

Data Projector

Manual de instrucciones

Antes de poner en funcionamiento la unidad, lea atentamente este manual y el Manual de referencia rápida suministrado y guárdelos para futuras consultas.

VPL-PHZ12



Tabla de contenido

Generalidades

Ubicación y función de los controles	4
Unidad principal	4
Panel de conectores	5
Teclas del mando a distancia y del panel de control	6

Preparativos

Conexión del proyector	8
Conexión a un ordenador	8
Conexión de un equipo de vídeo	10
Conexión de un equipo HDBaseT™	11
Conexión del equipo de audio	13

Proyección/ajuste de una imagen

Proyección de una imagen	14
Ajuste el enfoque, el tamaño y la posición de la imagen proyectada	15
Apagado de la alimentación	17

Configuración y realización de ajustes mediante un menú

Uso de un menú	18
Menú Ajuste proyección	19
Menú Pantalla	21
Menú Función	23
Menú Operación	24
Menú Conexión/Alimentación	25
Menú Instalación	28
Menú Información	29

Red

Uso de las funciones de red	30
Visualización de la ventana de control del proyector con un navegador web	30
Confirmación de la información relacionada con el proyector	31

Control del proyector desde un ordenador	31
Uso de la función de informe de correo electrónico	31
Configuración de la red LAN del proyector	33
Configuración de la red WLAN del proyector	33
Configuración de etiquetas personalizadas para los conectores de entrada del proyector	35
Configuración del protocolo de control del proyector	36
Utilización de la función de actualización del software	38

Función de presentación en red

Uso de la función de presentación en red	39
Instalación de Projector Station for Network Presentation	39
Inicio de Projector Station for Network Presentation	39
Proyección de una imagen	39
Configuración de conexión	41
Uso del controlador	41
Función de proyección en un clic	42
Formato de opciones	42
Uso de Projector Station for Network Presentation sin instalarlo en el ordenador	43
Lista de códigos de error de Projector Station for Network Presentation	44

Reproducción de vídeo y audio con una conexión USB

Reproducción de vídeo y audio con una conexión USB	45
Inicio de USB Display	45
Reproducción de vídeo y audio	45
Uso del controlador	45

Fallo de manipulación

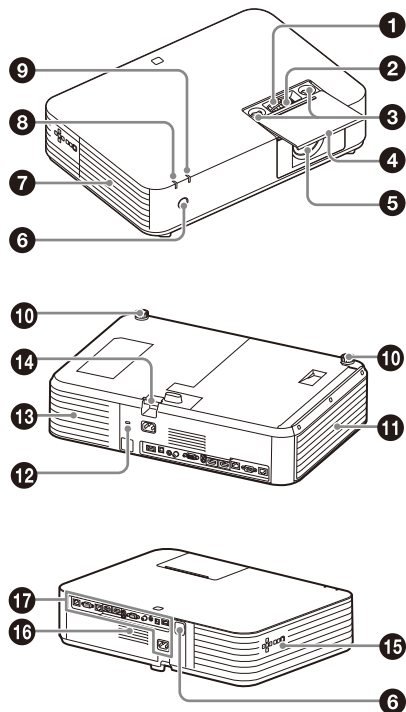
Indicadores	46
Lista de mensajes	48
Solución de problemas	49

Otros

Limpieza del filtro de aire	51
Actualización del software	52
Actualización del software a través de la memoria USB	52
Actualización del software a través de la red	52
Especificaciones	53
Asignación de contactos	55
Señales de entrada admitidas	56
Distancia de proyección y rango de desplazamiento del objetivo	57
Dimensiones	60
Acerca de las marcas comerciales	62
AVISOS LEGALES Y LICENCIAS DEL SOFTWARE UTILIZADO EN ESTE PRODUCTO	62
CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL	62

Ubicación y función de los controles

Unidad principal



- ❶ Palanca del zoom (página 15)
- ❷ Palanca de enfoque (página 15)
- ❸ Dial de desplazamiento de objetivo (página 15)
- ❹ Tapa del ajuste de objetivo (página 15)
Abra para ajustar el desplazamiento de objetivo.
- ❺ Objetivo de proyección
- ❻ Receptor del mando a distancia
- ❼ Orificios de ventilación (salida)

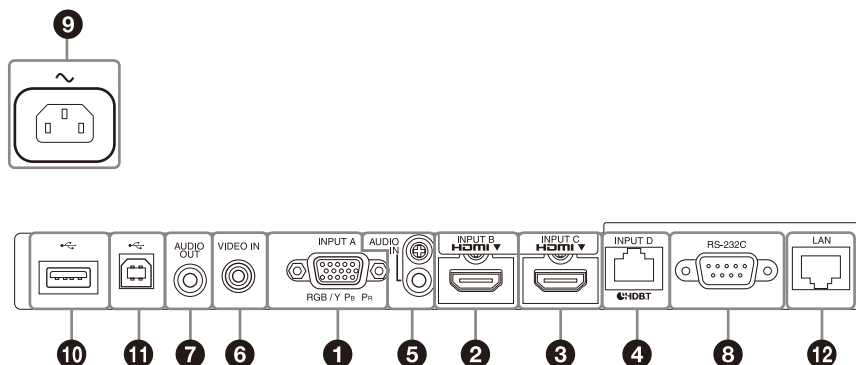
Precaución

No coloque ningún objeto cerca de los orificios de ventilación para evitar el recalentamiento interno. No coloque la mano ni objetos deformables (plástico, etc.) cerca de los orificios de ventilación o alrededor del proyector, ya que podrían producirse daños o lesiones personales.

- ❽ Indicador ON/STANDBY (página 46)
- ❾ Indicador WARNING (página 46)
- ❿ Pies delanteros (ajustables) (página 16)
- ⓫ Tapa lateral/orificios de ventilación (entrada) (página 51)

- ⓬ Bloqueo de seguridad
Se conecta a un cable opcional de seguridad de la marca Kensington.
Para obtener más información, visite el sitio web de Kensington.
<http://www.kensington.com/>
- ⓭ Orificios de ventilación (entrada) (página 51)
- ⓮ Barra de seguridad
Se conecta a una cadena o a un cable de seguridad disponibles en el mercado.
- ⓯ Panel de control (página 6)
- ⓰ Altavoz
- ⓱ Conectores (página 5)

Panel de conectores



Entrada (página 8)

- 1 INPUT A**
Vídeo: conector de entrada RGB/YPbPr (RGB/YPbPr)
- 2 INPUT B**
Vídeo: conector de entrada HDMI (HDMI)
Audio: conector de entrada HDMI (HDMI)
- 3 INPUT C**
Vídeo: conector de entrada HDMI (HDMI)
Audio: conector de entrada HDMI (HDMI)
- 4 INPUT D**
Conector HDBaseT
Utilice un cable LAN apantallado CAT5e o CAT6 recto (no suministrado).
- 5 AUDIO (AUDIO IN)**
Audio: conector de entrada de audio
- 6 VÍDEO (VIDEO IN)**
Vídeo: conector de entrada de vídeo

Output (página 13)

- 7 AUDIO (AUDIO OUT)**
Audio: conector de salida de audio

Nota

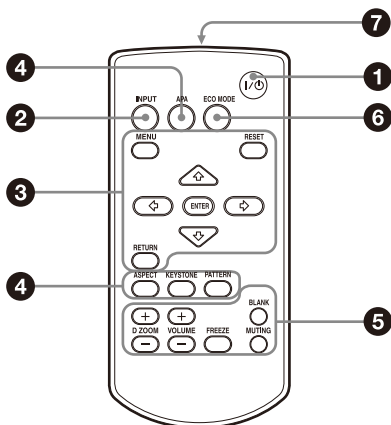
Si el ajuste de altavoz está en "Siempre Sí" y la luz está apagada, INPUT A está habilitado.

Otros

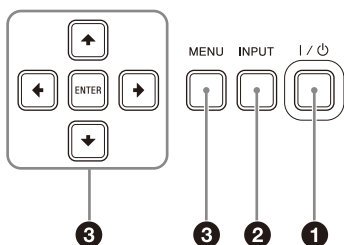
- 8 Conector RS-232C (RS-232C)**
Conector de control compatible con RS-232C. Permite conectar el conector RS-232C del ordenador y los cables cruzados RS-232C.
- 9 Toma AC IN (~)**
Permite conectar el cable de alimentación de CA suministrado.
- 10 Conector USB (tipo A) () (página 9)**
- 11 Conector USB (tipo B) () (página 45)**
- 12 Conector LAN (página 9)**

Teclas del mando a distancia y del panel de control

Mando a distancia



Teclas del panel de control



1 Encendido de la alimentación/acceso al modo Espera

Tecla I/⏻ (Encendido/en espera)

2 Selección de una señal de entrada (página 14)

Tecla INPUT

3 Utilización de un menú (página 18)

Tecla MENU

Tecla RESET

Teclas ENTER/⬆/⬇/⬅/➡ (flecha)

Tecla RETURN

4 Ajuste de la imagen (página 15)

Tecla ASPECT (página 21)

Tecla KEYSTONE (página 16)

Tecla PATTERN (página 17)

Tecla APA (Alineación automática de píxeles)^{*1} (página 17)

Nota

*1: Utilice esta tecla cuando se reciba una señal de ordenador a través del conector de entrada RGB (INPUT A).

5 Uso de diversas funciones durante la proyección

Tecla D ZOOM (Zoom digital) +/-^{*1} *2

Permite ampliar una parte de la imagen mientras se realiza la proyección.

1 Pulse la tecla D ZOOM + para visualizar el icono del zoom digital en la imagen proyectada.

2 Pulse las teclas ⬆/⬇/⬅/➡ para desplazar el icono del zoom digital hasta el punto de la imagen que desee ampliar.

3 Pulse la tecla D ZOOM + o la tecla D ZOOM - varias veces para cambiar la relación de ampliación. La imagen se puede ampliar hasta 4 veces.

Pulse la tecla RESET para restablecer la imagen anterior.

Tecla BLANK

Corta la imagen proyectada de manera temporal. Pulse de nuevo para restablecer la imagen anterior.

Tecla MUTING

Silencia temporalmente la salida de audio. Púlsela de nuevo para restablecer el volumen anterior.

Tecla VOLUME +/-

Permite ajustar el volumen de salida.

Tecla FREEZE^{*2}

Introduce una pausa en una imagen proyectada. Púlsela de nuevo para restablecer la imagen.

Notas

*1: Utilice esta tecla cuando reciba una señal de ordenador. Sin embargo, es posible que no pueda utilizarse dependiendo de la resolución de la señal de entrada.

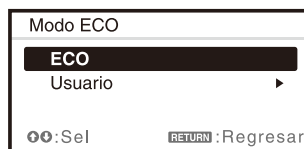
*2: Utilice esta tecla cuando se reciba una señal de ordenador o una señal 1080/60p. No puede utilizar esta tecla si la entrada seleccionada es "USB tipo B" o "Red".

6 Fácil configuración del modo de ahorro de energía

Tecla ECO MODE

El modo ahorro de energía puede configurarse fácilmente. El modo de ahorro de energía consta de "Modo emisión de luz", "Sin entrada", "Con señal estática" y "Modo Espera".

1 Pulse la tecla ECO MODE para abrir el menú Modo ECO.



2 Pulse la tecla ⬆/⬇ o la tecla ECO MODE para seleccionar el modo "ECO" o "Usuario".

ECO:

Permite establecer cada modo en el valor óptimo de ahorro de energía.

Modo emisión de luz: Bajo

Sin entrada: Espera

Con señal estática: Atenuación luz

Modo Espera: Bajo

Ajuste altavoz: Snc. con enc.

Preparativos

Conexión del proyector

Notas

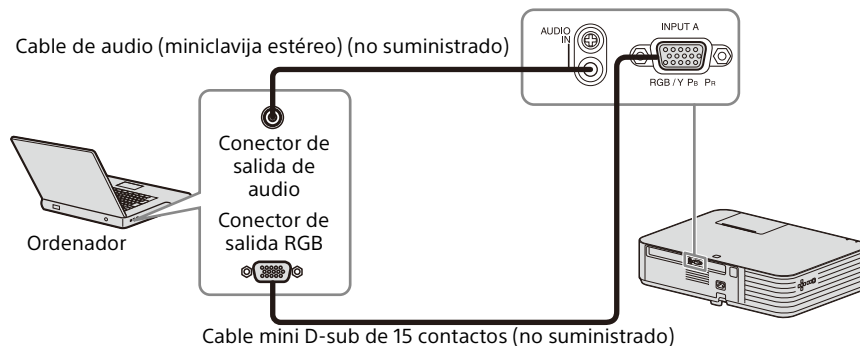
- Asegúrese de que todos los equipos están desactivados al conectar el proyector.
- Utilice los cables apropiados para cada conexión.
- Inserte firmemente los enchufes de los cables; las conexiones mal realizadas pueden reducir la calidad de las señales de imagen o provocar una avería. Cuando desconecte un cable, asegúrese de sujetarlo del enchufe, no del cable mismo.
- Para obtener más información, consulte también los manuales de instrucciones del equipo que vaya a conectar.
- Utilice un cable de audio sin resistencia.

Conexión a un ordenador

La conexión con un ordenador se describe para cada señal de entrada.

INPUT A

Permite conectar un ordenador con un conector de salida RGB.

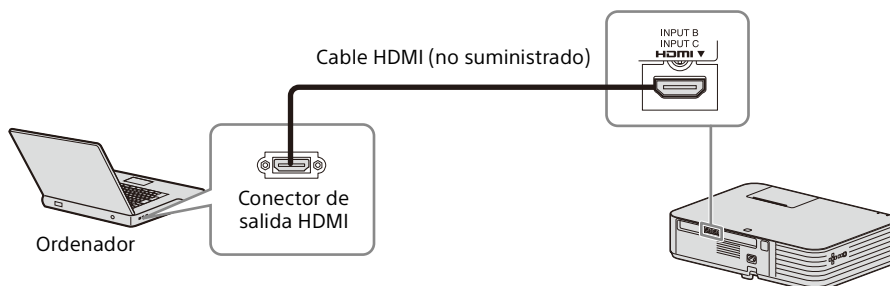


Nota

En la configuración de pantalla de su ordenador se recomienda que configure la resolución de un monitor externo en 1.920 × 1.200 píxeles.

INPUT B/INPUT C

Permite conectar un ordenador con un conector de salida HDMI.



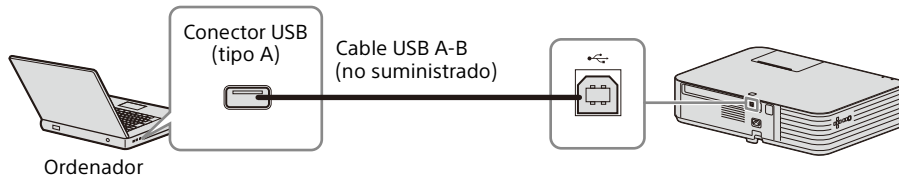
Notas

- Utilice equipos compatibles con HDMI que tengan el logotipo de HDMI.
- Utilice un cable o cables HDMI de alta velocidad con el logotipo del tipo de cable. (Se recomienda el uso de productos de Sony.)

- El conector HDMI de este proyector no es compatible con señales DSD (Direct Stream Digital, Flujo directo digital) o CEC (Consumer Electronics Control, Control de electrónica de consumo).

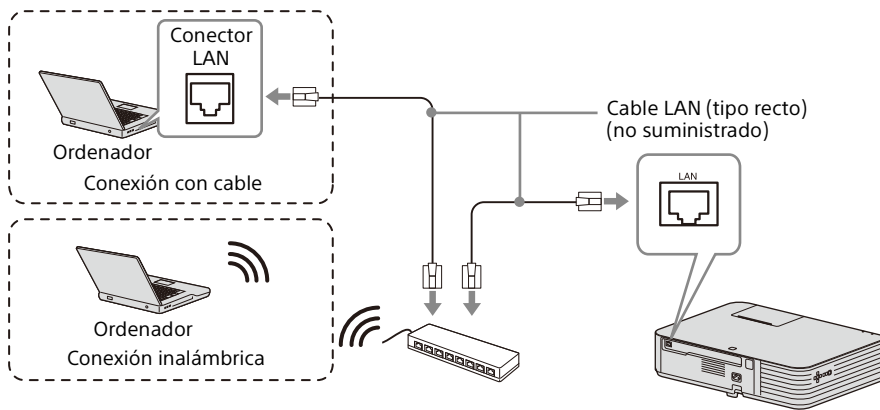
Conector USB (tipo B) (↔)

Para conectar un ordenador con un conector USB ("Reproducción de vídeo y audio con una conexión USB" (página 45)).



Conector LAN

Para conectar con un ordenador a través de un concentrador o un router ("Función de presentación en red" (página 39)).



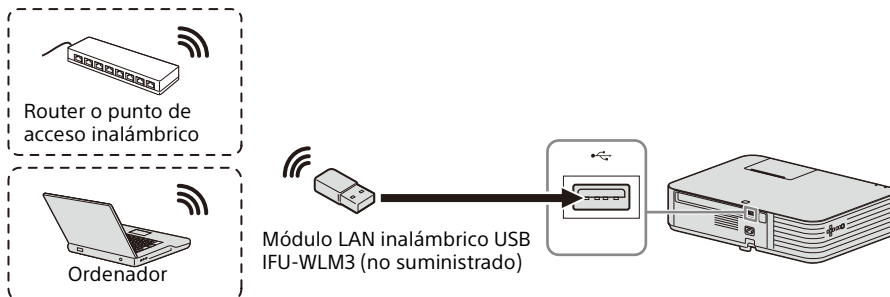
Notas

- Al usar las funciones de red a través del conector LAN, asegúrese de comprobar si "Ajuste LAN" está fijado en "Pto. LAN" (página 25).
- Conecte el proyector a la red que está diseñada para controlar el acceso desde Internet, como una red LAN. Si el proyector se conecta directamente a Internet, el riesgo de seguridad aumenta.

Quando monitorice y controle el proyector a través de la red, acceda a la página Setup del proyector (página 36) a través del navegador web y habilite el protocolo de control deseado.

Conector USB (tipo A) (↔)

Para conexión a un módulo LAN inalámbrico USB IFU-WLM3 (no suministrado) ("Función de presentación en red" (página 39)).



Notas

- Los módulos LAN inalámbricos USB no designados no funcionan.

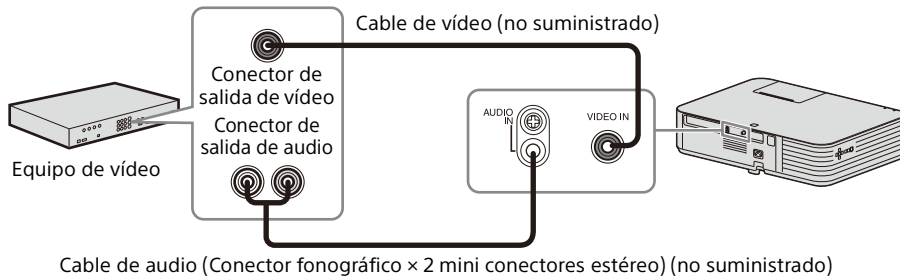
- Cuando conecte/desconecte el módulo LAN inalámbrico USB, asegúrese de que el proyector esté en Modo Espera (Modo Espera: "Bajo") o que el cable de alimentación de CA esté desenchufado de la toma mural.
- Para conectarse al punto de acceso, abra el navegador web e introduzca los ajustes del punto de acceso al que desee conectarse. Para más detalles, vaya a "Configuración de la red WLAN del proyector" (página 33).

Conexión de un equipo de vídeo

Las conexiones con una pletina de vídeo VHS, un reproductor de DVD o un reproductor de BD se describen para cada señal de entrada.

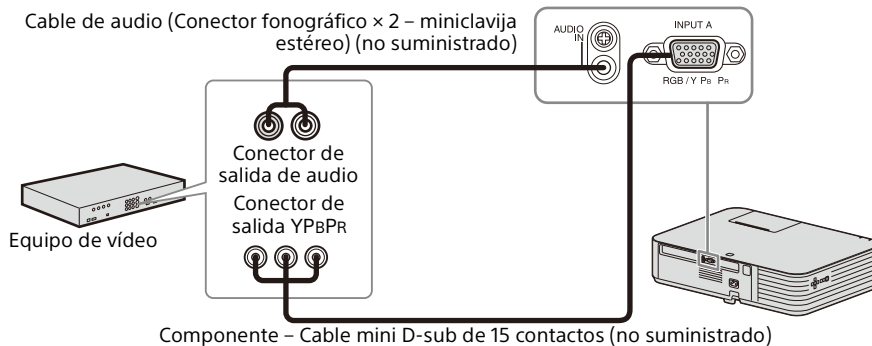
VIDEO IN

Permite conectar equipos de vídeo con un conector de salida de vídeo.



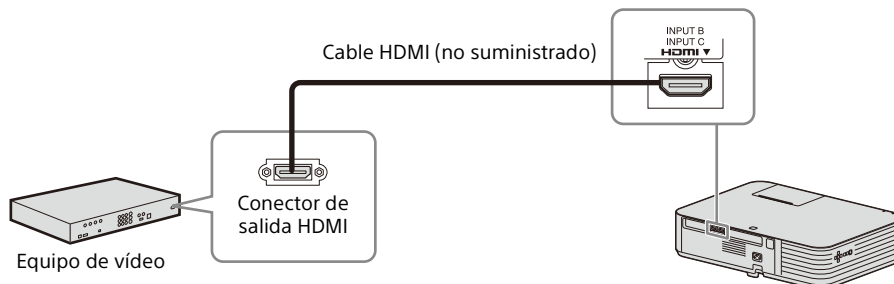
INPUT A

Permite conectar equipos de vídeo con un conector de salida YPBPR.



INPUT B/INPUT C

Permite conectar equipos de vídeo con un conector de salida HDMI.



Notas

- Utilice equipos compatibles con HDMI que tengan el logotipo de HDMI.
- Utilice cables HDMI de alta velocidad con el logotipo del tipo de cable. (Se recomienda el uso de productos de Sony.)
- El conector HDMI de este proyector no es compatible con señales DSD (Direct Stream Digital, Flujo directo digital) o CEC (Consumer Electronics Control, Control de electrónica de consumo).

Conexión de un equipo HDBaseT™

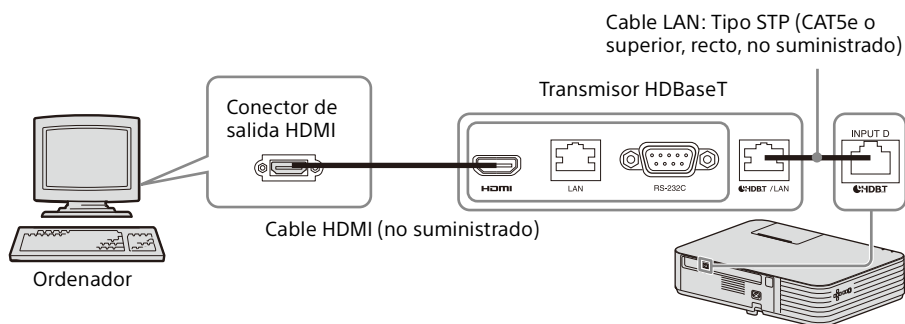
Para conectar el ordenador, equipos de vídeo y equipos de red a través del transmisor HDBaseT.

Notas para la conexión de esta unidad al transmisor HDBaseT

- Deje el cableado en manos de un profesional o un distribuidor de Sony. Si el cableado es incorrecto, el cable no funcionará con sus características de transmisión, y el sonido y la imagen podrían entrecortarse o el funcionamiento podría ser inestable.
- Conecte el cable directamente al transmisor HDBaseT sin usar un concentrador ni un router.
- Utilice cables que se ajusten a los siguientes requisitos.
 - CAT5e o superior
 - Tipo apantallado (conectores protegidos)
 - Conexión de cable recto
 - Monofilar
- Al instalar los cables, utilice un tester de cables, un analizador de cables o un dispositivo similar para comprobar si los cables cumplen como mínimo con los requisitos de CAT5e. Si hay un conector intermedio entre esta unidad y el transmisor HDBaseT, téngalo en cuenta al realizar la medición.
- Para reducir los efectos del ruido, instale y utilice el cable de forma que no quede enrollado, sino tan recto como sea posible.
- Instale el cable lejos de los demás cables (sobre todo el cable de alimentación).
- Al instalar varios cables, no los agrupe y procure que circulen en paralelo la mínima distancia posible.
- La distancia máxima de transmisión del cable es de 100 m. Si supera los 100 m, la imagen o el sonido podrían entrecortarse o la comunicación LAN podría experimentar problemas. No utilice el transmisor HDBaseT más allá de la distancia de transmisión máxima.
- En caso de problemas de funcionamiento provocados por dispositivos de otro fabricante, consulte con el fabricante en cuestión.

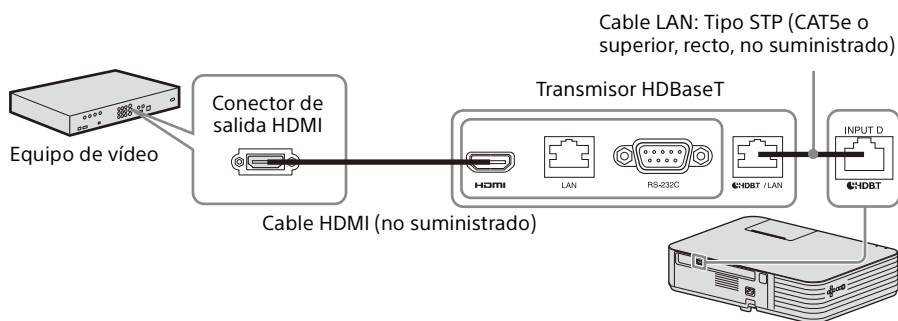
Conexión al ordenador

INPUT D

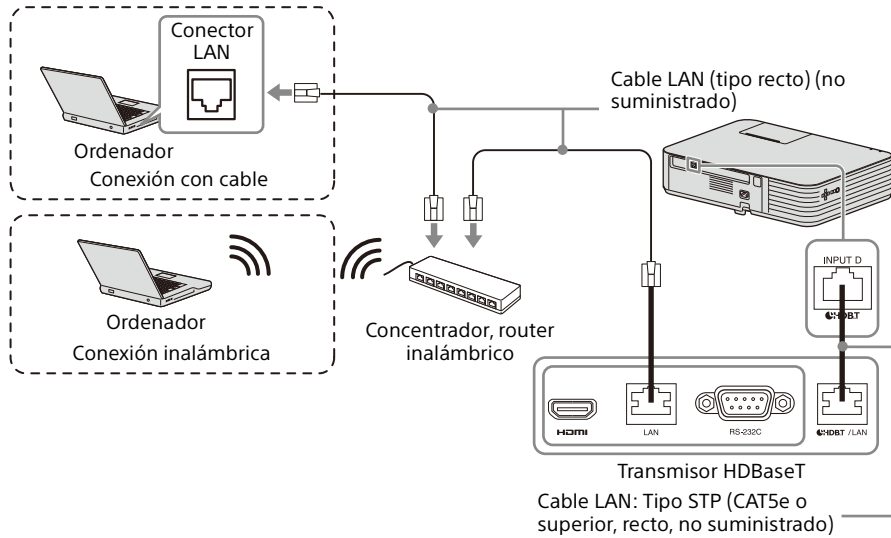


Conexión al equipo de vídeo

INPUT D



Conexión al equipo de red



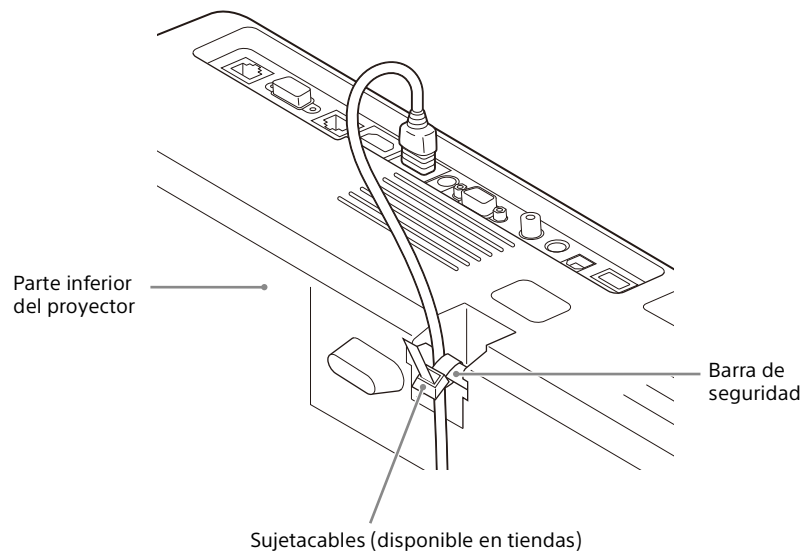
Notas

- Al usar las funciones de red, asegúrese de comprobar si "Ajuste LAN" está fijado en "vía HDBaseT" (página 25).
- Conecte el proyector directamente al transmisor HDBaseT sin usar un concentrador ni un router.
- Ajuste "Extron XTP" en el menú Conexión/Alimentación en "Sí" al conectarse a XTP Systems de la marca Extron Electronics (página 25).

Cuando monitoree y controle el proyector a través de la red, acceda a la página Setup del proyector (página 36) a través del navegador web y habilite el protocolo de control deseado.

Para conectar el cable HDMI

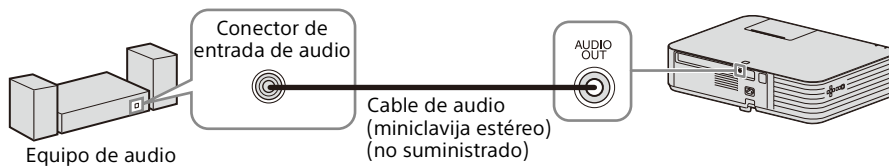
Fije el cable a la barra de seguridad situada en la parte inferior del proyector con ayuda de un sujetacables disponible en tiendas, tal como se muestra en la ilustración.



Conexión del equipo de audio

OUTPUT

El audio de entrada se pueden emitir a través de equipos de audio, como unos altavoces con un amplificador integrado.



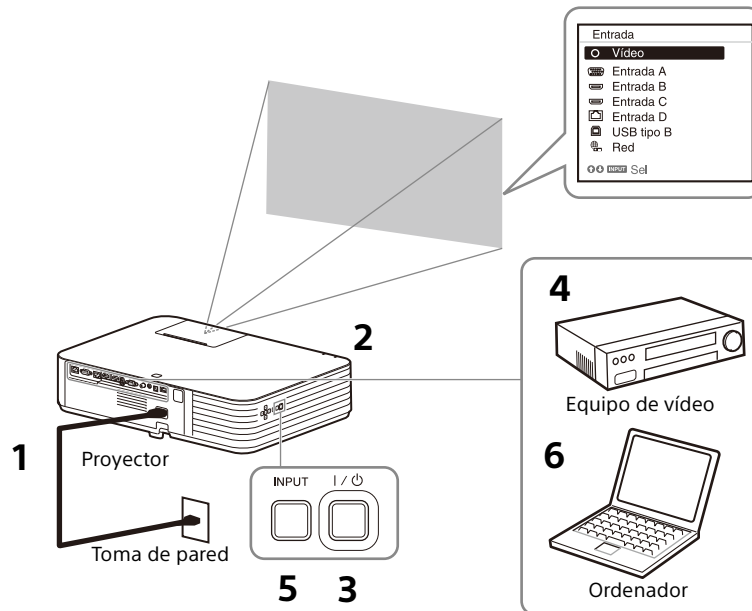
Nota

Si el Ajuste altavoz está en "Siempre Sí" y la luz está apagada, INPUT A está habilitado.

Proyección/ajuste de una imagen

Proyección de una imagen

El tamaño de una imagen proyectada depende de la distancia existente entre el proyector y la pantalla. Instale el proyector de modo que la imagen proyectada se ajuste al tamaño de la pantalla. Para obtener más información sobre las distancias de proyección y los tamaños de las imágenes proyectadas, consulte "Distancia de proyección y rango de desplazamiento del objetivo" (página 57).



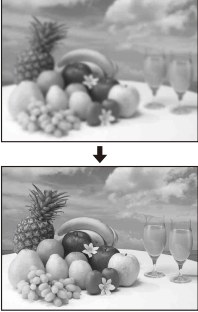

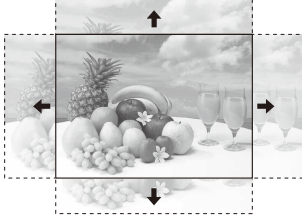
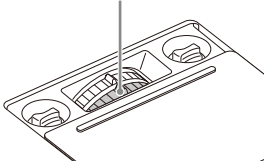
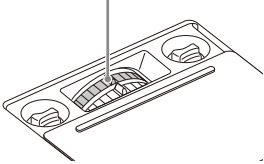
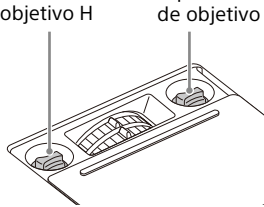
- 1 Conecte el cable de alimentación de CA a la toma de pared.
- 2 Conecte todos los equipos al proyector (página 8).
- 3 Pulse la tecla I/⏻ para encender la unidad.
- 4 Encienda el equipo conectado.
- 5 Seleccione la fuente de entrada.
Pulse la tecla INPUT del proyector para ver el menú de cambio de señal de entrada en la pantalla. Pulse la tecla INPUT varias veces o pulse la tecla ▲/▼ para seleccionar una imagen para proyectar.
- 6 Cuando proyecte una imagen de ordenador, cambie la configuración del ordenador para conmutar la salida hacia una pantalla externa.
El método de conmutación de la salida varía en función del tipo de ordenador.
(Ejemplo)



Para reproducir vídeo y audio con una conexión USB, consulte "Reproducción de vídeo y audio con una conexión USB" (página 45). Para usar la función de presentación en red, consulte "Función de presentación en red" (página 39).

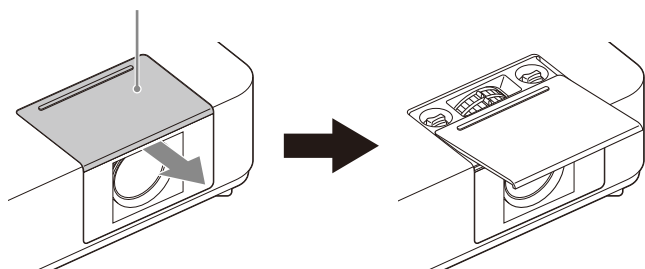
- 7 Ajuste el enfoque, el tamaño y la posición de la imagen proyectada (página 15).

Ajuste el enfoque, el tamaño y la posición de la imagen proyectada

Enfoque	Tamaño (Zoom)	Posición (Desplazamiento de objetivo)
		
<p data-bbox="236 623 424 646">Palanca de enfoque</p> 	<p data-bbox="694 617 855 640">Palanca de zoom</p> 	<p data-bbox="1074 617 1225 683">Dial de desplazamiento de objetivo H</p> <p data-bbox="1262 617 1414 683">Dial de desplazamiento de objetivo V</p> 

Abra la cubierta del desplazamiento de objetivo tal y como se muestra abajo.

Tapa del ajuste de objetivo

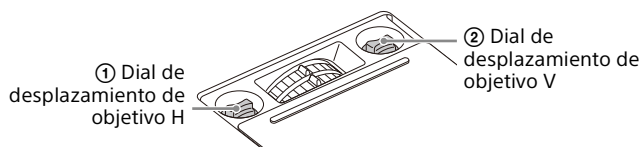


Ajuste de la inclinación del proyector utilizando el desplazamiento de objetivo

Puede ajustar la posición de la imagen proyectada girando los diales del desplazamiento de objetivo (dial de desplazamiento de objetivo H, dial de desplazamiento de objetivo V).

- 1 Deslice la tapa de ajuste de desplazamiento del objetivo para abrir.
Para más detalles, vaya a página 15.

- 2 Gire el ① dial de desplazamiento de objetivo H (para ajustar a la derecha y a la izquierda), ② dial de desplazamiento de objetivo V (para ajustar el desplazamiento de objetivo arriba y abajo).



Si continúa girando los diales de desplazamiento de objetivo, la posición de desplazamiento de los objetivos vuelve a su estado original. Continúe girando para encontrar la mejor posición. Para más detalles sobre el rango de ajuste, vaya a "Rango de desplazamiento de objetivo" (página 58).

Notas

- Mientras ajuste el desplazamiento de objetivo, tenga cuidado de no mirar en el interior de los objetivos.
- Si gira el dial de desplazamiento de objetivo H, el desplazamiento de objetivo puede moverse hacia arriba o hacia abajo. (Si gira el dial de desplazamiento V, el desplazamiento de objetivo puede moverse hacia la derecha o hacia la izquierda.) En dicho caso, ajuste el desplazamiento de objetivo de cada dial de nuevo.

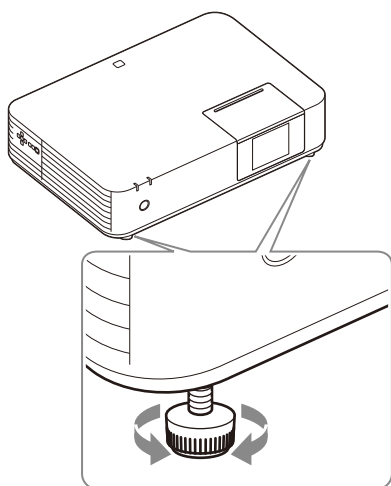
- 3 Deslice la tapa de ajuste de desplazamiento del objetivo para cerrar.

Ajuste la inclinación del proyector con los pies delanteros (ajustables)

Al cambiar la inclinación del proyector con los pies delanteros (ajustables), puede modificar la posición de la imagen proyectada.

Cómo cambiar el ángulo

Cuando el proyector está instalado en una superficie irregular, puede ajustar su posición utilizando los pies delanteros (ajustables).



Notas

- Tenga cuidado de no dejar caer el proyector sobre los dedos.
- No ejerza una presión excesiva sobre la parte superior del proyector con los pies delanteros (ajustables) extendidos. Puede provocar una avería.

Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada

Pulse la tecla ASPECT en el mando a distancia para cambiar la relación de aspecto de la imagen proyectada. También puede modificar la configuración en la opción Aspecto en el menú Pantalla (página 21, 22).

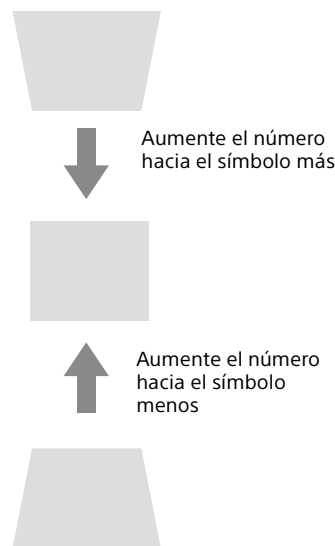
Corrección de la distorsión trapezoidal de la imagen proyectada (función Trapezoide)

Si la imagen adopta un aspecto trapezoidal, ajuste el valor manualmente.

Cuando la imagen proyectada es un trapecioide deformado en la parte superior o inferior

- 1 Pulse la tecla KEYSTONE en el mando a distancia una vez o seleccione "Trapezoide V" en el menú Instalación.

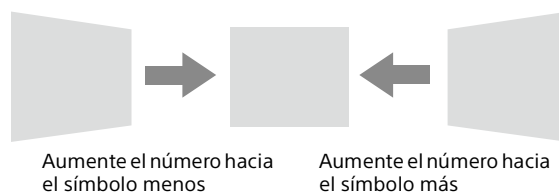
- 2 Use las teclas $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ para introducir el valor. Cuanto más alto sea el ajuste, más estrecha será la parte superior de la imagen proyectada. Cuanto menor sea el ajuste, más estrecha será la parte inferior.



Pulse la tecla RESET para restaurar la imagen proyectada antes de realizar el ajuste.

Cuando la imagen proyectada es un trapecioide deformado en la parte derecha o izquierda

- 1 Pulse la tecla KEYSTONE en el mando a distancia dos veces o seleccione "Trapezoide H" en el menú Instalación.
- 2 Use las teclas $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ para introducir el valor. Cuanto mayor sea el ajuste, más estrecha será la parte derecha de la imagen proyectada. Cuanto menor sea el ajuste, más estrecha será la parte izquierda.



Pulse la tecla RESET para restaurar la imagen proyectada antes de realizar el ajuste.

Notas

- Puesto que el ajuste Trapezoide es una corrección electrónica, es posible que la imagen se deteriore.
- En función de la posición ajustada con la función de desplazamiento del objetivo, la relación de aspecto de la imagen puede cambiar con respecto a la original o puede distorsionarse con el ajuste Trapezoide.

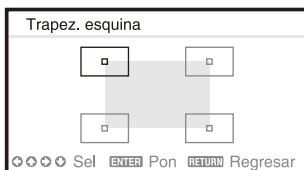
- Si se ajusta hacia arriba o hacia abajo (ajuste de trapecioide V) y hacia la derecha o hacia la izquierda (ajuste de trapecioide H) al mismo tiempo, los valores del menú de ajuste pueden no alcanzar el valor máximo.
- Si pulsa la tecla KEYSTONE en el mando a distancia para encender el ajuste de trapecioide y el ajuste de trapecioide esquina, el valor del menú de ajuste y el estado de la imagen pueden no corresponderse antes de que se lleve a cabo el ajuste.

Corrección de la distorsión de la imagen (función Trapez. esquina)

Puede corregir la distorsión de la imagen con la función Trapez. esquina.

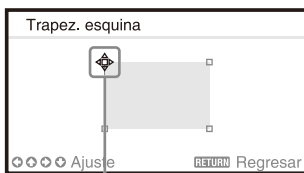
Pulse la tecla KEYSTONE en el mando a distancia tres veces o seleccione "Trapez. esquina" en el menú de instalación y seleccione "Ajuste".

Aparecerá la guía.



Las esquinas de la imagen que se van a corregir

- 1 Mueva □ usando las teclas ↑/↓/←/→ para seleccionar la esquina que desea corregir. Si pulsa la tecla ENTER, volverá a la pantalla del cursor.



Ajuste con este cursor.



Ejemplo de visualización del cursor:



Se puede ajustar en todas las direcciones.



El ajuste solo es posible hacia la izquierda/derecha o hacia abajo.

- 2 Ajuste la posición de la esquina que quiera corregir usando las teclas ↑/↓/←/→. El cursor desaparecerá si se alcanza el límite del intervalo de ajuste.

Pulse la tecla RESET para restaurar la imagen proyectada antes de realizar el ajuste.

Visualización de un patrón

Puede visualizar un patrón para ajustar la imagen proyectada o un patrón de guía con la tecla PATTERN del mando a distancia. Pulse la tecla PATTERN de nuevo para restaurar la imagen anterior. Puede utilizar un patrón de guía como guía para escribir texto o dibujar líneas y formas en la pizarra sin necesidad de un ordenador.

Nota

No puede utilizar esta tecla si la entrada seleccionada es "USB tipo B" o "Red".

Ajusta automáticamente la Fase, el Pitch y el Desplazamiento de la imagen proyectada cuando se recibe una señal de un ordenador (APA [alineación automática de píxeles])

Pulse la tecla APA en el mando a distancia. Púlsela de nuevo para cancelar el ajuste.

También puede configurar APA en el menú de la pantalla (página 21). Si APA inteligente en el menú Función está configurado en "Sí", APA se ejecuta automáticamente si se recibe una señal (página 23).

Apagado de la alimentación

- 1 Pulse la tecla I/⏻ de la unidad principal o del mando a distancia. El proyector se para y se apaga. Para prolongar su vida útil, apague el proyector cuando no lo utilice.
- 2 Desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de pared.

Configuración y realización de ajustes mediante un menú

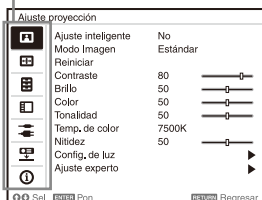
Uso de un menú

Nota

Las pantallas de menú que se utilizan en la siguiente explicación pueden variar en función del modelo que utilice.

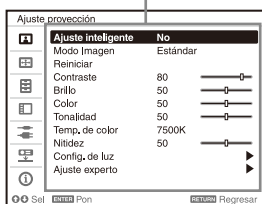
- 1 Pulse la tecla MENU para visualizar el menú.
- 2 Seleccione el menú de configuración.
Utilice la tecla \uparrow/\downarrow para seleccionar el menú de configuración y, a continuación, pulse la tecla \rightarrow o ENTER.

Menú de configuración



- 3 Seleccione el elemento de configuración.
Utilice la tecla \uparrow/\downarrow para seleccionar el menú de configuración y, a continuación, pulse la tecla \rightarrow o ENTER.
Para volver a la pantalla de selección del menú de configuración, pulse la tecla \leftarrow o RETURN.

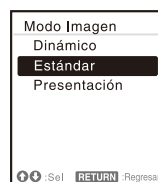
Elementos



- 4 Realice la configuración o el ajuste del elemento seleccionado.
El método de ajuste varía en función del elemento de configuración.
Si aparece la siguiente ventana del menú, seleccione el elemento en función de las operaciones descritas en el paso 3 y, seguidamente, pulse la tecla ENTER para registrar el ajuste.
Para volver a la pantalla de selección de elementos de configuración, pulse la tecla \leftarrow o RETURN. Puede pulsar la tecla RESET para restablecer el valor de fábrica de una opción para facilitar así la configuración.

Uso de un menú desplegable

Pulse la tecla $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ para seleccionar un elemento. Las opciones seleccionadas se aplican inmediatamente excepto "Idioma", "Ajuste altavoz" y "Sel. señ. ent. A", que se aplican después de pulsar la tecla ENTER.

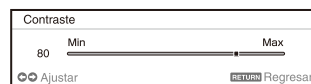


Uso del menú de configuración

Pulse la tecla \uparrow/\downarrow para seleccionar el elemento. Pulse la tecla ENTER para grabar el ajuste y volver a la pantalla anterior.

Uso del menú de ajuste

Para aumentar el valor, pulse la tecla \uparrow/\rightarrow y, para reducir el número, pulse la tecla \downarrow/\leftarrow . Pulse la tecla ENTER para grabar el ajuste y volver a la pantalla anterior.



- 5 Pulse la tecla MENU para borrar el menú.
El menú desaparece automáticamente si no se lleva a cabo ninguna operación.

Menú Ajuste proyección

El menú Ajuste proyección se utiliza para lograr la configuración óptima adecuada a la ubicación de instalación y los ajustes de imagen para las señales de entrada.

Elementos	Descripciones
Ajuste inteligente	<p>Sí/No: Si establece "Sí", podrá optimizar los ajustes de imagen, configuración de luz y el rendimiento de refrigeración del sistema (velocidad de rotación del ventilador) seleccionando la ubicación de instalación en "Ubicación" de acuerdo con el entorno en que se utilizará el proyector. Este ajuste se utiliza para un uso estable y prolongado del proyector.</p> <p>Ubicación: Seleccione la ubicación del proyector en las siguientes opciones. Si no puede encontrar la opción adecuada en "Ubicación", seleccione la que más se asemeje.</p> <p>Nota La ubicación de uso no puede seleccionarse en "Ubicación" para cada conector de entrada.</p> <p>Reunión/clase: Proyecta de forma nítida texto y gráficos. Este ajuste resulta adecuado para su uso en salas de conferencia y clases.</p> <p>Museo: Reproduce de forma precisa los colores. Esta opción resulta adecuada para su uso en lugares tranquilos, como las galerías o los museos.</p> <p>Ocio: Produce imágenes con un buen contraste. Este ajuste es adecuado para su uso en parques temáticos, instalaciones de ocio públicas, salas de conferencia en el pabellón de exposición, etc.</p>
Modo Imagen	<p>Dinámico: Enfatiza el contraste para producir una imagen dinámica y viva.</p> <p>Estándar: Proporciona una imagen natural y bien equilibrada.</p> <p>Presentación: Proporciona una imagen brillante, indicada para presentaciones.</p> <p>Nota Si "Ajuste inteligente" se establece en "Sí", "Modo Imagen" no puede configurarse.</p>
Reiniciar ^{*1}	Todos los elementos de "Ajuste proyección" se inicializan a los valores de sus preajustes de fábrica.
Contraste	Cuanto mayor sea el valor, mayor será el contraste. Cuanto menor sea el valor, menor será el contraste.
Brillo	Cuanto mayor sea el valor, mayor será el brillo de la imagen. Cuanto menor sea el valor, menor será el brillo de la imagen.
Color ^{*2 *3}	Cuanto mayor sea el valor, mayor será la intensidad. Cuanto menor sea el valor, menor será la intensidad.
Tonalidad ^{*2 *3 *4}	Cuanto mayor sea el valor, la imagen adquirirá un tono más verdoso. Cuanto menor sea el valor, la imagen adquirirá un tono más rojo.
Temp. de color ^{*5}	Alto/Medio/Bajo: Cuanto mayor sea el valor, la imagen adquirirá un tono más azulado. Cuanto menor sea el valor, la imagen adquirirá un tono más rojizo.
Nitidez	Cuanto mayor sea el valor, mayor será la nitidez de la imagen. Cuanto menor sea el valor, menor será la nitidez de la imagen.
Config. de luz	
Modo emisión de luz ^{*6}	<p>Ajusta el brillo de la fuente de luz.</p> <p>Estándar: la imagen se hace más brillante, y el consumo de energía aumenta.</p> <p>Medio: el consumo de energía disminuye; no obstante, la imagen será más oscura.</p> <p>Bajo: el consumo de energía disminuye todavía más y la imagen será incluso más oscura.</p> <p>Personal: puede ajustar el brillo según sus preferencias.</p> <p>Nota Si "Ajuste inteligente" se ajusta en "Sí", solo se puede seleccionar "Personal" de "Modo emisión de luz" en "Config. de luz" y no se pueden ajustar otros elementos.</p>
Brillo constante ^{*7}	Sí/No: Disponible cuando se ajusta Modo emisión de luz en "Estándar" o "Medio". El brillo es constante a alrededor del 90 % de la emisión de luz de cada modo.

Elementos	Descripciones
Ajuste experto	
Creación realidad	<p>Ajusta el detalle y el procesamiento de ruidos de las imágenes. (Función de súper resolución)</p> <p>Sí: Ajusta los parámetros de "Creación realidad".</p> <p>Resolución: Si aumenta el valor de ajuste, la textura y el detalle de la imagen se hacen más nítidos.</p> <p>Filtración ruido: Si aumenta el valor de ajuste, el ruido (la aspereza de la imagen) se hace menos visible.</p> <p>Test: On/Off: Alterna "Sí" y "No" a cierta frecuencia para comprobar el efecto de la "creación realidad". *8</p> <p>No: No se aplica la función de "Creación realidad".</p>
Potenc. Contraste	<p>Corrige de manera automática el nivel de partes claras y oscuras para optimizar el contraste de acuerdo con la escena. Incrementa la nitidez de la imagen y hace que la imagen sea dinámica.</p> <p>Alto/Medio/Bajo: Puede ajustar el potenciador de contraste.</p> <p>No: No se aplica la función de "Potenc. Contraste".</p>
Modo gamma	<p>2.2: Equivalente a una curva de gamma de 2.2.</p> <p>2.4: Equivalente a una curva de gamma de 2.4.</p> <p>Gamma 3: Aplica una curva gamma que prioriza el brillo para ajustar su aplicación en un ambiente relativamente luminoso.</p> <p>Gamma 4: Potencia el contraste de blanco y negro para ajustar su aplicación en un ambiente relativamente oscuro.</p> <p>DICOM GSDF Sim.*9: El ajuste gamma está en concordancia con la función de visualización de la escala de grises estándar (GSDF por sus siglas en inglés) de los estándares de Imagen Digital y Comunicación en Medicina (DICOM).</p>
Esp. de color	<p>Convierte el espacio de color.</p> <p>Personal 1: Produce imágenes con colores vívidos.</p> <p>Personal 2: Produce imágenes con colores débiles.</p> <p>Personal 3: Reproduce colores de imagen fieles a la fuente de imagen original.</p> <p>Puede seleccionar R/G/B para el espacio de color escogido y ajustar los puntos cromáticos de R/G/B en las direcciones x e y en el diagrama cromático de CIExy.</p> <p>Selección color: Seleccione el color para ajustar desde "Rojo", "Verde" y "Azul".</p> <p>Cian - Rojo (x): Ajusta el punto cromático del color seleccionado hacia Cian-Rojo (x).</p> <p>Magenta - Verde (y): Ajusta el punto cromático del color seleccionado hacia Magenta-Verde (y).</p>

Notas

- *1: La configuración de Imagen vuelve a sus valores predeterminados de fábrica, salvo para Ajuste inteligente y Modo Imagen.
- *2: Esta opción está disponible cuando se recibe la señal de un vídeo.
- *3: Si se recibe una señal sin señal de sincronismo de color después de seleccionar "Vídeo", esta opción no está disponible.
- *4: Si se introduce una señal de TV analógica, esta opción podría no estar disponible dependiendo del sistema de color.
- *5: Esta opción está disponible cuando "Modo Imagen" está establecido en un elemento distinto de "Presentación".
- *6: No funciona si se selecciona "USB tipo B" o "Red" como entrada. En este caso, equivale a "Medio".
- *7: Mantiene el brillo constante dentro de cierto rango. El proyector podría no mantener el brillo en un ambiente con mucho polvo y suciedad.
- *8: La visualización de posición del estado durante la prueba funciona junto al ajuste "Posición de menú" (página 24).
- *9: Disponible cuando una señal de ordenador se recibe desde el conector de entrada HDMI (INPUT B, C) o HDBaseT (INPUT D). Este proyector no debe usarse como dispositivo para el diagnóstico médico.

Menú Pantalla

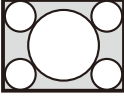
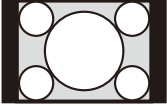
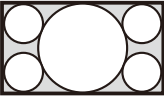
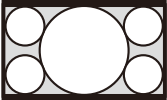
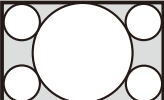
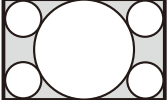
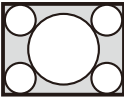
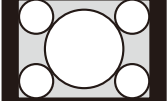
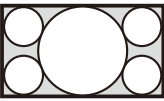
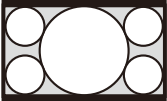
El menú Pantalla se utiliza para ajustar el tamaño, la posición y la relación de aspecto de la imagen proyectada para cada señal de entrada.

Elementos	Descripciones
Aspecto ^{*1}	Permite cambiar la relación de aspecto de la imagen proyectada (página 22).
Cuando se recibe la señal de ordenador	4:3: Muestra la imagen de modo que se ajuste al tamaño máximo de imagen proyectada con una relación de aspecto de 4:3. 16:9: Muestra la imagen de modo que se ajuste al tamaño máximo de imagen proyectada con una relación de aspecto de 16:9. Completo 1: Muestra la imagen de modo que se ajuste al tamaño máximo de imagen proyectada sin cambiar la relación de aspecto de la señal de entrada. Completo 2: Muestra la imagen de modo que se ajuste al tamaño máximo de imagen proyectada cambiando la relación de aspecto de la señal de entrada. Completo 3: Muestra la imagen de modo que se ajuste a la anchura o altura máxima, hasta 1280 × 720 píxeles, sin cambiar la relación de aspecto de la señal de entrada. Normal: Muestra la imagen en la posición central de la pantalla proyectada sin cambiar la resolución de la señal de entrada ni ampliar la imagen.
Cuando se recibe la señal de vídeo	4:3: Muestra la imagen de modo que se ajuste al tamaño máximo de imagen proyectada con una relación de aspecto de 4:3. 16:9: Muestra la imagen de modo que se ajuste al tamaño máximo de imagen proyectada con una relación de aspecto de 16:9. Completo: Muestra la imagen de modo que se ajuste al tamaño máximo de imagen proyectada cambiando la relación de aspecto de la señal de entrada. Zoom: Amplía el área central de la imagen proyectada.
Ajustar señal	Ajusta la imagen de la señal de ordenador. Utilice este elemento si el borde de la imagen se corta y la recepción no es buena.
APA ^{*2 *3}	Ajusta automáticamente la imagen proyectada con mejor calidad al pulsar la tecla ENTER (página 6).
Fase ^{*2}	Ajusta la fase de punto de los píxeles de la pantalla y la señal de entrada. Establezca el valor en el que se vea más nítida.
Pitch ^{*2 *5}	Cuanto mayor sea el valor, más anchos serán los elementos horizontales de la imagen (pitch). Cuanto menor sea el valor, más estrechos serán los elementos horizontales de la imagen (pitch).
Desplazamiento ^{*4}	H: Cuanto mayor sea el valor, más a la derecha se proyectará la imagen en la pantalla. Cuanto menor sea el valor, más a la izquierda aparecerá la imagen. V: Cuanto mayor sea el valor, más arriba se proyectará la imagen en la pantalla. Cuanto menor sea el valor, más abajo se proyectará la imagen.

Notas

- *1:
- Tenga en cuenta que si se utiliza el proyector de forma comercial o para la exhibición pública, la modificación de la imagen original mediante el cambio del modo de aspecto puede constituir una infracción de los derechos de los autores o de los productores, que gozan de protección legal.
 - En función de la señal de entrada, no es posible ajustar los elementos de configuración de la relación de aspecto u otros elementos de configuración en algunos casos, o bien es posible que la modificación del ajuste de la relación de aspecto no surta efecto.
 - Es posible que una parte de la imagen se visualice en negro, en función del elemento de configuración.
- *2: Disponible cuando una señal de ordenador se recibe desde el conector de entrada RGB (INPUT A).
- *3: Si la imagen proyectada tiene una amplia zona negra a su alrededor, la función APA no funcionará correctamente y es posible que una parte de la imagen no se visualice en la pantalla. Asimismo, es posible que no se pueda obtener una imagen óptima en función del tipo de señal de entrada. En este caso, ajuste los elementos "Fase", "Pitch" y "Desplazamiento" manualmente.
- *4: Disponible cuando una señal de ordenador o de vídeo se recibe desde el conector de entrada RGB/YPbPr (INPUT A).
- *5: Si se aplica "APA" (página 21) o "APA inteligente" (página 23), el valor ajustado para "Pitch" volverá a su ajuste de fábrica. Si quiere continuar usando el valor ajustado, configure "APA inteligente" en "No".

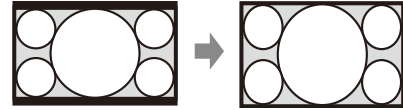
Aspecto

	Señal de entrada	Valor de configuración recomendado e imagen proyectada
Señal de ordenador	4:3 	Completo 1 ^{*1} *2 *3 
	16:9 	Completo 1 ^{*1} *2 *3 
	16:10 	Completo 1 ^{*3} 
Señal de vídeo	4:3 	4:3 ^{*4} *5 
	16:9 	16:9 

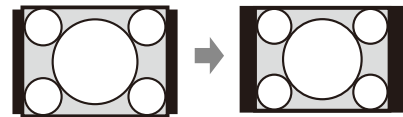
*1: Si selecciona "Normal", la imagen se proyectará con la misma resolución que la señal de entrada sin cambiar la relación de aspecto de la imagen original.



*2: Si selecciona "Completo 2", la imagen se proyectará de manera que ocupe el tamaño de la imagen proyectada, sin tener en cuenta la relación de aspecto de la imagen.



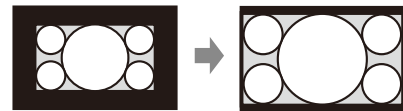
*3: Si ajusta la posición de la imagen proyectada con una imagen con relación de aspecto de 16:9 y luego cambia la fuente de entrada a una imagen 4:3, es posible que se oculte la franja superior e inferior de la imagen. En este caso, seleccione "Completo 3".



*4: En función de la señal de entrada, es posible que la imagen proyectada sea como se muestra en la siguiente ilustración. En este caso, seleccione "16:9".



*5: En función de la señal de entrada, es posible que la imagen se proyecte como se muestra en la siguiente ilustración. En este caso, seleccione "Zoom".



Menú Función

El menú Función se utiliza para ajustar diversas funciones del proyector.

Elementos	Descripciones
Volumen	Cuanto mayor sea el valor, mayor será el volumen de audio, y cuanto menor sea, menor será el volumen de audio.
Altavoz	Sí/No: Si está ajustado en "Sí", el altavoz emite sonido. Si no quiere que el altavoz emita sonido, seleccione "No".
Ajuste altavoz	Snc. con enc./Siempre Sí: Cuando está seleccionada la opción "Siempre sí", el altavoz está disponible incluso con el estado Apagado luz. ^{*1}
APA inteligente	Sí/No: Cuando está seleccionada la opción "Sí", APA funciona automáticamente cuando se recibe una señal. ^{*2}
Visualización CC	CC1/CC2/CC3/CC4/Text1/Text2/Text3/Text4: Permiten seleccionar el servicio de subtítulos (descripciones o texto). No: No aparece la función de subtítulos para sordos.
Imagen inicial	Sí/No: Si se ajusta en "Sí", la imagen inicial se muestra en pantalla al encender el proyector.
Calibración color ^{*3*4}	Corrige las perturbaciones de color que han tenido lugar en el tiempo extra en toda la pantalla. Automático Si usted selecciona "Sí", se corrigen de forma automática las perturbaciones de color de toda la pantalla si apaga el proyector después de haberlo usado cierto tiempo. Iniciar 20 minutos después de haber encendido la luz, se corrigen inmediatamente las perturbaciones de color de la pantalla completa. Volver ^{*5} Restablece el color anterior a la última calibración de color. Reiniciar Restablece la configuración de fábrica.
Reiniciar todo	Restablece todos los ajustes predeterminados de fábrica.

Notas

- *1: Si el ajuste de altavoz está en "Siempre Sí" y la luz está apagada, INPUT A está habilitado. Si la opción "Siempre Sí" está seleccionada, "Modo ECO" se ajustará en "Usuario" "Modo Espera" se ajustará en "Estándar" simultáneamente.
- *2: APA funciona cuando se recibe una señal de ordenador a través del conector de entrada RGB (INPUT A).
- *3: El patrón para la calibración de color se muestra cuando se ejecuta este modo. Si pulsa el botón I/⏻ en el proyector o en el mando a distancia, el patrón también se apaga. Al mismo tiempo, este modo también finaliza.
- *4: Las perturbaciones de color podrían no poder corregirse debido a factores ambientales, como la temperatura y el polvo, o debido a las dimensiones de los cambios que ocurrieron en el tiempo extra.
- *5: No puede seleccionarse si no ha ejecutado calibración de color.

Menú Operación

El menú Operación se utiliza para configurar las operaciones mediante el uso del menú o del mando a distancia.

Elementos	Descripciones
Idioma	Selecciona el idioma que se utiliza en el menú y en las indicaciones en pantalla.
Posición de menú	Inf. izq./Centro: Permite seleccionar la posición del menú que aparece en la imagen proyectada.
Estado	Sí: Todos los estados en pantalla están habilitados. No: Muestra solo los menús, el mensaje que aparece al apagar la alimentación y los mensajes de advertencia.
Receptor IR	Frente y detrás/Frente/Detrás: Selecciona los detectores del mando a distancia (Receptor IR) en la parte frontal y posterior del proyector.
Bloq. seguridad*1	Sí/No: Esta función permite restringir el uso del proyector a los usuarios autorizados mediante una contraseña. El procedimiento de configuración para el bloqueo de seguridad es el siguiente: <ol style="list-style-type: none">1 Seleccione "Sí" y pulse ENTER para visualizar el menú de configuración.2 Introduzca la contraseña con las teclas MENU, \blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright y ENTER. (La contraseña predeterminada es "ENTER, ENTER, ENTER, ENTER".)3 Introduzca una nueva contraseña con las teclas MENU, \blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright y ENTER.4 Vuelva a introducir la contraseña para confirmarla. Introduzca la contraseña cuando encienda el proyector después de desconectar y volver a conectar el cable de alimentación de CA. Cuando esté ajustado en "No", podrá cancelar el bloqueo de seguridad. Se le solicitará que introduzca la contraseña de nuevo. Si no consigue introducir la contraseña correcta después de tres intentos consecutivos, no podrá utilizar el proyector. En este caso, pulse la tecla I/⏻ para acceder al modo Espera y, a continuación, vuelva a encender la alimentación.
Blq.tec.control	Sí/No: Cuando está ajustado en "Sí", bloquea todas las teclas del panel de control del proyector. En cualquier caso, puede realizar lo siguiente cuando esté ajustado en "Sí": <ul style="list-style-type: none">• Mantenga pulsada la tecla I/⏻ durante aproximadamente 10 segundos mientras se encuentra en el modo Espera. → El proyector se enciende.• Mantenga pulsada la tecla MENU durante aproximadamente 10 segundos mientras se encuentra encendido. → "Blq.tec.control" se ajusta en "No" y permite que todas las teclas funcionen en el proyector.

Nota

*1: No podrá utilizar el proyector si olvida la contraseña. Si llama a personal especializado de Sony porque ha olvidado la contraseña, deberá estar en condiciones de proporcionar el número de serie del proyector y demostrar su identidad. (Este proceso puede ser diferente en otros países o regiones.) Una vez confirmada su identidad, le proporcionaremos la contraseña.

Menú Conexión/Alimentación

El menú Conexión/Alimentación se utiliza para configurar las conexiones y la alimentación.

Elementos	Descripciones
Conf. LAN	
Conf. Dirección IP ^{*1}	Auto (DHCP): La dirección IP se asigna automáticamente desde un servidor DHCP, como un router. Manual: Para especificar la dirección IP de forma manual.
Conf. WLAN	
Conex. WLAN ^{*2}	Sí/No: Configura la salida inalámbrica del módulo inalámbrico USB LAN (no suministrado) en Sí/No.
Red WLAN ^{*3}	Punto de acceso/Cliente ^{*4} : Modos de cambio para WLAN ^{*5} .
Ajustes HDBaseT	
Ajuste LAN	vía HDBaseT/Pto. LAN: Puede seleccionar si usar la conexión LAN del dispositivo HDBaseT conectado al terminal HDBaseT o a través de la conexión de red con el conector LAN de la unidad principal. ^{*6 *7}
Ajustes RS-232C	vía HDBaseT: Puede conectar esta unidad al conector RS-232C a través del transmisor HDBaseT. (Velocidad de transmisión: 9.600 bps) RS-232C: Para usar cuando se conecta al conector RS-232C de esta unidad directamente. (Velocidad de transmisión: 38.400 bps)
Extron XTP	Sí/No: Ajústelo en "Sí" al conectar el terminal HDBaseT de esta unidad a XTP Systems ^{*8} de la marca Extron Electronics. Ajústelo en "No" al conectarse a otro equipo.
Presentación red	
CÓDIGO conexión	Sí/No: Esta es la función de presentación a través de la red. Controla la conexión utilizando el número que se muestra (CODE) en la parte inferior derecha de la pantalla. Durante la transmisión de imagen, el uso de la tecla ENTER en el mando a distancia hace que el CÓDIGO conexión se muestre de nuevo.
Ajuste de visualización	
Modo LAN	Muestra los ajustes de LAN del proyector o los ajustes del módulo LAN inalámbrico USB que funciona como cliente en la parte inferior derecha de la pantalla. Con cable: Muestra en primer lugar la dirección IP de la LAN. Inalámbrico: Muestra en primer lugar la dirección IP del módulo LAN inalámbrico USB.
Modo AP	Muestra el SSID del módulo LAN inalámbrico USB que funciona como punto de acceso en la parte inferior derecha de la pantalla.
Rango dinámico ^{*9}	
	Define el nivel de entrada de imagen del conector INPUT B/C/D. Automático: Determina el nivel de entrada de imágenes automáticamente. Limitado: Utilice esta opción cuando el nivel de entrada de imágenes se sitúe entre 16 y 235. Completo: Utilice esta opción cuando el nivel de entrada de imágenes se sitúe entre 0 y 255.
Sel. señ. ent. A	Automático/Ordenador/Vídeo GBR/Componente: Cuando se ajusta en "Automático", selecciona el tipo de entrada de señal de vídeo automáticamente si se selecciona "Entrada A" ^{*10} .

Elementos	Descripciones
ECO	
Ahorro ener. Auto	
	<p>Sin entrada Apagado luz: La luz se apaga de manera automática y el consumo de energía se reduce si no entra ninguna señal en 2 minutos aproximadamente. La luz se enciende de nuevo cuando entra una señal o se pulsa un botón. En el modo Apagado luz, el indicador ON/STANDBY se enciende en color naranja (página 46).</p> <p>Espera^{*12}: Si no se recibe ninguna señal de entrada durante aproximadamente 2 minutos, la alimentación se apaga automáticamente y la unidad entra en modo Espera.</p> <p>No: Puede desactivar la opción Sin entrada.</p>
	<p>Con señal estática Atenuación luz^{*11 *13 *14}: Si una imagen no cambia durante unos 10 segundos, la emisión de luz se reduce gradualmente (aproximadamente de un 10 % a un 15 %^{*15}) de la fijada en el Modo emisión de luz. De manera automática, la luz se oscurece lentamente hasta un 5 % de su potencia luminosa de acuerdo con el tiempo seleccionado (sin cambios para la señal de entrada) "5 min.", "10 min.", "15 min.", "20 min." o "Demo." y, mientras se atenúa la luz, aparece el mensaje "Atenuación luz". Si selecciona "Demo.", la imagen empezará a oscurecerse unos 40 segundos después. Si se detecta cualquier cambio en la señal o se lleva a cabo una operación (mando a distancia o panel de control), se restablece el brillo normal.</p> <p>No: Puede desactivar la opción Con señal estática.</p>
Modo Espera ^{*16}	Estándar/Bajo: Si se ajusta en "Estándar," el consumo de energía será mayor en el modo de espera. Para más detalles, vaya a "Consumo eléctrico (modo Espera en red)" en "Especificaciones" (página 54).
Encend. Directo	Sí/No: Si se ajusta en "Sí", podrá encender la alimentación sin acceder al modo Espera cuando el cable de alimentación de CA esté conectado a una toma de pared. Con el proyector apagado, también puede desenchufar el cable de alimentación de CA sin ir al modo Espera, independientemente del ajuste de Encend. Directo.

Notas

- *1: Si quiere especificar una dirección IP manualmente, seleccione "Manual", pulse "Aplicar" y, a continuación, introduzca la dirección IP.
- *2: Los cambios pueden tardar un poco en reflejarse en la configuración WLAN.
- *3: Si el proyector no puede conectarse sin cables, haga clic en [Apply] una vez más para comprobar que hay conexión. Para más detalles, vaya a "Configuración de la red WLAN del proyector" (página 33).
- *4: Los ajustes predeterminados de fábrica de "Punto de acceso" son los siguientes.
 SSID: VPL + dirección de MAC de la LAN
 Método seguridad: WEP(64bit)
 Contraseña inalámbrica: sony1
 Para cambiar los ajustes a "Punto de acceso", utilice un navegador web.
 Para más detalles, consulte "Configuración de la red WLAN del proyector" (página 33).
- *5: Para cambiar los ajustes de "Cliente," utilice el navegador web. Para más detalles, vaya a "Configuración de la red WLAN del proyector" (página 33).
- *6: Al conectarse vía HDBaseT, solo puede utilizarse 100BASE-TX para la conexión. Al usar el conector LAN de la unidad principal, puede conectarse con 10BASE-T/100BASE-TX.
- *7: Las direcciones IP al utilizar HDBaseT y al usar el conector LAN deben configurarse respectivamente.
- Ajuste de la dirección IP al usar una LAN vía HDBaseT.
 Configure "Ajuste LAN" en "vía HDBaseT" en "Ajustes HDBaseT" y, a continuación, configure la dirección IP en "Conf. LAN".
 - Ajuste de la dirección IP al usar el conector LAN.
 Configure "Ajuste LAN" en "Pto. LAN" en "Ajustes HDBaseT" y, a continuación, configure la dirección IP en "Conf. LAN".
- *8: Para obtener más información sobre XTP Systems, consulte el catálogo del producto o el folleto de Extron Electronics.
- *9: Si el ajuste de entrada de imagen del equipo de conexión HDMI no es correcto, la parte más brillante se ve demasiado brillante y la parte más oscura se ve demasiado oscura.
- *10: Es posible que este ajuste no sea el óptimo en función de la señal de entrada. En ese caso, configure manualmente según el equipo conectado.
- *11: Este módulo no funciona durante aproximadamente tres minutos después de encenderse la luz. Un cambio en la señal podría no detectarse dependiendo de la imagen de entrada. La luz puede ser más brillante de vez en cuando durante la atenuación. Sin embargo, esto no es una avería. Si está ajustado Sin entrada, dicha opción tendrá prioridad.
- *12: Seleccione "No" para evitar que se active el modo de espera cuando no se recibe ninguna señal de entrada.

- *13: Como la luz se atenúa progresivamente, podría no notar ningún cambio en el brillo. Puede que solo se dé cuenta de que la luz se ha atenuado cuando se restablezca su brillo después de haber un cambio en la señal de entrada.
- *14: No funciona si se selecciona "USB tipo B" o "Red" como entrada.
- *15: Esto varía en función del ajuste "Modo emisión de luz".
- *16: Si "Modo Espera" está ajustado en "Bajo", la red y la función de control de red no pueden operarse mientras el proyector está en modo de espera.

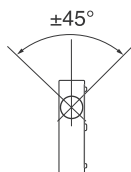
Menú Instalación

El menú Instalación se utiliza para instalar el proyector.

Elementos	Descripciones
Ajuste pantalla Trapezoide V ^{*1}	Trapezoide HV/Trapez. esquina: Puede elegir cómo corregir el giro de imagen. Aparece cuando se selecciona "Trapezoide HV" en "Ajuste pantalla". Cuanto más alto sea el ajuste, más estrecha será la parte superior de la imagen proyectada. Cuanto más bajo sea el ajuste, más estrecha será la parte inferior de la imagen proyectada.
Trapezoide H ^{*1}	Aparece cuando se selecciona "Trapezoide HV" en "Ajuste pantalla". Cuanto mayor sea el ajuste, más estrecha será la parte derecha de la imagen proyectada. Cuanto menor sea el ajuste, más estrecha será la parte izquierda.
Trapez. esquina ^{*1}	Aparece cuando se selecciona "Trapez. esquina" en "Ajuste pantalla". Ajuste: Corrige el giro de imagen. Reiniciar: Restablece los valores ajustados a sus valores predeterminados.
Inversión imagen	HV/H/V/No/Automático: Invierte la imagen proyectada en horizontal o en vertical de acuerdo con el método de instalación.
Modo gran altitud	Sí/No: Ajústelo en "Sí" cuando utilice el proyector a altitudes de 1.500 m o superiores. El uso prolongado de un ajuste incorrecto podría afectar a la fiabilidad del componente.
Limpieza del filtro	Apaga el proyector y limpia el filtro de aire. ^{*2}
Reducción digital ^{*3*4*5}	Reduce o ajusta el tamaño de la imagen proyectada. Reducción digital: Ajusta el tamaño de la imagen proyectada. Si ajusta el valor a "0", la imagen vuelve a su tamaño original. El rango de reducción es del 100 % al 90 %. Desplazamiento: Ajusta la posición de la imagen proyectada. El rango ajustable varía con respecto al rango de reducción.
Alineac. panel ^{*6}	Esta función le permite ajustar las diferencias en el color de los caracteres o de la imagen. Si están en "Sí", el "Ajuste color" y el "Ajuste patrón" pueden designarse y ajustarse. Ajuste elem.: Selecciona cómo hacer ajustes desde abajo. Desplazamiento: Desplaza toda la imagen y realiza los ajustes. Zona: Selecciona el rango deseado y lleva a cabo los ajustes. Ajuste color: Asigna el color deseado para ajustar los vacíos de color. Seleccione "R" (Rojo) o "B" (Azul) para hacer ajustes basados en "G" (Verde). Ajuste patrón: Seleccione "R/G" (Rojo y Verde) o "R/G/B" (Blanco, todos los colores) si el "Ajuste color" es "R" (Rojo). Seleccione "B/G" (Azul y Verde) o "R/G/B" (blanco, todos los colores) cuando el "Ajuste color" sea "B" (Azul). Ajuste: El ajuste de desplazamiento y de zona del color seleccionado en "Ajuste color" puede hacerse con $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$. Reiniciar: Los ajustes de inic. panel se inician con sus valores preestablecidos de fábrica.
Igualación color ^{*7}	Ajuste/Reiniciar: Permite corregir el brillo y el color de la imagen proyectada completa de forma manual desde el nivel de señal en seis pasos.

Notas

- *1: Como el ajuste Trapezoide HV/Trapez. esquina es una corrección electrónica, la imagen puede distorsionarse.
*2: Normalmente, la limpieza del filtro se lleva a cabo de forma automática. No obstante, no se lleva a cabo si el proyector está instalado en un ángulo dentro del rango que se muestra en la parte inferior.



- *3: La reducción digital utiliza una corrección electrónica, por lo que la imagen podría deteriorarse.
*4: Si pulsa el botón ENTER durante el ajuste con reducción digital, el proyector cambia al ajuste de desplazamiento.
*5: La función está disponible si "Aspecto" está ajustado en una opción que no sea "4:3".
*6: En función del valor de ajuste de "Alineac. panel", es posible que el color y la resolución cambien.
*7: Es posible que el brillo y el color de la imagen proyectada no coincidan totalmente, incluso después de haber ajustado "Brillo" y "Color".

❗ Menú Información

El menú Información se utiliza para verificar el estado del proyector (por ejemplo, el tiempo total de uso de la luz).

Elementos	Descripciones
Nombre de modelo	Muestra el nombre del modelo.
Nº de Serie	Muestra el número de serie.
fH/fV*1	Muestra la frecuencia horizontal/vertical de la señal de entrada actual.
Tipo de señal	Muestra el tipo de señal de entrada actual.
Contador luz	Indica el tiempo de uso total de una luz.

Nota

*1: Es posible que estos elementos no se visualicen en función de la señal de entrada.

Uso de las funciones de red

La conexión a la red le permite utilizar las siguientes funciones.

Utilice el proyector solo con las funciones necesarias activadas.

- Comprobación del estado actual del proyector a través de un navegador web.
- Control a distancia del proyector a través de un navegador web.
- Recepción del informe por correo electrónico a través del proyector.
- Realización de la configuración de red para el proyector.
- Visualización de mensajes en la imagen proyectada utilizando una aplicación.
- Admite supervisión de la red, protocolo de control (Advertisement, ADCP, PJ Talk, PJ Link, AMX DDDP [Dynamic Device Discovery Protocol] y Crestron RoomView).

Notas

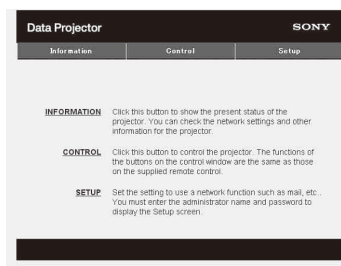
- Al conectar este proyector a una red, póngase en contacto con el administrador de la red. La red debe estar protegida.
- Los contenidos comunicados a través de una LAN inalámbrica pueden interceptarse a causa del uso de ondas de radio. Para proteger los contenidos transmitidos, utilice las medidas de seguridad más adecuadas en función del entorno de conexión (página 33).
- Al utilizar este proyector conectado a la red, acceda a la ventana de control desde un navegador web y modifique la limitación de acceso de los valores predeterminados de fábrica (página 31). Se recomienda cambiar la contraseña periódicamente.
- Cuando haya terminado con la configuración desde el navegador web, ciérrelo para salir de la sesión.
- Las pantallas de menú que se utilizan en la siguiente explicación pueden variar en función del modelo que utilice.
- Los navegadores web compatibles son Internet Explorer (versión 11 o posterior), Safari y Chrome.
- Únicamente se admite el inglés como idioma.
- Si el navegador de su ordenador está establecido en [Use a proxy server] cuando accede al proyector desde su ordenador, haga clic en la marca de verificación para establecer el acceso sin utilizar un servidor proxy.
- Para visualizar mensajes, es necesaria la aplicación Projector Station for Network Control (versión 1.1 o posterior). Para descargar u obtener información detallada sobre Projector Station for Network Control, visite la siguiente URL.
<http://pro.sony.com/bbsc/ssr/cat-projectors/resource.downloads>
Póngase en contacto con su distribuidor Sony local para

obtener información detallada sobre Projector Station for Network Control.

Visualización de la ventana de control del proyector con un navegador web

- 1 Conecte el cable LAN (página 9).
- 2 Ajuste la configuración de red del proyector mediante "Conf. LAN" en el menú Conexión/Alimentación (página 25).
- 3 Inicie un navegador web en el ordenador, introduzca la siguiente dirección en el campo de dirección y, a continuación, pulse la tecla Intro del ordenador.
`http://xxx.xxx.xxx.xxx`
(xxx.xxx.xxx.xxx: dirección IP del proyector)
Puede confirmar la dirección IP del proyector en "Conf. LAN", en el menú Conexión/Alimentación (página 25).

En el navegador web aparecerá la siguiente ventana:

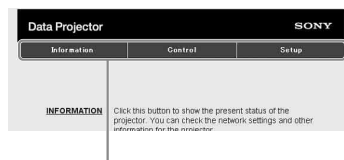


Cuando haya realizado la configuración de la red, solamente podrá abrir la ventana de control si lleva a cabo el paso 3 de este procedimiento.

Utilización de la ventana de control

Cambio de página

Haga clic en uno de los botones de cambio de página para visualizar la página de configuración que desee.



Botones de cambio de página

Configuración de la limitación de acceso

Puede limitar el acceso de un usuario a cualquier página en particular.

Administrator: acceso permitido a todas las páginas


User: acceso permitido a todas las páginas, excepto a la página Setup

Ajuste la limitación de acceso en [Password] en la página Setup.

Cuando acceda a la página Setup por primera vez, introduzca "root" en el recuadro Name y escriba "Projector" en el recuadro Password de Usuario.

Cuando inicia sesión por primera vez, aparece la ventana que le solicita el cambio de contraseña. Siga las instrucciones en la pantalla para cambiar la contraseña.

El recuadro Name de Administrator está ajustado de forma predeterminada en "root".



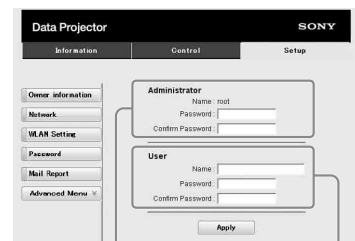
Set Password

This is the first access to this page.
Please change the administrator's password to continue.

New Password:

Confirm:

OK Cancel



Data Projector SONY

Information Control Setup

Owner information

Administrator Name: root Password: Confirm Password:

User Name: Password: Confirm Password:

Apply

Zona de acceso para [Administrator]

Zona de acceso para [User]

Cuando cambie la contraseña, introduzca una contraseña nueva después de borrar la contraseña (*****) establecida.

La contraseña del administrador y del usuario debe contener de 8 a 16 caracteres que incluyen tanto caracteres alfabéticos como numéricos.

En los caracteres alfabéticos se distingue entre mayúsculas y minúsculas.

La contraseña "Proyector" que aparece por defecto no puede establecerse como nueva contraseña.

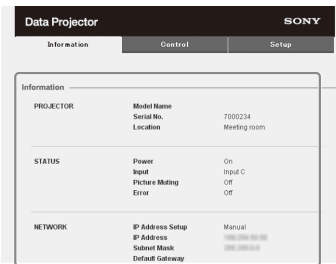
Nota

Si olvida la contraseña, consulte con personal especializado de Sony.

La contraseña se restablecerá con su permiso.

Confirmación de la información relacionada con el proyector

Puede confirmar la configuración actual del proyector en la página Information.



Data Projector SONY

Information Control Setup

Information

PROJECTOR	Model Name	7000234
	Serial No.	
	Location	Meeting room

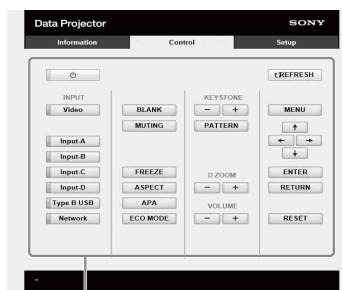
STATUS	Power	On
	Input	Input C
	Picture Muting	Off
	Error	Off

NETWORK	IP Address Setup	Manual
	IP Address	192.168.0.100
	Subnet Mask	255.255.255.0
	Default Gateway	

Área de información

Control del proyector desde un ordenador

Puede controlar el proyector desde el ordenador en la página Control.



Data Projector SONY

Information Control Setup

REFRESH

INPUT	BLANK	KEYSTONE	MENU
Video	MUTING	PATTERN	ENTER
Input A			RETURN
Input B			RESET
Input C			
Input D			
Type B USB			
Network			

FREEZE D.ZOOM ASPECT VOL. LIME

Área de operaciones

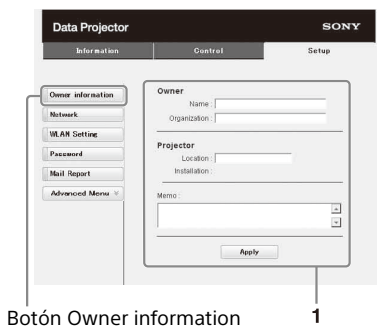
Las funciones de los botones del área de operaciones son las mismas que las de los botones del mando a distancia.

Uso de la función de informe de correo electrónico

Ajuste la función de informe de correo electrónico en la página Setup.

Los valores introducidos no se aplicarán si no hace clic en [Apply].

- 1 Haga clic en [Owner information] para introducir la información del propietario grabada en el informe de correo electrónico.



- 2 Ajuste cuándo debe enviarse el informe de correo electrónico.

Haga clic en [Mail Report] para abrir la página Mail Report.

Start E-mail Service:

active o desactive la función de correo electrónico.

Light Source 1:

Fije un cronometraje arbitrario del informe de correo electrónico para utilizar la luz.

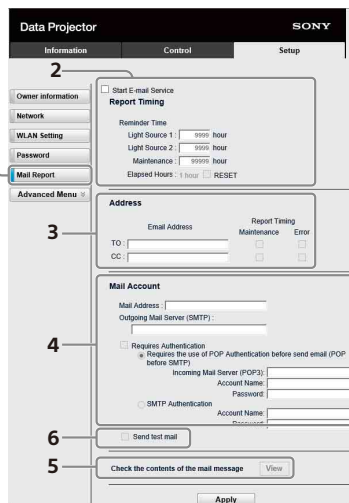
Light Source 2:

No se apoya esta unidad.

Maintenance:

Defina cuándo quiere recibir un informe por correo electrónico en caso de necesidad de mantenimiento. Para restablecer Maintenance Reminder, marque la casilla de verificación RESET y, a continuación, haga clic en [Apply].

BotónMail Report



- 3 Introduzca la dirección de correo electrónico de salida en el cuadro Email Address y, a continuación, marque la casilla Report Timing del informe de correo electrónico para enviarlo.

- 4 Establezca la cuenta de correo para el envío de informes de correo electrónico.

Mail Address:

Introduzca la dirección de correo electrónico.

Outgoing Mail Server (SMTP):

Introduzca la dirección del servidor de correo de salida (SMTP).

Required Authentication:

Marque esta casilla de verificación si se requiere autenticación para enviar un mensaje de correo electrónico.

Requires the use of POP Authentication before sending email (POP before SMTP):

Marque esta casilla de verificación para disponer que se realice la autenticación POP antes de enviar el mensaje de correo electrónico.

Incoming Mail Server (POP3):

Introduzca la dirección del servidor de correo entrante (POP3) que se va a utilizar con la autenticación POP.

Account Name:

Escriba el nombre de la cuenta de correo.

Password:

Introduzca la contraseña.

SMTP Authentication:

Marque esta casilla de verificación para disponer que se realice la autenticación SMTP antes de enviar el mensaje de correo electrónico.

Account Name:

Escriba el nombre de la cuenta de correo.

Password:

Introduzca la contraseña.

- 5 Confirme los contenidos del informe de correo electrónico.

Cuando se hace clic en [View], los contenidos del informe de correo electrónico se muestran en la pantalla.

- 6 Envíe el correo de prueba.

Marque la casilla de verificación Send test mail y, a continuación, haga clic en [Apply] para enviar su mensaje de correo de prueba a la dirección de correo electrónico que estableció.

Notas

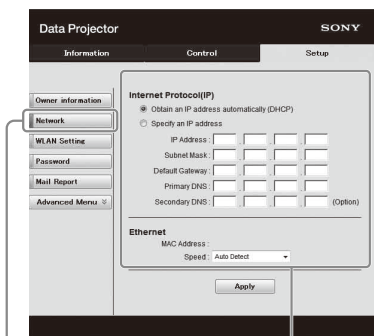
- La función de informe por correo electrónico no funcionará si la red usa bloqueo saliente del puerto 25, lo que impide el acceso al servidor SMTP.
- No se pueden utilizar los siguientes caracteres para introducir caracteres en el cuadro de texto: " ' , " " " \ " , " & " , " < " , " > "

Configuración de la red LAN del proyector

Configure la función de la red LAN en la página Setup.

Los valores introducidos no se aplicarán si no hace clic en [Apply].

- Haga clic en [Network] para abrir la página Network.



Botón Network

Zona de ajuste de la red LAN

- Configure los valores del protocolo de Internet.

Obtain an IP address automatically:

Proporciona automáticamente los ajustes de red a través de un servidor DHCP como, por ejemplo, un router. La dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace predeterminada, la DNS primaria y la DNS secundaria se ajustan a los valores proporcionados por el servidor DHCP.

Specify an IP address:

Ajuste manual de la configuración de red.

-IP Address:

Introduzca la dirección IP del proyector.

-Subnet Mask:

Introduzca la máscara de subred del proyector.

-Default Gateway:

Introduzca la puerta de enlace predeterminada del proyector.

-Primary DNS:

Introduzca el servidor de la DNS primaria del proyector.

-Secondary DNS:

Introduzca el servidor de la DNS secundaria del proyector.

- Configure los valores de Ethernet.

MAC Address:

Introduzca la dirección MAC del proyector.

Speed:

Seleccione la velocidad de red del proyector.

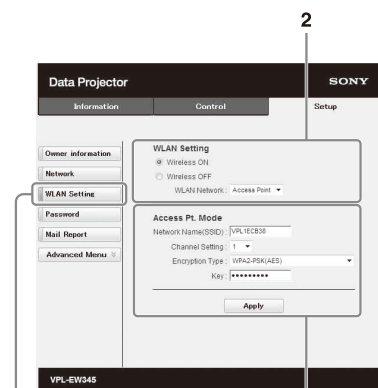
Configuración de la red WLAN del proyector

Configure la función de la red WLAN en la página Setup.

Los valores introducidos no se aplicarán si no hace clic en [Apply].

Para usar la red LAN inalámbrica, es necesario un USB wireless LAN module IFU-WLM3 (no suministrado).

- Haga clic en [WLAN Setting] para abrir la página WLAN Setting.



Botón WLAN Setting

3-(a)

- Active o desactive la emisión de ondas de radio del módulo LAN inalámbrico USB.

Wireless ON:

Activa la emisión de ondas de radio del módulo LAN inalámbrico USB.

Wireless OFF:

Desactiva la emisión de ondas de radio del módulo LAN inalámbrico USB.

WLAN Network:

Permite ajustar los modos del módulo LAN inalámbrico USB.

Elementos	Descripciones
Access Point	Activa el módulo LAN inalámbrico USB como punto de acceso. Configure los valores de WLAN manualmente.
Client	Activa el módulo LAN inalámbrico USB como cliente.

- (a) Introduzca los valores de Access Point Mode.

Si se activa el módulo LAN inalámbrico USB como punto de acceso, configure los valores del punto de acceso.

Network Name (SSID):

Introduzca el SSID del punto de acceso si "WLAN Network" está ajustado en "Access Point" (página 33). La configuración de fábrica es "VPL + dirección MAC de la LAN."

Channel Setting:

Seleccione el canal del punto de acceso si "WLAN Network" está ajustado en "Access Point" (página 33).

Encryption Type:

Seleccione el método de seguridad del punto de acceso entre las siguientes opciones si "WLAN Network" está ajustado en "Access Point" (página 33).

Tipo de cifrado	Descripciones
Open	Define el método de seguridad del punto de acceso en autenticación de sistema abierto.
WEP 64bit	Define el método de seguridad del punto de acceso en WEP (64bit).
WEP 128bit	Define el método de seguridad del punto de acceso en WEP (128bit).
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Define el método de seguridad del punto de acceso en MIX. (Corresponde a los métodos de seguridad WPA-PSK (TKIP/AES) y WPA2-PSK (AES)).
WPA2-PSK(AES)	Define el método de seguridad del punto de acceso en WPA2-PSK (AES).

Key:

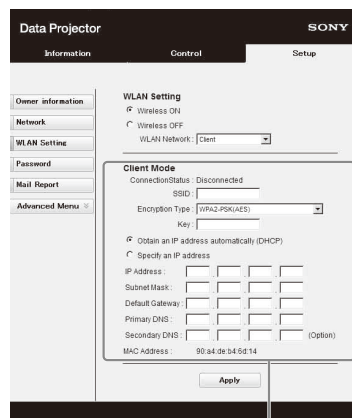
Introduzca la contraseña del método de seguridad del punto de acceso de conformidad con el tipo de cifrado seleccionado, tal y como se describe a continuación:

Tipo de cifrado	Contraseña
Open	No es posible introducir la contraseña.
WEP 64bit	Seleccione una contraseña de 5 caracteres ASCII.
WEP 128bit	Seleccione una contraseña de 13 caracteres ASCII.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) o WPA2-PSK (AES)	Seleccione una contraseña de 8-63 caracteres ASCII.

La configuración de fábrica del método de seguridad y su contraseña es la siguiente.
 Método de seguridad: WEP 64bit
 Contraseña: sony1

(b) Introduzca los valores de Client Mode.

Si se activa el módulo LAN inalámbrico USB como cliente, configure los valores del cliente (los valores del punto de acceso al que intentará conectarse el proyector).



3-(b)

Connection Status:

Muestra el estado de conexión entre el punto de acceso y el proyector.

SSID:

Introduzca el SSID del punto de acceso al que intenta conectarse el proyector.

Encryption Type:

Seleccione el método de seguridad del punto de acceso al que intenta conectarse el proyector a partir de la siguiente lista.

Tipo de cifrado	Descripciones
Open	Define el método de seguridad del punto de acceso en autenticación de sistema abierto.
WEP 64bit	Define el método de seguridad del punto de acceso en WEP (64bit).
WEP 128bit	Define el método de seguridad del punto de acceso en WEP (128bit).
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Define el método de seguridad del punto de acceso en MIX. (Corresponde a los métodos de seguridad WPA-PSK (TKIP/AES) y WPA2-PSK (AES)).
WPA2-PSK (AES)	Define el método de seguridad del punto de acceso en WPA2-PSK (AES).

Key:

Introduzca la contraseña del método de seguridad del punto de acceso de conformidad con el tipo de cifrado seleccionado, tal y como se describe a continuación:

Tipo de cifrado	Contraseña
Open	No es posible introducir la contraseña.

Tipo de cifrado	Contraseña
WEP 64bit	Seleccione una contraseña de 5 caracteres ASCII.
WEP 128bit	Seleccione una contraseña de 13 caracteres ASCII.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) o WPA2-PSK (AES)	Seleccione una contraseña de 8-63 caracteres ASCII.

Obtain an IP address automatically:

Proporciona automáticamente los ajustes de red a través de un servidor DHCP como, por ejemplo, un router. La dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace predeterminada, la DNS primaria y la DNS secundaria se ajustan a los valores proporcionados por el servidor DHCP.

Specify an IP address:

Ajuste manual de la configuración de red.

-IP Address:

Introduzca la dirección IP del proyector.

-Subnet Mask:

Introduzca la máscara de subred del proyector.

-Default Gateway:

Introduzca la puerta de enlace predeterminada del proyector.

-Primary DNS:

Introduzca el servidor de la DNS primaria del proyector.

-Secondary DNS:

Introduzca el servidor de la DNS secundaria del proyector.

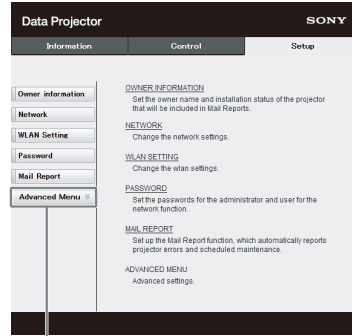
MAC Address:

Muestra la dirección MAC del módulo LAN inalámbrico USB.

Configuración de etiquetas personalizadas para los conectores de entrada del proyector

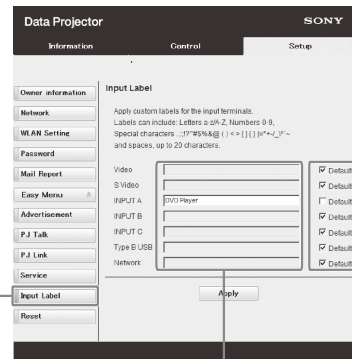
Cambie las denominaciones de las marcas de los conectores de entrada que se mostrarán en la pantalla de la página de configuración. Las denominaciones de marcas introducidas no se aplicarán a no ser que haga click en [Apply].

- 1 Haga clic en [Advanced Menu] para abrir la página Setup.



Botón Advanced Menu

- 2 Haga clic en [Input Label] y abra la ventana de configuración de Input Label. Desmarque la casilla de la etiqueta que desea modificar e introduzca el nuevo nombre de la etiqueta. Puede usar 20 caracteres de la siguiente lista. Letras: de la "a" a la "z" y de la "A" a la "Z" Números: del "0" al "9" Caracteres: ":", "@", "-", "

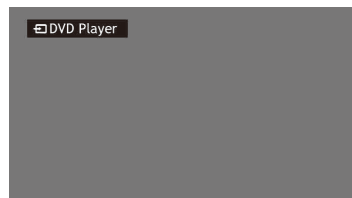


Botón Input Label

Uso del ajuste predeterminado

Nombre de la etiqueta del conector de entrada

- 3 Haga clic en [Apply] para aplicar los nombres introducidos para las etiquetas. El nombre de la etiqueta aparecerá en la pantalla al cambiar la entrada del proyector.

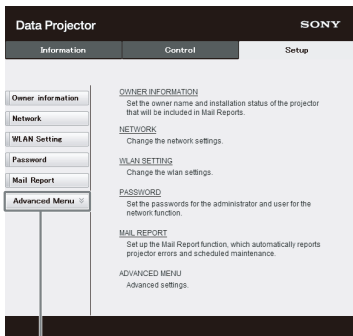


Pantalla con la etiqueta del conector de entrada

Configuración del protocolo de control del proyector

En la página Setup puede modificar los ajustes del protocolo de control. Los valores introducidos no se aplicarán si no hace clic en [Apply].

- 1 Haga clic en [Advanced Menu] para mostrar los botones de otros ajustes.



Botón Advanced Menu

2 (a) Ajuste Advertisement.

Zona de ajuste de Advertisement Service



Botón Advertisement

Start Advertisement Service:

Active o desactive Advertisement. Las opciones de Advertisement solo están activadas si esta función está activada.

-Community:

Introduzca el nombre de comunidad de Advertisement y PJ Talk. Si se modifica el nombre de comunidad de Advertisement, el nombre de comunidad de PJ Talk también cambiará. Solo es posible introducir cuatro caracteres alfanuméricos. El valor predeterminado de fábrica es "SONY". Recomendamos modificar el nombre de comunidad proporcionado el nombre de fábrica, para evitar que otros ordenadores puedan acceder al proyector.

-Port No.:

Introduzca el puerto de transmisión de Advertisement. El valor predeterminado de fábrica es "53862".

-Interval:

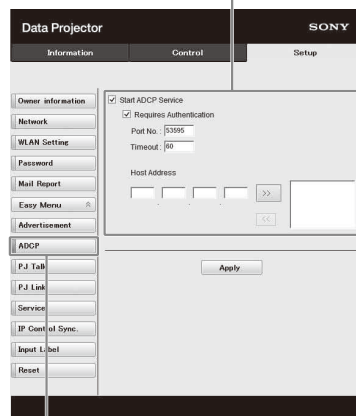
Introduzca el intervalo de transmisión (segundos) de Advertisement. El valor predeterminado de fábrica es "30".

-Broadcast Address:

Introduzca el destino de los datos a través de Advertisement. Si no se introduce ningún valor, los datos se emitirán en la misma subred.

(b) Ajuste ADCP.

Zona de ajuste de ADCP Service



Botón ADCP

Start ADCP Service:

Ajuste ADCP en habilitado o inhabilitado. Los elementos de ADCP están habilitados únicamente si esta función está habilitada.

-Requires Authentication:

Active o desactive la autenticación para ADCP. La contraseña es la misma que la del administrador de la página web.

-Port No.:

Introduzca el puerto del servidor de ADCP. El ajuste predeterminado de fábrica es "53595".

-Timeout:

Introduzca el tiempo (segundos) hasta que la comunicación ADCP finalice en caso de estar desconectada. El ajuste predeterminado es de "60".

-Host Address:

Introduzca la dirección IP que el servidor ADCP puede recibir. Si no introduce una dirección IP, se permitirán los comandos entrantes de cualquier dirección IP. Desde el momento en que introduzca la dirección IP, solo se permitirá el acceso desde la dirección IP introducida. Por motivos de seguridad, se recomienda introducir una dirección IP para restringir el acceso.

(c) Ajuste PJ Talk.

Zona de ajuste de PJ Talk Service



Botón PJ Talk

Start PJ Talk Service:

Active o desactive PJ Talk. Las opciones de PJ Talk solo están activadas si esta función está activada.

-Community:

Introduzca el nombre de comunidad para Advertisement y PJ Talk. Si se modifica el nombre de comunidad de PJ Talk, el nombre de comunidad de Advertisement también cambiará. Solo es posible introducir cuatro caracteres alfanuméricos. El valor predeterminado de fábrica es "SONY". Recomendamos modificar el nombre de comunidad proporcionado el nombre de fábrica, para evitar que otros ordenadores puedan acceder al proyector.

-Port No.:

Introduzca el puerto del servidor de PJ Talk. El valor predeterminado de fábrica es "53484".

-Timeout:

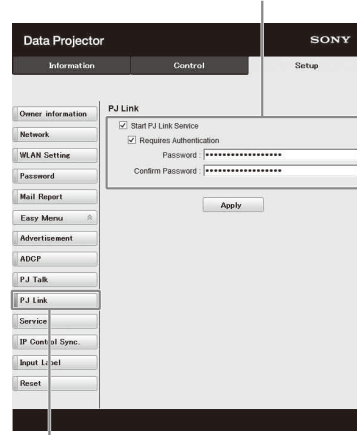
Introduzca el tiempo (segundos) hasta que la comunicación PJ Talk finalice en caso de estar desconectada. El ajuste predeterminado es de "30".

-Host Address:

Introduzca la dirección IP que el servidor de PJ Talk puede recibir. Si no se introduce ninguna dirección IP, se permitirá la recepción de órdenes desde cualquier dirección IP. Cuando se introduzca una dirección IP, solo se permitirá el acceso de la dirección IP introducida. Por motivos de seguridad, se recomienda introducir una dirección IP para limitar los accesos.

(d) Ajuste PJ Link.

Zona de ajuste de PJ Link Service



Botón PJ Link

Start PJ Link Service:

Active o desactive PJ Link. Las opciones de PJ Link solo están activadas si esta función está activada.

-Requires Authentication:

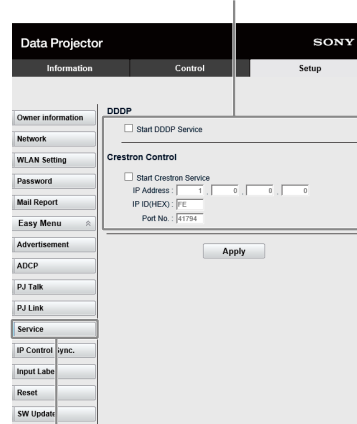
Active o desactive la autenticación de PJ Link.

-Password:

Introduzca la contraseña de autenticación de PJ Link.

(e) Ajuste el servicio del sistema.

Zona de ajuste de servicio del sistema



Botón Service

Start DDDP Service:

Active o desactive DDDP. Para obtener más información, consulte las especificaciones de DDDP en la documentación de AMX Corporation.

Crestron Control:

Active o desactive Crestron Control. Para obtener más información, consulte las especificaciones de los catálogos de productos, etc. de Crestron Corporation.

-IP Address:

Introduzca el servidor del sistema Crestron.

-IP ID:

Introduzca el ID de la IP para el protocolo CIP.

-Port No.:

Introduzca el número de puerto del servidor del protocolo CIP.

(f) Ajuste la función de sincronización de control IP*1



Botón IP Control Sync,

Zona de ajuste de IP Control Sync.

-Power:

Configure habilitado para cambiar el estado de alimentación del proyector con el que la unidad intenta sincronizar por el mismo estado que tiene la unidad cuando usted la apaga.

-Input:

Configure habilitado para cambiar el conector de entrada del proyector con el que la unidad intenta sincronizar por el mismo que hay en la unidad cuando usted cambia el conector de entrada.*2

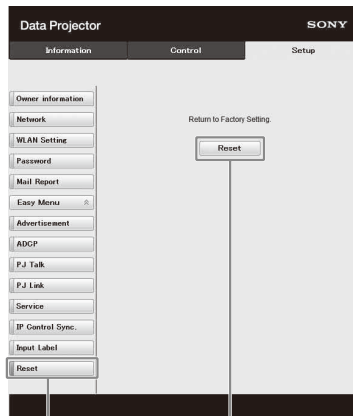
-IP Address:

Introduzca la Dirección IP del proyector con el que la unidad intenta sincronizar.

Notas

- *1: Habilite la función PJ Link del proyector con el que la unidad intenta sincronizar y después ajuste la autenticación y la contraseña de PJ Link del mismo modo que en la unidad.
- *2: Puede que no tengan que cambiarse los conectores de entrada dependiendo del proyector con el que intenta sincronizar la unidad.

(g) Reinicie la configuración de red.



Botón Reset

Reset

Reset:

Restablezca todos los ajustes del navegador web a los valores predeterminados de fábrica.

Utilización de la función de actualización del software

Puede actualizar el software del proyector a través de la red.

Los archivos de la actualización pueden descargarse a través del siguiente sitio web de Sony. Para obtener más información, consulte "Actualización del software" (página 52).

Nota

Puede actualizar el software a través de una red cuando Power status es STANDBY.

- 1 Haga clic en [SW Update] para mostrar la página SW Update.



Botón SW Update

System Info.: compruebe la versión del software.

Power status: compruebe el estado de alimentación del proyector.

Select File: seleccione el archivo que se actualizará.

Función de presentación en red

Uso de la función de presentación en red

La función de presentación en red permite hacer lo siguiente:

- Conectar un máximo de ocho ordenadores al proyector.
- Proyectar imágenes desde un máximo de cuatro ordenadores al mismo tiempo.
- Si conecta un módulo LAN inalámbrico USB (no suministrado) al proyector como punto de acceso, podrá conectar el proyector con hasta siete ordenadores a la vez.

La función de presentación de red requiere la instalación de Projector Station for Network Presentation. Para obtener más información sobre cómo conseguir Projector Station for Network Presentation y sus actualizaciones, visite la página web de Sony:

<https://www.sony.co.uk/pro/product/projectors-installation/vpl-phz10/support/#support>

Los requisitos del sistema para usar la aplicación son los siguientes.

Sistema operativo

Windows 8/8.1

Windows 10

Mac OS X: 10.12.x/10.13.x/10.14.x

CPU

Procesador de 1 GHz o más rápido, que garantice el funcionamiento del sistema operativo anterior

Notas

- Para instalar la aplicación es preciso tener derechos de administrador.
- Si no tiene derechos de administrador, es posible que la aplicación no se ejecute correctamente.
- Si hay instalado software de seguridad o un firewall, es posible que la aplicación no se ejecute correctamente.
- En función del tipo de adaptador de red, es posible que la aplicación no se ejecute correctamente.
- Es posible que las imágenes no se proyecten correctamente en función del entorno de uso o la aplicación.

Instalación de Projector Station for Network Presentation

1 Cierre todas las aplicaciones abiertas.

2 Abra el archivo descargado

Para Windows

Haga doble clic en el archivo .exe. Cuando aparezca el mensaje "User Account Control", haga clic en "Allow" o en "Yes".

Para Mac

Haga doble clic en el the .pkg file.

3 Siga las instrucciones en pantalla para instalar el software.

Inicio de Projector Station for Network Presentation

1 Conecte el proyector a una red.

Si realiza la conexión con cable, conecte el proyector con un cable LAN y, a continuación, realice los ajustes de red. Para obtener más información, consulte "Conf. LAN" (página 25) o "Configuración de la red LAN del proyector" (página 33).

Para una conexión inalámbrica, vea "Conector LAN" (página 9) o "Conector USB (tipo A) (●←)" (página 9). Compruebe también "Conf. WLAN" (página 25).

2 Encienda el proyector.

Seleccione "Red" como fuente de entrada (página 14).

3 Abra Projector Station for Network Presentation.

Para Windows

Seleccione [Start]-[All Programs]-[Projector Station for Network Presentation] en el ordenador.

Para Mac

Haga doble clic en [Projector Station for Network Presentation] en la carpeta Applications.

Proyección de una imagen

Cuando se inicia Projector Station for Network Presentation por primera vez tras instalarlo en el ordenador, aparece la ventana de guía de conexión. Esta ventana proporciona la información de configuración necesaria para la conexión. Es muy importante que lea este contenido atentamente. Cada vez que inicie sesión tras la primera vez, aparecerá primero la ventana de selección del método de conexión. Puede

consultar la ventana de guía de conexión en cualquier momento desde la ventana de selección del método de conexión.

Nota

El aspecto de la aplicación en la pantalla está sujeto a cambio sin previo aviso.

Para Windows

Ventana de guía de conexión



1 Seleccione el método de conexión.

Consulte la información de red que aparece en la pantalla proyectada y seleccione "LAN Mode" o "AP Mode".

LAN Mode

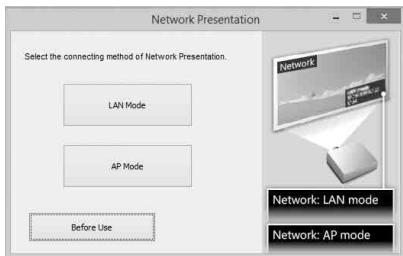
Seleccione este modo si el "Ajuste de visualización" en "Presentación red" está en "Modo LAN" en el menú del proyector. En este modo, el ordenador se conecta con el LAN cableado del proyector o con el módulo inalámbrico USB LAN del proyector que opera como cliente ("Red WLAN" página 25).

AP Mode

Seleccione este modo si el "Ajuste de visualización" en "Presentación red" está en "Modo AP" en el menú del proyector. En este modo, el ordenador se conecta con el módulo inalámbrico USB LAN del proyector que opera como punto de acceso ("Red WLAN" página 25).

Para Windows

Ventana de selección del método de conexión



2 Seleccione el proyector en el que se proyectará una imagen.

a) Para LAN Mode

Consulte la información de red en la pantalla proyectada del proyector con el que pretende conectar su ordenador e introduzca la dirección IP y el CÓDIGO conexión. Si "CODE" está en "----", el "CÓDIGO conexión" (página 25) está en "No". El

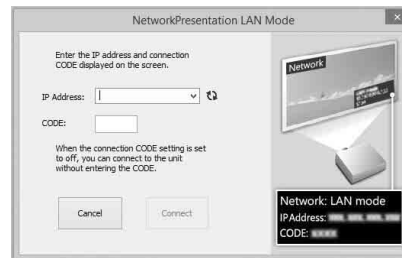
ordenador puede conectarse sin un "CODE" de introducción.

b) Para AP Mode

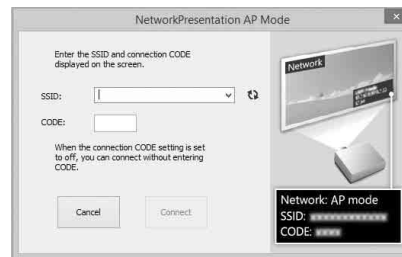
Consulte la información de red que aparece en la pantalla proyectada del proyector al que quiera conectar el ordenador e introduzca el SSID y el CÓDIGO conexión. Si "CODE" es "----", "CÓDIGO conexión" está ajustado en "No". El ordenador se puede conectar sin introducir el valor de "CODE". Si hay definida una contraseña inalámbrica para el SSID ("Configuración de la red WLAN del proyector" en la página 33), aparecerá la ventana de introducción de contraseña inalámbrica mientras el ordenador esté intentando conectarse. Introduzca la contraseña para conectarse. Para impedir fugas de información, la contraseña inalámbrica no se visualiza en la pantalla proyectada.

Para Windows

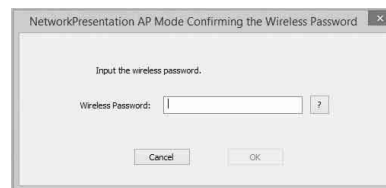
Modo LAN Network Presentation



Modo AP Network Presentation




Ventana de introducción de contraseña inalámbrica



Notas

- Al conectar un proyector a una red con conexión inalámbrica, si se cambia el valor del "SSID" de fábrica, no será posible encontrarlo.
- Si se conecta un proyector a una red con conexión con cable, en función del entorno de red, tal vez no sea posible encontrarlo.

3 Haga clic en "Connect".


Al hacer clic en el botón "Connect", se visualiza un controlador en la pantalla del ordenador y el equipo comienza a proyectar la imagen (página 41). Si hay otro usuario proyectando una imagen, haga clic en  para iniciar la proyección.

Si no hay otros usuarios proyectando una imagen, aparecerá el controlador en la pantalla y comenzará a proyectarse la imagen.

Notas

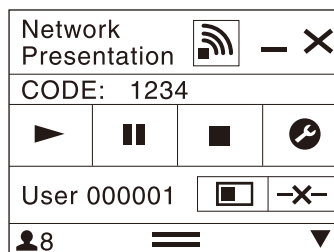
- La configuración relacionada con la visualización (por ejemplo, la resolución del ordenador) cambia cuando se inicia la imagen del proyector.
- Si "Entrada" está ajustado en un valor distinto de "Red" (página 14), la imagen no empezará a proyectarse ni siquiera después de pulsar el botón "Conectar". Si desea proyectar la imagen, seleccione "Red" para modificar el estado de visualización.

Configuración de conexión

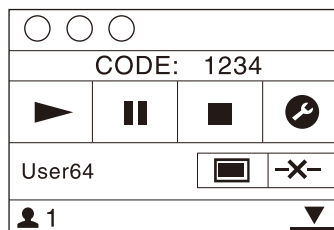
Elemento	Descripciones del elemento
IP Address	Introduzca la dirección IP. Muestra la lista de direcciones IP de los proyectores de la red y las direcciones IP de los proyectores conectados anteriormente como posibles opciones.
SSID	Introduzca el SSID. Muestra los SSID periféricos y los SSID de los proyectores conectados al ordenador anteriormente como posibles opciones.
 Botón de actualización	Permite volver a buscar en la red y actualizar la lista de proyectores que pueden seleccionarse.
Contraseña inalámbrica	Introducción de la contraseña inalámbrica del SSID. Si se utiliza la autenticación, la introducción de la contraseña inalámbrica es innecesaria.
CODE	Introduzca el CÓDIGO conexión mostrado en la pantalla del proyector.
Connect	Establezca la conexión con el proyector configurado en las opciones anteriores e inicie la proyección de una imagen.
















Uso del controlador



Para Windows



Para Mac



Elementos	Funciones
	Comienza a proyectar una imagen.
	Pone en pausa la proyección de una imagen.
	Detiene la proyección de una imagen (la pantalla pasa a negro).
	Cambia los ajustes de la aplicación.
	Se desconecta del proyector.
	Selecciona un método de proyección y comienza a proyectar una imagen.
Método de proyección	
	No se proyecta ninguna imagen.
	Se proyecta a pantalla completa.
	Se proyecta en la mitad izquierda de la pantalla.
	Se proyecta en la mitad derecha de la pantalla.
	Se proyecta en el cuadrante superior izquierdo de la pantalla.
	Se proyecta en el cuadrante superior derecho de la pantalla.
	Se proyecta en el cuadrante inferior izquierdo de la pantalla.
	Se proyecta en el cuadrante inferior derecho de la pantalla.
	Muestra la intensidad de la señal inalámbrica.

Elementos	Funciones
CODE	Muestra el CÓDIGO conexión del proyector que está conectado al ordenador.
	Muestra el número de usuarios conectados al proyector.
	Muestra el estado de los usuarios.

Función de proyección en un clic

Projector Station for Network Presentation permite crear un acceso directo con la configuración de conexión registrada.

Si inicia la aplicación desde el acceso director, puede proyectar la imagen en el proyector registrado.

1 Cree un archivo.

Para Windows

Cree un acceso directo para el archivo NetworkPresentation.exe. Copie el acceso directo en Projector Station for Network Presentation o haga clic con el botón derecho en el archivo NetworkPresentation.exe en la carpeta instalada y seleccione "Crear acceso directo" en el menú emergente.

Para Mac

Utilice un editor de texto para crear un archivo de texto y asígnele un nombre. Establezca el formato como "Texto sin formato".

2 Guarde la configuración de conexión.

Para Windows

Guarde la configuración. Haga clic con el botón derecho en el acceso directo creado y seleccione "Propiedades" en el menú emergente.

Introduzca la configuración del proyector al que quiera conectarse en "Destino" en la pestaña "Acceso directo" y guarde los cambios. En lo relativo al formato de la configuración, consulte los formatos de comandos en el formato de opciones.

Para Mac

Introduzca la configuración del proyector al que quiera conectar el ordenador en el archivo de texto creado y guarde los cambios.

Consulte los formatos de comandos en el formato de opciones para introducir la configuración.

Haga clic con el botón derecho en el archivo de texto creado y seleccione "Obtener información" en el menú contextual. Cambie la extensión del nombre de archivo que aparece en "Nombre y extensión" por ".npr".

Formato de opciones

Formato de comandos

Para LAN Mode

- connect [IP address]:[CODE]:[Configuración de visualización]

Para AP Mode

- wifi [SSID]:[Wireless password]:[CODE]:[Configuración de visualización]

Elemento	Descripción
IP address	Asigna la dirección IP del proyector al que quiere conectar el ordenador.
SSID	Asigna el SSID del proyector al que quiere conectar el ordenador.
Contraseña inalámbrica	Fije la contraseña inalámbrica de SSID. Si el método de seguridad es Abrir Autent. Sist., introduzca "open". Si el ajuste de módulo inalámbrico USB LAN está en "Punto de acceso", introduzca "auto". ^{*1}
CODE	Asigna la configuración del CÓDIGO conexión del proyector. on : muestra diálogos para introducir el CÓDIGO conexión cuando el ordenador está intentando conectarse al proyector. off : no muestra diálogos para introducir el CÓDIGO conexión cuando el ordenador está intentando conectarse al proyector. Si "CÓDIGO conexión" se ajusta en el proyector en "Sí", se produce un error de autenticación.
Configuración de visualización	Define el estado cuando el proyector comienza a proyectar imágenes. 0 : no se visualiza ninguna imagen cuando el proyector comienza a proyectar imágenes. Necesita el controlador para comenzar a proyectar imágenes. 1 : se visualiza una imagen cuando el proyector comienza a proyectar imágenes.

*1: "Punto de acceso" puede seleccionarse únicamente en modelos compatibles. Este modelo no es compatible con los ajustes de "Punto de acceso".

Ejemplos de comandos

Ejemplo 1)

Si la configuración del proyector al que quiere conectar el ordenador es la siguiente y desea visualizar una imagen cuando el ordenador se conecte

Red: LAN Mode
Dirección IP: 192.168.1.187
CÓDIGO conexión: Sí

Para Windows

```
C:\Program Files (x86)\Sony\Projector Station for Network Presentation\Network Presentation.exe -connect 192.168.1.187:on:1
```

Para Mac

```
-connect 192.168.1.187:on:1
```

Ejemplo 2)

Si la configuración del proyector al que quiere conectar el ordenador es la siguiente y desea visualizar una imagen cuando el ordenador se conecte

Red: AP Mode
SSID: VPL012ABC
Contraseña inalámbrica: sony1
CÓDIGO conexión: No

Para Windows

```
C:\Program Files (x86)\Sony\Projector Station for Network Presentation\Network Presentation.exe -wifi VPL012ABC:sony1:off:1
```

Para Mac

```
-wifi VPL012ABC:sony1:off:1
```

Uso de Projector Station for Network Presentation sin instalarlo en el ordenador

Projector Station for Network Presentation también ofrece una versión portátil que puede usarse con medios externos, como un dispositivo de almacenamiento masivo USB. Aunque algunas funciones están limitadas, puede grabar Projector Station for Network Presentation en el medio externo para usarlo en otros ordenadores.

1 Cierre todas las aplicaciones abiertas.

2 Abra el archivo descargado

Para Windows

Haga doble clic en el archivo "PJS_NetworkPresentationP_XXX.exe" para portátil. Si se muestra la ventana de control de la cuenta del usuario, haga clic en "Permitir" o "Sí".

Para Mac

Haga doble clic en el archivo "PJS_NetworkPresentationP_XXX.pkg".

3 Siga las instrucciones de los asistentes para instalar el software de la aplicación.

4 Inicie Projector Station for Network Presentation.

Para Windows

Haga doble clic en el icono del acceso directo de Projector Station for Network Presentation que encontrará en la carpeta en la que se instala la aplicación.

Para Mac

Haga doble clic en "Projector Station for Network Presentation" en la carpeta en la que se instala la aplicación.

Notas

- Solo puede utilizar esta aplicación en un sistema operativo compatible con esta aplicación.
- Asegúrese de que Projector Station for Network Presentation no está utilizándose antes de instalar la aplicación.
- Asegúrese de que el medio externo en el que se instalará la aplicación tiene derechos de acceso y que todos los archivos del medio externo están cerrados.

Lista de códigos de error de Projector Station for Network Presentation

Código de error	Significado/Acción	Página
NPR-E1701	Error al abrir el dispositivo WLAN del ordenador. Verifique que la función WLAN del ordenador funcione correctamente.	33
NPR-E1702	Error al explorar el punto de acceso. Verifique que la función WLAN del ordenador funcione correctamente.	33
NPR-E1703	Error al obtener información del punto de acceso. Verifique la función WLAN del ordenador y si existen diferentes redes WLAN.	9, 33
NPR-E1704	No se encuentra el punto de acceso. Verifique si los dispositivos están conectados correctamente, si el SSID introducido es correcto y si el proyector está encendido.	14, 42
NPR-E1705	Intento de conexión fallido con WEP64 bits o WEP128 bits. Verifique que la configuración de seguridad de la función WLAN del proyector es correcta.	42
NPR-E1706	Intento de conexión fallido con MIX (WPAPSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)), WPA2-PSK (AES). Verifique que la configuración de seguridad de la función WLAN del proyector es correcta.	42
NPR-E1707	Se ha aplicado una configuración de seguridad diferente de WEP 64 bits, WEP 128 bits, MIX (WPAPSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)), WPA2-PSK (AES). Verifique si el SSID introducido y la configuración de seguridad de la función WLAN del proyector son correctos.	9, 42
NPR-E1708	No se ha podido obtener el perfil de red. Verifique si la función WLAN del ordenador funciona correctamente.	-
NPR-E1709	Autenticación correcta del punto de acceso, pero error al asociarlo. Verifique si hay varias redes WLAN, o si el estado del proyector ha cambiado mientras el ordenador intentaba conectarse al proyector.	-
NPR-E1802	Error al obtener la dirección IP tras conectarse al punto de acceso. Verifique el SSID introducido, la contraseña de seguridad y la configuración del software de seguridad del ordenador.	-
NPR-E1803	Conexión correcta al punto de acceso, pero error al obtener la información. Verifique la configuración del software de seguridad del ordenador.	-
NPR-E1804	Se ha realizado la conexión con un SSID (punto de acceso) distinto al asignado. Comience la configuración de conexión de nuevo.	41
NPR-E2101	No es posible obtener una respuesta del proyector. Es posible que la respuesta esté bloqueada o que la red se haya desconectado del proyector durante la comunicación. Verifique la configuración del software de seguridad del ordenador, el estado de alimentación y la composición de red del proyector.	-

Reproducción de vídeo y audio con una conexión USB

Reproducción de vídeo y audio con una conexión USB

También se puede reproducir vídeo y audio simplemente conectando el proyector y el ordenador con un cable USB A-B (no suministrado).

Para reproducir vídeo y audio con una conexión USB, es preciso iniciar USB Display.

Los requisitos del sistema para usar la aplicación son los siguientes.

Sistema operativo

Windows 8/8.1

Windows 10

Mac OS X: 10.12.x/10.13.x/10.14.x

CPU

Procesador de 1 GHz o más rápido, que garantice el funcionamiento del sistema operativo anterior

Inicio de USB Display

- 1 Conexión del proyector y el ordenador con un cable A-B USB (no suministrado) (página 9).
- 2 Encienda el proyector.
Seleccione "USB tipo B" como fuente de entrada (página 14). Tras un corto periodo de tiempo, el proyector se reconoce como unidad de CD-ROM en el ordenador.
- 3 Abra "USB Display" en la unidad de CD-ROM.

Notas

- La resolución del ordenador cambia cuando se inicia la aplicación.
- En función de los ajustes del ordenador, es posible que la aplicación se inicie automáticamente.
- Cuando termine de usar el proyector, simplemente desconecte el cable USB sin pasar por la opción Extraer hardware con seguridad.
- Las imágenes del reproductor de vídeo (Media Player, etc.) tal vez no se proyecten correctamente.

Reproducción de vídeo y audio

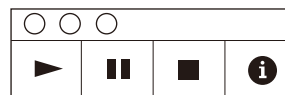
Tras iniciar USB Display, el controlador aparece en la pantalla y la proyección se inicia automáticamente.





Uso del controlador

Para Windows



Para Mac

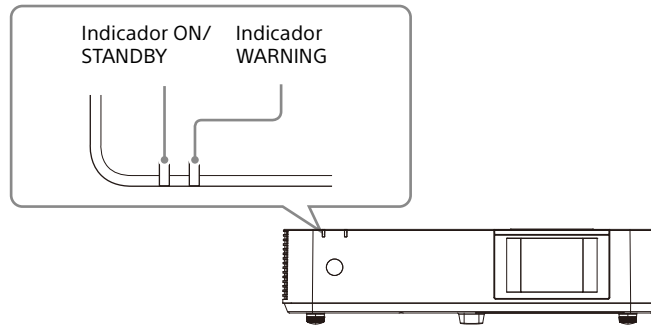


Elementos	Funciones
	Inicie la reproducción de audio/vídeo.
	Pausa en la reproducción de audio/vídeo.
	Detenga la reproducción de audio/vídeo (la pantalla pasa a negro).
	Muestra información sobre USB Display.

Fallo de manipulación

Indicadores

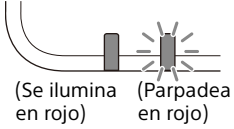
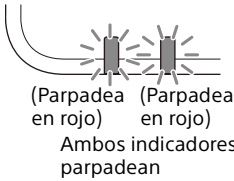
Puede comprobar el estado del proyector o si existe algún tipo de anomalía comprobando el estado de iluminación/parpadeo del indicador ON/STANDBY y del indicador WARNING de la parte frontal. Si los indicadores parpadean en rojo, solucione el problema de acuerdo con "Indicadores de advertencia y soluciones" (página 47).



Indicación de estado de funcionamiento

Estado del indicador	Estado de funcionamiento	Significado
<p>(Se ilumina en rojo) (No)</p>	Espera	La alimentación se suministra al proyector y este se encuentra en el modo Espera de acuerdo con la configuración.
<p>(Parpadea en verde) (No)</p>	Preparación	El proyector se prepara después de encenderse.
<p>(Se ilumina en verde) (No)</p>	Alimentación encendida	El proyector está listo para proyectar.
<p>(Se ilumina en naranja) (No)</p>	Otro estado en espera	El proyector está en Sin entrada (Apagado luz), modo Espera con reinicio rápido o el Ajuste altavoz está en "Siempre sí".

Indicadores de advertencia y soluciones

Estado del indicador	El número de parpadeos	Significado/soluciones
 <p>(Se ilumina en rojo) (Parpadea en rojo)</p>	Dos veces	El filtro de aire no se ha instalado con seguridad. Compruebe si el filtro de aire está fijado e instalado con seguridad.
	Tres veces	La fuente de luz no ilumina adecuadamente. Desconecte el cable de alimentación de CA y asegúrese de que el indicador ON/STANDBY se apague y luego conecte el cable de alimentación de CA en la toma de corriente y encienda el proyector.
	Seis veces	Se ha detectado un fuerte impacto en el proyector. Si no ve ninguna anomalía, desconecte el cable de alimentación de CA y asegúrese de que el indicador ON/STANDBY se apague y luego conecte el cable de alimentación de CA en la toma de corriente y encienda el proyector.
 <p>(Parpadea en rojo) (Parpadea en rojo) Ambos indicadores parpadean</p>	Dos veces	La temperatura del proyector es anormal. <ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el filtro de aire está obstruido y límpielo o cámbielo (página 51). • Compruebe que los orificios de ventilación (entrada/salida) no están bloqueados por la pared o por un objeto y asegure una holgura suficiente. • Compruebe la temperatura ambiente y use el proyector dentro de la gama de temperatura de funcionamiento.

Si los indicadores parpadean de otra forma diferente a la descrita anteriormente, desconecte el cable de alimentación de CA y asegúrese de que el indicador ON/STANDBY se apague y, a continuación, conecte el cable de alimentación de CA en la toma de corriente y encienda el proyector.

Si el problema persiste, consulte con personal especializado de Sony.

Lista de mensajes

Cuando en la imagen proyectada aparezca cualquiera de los siguientes mensajes de la lista, resuelva el problema de acuerdo con la tabla siguiente.

Mensajes	Significado/Solución	Página
Limpie el filtro. Temperatura del proyector elevada. Cambio al Modo gran altitud.	La temperatura del proyector ha aumentado. Como medida correctiva para el uso a una altura de 1.500 m o superior, ajuste el "Modo gran altitud" en "Sí." Si no está utilizando el proyector a una altura elevada, lleve a cabo las medidas correctivas que aparecen en la parte inferior y ajuste el "Modo gran altitud" en "No". <ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el filtro de aire está obstruido y límpielo o cámbielo. • Compruebe que los orificios de ventilación (entrada/salida) no están bloqueados por la pared o por un objeto y asegure una holgura suficiente. • Compruebe la temperatura ambiente y use el proyector dentro de la gama de temperatura de funcionamiento. 	4, 51
Limpie el filtro. Temperatura del proyector elevada. La luz se apagará en 1 min.	La temperatura del proyector ha aumentado. Lleve a cabo las medidas que aparecen en la parte inferior. <ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el filtro de aire está obstruido y límpielo o cámbielo. • Compruebe que los orificios de ventilación (entrada/salida) no están bloqueados por la pared o por un objeto y asegure una holgura suficiente. • Compruebe la temperatura ambiente y use el proyector dentro de la gama de temperatura de funcionamiento. • El "Modo gran altitud" de este proyector está en "Sí". Configure el ajuste que concuerde con el entorno operativo. 	4, 51
¡Frecuencia fuera de rango!	Cambie la configuración de salida del equipo conectado a una de las señales admitidas por el proyector.	56
Compruebe el ajuste Sel. señ. ent. A.	Ajuste "Sel. señ. ent. A" en "Automático" o seleccione el tipo de señal de entrada para ajustarse a la señal de entrada.	25
¡No aplicable!	Se ha pulsado una tecla no válida.	6
¡Teclas de control bloqueadas!	"Blq.tec.control" está ajustado en "Sí".	24
Atenuación luz	Reduce la emisión de luz si está configurado "Con señal estática". Si se detecta cualquier cambio en la señal o se lleva a cabo una operación (mando a distancia o panel de control), se restablece el brillo normal.	26
Se iniciará la limpieza del filtro.	El filtro se limpiará de forma automática después de haber apagado el proyector.	28
Limpieza del filtro completada.	El filtro se ha limpiado de forma automática cuando el proyector se ha encendido.	28
Dispositivo USB no compatible.	Conecte el dispositivo USB designado (módulo LAN inalámbrico USB IFU-WLM3 (no suministrado)).	9
Concentrador USB no compatible.	El proyector no admite concentradores USB. Conecte el dispositivo USB designado (módulo LAN inalámbrico USB IFU-WLM3 (no suministrado)).	9
Revise los ajustes HDBaseT.	Establezca el "Ajuste LAN" según la conexión HDBaseT/LAN.	25

Solución de problemas

Antes de solicitar una reparación del proyector, intente diagnosticar el problema siguiendo las instrucciones que se indican a continuación.

Síntomas	Solución	Página
La alimentación no se activa.	Compruebe si el cable de alimentación de CA está firmemente conectado.	-
	Cuando el "Blq.tec.control" está ajustado en "Sí", no es posible encender el proyector mediante la tecla I/⏻ del proyector.	24
	Compruebe cómo está fijado el filtro de aire y colóquelo de forma segura.	51
No hay imagen.	Compruebe si el cable de conexión está conectado correctamente al equipo externo.	8
	Compruebe si la señal del ordenador está configurada para emitir a un monitor externo. Si configura un ordenador, como puede ser un portátil, para emitir la señal tanto a la pantalla de su ordenador, como a un monitor externo, puede que la imagen del monitor externo no se vea correctamente. Configure su ordenador para emitir la señal únicamente a un monitor externo.	14
	Compruebe si la aplicación "USB Display" o "Projector Station for Network Presentation" se está ejecutando.	39, 45
	Compruebe si la fuente de entrada está seleccionada correctamente.	14
	Compruebe si la imagen está desactivada pulsando la tecla BLANK.	6
El color de la imagen ha cambiado.	Debería haberse llevado a cabo una calibración de color. Para restablecer el color de la configuración de fábrica, pulse "Volver" o "Reiniciar" en la "Calibración color".	23
Se visualizan imágenes no previstas.	Puede estarse llevando a cabo la calibración de color. En este modo, el patrón para la calibración de color se visualiza automáticamente. Espere un poco, ya que el patrón se apaga automáticamente cuando este modo finaliza. Si pulsa el botón I/⏻ en el mando a distancia, el patrón también se apaga. Al mismo tiempo, este modo también finaliza.	6, 23
La aplicación "USB Display" o "Projector Station for Network Presentation" no se inicia.	Compruebe si el ordenador conectado al proyector cumple los requisitos del sistema de las aplicaciones.	39, 45
No es posible conectar el ordenador al proyector.	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe "Ajuste LAN" en el proyector. • Verifique el estado de la conexión inalámbrica. 	25
La indicación en pantalla no aparece.	La indicación en pantalla no aparece cuando el "Estado" del menú Operación está ajustado en "No".	24
La relación de aspecto de la pantalla no es correcta/la imagen se muestra más pequeña en pantalla/una parte de la imagen no aparece.	La imagen tal vez no se muestre correctamente si no es posible identificar adecuadamente la señal de entrada. En este caso, ajuste la opción "Aspecto" manualmente.	6, 21, 22
La imagen es un trapecoide.	La imagen se vuelve trapecoidal debido al ángulo de proyección. En este caso, puede corregir la distorsión trapecoidal utilizando un elemento de trapecoide.	6, 16, 28
Se han cortado los bordes de la imagen o están oscuros.	Si utiliza la función de desplazamiento de objetivos con un ajuste fuera del rango recomendado, los bordes de la imagen pueden aparecer cortados o de un color oscuro. Utilice un ajuste dentro del rango normal para la función de desplazamiento de objetivo.	57
La imagen está distorsionada.	La opción Trapez. esquina está configurada. Desactive la función Trapez. esquina.	17, 28

Síntomas	Solución	Página
La imagen está oscura/muy brillante.	Los ajustes de "Brillo", "Contraste" y "Modo emisión de luz" afectan al brillo de la imagen. Compruebe si el valor es apropiado.	19
	"Con señal estática" está ajustado en "Sí".	26
	Si no hay entrada de señal de vídeo, la luz se atenúa para reducir el consumo de energía.	26
	Si la temperatura en torno a la unidad es elevada, el brillo se reducirá para proteger la unidad.	-
La imagen no es nítida.	Compruebe si el proyector está enfocado.	15
	La imagen no será nítida si se ha acumulado condensación sobre el objetivo. En este caso, deje descansar el proyector durante unas dos horas con la alimentación activada.	-
La imagen aparece con ruido.	Compruebe si el cable de conexión está conectado correctamente al equipo externo.	8
Sin sonido.	Compruebe que los cables de conexión entre el proyector y el vídeo externo o el equipo de audio estén conectados firmemente.	8
	Compruebe si el equipo de audio externo está bien conectado.	-
	No se emite audio si "Altavoz" está ajustado en "No".	23
	El audio no se emite si la función de silenciamiento de audio está activada.	6
	Compruebe que volumen no esté ajustado al mínimo.	6, 23
El mando a distancia no funciona.	Compruebe que las pilas estén colocadas correctamente.	-
	Compruebe que las pilas no se hayan agotado.	-
	Compruebe el ajuste de "Receptor IR".	24
El ventilador hace ruido.	El sonido del ventilador a menudo es más alto de lo normal para refrigerar la fuente de luz en los siguientes casos. <ul style="list-style-type: none"> • Cuando "Modo emisión de luz" está ajustado en "Estándar". • Cuando "Ubicación" en "Ajuste inteligente" está ajustado en "Ocio". • El proyector se está utilizando a una altura elevada ("Modo gran altitud" está ajustado en "Sí"). • La temperatura es muy elevada. 	19, 28
	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el filtro de aire está obstruido y límpielo o cámbielo. • Compruebe que los orificios de ventilación (entrada/salida) no están bloqueados por la pared o por un objeto y asegure una holgura suficiente. 	4
La imagen queda distorsionada a causa de la conexión HDBaseT.	Compruebe que el cable de alimentación de CA de la unidad esté conectado a tierra. Utilice el cable LAN tipo STP (par trenzado apantallado).	-
La imagen no se proyecta correctamente si el proyector está conectado a través del conector HDBaseT y se conectan o desconectan cables en otros conectores.	Cambie el conector de entrada para proyectar la imagen correctamente.	-

Limpieza del filtro de aire

Cuando aparezca un mensaje sobre la limpieza del filtro de aire en la imagen proyectada, limpie el filtro de aire (página 48).

Si no es posible eliminar el polvo del filtro de aire incluso después de haberlo limpiado, sustitúyalo por uno nuevo. Para obtener información detallada sobre un nuevo filtro de aire, consulte con personal especializado de Sony.

Precaución

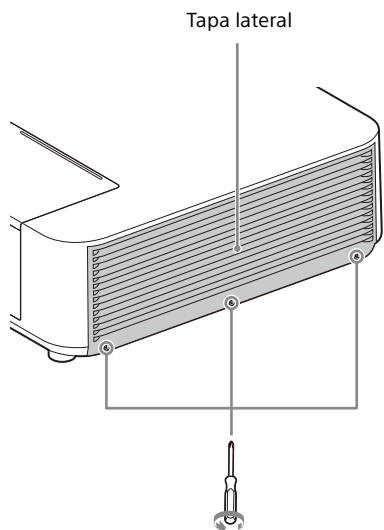
Si sigue utilizando el proyector cuando ha aparecido el mensaje, es posible que se acumule el polvo y lo obstruya. Como consecuencia, la temperatura puede aumentar en el interior de la unidad, lo que podría provocar un fallo de funcionamiento o un incendio.

- 1 Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de CA.

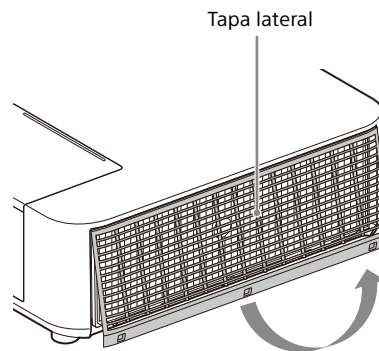
Nota

Si retira la tapa lateral mientras el cable de alimentación sigue conectado a su toma y la alimentación está encendida, usted podría rozar el ventilador que se encuentra en el interior de la unidad, resultando con ello herido.

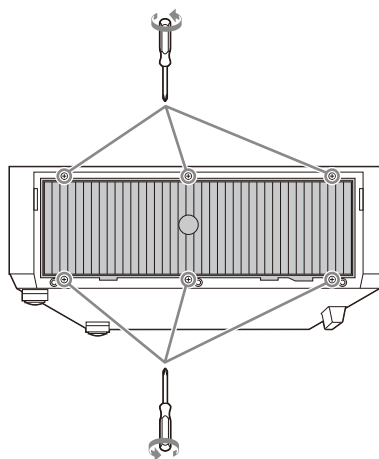
- 2 Afloje los tornillos (tres) en la tapa lateral.



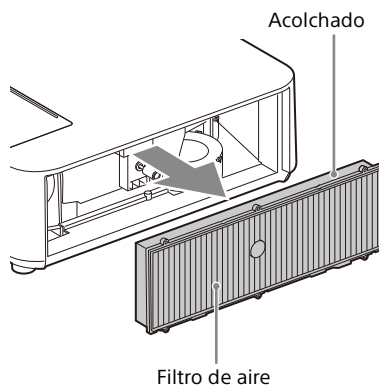
- 3 Levante la parte inferior de la tapa lateral para retirarla.



- 4 Afloje los tornillos (seis) en el filtro de aire.



- 5 Retire el filtro de aire.



- 6 Limpie el filtro del aire con una aspiradora.

7 Sustituya el filtro de aire y coloque la tapa lateral.

Notas

- Antes de fijar el filtro de aire a la unidad, asegúrese de que el acolchado del marco del filtro de aire no está dislocado o suelto.
- Asegúrese de fijar el filtro de aire firmemente; la alimentación no puede encenderse si no está correctamente fijado.
- Asegúrese de fijar la tapa lateral con firmeza. Una fijación incorrecta de la tapa puede provocar una avería.

Actualización del software

Actualización del software a través de la memoria USB

Para actualizar el software de la unidad, descargue los archivos para actualizar en su ordenador. Copie los archivos descargados en la memoria USB e insértela en el puerto USB de la unidad.

Necesitará preparar un dispositivo de memoria USB y el entorno para que su ordenador pueda conectarse a Internet y los archivos de actualización puedan grabarse en la memoria USB.

Los archivos de actualización pueden descargarse desde el sitio web de Sony.

Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<https://pro.sony.com>

<https://www.sony.jp/vpl/> (acceso desde Japón)

Actualización del software a través de la red

Para actualizar el software de la unidad a través de la red, conecte el ordenador a la red LAN a la que está conectado el proyector.

Los archivos de actualización pueden descargarse desde el sitio web de Sony.

Para obtener más información, consulte el sitio web o "Uso de la función de actualización de software" en página 38.

<https://pro.sony.com>

<https://www.sony.jp/vpl/> (acceso desde Japón)

Notas

- Dispositivo de memoria USB 2.0 de hasta 8 GB disponible para el proyector. Sin embargo, todos los dispositivos de memoria USB no están garantizados para su uso en el proyector.
Cuando formatee la memoria USB, asegúrese de hacerlo con un sistema de archivos FAT32. Si formatea la memoria USB con un sistema de archivos que no sea FAT32, no podrá utilizar la memoria USB con el proyector.
- Puede que algunos dispositivos de memoria USB no sean compatibles. Para obtener más información, consulte el sitio web anterior.
- En función del entorno, la actualización puede llevar alrededor de 80 minutos.
- No desenchufe el cable de alimentación al actualizar el software.

Especificaciones

Elementos		Descripciones
Sistema de proyección		Sistema LCD 3
Dispositivo de pantalla	Tamaño efectivo de pantalla	0,76 pulgadas (19,3 mm), 3 placas, formato 16:10
	Elementos efectivos de imagen	6.912.000 píxeles (1.920 × 1.200 píxeles, 3 paneles de placa)
Objetivo de proyección	Enfoque	Manual
	Zoom	Manual (1,45 aumentos)
Fuente de luz		Diodo láser
Tamaño de la imagen proyectada		40 pulgadas a 300 pulgadas (de 1,02 m a 7,62 m)
Flujo luminoso (Brillo)		5.000 lm (cuando "Modo emisión de luz" está ajustado en "Estándar") 4.500 lm (cuando "Modo emisión de luz" está ajustado en "Estándar" y "Brillo constante" está ajustado en "Sí".)
Altavoz		16 W × 1 (monaural)
Frecuencia de barrido aplicable*1		Horizontal: de 15 kHz a 92 kHz, vertical: de 48 Hz a 92 Hz
Resolución*1	Entrada de señal de ordenador	Resolución máxima de la pantalla: 1.920 × 1.200 píxeles
	Entrada de señal de video	NTSC, PAL, SECAM, 480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p, 720/60p, 720/50p, 1080/60i, 1080/50i, 1080/24p
Sistema de color		NTSC3.58, PAL, SECAM, NTSC4.43, PAL-M, PAL-N, PAL60
INPUT OUTPUT (Ordenador/video)	INPUT A	Conector de entrada RGB/YPbPr: Hembra Mini D-sub de 15 contactos, G con sincronización/Y: 1 Vp-p ± 2 dB, sincronización negativa, terminación de 75 ohmios, RGB/PbPr: 0,7 Vp-p ± 2 dB, terminación de 75 ohmios, señal de sincronización: alta impedancia de nivel TTL, positiva/negativa Conector de entrada de audio: Minitoma estéreo, entrada nominal de 500 mVrms, impedancia de entrada superior a 47 kilohmios
	INPUT B/INPUT C	Conector de entrada HDMI: HDMI de 19 contactos, soporte HDCP Conector de entrada de audio: Soporte de audio HDMI
	INPUT D	Conector HDBaseT: RJ45 Señal transmisible HDBaseT: HDMI (video, audio), RS-232C, Ethernet (100BASE-TX) Cable HDBaseT LAN: Tipo STP (CAT5e o superior, recto, no suministrado), Máxima largura: 100 m
	VIDEO IN	Conector de entrada de video: Toma fonográfica, 1 Vp-p ± 2 dB, sincronización negativa, terminación de 75 ohmios Conector de entrada de audio: Compartida con INPUT A
	OUTPUT	Conector de salida de audio: Minitoma estéreo, estéreo, 1 Vrms (volumen máximo cuando la entrada es de 500 mVrms), impedancia de salida de 5 kilohmios
Otros conectores		Conector RS-232C: D-Sub de 9 contactos, macho Conector LAN: RJ45, 10BASE-T/100BASE-TX Conector USB: Tipo A Conector USB: Tipo B

Elementos	Descripciones	
Temperatura de funcionamiento	De 0 °C a 40 °C	
Humedad de funcionamiento	Del 20 % al 80 % (sin condensación)	
Temperatura de almacenamiento	De -10 °C a +60 °C	
Humedad de almacenamiento	Del 20 % al 80 % (sin condensación)	
Requisitos de alimentación	CA 100 V a 240 V, 4,3 A-1,7 A, 50/60 Hz	
Consumo de energía	CA 100 V a 120 V	424 W
	CA 220 V a 240 V	403 W
Consumo eléctrico (modo Espera)	CA 100 V a 120 V	0,50 W (cuando "Modo Espera" está ajustado en "Bajo")
	CA 220 V a 240 V	0,50 W (cuando "Modo Espera" está ajustado en "Bajo")
Consumo eléctrico (modo Espera en red)	CA 100 V a 120 V	12,5 W (LAN) 16,8 W (HDBaseT) 13,2 W (módulo WLAN opcional) 17,4 W (todos los conectores y redes conectados) (cuando "Modo espera" está ajustado en "Estándar")
	CA 220 V a 240 V	11,9 W (LAN) 17,0 W (HDBaseT) 12,6 W (módulo WLAN opcional) 17,6 W (todos los conectores y redes conectados) (cuando "Modo espera" está ajustado en "Estándar")
Disipación de calor	CA 100 V a 120 V	1.446 BTU/h
	CA 220 V a 240 V	1.374 BTU/h
Dimensiones estándar (An/Al/Prf)	Aprox. 510 × 128,5 × 354,6 mm Aprox. 510 × 113 × 354,6 mm (sin partes salientes)	
Peso	Aprox. 8,7 kg	
Accesorios suministrados	Consulte "Comprobación de los accesorios suministrados" en el Manual de referencia rápida suministrado.	
Accesorios opcionales *2 *3	Módulo LAN inalámbrico USB IFU-WLM3	

Notas

*1: Para obtener más información, consulte "Señales de entrada admitidas" en la página 56.

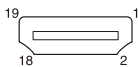
*2: La información sobre los accesorios contenida en este manual está actualizada a fecha de abril de 2020.

*3: No todos los accesorios opcionales están disponibles en todos los países o zonas. Verifíquelo con su distribuidor local autorizado de Sony.

El diseño y las especificaciones de la unidad, incluidos los accesorios opcionales, están sujetos a cambios sin previo aviso.

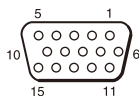
Asignación de contactos

Conector HDMI (HDMI, hembra)



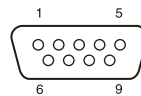
1	T.M.D.S. Data2+	11	T.M.D.S. Clock Shield
2	T.M.D.S. Data2 Shield	12	T.M.D.S. Clock -
3	T.M.D.S. Data2 -	13	N.C.
4	T.M.D.S. Data1+	14	RESERVED (N.C.)
5	T.M.D.S. Data1 Shield	15	SCL
6	T.M.D.S. Data1 -	16	SDA
7	T.M.D.S. Data0+	17	DDC GND
8	T.M.D.S. Data0 Shield	18	Voltaje +5V
9	T.M.D.S. Data0 -	19	Detección en caliente
10	T.M.D.S. Clock+		

Conector de entrada RGB (mini D-sub de 15 contactos, hembra)



1	Entrada de vídeo (rojo) R	9	Entrada de suministro eléctrico para DDC
2	Entrada de vídeo (verde) G	10	GND
3	Entrada de vídeo (azul) B	11	GND
4	GND	12	DDC/SDA
5	RESERVE	13	Señal de sincronización horizontal
6	GND (R)	14	Señal de sincronización vertical
7	GND (G)	15	DDC/SCL
8	GND (B)		

Conector RS-232C (D-Sub de 9 contactos, macho)



1	NC	6	NC
2	RXDA	7	RTS
3	TXDA	8	CTS
4	DTR	9	NC
5	GND		

Conector USB (tipo A, hembra)



1	V _{BUS} (4,4 - 5,25 V)
2	Data-
3	Data+
4	Tierra

Conector USB (tipo B, hembra)



1	VCC (+5 V)
2	Data-
3	Data+
4	Tierra

Señales de entrada admitidas

Señal de ordenador

Resolución	fH[kHz]/ fV[Hz]	Conector de entrada	
		RGB/YPbPr	HDMI
640 × 350	31,5/70	●	
	37,9/85	●	
640 × 400	31,5/70	●	
	37,9/85	●	
640 × 480	31,5/60	●	●
	35,0/67	●	
	37,9/73	●	
	37,5/75	●	
	43,3/85	●	
800 × 600	35,2/56	●	
	37,9/60	●	●
	48,1/72	●	
	46,9/75	●	
	53,7/85	●	
832 × 624	49,7/75	●	
1024 × 768	48,4/60	●	●
	56,5/70	●	
	60,0/75	●	
	68,7/85	●	
1152 × 864	64,0/70	●	
	67,5/75	●	
	77,5/85	●	
1152 × 900	61,8/66	●	
1280 × 960	60,0/60		●
1280 × 1024	64,0/60	●	●
	80,0/75	●	
	91,1/85	●	
1400 × 1050	65,3/60		●
1600 × 1200	75,0/60	●	●
1280 × 768	47,8/60		●
1280 × 720	45,0/60	●	● ^{*1}
1920 × 1080	67,5/60		● ^{*2}
1366 × 768	47,7/60	●	●
1440 × 900	55,9/60	●	●
1680 × 1050	65,3/60	●	●
1280 × 800	49,7/60	●	●
1920 × 1200	74,0/60	● ^{*4}	● ^{*4}
1600 × 900	60,0/60	● ^{*4}	● ^{*4}

Señal de vídeo

Señal	fV[Hz]	Conector de entrada		
		VIDEO	INPUT A ^{*3}	INPUT B/ INPUT C/ INPUT D
NTSC	60	●	–	–
PAL/SECAM	50	●	–	–
480i	60	–	●	●
576i	50	–	●	●
480p	60	–	●	●
576p	50	–	●	●
1080i	60	–	●	●
1080i	50	–	●	●
720p	60	–	●	●
720p	50	–	●	●
1080p	60	–	–	●
1080p	50	–	–	●
1080p	24	–	–	●

*1: Se identifica como una señal de vídeo de 720/60p.

*2: Se identifica como una señal de vídeo de 1080/60p.

*3: Solo admite G con sincronización/Y.

*4: Solo se admite VESA Reduced Blanking.

Notas

- Si se recibe una señal que no sea una de las señales que aparecen en la lista de la tabla, es posible que la imagen no se muestre correctamente.
- Una señal de entrada para una resolución de pantalla distinta de la del panel no se mostrará en su resolución original. El texto y las líneas pueden aparecer irregulares.

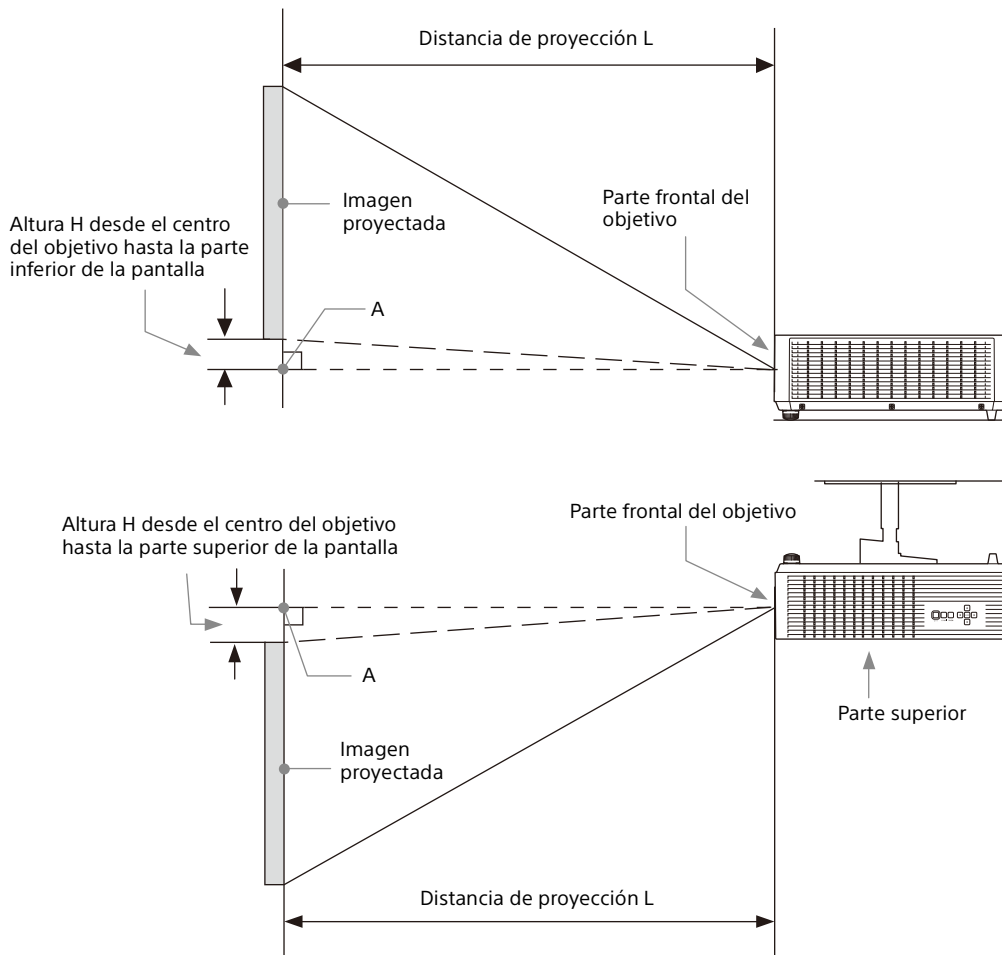
Distancia de proyección y rango de desplazamiento del objetivo

A continuación se describe la distancia de proyección y la altura desde el centro del objetivo hasta la parte inferior de la pantalla por cada tamaño de pantalla.

La distancia de proyección hace referencia a la distancia existente entre la parte frontal del objetivo y la superficie de la imagen proyectada.

La altura H es la altura desde la parte inferior de la imagen proyectada (parte superior si el montaje es en el techo) hasta A (determinada trazando una línea perpendicular desde el centro del objetivo hasta la superficie de la imagen proyectada). En esta unidad se aplican los mismos cálculos de distancia de proyección tanto para la instalación en techo como sobre el suelo.

Instalación en el suelo/instalación en el techo (parte superior paralela al techo)



Distancia de proyección/fórmula de la distancia de proyección

Distancia de proyección

Unidad: m

Tamaño de la imagen proyectada		Distancia de proyección L	Altura H desde el centro del objetivo hasta la parte inferior de la pantalla	
Diagonal	Anchura × altura		Distancia mínima de proyección L	Distancia máxima de proyección L
2,03 m	1,72 × 1,08	2,18 – 3,23	-0,01	-0,01
2,54 m	2,15 × 1,35	2,74 – 4,06	-0,01	-0,01
3,05 m	2,58 × 1,62	3,30 – 4,88	-0,01	-0,01
3,81 m	3,23 × 2,02	4,13 – 6,11	-0,01	-0,01
5,08 m	4,31 × 2,69	5,53 – 8,16	-0,02	-0,02

Fórmula de la distancia de proyección

D: Tamaño de imagen de proyección (pulgadas)

Ejemplo) Escriba 80 en D para un tamaño de imagen de proyección de 80 pulgadas.

H: Distancia entre el borde inferior de la imagen y el centro del objetivo

Expresión núm. 1

Unidad: m

Distancia mínima de proyección L	Distancia máxima de proyección L
$L=0,027857 \times D-0,0487$	$L=0,041087 \times D-0,0485$

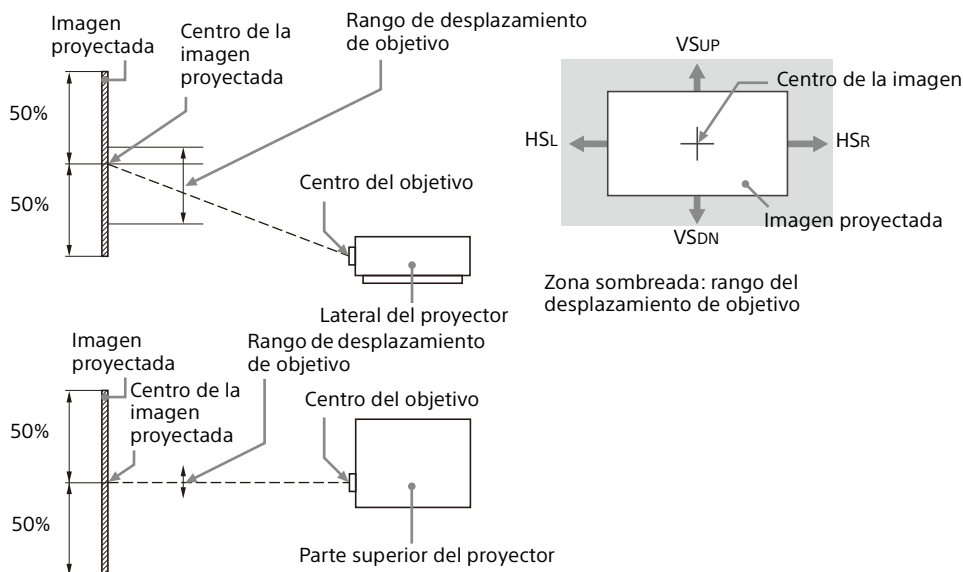
Expresión núm. 2

Unidad: m

Altura H desde el centro del objetivo hasta la parte inferior de la pantalla	
Distancia mínima de proyección L	Distancia máxima de proyección L
$H=-0,00008 \times D+0,00000$	$H=-0,00008 \times D+0,00000$

Rango de desplazamiento de objetivo

El rango del desplazamiento de objetivo representa el porcentaje (%) de la distancia que se puede desplazar el objetivo desde la posición inicial de la imagen proyectada con anchura o altura completa proyectadas al 100 %.

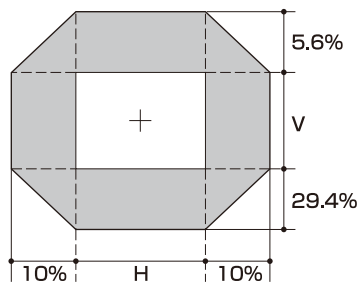


VSUP: Rango de desplazamiento vertical del objetivo (arriba) [%]

VSDN: Rango de desplazamiento vertical del objetivo (abajo) [%]

HSR: Rango de desplazamiento horizontal del objetivo (derecha) [%]

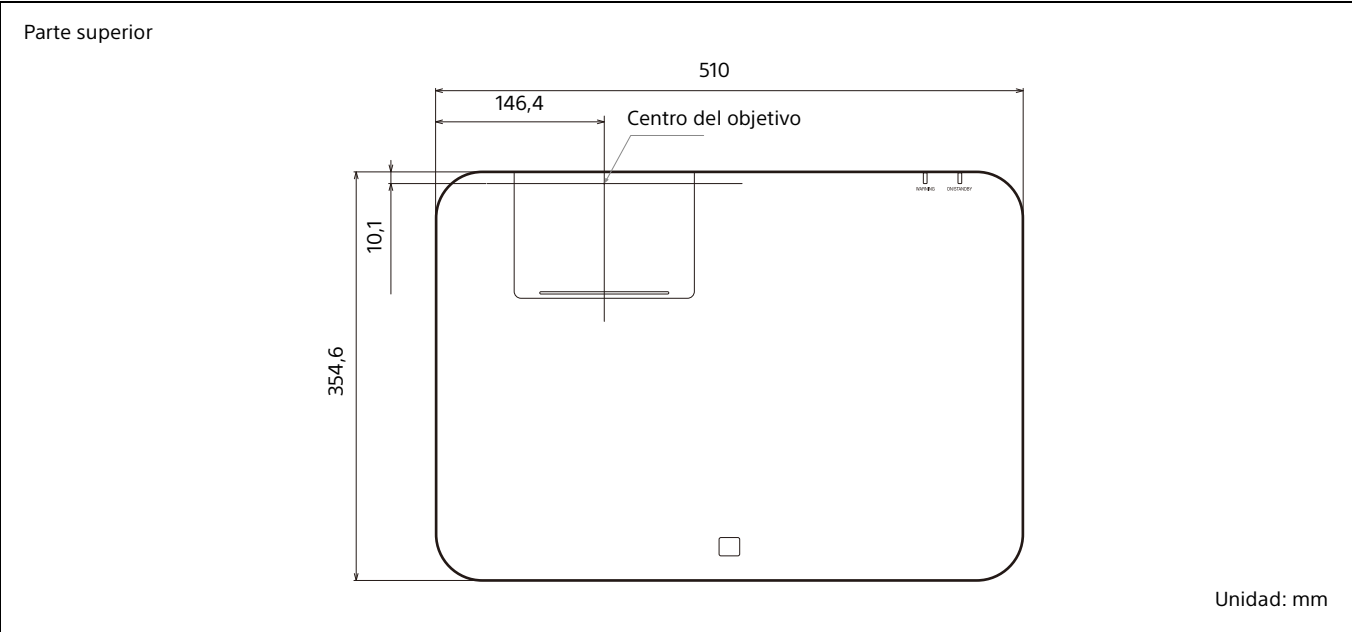
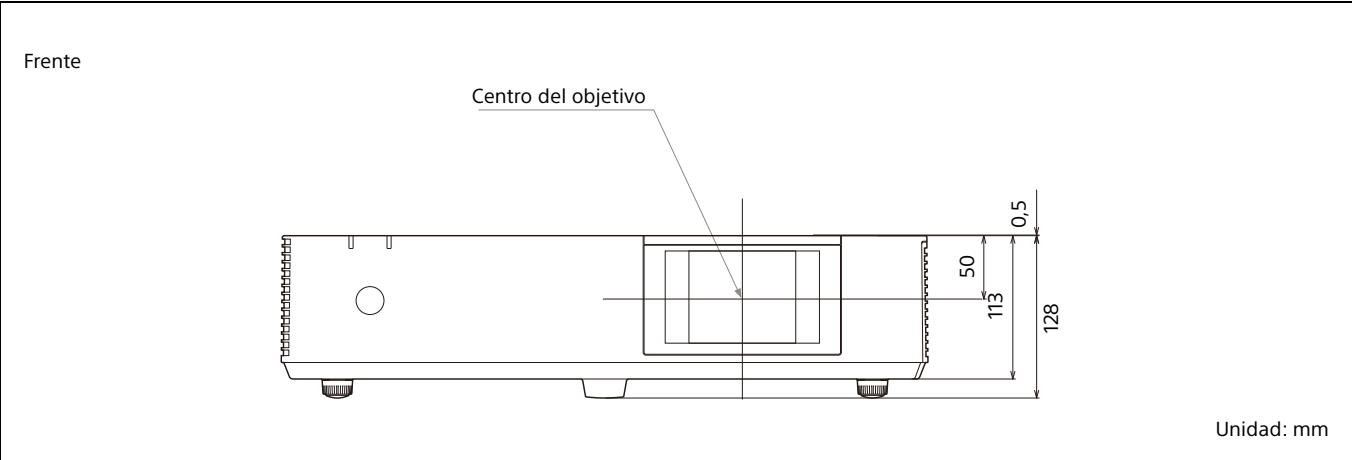
HSL: Rango de desplazamiento horizontal del objetivo (izquierda) [%]



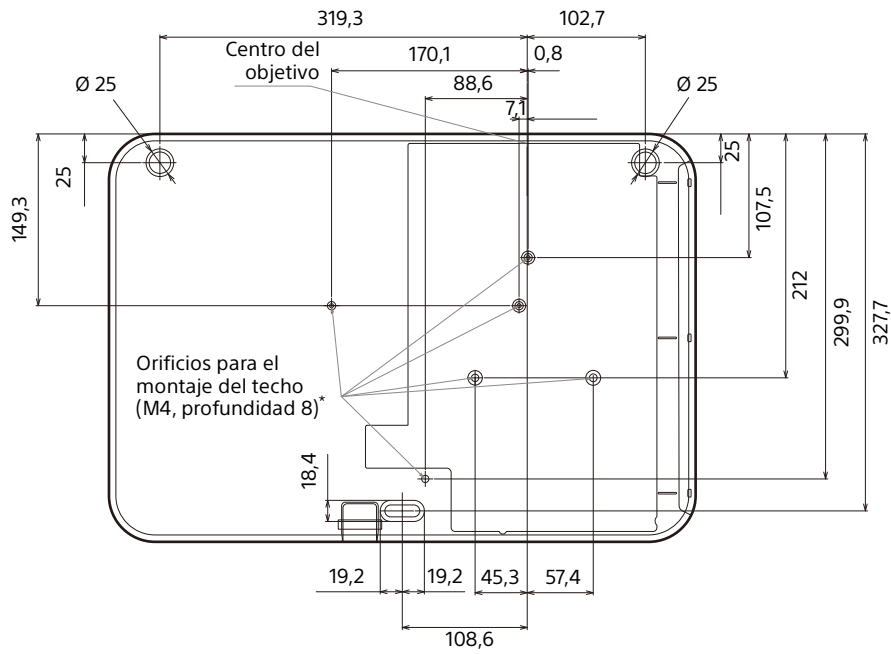
$$\begin{aligned}
 VSUP [\%] &= 5,6 - 0,560 \times (HSR[\%] \text{ o } HSL[\%]) \\
 VSDN [\%] &= 29,4 - 2,940 \times (HSR[\%] \text{ o } HSL[\%]) \\
 HSR [\%] &= HSL [\%] = 10 - 1,786 \times (VSUP[\%]) \\
 HSR [\%] &= HSL [\%] = 10 - 0,340 \times (VSDN[\%])
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 VSUP &= 5,6 [\%] \\
 VSDN &= 29,4 [\%] \\
 HSR &= HSL = 10 [\%]
 \end{aligned}$$

Dimensiones

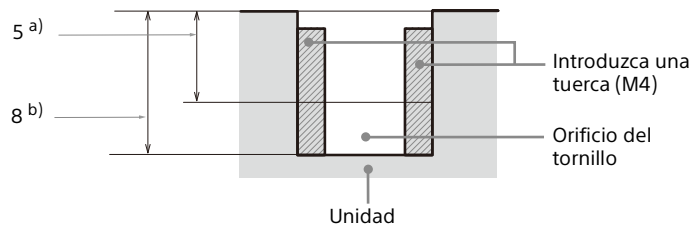


Parte inferior



Unidad: mm

* Especificaciones de los orificios de la unidad de montaje en el techo



Unidad: mm

- Asegúrese de utilizar tornillos de una longitud superior a la longitud mínima de entrada y más cortos que la profundidad máxima de los orificios de los tornillos, tal y como se indica en la figura anterior.
- Par de apriete recomendado: $1,1 \pm 0,1$ N-m

Acerca de las marcas comerciales

- Adobe Acrobat es una marca comercial de Adobe Systems Incorporated.
- Kensington es una marca comercial registrada de Kensington Technology Group.
- Internet Explorer es una marca comercial registrada de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Safari es una marca comercial registrada de Apple en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Chrome es una marca comercial de Google LLC.
- PJLink es una marca comercial registrada de Japan Business Machine and Information System Industries Association.
- AMX es una marca comercial de AMX Corporation.
- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.
- Crestron RoomView es una marca comercial de Crestron Corporation.
- Mac y Mac OS son marcas comerciales registradas de Apple Inc. en los EE. UU. y en otros países.
- HDBaseT™ y el logotipo de HDBaseT Alliance son marcas comerciales de HDBaseT Alliance.
- Extron y XTP Systems son marcas comerciales de RGB Systems, Inc.
- Todas las demás marcas comerciales y marcas comerciales registradas son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios. En este manual, no se especifican las marcas ™ y ®.

AVISOS LEGALES Y LICENCIAS DEL SOFTWARE UTILIZADO EN ESTE PRODUCTO

Consulte "Software License Information" (documento aparte).

CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL

IMPORTANTE:

LEA ATENTAMENTE EL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL (END USER LICENSE AGREEMENT - "EULA") ANTES DE UTILIZAR EL SOFTWARE. AL UTILIZARLO, ESTARÁ ACEPTANDO LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL EULA. SI NO ACEPTA LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE ESTE EULA, NO PODRÁ UTILIZAR EL SOFTWARE.

Este EULA constituye un contrato legal entre Ud. y Sony Corporation ("SONY"). Este EULA rige sus derechos y obligaciones con respecto al software de SONY y/o de sus terceros licenciantes (incluyendo las filiales de SONY) y sus respectivas filiales (conjuntamente, los "TERCEROS PROVEEDORES"), junto con todas las actualizaciones/nuevas versiones facilitadas por SONY, toda la documentación impresa, online o electrónica relativa al software, y todos los archivos de datos creados mediante el funcionamiento de dicho software (conjuntamente, el "SOFTWARE").

Sin perjuicio de lo anteriormente dispuesto, todo programa de software incluido en el SOFTWARE que tenga un contrato de licencia de usuario final aparte (incluyendo, sin limitación alguna, la Licencia Pública General de GNU (GNU General Public License), la Licencia Pública General Reducida de GNU (GNU Lesser General Public License) y la Licencia Pública General para Bibliotecas de GNU (GNU Library General Public License) se registrará por dicho otro contrato de licencia de usuario final aparte en sustitución de los términos y condiciones de este EULA en la medida de lo estipulado por el contrato de licencia de usuario final en cuestión (el "SOFTWARE EXCLUIDO").

LICENCIA DE SOFTWARE

El SOFTWARE se otorga bajo licencia, no se vende. El SOFTWARE está protegido por derechos de autor y por todos los tratados internacionales y demás leyes de propiedad intelectual.

DERECHOS DE AUTOR

Todos los derechos y la titularidad sobre el SOFTWARE (incluyendo, sin limitación alguna, cualesquiera imágenes, fotografías, animaciones, vídeo, audio, música, texto y "applets" incorporados en el SOFTWARE) pertenecen a SONY o a uno o varios de los TERCEROS PROVEEDORES.

OTORGAMIENTO DE LICENCIA

SONY le otorga una licencia limitada de uso del SOFTWARE exclusivamente en relación con su dispositivo compatible ("DISPOSITIVO") y únicamente para su uso personal y no comercial. SONY y los TERCEROS PROVEEDORES se reservan expresamente todos los derechos, la plena titularidad y los intereses (incluyendo, sin limitación alguna, todos los derechos de propiedad intelectual) sobre el SOFTWARE que este EULA no le otorgue de forma específica.

REQUISITOS Y LIMITACIONES

Ud. no podrá copiar, publicar, adaptar, redistribuir, intentar descifrar el código fuente, modificar, realizar trabajos de ingeniería inversa, descompilar o desensamblar ningún SOFTWARE, total o parcialmente, o crear trabajos derivados del SOFTWARE, salvo que dichos trabajos derivados sean facilitados intencionadamente por el SOFTWARE. No podrá modificar o alterar las funciones de gestión de los derechos digitales del SOFTWARE. No podrá eludir, modificar, anular o evitar ninguna de las funciones y protecciones del SOFTWARE ni ningún mecanismo operativamente vinculado al SOFTWARE. No podrá separar ningún componente individual del SOFTWARE para ser utilizado en más de un DISPOSITIVO salvo que SONY así lo autorice expresamente. No podrá suprimir, alterar, ocultar o eliminar ninguna de las marcas y advertencias del SOFTWARE. No podrá compartir, distribuir, alquilar, arrendar, sublicenciar, ceder, transferir o vender el SOFTWARE. El software, los servicios de red y el resto de productos distintos del SOFTWARE de los que depende el funcionamiento del SOFTWARE podrán dejar de prestarse o comercializarse a elección exclusiva de los

proveedores (proveedores de software, proveedores de servicio o SONY). Ni SONY ni los mencionados proveedores garantizan que el SOFTWARE, los servicios de red, los contenidos y el resto de productos seguirán estando disponibles o que funcionarán sin interrupciones o modificaciones.

SOFTWARE EXCLUIDO Y COMPONENTES DE CÓDIGO ABIERTO

Sin perjuicio de la licencia limitada otorgada anteriormente, Ud. reconoce que el SOFTWARE podrá incluir SOFTWARE EXCLUIDO. Determinado SOFTWARE EXCLUIDO podrá estar cubierto por licencias de software de código abierto ("Componentes de Código Abierto"), es decir, aquellas licencias de software aprobadas como licencias de código abierto por la Iniciativa de Código Abierto u otras licencias sustancialmente similares, incluyendo, sin limitación alguna, cualquier licencia que, como condición para la distribución del software otorgado bajo la misma, exija que el distribuidor ofrezca el software en formato de código fuente. Cuando dicha divulgación sea obligatoria, deberá visitar la página <http://oss.sony.net/Products/Linux> o cualquier otra página web que SONY determine para consultar la lista de COMPONENTES DE CÓDIGO ABIERTO incluidos en el SOFTWARE en cada momento, así como los términos y condiciones por los que se rige su uso. Estos términos y condiciones podrán ser modificados en cualquier momento por el correspondiente tercero sin incurrir por ello en ningún tipo de responsabilidad frente a Ud. En la medida de lo estipulado en las licencias por las que se rige el SOFTWARE EXCLUIDO, los términos y condiciones de dichas licencias serán de aplicación en lugar de los términos y condiciones de este EULA. En la medida en que los términos y condiciones de las licencias de aplicación al SOFTWARE EXCLUIDO prohíban cualquiera de las restricciones contenidas en este EULA con respecto a dicho SOFTWARE EXCLUIDO, tales restricciones no serán de aplicación al mencionado SOFTWARE EXCLUIDO. En la medida en que los términos y condiciones de las licencias de aplicación a los Componentes de Código Abierto exijan a SONY ofrecer el código fuente relativo al SOFTWARE, dicha oferta se realiza en virtud del presente EULA.

UTILIZACIÓN DEL SOFTWARE CON MATERIALES PROTEGIDOS POR DERECHOS DE AUTOR

Es posible que el SOFTWARE le permita visualizar, almacenar, procesar y/o utilizar contenido creado por Ud. y/o por otros terceros. Dicho contenido podrá estar protegido por derechos de autor y por leyes y/o acuerdos en materia de propiedad intelectual. Ud. se obliga a utilizar el SOFTWARE únicamente de conformidad con las leyes y los acuerdos que sean de aplicación a dicho contenido. Ud. reconoce y acepta que SONY podrá adoptar las medidas oportunas para proteger los derechos de autor del contenido almacenado, procesado o utilizado por el SOFTWARE. Dichas medidas incluirán a título enunciativo, que no limitativo, la determinación de la frecuencia de realización de copias de seguridad y restauración mediante determinadas características del SOFTWARE, la negativa a aceptar su solicitud para permitir la restauración de datos, y la resolución del presente EULA en caso de que Ud. utilice el SOFTWARE de forma ilícita.

SERVICIOS DE CONTENIDO

EL SOFTWARE PUEDE HABER SIDO DISEÑADO PARA SER UTILIZADO CON EL CONTENIDO DISPONIBLE A TRAVÉS DE UNO O VARIOS SERVICIOS DE CONTENIDO ("SERVICIO DE CONTENIDO"). EL USO DEL SERVICIO Y DEL CORRESPONDIENTE CONTENIDO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE SERVICIO DE ESE SERVICIO DE CONTENIDO. SI NO ACEPTA ESOS TÉRMINOS Y CONDICIONES, SU UTILIZACIÓN DEL SOFTWARE QUEDARÁ LIMITADA. Ud. reconoce y acepta que determinados contenidos y servicios disponibles a través del SOFTWARE podrán ser proporcionados por otros terceros sobre los que SONY no tiene ningún tipo de control. EL USO DE LOS SERVICIOS DE CONTENIDO EXIGE CONEXIÓN A INTERNET. LOS SERVICIOS DE CONTENIDO PODRÁN DEJAR DE PRESTARSE EN CUALQUIER MOMENTO.

CONEXIÓN A INTERNET Y SERVICIOS DE TERCEROS

Ud. reconoce y acepta que el acceso a determinadas prestaciones del SOFTWARE podrá exigir conexión a Internet de la que Ud. será el único responsable. Asimismo, será enteramente responsable del pago a terceros de las tarifas relativas a su conexión a Internet incluyendo, sin

limitación alguna, las tarifas de los proveedores de Internet o de tiempo de uso. El funcionamiento del SOFTWARE podrá quedar limitado o restringido en función de las capacidades, el ancho de banda o las limitaciones técnicas de su conexión y servicio de Internet. El suministro, la calidad y la seguridad de dicha conexión a Internet son responsabilidad exclusiva del tercero que preste dicho servicio.

EXPORTACIÓN Y OTRA NORMATIVA

Ud. se obliga a cumplir con todas las normativas y restricciones en materia de exportación y reexportación que resulten de aplicación en la región o país donde Ud. reside, y se obliga asimismo a no transferir el SOFTWARE (o autorizar su transferencia) a un país prohibido o en contravención de lo estipulado por dichas normativas y restricciones.

ACTIVIDADES DE ALTO RIESGO

El SOFTWARE no es infalible ni ha sido diseñado, fabricado o concebido para ser utilizado o revendido como equipo de control on-line en entornos peligrosos que requieran un funcionamiento a prueba de fallos, como en instalaciones nucleares, sistemas de navegación o comunicación aérea, sistemas de control del tráfico aéreo, equipos de soporte vital directo o sistemas armamentísticos, en los que el fallo del SOFTWARE podría provocar muertes, daños personales o graves daños materiales o medioambientales (las "ACTIVIDADES DE ALTO RIESGO"). SONY, y todos y cada uno de los TERCEROS PROVEEDORES y sus respectivas filiales excluyen específicamente cualquier garantía, obligación o condición, expresa o implícita, sobre la idoneidad del SOFTWARE para el desarrollo de ACTIVIDADES DE ALTO RIESGO.

EXCLUSIÓN DE GARANTÍAS SOBRE EL SOFTWARE

Ud. reconoce y acepta que la utilización del SOFTWARE será por su cuenta y riesgo exclusivamente y que Ud. será el responsable de su uso. El SOFTWARE se proporciona "TAL CUAL," sin garantías, obligaciones o condiciones de ningún tipo.

SONY Y TODOS Y CADA UNO DE LOS TERCEROS PROVEEDORES (a los efectos de esta Cláusula, SONY y los TERCEROS PROVEEDORES se denominarán conjuntamente "SONY") EXCLUYEN EXPRESAMENTE TODAS LAS GARANTÍAS, OBLIGACIONES O CONDICIONES, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, INCLUYENDO, SIN LIMITACIÓN ALGUNA, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, NO INFRACCIÓN Y ADECUACIÓN A UN FIN CONCRETO. SONY NO GARANTIZA NI ESTABLECE NINGÚN TIPO DE CONDICIÓN O MANIFESTACIÓN EN EL SENTIDO DE QUE (A) LAS FUNCIONES CONTENIDAS EN EL SOFTWARE SE AJUSTARÁN A SUS REQUISITOS O SERÁN ACTUALIZADAS, (B) EL SOFTWARE FUNCIONARÁ CORRECTAMENTE, ESTARÁ LIBRE DE ERRORES O SUS POSIBLES FALLOS SERÁN CORREGIDOS, (C) EL SOFTWARE NO DAÑARÁ NINGÚN OTRO SOFTWARE, HARDWARE O DATOS, (D) EL SOFTWARE, LOS SERVICIOS DE RED (INCLUYENDO INTERNET) O LOS PRODUCTOS (DISTINTOS DEL SOFTWARE) DE LOS QUE DEPENDE EL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE SEGUIRÁN ESTANDO DISPONIBLES, O NO EXPERIMENTARÁN INTERRUPCIONES O MODIFICACIONES, Y (E), CON RESPECTO AL USO O A LOS RESULTADOS DEL USO DEL SOFTWARE, SONY NO GARANTIZA NI ESTABLECE NINGÚN TIPO DE CONDICIÓN O MANIFESTACIÓN EN CUANTO A SU EXACTITUD, PRECISIÓN, FIABILIDAD O CUALQUIER OTRO ASPECTO.

NINGUNA INFORMACIÓN O INDICACIÓN FACILITADA VERBALMENTE O POR ESCRITO POR SONY O POR UN REPRESENTANTE AUTORIZADO DE SONY SERÁ CONSTITUTIVA DE UNA GARANTÍA, OBLIGACIÓN O CONDICIÓN NI AMPLIARÁ EN MODO ALGUNO EL ÁMBITO DE APLICACIÓN DE ESTA GARANTÍA. EN CASO DE QUE EL SOFTWARE RESULTE DEFECTUOSO, UD. ASUMIRÁ EL COSTE ÍNTEGRO DE TODOS LOS TRABAJOS DE REVISIÓN, REPARACIÓN O SUBSANACIÓN QUE RESULTEN NECESARIOS. ALGUNAS JURISDICCIONES NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS, POR LO QUE ESTAS EXCLUSIONES PODRÍAN NO SERLE DE APLICACIÓN.

LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

NI SONY NI NINGUNO DE LOS TERCEROS PROVEEDORES (a los efectos de esta Cláusula, SONY y los TERCEROS PROVEEDORES se denominarán conjuntamente "SONY") SERÁN RESPONSABLES POR CUALESQUIERA DAÑOS DERIVADOS O EMERGENTES QUE PUEDAN RESULTAR DE LA INFRACCIÓN DE CUALQUIER GARANTÍA EXPRESA O IMPLÍCITA, DE

CUALQUIER INCUMPLIMIENTO CONTRACTUAL O NEGLIGENCIA, O EN APLICACIÓN DEL PRINCIPIO DE RESPONSABILIDAD OBJETIVA O DE CUALQUIER OTRO PRINCIPIO JURÍDICO EN RELACIÓN CON EL SOFTWARE, INCLUYENDO, SIN LIMITACIÓN ALGUNA, CUALESQUIERA DAÑOS DERIVADOS DE PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE INGRESOS, PÉRDIDA DE DATOS, PÉRDIDA DE UTILIZACIÓN DEL SOFTWARE O CUALQUIER HARDWARE RELACIONADO, TIEMPO DE INACTIVIDAD Y TIEMPO DEL USUARIO, AUN CUANDO SE HAYA ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE QUE SE PRODUZCAN TALES DAÑOS. EN TODO CASO, LA RESPONSABILIDAD TOTAL DE SONY DERIVADA DE CUALQUIER DISPOSICIÓN DEL PRESENTE EULA ESTARÁ LIMITADA AL IMPORTE EFECTIVAMENTE ABONADO POR EL PRODUCTO. ALGUNAS JURISDICCIONES NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN O LIMITACIÓN DE LA RESPONSABILIDAD POR DAÑOS DERIVADOS O EMERGENTES, POR LO QUE LA EXCLUSIÓN DISPUESTA ANTERIORMENTE PODRÍA NO SERLE DE APLICACIÓN.

ACEPTACIÓN DEL USO DE DATOS NO PERSONALES, DATOS DE LOCALIZACIÓN, SEGURIDAD DE LOS DATOS

Ud. reconoce y acepta que SONY y sus filiales, socios y agentes podrán leer, obtener, transferir, tratar y almacenar determinados datos obtenidos a través del SOFTWARE, incluyendo, sin limitación alguna, datos sobre (i) el SOFTWARE y (ii) las aplicaciones de software, contenidos y dispositivos periféricos que interactúan con su DISPOSITIVO y el SOFTWARE (la "Información"). El término "Información" incluye, sin limitación alguna: (1) los identificadores únicos relativos a su DISPOSITIVO y sus componentes; (2) el funcionamiento del DISPOSITIVO, el SOFTWARE y sus componentes; (3) las configuraciones de su DISPOSITIVO, el SOFTWARE y las aplicaciones de software, los contenidos y los dispositivos periféricos que interactúan con el DISPOSITIVO y el SOFTWARE; (4) la utilización y frecuencia de utilización de las funciones de (x) el SOFTWARE, y (y) las aplicaciones de software, los contenidos y los dispositivos periféricos que interactúan con el SOFTWARE; y (5) datos de localización, conforme a lo indicado a continuación. SONY y sus filiales, socios y agentes podrán usar y revelar la Información de acuerdo con la normativa vigente con el fin de mejorar sus productos y servicios o proporcionarle a Ud. productos o servicios. Este uso incluye, sin limitación alguna: (a) la gestión de las funcionalidades del SOFTWARE; (b) las tareas de mejora, mantenimiento, actualización o nueva versión del SOFTWARE; (c) las actividades de mejora, desarrollo y perfeccionamiento de los actuales y futuros productos y servicios de SONY y de otros terceros; (d) la comunicación de información relativa a productos y servicios ofrecidos por SONY y por otros terceros; (e) el cumplimiento de las leyes y normativas de aplicación; y (f) en la medida en que se ofrezcan, la prestación de servicios locales por parte de SONY y de otros terceros, de conformidad con lo indicado continuación. Adicionalmente, SONY se reserva el derecho a utilizar la Información para protegerse y proteger a otros terceros frente a posibles conductas ilegales, delictivas o perjudiciales.

Determinados servicios disponibles a través del SOFTWARE podrán depender de los datos de localización, incluyendo, sin limitación alguna, la ubicación geográfica del DISPOSITIVO. Ud. reconoce que, con el fin de prestar dichos servicios, SONY, los TERCEROS PROVEEDORES o sus socios podrán obtener, archivar, tratar y utilizar los mencionados datos de localización, y que tales servicios se rigen por las políticas de privacidad de SONY o del tercero en cuestión. Al utilizar cualquiera de estos servicios, estará aceptando que ha revisado las políticas de privacidad de aplicación a los servicios y que presta su consentimiento para la realización de tales actividades.

SONY, sus filiales, socios y agentes no utilizarán deliberadamente la Información para identificar personalmente al dueño o usuario del SOFTWARE sin su conocimiento o consentimiento. Todo uso de la Información será conforme a las políticas de privacidad de SONY o del correspondiente tercero. En la dirección de contacto de cada región o país podrá consultar la política de privacidad de SONY actualmente en vigor.

Deberá contactar con los terceros que corresponda para consultar sus políticas de privacidad en materia de datos personales y del resto de

información que facilite cuando acceda al software o a los servicios de esos tercero o los utilice.

La Información podrá ser tratada, almacenada o transferida a SONY, sus filiales o agentes, los cuales se encuentran situados en países distintos de su país de residencia. Las leyes de protección de datos y privacidad de determinados países podrían no ofrecer un nivel de protección semejante al de su país de residencia, por lo que es posible que tenga menos derechos legales con respecto a la Información tratada y almacenada en dichos países, o transferida a estos. SONY tratará por todos los medios a su alcance de adoptar las correspondientes medidas técnicas y organizativas para evitar las actividades no autorizadas de acceso y revelación de la Información, si bien no garantiza que eliminará todos los riesgos de uso indebido de dicha Información.

FUNCIÓN DE ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA

SONY o los TERCEROS PROVEEDORES podrán actualizar o modificar el SOFTWARE de forma automática para diversos fines como, a título enunciativo, el perfeccionamiento de funciones de seguridad, la corrección de errores y la mejora de funciones, tanto en el momento en que Ud. interactúe con los servidores de SONY o de dichos terceros como en cualquier otro momento. Dichas actualizaciones o modificaciones podrán eliminar o cambiar la naturaleza de las características u otros aspectos del SOFTWARE incluyendo, sin limitación alguna, las funciones que Ud. utilice habitualmente. Ud. reconoce y acepta que tales actividades podrán realizarse a elección exclusiva de SONY y que SONY podrá exigirle que instale o acepte totalmente tales actualizaciones o modificaciones para poder seguir utilizando el SOFTWARE. Cualquier actualización/modificación se considerará y constituirá parte integrante del SOFTWARE a los efectos del presente EULA. Al aceptar el presente EULA, Ud. presta su consentimiento para que se lleve a cabo dicha actualización/modificación.

ACUERDO COMPLETO, RENUNCIA Y NULIDAD PARCIAL

Este EULA junto con la política de privacidad de SONY, en la versión vigente de estos documentos en cada momento, constituyen el acuerdo completo entre Ud. y SONY con respecto al SOFTWARE. La omisión por parte de SONY en el ejercicio o exigencia de cualquier derecho o disposición de este EULA no constituirá una renuncia a dicho derecho o disposición. Si alguna disposición del presente EULA es declarada inválida o inaplicable, esa disposición se aplicará en la medida máxima de lo permitido por ley con el fin de mantener el espíritu de este EULA, y las disposiciones restantes permanecerán vigentes en todos sus términos.

LEY APLICABLE Y JURISDICCIÓN

La Convención de las Naciones Unidas sobre los Contratos de Compraventa Internacional de Mercaderías no será de aplicación a este EULA. El presente EULA se regirá por las leyes de Japón, sin remisión a las normas sobre conflictos de leyes. Los conflictos derivados de este EULA estarán sujetos a la jurisdicción exclusiva del Tribunal de Distrito de Tokio, Japón, y las partes acuerdan someterse a la jurisdicción de dicho tribunal.

ACCIONES LEGALES

Sin perjuicio de cualquier disposición en sentido contrario contenida en este EULA, Ud. reconoce y acepta que cualquier contravención o incumplimiento de este EULA por parte de Ud. ocasionará un daño irreparable a SONY, con respecto al cual sería insuficiente una indemnización monetaria. En consecuencia, Ud. acepta que SONY podrá solicitar las medidas judiciales y cautelares que considere necesarias o convenientes en tales circunstancias. Asimismo, SONY podrá adoptar las medidas legales y técnicas que se precisen para evitar cualquier contravención de este EULA y/o velar por su cumplimiento incluyendo, sin limitación alguna, el cese inmediato de su uso del SOFTWARE si SONY considera, a su elección exclusiva, que Ud. está infringiendo o pretende infringir este EULA. Estas acciones legales son adicionales a cualesquiera otras de las que SONY pueda disponer conforme a Derecho, en virtud de los principios de equidad o el contrato.

RESOLUCIÓN

Sin perjuicio del resto de derechos que le asisten, SONY podrá resolver este EULA si Ud. incumple cualquiera de sus términos y condiciones. En caso de producirse tal resolución, Ud. deberá: (i) dejar de utilizar el SOFTWARE y destruir todas sus copias; (ii) cumplir con las obligaciones recogidas en la cláusula titulada "Sus Responsabilidades de Cuenta" a continuación.

MODIFICACIÓN

SONY SE RESERVA EL DERECHO A MODIFICAR LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE ESTE EULA A SU ELECCIÓN EXCLUSIVA PUBLICANDO UN AVISO EN LA PÁGINA WEB DESIGNADA POR SONY, ENVIÁNDOLE UNA NOTIFICACIÓN A LA DIRECCIÓN DE E-MAIL QUE HAYA FACILITADO, COMUNICÁNDOSELO COMO PARTE DEL PROCESO A TRAVÉS DEL CUAL UD. OBTENGA NUEVAS VERSIONES/ACTUALIZACIONES O POR CUALQUIER OTRA FORMA DE NOTIFICACIÓN LEGALMENTE PREVISTA. Si no está conforme con la modificación, deberá ponerse en contacto inmediatamente con SONY para recibir las instrucciones pertinentes. Si sigue utilizando el SOFTWARE tras la fecha de efectos de la correspondiente notificación, se entenderá que ha aceptado la modificación y que se obliga a su cumplimiento.

TERCEROS BENEFICIARIOS

Cada uno de los TERCEROS PROVEEDORES se considerará expresamente un tercero beneficiario de las disposiciones de este EULA relativas a su SOFTWARE y, en consecuencia, tendrá derecho a exigir su cumplimiento.

SUS RESPONSABILIDADES DE CUENTA

Si devuelve su DISPOSITIVO en el lugar donde lo adquirió, lo vende o lo transfiere, o en caso de resolución de este EULA, deberá desinstalar el SOFTWARE del DISPOSITIVO y eliminar todas las cuentas que haya podido crear en el DISPOSITIVO o a las que haya tenido acceso a través del SOFTWARE. Ud. será el único responsable de mantener la confidencialidad de las cuentas que tenga en SONY o en otros terceros, así como de los nombres de usuario y contraseñas asociados a su uso del DISPOSITIVO.

Si necesita cualquier aclaración con respecto al presente EULA, diríjase a SONY por escrito a través de la dirección de contacto de la región o país correspondiente.

Copyright © 2012 Sony Corporation.

