E MANUAL DE INSTRUCCIONES DANNY DRIFT

Edad: a partir de los 2 años

Antes de utilizar, leer y conservar estas instrucciones para referencia futura.
El automóvil funciona con 4 pilas alcalinas de tipo "AA" de 1.5 voltios y el mando a distancia funciona con 3 pilas alcalinas de tipo "AAA" de 1,5 voltios. Las pilas están incluidas.

ADVERTENCIAS
Para la seguridad de tu niño:

¡ATENCIÓN!
Antes de utilizar, quitar o eliminar posibles bolsas de plástico y todos los componentes que formen parte del embalaje del producto (por ejemplo, lazos, elementos de fijación, etc.) y mantenerlos alejados del alcance del niño. Riesgo de asfixia. Comprobar regularmente el estado de desgaste del producto y la presencia de posibles roturas. En caso de daños, no utilizar el juguete y mantenerlo alejado del alcance de los niños.

¡ATENCIÓN!
- No tocar las ruedas del vehículo mientras está funcionando.
- No utilizar el juguete por la carretera.
- No utilizar el juguete sobre superficies mojadas, arenosas o polvorientas.
- No dejar el automóvil o el mando a distancia cerca de fuentes de calor y durante largos períodos a la luz solar directa.
- No acercar el cabello a las ruedas mientras se mueven. Riesgo de enredo.
- No utilizar el juguete de forma diferente a la recomendada.
- El uso del juguete debe realizarse únicamente bajo la vigilancia continuada de un adulto.
- Es peligroso utilizar el juguete sobra superficies elevadas y no perfectamente horizontales: ej. mesas, sillas, etc.

El funcionamiento del juguete puede sufrir anomalías debidas a interferencias causadas por: utilización simultanea de dos vehículos con la misma frecuencia; cables de alta tensión; transformadores de alto voltaje; determinados tipos de edificios o paredes; contaminación electromagnética; presencia de señales radio emitidas por otros aparatos.
La distancia máxima de acción del mando a distancia es aproximadamente 7 metros (esta distancia puede reducirse sensiblemente dependiendo de las condiciones ambientales).

Automóvil: Fig. A
1) Interruptor de encendido/apagado (I/O)
2) Tapa del compartimento de las pilas

Mando a distancia: Fig. B
3) Pulsador de marcha adelante
4) Pulsador de marcha atrás
5) Pulsador 360°

Fig. C
6) Interruptor de encendido/apagado (I/O)
7) Tapa del compartimento de las pilas

INTRODUCCIÓN AL JUGUETE
Este juguete es un automóvil con sistema de radiocontrol remoto que se mueve en 6 direcciones: adelante todo recto, atrás todo recto, hacia delante a la izquierda, hacia delante a la derecha, hacia atrás a la izquierda y hacia atrás a la derecha. Gracias a una rueda motriz individual central, Danny gira con el efecto especial "Drift" que permite evoluciones siempre nuevas. El automóvil, es además, capaz de girar alrededor de si mismo. Gracias a la sencillez y a la eficacia de su sistema de conducción, el vehículo es apto para utilizarse a partir de los dos años. A esta edad, el niño empieza a utilizar el mando a distancia presionando simplemente los pulsadores adelante y atrás y observando la dirección adoptada por el automóvil. Este ejercicio es muy importante puesto que le permite ampliar su campo visual y mejorar las capacidades de coordinación de los movimientos de su mano. Además, la posibilidad de dirigir el vehículo simplemente girando el mando a distancia como si fuera un volante real, hace que el uso del juguete sea más intuitivo y atrayente. A partir del tercer niño de edad, el niño aprende a asociar la dirección de marcha adoptada con el mando a distancia con el efecto producido (correspondiente al movimiento del automóvil) inicialmente conducirá el automóvil hasta alcanzar un obstáculo; posteriormente aprenderá a coordinar con precisión la acción en el mando a distancia para obtener el recorrido deseado.

FUNCIONAMIENTO DEL JUGUETE
1. Encender el vehículo, posicionando la palanca del interruptor de encendido/apagado (Fig. A-1) previsto debajo del automóvil en I.
2. Encender el mando a distancia, posicionando la palanca del interruptor de encendido/apagado (Fig. C-6) debajo del mismo en I.
3. Poner en marcha el automóvil, presionando los pulsadores en el mando de control (Fig. B-3), marcha atrás (Fig. B-4); presionando el pulsador 360° (Fig.B-5) el automóvil gira alrededor de si mismo.
4. Para dirigir el automóvil a la derecha o a la izquierda, es suficiente "girar" simplemente el mando a distancia a la derecha o a la izquierda.
5. Al finalizar el juego, se recomienda apagar siempre el vehículo (Fig. A-1) y el mando a distancia (fig. C-6), posicionando el cursor de ambos en O.

INTRODUCCIÓN Y/O SUSTITUCIÓN DE LAS PILAS
• La sustitución de las pilas debe ser realizada siempre sólo por parte de un adulto.
• Para sustituir las pilas: aflojar el tornillo en la tapa (Fig. A–2 para automóvil y Fig. C-7 para el mando a distancia) utilizando un destornillador, quitar la tapa, extraer las pilas agotadas del compartimento correspondiente, incorporar las pilas nuevas cuidando de respetar la correcta polaridad de introducción (tal y como se indica en el producto), volver a posicionar la tapa y apretar el tornillo a fondo.
• No dejar las pilas o posibles herramientas al alcance de los niños.
• Utilizar pilas alcalinas iguales o similares al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.
• No mezclar baterías alcalinas, estándares (zinc-carbono) o recargables (níquel-cadmio).
• No poner en corto circuito los bornes de alimentación.
• Quitar siempre las pilas agotadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañar el producto.
• Quitar siempre las pilas en caso de falta de uso prologada del producto.
• Quitar las pilas del juguete y del mando a distancia antes de su eliminación.
• No tirar las pilas agotadas al fuego o al medio ambiente, sino eliminarlas a través de la recogida selectiva.
• No intentar recargar las pilas no recargables: pueden explosionar.
• En caso de pérdidas de líquido de las pilas, sustituirlas inmediatamente, cuidando de limpiar el compartimento de las pilas y lavarse cuidadosamente las manos en caso de contacto con el líquido derramado.
• No utilizar pilas recargables.
• El juguete no ha sido diseñado para funcionar con pilas sustituibles de Litio. ATENCIÓN el uso incorrecto puede producir condiciones de peligro.
• No mezclar las pilas descargadas con pilas nuevas.

ESTE PRODUCTO ES CONFORME A LA DIRECTIVA UE 2002/96/CE.
El símbolo de la papelera barrada que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando compre un nuevo aparato similar. El usuario es responsable de entregar el aparato agotado a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, dirijase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD
Mod. 06190/T & 06190/R
Por la presente Artsana S.p.A declara que este producto cumple los requisitos esenciales y las demás disposiciones correspondientes, establecidas por la directiva 1999/5/CE. Copia de la declaración de conformidad completa de la Directiva Europea 1999/5/CE que se puede consultar en la dirección www.chicco.com – sección Productos De arreglo con la decisión de la Comisión Europea N°2000/299/CE del 06/04/2000 la banda de frecuencia utilizada por este producto se ha armonizado en todos los países de la UE, por tanto éste es un producto de la clase 1 y puede utilizarse libremente en todos los países de la Comunidad Europea.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE
• Para la limpieza del juguete, utilizar un paño de tela/microfibra suave y seco o ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No utilizar disolventes o detergentes. Cuando no se utilice, guardar el producto en un lugar protegido de fuentes de calor, polvo y humedad.
• Proteger el juguete de golpes, calor, polvo, arena, humedad y agua.
ARTSANA se reserva el derecho a modificar en cualquier momento y sin aviso previo todo lo descrito en este manual de instrucciones.
La reproducción, la trasmisión, la transcripción y la traducción a otro idioma, incluso parcial, en cualquier forma, de este manual están absolutamente prohibidas sin la previa autorización escrita por parte de ARTSANA.

P MANUAL DE INSTRUÇÕES DANNY DRIFT

Idade: a partir dos 2 anos

Antes de utilizar, leia e conserve estas instruções para consultas futuras.
O carro funciona com 4 pilhas alcalinas tipo "AA" de 1,5 Volt e o telecomando funciona com 3 pilhas alcalinas tipo "AAA" de 1,5 Volt. Pilhas não incluídas.

ADVERTÊNCIAS
Para a segurança do seu filho:

ATENÇÃO!
Antes de utilizar, remova eventuais sacos de plástico e todos os elementos que fazem parte da embalagem do produto (por exemplo: cordões, elementos de fixação, etc.) e mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia. Verifique com regularidade o estado de desgaste do brinquedo e a existência de eventuais danos. No caso de detetar algum componente danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças.

ATENÇÃO!
- Não toque nas rodas do veículo quando este estiver em funcionamento.
- Não utilize o brinquedo na estrada.
- Não utilize o brinquedo sobre superfícies molhadas, com areia ou poeira.
- Não deixe o carro nem o telecomando próximos de fontes de calor nem sob a luz solar direta durante longos períodos de tempo.
- Não aproxime os cabelos das rodas em movimento. Risco de enredamento.
- Não utilize o brinquedo de forma diferente da recomendada.
- A utilização do brinquedo deverá ser sempre vigiada por um adulto.
- É perigoso utilizar o brinquedo sobre planos elevados e não perfeitamente horizontais como mesas, cadeiras, etc.

O funcionamento do brinquedo pode sofrer anomalias devido a interferências de rádio provocadas por: utilização simultânea de duas viaturas com a mesma frequência; cabos de alta tensão; transformadores de alta voltagem; determinados tipos de edifícios ou paredes; poluição eletromagnética; presença de sinais de rádio emitidos por outros aparelhos.
A distância máxima de acção do telecomando é de cerca de 7 metros (esta distância poderá ser menor, dependendo das condições ambientais).

Auto: Fig. A
1) Interruptor para ligar/desligar (I / O)
2) Tampa do compartimento das pilhas

Telecomando: Fig. B
3) Botão de marcha em frente
4) Botão de marcha atrás
5) Botão de 360°

Fig. C
6) Interruptor de ligar/desligar (I / O)
7) Tampa do compartimento das pilhas

APRESENTAÇÃO DO BRINQUEDO
Este brinquedo é um automóvel telecomandado à distância, que se desloca em 6 direções: para a frente a direito, para trás a direito, para a frente à direita, para trás à esquerda e para trás à direita. Graças à roda motriz central, o Danny vira com o efeito especial "Drift" (derrapagem) que permite evoluções sempre novas. Além disso, consegue rodar sobre si mesmo. A simplicidade e o caráter intuitivo do sistema de condução tornam o veículo adequado para o uso a partir dos dois anos. Com esta idade, a criança começa a utilizar o telecomando pressionando simplesmente os botões para a frente e para trás e observando a direção que o carro toma. Este exercício é muito importante, pois permite-lhe ampliar o seu campo visual e afinar a capacidade de coordenação dos movimentos da mão. Além disso, a possibilidade de direcionar o veículo rodando simplesmente o telecomando, como se fosse um verdadeiro volante, torna a utilização do brinquedo mais intuitiva e envolvente. A partir do terceiro ano de idade, a criança aprende a associar a direção de marcha assumida com o telecomando ao efeito produzido (correspondente ao movimento do veículo): no início, guiará o carro até chegar a um obstáculo; depois, aprenderá a coordenar com precisão a ação sobre o telecomando, para obter o percurso desejado.

FUNCIONAMENTO DO BRINQUEDO
1. Ligue o veículo, colocando na posição I a patilha do interruptor de ligar/desligar (fig.A-1).
2. Ligue o telecomando, colocando na posição I a patilha do interruptor de ligar/desligar (fig.C-6), situada por baixo.
3. Acione o veículo, pressionando os botões do telecomando: marcha em frente (fig.B-3), marcha atrás (fig.B-4). Pressionando o botão de 360° (fig.B-5), o carro roda sobre si mesmo.
4. Para direcionar o carro para a direita ou para a esquerda, basta simplesmente "rodar" o telecomando para a direita ou para a esquerda.
5. Depois de brincar, é aconselhável desligar sempre o veículo (fig.A-1) e o telecomando (fig.C-6), colocando ambos os cursores no O.

INTRODUÇÃO E/OU SUBSTITUIÇÃO DAS PILHAS
• A substituição das pilhas deve ser sempre efetuada por um adulto.
• Para substituir as pilhas: com uma chave de fendas, desaperte o parafuso da tampa do compartimento das pilhas (fig. A–2 para o veículo e fig. C-7 para o telecomando), retire a tampa, remova as pilhas gastas e introduza as pilhas novas tendo o cuidado de as posicionar respeitando a polaridade correta (como indicado no produto). Coloque de novo a tampa e aperte bem o parafuso.
• Não deixe as pilhas ou eventuais ferramentas ao alcance das crianças.
• Utilize pilhas alcalinas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento deste produto.
• Não misture pilhas alcalinas, standard (carbono-zinco) ou recarregáveis (níquel-cádmio).
• Não coloque em curto-circuito os contactos elétricos.
• Retire sempre as pilhas gastas do brinquedo para evitar que eventuais perdas de líquido o possam danificar.
• Retire sempre as pilhas em caso de não utilização prolongada do produto.
• Retire as pilhas do veículo e do telecomando antes de se desfazer deles.
• Não deite as pilhas gastas no fogo nem as abandone no lixo. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada.
• Não tente recarregar pilhas não recarregáveis: poderão explodir.
• Se as pilhas começarem a perder líquido, substitua-as de imediato, tendo o cuidado de limpar o respetivo compartimento e lave cuidadosamente as mãos, caso tenha tido contacto com o líquido derramado.
• Não utilize pilhas recarregáveis.
• O brinquedo não foi projetado para funcionar com pilhas de Lítio. ATENÇÃO: a utilização inadequada pode gerar condições de perigo.
• Não misture pilhas velhas com pilhas novas, nem pilhas de marcas diferentes.

ESTE PRODUTO ESTÁ CONFORME A DIRETIVA EU 2002/96/EC.
O símbolo do contentor do lixo com a barra, existente no aparelho, indica que o mesmo, ao terminar a sua vida útil, deve ser eliminado separadamente dos lixos domésticos e deve ser levado a um centro de recolha diferenciada para aparelhos elétricos e eletrónicos ou entregue ao revendedor onde for comprado um novo aparelho equivalente. O utente é responsável pela entrega do aparelho às entidades adequadas para a recolha, no fim da sua vida útil. A adequada recolha diferenciada para o posterior encaminhamento do aparelho inutilizado à reciclagem, ao tratamento e à eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilitar a reciclagem dos materiais com os quais o produto é composto. Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efetuada a compra.

DECLARAÇÃO DE CONFORMIDADE
Mod. 06190/T & 06190/R
Com a presente, a Artsana S.p.A declara que este produto está em conformidade com os requisitos essenciais e com as outras disposições pertinentes estabelecidas pela diretiva 1999/5/CE. Uma cópia da declaração de total conformidade com a Diretiva Europeia 1999/5/CE pode ser consultada no endereço www.chicco.com – secção Produtos De acordo com a decisão da Comissão Europea N°2000/299/EC de 06/04/2000, a banda de frequência utilizada por este produto está harmonizada em todos os Países EU, portanto, este é um produto de classe 1 e pode ser livremente utilizado em todos os Países da Comunidade Europeia.

LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO
• Para a limpeza do brinquedo, utilize um pano macio de tecido ou microfibra, seco ou ligeiramente humedecido com água, para não danificar o circuito elétrico. Não utilize solventes nem detergentes. Quando não estiver a ser utilizado, guarde o brinquedo num local ao abrigo de fontes de calor, poeira e humidade.
• Proteja o brinquedo de pancadas, calor, pó, areia, humidade e água.
A ARTSANA reserva-se o direito de modificar, em qualquer momento e sem aviso prévio, o conteúdo deste manual de instruções.
A reprodução, transmissão, transcrição bem como a tradução para outra língua, ainda que parcial e sob qualquer forma, deste manual, são absolutamente proibidas sem a prévia autorização escrita da ARTSANA.

NL GEBRUIKSAANWIJZINGEN DANNY DRIFT

Leeftijd: vanaf 2 jaar

Lees voor het gebruik de instructies en bewaar ze voor eventuele latere raadpleging.
De auto werkt op 4 alkalinebatterijen van het type "AA" van 1,5 Volt en de afstandsbediening werkt op 3 alkalinebatterijen van het type "AAA" van 1,5 Volt. De batterijen zijn niet inbegrepen.

WAARSCHUWINGEN
Voor de veiligheid van je kind:

LET OP!
Verwijder vóór het gebruik eventuele plastic zakken en alle onderdelen die deel uitmaken van de verpakking van het product (bijv. banden, bevestigingselementen, enz.) en houd deze buiten het bereik van kinderen. Verstikkingsgevaar. Controleer het product regelmatig op slijtage en eventuele gebreken. Gebruik het speelgoed in geval van zichtbare schade niet en houd het buiten het bereik van kinderen.

LET OP!
- Kom niet aan de wielen van het voertuig als het in werking is.
- Gebruik het speelgoed niet op straat.
- Gebruik het speelgoed niet op natte, zanderige of stoffige oppervlakken.
- Houd de auto en de afstandsbediening uit de buurt van warmtebronnen en stel ze niet gedurende langere tijd bloot aan direct zonlicht.
- Kom niet met de haren in de buurt van de draaiende wielen. Verstrikkingsgevaar.
- Gebruik het speelgoed niet anders dan wordt aanbevolen.
- Het speelgoed mag uitsluitend onder voortdurend toezicht van een volwassene worden gebruikt.
- Het is gevaarlijk het speelgoed op verhogingen te gebruiken, die bovendien niet perfect horizontaal zijn, zoals tafels, stoelen, enz.

De werking van het speelgoed kan worden gestoord door radio-interferenties veroorzaakt door: het gelijktijdige gebruik van twee voertuigen met dezelfde frequentie; hoogspanningsdraden; hoogspanningstransformatoren; bepaalde soorten gebouwen of muren; elektromagnetische vervuiling; aanwezigheid van radiosignalen die uitgezonden worden door andere apparaten.
De maximum werkafstand van de afstandsbediening is ongeveer 7 meter (deze afstand kan afhankelijk van de omgevingsomstandigheden aanzienlijk kleiner worden).

Auto: Fig. A
1) Aan/uit (I / O) schakelaar
2) Deksel batterijenvakje

Afstandsbediening: Fig. B
3) Knop vooruit rijden
4) Knop achteruit rijden
5) Knop 360°

Fig. C
6) Aan/uit (I / O) schakelaar
7) Deksel batterijenvakje

INLEIDING TOT HET SPEELGOED
Dit speelgoed is een radiogestuurde auto, die zich in 6 verschillende richtingen beweegt: recht vooruit, recht achteruit, links vooruit, rechts vooruit, links achteruit en rechts achteruit. Dankzij het afzonderlijke aandrijfwiel in het midden stuurt Danny met het speciale "Drift" effect, waarmee steeds nieuwe ontwikkelingen mogelijk zijn. De auto kan om zijn eigen as draaien. De auto kan dankzij het eenvoudige en intuïtieve rijsysteem gebruikt worden door kinderen vanaf twee jaar. Op deze leeftijd begint het kind de afstandsbediening te gebruiken door op de knoppen vooruit en achteruit te drukken en te zien in welke richting de auto gaat. Deze oefening is heel belangrijk, omdat het kind hiermee zijn gezichtsveld kan verruimen en de manuele coördinatie verder kan ontwikkelen. De mogelijkheid de auto eenvoudigweg te besturen door de afstandsbediening als een echt stuur te draaien, maakt het gebruik van het speelgoed intuïtiever en boeiender. Het kind leert vanaf zijn derde jaar de rijrichting van de auto te associëren met de gevraagde rijrichting via de afstandsbediening (overeenkomend met de verplaatsing van de auto): in het begin rijdt hij met de auto tegen een obstakel aan, later leert hij de werking van de afstandsbediening precies zo te coördineren dat de gewenste route bereikt wordt.

WERKING VAN HET SPEELGOED
1. Zet het voertuig aan door de onder de auto aangebrachte aan/uit schakelaar op I te zetten (fig. A-1) .
2. Zet de afstandsbediening aan door de knop van de aan/uit schakelaar, die zich eronder bevindt, op I te zetten (fig. C-6) .
3. Schakel de auto in door op de knoppen van de afstandsbediening te drukken: vooruit (fig. B-3), achteruit (fig. B-4); Door op de 360° knop te drukken (fig.B-5) draait de auto om zijn as.
4. Om de auto naar rechts of links te laten rijden, hoeft de afstandsbediening maar naar rechts of links te worden "gestuurd".
5. Als er niet meer wordt gespeeld, wordt aanbevolen het voertuig (fig. A-1) en de afstandsbediening (fig. C-6), altijd uit te zetten, door de cursor van beide op O te zetten.

DE BATTERIJEN AANBRENGEN EN/OF VERVANGEN
• De batterijen moeten altijd uitsluitend door een volwassene worden vervangen.
• Om de batterijen te vervangen: draai de schroef van het klepje (fig. A–2 voor de auto en fig. C-7 voor de afstandsbediening) met een schroevendraaier los, neem het klepje weg, haal de lege batterijen uit het batterijvakje, breng de nieuwe batterijen aan met de polen aan de juiste kant (zoals op het product aangeduid staat). Plaats het klepje terug en draai de schroef helemaal aan.
• Houd de batterijen of eventueel gereedschap buiten het bereik van kinderen.
• Gebruik dezelfde of gelijkwaardige alkaline batterijen als aanbevolen voor de werking van dit product.
• Meng geen alkaline-, standaard- (kool-zink) of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen met elkaar.
• Zorg ervoor dat er geen kortsluiting tussen de voedingsklemmen ontstaat.
• Verwijder de lege batterijen altijd uit het product om te voorkomen dat ze lekken en zo het artikel zouden kunnen beschadigen.
• Verwijder de batterijen altijd, als het artikel gedurende langere tijd niet wordt gebruikt.
• Haal de batterijen uit het speelgoed en de afstandsbediening, voordat je ze weggooit.
• Gooi de lege batterijen niet in het vuur en laat ze niet in het milieu achter, maar gooi ze via de gescheiden afvalverwerking weg.
• Probeer niet om niet oplaadbare batterijen op te laden: deze zouden kunnen ontploffen.
• Indien de batterijen mochten lekken, vervang je ze onmiddellijk en maak je het batterijenvakje schoon. Was goed je handen in geval van aanraking met de gelekte vloeistof.
• Gebruik geen oplaadbare batterijen.
• Het speelgoed is niet ontworpen voor werking op lithiumbatterijen. LET OP: oneigenlijk gebruik kan een gevaarlijke situatie teweegbrengen.
• Meng geen lege met nieuwe batterijen.

DIT PRODUCT IS CONFORM DE EU-RICHTLIJN 2002/96/EG.
Het symbool met de doorstreepte vuilnisbak op het apparaat geeft aan dat het product op het einde van zijn levenscyclus afzonderlijk van het gewoon huishoudelijk afval moet worden afgedankt en hiervoor naar een centrum voor gescheiden afvalophaling voor de recyclage van elektrische en elektronische apparatuur wordt gebracht of wordt terugbezorgd aan de verkoper op het moment waarop een nieuw gelijkaardig apparaat wordt aangekocht. De gebruiker is er verantwoordelijk voor het apparaat op het einde van de levenscyclus naar een structuur voor afvalophaling te brengen. De correcte gescheiden afvalophaling met het oog op de daaropvolgende recyclage, verwerking en milieuvriendelijke afdanking van het apparaat draagt bij tot het voorkomen van mogelijke negatieve invloeden op het milieu en de gezondheid en bevordert de recyclage van de materialen waaruit het product is samengesteld. Voor meer gedetailleerde informatie over de recyclage van dit product en de beschikbare ophaalsystemen, wendt u zich tot de lokale dienst voor afvalophaling of de winkel waar u het product hebt gekocht.

VERKLARING VAN OVEREENSTEMMING
Mod. 06190/T & 06190/R
Artsana S.p.A. verklaart bij deze dat dit product in overeenstemming is met de basisvereisten en overige bepalingen met betrekking tot de richtlijn 1999/5/EG. In overeenstemming met de beslissing van de Europese Commissie N2000/299/EC van 06/04/2000 is de frequentieband die door dit product wordt gebruikt in alle EU landen geharmoniseerd. Dit is een product van klasse 1 en kan dus vrij in alle landen van de Europese Gemeenschap worden gebruikt. Een kopie van de verklaring van overeenstemming compleet met Europese Richtlijn 1999/5/EG kunt u raadplegen op het adres www.chicco.com – in het gedeelte Producten"

REINIGING EN ONDERHOUD VAN HET SPEELGOED
• Reinig het elektronische paneel met een droge of lichtjes met water bevochtigde zachte doek van stof/microvezel om het elektrische circuit niet te beschadigen. Gebruik geen oplos- of reinigingsmiddelen. Wanneer het product niet gebruikt wordt, bewaar je het op een plek die beschermd is tegen warmtebronnen, stof en vocht.
• Bescherm het speelgoed tegen stoten, warmte, stof, zand, vocht en water.
ARTSANA behoudt zich het recht voor op elk willekeurig moment en zonder dit vooraf aan te kondigen wijzigingen aan te brengen aan wat beschreven wordt in deze handleiding.
Het is absoluut verboden om deze handleiding of zelfs delen daaruit in welke vorm dan ook te reproduceren, door te zenden, over te nemen of in een andere taal te vertalen, zonder daartoe eerst schriftelijke toestemming te hebben ontvangen van ARTSANA.

Danny Drift

Fig. A

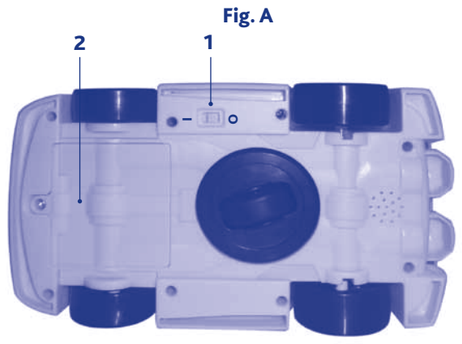
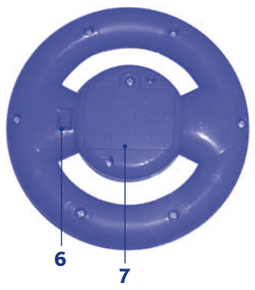


Fig. B

Fig. C



Mod. 06190/T & 06190/R

I MANUALE ISTRUZIONI DANNY DRIFT

Età: da 2 anni in poi

Prima dell'uso leggere e conservare queste istruzioni come riferimento futuro.
L'auto funziona con 4 pile alcaline tipo "AA" da 1,5 Volt ed il radiocomando funziona con 3 pile alcaline tipo "AAA" da 1,5 Volt. Le pile non sono incluse.

AVVERTENZE
Per la sicurezza del tuo bambino:

ATTENZIONE!
Prima dell'uso rimuovere ed eliminare eventuali sacchetti in plastica e tutti gli elementi facenti parte della confezione del prodotto (per esempio legacci, elementi di fissaggio, ecc.) e tenerli lontano dalla portata del bambino. Rischio soffocamento. Verificare regolarmente lo stato d'usura del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamenti visibili non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.

Attenzione!
- Non toccare le ruote del veicolo quando lo stesso è in funzione.
- Non utilizzare il gioco sulla strada.
- Non utilizzare il gioco su superfici bagnate, sabbiose o polverose.
- Non lasciare l'auto o il radiocomando vicino a fonti di calore e per lunghi periodi alla luce solare diretta.
- Non avvicinare i capelli alle ruote in movimento. Rischio impigliamento.
- Non usare il gioco in modo diverso da quanto raccomandato.
- L'utilizzo del gioco deve avvenire solo sotto la sorveglianza continua di un adulto.
- È pericoloso utilizzare il gioco su piani elevati e non perfettamente orizzontali: es. tavoli, sedie, ecc.

Il funzionamento del gioco può subire anomalie dovute ad interferenze radio causate da: utilizzo contemporaneo di due vetture con la medesima frequenza; fili dell'alta tensione; trasformatori ad alto voltaggio; determinati tipi di edifici o pareti; inquinamento elettromagnetico; presenza di segnali radio emessi da altri apparecchi.
La distanza massima di azione del radiocomando è di circa 7 metri (questa distanza potrebbe ridursi sensibilmente in base alle condizioni ambientali).

Auto: Fig. A
1) Interruttore di accensione/spegnimento (I / O)
2) Coperchio vano pile

Radiocomando: Fig. B
3) Pulsante marcia avanti
4) Pulsante marcia indietro
5) Pulsante 360°

Fig. C
6) Interruttore di accensione/spegnimento (I / O)
7) Coperchio vano pile

INTRODUZIONE AL GIOCO
Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove 6 direzioni: avanti dritto, indietro dritto, avanti verso sinistra, avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra. Grazie alla singola ruota motrice centrale, Danny sterza con l'effetto speciale "Drift" che permette evoluzioni sempre nuove. L'auto è inoltre in grado di girare su se stessa. Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato a partire dai due anni. A questa età, il bambino comincia ad utilizzare il radiocomando premendo semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osservando la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitivo e coinvolgente l'utilizzo del gioco. A partire dal terzo anno di età, il bambino impara ad associare la direzione di marcia assunta col radiocomando con l'effetto prodotto (corrispondente al movimento dell'auto): inizialmente guiderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

FUNZIONAMENTO DEL GIOCO
1. Accendere il veicolo, posizionando la leva dell'interruttore di accensione/spegnimento (fig. A-1) posto sotto l'auto su I.
2. Accendere il radiocomando, posizionando la leva dell'interruttore di accensione/spegnimento (fig. C-6) sotto di esso su I.
3. Azionare l'auto premendo i pulsanti del radiocomando: marcia avanti (fig. B-3), marcia indietro (fig. B-4); Premendo il pulsante 360° (fig.B-5) la macchina gira su se stessa.
4. Per direzionare l'auto verso destra o verso sinistra basta semplicemente "sterzare" il radiocomando verso destra o verso sinistra.
5. Al termine del gioco, si raccomanda di spegnere sempre il veicolo (fig. A-1) e il radiocomando (fig. C-6), posizionando il cursore di entrambi su O.

INSERIMENTO E/O SOSTITUZIONE DELLE PILE
• La sostituzione delle pile deve essere sempre effettuata solo da parte di un adulto.
• Per sostituire le pile: allentare la vite del portello (fig. A–2 per auto e fig. C-7 per il radiocomando) con un cacciavite, asportare il portello, rimuovere dal vano pile le pile scariche, inserire le pile nuove facendo attenzione a rispettare la corretta polarità di inserimento (come indicato sul prodotto), riposizionare il portello e serrare a fondo la vite.
• Non lasciare le pile o eventuali utensili a portata dei bambini.
• Utilizzare pile alcaline uguali o equivalenti al tipo raccomandato per il funzionamento di questo prodotto.
• Non mischiare batterie alcaline, standard (carbone-zinco) o ricaricabili (nickel-cadmio).
• Non porre in corto circuito i morsetti di alimentazione.
• Rimuovere sempre le pile scariche dal prodotto per evitare che eventuali perdite di liquido possano danneggiare il prodotto.
• Rimuovere sempre le pile in caso di non utilizzo prolungato del prodotto.
• Rimuovere le pile dal giocattolo e dal radiocomando prima del suo smaltimento.
• Non buttare le pile scariche nel fuoco o disperderle nell'ambiente, ma smaltirle operando la raccolta differenziata.
• Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili: potrebbero esplodere.
• Nel caso le pile dovessero generare delle perdite di liquido, sostituirle immediatamente,
avendo cura di pulire l'alloggiamento delle pile e lavarsi accuratamente le mani in caso di contatto col liquido fuoriuscito.
• Non utilizzare batterie ricaricabili.
• Il giocattolo non è progettato per funzionare con batterie sostituibili al Litio. ATTENZIONE: l'uso improprio potrebbe generare condizioni di pericolo.
• Non mischiare pile scariche con pile nuove.

QUESTO PRODOTTO È CONFORME ALLA DIRETTIVA EU 2002/96/EC.
Il simbolo del cestino barrato riportato sull'apparecchio indica che il prodotto, alla fine della propria vita utile, dovendo essere trattato separatamente dai rifiuti domestici, deve essere conferito in un centro di raccolta differenziata per apparecchiature elettriche ed elettroniche oppure riconsegnato al rivenditore al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura equivalente. L'utente è responsabile del conferimento dell'apparecchio a fine vita alle appropriate strutture di raccolta. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchio dismesso al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composto il prodotto. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta delle sanzioni amministrative di cui al D.lgs. n. 22/1997 (art.50 e seguenti del D.lgs 22/97).Per informazioni più dettagliate inerenti i sistemi di raccolta disponibili, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti, o al negozio in cui è stato effettuato l'acquisto.

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ
Mod. 06190/T & 06190/R
Con la presente Artsana S.p.A. dichiara che questo prodotto è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE. In accordo alla decisione della Commissione Europea N°2000/299/EC del 06/04/2000 la banda di frequenza utilizzata da questo prodotto è armonizzata in tutti i Paesi EU pertanto questo è un prodotto di classe 1 e può essere liberamente utilizzato in tutti i Paesi della Comunità Europea. Copia della dichiarazione di conformità completa alla Direttiva Europea 1999/5/CE è consultabile all'indirizzo: www.chicco.com – sezione Prodotti"

PULIZIA E MANUTENZIONE DEL GIOCO
• Per la pulizia del gioco utilizzare un panno morbido di tessuto/microfibra asciutto o leggermente inumidito con acqua per non danneggiare il circuito elettrico. Non usare solventi o detersivi. Durante le pause d'uso conservare il prodotto in un luogo protetto da fonti di calore, polvere ed umidità.
• Proteggere il giocattolo da urti, calore, polvere, sabbia, umidità e acqua.
ARTSANA si riserva il diritto di modificare in qualsiasi momento e senza preavviso quanto descritto nel presente manuale di istruzioni.
La riproduzione, la trasmissione, la trascrizione nonché la traduzione in altra lingua anche parziale in qualsiasi forma di questo manuale, sono assolutamente vietate senza la previa autorizzazione scritta da parte di ARTSANA.

GB INSTRUCTION MANUAL DANNY DRIFT

Age: from 2 years old and over

Read these instructions before use and keep them for future reference.
The car works with 4 ''AA'' alkaline batteries of 1.5 Volt and the radio control unit works with 3 alkaline ''AAA'' batteries of 1.5 Volt. Batteries are not included.

WARNINGS
For your child's safety:

WARNING!
Before use, remove and dispose of any plastic bags and all elements making up the product packaging (e.g. ties, anchoring elements, etc.) and keep them away from the reach of your child. Choking hazard. Check the state of wear of the product on a regular basis and the presence of any damage. In case of visible damage, do not use the toy and keep it away from the reach of children.

Warning!
- Do not touch the vehicle's wheels when in operation.
- Do not use the toy on the road.
- Do not use the toy on wet, sandy or dusty surfaces.
- Do not leave the vehicle or radio command near heat sources or exposed to direct sun light for extended periods of time.
- Keep your hair away from the moving wheels. Entangling hazard.
- Do not use the toy other than for its intended use.
- The toy must be used under the constant monitoring of an adult.
- It is dangerous to use the to

S INSTRUKTIONER DANNY DRIFT

Ålder: från och med 2 år

Läs före användning och förvara för framtida bruk.
Bilen fungerar med 4 1,5 Volts alkaliska batterier av typ AA och fjärrkontrollen med 3. alkaliska 1,5 Volts batterier av typ "AAA". Batterier ingår inte.

ANVISNINGAR
För barnets säkerhet:

⚠ **OBS!**
Ta av och kasta eventuella plastpåsar och andra element som utgör del av produktens förpackning (till exempel band, fästelement etc.) före användning och förvara utom räckhåll för barn. Kvävningsrisk. Kontrollera med jämna mellanrum att produkten inte är sliten eller har gått sönder. Vid synliga skador, använd inte leksaken och förvara utom räckhåll för barn.

OBS!
- Rör inte bilens hjul när den är i funktion.
- Får inte användas på gata.
- Använd inte på våta, sandiga eller dammiga ytor.
- Lämna inte bilen eller fjärrkontrollen nära värmekällor eller längre tider i direkt solljus.
- Närma inte håret till hjul i rörelse. Risk för att fastna.
- Använd endast på rekommenderat sätt.
- Ska alltid användas under tillsyn av en vuxen person.
- Det är farligt att använda leksaken på höjder eller plan som inte är helt horisontella: t.ex. bord, stolar mm.

Det kan bli fel på leksakens funktion på grund av radiostörningar som orsakas av: samtidig användning av två bilar med samma frekvens, högspänningstrådar, transformatorer med hög spänning, vissa typer av byggnader eller väggar, elektromagnetisk förorening; Närvaro av radiosignaler som utges från andra apparater.
Det största aktionsavståndet för fjärrkontrollen är cirka 7 meter (detta avstånd kan minska avsevärt beroende på miljöförhållandena).

Bil: Fig. A
1) Strömställare för påslagning/avstängning (I / O)
2) Lucka till batterifacket

Fjärrkontroll: Fig. B
3) Knapp för framåtkörning
4) Knapp för bakåtkörning
5) Knapp 360°

Fig. C
6) Strömställare för påslagning/avstängning (I/O)
7) Lucka till batterifacket

INTRODUKTION AV LEKSAKEN
Den här leksaken är en fjärrstyrd bil som rör sig i 6 riktningar: framåt rakt, rakt bakåt, fram mot vänster, fram mot höger, bakåt mot vänster och bakåt mot höger. Tack vare det enskilda motorhjulet i mitten, styrs Danny med specialeffekten "Drift" som medger hela tiden nya manövrer. Bilen kan dessutom rotera kring sig själv. Tack vare att styrsystemet är enkelt och intuitivt passar bilen att användas från och med två års ålder.r Vid denna ålder börjar barnet använda fjärrkontrollen Genom att hålla ett enkelt trycka på knapparna framåt och bakåt och observera den riktning som bilen rör sig i. Denna övning är mycket viktig, eftersom den ökar barnets Synfält och förfinar förmågan till koordination av handens rörelser. Dessutom gör Möjligheten att styra bilens riktning helt enkelt genom att vrida fjärrkontrollen som om den vore en verklig ratt, att leksakens användning blir mer intuitiv och engagerande. Från och med tre års ålder, lär sig barnet att associera den körriktning som ställs in med fjärrkontrollen med den effekt som produceras (motsvarande bilens rörelse): till en början styr barnet bilen tills den uppnår ett hinder; senare lär det sig att koordinera med precision den aktion på fjärrkontrollen som ska tas för att önskad väg ska uppnås.

HUR LEKSAKEN FUNGERAR
1. Starta bilen genom att ställa strömställaren för påslagning/avstängning (fig. A-1) under bilen på I.
2. Starta fjärrkontrollen genom att ställa strömställarens spak för påslagning/avstängning (fig. C-6) under den på I.
3. Aktivera bilen genom att trycka på fjärrkontrollens knappar kör framåt (fig. B-3), kör bakåt (fig. B-4); Genom att trycka på knappen 360° (fig.B-5) roterar bilen kring sig själv.
4. För att rikta bilen mot höger eller vänster, är det bara att styra fjärrkontrollen mot höger eller mot vänster.
5. Efter lekens slut bör man alltid stänga av bilen (fig. A-1) och fjärrkontrollen (fig. C-6), genom att placera markören på båda på O.

ISÄTTNING OCH/ELLER URTAGNING AV BATTERIER
• Utbyte av batterier ska alltid göras av vuxen.
• För utbyte av batterier: lossa skruven på luckan 8fig A-2 för bil och fig. C-7 för fjärrkontrollen) med en skruvmejsel, ta av luckan, och ta ur de urladdade batterierna ur batterifacket, sätt i de nya batterierna med polerna säkert i rätt riktning (se produkten), sätt tillbaka luckan och dra åt skruven.
• Lämna inte batterier eller andra redskap inom räckhåll för barn.
• Använd likadana alkaliska batterier eller motsvarande den typ som rekommenderats för denna produkt.
• Blanda inte batterier som är alkaliska, standard (kol-zink) eller omladdningsbara (nickel-kadmium).
• Kortslut inte kontakterna.
• Ta alltid ur urladdade batterier så att inte syra läcker ut, det kan skada produkten.
• Ta alltid ur batterierna om produkten inte ska användas på en längre tid.
• Ta ur batterierna ur leksaken och fjärrkontrollen innan de kasseras.
• Kasta inte urladdade batterier på eld eller i naturen, utan lämna till uppsamling för särskilt avfall.
• Försök inte ladda om batterier som inte är omladdningsbara: de kan explodera.
• Byt ut batterierna omedelbart om de läcker, och rengör luckan noga samt tvätta händerna ordentligt om de kommer i kontakt med vätska som läckt ut.
• Använd inte laddningsbara batterier.
• Den här leksaken är inte avsedd att fungera med litiumbatterier. FARA: risker kan uppstå om batterierna används fel.
• Blanda inte urladdade och nya batterier.

DENNA PRODUKT STÄMMER ÖVERENS MED DIREKTIV EU 2002/96/EC.
Symbolen med en överkryssad korg på apparaten indikerar, att produkten i slutet av dess livslängd skall separeras från hushållsavfallet. Den skall tas till en uppsamlingsplast för elektriska och elektroniska apparater eller lämnas tillbaka till återförsäljaren när man köper en liknande produkt. Användaren är ansvarig för att apparaten i slutet av dess livslängd lämnas över till en lämplig uppsamlingsplats. En lämplig sorterad avfallshantering gör att apparaten kan återvinnas för sortering och hantering som står i överensstämmelse med miljöbestämmelserna och därigenom bidrar till att negativa effekter på miljön och hälsan undviks och underlättar återvinning av materialen som produkten består av. För en mer detaljerad information gällande disponibla uppsamlingssystem så vänd Er till lokala avfallshanterare eller till affären där produkten köptes.

FÖRSÄKRAN OM ÖVERENSSTÄMMELSE
Mod. 06190/T & 06190/R
Med detta dokument försäkrar Artsana S.p.A att denna produkt överensstämmer med väsentliga krav och andra kompetensbestämmelser som fastställts i direktivet 1999/5/EG. En kopia av den kompletta konformitetsdeklarationen med det europeiska direktivet 1999/5/EG kan ses på följande adress www.chicco.com – avdelning med Produkter I enlighet med Europakommissionens beslut Nr 2000/299/EG av 06.04.2000 har frekvensbandet som används av denna produkt harmoniserats i alla medlemsstater och därför är detta en produkt av klass 1 och kan fritt användas i alla europeiska medlemsstater.

RENGÖRING OCH SKÖTSEL
• Rengör leksaken med en mjuk trasa av tyg/mikrofiber, torr eller lätt fuktad i vatten, för att inte skada den elektriska kretsen. Använd inte lösningar eller rengöringsmedel. Då produkten inte används, ska den förvaras på säkert avstånd från värmekällor, damm och fukt.
• Skydda från stötar, värme, damm, sand, fukt och vatten.
ARTSANA förbehåller sig rätten att i vilket ögonblick som helst och utan förhandsmeddelande modifiera vad som beskrivs i den här bruksanvisningen.
Reproduktion, överföring, omskrivning eller översättning till annat språk, även partiellt, i någon form av den här manualen, är absolut förbjudet utan tidigare skriftligt tillstånd från ARTSANA.

GR ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ DANNY DRIFT

Ηλικία: από 2 ετών και άνω

Πριν τη χρήση, διαβάστε και φυλάξτε αυτές τις οδηγίες χρήσης για μελλοντική αναφορά.
Το αυτοκινητάκι λειτουργεί με 4 αλκαλικές μπαταρίες τύπου "AA" 1,5 Volt και το τηλεχειριστήριο με 3 αλκαλικές μπαταρίες τύπου "AAA" 1,5 Volt. Οι μπαταρίες δεν περιέχονται στη συσκευασία.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ
Για την ασφάλεια του παιδιού σας:

⚠ **ΠΡΟΣΟΧΗ!**
Πριν τη χρήση, αφαιρέστε και απορρίψτε τυχόν πλαστικές σακούλες και όλα τα στοιχεία της συσκευασίας του προϊόντος (π.χ. σύνδεσμοι, εξαρτήματα για τη στερέωση, κλπ.) και φυλάξτε τα μακριά από το παιδί. Κίνδυνος ασφυξίας. Να βεβαιώνεστε τακτικά ότι το προϊόν δεν έχει υποστεί φθορά και ότι δεν έχει σπάσει σε κανένα σημείο. Σε περίπτωση που διαπιστώσετε κάποια φθορά, μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι και φυλάξτε το μακριά από παιδιά.

ΠΡΟΣΟΧΗ!
- Μην αγγίζετε τις ρόδες του οχήματος όταν είναι σε λειτουργία.
- Μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι στο δρόμο.
- Μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι σε βρεγμένες, αμμώδεις ή σκονισμένες επιφάνειες.
- Μην αφήνετε το αυτοκινητάκι ή το τηλεχειριστήριο κοντά σε πηγές θερμότητας και για μεγάλο χρονικό διάστημα κάτω από την άμεση ακτινοβολία φωτός.
- Μην πλησιάζετε τα μαλλιά στις ρόδες όταν είναι σε κίνηση. Υπάρχει κίνδυνος να μπερδευτούν στις ρόδες.
- Μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι με διαφορετικό από το συνιστώμενο τρόπο.
- Το παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο υπό την επίβλεψη ενήλικου ατόμου.
- Είναι επικίνδυνο να χρησιμοποιείτε το παιχνίδι σε υπερυψωμένες επιφάνειες που δεν είναι τελείως οριζόντιες: π.χ. τραπέζια, καρέκλες, κλπ.

Η λειτουργία του παιχνιδιού ενδέχεται να παρουσιάσει ανωμαλίες εξαιτίας ραδιοπαρεμβολών από: παράλληλη χρήση δύο αυτοκινήτων στην ίδια συχνότητα, από καλώδια υψηλής τάσης, από μετασχηματιστές υψηλής τάσης, από συγκεκριμένους τύπους κτηρίων και τοίχων, από ηλεκτρομαγνητική ρύπανση, από ραδιοηλεκτρικά σήματα που προέρχονται από άλλες συσκευές.
Η μέγιστη απόσταση δράσης του τηλεχειριστήριου είναι περίπου 7 μέτρα (η απόσταση αυτή ενδέχεται να μειωθεί αρκετά ανάλογα με τις περιβαλλοντικές συνθήκες).

Αυτοκινητάκι: Εικ. A
1) Διακόπτης για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση (I / O)
2) Καπάκι για τη θήκη των μπαταριών

Τηλεχειριστήριο: Εικ. B
3) Κουμπί πορείας προς τα μπροστά
4) Κουμπί πορείας προς τα πίσω
5) Κουμπί πορείας 360°

Εικ. C
6) Διακόπτης για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση (I / O)
7) Καπάκι για τη θήκη των μπαταριών

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ
Το παιχνίδι αυτό είναι ένα τηλεκατευθυνόμενο αυτοκινητάκι που κινείται προς 6 κατευθύνσεις: ευθεία μπροστά, ευθεία πίσω, μπροστά αριστερά, μπροστά δεξιά, πίσω αριστερά και πίσω δεξιά. Χάρη στον κεντρικό κινητήριο τροχό, το αυτοκινητάκι Danny γυρίζει με το ειδικό εφέ "Drift" που βοηθά την πρόοδο. Το αυτοκινητάκι μπορεί επίσης να γυρίζει γύρω γύρω. Χάρη στην απλότητα και το διαισθητικό σύστημα οδήγησής του, το όχημα μπορεί να χρησιμοποιείται κιόλας από την ηλικία των δύο ετών. Σε αυτήν την ηλικία, το παιδί αρχίζει να χρησιμοποιεί το τηλεχειριστήριο απλώς πατώντας τα κουμπιά μπροστά και πίσω και παρατηρώντας την κατεύθυνση που παίρνει το αυτοκινητάκι. Αυτή η άσκηση είναι πολύ σημαντική γιατί επιτρέπει στο παιδί να διευρύνει το οπτικό του πεδίο και να εκλεπτύνει την ικανότητα συντονισμού των κινήσεων του χεριού του. Επίσης, η δυνατότητα να κατευθύνει το όχημα στρέφοντας απλά το τηλεχειριστήριο σαν να ήταν ένα πραγματικό τιμόνι, διεύκολύνει το χειρισμό του παιχνιδιού και κινεί το ενδιαφέρον του παιδιού. Όταν το παιδί γίνει τριών χρονών, μαθαίνει να συνδέει νοητικά την κατεύθυνση που παίρνει με το τηλεχειριστήριο με το αποτέλεσμα στο οποίο οδηγεί (και το οποίο αντιστοιχεί στην κίνηση του αυτοκινήτου): αρχικά θα οδηγεί το αυτοκινητάκι μέχρι να φτάσει σε κάποιο εμπόδιο ενώ στη συνέχεια θα μάθει να συντονίζει με ακρίβεια την κίνηση που κάνει με το τηλεχειριστήριο ώστε να κάνει με το αυτοκινητάκι τη διαδρομή που θέλει.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΓΝΙΔΙΟΥ
1. Για να ανάψετε το αυτοκινητάκι, βάλτε το διακόπτη ενεργοποίησης/απενεργοποίησης (εικ. A-1) που βρίσκεται στο κάτω μέρος του αυτοκινήτου στη θέση I.
2. Για να ανάψετε το τηλεχειριστήριο, βάλτε το διακόπτη ενεργοποίησης/απενεργοποίησης (εικ. C-6) που βρίσκεται στο κάτω μέρος του τηλεχειριστήριο στη θέση I.
3. Πατήστε τα κουμπιά στο τηλεχειριστήριο για να θέσετε το αυτοκινητάκι σε λειτουργία : πορεία προς τα μπροστά (εικ. B-3), πορεία προς τα πίσω (εικ. B-4). Εάν πατήσετε το κουμπί 360° (εικ.B-5) το αυτοκινητάκι θα αρχίσει να γυρνάει γύρω γύρω.
4. Για να κατευθύνετε το αυτοκινητάκι προς τα δεξιά ή προς τα αριστερά αρκεί απλώς να "στρέψετε" το τηλεχειριστήριο προς τα δεξιά ή προς τα αριστερά.
5. Όταν σταματάτε να παίζετε, συνιστάται να σβήνετε πάντα το αυτοκινητάκι (εικ. A-1) και το τηλεχειριστήριο (εικ. C-6), αφού βάλετε το διακόπτη και των δύο εξαρτημάτων στη θέση O.

ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΚΑΙ/Η ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΩΝ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ
• Η αντικατάσταση των μπαταριών πρέπει πάντα να πραγματοποιείται μόνο από ενήλικο άτομο.
• Για να αντικαταστήσετε τις μπαταρίες: ξεβιδώστε τη βίδα της θήκης μπαταριών (εικ. A–2 για το αυτοκινητάκι και εικ. C-7 για το τηλεχειριστήριο) με ένα κατσαβίδι, βγάλτε το καπάκι, αφαιρέστε από τη θήκη τις εξαντλημένες μπαταρίες, βάλτε τις νέες μπαταρίες σύμφωνα με την πολικότητα (που αναγράφεται στο προϊόν), επανατοποθετήστε το καπάκι και σφίξτε καλά τη βίδα.
• Μην αφήνετε τις μπαταρίες ή τα εργαλεία κοντά σε παιδιά.
• Να χρησιμοποιείτε αλκαλικές μπαταρίες ίδιες ή παρόμοιες με τις μπαταρίες που συνιστώνται για τη σωστή λειτουργία αυτού του προϊόντος.
• Μην τοποθετείτε μαζί αλκαλικές, κανονικές (άνθρακα – ψευδαργύρου) ή επαναφορτιζόμενες μπαταρίες (νικελίου - καδμίου).
• Μην βραχυκυκλώνετε τους ακροδέκτες τροφοδοσίας.
• Να αφαιρείτε πάντα τις παλιές μπαταρίες από το προϊόν για να αποφύγετε τυχόν διαρροή υγρού που μπορεί να προκαλέσει βλάβη στο προϊόν.
• Να αφαιρείτε πάντα τις μπαταρίες σε περίπτωση που δεν χρησιμοποιείτε το προϊόν για μεγάλο χρονικό διάστημα.
• Να αφαιρείτε τις μπαταρίες από το παιχνίδι και από το τηλεχειριστήριο πριν το απορρίψετε.
• Μην απορρίπτετε τις εξαντλημένες μπαταρίες στη φωτιά ή στο περιβάλλον αλλά στη χωριστή συλλογή απορριμμάτων.
• Μην επιχειρείτε να φορτίσετε τις μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες: υπάρχει κίνδυνος έκρηξης.
• Σε περίπτωση που διαπιστώσετε διαρροή υγρού από τις μπαταρίες, αντικαταστήστε τις αμέσως και καθαρίστε επιμελώς τη θήκη των μπαταριών και στη συνέχεια πλύνετε πολύ καλά τα χέρια σας σε περίπτωση που ήρθατε σε επαφή με το υγρό της διαρροής.
• Μην χρησιμοποιείτε επαναφορτιζόμενες μπαταρίες.
• Το παιχνίδι δεν έχει σχεδιαστεί για να λειτουργεί με μπαταρίες λιθίου. ΠΡΟΣΟΧΗ: τυχόν ακατάλληλη χρήση του προϊόντος μπορεί να είναι επικίνδυνη.
• Μην αναμειγνύετε παλιές με καινούργιες μπαταρίες.

ΤΟ ΠΡΟΪΟΝ ΑΥΤΟ ΕΊΝΑΙ ΣΥΜΦΩΝΟ ΜΕ ΤΟΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΌ ΚΑΝΟΝΙΣΜΌ 2002/96/EK.
Το σύμβολο με τον διαγραμμένο κάδο που υπάρχει στη συσκευή υποδεικνύει ότι το προϊόν, στο τέλος της ωφέλιμης ζωής του πρέπει να διατίθεται ξεχωριστά από τα οικιακά απορρίματα και να μεταφέρεται σε κάποιο κέντρο συλλογής ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών συσκευών ή να επιστρέφεται στον μεταπωλητή κατά την αγορά μιας καινούργιας αντίστοιχης συσκευής. Ο χρήστης έχει την ευθύνη μεταφοράς της συσκευής στον κατάλληλο χώρο συλλογής κατά το τέλος της ωφέλιμης ζωής της. Η κατάλληλη διαδικασία συλλογής επιτρέπει την ανακύκλωση, επεξεργασία και οικολογική διάθεση των άχρηστων συσκευών και συμβάλλει στην αποφυγή αρνητικών επιπτώσεων για το περιβάλλον και την υγεία. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα διαθέσιμα συστήματα συλλογής, παρακαλούμε απευθυνθείτε στις κατά τόπους δημόσιες υπηρεσίες καθαριότητας ή στο κατάστημα από το οποίο αγοράσατε τη συσκευή.

ΔΗΛΩΣΗ ΣΥΜΜΟΡΦΩΣΗΣ
Mod. 06190/T & 06190/R
Με τη παρούσα δήλωση η Artsana S.p.A δηλώνει ότι αυτό το προϊόν συμμορφώνεται με τις απαραίτητες απαιτήσεις και με τις άλλες σχετικές διατάξεις που καθορίζει η οδηγία 1999/5/CE. Πλήρες αντίγραφο της δήλωσης συμμόρφωσης με την Ευρωπαϊκή Οδηγία 1999/5/CE είναι διαθέσιμο στην διεύθυνση www. chicco.com – τμήμα Προϊόντων Σύμφωνα με την απόφαση της Ευρωπαϊκής Επιτροπής Απρ.8. 2000/299/EC της 06/04/2000, η ζώνη συ- χνότητας που χρησιμοποιεί αυτό το προϊόν εναρμονίζεται με όλες τις Χώρες της ΕΕ συνεπώς αυτό είναι ένα προϊόν κατηγορίας 1 και μπορεί να χρησιμοποιηθεί ελεύθερα σε όλες τις Χώρες της Ευρωπαϊκής Κοινότητας.

ΚΑΘΑΡΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΓΝΙΔΙΟΥ
• Για να καθαρίσετε το παιχνίδι, χρησιμοποιήστε ένα μαλακό πανί από ύφασμα ή μικροΐνες στεγνό ή ελαφρώς βρεγμένο με νερό για να μην καταστρέψετε το ηλεκτρικό κύκλωμα. Μην χρησιμοποιείτε διαλυτικά ή απορρυπαντικά. Όταν δεν παίζετε με το παιχνίδι, να το φυλάτε μακριά από πηγές θερμότητας, σκόνης και υγρασίας.
• Φυλάξτε το παιχνίδι μακριά από πηγές θερμότητας, από τη σκόνη, την άμμο, την υγρασία και το νερό.
Η εταιρία ARTSANA διατηρεί το δικαίωμα τροποποίησης ανά πάσα στιγμή χωρίς προειδοποίηση όσων περιγράφονται στο παρόν εγχειρίδιο οδηγιών.
Η αναπαραγωγή, η μετάδοση, η μεταγραφή καθώς και η μετάφραση σε άλλη γλώσσα ακόμη και μέρους του παρόντος εγχειριδίου, σε οποιαδήποτε μορφή, απαγορεύονται ρητά χωρίς την πρότερη γραπτή εξουσιοδότηση εκ μέρους της ARTSANA.

PL INSTRUKCJA ZABAWKA DANNY DRIFT

Wiek: dla dzieci powyżej 2 lat

Przed użytkowaniem produktu należy przeczytać instrukcje obsługi oraz zachować je na przyszłość jako źródło informacji.
Samochód jest zasilany 4 bateriami alkalicznymi typu "AA" 1,5 Volt, a pilot radiowy jest zasilany 3 bateriami alkalicznymi "AAA" 1,5 Volt. Baterie nie są dołączone do produktu.

OSTRZEŻENIA
Dla bezpieczeństwa Twojego dziecka:

⚠ **OSTRZEŻENIE!**
Przed użytkowaniem wyrobu należy usunąć i wyeliminować ewentualne plastikowe torebki oraz wszystkie elementy wchodzące w skład opakowania i przechowywać je w miejscu niedostępnym dla dzieci. Ryzyko uduszenia. Kontrolować regularnie stan zużycia produktu i obecność ewentualnych uszkodzeń. W razie stwierdzenia widocznych uszkodzeń nie należy używać zabawki, lecz trzeba ją przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci.

OSTRZEŻENIE!
- Nie dotykać kół pojazdu w czasie jego jazdy.
- Nie używać zabawki na ulicy.
- Nie używać zabawki na mokrych, piaszczystych lub zakurzonych powierzchniach.
- Nie pozostawiać samochodu i pilota radiowego w pobliżu bezpośrednich źródeł ciepła i nie wystawiać jej przez dłuższy czas na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.
- Nie zbliżać włosów do obracających się kół. Ryzyko zaplątania.
- Nie używać zabawki w sposób inny, niż sposób przedstawiono to w instrukcji.
- Zabawa musi odbywać się wyłącznie pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
- Jest niebezpieczne używać zabawkę na podwyższonych płaszczyznach: np. stoły, krzesła, itd.

Funkcjonowanie zabawki może być zakłócone ze względu na interferencje fal radiowych spowodowane przez: jednoczesne użytkowanie dwóch pojazdów wykorzystujących tą samą częstotliwość, transformatory wysokiego napięcia; niektóre budynki lub ściany; zakłócenia elektromagnetyczne; sygnały radiowe wysyłane przez inne urządzenia.
Maksymalny zasięg pilota radiowego wynosi około 7 metrów (odległość ta może znacznie się zmniejszyć w zależności od warunków otoczenia).

Samochód: Rys. A
1) Przełącznik włączenia/wyłączenia (I / O)
2) Wieczko wnęki na baterie

Pilot radiowy: Rys. B
3) Przycisk jazdy do przodu
4) Przycisk jazdy do tyłu
5) Przycisk obrotu o 360°

Rys. C
6) Przełącznik włączenia/wyłączenia (I / O)
7) Wieczko wnęki na baterie

OPIS ZABAWY
Jest to zdalnie sterowany samochód, który porusza się w 6 kierunkach: prosto do przodu, prosto do tyłu, do przodu w lewo, do przodu w prawo, do tyłu w lewo oraz do tyłu w prawo. Pojedyncze, centralne napędzane koło sprawia, że samochód Danny skręca ze specjalnym efektem "Drift", co daje mu możliwość wykonywania coraz to nowszych manewrów. Ponadto samochód może również kręcić się wokół siebie. Dzięki prostemu i intuicyjnemu systemowi kierowania samochodem mogą bawić się dzieci w wieku od dwóch lat. W tym wieku dziecko zaczyna używać pilota radiowego, naciskając po prostu przyciski odpowiadające za ruch do przodu i do tyłu i obserwując obrany przez samochód kierunek. Ćwiczenie to jest bardzo ważne, ponieważ pozwala dziecku zwiększyć pole widzenia i udoskonalić zdolność koordynacji ruchów ręki. Ponadto możliwość ukierunkowania pojazdu, obracając po prostu pilota tak, jakby to była prawdziwa kierownica sprawia, że użycie zabawki wymaga intuicji i staje się bardziej interesujące. Dziecko od trzeciego roku życia uczy się kojarzyć wybrany pilotem kierunek jazdy z osiągniętym efektem (odpowiadającym ruchowi samochodu): początkowo dziecko poprowadzi samochód aż do przeszkody, po pewnym czasie nauczy się precyzyjnie koordynować obsługę pilota, osiągając wybrany kierunek.

OPIS DZIAŁANIA ZABAWKI
1. Włączyć samochód, ustawiając dźwignię znajdującego się na zabawce przełącznika włączania/wyłączania (rys. A-1) w pozycji I.
2. Włączyć pilota radiowego, ustawiając dźwignię znajdującego się pod pilotem przełącznika włączania/wyłączania (rys. C-6) w pozycji I.
3. Uruchomić samochód za pomocą przycisków znajdujących się na pilocie radiowym: przycisk jazdy do przodu (rys. B-3), jazda do tyłu (rys. B-4). Po naciśnięciu przycisku obrotu o 360° (rys.B-5) samochód zacznie kręcić się wokół własnej osi.
4. Aby ukierunkować samochód w prawo lub w lewo, wystarczy tylko „skręcić" pilotem radiowym w prawo lub w lewo.
5. Po zakończeniu zabawy zaleca się zawsze wyłączyć samochód (rys. A-1) i pilota (rys. C-6), ustawiając ich przełączniki w pozycji O.

WKŁADANIE I/LUB WYMIANA BATERII
• Wymiana baterii musi być zawsze przeprowadzana wyłącznie przez osobę dorosłą.
• W celu wymiany baterii należy: poluzować śrubę pokrywki (rys. A-2 dla samochodu, a rys. C-7 dla pilota) posługując się śrubokrętem. Zdjąć pokrywkę, wyjąć z wnęki zużyte baterie, włożyć nowe baterie, zwracając uwagę na przestrzeganie poprawnego kierunku biegunowości (jak to widoczne na produkcie), po czym założyć ponownie pokrywkę i zakręcić do oporu śrubę mocującą.
• Nie należy pozostawiać baterii lub ewentualnych narzędzi w miejscach dostępnych dla dzieci.
• Należy używać tylko baterii alkalicznych identycznych lub ekwiwalentnych do tych zalecanych dla funkcjonowania tego produktu.
• Nie mieszać baterii alkalicznych, standard (cynkowo-węglowych) lub ładowalnych (niklowo-kadmowych).
• Nie ustawiać końcówek baterii w zwarciu.
• Należy zawsze wyjąć wyczerpane baterie z produktu, aby uniknąć ewentualnych wycieków płynu, które mogłyby go uszkodzić.
• Należy zawsze wyjąć baterie, gdy nie używa się produktu przez dłuższy czas.
• Przed likwidacją wyrobu należy wyjąć baterie z zabawki.
• Nie wrzucać zużytych baterii do ognia i nie porzucać ich w środowisku. Zużyte baterie muszą być usuwane zgodnie z selektywną zbiórką odpadów.
• Nie próbować ładować jednorazowych baterii: mogłyby wybuchnąć.
• W przypadku wycieku płynu należy natychmiast wymienić baterie, dokładnie wyczyścić wnękę na baterie, a w razie zetknięcia się z płynem starannie umyć ręce.
• Nie stosować baterii ładowalnych.
• Zabawka nie jest przeznaczona do działania przy użyciu wymienialnych baterii litowych. OSTRZEŻENIE: nieprawidłowe użytkowanie produktu może doprowadzić do powstania niebezpiecznych sytuacji.
• Nie mieszać nowych baterii z używanymi.

PRODUKT SPEŁNIA WYMOGI ZARZĄDZENIA EU 2002/96/WE.
Symbol przekreślonego kosza znajdujący się na urządzeniu oznacza,że wyrobu nim oznaczonego nie wolno wyrzucać wraz innymi odpadkami domowymi. Po zużyciu produkt należy oddać do punktu zbiórki odpadów urządzeń elektrycznych i elektronicznych lub zwrócić go sprzedawcy. Użytkownik jest odpowiedzialny za oddanie urządzenia, gdy przestanie go użytkować do odpowiedniego punktu zbiórki odpadów lub do sprzedawcy. Odpowiednia segregacja śmieci w celu późniejszej obróbki, odzysku lub zniszczenia przyczynia się do uniknięcia negatywnych efektów na środowisko i na zdrowie oraz umożliwia odzysk surowców, z których wykonano produkt. W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących dostępnych punktów zbiórki odpadów należy zwrócić się do lokalnej służby oczyszczania lub do sklepu, gdzie produkt został zakupiony.

DEKLARACJA ZGODNOŚCI
Mod. 06190/T & 06190/R
Niniejszym spółka Artsana S.p.A. oświadcza, że produkt spełnia podstawowe wymagania oraz jest zgodna ze stosownymi rozporządzeniami ustalonymi przez dyrektywę 1999/5/WE. Zgodnie z decyzją Komisji Europejskiej Nr 2000/299/EC z dnia 06/04/2000r. pasmo częstotliwości stosowane przez ten produkt jest jednakowe we wszystkich krajach UE, dlatego też jest to produkt klasy nr 1 i może być swobodnie używany we wszystkich krajach Wspólnoty Europejskiej. Kopia deklaracji zgodności produktu z wymogami Dyrektywy Europejskiej 1999/5/WE jest dostępna na stronie internetowej: www.chicco.com – sekcja Produkty"

CZYSZCZENIE I KONSERWACJA ZABAWKI
• Czyścić wyłącznie powierzchnię zabawki stosując do tego miękką szmatkę z tkaniny lub mikrofibry, która powinna być sucha lub tylko lekko zwilżona w wodzie, aby nie uszkodzić obwodu elektrycznego. Nie używać detergentów ani rozpuszczalników. Gdy produkt nie będzie używana przez dłuższy czas, należy przechowywać go z dala źródeł ciepła, w miejscu zabezpieczonym przed kurzem i wilgocią.
• Chronić zabawkę przed wstrząsami, ciepłem, kurzem, piaskiem i wilgocią i wodą.
ARTSANA zastrzega sobie prawo do zmiany treści instrukcji w dowolnym czasie i bez uprzedzenia.
Powielanie, przekazywanie, kopiowanie czy tłumaczenie na inne języki całych instrukcji lub ich części, jest bezwzględnie zabronione bez uzyskania pisemnego upoważnienie firmy ARTSANA.

TR INSTRUKCJA ZABAWKA DANNY DRIFT

Kullanım Yaşı: 2 yaştan itibaren

Bu kullanım talimatlarını ileride referans olarak kullanmak üzere saklayınız.
Araba 4 adet 1,5 Voltluk AA tipi alkalin pil, kumandası ise 3 adet 1,5 Voltluk AAA tipi pil ile çalışır. Piller ürüne dahil edilmemiştir.

UYARILAR
Çocuğunuzun güvenliği için:

⚠ **DİKKAT!**
Kullanım öncesi olası plastik torbaları ve ürünün ambalajını oluşturan tüm parçaları, (örneğin kordon, sabitleme elemanları v.s.) kaldırıp atınız veya çocukların ulaşamayacakları bir yere kaldırınız. Boğulma riski mevcuttur. Oyuncağın aşınma durumunu ve kırık olup olmadığını düzenli şekilde kontrol ediniz. Gözle görülür aşınma durumunda oyuncağı kullanmayınız ve çocukların erişemeyecekleri bir yerde saklayınız.

DİKKAT!
- Araç hareket halindeyken tekerleklerine dokunmayınız.
- Oyuncağı sokakta kullanmayınız.
- Oyuncağı ıslak, kumlu veya tozlu yüzeylerde kullanmayınız.
- Aracı veya kumandasını ısı kaynaklarına ve direk güneş ışığına uzun süre maruz bırakmayınız.
- Saçlarınızı hareket halindeki tekerleklere yaklaştırmayınız. Saçlarınız takılabilir.
- Oyuncağı tavsiye edilen şekilden farklı olarak kullanmayınız.
- Oyuncağı yalnızca bir yetişkinin devamlı denetimi altında kullanınız.
- Oyuncağı masa ya da sandalye gibi yüksek ve tamamen düz olmayan yüzeylerde kullanmak tehlikelidir.

Oyuncağın çalışması:Aynı frekansa sahip başka ürünün eş zamanlı kullanımı, yüksek gerilim kabloları; yüksek voltaj dönüştürücüleri; bazı bina ya da duvar çeşitleri, elektromanyetik kirlenme ya da başka cihaz tarafından yayınlanan radyo sinyalleri gibi radyo etkileşimleri yüzünden etkilenebilir.
Radyo kumandanın azami çalışma mesafesi yaklaşık 7 metredir. (Bu mesafe ortam koşullarına göre önemli ölçüde kısalabilir).

Araç: Resim A
1) Açma /kapama tuşu (I / O)
2) Pil yuvasının kapağı

Radyo kumanda: Resim B
3) Ön yön tuşu
4) Arka yön tuşu
5) 360° tuş

Resim C
6) Açma /kapama tuşu (I / O)
7) Pil yuvasının kapağı

OYUNA GİRİŞ
Bu oyuncak, uzaktan radyo kumandalı bir oyuncak olup, 6 farklı yöne hareket edebilir: Direkt öne, direkt arkaya, öne sola doğru ve öne sağa doğru, arkaya sola doğru ve arkaya sağa doğru. Tek orta merkez tekerleği sayesinde, Danny, daima yeni gelişmelere olanak tanıyan "Drift" özel efekti ile hareket eder. Araç ayrıca kendi üzerinde dönebilir. Kullanım kolaylığından dolayı, araç iki yaştan itibaren kullanılabilir. Bu yaşta, çocuk tuşlara rastgele basarak ve arabanın hareket ettiği yöne dikkat ederek radyo kumandayı kullanmaya başlar. Bu egzersiz, görsel alanını genişletmeye, el hareket ve koordinasyon kapasitesini iyileştirmeye olanak tanıdığından çocuk için çok önemlidir. Ayrıca, yalnızca radyo kumandayı çevirmesiyle arabayı hareket ettirmek, oyuu daha heyecanlı ve sezgisel hale getirir. Üç yaşından itibaren, çocuk radyo kumanda ile yapılan hareketi aracın aldığı yönle bağdaştırmayı öğrenir: İlk olarak önüne bir engel çıkana kadar aracı sürer; daha sonra ise istediği yöne gitmek için radyo kumandayı kullanmayı öğrenir.

OYUNCAĞIN ÇALIŞTIRILMASI
1. Arabayı açmak için aracın altında bulunan açma/kapama kolunu (Resim A-1) I konumuna getiriniz.
2. Radyo kumandayı açmak için altında bulunan açma/kapama kolunu (Resim C-6) I konumuna getiriniz.
3. Arabayı çalıştırmak için radyo kumandanın tuşlarına basınız: Arabayı öne yürütmek (Resim B-3), ve arkaya yürütmek üzere (Resim B-4); 360° tuşuna basılırsa (ResimB-5) araç kendi üzerinde döner.
4. Arabayı sağ ya da sola doğru hareket ettirmek için radyo kumandayı sağa ya da sola hareket ettirmek yeterlidir.
5. Oyun bitiminde, araba (Resim A-1) ve radyo kumandanın (Resim C