

vtech®

Handleiding

# Kidi secrets

Sieraden Schatkist

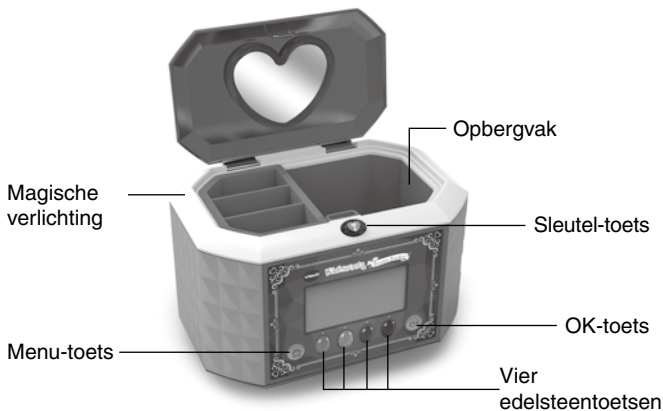


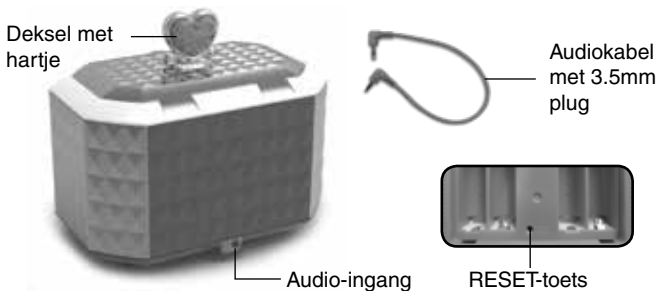
91-003869-003 (NL)

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Kidisecrets Sieraden Schatkist** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice: telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Bewaar je sieraden en geheimen in de **Kidisecrets Sieraden Schatkist** van **VTech®**! Kies een geheime code bestaande uit cijfers of afbeeldingen om je schatkist te beveiligen zodat niemand er bij kan. Word wakker met de wekker, luister naar de ingebouwde melodietjes of maak je eigen muziek. Speel negen uitdagende spellen om je geheugen, reactiesnelheid, reken- en taalvaardigheden te trainen. Kies daarnaast één van de mooie lichteffecten om de perfecte sfeer te creëren!






## INHOUD VAN DE DOOS

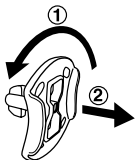
- Eén VTech® Kidisecrets Sieraden Schatkist
- Eén bakje
- Eén audiokabel
- Eén handleiding

### WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Het speelgoed mag alleen aangesloten worden op een Klasse II apparaat (gekenmerkt door het symbool ) .

### Losmaken van de verpakkingsslotjes:

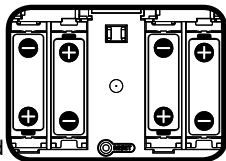
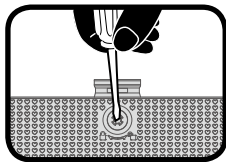


① Draai het verpakkingsslotje.

② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



**Let op: Bij het vervangen van de batterijen zal de klok gereset worden.**

## Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.

- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

## Activeer normaal spelen

Wanneer het product voor de eerste keer gebruikt wordt, dien je onderstaande stappen te volgen om de normale speelstand te activeren.

1. Druk op een toets om de schatkist aan te zetten.
2. Druk op de RESET-toets. Deze bevindt zich in het batterijenvak, gemarkeerd met het woord 'RESET'. Gebruik een paperclip of pen om de RESET-toets in te drukken.
3. Op het scherm zal de tekst 'Normale speelstand' verschijnen.
4. Druk op een toets om de schatkist aan te zetten en in de normale speelstand te spelen.

## FUNCTIES

### 1. Sleutel-toets

Druk op deze toets en voer vervolgens je geheime code in om de schatkist te openen. Kies een geheime code bestaande uit cijfers of afbeeldingen om je sieradenkist te beveiligen. Je kunt de beveiliging AAN of UIT zetten bij het onderdeel 'Instellingen'. Sluit de deksel van de schatkist om je sieraden en geheimen veilig te bewaren in de schatkist.

### 2. RESET-toets

Wanneer het product voor de eerste keer gebruikt wordt, dien je de normale speelstand te activeren. Druk eerst op de **sleutel-toets** of de **menu-toets** om de schatkist aan te zetten en druk daarna op de **RESET-toets** (in het batterijenvak) totdat de tekst 'Normale speelstand' op het scherm verschijnt. Om de geheime code te resetten, druk je eerst op de **sleutel-toets** en daarna op de **RESET-toets**, de tekst 'Code resetten...' verschijnt op het scherm en de deksel zal openen. Er zal je gevraagd worden om een nieuwe geheime code in te voeren.

### 3. Menu-toets

Druk op deze toets om te wisselen tussen het menu en de klok. Druk op deze toets wanneer de klok te zien is om naar het hoofdmenu te gaan. Het hoofdmenu bevat vier categorieën: Klok, Spellen, Muziek en Instellingen. Druk op de **menu-toets** wanneer je in het hoofdmenu zit om terug naar de klok te gaan.

### 4. Edelsteentoetsen

Druk op de **edelstenen** om keuzes te maken en spellen te spelen.

### 5. OK-toets

Druk op deze toets om je keuze te bevestigen. Druk op deze toets terwijl de klok op het scherm te zien is, om de tijd te horen.

### 6. Audio-ingang

De **audio-ingang** bevindt zich aan de achterzijde van de schatkist. Sluit je MP3-speler (niet inbegrepen) aan op de schatkist met behulp van de bijgesloten 3.5mm audiokabel om naar je favoriete muziek te luisteren.

### 7. Schermverlichting

Ga naar 'Instellingen' om de schermverlichting aan of uit te zetten.

### 8. Magisch sfeerlicht

Kies uit verschillende kleuren en stijlen sfeerlicht om een magische sfeer te creëren. Ga naar 'Instellingen' om een stijl te kiezen of om het sfeerlicht uit te zetten.

### 9. Wekker

Ga naar 'Instellingen', kies 'Klok' en vervolgens 'Wekker' om de wekker in te stellen. Druk op een toets wanneer de wekker afgaat om deze uit te zetten. Wanneer je niet op een toets drukt, zal de wekker na 30 seconden automatisch uit gaan.

## 10. Deksel

Wanneer de deksel niet gesloten kan worden, volg dan onderstaande stappen:

1. Zorg dat de klok op het scherm te zien is.
2. Verwijder de batterijen.
3. Laat het speelgoed enkele minuten staan en plaats daarna de batterijen terug in het batterijenvak.
4. Zet het speelgoed weer AAN. De deksel kan nu weer gesloten worden.

## 11. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Kidisecrets Sieraden Schatkist** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken.

Wanneer de batterijen bijna leeg zijn, zal er automatisch een melding op het scherm verschijnen die aangeeft dat de batterijen vervangen dienen te worden.

# ACTIVITEITEN

## Tijd instellen

Wanneer je de schatkist voor het eerst gebruikt of wanneer je de batterijen hebt vervangen, dien je de tijd in te stellen. Druk op de **edelstenen** om een keuze te maken en druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen.

## Geheime code instellen

Druk op de **slutel-toets** en volg onderstaande stappen:

- Stap 1 – Kies het soort geheime code dat je wilt gebruiken (cijfers of afbeeldingen).
- Stap 2 – Voer een geheime code in.
- Stap 3 – Herhaal de geheime code.
- Stap 4 – Kies een melodietje voor het openen van de schatkist.



Wanneer de geheime code ingesteld is, zal de deksel van de schatkist opengaan, er zal een melodietje te horen zijn en het sfeerlicht zal aan gaan.

Ga naar 'Instellingen' om de beveiliging met de geheime code AAN of UIT te zetten, de code aan te passen of het melodietje aan te passen.

## Geheime code invoeren

Druk op de **sleutel-toets** wanneer je de geheime code hebt ingesteld. Voer vervolgens de geheime code in om de schatkist te openen. Wanneer de geheime code juist is, zal de deksel opengaan, hoor je een melodietje en zal het sfeerlicht aan gaan.

## Geheime code resetten

Om de geheime code te resetten, druk je eerst op de **sleutel-toets** en daarna op de **RESET-toets** in het batterijenvak, de tekst 'Code resetten...' verschijnt op het scherm en de deksel zal openen. Er zal je gevraagd worden om een nieuwe geheime code in te voeren.

## Klok

Deze categorie bevat 3 onderdelen.

### 1. Tijd

Ga naar dit onderdeel om de tijd in te stellen. Druk op de **edelstenen** om een keuze te maken en druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen.



### 2. Klokweergave

Ga naar dit onderdeel om een klokweergave te kiezen. Maak een keuze uit één van de tien weergaves. Druk op de **gele of blauwe edelsteen** om een weergave te kiezen en druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen



### 3. Wekker

Ga naar dit onderdeel om de wekker in te stellen. Hier kun je:

- De wekker AAN of UIT zetten.
- Een wekkergeluid kiezen.
- Het tijdstip van de wekker instellen.



Gebruik de **edelstenen** om een keuze te maken en druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen. Wanneer de wekker ingesteld is en afgaat, hoor je het gekozen wekkergeluid en zie je de wekkeranimatie op het scherm en het sfeerlicht aan gaan.

### Spellen

Deze categorie bevat 9 spellen.

#### 1. Verstoppertje

Een vlinder verstopt zich achter één van de vier bloemen. Daarna worden de bloemen verplaatst. Achter welke bloem heeft de vlinder zich verstopt? Druk op de **edelstenen** om te antwoorden.

Niveau 1: Makkelijk.

Niveau 2: Moelijk.



#### 2. Smulfabriek

Verzamel al het lekkers voordat het uit beeld verdwijnt. Lekkere etenswaren komen van rechts naar links op het scherm voorbij. Druk op de juiste **edelsteen** om het etenswaar, dat in het vakje links op het scherm te zien is, te verzamelen.

Niveau 1: Verzamel twee soorten etenswaren.

Niveau 2: Verzamel vier soorten etenswaren.



### 3. Verdwijntruc

Er verschijnen katjes uit de vier openingen. Gebruik de toverstaf om de katjes te laten verdwijnen. Druk op de **edelstenen** om te spelen.

Niveau 1: Lage snelheid.

Niveau 2: Hoge snelheid.



### 4. Gebakjes verzamelen

Op het scherm vallen er verschillende gebakjes naar beneden, verzamel alleen het soort gebakje dat je in het begin van het spel gezien hebt. Druk op de **edelstenen** om de positie van het bord te veranderen en de juiste gebakjes te verzamelen.



### 5. Welke is anders?

Vier voorwerpen of cijfers verschijnen op het scherm. Kijk goed en zoek welke anders is. Druk op de **edelsteen** direct onder het plaatje dat anders is om te antwoorden.

Niveau 1: Zoek het voorwerp dat anders is.

Niveau 2: Zoek het even of oneven cijfer.



### 6. Letterpret

Zoek de letter die hetzelfde is als de letter die op het scherm verschijnt. Druk op de **edelsteen** direct onder de letter die hetzelfde is als de letter op de schatkist om te antwoorden.

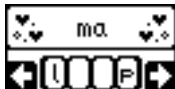
Niveau 1: Zoek dezelfde letter.

Niveau 2: Zoek de hoofdletter die bij de kleine letter hoort, of andersom.



## 7. Woordmaker

Er verschijnen vier letters beneden op het scherm. Maak zo veel mogelijk woorden met deze letters binnen de tijd. Druk op de **edelstenen** om de letters te kiezen en druk op de **OK-toets** om het woord dat je hebt getypt te bevestigen.



## 8. Kraak de code

Kraak de code met behulp van de hints. Druk op de **edelstenen** om de cijfers te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen. Je hebt acht kansen om de code te kraken.



Dit is de betekenis van de hints:

✓ = Dit icoontje geeft aan dat het cijfer en de plek juist zijn.

O = Dit icoontje geeft aan dat het cijfer juist is, maar dat het niet op de goede plek staat.

X = Dit icoontje geeft aan dat het cijfer niet in de code zit.

## 9. Van klein naar groot

Er verschijnen vier cijfers op het scherm. Wissel de cijfers en sorteer ze van klein naar groot. Druk op de **edelstenen** om twee cijfers te selecteren en ze van plek te wisselen.



# Muziek

Deze categorie bevat 3 activiteiten.

## 1. Muziekspeler

Verbind een muziekspeler (niet inbegrepen) met de schatkist om naar je favoriete muziek te luisteren. Het sfeerlicht zal aan gaan en veranderen van kleur.



## 2. Melodietjes

Kies een melodie om deze te beluisteren en kijk naar de animatie en het magische sfeerlicht. Druk op de **edelstenen** om een functie te kiezen.



: Druk op de **edelstenen** direct onder deze icoontjes om de vorige of volgende melodie te beluisteren.



: Druk op de **edelstenen** direct onder deze icoontjes om de melodie te stoppen of af te spelen.



Druk op de **edelsteen** direct onder dit icoontje om alle melodietjes nogmaals te beluisteren. Druk nogmaals op de edelsteen om één van de onderstaande functies te kiezen:



Beluister de huidige melodie nogmaals.











Beluister de melodietjes in willekeurige volgorde.




## 3. Muziekmaker

Maak of bewerk jouw eigen melodie! Druk op de **edelstenen** om een functie te kiezen en een melodie te maken. Je kunt jouw eigen melodie beluisteren, aanpassen en opslaan.



- : Voeg een muzieknoot toe.
- : Verwijder een muzieknoot.
- : Voeg een rust toe.
- : Verander het tempo van de melodie.
- : Kies een sfeerlicht-stijl voor de melodie.
- : Beluister de melodie.
- : Sla de melodie op.
- : Ga terug naar de melodielijst of voeg een nieuwe melodie toe.

Nadat je een muzieknoot gekozen hebt, kun je uit één van de onderstaande functies kiezen om een melodie te maken, druk telkens op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen.

- : Verander de lengte (tijdsduur) van de muzieknoot.
- : Verhoog de toon van de muzieknoot.
- : Verlaag de toon van de muzieknoot.

## Instellingen

Deze categorie bevat 5 onderdelen.

1. Geheime code - Zet de beveiliging met een geheime code AAN of UIT of verander de geheime code. Kies daarna een melodietje voor het openen van de schatkist.
2. Schermverlichting - Zet de schermverlichting AAN of UIT.
3. Sfeerlicht - Kies een sfeerlicht-stijl voor de Muziekspeler en Wekker of zet het sfeerlicht UIT.
4. Volume en achtergrondmuziek - Kies het gewenste volume en zet de achtergrondmuziek AAN of UIT.
5. Timer muziekspeler - Kies een tijd voor de automatische uitschakeling van de onderdelen 'Muziekspeler' en 'Melodietjes'.

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als de **Kidisecrets Sieraden Schatkist** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
  2. Zet het daarna weer aan.
  3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
  4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123



KLASSE 1  
LED PRODUCT

**BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**<sup>®</sup> uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**





## **Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.  
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten:**

***vtechnl.com***



TM & © 2020 VTech Holdings Limited.  
Alle rechten voorbehouden.

**Printed in China.**

91-003869-003 