel. The microphone and speakers plugged into the front panel have priority over those plugged into the rear panel.

Commutateur KVMP™ trois affichages DisplayPort 4K 4 ports USB3.0 CS1964

## A Aperçu du matériel

Vue de devant	Vue de derrière
1 Panneau d'état LED	1 Port DCC (Contrôle en chaîne)
2 Boutons poussoirs de sélection de port	2 Section de ports de console
3 Bouton de sélection de mode	3 Section port KVM
4 Ports audio	4 Fiche d'alimentation
5 Port périphérique USB 3.1 Gen 1	5 Port périphérique USB 3.1 Gen 1
6 Commutateur DCC	6 Commutateur DCC

## B Installation du matériel

- 1 Branchez votre clavier USB et votre souris USB sur les ports de console USB situés à l'arrière de l'appareil.
- 2 Branchez le(s) moniteur(s) sur les ports de console HDMI situés sur le panneau arrière de l'appareil. Veuillez allumer les moniteurs.
- 3 Branchez votre micro et les enceintes principales sur les prises micro et enceintes de la console situées sur le panneau avant de l'appareil. Des câbles audio sont nécessaires du côté CPU pour que cette connexion fonctionne.
- 4 Branchez votre micro et les enceintes sur les ports audio de la console situés sur le panneau arrière de l'appareil. Le micro et les enceintes branchées sur le panneau avant ont la priorité sur ceux du panneau arrière.

CS1964 4-Port USB3.0 4K DisplayPort Dreifach-Anzeige KVMP™ Switch

[www.aten.com](http://www.aten.com)

## A Hardwareübersicht

Ansicht von vorne	Ansicht von hinten
1 LED Statusblende	1 DCC-Anschluss (Daisy-Chain-Steuerung)
2 Anschlussauswahlstellen	2 Konsoleneinschubbereich
3 Modusauswahldrucktaste	3 KVM-Anschlussauswahl
4 Audioanschlüsse	4 Netzanschluss
5 USB-3.1-Gen-1-Peripherieanschluss	5 USB 3.1-Gen-1-Peripherieanschluss
6 DCC-Schalter	6 DCC-Schalter

## B Hardwareinstallation

- 1 Schließen Sie USB-Tastatur und USB-Maus an den USB-Konsoleneinschüssen an der Rückblende des Gerätes an.
- 2 Schließen Sie Ihre(n) Monitor(e)n an den HDMI-Konsoleneinschüssen an der Rückblende des Gerätes an und schalten Sie die Monitore ein.
- 3 Schließen Sie Ihr Mikrofon und Ihre Lautsprecher an den Konsolenmikrofon- und Konsolenauslautsprecherauschlüssen an der Frontblende des Gerätes an. Audiokabel werden an der CPU-Seite benötigt, damit diese Verbindung funktioniert.
- 4 Schließen Sie Ihr Mikrofon und Ihre Lautsprecher an den Audiokonsoleneinschüssen an der Rückblende des Gerätes an. Mikrofon und Lautsprecher, die an der Frontblende angeschlossen wurden, haben Priorität vor jenen an der Rückblende.
- 5 Schließen Sie den DisplayPort-Anschluss des DisplayPort-Kabels an einen freien freien DisplayPort-A-Anschluss am KVM-Anschlussbereich des Switch (CPU 1, CPU 2 usw.) an,

Conmutador KVMP™ USB3.0 4K DisplayPort para tres pantallas de 4 puertos CS1964

[www.aten.com](http://www.aten.com)

## A Revisión de hardware

## Vista frontal

Vista frontal	Vista posterior
1 Panel de estado del LED	1 Puerto DCC (Control de conexión en cadena)
2 Pulsadores de selección de puerto	2 Sección de puertos de consola
3 Pulsador de selección de modo	3 Sección de puerto KVM
4 Puerto de audio	4 Conector de alimentación
5 Puerto Periférico USB 3.1 Gen 1	5 Puerto Periférico USB 3.1 Gen 1
6 Puerto DCC	6 Puerto DCC

## B Instalación de hardware

- 1 Enchufe su teclado USB y su ratón USB en los puertos de la consola USB ubicados en el panel posterior de la unidad.
- 2 Conecte su(s) monitor(es) a los puertos de la consola HDMI ubicados en el panel posterior de la unidad y encienda los monitores.
- 3 Enchufe su micrófono y sus altavoces en los conectores de micrófono y de altavoz de la consola ubicados en el panel frontal de la unidad. Se requieren los cables de audio en el lado de la consola para que esta conexión funcione.
- 4 Conecte su micrófono y sus altavoces a los puertos de audio de la consola ubicados en el panel posterior de la unidad. El micrófono y los altavoces conectados al panel frontal tienen prioridad sobre los enchufados en el panel posterior.

Switch KVMP™ USB3.0 4K DisplayPort Triple Display a 4 porte CS1964

[www.aten.com](http://www.aten.com)

## A Descrizione hardware

Vista riore	Vista posteriore
1 Pannello del LED di stato	1 Porta DCC (Controllo di interconnessione)
2 Pulsatori di selezione porta	2 Sezione porta consolle
3 Pulsante di selezione modalità	3 Sezione porta KVM
4 Porte audio	4 Connettore di alimentazione
5 Puerto Periferico USB 3.1 Gen 1	5 Puerto Periferico USB 3.1 Gen 1
6 Switch DCC	6 Switch DCC

## B Installazione dell'hardware

- 1 Collegare la tastiera e il mouse USB alle porte USB della consola poste sul pannello posteriore del dispositivo.
- 2 Collegare gli schermi alla porta HDMI della consola situata sul pannello posteriore del dispositivo e accenderci i monitor.
- 3 Collegare il microfono e gli altoparlanti ai connettori microfono e altoparlanti della consola situati sul pannello posteriore del dispositivo. I cavi audio sono necessari sul lato CPU per il funzionamento di questo collegamento.
- 4 Collegare il microfono e gli altoparlanti alle porte consolle audio situate sul pannello posteriore del dispositivo. Il microfono e gli altoparlanti collegati al pannello frontale hanno la priorità su quelli collegati al pannello posteriore.

CS1964 4-portowy, USB3.0, 4K DisplayPort, KVMP™-perklučovateľ s podporou tří displejů na konzoli

[www.aten.com](http://www.aten.com)

## A Обзор аппаратного

**A Огляд апаратного забезпечення****Вигляд спереду**

- Світлодiod панель статусу
- Апаратні кнопки вибору порту
- Апаратні кнопки вибору режиму
- Порти аудіо вибору режиму
- Периферійний порт USB 3.1 Gen 1
- Перемикач DCC

**B Інсталація апаратного забезпечення**

- Підключіть монітор (+) до портів консолі HDMI на задній панелі пристроя та увімкніть живлення монітора.
- Підключіть мікрофон і динамік до гнізда мікрофона і динаміка консолі на передній панелі пристроя. Для роботи цього підключення потрібні аудіокабелі на стороні центрального процесора.
- Підключіть мікрофон і динамік до портів аудіо консолі на задній панелі пристроя. Мікрофон і динамік, підключенні до передньої панелі, мають пріоритет над тими, які підключені до задньої панелі.
- Кабелем DisplayPort підключіть сполучувач DisplayPort до будь-якого доступного посту DisplayPort у A і розподільте порти KVMP перемикача (CPU 1, CPU 2 тощо), а потім кабель USB 3.0, кабель мікрофона/динаміка до відповідних гнізд. Іншими кабелями DisplayPort підключіть кабельний сполучувач DisplayPort до іншої DisplayPort у тому самому розділі порту KVMP перемикача.
- Повторіть цей процес C.
- Іншими кабелями з кроку 5 підключіть кабель мікрофона/динаміка до відповідних портів на комп'ютері.
- Іншими кабелями DisplayPort з USB 3.0 з кроку 5 підключіть кабель DisplayPort до відповідного порту на комп'ютері. Повторіть кроки 5, 6 і 7 для кожної системи ПК з трьома екранами, яку встановлюєте.
- Додатково підключіть периферійні пристрії USB до передніх або задніх периферійних портів.
- Підключіть адаптер живлення з комплекту перемикача до джерела змінного струму, а потім підключіть кабель адаптера живлення до гнізда живлення перемикача.
- Увімкніть живлення комп'ютера.

**Робота**

**Перемикання порту вручну**

Щоб повністю перевести фокус (аудіо, KVMi USB) на комп'ютер:

- Натисніть на кнопку живлення порту, яка відповідає комп'ютеру; або
- натисніть на кнопку живлення один раз (нікогдан не вимикати) і потім натисніть на кнопку вибору порту, яка відповідає комп'ютеру. Усі три піктограми портів загоряться.

**Режим налаштування ярлика (HSM)**

Режим налаштування ярлика встановлює функції перемикача. Слід викликати HSM і налаштувати ярлик, який встановлено в комп'ютері.

- Нагніть на кнопку живлення порту, яка відповідає комп'ютеру; або
- натисніть на кнопку живлення один раз (нікогдан не вимикати) і потім натисніть на кнопку вибору порту, яка відповідає комп'ютеру. Усі три піктограми портів загоряться.

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає номер ID порту комп'ютера (1, 2, 3 або 4).

**Примітка:** [n] позначає