

PHILIPS

Momentum

278M1



www.philips.com/welcome

SV	Bruksanvisning	1
	Kundservice och garantifrågor	20
	Felsökning och återkommande frågor	23

Innehållsförteckning

1. Viktigt.....	1
1.1 Säkerhetsåtgärder och underhåll	1
1.2 Notationer	3
1.3 Avyttring av produkten och förpackningsmaterialet	4
2. Installera bildskärmen.....	5
2.1 Installation.....	5
2.2 Använda bildskärmen.....	7
2.3 Ta bort basmontaget för VESA- montering.....	10
3. Bildoptimering.....	11
3.1 SmartImage.....	11
3.2 SmartContrast.....	12
4. Ambiglow	13
5. HDR	14
6. AMD Freesync™.....	15
7. Tekniska specifikationer	16
7.1 Upplösning och förinställda lägen.....	18
8. Effektstyrning.....	19
9. Kundservice och garantifrågor	20
9.1 Philips policy för pixeldefekter på platta monitorer.....	20
9.2 Kundstöd och garantifrågor.....	22
10. Felsökning och återkommande frågor	23
10.1 Felsökning	23
10.2 Allmänna frågor.....	24

1. Viktigt

Denna elektroniska bruksanvisning är avsedd för alla som använder en Philips monitor. Ta dig tid att läsa igenom manualen innan du använder monitorn. Den innehåller viktig information och noteringar beträffande hantering av din monitor.

Philips garanti gäller under förutsättning att produkten har hanterats på rätt sätt för det avsedda ändamålet, i överensstämmelse med bruksanvisningen, och vid uppvisande av originalfakturan eller köpekvittot, som visar köpdatum, säljarens namn, samt produktens modell och tillverkningsnummer.

1.1 Säkerhetsåtgärder och underhåll

Varningar

Att använda andra kontroller, justeringar eller tillvägagångssätt än de som beskrivs i detta dokument kan leda till att du utsätts för elektriska och/eller mekaniska risker.

Läs och följ dessa anvisningar när du ansluter och använder datormonitorn.

Användning

- Håll monitorn undan från direkt solljus, mycket starka ljuskällor och borta från andra värmekällor. Lång exponering i denna miljö kan resultera i missfärgning och skador på monitorn.
- Undvik att få fett/olja på skärmen. Fett/olja kan skada plastskyddet på skärmen och gör garantin ogiltig.
- Avlägsna alla föremål som skulle kunna falla in genom ventilationsöppningarna eller förhindra avkylningen av bildskärmens elektronik.
- Blockera inte ventilationsöppningarna i höljet.
- När du sätter bildskärmen på plats, se till att elkabeln och eluttaget är lätt åtkomliga.
- Om du stänger av bildskärmen genom att koppla ur elkabeln eller DC-kabeln, vänta 6

sekunder innan du kopplar in elkabeln eller DC-kabeln.

- Använd alltid en godkänd elkabel som tillhandahållits av Philips. Om elkabeln saknas, kontakta det lokala servicecentret. (Se Kontaktinformation för service i Manual för bestämmelser och serviceinformation.)
- Använd med den angivna strömförsörjningen. Var noga med att bara använda bildskärmen med den angivna strömförsörjningen. Att använda felaktig spänning innebär att det uppstår felfunktion samt kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Ta inte isär växelströmsadaptern. Att ta isär växelströmsadaptern kan utsätta dig för riskerna brand eller elektriska stötar.
- Skydda kabeln. Dra eller böj inte strömkabeln och signalkabeln. Placera inte bildskärmen eller andra tunga föremål på kablarna eftersom skador på dem kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Utsätt inte monitorn för starka vibrationer eller stötar under driften.
- För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutas ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.
- Slå inte på eller tappa bildskärmen under användning eller förflyttning.
- Överdriven användning av skärmen kan orsaka obehag i ögonen. Det är bättre att ta kortare pauser ofta från datorn än längre pauser mindre ofta, t ex en paus på 5-10 minuter efter 50-60 minuters kontinuerlig användning av skärmen är troligtvis bättre än en paus på 15 minuter varannan timme. Försök att undvika att anstränga ögonen när du använder skärmen under en konstant tidsperiod genom att:
 - Titta på något på olika avstånd efter att ha fokuserat på skärmen under en lång period.

1. Viktigt

- Blinka ofta medvetet medan du arbetar.
- Blunda och rulla ögonen för att slappna av.
- Flytta skärmen till en lämplig höjd och vinkel enligt din längd.
- Justera ljusstyrkan och kontrasten till en lämplig nivå.
- Justera miljöbelysningen så att den liknar skärmen ljusstyrka, undvik lysrör och ytor som inte reflekterar för mycket ljus.
- Uppsök läkare om du har symptom.

Underhåll

- För att skydda din monitor mot eventuella skador, utsätt inte LCD-panelen för överdrivet tryck. När du flyttar på bildskärmen, ta tag i ramen. Lyft inte bildskärmen genom att placera handen eller fingrarna på LCD-panelen.
 - Olje-/fettbaserade rengöringsmedel kan skada plastdelarna och gör garantin ogiltig.
 - Koppla ur bildskärmen om du inte kommer att använda den under en längre tidsperiod.
 - Koppla ur bildskärmen om du behöver rengöra den med en lätt fuktad trasa. Skärmen kan torkas med en torr trasa när den är avstängd. Du ska dock aldrig använda organiska lösningsmedel som alkohol eller ammoniakbaserade ämnen för att göra ren bildskärmen.
 - Undvik elektriska stötar och permanenta skador på enheten genom att inte utsätta den för damm, regn, vatten eller en mycket fuktig miljö.
 - Om bildskärmen blir våt, torka av den med en torr trasa så snart som möjligt.
 - Om främmande ämnen eller vatten tränger in i bildskärmen måste du omedelbart stänga av den och koppla ur den från eluttaget. Avlägsna sedan det främmande ämnet eller vattnet, och skicka bildskärmen till ett servicecenter.
- Förvara inte eller använd monitorn på platser som exponeras för hetta, direkt solljus eller extrem kyla.
 - För att bildskärmen ska fungera så bra som möjligt, och under så lång tid som möjligt, bör den användas på platser som stämmer med följande temperatur- och fuktighetsområden.
 - Temperatur: 0-40°C 32-104°F
 - Luftfuktighet: 20–80 % relativ luftfuktighet

Viktig information om inbränning/spökbild

- Aktivera alltid en rörlig skärmläckare när du lämnar skärmen utan uppsikt. Aktivera alltid ett regelbundet skärmuppdateringsprogram om bildskärmen kommer att visa oföränderligt och statiskt innehåll. Oavbruten visning av stillbilder eller statiska bilder över en längre tid kan orsaka "inbränningar" också kända som "efterbilder" eller "spökbilder" på skärmen.
- "Inbränning", "efterbild" eller "spökbild" är välkända fenomen inom LCD-skärmt teknik. I de flesta fall kommer "inbränningar", "efterbilder" eller "spökbilder" att gradvis försvinna med tiden efter det att strömmen slagits av.



Varning

Om inte en skärmläckare eller ett periodiskt skärmuppdateringsprogram aktiveras kan det leda till allvarlig "inbränning", "efterbild" eller "spökbild", symptom som inte försvinner och inte går att reparera. Ovan nämnda skada täcks inte av garantin.

Service

- Höljet får bara öppnas av kvalificerad servicepersonal.
- Om behov uppstår av någon dokumentation för reparation eller integrering, kontakta vårt lokala servicecenter. (Se Kontaktinformation för service i Manual för bestämmelser och serviceinformation.)

1. Viktigt

- För transportinformation, se "Tekniska specifikationer".
- Lämna inte bildskärmen i en bil eller bagagelucka i direkt solljus.

Obs

Vänd dig till en servicetekniker om bildskärmen inte fungerar normalt, eller om du inte är säker på hur du ska gå vidare när du har följt användaranvisningarna i denna handbok.

1.2 Notationer

I följande avsnitt beskrivs de notationer som används i detta dokument.

Påpekanden, Försiktighet och Varningar

I hela denna bruksanvisning kan textstycken åtföljas av en ikon och vara skrivna med fetstil eller kursivt. Dessa block innehåller anteckningar, uppmaningar till försiktighet och varningar. De används på följande sätt:

Obs

Denna ikon markerar viktig information och tips som kan hjälpa dig att använda datorsystemet på ett bättre sätt.

Försiktighet

Denna ikon markerar information som talar om för dig hur du ska undvika potentiella risker för maskinvaran eller förlust av data.

Varning

Denna ikon markerar risk för kroppsskada och informerar dig om hur du ska undvika problemet.

En del varningar kan visas i annat format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika visningen av varningen bemyndigad av lagstiftande myndigheter.

1.3 Avyttring av produkten och förpackningsmaterialet

Direktivet för hantering av elektriskt och elektroniskt avfall - WEEE



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the importance of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

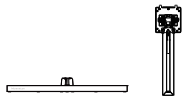
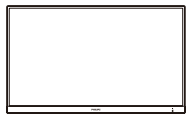
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Installera bildskärmen

2.1 Installation

1 Förpackningens innehåll



AC/DC Adapter



* DP



* HDMI



* USB A-B

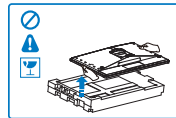
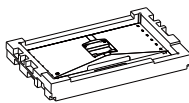
*Varierar beroende på region

Obs!

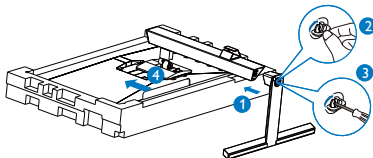
278M1R: Använd endast följande nätadapter:
Philips ADPC20120.

2 Installera stativbasen

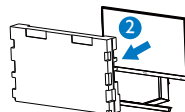
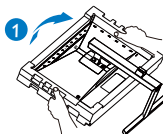
1. För att skydda bildskärmen väl och undvika repor eller skador på skärmen, håll skärmen vänd nedåt i kudden för basinstallation.



2. Håll i ställningen med båda händerna.
 - (1) Sätt försiktigt fast basen på ställningen.
 - (2) Använd dina fingrar för att dra åt den skruv som finns undertill på basen.
 - (3) Använd en skruvmejsel för att dra åt den skruv som finns undertill på basen och fäst basen på pelaren genom att dra åt ordentligt.
 - (4) Fäst försiktigt ställningen till VESA monteringsområdet tills hakarna låser ställningen.

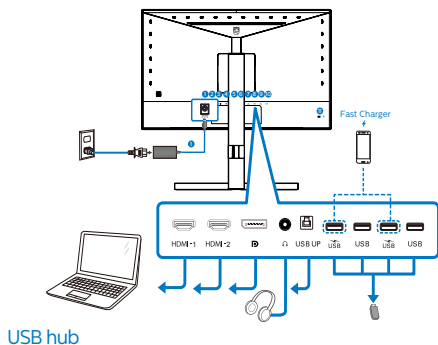


3. När du har satt fast basen, ställ upp bildskärmen med båda händerna för att hålla fast skärmen med frigoliten. Nu kan du dra ut frigoliten. När du drar ut frigoliten, kläm inte skärmen för att undvika att ta sönder skärmen.

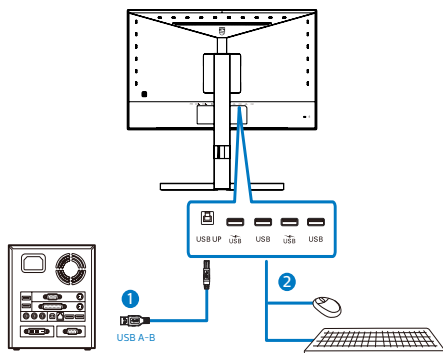


2. Installera bildskärmen

3 Ansluta till datorn



USB hub



- ❶ AC/DC strömingång
- ❷ HDMI-1-ingång
- ❸ HDMI-2-ingång
- ❹ Displayport-ingång
- ❺ Hörlursuttag
- ❻ USB-upp
- ❼ USB-nedströms/USB-laddare
- ❽ USB-nedströms
- ❾ USB-nedströms/USB-laddare
- ❿ USB-nedströms
- ⓫ Kensington anti-stödlås

Anslutning till dator

1. Anslut strömkabeln ordentligt på baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut monitorns signalkabel till videokontakten på datorns baksida.
4. Anslut nätkablarna från datorn och monitorn till ett närbeläget vägguttag.
5. Slå på datorn och monitorn. Om monitorn visar en bild så är installationen klar.

4 USB-nav

Skärmens USB-hubb/port är inaktiverad i av-läge.

De anslutna USB-enheterna fungerar normalt i vänteläge.

5 USB-laddning

Denna skärm har USB-portar som klarar normal utteffekt inklusive några med USB-laddningsfunktion (identifierbara med strömikon ). Du kan använda dessa portar för att t. ex. ladda din smarttelefon eller strömsätta en extern HDD. Skärmen måste alltid vara PÅ för att funktionen ska kunna användas.

⚠ OBS!

Om du stänger AV skärmen via strömbrytaren vid något tillfälle, kommer alla USB-portarna att stängas AV.

2. Installera bildskärmen

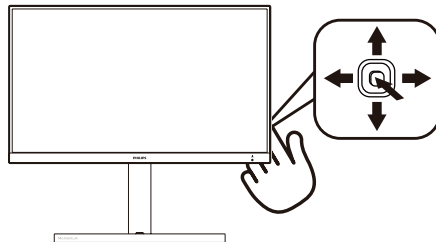
Varning!

Trådlösa enheter med USB 2,4 GHz, såsom trådlös mus, tangentbord och hörlurar kan kanske störas av USB 3.2 eller högre version, enheterna med höghastighetssignal, vilket kan led till en minskad effektivitet för radiosändning. Om detta skulle hända, prova följande metoder för att minska störningseffekterna.

- Försök att hålla USB 2.0-mottagare borta från USB 3.2 eller högre version av anslutningsporten.
- Använd en vanlig USB-förlängningskabel eller USB-hubb för att öka utrymmet mellan den trådlösa mottagaren och USB 3.2 eller högre version av anslutningsporten.

2.2 Använda bildskärmen

1 Beskrivning av kontrollknapparna



1		Håll ned i mer än 3 sekunder för att stänga AV strömmen till bildskärmen. Tryck för att slå PÅ strömmen till bildskärmen.
2		Visa OSD-menyn. Bekräfta OSD-justeringen.
3		Game Setting : Ändra visningsformat. Justera OSD-menyn.
4		Byta källa för ingångssignalen. Justera OSD-menyn.
5		SmartImage spelmeny. Det finns flera val: FPS, Racing, RTS, Gamer 1, Gamer 2, LowBlue-läge, SmartUniformity och Off (Av). När skärmen får HDR-signal kommer SmartImage att visa HDR-menyn. Det finns flera val: HDR Game, HDR Movie, HDR Photo, Personal (Anpassad) och Off (Av). Återgå till föregående OSD-nivå.

2. Installera bildskärmen

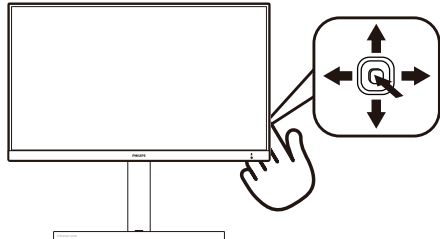
2 Beskrivning av bildskärmsmenyn

Vad är On-Screen Display (visning på skärmen)?

OSD-menyn är en funktion som finns hos alla Philips LCD-bildskärmar. Med hjälp av OSD-systemet kan användaren justera skärmegenskaperna eller välja funktioner hos bildskärmen direkt på skärmen. En användarvänlig OSD-skärm visas här nedan:

	Ambiglow	Off
 Ambiglow	Single Color	White
 Game Setting	Position	All-around
	Brightness	Bright
 LowBlue Mode		
 Input		
 Picture		
 SmartSize		

Grundläggande och enkel instruktion av kontrollknapparna



För att komma åt OSD-menyn på denna Philips-skärm, använd den enkla vippknappen på baksidan av skärmen. Denna enda vippknapp fungerar som en joystick. För att flytta markören vippar du bara knappen i fyra riktningar. Tryck på knappen för att välja ett alternativ.

OSD-menyn

Nedan visas en allmän vy över strukturen hos OSD-systemet. Du kan använda den som referens när du vill navigera runt bland de olika inställningarna.

Main menu	Sub menu	
Ambiglow	Ambiglow	Follow Video, Auto, Single Color, Off
	Single Color	White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue, Azure, Cyan, Aquamarine, Green, Chartreuse, Yellow, Orange
	Position	All-around, Top/Left/Right, Left/Right, Bottom
	Brightness	Bright, Brighter, Brightest
Game Setting	MPRT	On, Off
	MPRT Level	0-20
	Crosshair	On, Off
	Low Input Lag	On, Off
	SmartResponse	Off, Fast, Faster, Fastest
	SmartFrame	On, Off
		Size: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
		Brightness: 0-100
		Contrast: 0-100
		H. position
		V. position
		1, 2, 3, 4
Low Blue Mode	On	
	Off	
Input	1 HDMI 2.0	
	2 HDMI 2.0	
	DisplayPort	
Picture	SmartImage	FPS/Racing/RTS/Gamer1/Gamer2/LowBlue Mode/SmartUniformity/Off
	SmartImage HDR	HDR Game/ HDR Movie/ HDR Photo/ Personal/Off
	Brightness	0-100
	Contrast	0-100
	Sharpness	0-100
	SmartContrast	On, Off
	Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6
	Pixel Orbiting	On, Off
	Over Scan	On, Off
SmartSize	Panel Size	17" (5:4)
		19" (5:4)
		19"W (16:10)
		22"W (16:10)
		18.5"W (16:9)
		19.5"W (16:9)
		20"W (16:9)
		21.5"W (16:9)
		23"W (16:9)
		24"W (16:9)
		27"W (16:9)
	1:1	
	Aspect	
Audio	Volume	0-100
	Mute	On, Off
	DTS Sound	Standard/Game/Classical/Rock/Live/Theater/Off
	TruVolume HD	On, Off
	EQ	100Hz, 300Hz, 1KHz, 3KHz, 10KHz
Color	Color Temperature	Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K
	sRGB	
	User Define	Red: 0-100
		Green: 0-100
		Blue: 0-100
Language		English, Deutsch, Español, Ελληνικά, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어
OSD Settings	Horizontal	0-100
	Vertical	0-100
	Transparency	Off, 1, 2, 3, 4
	OSD Time Out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s
Setup	Resolution	On, Off
	Notification	
	Reset	Yes, No
	Information	

2. Installera bildskärmen

OBS!

- MPRT: För att minska rörelseroskärpa lyser LED-bakgrundsbelysningen synkroniserat med skärmappdateringen, vilket kan orsaka en märkbar ändring av ljusstyrkan.
- MPRT är för att justera ljusstyrkan och minska suddigheten. Du kan inte justera ljusstyrkan medan MPRT är påslagen.
- MPRT är ett speloptimerat läge. Aktivera MPRT kan orsaka märkbar skärmflimmer. Vi rekommenderar att du stänger av den när du inte använder spelfunktionen.

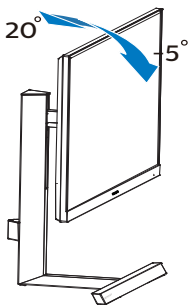
3 Upplösningssinformation

Den här bildskärmen har utformats för optimal prestanda i den ursprungliga upplösningen 3840 x 2160. Om bildskärmen slås på med en annan upplösning visas en varning på skärmen: Använd 3840 x 2160 för bästa resultat.

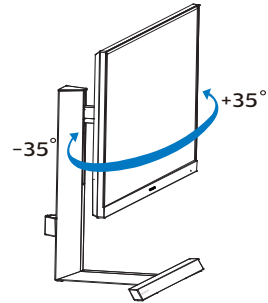
Varningen för ursprunglig upplösning kan avaktiveras från Inställningar i OSD-menyn (On Screen Display).

4 Funktion

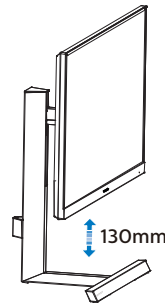
Lutning



Svängning



Höjdjustering



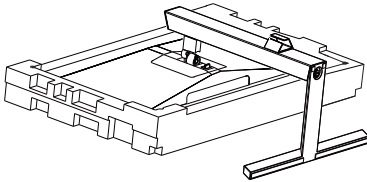
Varning!

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

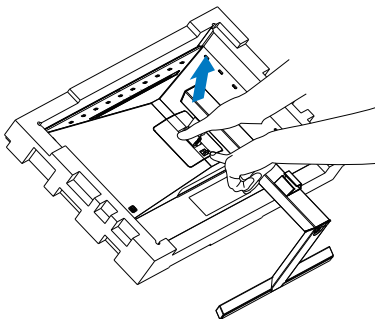
2.3 Ta bort basmontaget för VESA-montering

Innan du börjar demonteringen av monitorns bas, läs igenom instruktionerna nedan för att undvika några skador.

1. Placera bildskärmen på en plan yta med skärmdelen nedåt. Se till att du inte repar eller skadar skärmen.

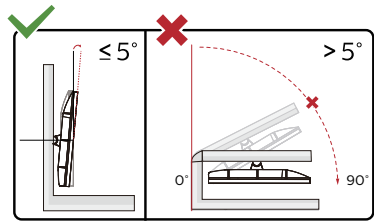
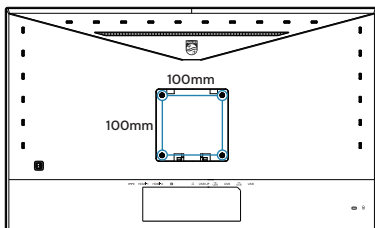


2. Med frigöringsknappen intryckt luta basen och låt den glida ut.



Obs

Denna monitor accepterar en 100 mm x 100 mm VESA-kompatibelt monteringsystem. VESA monteringskrav M4. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

Varning!

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

3. Bildoptimering

3.1 SmartImage

1 Vad är det?

SmartImage innehåller förhandsinställningar som optimerar bildskärmen för olika omständigheter genom dynamisk realtidsjustering av ljusstyrka, kontrast, färg och skärpa. Oavsett om du arbetar med textprogram, visar bilder eller tittar på video, ger Philips SmartImage utmärkta optimerade bildskärmsprestanda.

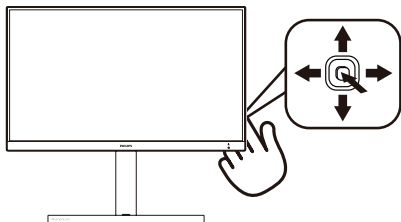
2 Varför behöver jag det?

Du vill ha en LCD-bildskärm som ger optimerad visning av ditt favoritinnehåll. SmartImage justerar kontinuerligt ljusstyrka, kontrast, färg och skärpa i realtid för att förbättra upplevelsen.

3 Hur fungerar det?

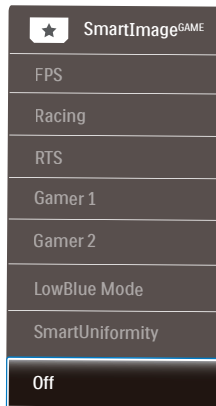
SmartImage är en exklusiv, ledande Philipsteknik som analyserar innehållet som visas på bildskärmen. Baserat på ett scenario som du väljer förbättrar SmartImage dynamiskt kontrast, färgmättnad och skärpa på bilder och video för att förbättra innehållet som visas – allt i realtid och med ett tryck på en enda knapp.

4 Hur aktiverar jag SmartImage?



1. Tryck åt vänster för att starta SmartImage-funktionen.
2. Byt uppåt eller nedåt för att välja bland FPS, Racing, RTS, Spelare1, Spelare2, LowBlue-läge, SmartUniformity, Av..
3. SmartImage-menyn visas i fem sekunder. Du kan också bekräfta genom att vippa åt höger.

Det finns 8 lägen att välja bland: FPS, Racing, RTS, Spelare1, Spelare2, LowBlue-läge, SmartUniformity, Av.



- **FPS:** Spela FPS-spel (Förstapersonsskjutare). Förbättrar svärtan i mörka teman.
- **Racing:** Spela racingspel. Ger snabbaste responstiden och hög färgmättnad.
- **RTS:** För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi) kan en användarvald del markeras för RTS-spel (genom SmartFrame). Bildkvaliteten kan ställas in för den markerade delen.
- **Gamer 1:** Användarens inställningar sparas som Gamer 1.
- **Gamer 2:** Användarens inställningar sparas som Gamer 2.
- **LowBlue Mode (LowBlue-läge):** LowBlue-läge för produktivitet som är skonsam mot ögonen. Studier har visat att precis som ultravioletter strålar kan orsaka ögonskador, kan kortvågiga blå ljusstrålar från LED-skärmar orsaka ögonskador och påverka synen över tid. Philips LowBlue-läge är utvecklad för komfort och inställningen använder en smart mjukvaruteknologi för att minska skadligt kortvågigt blått ljus.
- **SmartUniformity (Smart enhetlighet):** Variationer i ljusstyrkan på olika delar av skärmen är ett vanligt fenomen på LCD-skärmar. Normal enhetlighet mäts omkring 75-80 %. Genom att aktivera

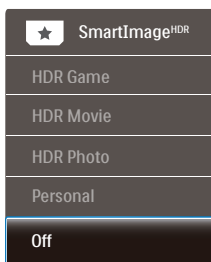
3. Bildoptimering

Philips SmartUniformity-funktionen, ökas skärmens enhetlighet till mer än 95 %. Detta producerar mer homogena och verklighetstroga bilder.

- **Off (Av):** Ingen optimering av SmartImage^{GAME}.

När skärmen får HDR-signal från den anslutna enheten, välj ett bildläge so m passar dina behov.

Det finns 5 lägen att välja mellan: HDR Game, HDR Movie, HDR Photo, Personal (Anpassad) och Off (Av).



- HDR Game (HDR spel): Perfekt inställning för att optimera för att spela videospel. Med ljusare vitt och mörkare svart är spelscenen levande och avslöjar fler detaljer; hittar enkelt fiender som gömmer sig i en mörk vrå och skuggor.
- HDR Movie (HDR film): Perfekt inställning för att titta på HDR-film. Ger bättre kontrast och ljusstyrka för en mer realistisk och fördjupad visningsupplevelse.
- HDR Photo (HDR foto): Förstärker rött, grönt och blått för verklighetstroga bilder.
- illgängliga inställningar på bildmenyn.
- Off (Av): Ingen optimering med SmartImage HDR.

Obs

För att stänga av HDR-funktionen måste inmatningsfunktionen och dess innehåll inaktiveras. Inkompatibla HDR-inställningar mellan inmatningsenhet och skärm kan orsaka otillfredställande bilder.

3.2 SmartContrast:

1 Vad är det?

Unik teknik som dynamiskt analyserar det visade innehållet och automatiskt optimerar bildskärmens kontrastförhållande för maximal tydlighet och betraktningsupplevelse. Den höjer bakgrundsbelysningen för tydligare, skarpare och ljusstarkare bilder eller sänker bakgrundsbelysningen för tydlig visning av bilder mot mörk bakgrund.

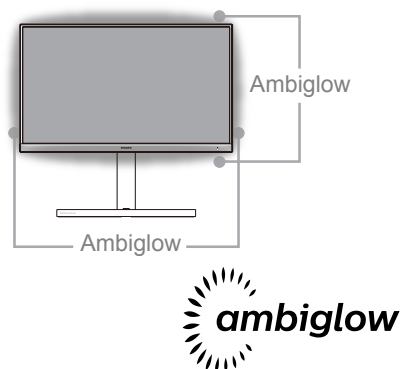
2 Varför behöver jag det?

Bästa möjliga klarhet behövs för behaglig återgivning av varje innehållstyp. SmartContrast kontrollerar kontrasten dynamiskt och justerar bakljus för klara, skarpa och ljusa spel- eller filmbilder eller återger klar, läsbar text för kontorsarbete. Genom att sänka bildskärmens strömförbrukning sparar du på strömkostnader och förlänger bildskärmens livslängd.

3 Hur fungerar det?

När SmartContrast aktiverats analyserar det innehållet du visar i realtid för att kunna justera färger och kontrollera bakgrundsljusets intensitet. Denna funktion kommer dynamiskt att förbättra kontrasten för en bättre underhållningsupplevelse när du tittar på video eller spelar spel.

4. Ambiglow



1. Tryck på höger knapp.
2. Välj [Ambiglow].
3. För att stänga av eller välja Ambiglow, välj [Follow Video] (Följ video), [Auto] eller [Single Color] (En färg).

Ambiglow	Ambiglow	Off
	Single Color	White
Game Setting	Position	All-around
	Brightness	Bright
LowBlue Mode		
Input		
Picture		
SmartSize		

1 Vad är det för något?

Ambiglow tillför en ny dimension till din tittarupplevelse. Den innovativa Ambiglow-processorn justerar kontinuerligt färgen och ljusstyrkan så att ljuset matchar skärmbilden. Användaralternativ såsom Auto-läge, ljusstyrkeinställningar i 3 steg gör det möjligt att justera atmosfären så att den passar din smak och tillgänglig väggyta. Vare sig du spelar spel eller tittar på film kan Philips Ambiglow erbjuda dig en unik och uppslukande tittarupplevelse.

2 Hur fungerar den?

Det rekommenderas att du dämpar ljuset i rummet för maximal effekt. Se till att Ambiglow är inställd på "på" läge. Starta en film eller spela ett spel på din dator. Skärmen kommer att reagera med passande färger och skapa en haloeffekt som matchar bilden på skärmen. Du kan också välja lägena Ljust, Ljusare, Ljusast eller stänga av ambiglow-funktionen, som bidrar till att minska ögontrötthet vid långvarig användning.

3 Hur aktiverar man Ambiglow?

Ambiglow-funktionen kan väljas i skärmenyn genom att trycka på höger knapp för att välja och trycka på höger knapp igen för att bekräfta valet:

5. HDR

HDR-inställningar på Windows 10-system

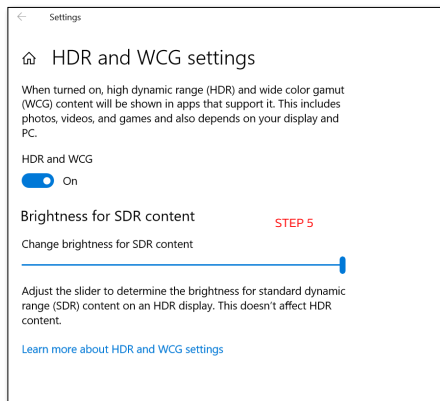
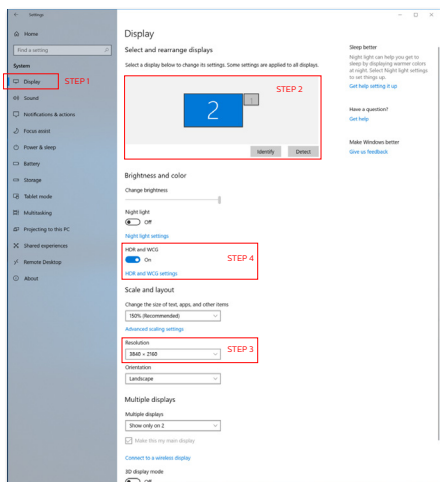
Steg

1. Högerklicka på skrivbordet, öppna Skärminställningar
2. Välj skärm
3. Ställ in upplösningen på 3840 × 2160
4. Ställ "HDR och WCG" på på-läge
5. Ställ in ljusstyrka för SDR-innehåll

Obs!

Windows 10 krävs. Uppdatera alltid till senaste uppdateringsversion.

För mer information från Microsofts officiella webbplats, se:
<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



Obs

För att stänga av HDR-funktionen måste inmatningsfunktionen och dess innehåll inaktiveras.

Inkompatibla HDR-inställningar mellan inmatningsenhet och skärm kan orsaka otillfredställande bilder.

6. AMD FreeSync™



PC-spelande har länge varit något av en kompromiss eftersom GPU:er och bildskärmar uppdateras med olika frekvenser. Ibland kan en GPU rendera många nya bilder under en enda bildskärmsuppdatering och bildskärmen visar delar av varje bild som en enskild bild. Detta kallas för "tearing". Spelare kan åtgärda tearing med en funktion som kallas "v-sync", men bilden kan bli ryckig eftersom GPU:n väntar på att bildskärmen ska be om en uppdatering innan nya bilder visas.

Musens respons och det totala antalet bilder per sekund minskas också med v-sync. AMD:s FreeSync™-teknik eliminerar alla dessa problem genom att låta GPU:n uppdatera bildskärmen så fort en ny bild är redo, vilket ger spelare enastående mjuka, responsiva och tearing-fria spel.

Nedan anges vilka grafikkort som är kompatibla.

- Operativsystem
 - Windows 10/8.1/8/7
- Grafikkort R9 290/300 Series & R7 260 Serier
 - AMD Radeon R9 300 Serier
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
 - AMD Radeon R9 290X
 - AMD Radeon R9 290

- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260
- Processor A-Series Desktop och Mobility APUs
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

7. Tekniska specifikationer

Bild/bildskärm	
Bildskärmstyp	IPS-teknik
Bakgrundsljus	W-LED
Skärmstorlek	27" W (68,6 cm)
Sidförhållande	16:9
Bildpunkt	0,1554 (H) mm x 0,1554 (B) mm
Contrast Ratio (typ.)	1000:1
Optimal upplösning	3840 x 2160 @ 60 Hz
Visningsvinkel (typ.)	178° (H) / 178° (V) @ C/R > 10
Bildförbättring	SmartImage Game / SmartImage HDR
Vertikal uppdateringsfrekvens	23 Hz - 75 Hz
Horisontell frekvens	30 KHz - 140 KHz
sRGB	JA
Färgspektrum	JA
SmartUniformity	JA
Delta E	JA
LowBlu-läge	JA
Skärmfärger	1,07B (8 bit + FRC)
Flimmerfri	JA
HDR	JA
AMD FreeSync™	JA
Ambiglow	JA (4-sidors Ambiglow)
Anslutningar	
Signalinmatning	HDMI 2.0x2, DisplayPort1.4x1
USB	USB-Bx1 (uppströms) , USB3.2x4 (inklusive 2 laddning)
Ingångssignal	Separat synk
Ljud in/ut	utgång för hörlurar
Bekvämlighet	
Inbyggd högtalare	5W x 2 med DTS-ljud
OSD-språk	Engelska, tyska, spanska, grekiska, franska, italienska, ungerska, holländska, portugisiska, brasiliansk portugisiska, polska, ryska, svenska, finska, turkiska, tjeckiska, ukrainska, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, japanska, koreanska
Andra bekvämligheter	VESA-montering (100 x 100 mm), Kensington-lås
Plug & Play-kompatibilitet	DDC/CI, sRGB, Windows 10/8.1/8/7, Mac OSX
Ställ	
Lutning	-5 / +20 grader
Svängning	-35 / +35 grader
Höjjustering	130 mm
Strömförsörjning	

7. Tekniska specifikationer

Energiförbrukning	Växelström, inspänning 100 VAC, 50 Hz	Växelström, inspänning 115 VAC, 60Hz	Växelström, inspänning 230 VAC, 50 Hz
Normalt bruk	35,2W (typ.)	35,1W (typ.)	33,9W (typ.)
Strömsparläge (Vänteläge)	0,5W	0,5W	0,5W
Av-läge	0,3W	0,3W	0,3W
Värmeavgivning*	Växelström, inspänning 100 VAC, 50 Hz	Växelström, inspänning 115 VAC, 60Hz	Växelström, inspänning 230 VAC, 50 Hz
Normalt bruk	120,1 BTU/hr (typ.)	119,8 BTU/hr (typ.)	115,7 BTU/hr (typ.)
Strömsparläge (vänteläge)	1,71 BTU/hr	1,71 BTU/hr	1,71 BTU/hr
Av-läge	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr
Strömlysdiod	På: vit, viloläge: Vit (blinkar)		
Strömförsörjning	Extern, 100-240VAC, 50/-60Hz		

Mått

Produkt med ställ (BxHxD)	614 x 567 x 251 mm
Produkt utan ställ (BxHxD)	614 x 370 x 75 mm
Produkt med förpackning(BxHxD)	730 x 475 x 224mm

Vikt

Produkt med ställ	6,74 kg
Produkt utan ställ	4,53 kg
Produkt med förpackning	9,22 kg

Driftförhållanden

Temperaturområde (användning)	0°C till 40°C
Relativ fuktighet (i drift)	20 % till 80 %
Luftryck (i drift)	700 till 1 060 hPa
Temperaturområde (ej i drift)	-20°C till 60°C
Relativ luftfuktighet (ej i drift)	10 % till 90 %
Luftryck (ej i drift)	500 till 1060 hPa

Miljö och energi

RoHS	JA
Förpackning	100% återvinnbar
Specifika substanser	100% PVC BFR fritt hölje

Hölje

Färg	Svart
Avsluta	Glansig / Textur

Obs

1. Den här informationen kan ändras utan föregående meddelande. Gå till www.philips.com/support för att hämta den senaste versionen av broschyren.
2. SmartUniformity- och Delta E-informationsblad ingår i lädan.

7.1 Upplösning och förinställda lägen

1 Maximal upplösning

3840 × 2160 @ 60 Hz

2 Rekommenderad upplösning

3840 × 2160 @ 60 Hz

H. frek. (kHz)	Upplösning	V. frek. (Hz)
31.47	640 × 480	59.94
35.16	800 × 600	56.00
48.36	1024 × 768	60.00
44.77	1280 × 720	59.86
55.94	1440 × 900	59.89
65.29	1680 × 1050	59.95
67.50	1920 × 1080	60.00
133.29	1920 × 2160	60.00
88.19	2560 × 1440	60.00
67.5	3840 × 2160	30.00
135	3840 × 2160	60.00

Obs!

- Observera att bildskärmen fungerar bäst i den ursprungliga upplösningen 3840 × 2160. Följ den här upplösningsrekommendationen för bästa bildkvalitet.
- Den högsta skärmapplösningen som stöds via HDMI/DP är 3840 × 2160 , men det beror alltid på ditt grafikkorts och din BluRay-/videospelares kapacitet.

8. Effektstyrning

Om du har ett VESA DPM-kompatibelt grafikkort eller programvara installerad i datorn kan bildskärmen automatiskt sänka sin energiförbrukning när den inte används. Om inmatning från tangentbordet, musen eller annan inmatningsutrustning upptäcks "väcks" bildskärmen automatiskt. I följande tabell visas energiförbrukningen och signalerna för denna automatiska energibesparande funktion:

Effektstyrning, definition					
VESA-läge	Video	H-synk	V-synk	Strömförbrukning	Lysdiodfärg
Aktiv	PÅ	Ja	Ja	35,1 W (typ.) 92,0W (max.)	Vit
Strömsparläge (Vänteläge)	AV	Nej	Nej	0,5 W	Vit (blinkar)
Av-läge	AV	-	-	0,3 W	AV

Följande inställning används för att mäta energiförbrukningen på denna monitor:

- Grundupplösning: 3840 x 2160
- Kontrast: 50%
- Ljusstyrka: 70%
- Färgtemperatur: 6500k med fullt vitmönster

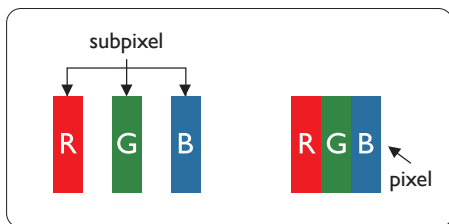
 Obs

Denna data kan komma att ändras utan förvarning.

9. Kundservice och garantifrågor

9.1 Philips policy för pixelfeakter på platta monitorer

Philips strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av industrins mest avancerade tillverkningsprocesser och praktiserar en strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixelfeakter på de TFT-paneler som används på platta skärmar är dock ibland oundvikliga. Ingen tillverkare kan garantera att alla skärmar kommer att vara fria från pixelfeakter, men Philips garanterar att varje monitor med ett oacceptabelt antal defekter kommer att repareras eller bytas ut under garantiperioden. I detta meddelande förklaras de olika typerna av pixelfeakter, och acceptabla defektnivåer för varje typ definieras. För att garantireparation eller -byte ska komma i fråga, måste antalet pixelfeakter på en TFT-skärm överskrida dessa acceptabla nivåer. Till exempel får inte fler än 0,0004% av subpixlarna på en monitor vara defekta. Utöver det ställer Philips ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfeakter som är mera märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

En pixel, eller ett bildelement, består av tre subpixlar i de primära färgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans formar en bild. När alla subpixlar i en pixel tänds bildar de tre färgade subpixlarna tillsammans en vit pixel. När alla är släckta bildar de tre färgade subpixlarna tillsammans en svart pixel. Andra kombinationer

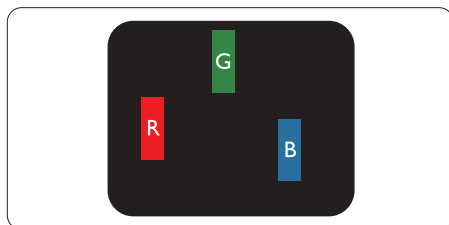
av tända och släckta subpixlar bildar tillsammans pixlar med andra färger.

Typen av pixelfeakter

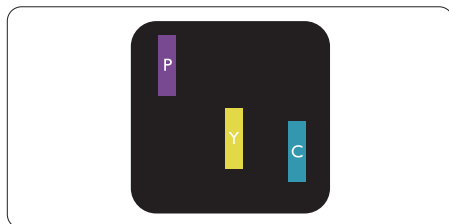
Pixel- och subpixelfeakter framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfeakter och flera typer av subpixelfeakter i varje kategori.

Felaktigt ljusa punkter

Ljusa punkter uppträder då pixlar eller subpixlar alltid är tända eller "på". Dvs. en ljus punkt är en subpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar en mörk bild. Följande typer av felaktigt ljusa punkter förekommer:



En subpixel som lyser röd, grön eller blå



Två angränsande subpixlar som lyser:

- Röd + Blå = Purpur
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Ljusblå



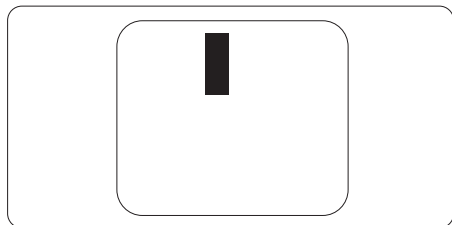
Tre tända angränsande subpixlar (ger en vit pixel)

Obs

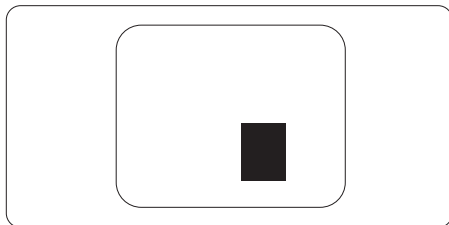
En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än de kringliggande punkterna, medan en grön ljus punkt är 30 procent ljusare än punkterna intill.

Felaktigt svarta punkter

Svarta punkter uppträder då pixlar eller subpixlar alltid är släckta, eller "av". Dvs. en svart punkt är en subpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar en ljus bild. Följande typer av felaktigt svarta punkter förekommer:

**Avståndet mellan pixeldefekter**

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mera störande, har Philips även specificerat toleranser för avståndet mellan pixeldefekter:

**Toleranser för pixeldefekter**

För att under garantitiden vara berättigad till reparation eller utbyte beroende på pixeldefekter så måste en TFT-panel i en platt Philips-bildskärm ha pixel- eller subpixeldefekter som överskrider toleranserna i följande tabeller:

LJUSPUNKTSDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljuspunktsdefekter*	>15mm
Totala antalet ljuspunktsdefekter av alla typer	3
SVARTPUNKTSDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2
3 intilliggande mörka subpixlar	0
Avstånd mellan två svartpunktsdefekter*	>15mm
Totala antalet svartpunktsdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALA ANTALET PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totala antalet svart- eller ljuspunktsdefekter av alla typer	5 eller färre

Obs

1 eller 2 närliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt

9.2 Kundstöd och garantifrågor

För information om garantintäckning och ytterligare supportkrav för din region, gå till www.philips.com/support för mer information eller kontakta Philips kundtjänst.

För garantiperioden, se Garantivillkor i Manual för bestämmelser och serviceinformation.

För förlängd garanti, om du vill förlänga din allmänna garantiperiod, erbjuds ett servicepaket efter att garantin gått ut via vårt certifierade servicecenter.

Om du vill använda denna service, var noga med att köpa den inom 30 kalenderdagar från inköpsdatumet. Under den förlängda garantiperioden inkluderar servicen upphämtning, reparation och retur; däremot är användaren ansvarig för alla kringkostnader.

Om den certifierade servicepartner inte kan utföra de reparationer som krävs under det förlängda garantipaketet, hittar vi alternativa lösningar för dig, om möjligt, fram till tidsgränsen för den förlängda garantiperiod som du köpt.

Kontakta Philips kundservice eller lokalt kontaktcenter (via kundtjänst nummer) för mer information.

Telefonnumret till Philips kundtjänst visas nedan.

• Lokal garanti-period som standard	• Förlängd garantiperiod	• Total garantiperiod
• Varierar beroende på olika regioner	• +1 år	• Lokal garantiperiod +1
	• + 2 år	• Lokal garantiperiod +2
	• + 3 år	• Lokal garantiperiod +3

**Inköpsbevis för det ursprungliga köpet och den förlängda garantin krävs.



Se Manual för bestämmelser och serviceinformation för direktlinje till regional service, som finns på supportsidan på Philips webbplats.

10. Felsökning och återkommande frågor

10.1 Felsökning

Den här sidan behandlar problem som kan åtgärdas av användaren. Om problemen kvarstår när dessa lösningar prövats, kontakta en representant hos Philips kundservice.

1 Vanliga problem

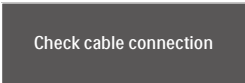
Ingen bild (strömlysdioden är inte tänd)

- Kontrollera att nätsladden är ansluten till vägguttaget och bildskärmens baksida.
- Se först till att strömbrytaren på baksidan av skärmen är i AV-läget och tryck den sedan till PÅ-läget.

Ingen bild (strömlysdioden lyser vitt)

- Försäkra dig om att datorn är avstängd.
- Kontrollera att signalkabeln är ordentligt ansluten till datorn.
- Se till att inget av stiften i anslutningsänden av bildskärmskabeln är böjda. Om de är det, reparera eller byt ut kabeln.
- Energisparfunktionen kanske är aktiverad

Bildskärmen visar meddelandet



Check cable connection

- Kontrollera att bildskärmskabeln är ordentligt ansluten till datorn. (Se också snabbinställningsguiden).
- Se efter om det finns böjda stift i bildskärmskabeln.
- Försäkra dig om att datorn är avstängd.

Synliga tecken på rök eller gnistor

- Gör ingen felsökning
- Koppla omedelbart ur bildskärmen från eluttaget av säkerhetsskäl

- Kontakta omedelbart Philips kundservicerepresentant.

2 Bildproblem

Bilden vibrerar på bildskärmen

- Kontrollera att signalkabeln är ordentligt ansluten till datorns grafikkort.

Bilden är suddig, oskarp eller för mörk

- Justera kontrast och ljusstyrka i bildskärmsmenyn.

En "efterbild", "inbränd bild" eller "spökbild" ligger kvar när strömmen slagits av.

- Oavbruten visning av stillbilder eller statiska bilder över en längre tid kan orsaka "inbränningar" också kända som "efterbilder" eller "spökbilder" på skärmen. "Inbränning", "efterbild" eller "spökbild" är välkända fenomen inom LCD-skärmt teknik. I de flesta fall kommer "inbränningar", "efterbilder" eller "spökbilder" att gradvis försvinna med tiden efter det att strömmen slagits av.
- Aktivera alltid en rörlig skärmsläckare när du lämnar bildskärmen utan uppsikt.
- Aktivera alltid en regelbunden skärmuppdatering om LCD-bildskärmen ska visa oföränderligt och statistiskt innehåll.
- Om inte en skärmsläckare eller ett periodiskt skärmuppdateringsprogram aktiveras kan det leda till allvarlig "inbränning", "efterbild" eller "spökbild", symptom som inte försvinner och inte går att reparera. Ovan nämnda skada täcks inte av garantin.

Bilden är förvrängd. Texten är suddig.

- Ställ in datorns bildskärmsupplösning på samma läge som bildskärmens rekommenderade inbyggda upplösning.

Gröna, röda, blåa, mörka och vita prickar syns på bildskärmen

- De kvarvarande prickarna är en vanlig egenskap hos de flytande kristaller som

10. Felsökning och återkommande frågor

används i dagens teknik. Se pixelpolicyen för mer detaljerad information.

För ytterligare hjälp, se Kontaktinformation för service i Manual för bestämmelser och serviceinformation, och kontakta Philips kundtjänstrepresentant.

3 Ljudproblem

Inget ljud

- Kontrollera att ljudkabeln är korrekt ansluten till datorn och monitorn.
- Se till att ljudet inte är tystat. Tryck på OSD-**"Menu"** (Menyn) och välj **"Audio"** (Ljud) och sedan **"Mute"** (Tyst). Kontrollera att den är i positionen **"Off"** (Av).
- Tryck på **"Volume"** (Volym) i OSD-huvudkontrollen för att justera volymen.

10.2 Allmänna frågor

F1: Vad ska jag göra om meddelandet **"Cannot display this video mode (Kan inte visa det här videoläget)"** visas vid installation av bildskärmen?

Svar: Rekommenderad upplösning för den här bildskärmen: 3840 x 2160.

- Koppla ifrån alla kablar och anslut sedan datorn till den tidigare använda bildskärmen.
- I Windows startmeny, välj **Inställningar**/Kontrollpanel. I kontrollpanelen, välj bildskärms-ikonen. I bildskärmens kontrollpanel, välj fliken **'Inställningar'**. I inställningsfliken, i boxen märkt **'skrivbordsområde'**, flytta skjutreglaget till 3840 x 2160 bildpunkter.
- Öppna **'Avancerade egenskaper'** och ställ in uppdateringsfrekvensen till 60 Hz och klicka sedan på **OK**.
- Starta om datorn och upprepa steg 2 och 3 för att bekräfta att datorn är inställd på 3840 x 2160.
- Stäng av datorn, koppla ifrån den gamla bildskärmen och återanslut din Philips LCD-bildskärm.

- Starta bildskärmen och starta sedan datorn.

Q2: Vad är **.inf-** och **.icm-filer**? Hur installerar man drivrutinerna (**.inf** och **.icm**)?

Svar: Detta är drivrutinfilerna för din bildskärm. Datorn kanske frågar bildskärmen efter drivrutiner (**.inf-** och **.icm-filer**) när du först installerar bildskärmen. Följ instruktionerna i bruksanvisningen, så installeras drivrutinerna (**.inf-** och **.icm-filerna**) automatiskt.

Q3: Hur justerar jag upplösningen?

Svar: Videokortet/den grafiska drivrutinen och bildskärmen avgör tillsammans de tillgängliga upplösningarna. Välj önskad upplösning i Windows® kontrollpanel under **"Bildskärmsegenskaper"**.

Q4: Vad händer om jag tappar bort mig när jag gör bildskärmsjusteringar via OSD-menyn?

Svar: Tryck helt enkelt på ➡-knappen och välj sedan **"Reset"** (Återställ) för att återställa de ursprungliga fabriksinställningarna.

Q5: Är LCD-skärmen motståndskraftig mot repor?

Svar: Generellt sett rekommenderas det att bildskärmen inte utsätts för överdrivna stötar och att den skyddas från spetsiga eller trubbiga föremål. Vid hantering av bildskärmen, var noga med att inte utsätta panelen för tryck eller våld. Detta kan påverka garantivillkoren.

Q6: Hur rengör jag LCD-ytan?

Svar: Använd en ren mjuk trasa vid normal rengöring. För noggrann rengöring, använd isopropylalkohol. Använd inga andra lösningsmedel, t.ex. alkohol, etanol, acetone, hexanol, etc.

Q7: Kan jag ändra på bildskärmens färginställningar?

Svar: Ja, du kan ändra på färginställningarna via bildskärmsmenyn genom följande procedur.

- Tryck på ➡ för att visa OSD (bildskärmens) meny.
- Tryck på ↓ för att välja alternativet "Färg" tryck sedan på ➡ för att gå in i färginställningen. Det finns tre inställningar enligt nedan.
 1. Color Temperature (Färgtemperatur): Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K och 11500K. Vid inställningar i 5000K-området verkar panelen "varm med en röd-vit färgton" medan 11500K ger en "sval blå-vit ton".
 2. sRGB: Detta är en standardinställning för att garantera korrekt färgåtergivning på olika enheter (t.ex. digitalkamera, bildskärm, skrivare, skanner, osv.)
 3. User Define (Användardefinierad): Du kan välja dina egna färginställningar genom att justera färgerna rött, grönt och blått.

Obs

En mätning av färgen på ljuset reflekterat från ett föremål medan det värms upp. Värdet ges i en absolut skala (Kelvingrader). Lägre Kelvintemperaturer; t.ex. 2004K, är röda, medan högre temperaturer; t.ex., 9300K, är blåa. Neutrala temperaturer; 6504K, är vita.

Q8: Kan bildskärmen anslutas till vilken dator, arbetsstation eller Mac som helst?

Svar: Ja. Alla Philips LCD-bildskärmar är fullt kompatibla med standarddatorer, -Mac och -arbetsstationer. En kabeladapter kanske behövs för anslutning av bildskärmen till ett Mac-system. Kontakta en Philips-återförsäljare för ytterligare information.

Q9: Är Philips LCD-bildskärmar Plug-and-Play?

Svar: Ja, bildskärmarna är Plug-and-Play-kompatibla med Windows 10/8.1/8/7, Mac OSX

Q10: Vad innebär fastbränd bild, fosforinbränning, efterbild eller spökbild på en LCD-panel?

Svar: Oavbruten visning av stillbilder eller statiska bilder över en längre tid kan orsaka "inbränningar" också kända som "efterbilder" eller "spökbilder" på skärmen. "Inbränning", "efterbild" eller "spökbild" är välkända fenomen inom LCD-skärmt teknik. I de flesta fall kommer "inbränningar", "efterbilder" eller "spökbilder" att gradvis försvinna med tiden efter det att strömmen slagits av.

Varning

Om inte en skärmsläckare eller ett periodiskt skärmmuppdateringsprogram aktiveras kan det resultera i allvarlig "inbränning", "efterbild" eller "spökbild", symptom som inte kommer att försvinna och inte går att reparera. Ovan nämnda skada täcks inte av garantin.

Q11: Varför visar inte bildskärmen skarp text och varför visar den tecken med taggiga kanter?

Svar: Din LCD-bildskärm fungerar bäst vid dess äkta upplösning på 3840 x 2160. För bästa visning, använd den upplösningen.

Q12: Var kan jag hitta Manual för bestämmelser och serviceinformation som nämns i EDFU?

Svar: Manual för bestämmelser och serviceinformation går att ladda ned från supportsidan på Philips webbplats.



2020 © TOP Victory Investments Ltd. Med ensamrätt.

Denna produkt har tillverkats av och säljs av Top Victory Investments Ltd., och Top Victory Investments Ltd. är garanten i förhållande till denna produkt. Philips och Philips Shield Emblem är registrerade varumärken som tillhör Koninklijke Philips N.V. och används under licens.

Specifikationer kan komma att ändras utan vidare meddelande.

Version: 278M1RE1T