

Zestaw do wirtualnej rzeczywistości HP Reverb G2



Bezkompromisowy zestaw do wirtualnej rzeczywistości. Realistyczny obraz. Niezwykle głęboka przestrzeń dźwiękowa. Doskonałe zdolności śledzenia i wydajność. Stworzony we współpracy z firmami Valve i Microsoft nasz przełomowy zestaw dostarcza jeszcze lepszych wrażeń.¹ Ergonomiczna konstrukcja zapewnia doskonały komfort. Rozwiązanie zostało zoptymalizowane w zakresie kompatybilności. Przedstawiamy nowy standard w wirtualnej rzeczywistości.



*Product image may differ from actual product

Wyjątkowe połączenie obrazu i dźwięku

Wyposażony w czołowe w brzoży soczewki i słuchawki od firmy Valve nasz zestaw HMD oferuje wysokiej jakości rozdzielczość oraz w pełni przestrzenny dźwięk. Dzięki pozbawionym efektu cloudingu panelom LCD o rozdzielczości 2160 × 2160 na każde oko możesz teraz wychwycić więcej detali niż kiedykolwiek wcześniej.

Zestaw, który dostosowuje się do Ciebie

Postaw na maksymalny komfort przez długi czas. Dzięki elastycznym materiałom, większej poduszce oraz regulacji rozstawu soczewek² każdy użytkownik może dopasować zestaw do siebie, niezależnie od kształtu i rozmiaru twarzy.

Więcej kamer. Lepsze śledzenie.

Dzięki czterem wbudowanym kamerom, które nie wymagają korzystania z czujników zewnętrznych, system śledzi znacznie więcej ruchów¹, nawet tych najbardziej dynamicznych. Z kolei mniejsza i bardziej ergonomiczna konstrukcja kontrolerów sprawia, że są one wygodniejsze i trzyma się je bardziej naturalnie.

Branżowa kompatybilność

Chcesz mieć dostęp do wszystkich treści VR? Dzięki kompatybilności rozwiązań SteamVR i Windows Mixed Reality³ masz teraz bezproblemowy dostęp do wszystkich treści w wirtualnej rzeczywistości na wyciągnięcie ręki. A wszystko to dzięki szybkiej i prostej konfiguracji.

Zestaw do wirtualnej rzeczywistości HP Reverb G2

Obejmuje

Poprawione śledzenie kontrolera

Zyskaj poprawione śledzenie poniżej talii dzięki o 30% większej powierzchni pokrycia obszaru pionowego⁴.

Poszerzona kompatybilność z przewodami

Kabel 6M jest teraz kompatybilny ze wszystkimi systemami AMD. Systemy Intel® dalej będą kompatybilne⁵.

Nowa, regulowana maseczka na twarz

Dzięki nowej, regulowanej maseczce, możesz z łatwością dostosować odległość oka od soczewki, aby uzyskać lepsze wrażenia wizualne⁵.

Zestaw do wirtualnej rzeczywistości HP Reverb G2



Informacje techniczne	Controller Tracking: Arm Front swing tracking range: Portrait mode: 109.8° ⁶⁵ ; Landscape mode: 84.2° Arm Side swing tracking range: Portrait mode: 139.6° ⁶⁵ ; Landscape mode: 110.9°
Obsługiwane systemy operacyjne	Aktualizacja Windows z 10 maja 2019 lub nowsza – do platformy Windows Mixed Reality dodano znaczące ulepszenia w celu optymalizacji pod kątem jakości obrazu tego urządzenia. Aby uzyskać najlepszą wydajność, upewnij się, że masz najnowsze aktualizacje systemu Windows 10: wersja 1903/1909 (KB4577062 lub nowsza) albo 2004 (KB4577063 lub nowsza).
Minimalne wymagania systemowe	Processor: Intel® Core™ i5, i7, Intel® Xeon® E3-1240 v5, równoważny lub lepszy, AMD Ryzen 5 – równoważny lub lepszy Pamięć: Min. 8 GB pamięci RAM Wyjście wideo: DisplayPort™ 1.3 Porty USB: 1 port USB 3.0 Type C® Zasilanie: Zasilacz w zestawie Karta graficzna: Spełniająca wymagania DX12. Karty, które zwykle obsługują Reverb z pełną rozdzielczością: • Konsumenckie: – NVIDIA® GeForce® GTX 1080, NVIDIA® GeForce® GTX 1080 Ti – NVIDIA® GeForce® RTX 2060 SUPER, NVIDIA® GeForce® RTX 2070, NVIDIA® GeForce® RTX 2070 SUPER, NVIDIA® GeForce® RTX 2080, NVIDIA® GeForce® RTX 2080 SUPER, NVIDIA® GeForce® 2080 Ti – NVIDIA® GeForce® RTX 3070, NVIDIA® GeForce® RTX 3080, NVIDIA® GeForce® RTX 3090 – AMD Radeon™ RX 5700, AMD Radeon™ RX 5700 XT, AMD Radeon™ 7 • Do stacji roboczych: – NVIDIA® Quadro® P5200 – NVIDIA® Quadro® RTX 4000, NVIDIA® Quadro® RTX 5000, NVIDIA® Quadro® RTX 6000, NVIDIA® Quadro® RTX 8000, NVIDIA RTX™ A6000 – AMD Radeon™ Pro WX 8200, AMD Radeon™ Pro WX 9200 – AMD Radeon™ Pro W5700 Karty, które zwykle obsługują Reverb z połową rozdzielczości: • Konsumenckie: – NVIDIA® GeForce® GTX 1060, NVIDIA® GeForce® GTX 1660, NVIDIA® GeForce® GTX 1660ti, NVIDIA® GeForce® GTX 1070 – NVIDIA® GeForce® RTX 2060 – AMD Radeon™ RX 580, AMD Radeon™ RX 5500XT, AMD Radeon™ RX 590, AMD Radeon™ RX 5600 XT, AMD Radeon™ RX Vega56, AMD Radeon™ RX Vega64 • Do stacji roboczych: – NVIDIA® Quadro® P3200, NVIDIA® Quadro® P4000, NVIDIA® Quadro® P4200, NVIDIA® Quadro® P5000 – NVIDIA® Quadro® RTX 3000 – AMD Radeon™ Pro WX 7100
Gwarancja	Roczna ograniczona gwarancja, w tym 1 rok na części i 1 rok na robociznę. Warunki mogą się różnić w zależności od kraju. Obowiązują pewne ograniczenia i wyłączenia.
Zawartość opakowania	Zestaw nagłowny HP VR, przewód 6 m zestawu nagłownego do komputerów stacjonarnych i przenośnych, 2 kontrolery ruchu, 1 przejściówka z DisplayPort na mini-DisplayPort™, przejściówka z USB-C na A, 1 zasilacz. Instrukcja konfiguracji.
Wymiary (szer. x głęb. x wys.)	7,5 × 18,6 × 8,4 cm
Waga	0,55 kg

Zestaw do wirtualnej rzeczywistości HP Reverb G2

Przypisy dotyczące wiadomości

¹ W porównaniu z zestawem HP Reverb G1.

² Dostępna jest funkcja regulacji odległości międzyżrenicowej (IPD). Produkt nie posiada funkcji oddalenia źrenicy wyjściowej (eye relief).

³ Rozwiązanie Windows Mixed Reality wymaga stacji roboczej lub komputera osobistego z zainstalowanym systemem operacyjnym Windows 10 z aktualizacją z maja 2019 roku. Funkcje mogą wymagać oprogramowania lub innych aplikacji firm trzecich w celu zapewnienia opisanych możliwości. Aby zminimalizować ryzyko wystąpienia dyskomfortu podczas korzystania z aplikacji wirtualnej rzeczywistości, należy się upewnić, że komputer jest wyposażony w odpowiedni procesor i kartę graficzną do obsługi takiej aplikacji. Zalecane konfiguracje stacji roboczych HP obsługujących wirtualną rzeczywistość znajdują się na stronie <http://www8.hp.com/h20195/v2/GetPDF.aspx/4AA6-9646ENW.pdf>

⁴ 30% vertical tracking improvement based on an average user with arm length of 70cm. Only available with headsets sold in the US.

⁵ Only available on headsets sold in the US.

⁶ Portrait Mode will lose back tracking area.

