




Monitor Dell UltraSharp 32 HDR PremierColor — UP3221Q

Przewodnik użytkownika

Model: UP3221Q
Numer identyfikacyjny modelu: UP3221Qb



Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

-  **UWAGA: UWAGA** oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu komputera.
-  **OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE** wskazuje na możliwość uszkodzenia urządzenia lub utratę danych w przypadku postępowania niezgodnie z instrukcjami.
-  **PRZESTROGA: PRZESTROGA** oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia majątku, obrażeń osobistych lub śmierci.

Copyright © 2020 Dell Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone. Ten produkt jest chroniony przez amerykańskie i międzynarodowe przepisy dotyczące ochrony praw autorskich i własności intelektualnej. Dell™ i logo Dell to znaki towarowe firmy Dell Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub innych jurysdykcjach. Thunderbolt™ i logo Thunderbolt™ to znaki towarowe firmy Intel Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. USB typu C® i USB-C® są zastrzeżonymi znakami towarowymi organizacji USB Implementers Forum. Inne znaki i nazwy wymienione w tym dokumencie mogą być znakami towarowymi ich właścicieli.

2020 - 09

Rev. A00

Spis treści

Informacje o monitorze	6
Zawartość opakowania	6
Cechy produktu	8
Identyfikacja części i elementów sterowania	10
Widok z przodu	10
Widok z tyłu	11
Widok z dołu	12
Specyfikacje monitora	14
Specyfikacje panelu płaskiego	14
Specyfikacje rozdzielczości	16
Obsługiwane tryby video	17
Wstępne ustawienia trybów wyświetlania	17
Tryby Multi-Stream Transport (MST)	18
Specyfikacje elektryczne	18
Charakterystyki fizyczne	19
Charakterystyki środowiskowe	21
Tryby zarządzania energią	22
Przydział pinów	24
Możliwości Plug and Play	26
Interfejs USB (Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrala szeregowy))	26
Złącze pobierania danych USB	27
Złącze Thunderbolt™ 3	27
Porty USB	28
Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli	28
Wskazówki dotyczące konserwacji	28
Czyszczenie monitora	28



Ustawienia monitora	30
Podłączanie podstawy monitora	30
Mocowanie osłony na monitor	34
Podłączanie monitora	35
Podłączanie przewodu HDMI	35
Podłączenie kabla DisplayPort (DP do DP)	36
Podłączanie aktywnego kabla Thunderbolt™ 3	37
Podłączanie monitora dla funkcji Monitor dla wielostrumieniowego transportu Thunderbolt™ (MST)	38
Podłączanie kabla USB typu C do typu A	39
Organizacja przebiegu kabli	40
Montaż osłony we/wy	41
Odłączanie podstawy monitora	42
Mocowanie na ścianie (opcjonalnie)	43
Obsługa monitora	44
Włączanie monitora	44
Korzystanie ze sterowania dżojstikiem	44
Używanie menu ekranowego (OSD)	45
Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu	45
Dostęp do systemu menu	47
Komunikaty ostrzegawcze OSD	70
Ustawianie maksymalnie rozdzielczości	74
Przeprowadzanie kalibracji kolorów	75
Za pomocą menu OSD	75
Używanie klawisza skrótu z sygnałem wideo	76
Używanie klawisza skrótu bez sygnału wideo	77
Zatrzymywanie procesu kalibracji	79
Wykonywanie walidacji kolorów	79
Za pomocą menu OSD	79
Używanie klawisza skrótu z sygnałem wideo	80
Używanie klawisza skrótu bez sygnału wideo	81



Zatrzymywanie procesu walidacji.	83
Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtwarzanie treści HDR	83
Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia	85
Nachylenie, obrót w poziomie.	85
Wydłużenie w pionie	86
Obracanie monitora.	86
Wykrywanie i usuwanie usterek	88
Autotest	88
Wbudowana diagnostyka	89
Ładowanie USB typu C (Thunderbolt™) zawsze włączone.	91
Aktualizacja oprogramowania układowego.	91
Powszechne problemy	92
Problemy specyficzne dla produktu.	95
Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrala szeregowy))	97
Dodatek.	100
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów	100
Kontakt z firmą Dell	100
Obsługa wideo i USB przez USB-C.	101
Zakup pasywnego kabla Thunderbolt™ 3.	102



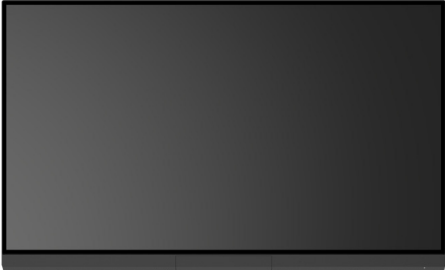

Informacje o monitorze

Zawartość opakowania

Monitor jest dostarczany z następującymi, pokazanymi poniżej komponentami. Upewnij się, że otrzymane zostały wszystkie komponenty i [Kontakt z firmą Dell](#), jeśli czegokolwiek brakuje.

 **UWAGA: Niektóre elementy mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczone z monitorem. Niektóre funkcje i nośniki mogą być niedostępne w niektórych krajach.**

 **UWAGA: Aby zainstalować inny stojak, prosimy zwrócić się do odpowiedniej instrukcji konfiguracji stoiska instrukcje dotyczące instalowania.**

	Wyświetlacz
	Ramię podstawy



	<p>Podstawa stojaka</p>
	<p>Osłona wejścia/wyjścia</p>
	<p>Osłona na monitor</p>
	<p>Kabel zasilania (Różna zależnie od kraju)</p>
	<p>Kabel HDMI</p>
	<p>Kabel DP (DP do DP)</p>
	<p>Aktywny kabel Thunderbolt™ 3 (USB typu C)</p>



	<p>Kabel USB typu C do typu A</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Raport kalibracji fabrycznej • Karta techniczna kalibracji i walidacji • Karta techniczna połączenia Thunderbolt™ 3 • Instrukcja szybkiej instalacji • Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych

Cechy produktu

Monitor płaskoekranowy **Dell UP3221Q** posiada wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) na cienkowarstwowym tranzystorach (TFT) z aktywną matrycą i mini podświetleniem diodami LED. Funkcje monitora obejmują:

- Wyświetlacz o przekątnej 80,01 cm (31,5 cali).
Rozdzielczość 3840 x 2160 (16:9) oraz pełnoekranowa obsługa niższych rozdzielczości.
- Szeroki kąt widzenia umożliwiający oglądanie obrazu w pozycji siedzącej lub stojącej.
- Przestrzeń kolorów CIE1976 DCI-P3 99,8% ze średnią wartością $\Delta E < 2$.
- Ręcznie wybierz opcje Gamma/White Point (Punkt bieli)/Color Gamut (Przestrzeń kolorów)/Luminance (Luminancja) za pośrednictwem opcji Color Space (Przestrzeni kolorów) dla User 1 (Użytkownik 1), User 2 (Użytkownik 2) lub User 3 (Użytkownik 3).
- Tryb Ręczny HDR bez sygnału HDR za pośrednictwem opcji User 1 (Użytkownik 1), User 2 (Użytkownik 2) lub User 3 (Użytkownik 3), umożliwiając wymuszenie wyboru HDR EOTF pomiędzy ST.2084(PQ) a HLG.
- Skalibruj ustawienia User 1 (Użytkownik 1), User 2 (Użytkownik 2) lub User 3 (Użytkownik 3) bezpośrednio w obszarze CAL 1 lub CAL 2.
- Obsługuje źródła HDMI, DP i Thunderbolt™ 3.
- Połączenie HDMI, DP i Thunderbolt™ 3 obsługuje 10-bitowy kolor.



- Buforowanie klitek umożliwia wyświetlanie wideo 24/25 Hz w częstotliwości 48/50 Hz z 10-bitowym kolorem.
- Pojedyncze gniazdo Thunderbolt™ 3, dostarczające zasilanie (do 90 W) zgodnym notebookom przy jednoczesnym odbieraniu sygnału wideo i danych.
- Wbudowana funkcja kalibracji kolorów.
- Obsługa trybu Multi-Stream Transport (MST) za pośrednictwem połączenia Thunderbolt™ 3.
- Możliwości regulacji nachylenia, obrotu w poziomie, obracania oraz wydłużania w pionie.
- Zastosowanie ultracienkiej ramki przedniej pozwala zminimalizować grubość ramek w przypadku korzystania z wielu monitorów, ułatwiając konfigurację i komfort oglądania obrazu.
- Wyjmowany stojak oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA™) 100 mm umożliwiające elastyczne rozwiązanie mocowania.
- Funkcja Plug and Play, jeżeli jest obsługiwana przez system.
- Regulację poprzez menu ekranowe (OSD) ułatwiając konfigurację i optymalizację ekranu.
- Obsługuje Dżojstik, przycisk zasilania i blokadę kolorów przez menu ekranowe.
- Gniazdo blokady zabezpieczenia.
- Zużycie energii w trybie gotowości - 0,5 W.
- Obsługuje tryb wyboru Obrazu obok obrazu (PBP).



Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu



Etykieta	Opis
1	Wskaźnik LED wyświetla stan zasilania monitora.



Widok z tyłu

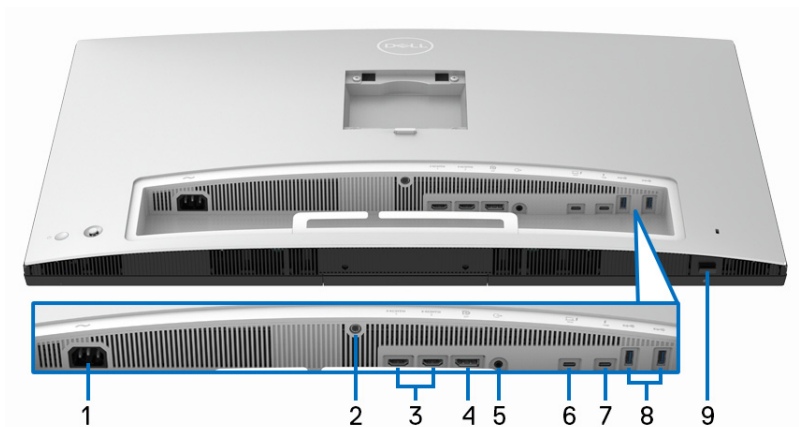


Widok z tyłu z podstawą monitora i bez

Etykieta	Opis	Użyj
1	Otwory montażowe VESA (100 mm x 100 mm - za podłączoną pokrywę podstawy)	Montaż ścienny monitora przy użyciu zestawu do montażu ściennego zgodnego ze standardem VESA (100 mm x 100 mm).
2	Etykieta z oznaczeniami prawnymi	Zawiera certyfikaty.
3	Przycisk odłączania stojaka	Umożliwia odłączenie stojaka od monitora.
4	Kod kreskowy, numer seryjny i etykieta serwisowa	Do kontaktowania się z firmą Dell w sprawach pomocy technicznej.
5	Zaciski porządkowania kabli	Porządkowanie kabli.
6	Przycisk włączania/ wyłączenia zasilania	Włącza lub wyłącza monitor.
7	Dżojstik	Do obsługi menu wyświetlanego na ekranie (OSD). (Więcej informacji, patrz rozdział Obsługa monitora)
8	Gniazdo blokady zabezpieczenia	Zabezpiecza monitor z blokadą zabezpieczającą (nie znajduje się w zestawie).
9	Otwór do prowadzenia kabli	Pomaga w uporządkowaniu przebiegu kabli przez umieszczenie ich w otworach.



Widok z dołu




Widok od dołu monitora bez stojaka

Etykieta	Opis	Użyj
1	Złącze zasilania prądem zmiennym	Podłącz kabel zasilający (dołączony do monitora).
2	Funkcja blokady stojaka	Zablokuj stojaka do monitora przy użyciu śruby M3 x 6 mm (śrubę kupuje się oddzielnie).
3	Złącze portu HDMI (2)	Podłącz kabel HDMI komputera.
4	Złącze wejścia DisplayPort	Podłącz kabel DP komputera.
5	Gniazdo Audio Line-out	Podłącz głośniki.*



<p>6</p>	<p>Port przesyłania danych Thunderbolt™ 3 (USB typu C®)</p>	<p>Podłącz dostarczony aktywny kabel Thunderbolt™ 3 do monitora i komputera lub urządzenia przenośnego. Ten port obsługuje dostarczanie zasilania przez USB (do 90 W), dane i sygnał wideo DisplayPort.</p> <p>Port Thunderbolt™ 3 obsługuje tryb alternatywny DP1.4 o maksymalnej rozdzielczości 3840 x 2160 przy 60 Hz, PD 20 V/4,5 A, 15 V/3 A, 9 V/3 A i 5 V/3 A.</p> <p>Thunderbolt™ 3 obsługuje monitor z MST (Multi-Stream Transport). Aby włączyć MST, sprawdź instrukcję w części „Podłączanie monitora dla funkcji Monitor dla wielostrumieniowego transportu Thunderbolt™ (MST)”.</p> <p>UWAGA: Interfejs Thunderbolt™ 3 nie jest obsługiwany w wersjach systemu Windows wcześniejszych niż Windows 10.</p>
<p>7</p>	<p>Port pobierania danych Thunderbolt™ 3 (USB typu C)</p>	<p>Podłącz aktywny kabel Thunderbolt™ 3 dostarczony z monitorem do komputera, urządzeń mobilnych, drugiego monitora lub innych urządzeń Thunderbolt™. Ten port obsługuje dostarczanie zasilania przez USB (do 15 W, PD 5 V/3 A), dane i sygnał wideo DisplayPort.</p> <p>Thunderbolt™ 3 obsługuje monitor z MST (Multi-Stream Transport). Aby włączyć MST, sprawdź instrukcję w części „Podłączanie monitora dla funkcji Monitor dla wielostrumieniowego transportu Thunderbolt™ (MST)”.</p> <p>UWAGA: W przypadku notebooków i innych urządzeń, które wymagają więcej niż 15 W mocy, zaleca się podłączenie do innego źródła zasilania w celu zasilania lub ładowania urządzenia.</p> <p>UWAGA: Interfejs Thunderbolt™ 3 nie jest obsługiwany w wersjach systemu Windows wcześniejszych niż Windows 10.</p>



<p>8</p>	<p>Port pobierania danych SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) (2)</p>	<p>Podłącz urządzenia USB. Z tego złącza można korzystać tylko po podłączeniu kabla USB do komputera.**</p>
<p>9</p>	<p>Port zewnętrznego kolorymetru</p> 	<p>Podłącz zewnętrzny kolorymetr.</p> <p>UWAGA: Usuń gumową zatyczkę podczas korzystania z tego portu.</p> <p>UWAGA: Port ten jest używany wyłącznie w celu podłączania zewnętrznych kolorymetrów. Nie podłączaj innych urządzeń USB.</p>

*Słuchawki nie są obsługiwane w przypadku złącza audio line out.

**Aby uniknąć interferencji sygnału, w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, NIE zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegających portów.

Specyfikacje monitora


Specyfikacje panelu płaskiego

Model	UP3221Q
Typ ekranu	Aktywna matryca - TFT LCD
Technologia panelu	Matryca IPS (In Plane Switching)
Współczynnik proporcji	16:9
Widoczny obraz	
Przekątna	800,05 mm (31,5 cali)
Poziomo, obszar aktywny	697,31 mm (27,45 cali)
Pionowo, obszar aktywny	392,23 mm (15,44 cali)
Obszar	273505,9 mm ² (423,93 cali ²)
Podziałka pikseli	0,1816 mm x 0,1816 mm
Pikseli na cal	140
Kąt widzenia	Typowy 178° (w pionie)
	Typowy 178° (w poziomie)



Wyjście luminancji	SDR: 350 cd/m ² HDR: 1000 cd/m ²
Współczynnik kontrastu	<ul style="list-style-type: none"> • 1300 do 1 • 1.000.000 do 1 (HDR Wł.)
Powłoka płyty	Zaawansowana powłoka antyodblaskowa przedniego filtra polaryzacyjnego (zamglenie 25%, 3H)
Podświetlenie	Mini LED
Czas reakcji	<ul style="list-style-type: none"> • 6 ms szary do szarego w trybie Fast (Szybki) • 8 ms szary do szarego w trybie Normal (Normalny) • 14 ms szary do szarego w trybie Off (Wył.)
Głębia kolorów	1,07 miliarda kolorów (Prawdziwy 10-bitowy)
Przestrzeń kolorów (panel natywny)	<ul style="list-style-type: none"> • CIE1931 Adobe 93% • CIE1976 DCI-P3 99,8% • CIE1976 BT.2020 83%
Wbudowane urządzenia	Kolorymetr
Dokładność kalibracji (domyślne ustawienie wstępne Color Space (Przestrzeń kolorów))	<p>SDR: Średnia wartość $\Delta E < 1$</p> <p>UWAGA: Tylko dla DCIP3 D65, BT.709 D65 i sRGB D65.</p> <p>Średnia wartość $\Delta E < 2$</p> <p>UWAGA: Tylko dla Adobe RGB D65 i Adobe RGB D50.</p> <p>HDR: ST.2084(PQ): ΔE ITP $< 3,5$ HLG: $\Delta E < 3,5$</p>
UWAGA: Wybierz opcję Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych) , aby przywrócić domyślne ustawienia wstępne dokładności kalibracji.	



Połączenie	<ul style="list-style-type: none"> · 1 x DP 1.4 (HDCP 2.2) · 2 x HDMI 2.0 (HDCP 2.2) · 1 x port Thunderbolt™ 3 przesyłania danych (DP1.4) · 1 x port Thunderbolt™ 3 pobierania danych (DP1.4) · 2 x porty pobierania danych SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) · 1 x port zewnętrznego kolorymetru. Ten port nie obsługuje standardowych urządzeń USB.
Szerokość ramki (krawędź monitora do obszaru aktywnego)	7,6 mm (Góra/Lewo/Prawo) 35,81 mm (Spód)
Nastawność	
Regulowana wysokość stojaka	160 mm
Nachylenie	Od -5° do 21°
Obrót w poziomie	Od -30° do 30°
Obrót wyświetlacza	Od -90° do 90°
 UWAGA: Nie montować w pozycji poziomej odwróconej (180°), ponieważ mogłoby to doprowadzić do uszkodzenia monitora.	
Zgodność Dell Display Manager (DDM)	Tak
Zabezpieczenie	Gniazdo blokady zabezpieczenia (blokada kablowa sprzedawana oddzielnie)

Specyfikacje rozdzielczości

Model	UP3221Q
Zakres skanowania poziomego (Alternatywny tryb HDMI i DP i Thunderbolt™ 3)	15 kHz do 135 kHz (automatyczny)
Zakres skanowania pionowego (Alternatywny tryb HDMI i DP i Thunderbolt™ 3)	23 Hz do 86 Hz (automatyczny)
Najwyższa wstępnie ustawiona rozdzielczość	3840 x 2160 przy 60 Hz



Obsługiwane tryby video

Model	UP3221Q
Możliwości wyświetlania video (Odtwarzanie HDMI i DP)	480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p, QHD, UHD (tryb przeplotu nie jest obsługiwany w trybie PBP)

Wstępne ustawienia trybów wyświetlania

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
VESA, 2048 x 1280-R	78,9	59,9	174,3	+/-
VESA, 3840 x 2160 (DP/Thunderbolt™)	133,3	60,0	533,3	+/-
VESA, 3840 x 2160 (HDMI)	135,0	60,0	594,0	+/+
2560 x 1440	88,787	59,951	241,55	+/-
2048 x 1080	27,0	24,0	74,25	+/-
2048 x 1080	54,0	48,0	148,5	+/-



Tryby Multi-Stream Transport (MST)

Monitor źródłowy MST	Maksymalna liczba obsługiwanych monitorów zewnętrznych
	3840 x 2160 przy 60 Hz
3840 x 2160 przy 60 Hz	1

 **UWAGA:** Należy użyć kabli dostarczonych z monitorem do połączenia Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST). Szczegółowe informacje na temat połączenia zawiera [Podłączanie monitora dla funkcji Monitor dla wielostrumieniowego transportu Thunderbolt™ \(MST\)](#).

Specyfikacje elektryczne

Model	UP3221Q
Sygnaty wejścia video	HDMI 2.0*/DP 1.4, 600 mV na przewód, opór wejściowy 100 omów na parę przewodów.
Napięcie wejścia prądu zmiennego/ częstotliwość/prąd	100 VAC do 240 VAC / 50 Hz lub 60 Hz \pm 3 Hz / 4,5 A (typowo)
Prąd udarowy	<ul style="list-style-type: none">• 120 V: 50 A (Maksymalnie) przy 0°C (zimny start)• 240 V: 100 A (Maksymalnie) przy 0°C (zimny start)

*Nie obsługuje opcjonalnej specyfikacji HDMI 2.0, włącznie z HDMI Ethernet Channel (HEC), Audio Return Channel (ARC), standard dla formatu i rozdzielczości 3D i standardem dla rozdzielczości kina cyfrowego 4K.



Charakterystyki fizyczne

Model	UP3221Q
Typ złącza	<ul style="list-style-type: none"> • 1 x DP 1.4 (HDCP 2.2) • 2 x HDMI 2.0 (HDCP 2.2) • 1 x port Thunderbolt™ 3 przesyłania danych (DP1.4) • 1 x port Thunderbolt™ 3 pobierania danych (DP1.4) • 2 x porty pobierania danych SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) • 1 port zewnętrznego kolorymetru. Ten port nie obsługuje standardowych urządzeń USB.
Typ kabla sygnałowego	<ul style="list-style-type: none"> • Cyfrowe: HDMI, 19 pinów • Cyfrowe: DisplayPort, 20 pinów • Cyfrowe: Thunderbolt™ 3, 24 pinów • Uniwersalna magistrala szeregowo: USB typu C do typu A
<p>UWAGA: Monitory Dell są zaprojektowane tak, aby działały optymalnie przy wykorzystaniu kabli wideo dostarczanych z monitorem. Firma Dell nie ma kontroli nad różnymi dostawcami kabli na rynku, rodzajem materiałów, złączy ani nad procesem zastosowanymi w trakcie produkcji tych kabli, dlatego Dell nie gwarantuje wysokiej jakości wideo uzyskanych przy użyciu kabli innych niż dostarczane z tym monitorem Dell.</p>	
Wymiary (ze stojakiem)	
Wysokość (po rozłożeniu)	623,7 mm (24,55 cali)
Wysokość (obniżony)	463,7 mm (18,25 cali)
Szerokość	712,5 mm (28,05 cali)
Głębokość	250,0 mm (9,84 cali)



Wymiary (bez stojaka)	
Wysokość	435,9 mm (17,16 cali)
Szerokość	712,5 mm (28,05 cali)
Głębokość	76,1 mm (3,00 cali)
Wymiary stojaka	
Wysokość (po rozłożeniu)	488,3 mm (19,22 cali)
Wysokość (obniżony)	441,5 mm (17,38 cali)
Szerokość	345,0 mm (13,58 cali)
Głębokość	250,0 mm (9,84 cali)
Waga	
Waga z opakowaniem	24,33 kg (53,62 funta)
Waga z zamontowanym stojakiem, pokrywą i kablami	18,07 kg (39,83 funta)
Waga bez stojaka (z zamontowaną osłoną kabla) (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek)	11,31 kg (24,93 funta)
Waga stojaka	5,59 kg (12,32 funta)
Waga pokrywy	0,80 kg (1,76 funta)
Połysek przedniej ramy	5 +/- 1,5 GU



Charakterystyki środowiskowe

Model	UP3221Q
Zgodność ze standardami	
<ul style="list-style-type: none">• Zgodność z przepisami RoHS• Nie zawiera bromowanego środka opóźniającego i polichloroku winylu (bezhalogenowy) za wyjątkiem kabli zewnętrznych• Szkło nie zawierające arsenu i rtęci przeznaczone tylko do panelu	
Temperatura	
Działanie	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none">• Przechowywanie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)• Przewożenie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Wilgotność	
Działanie	10% do 90% (bez kondensacji)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none">• Przechowywanie: 10% do 90% (bez kondensacji)• Przewożenie: 10% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość n.p.m.	
Działanie	3048 m (10000 stóp) (maksymalnie)
Bez działania	12192 m (40000 stóp) (maksymalnie)
Rozpraszanie ciepła	<ul style="list-style-type: none">• 1297 BTU/godzinę (maksymalnie)• 239 BTU/godzinę (typowe)



Tryby zarządzania energią

W okresach bezczynności użytkownika monitor automatycznie może obniżyć zużycie energii elektrycznej, gdy komputer jest wyposażony w kartę graficzną lub oprogramowanie spełniające wymagania norm VESA DPM™. Określa się to jako *trybie gotowości**. Jeśli komputer wykryje wejście z klawiatury, myszy lub innych urządzeń wejścia, monitor automatycznie wznowi działanie. Następująca tabela pokazuje zużycie energii i sygnalizację tej funkcji automatycznego oszczędzania energii.

Tryby VESA	Synchronizacja pozioma	Synchronizacja pionowa	Wideo	Wskaźnik zasilania	Zużycie energii
Normalne działanie	Aktywny	Aktywny	Aktywny	Biały	380 W (maksymalnie)** 70 W (typowe)
Tryb gotowości	Nieaktywny	Nieaktywny	Pusty	Biały (miga)	Poniżej 0,5 W
Wyłączenie	-	-	-	Wył.	Poniżej 0,3 W

Zużycie energii P_{on}	39 W
Całkowite zużycie energii (TEC)	138,37 kWh

*Zerowe zużycie energii w trybie WYŁĄCZENIE, można osiągnąć jedynie poprzez odłączenie od monitora głównego kabla zasilania.

**Maksymalny pobór mocy jest mierzony w stanie max luminancji, i USB aktywnych.

Niniejszy dokument należy wykorzystywać wyłącznie do celów informacyjnych i zawiera on dane na temat pracy w warunkach laboratoryjnych. Posiadany produkt może działać inaczej, w zależności od oprogramowania, komponentów i zamówionych urządzeń peryferyjnych i nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji. Stosownie, klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji na temat tolerancji elektrycznych i innych kwestii. Nie udziela się jawnej ani dorozumianej gwarancji co do dokładności lub kompletności.



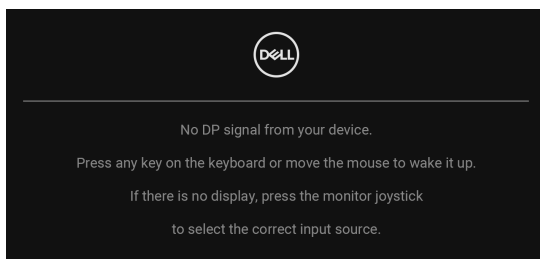
UWAGA:

P_{on} : Zużycie energii w trybie Wł. mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

TEC: Całkowite zużycie energii w kWh mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.



Menu OSD będzie tylko działać w typowym trybie operacyjnym. Po naciśnięciu przycisku na **Dżojstiku** w trybie gotowości wyświetlony zostanie następujący komunikat:



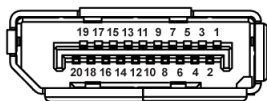
Uruchom komputer i monitor, aby uzyskać dostęp do menu ekranowego OSD.

 **UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.**



Przydział pinów

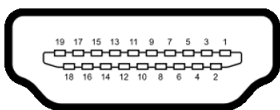
Złącze DisplayPort



Numer pinu	20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Wykrywanie bez wyłączenia
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR



Złącze HDMI



Numer piny	19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 SHIELD
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	TMDS DANE 1 SHIELD
6	TMDS DANE 1-
7	TMDS DANE 0+
8	TMDS DANE 0 SHIELD
9	TMDS DANE 0-
10	TMDS ZEGAR+
11	TMDS ZEGAR SHIELD
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	DDC/CEC uziemienie
18	ZASILANIE +5 V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA



Możliwości Plug and Play

Ten monitor można instalować w dowolnym systemie zgodnym z Plug and Play. Monitor automatycznie przekazuje do systemu komputera informacje Rozszerzone dane identyfikacji monitora (EDID) za pomocą protokołów Kanał danych monitora (DDC), dlatego system może konfigurować się automatycznie oraz zoptymalizować ustawienia monitora. Większość instalacji monitorów jest automatyczna; jeśli to wymagane, można wybrać inne ustawienia. Dalsze informacje o zmianie ustawień monitora, znajdują się w części [Obsługa monitora](#).

Interfejs USB (Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrala szeregową))

W tej części znajdują się informacje dotyczące portów USB znajdujących się w monitorze.

 **UWAGA: Ten monitor jest zgodny ze standardem USB SuperSpeed 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2).**

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Zużycie energii
Super-speed	10 Gb/s	4,5 W (maks., każdy port)
Wysoka szybkość	480 Mb/s	4,5 W (maks., każdy port)
Pełna szybkość	12 Mb/s	4,5 W (maks., każdy port)

Thunderbolt™ 3/ USB typu C	Opis
Wideo	DP1.2 (kabel pasywny) DP1.4 (kabel aktywny)
Dane	USB 2.0 USB 3.2 (aktywny, tylko Thunderbolt™ 3)
Dostarczanie zasilania (PD)	Port Thunderbolt™ 3 przesyłania danych: Do 90 W (typowe) Port Thunderbolt™ 3 pobierania danych: Do 15 W (typowe)

 **UWAGA: Wideo USB typu C wymaga użycia komputera obsługującego tryb alternatywny typu C.**

 **UWAGA: Aby zapewnić obsługę trybu alternatywnego USB typu C, upewnij się, że komputer źródłowy posiada tryb alternatywny.**

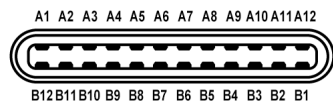


Złącze pobierania danych USB



Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

Złącze Thunderbolt™ 3





Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
A1	GND	B1	Wykrywanie kabli
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND



Porty USB

- 1 x port Thunderbolt™ 3 pobierania danych (kompatybilny z USB typu C) - spód
- 1 x port Thunderbolt™ 3 przesyłania danych (kompatybilny z USB typu C) - spód
- 2 porty pobierania danych SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) - spód

 **UWAGA: Funkcja USB SuperSpeed 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) wymaga komputera obsługującego standard SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2).**

 **UWAGA: Interfejs USB monitora działa wyłącznie wtedy, gdy monitor jest Wł. lub znajduje się w trybie gotowości. Po wyłączeniu i włączeniu monitora, wznowienie normalnego działania dołączonych urządzeń peryferyjnych może potrwać kilka sekund.**

Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora LCD nierzadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, pod adresem:

<http://www.dell.com/pixelguidelines>.

Wskazówki dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora

 **OSTRZEŻENIE: Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy przeczytać i zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).**

 **PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy odłączyć kabel zasilający monitora od gniazda elektrycznego.**

Zalecamy, aby zastosować się do podanych poniżej instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia lub obsługi monitora:

- Do czyszczenia antystatycznego ekranu należy używać lekko zwilżonej w wodzie miękkiej, czystej szmatki. Jeśli to możliwe należy stosować specjalne chusteczki do czyszczenia ekranu lub środki odpowiednie do powłok antystatycznych. Nie należy używać benzyny, rozpuszczalnika, amoniaku, środków czyszczących o własnościach ściernych lub sprężonego powietrza.






- Do czyszczenia monitora należy używać lekko zwilżonej w ciepłej wodzie szmatki. Należy unikać stosowania jakichkolwiek detergentów, ponieważ mogą one pozostawić na ekranie białe smugi.
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy wytrzeć go szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy zachować ostrożność, ponieważ po zarysowaniu obudowy pojawią się znaki zarysowania, bardziej widoczne na monitorach o ciemniejszej obudowie niż na jasnej.
- Aby pomóc w uzyskaniu najlepszej jakości obrazu na monitorze należy użyć dynamicznie zmieniającego obraz wygaszacza i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.



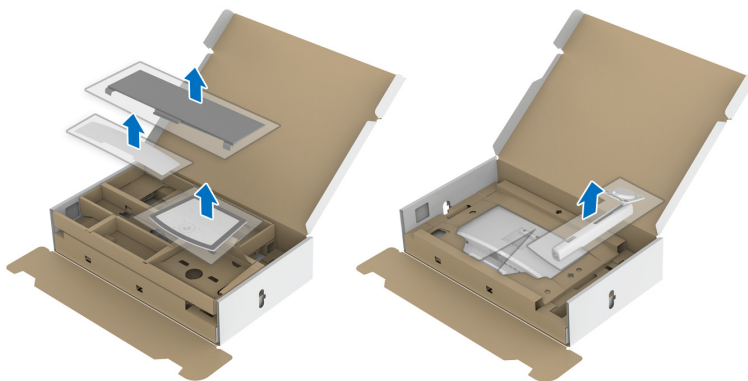
Ustawienia monitora

Podłączanie podstawy monitora

-  **UWAGA:** Stojak jest odłączony od monitora po jego dostarczeniu z fabryki.
-  **UWAGA:** Dotyczy to monitora ze stojakiem. Aby zainstalować inną podstawę, prosimy zwrócić się do odpowiedniej instrukcji konfiguracji stoiska, instrukcje dotyczące instalowania.
-  **OSTRZEŻENIE:** Przed zamontowaniem podstawy nie należy wyjmować monitora z kartonu.

W celu zamontowania stojaka monitora:

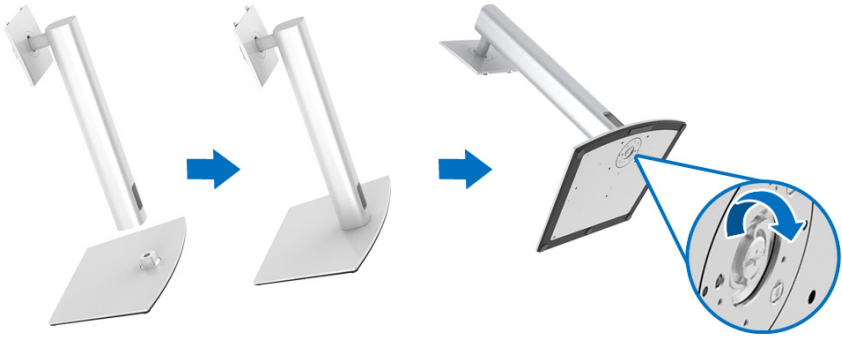
1. Postępując zgodnie z instrukcjami na klapach kartonu, wyjmij podstawę z zabezpieczającej ją osłony.
2. Wyciągnij ramię stojaka, podstawę stojaka, osłonę we/wy i osłonę monitora z poduszki w opakowaniu.



3. Włóż wypustki podstawy stojaka całkowicie w gniazda w stojaku.
4. Podnieś uchwyt śruby i obróć śrubę w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.



5. Po dokręceniu śruby złóż uchwyt śruby na płasko, umieszczając go w zagłębieniu.



6. Unieś osłonę zgodnie z ilustracją, aby odsonić obszar VESA w celu montażu stojaka.

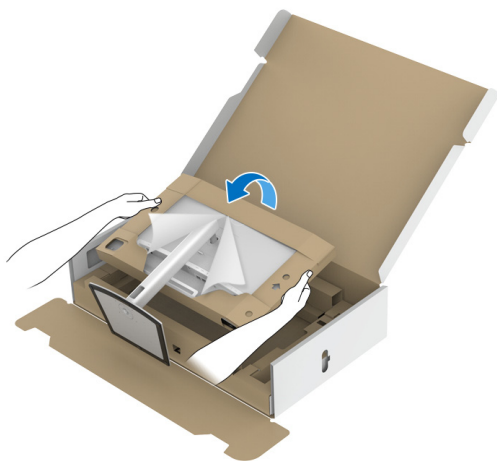


7. Dołącz stojak do monitora.
- Dopasuj rowek z tyłu monitora do dwóch zaczepów w górnej części podstawy.
 - Wciskaj podstawę, aż zaskoczy w swoje miejsce.





8. Postaw monitor w pozycji pionowej przy użyciu dołączonej poduszki zabezpieczającej.

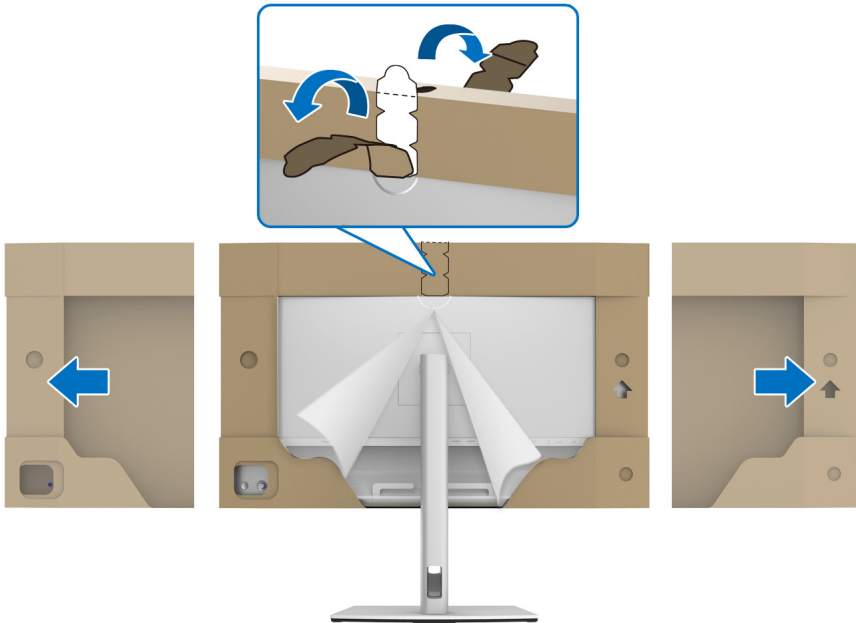


UWAGA: Ostrożnie unieś monitor, aby nie spadł ani się nie wyslizgnął z rąk.

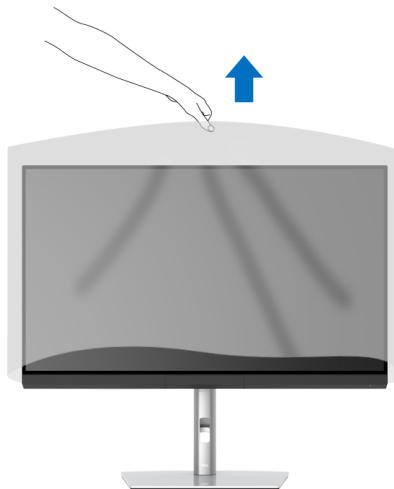
OSTRZEŻENIE: Podczas przenoszenia monitora nie trzymaj ani nie podnoś monitora za tacę kolorymetru.



9. Oderwij wycinek suwaka na środku poduszki ochronnej, a następnie zdejmij poduszkę zabezpieczającą z lewej i prawej strony monitora.



10. Zdejmij osłonę z monitora.



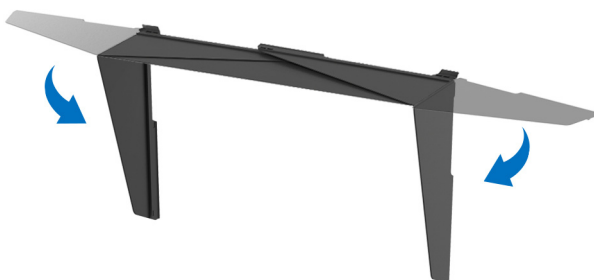
Mocowanie osłony na monitor

Instalowanie osłony na monitor:

1. Zdejmij osłonę dostarczoną z monitorem.



2. Rozłóż osłonę za pomocą pasków kanału „U” na obu klapach skierowanych do wewnątrz.



3. Dopasuj stronę monitora do pasków kanału „U”.



4. Przesuń osłonę w dół do samego końca.



Podłączanie monitora

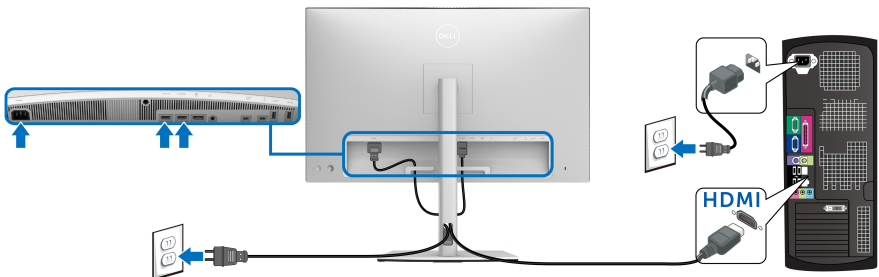
⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

✍ UWAGA: Nie podłączać wszystkich kabli do komputera równocześnie.

W celu podłączenia monitora do komputera:

1. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
2. Podłącz aktywny kabel HDMI/DP/Thunderbolt™ 3 od monitora do komputera lub urządzenia.

Podłączanie przewodu HDMI

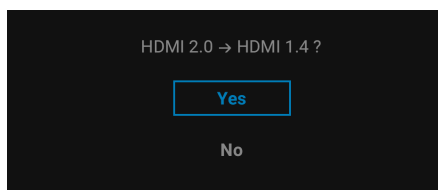


✍ UWAGA: Domyślne ustawienie fabryczne w UP3221Q to HDMI 2.0. Jeśli na monitorze nie jest nic wyświetlane po podłączeniu kabla HDMI, należy wykonać procedury niżej w celu zmienienia ustawień HDMI 2.0 na HDMI 1.4:

- Naciśnij przycisk na **Dżojstiku**, aby uruchomić menu ekranowe.

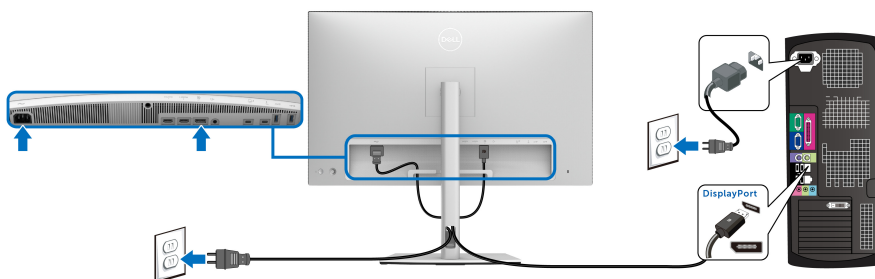


- Przełącz **Dźojstnik**, aby podświetlić opcję **Input Source (Źródło wejścia)**, a następnie naciśnij dźojstnik, aby otworzyć podmenu.
- Przełącz **Dźojstnik**, aby podświetlić **HDMI**.
- Naciśnij i przytrzymaj przycisk na **Dźojstniku** przez około 10 sekund, a zostanie wyświetlony komunikat konfiguracji HDMI.
- Przełącz **Dźojstnik**, aby wybrać opcję **Yes (Tak)**, a następnie zmień ustawienia.



Jeśli to wymagane, powtórz czynności powyżej w celu zmienienia ustawień formatu HDMI.

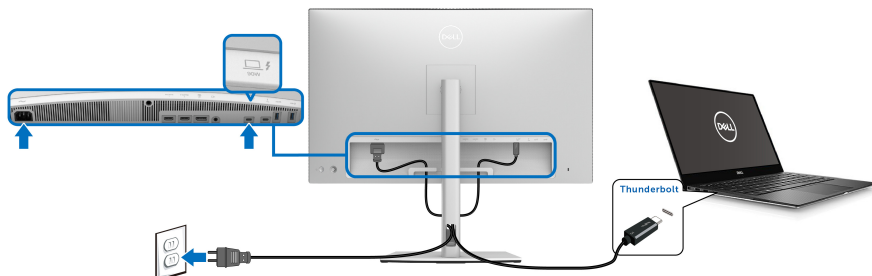
Podłączenie kabla DisplayPort (DP do DP)



UWAGA: Domyślne ustawienie fabryczne w UP3221Q to DP 1.4.



Podłączanie aktywnego kabla Thunderbolt™ 3



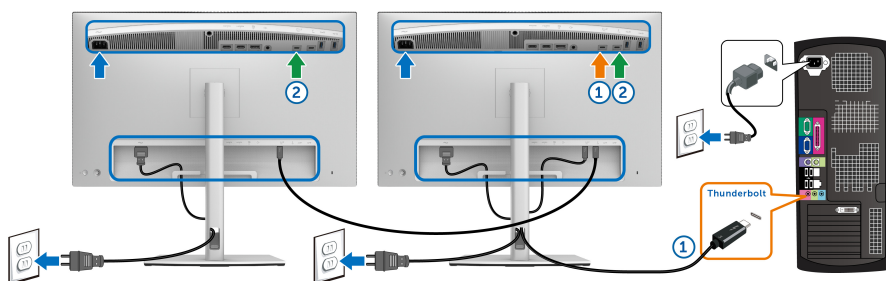
UWAGA: Używaj tylko aktywnego kabla Thunderbolt™ 3 dostarczanego z monitorem.

- Ten port obsługuje tryb alternatywny DisplayPort DP 1.4.
- Port zgodny ze standardem dostarczania zasilania Thunderbolt™ 3 (PD wersja 3.0) zapewnia do 90 W mocy.
- Jeśli notebook wymaga więcej niż 90 W do pracy i akumulator jest wyczerpany, może się nie uruchomić lub ładować przez port USB PD monitora UP3221Q.
- Interfejs Thunderbolt™ 3 nie jest obsługiwany w wersjach systemu Windows wcześniejszych niż Windows 10.

UWAGA: Monitor UP3221Q jest dostarczany z aktywnym kablem USB-C Thunderbolt™ 3. Kabel USB-C DP nie jest dołączony. Jeśli używasz komputera ze złączem USB-C DP, kabel USB-C DP należy zakupić osobno. Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do strony: www.dell.com/UP3221Q



Podłączanie monitora dla funkcji Monitor dla wielostrumieniowego transportu Thunderbolt™ (MST)



UWAGA: UP3221Q obsługuje funkcję Thunderbolt™ MST. Aby skorzystać z tej funkcji, komputer musi obsługiwać funkcję Thunderbolt™.

Domyślne ustawienie fabryczne w UP3221Q to tryb alternatywny DP 1.4.

Aby skonfigurować połączenie MST, należy użyć wyłącznie aktywnego kabla Thunderbolt™ 3 dostarczonego z monitorem i wykonać poniższe kroki:

1. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
2. Podłącz aktywny kabel Thunderbolt™ 3 od portu w górę Thunderbolt™ monitora pierwszego do komputera lub urządzenia.
3. Podłącz drugi aktywny/pasywny kabel Thunderbolt™ 3 lub kabel USB typu C z portu pobierania danych Thunderbolt™ monitora pierwszego do portu przesyłania danych Thunderbolt™ monitora drugiego. Dostępne typy kabli są przedstawione w następującej tabeli.

Do połączenia MST można użyć następującego rodzaju kabla:

Host	Monitor pierwszy UP3221Q	Monitor drugi UP3221Q
Thunderbolt™ 3	Kabel aktywny*	Kabel aktywny*
		Kabel pasywny**
		Kabel USB typu C
Thunderbolt™ 2	Kabel aktywny lub pasywny	Nd.
USB typu C	Kabel pasywny**	Nd.

*Aktywny kabel Thunderbolt™ 3 (USB typu C)

**Pasywny kabel Thunderbolt™ 3 (USB typu C)



UWAGA: Użyj aktywnego kabla Thunderbolt™ 3 dostarczonego z monitorem.

UWAGA: Jeśli używasz komputera ze złączem USB-C DP, kabel USB-C DP należy zakupić osobno. Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do strony: <http://www.dell.com>.

UWAGA: Aby uzyskać informacje na temat zakupu pasywnego kabla Thunderbolt™ 3, przejdź do: [Zakup pasywnego kabla Thunderbolt™ 3](#).

Podłączanie kabla USB typu C do typu A

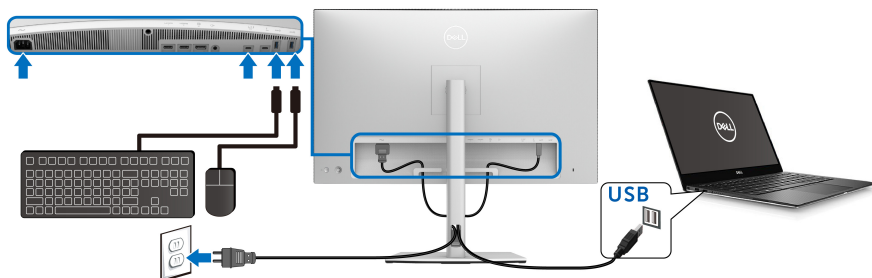
UWAGA: Aby nie dopuścić do uszkodzenia lub utraty danych, przed odłączeniem portu USB przesyłania danych upewnij się, że w komputerze podłączonym do portu monitora Thunderbolt™ 3 przesyłania danych nie są używane **ŻADNE** urządzenia pamięci USB.

Po zakończeniu podłączania kabla DisplayPort/HDMI, wykonaj procedurę poniżej w celu podłączenia kabla USB typu C do typu A do komputera i dokończenia ustawień monitora:

1. Podłącz komputer: połącz port Thunderbolt™ 3 przesyłania danych do końca kabla USB typu C (kabel w zestawie).
2. Podłącz koniec kabla USB typu A do odpowiedniego portu USB w komputerze.
3. Podłącz urządzenia peryferyjne USB do portów SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) pobierania danych monitora.

UWAGA: Szybkość przesyłania dla tego połączenia wynosi 5 Gb/s.

4. Podłącz kable zasilające komputera i monitora do najbliższego gniazda zasilania.



5. Włącz monitor i komputer.
Jeśli na monitorze wyświetla się obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz **Powszechne problemy**.
6. Użyj uchwyty kabli na stojaku monitora do uporządkowania przebiegu kabli.

✎ UWAGA: Połączenie USB umożliwia przesyłanie danych USB tylko w tym scenariuszu.

⚠ OSTRZEŻENIE: Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd komputera może być inny.

Organizacja przebiegu kabli

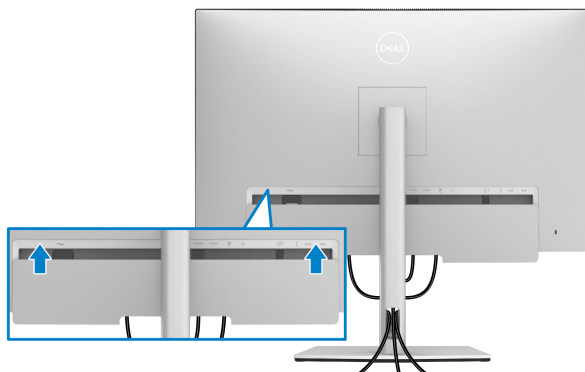


Po podłączeniu do monitora i komputera wszystkich niezbędnych kabli (Patrz **Podłączanie monitora** w celu uzyskania informacji o podłączaniu kabli), użyj uchwyty kabli do uporządkowania wszystkich kabli, zgodnie z ilustracją powyżej.



Montaż osłony we/wy



Dopasuj i załóż osłonę we/wy w komorze w zagłębieniu.



UWAGA: Upewnij się, że wszystkie kable przechodzą przez zacisk do porządkowania kabli na monitorze.

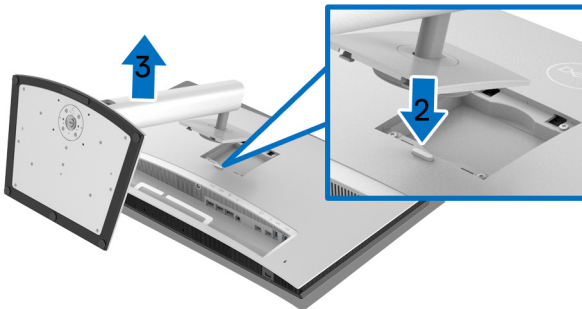


Odłączanie podstawy monitora

-  **UWAGA:** Aby zapobiec porysowaniu i uszkodzeniu monitora LCD z wklęsłym ekranem w czasie zdejmowania podstawy, upewnij się, że monitor został położony na miękkiej, czystej osłonie piankowej. Bezpośredni kontakt z twardymi przedmiotami może spowodować uszkodzenie wklęsłej powierzchni ekranu.
-  **UWAGA:** Dotyczy to monitora ze stojakiem. Aby zainstalować inną podstawę, prosimy zwrócić się do odpowiedniej instrukcji konfiguracji stoiska instrukcje dotyczące instalowania.

W celu zdjęcia stojaka:

1. Umieść monitor na miękkiej szmatce lub poduszce.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania stojaka.
3. Naciśnij zatrzask pokryw, podnosząc go, aby zwolnić i zdjąć pokrywę.



Mocowanie na ścianie (opcjonalnie)



(Wielkość śrub: M4 x 10 mm).

Zapoznaj się z instrukcjami, które dołączone są do zestawu mocowania na ścianie zgodnego z VESA.

1. Ustaw panel monitora na miękkiej szmatce lub poduszce na stabilnym i równym stole.
2. Odłącz stojak.
3. Użyj śrubokrętu krzyżakowego firmy Phillips w celu odkręcenia czterech śrubek zabezpieczających plastikową osłonę.
4. Podłącz uchwyty mocujące z zestawu mocowania na ścianie do monitora.
5. Zamocuj monitor na ścianie postępując zgodnie z instrukcjami dołączonymi do zestawu mocowania na ścianie.

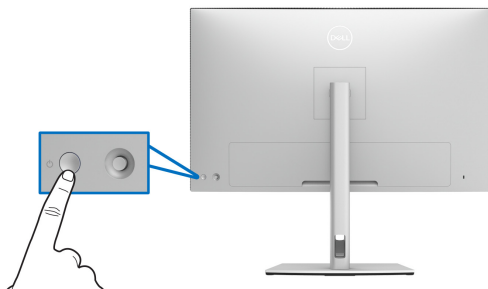
UWAGA: Do użytku tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze/obciążeniu wynoszącym 45,24 kg.



Obsługa monitora

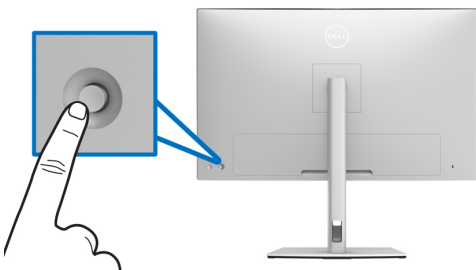
Włączanie monitora

Naciśnij **Przycisk zasilania**, aby włączyć monitor.



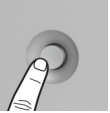
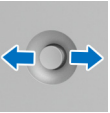
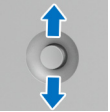
Korzystanie ze sterowania dżojstikiem

Aby skonfigurować ustawienia menu ekranowego, użyj **Dżojstika** z tyłu monitora.



1. Naciśnij przycisk na **Dżojstiku**, aby uruchomić główne menu ekranowe.
2. Aby przelączać między opcjami, przesuwaj **Dżojstik** w górę/w dół/w lewo/w prawo.
3. Naciśnij przycisk na **Dżojstiku** ponownie, aby potwierdzić ustawienia i wyjść z menu.



Dźwostik	Opis
	<ul style="list-style-type: none"> Po wyświetleniu menu ekranowego naciśnij ten przycisk, aby potwierdzić wybór lub zapisać ustawienia. Jeśli menu ekranowe jest wyłączone, naciśnij przycisk, aby uruchomić główne menu ekranowe. Zobacz rozdział Dostęp do systemu menu.
	<ul style="list-style-type: none"> Nawigacja dwukierunkowa (w prawo i w lewo). Przesuń w prawo, aby otworzyć podmenu. Przesuń w lewo, aby wyjść z podmenu.
	<ul style="list-style-type: none"> Nawigacja dwukierunkowa (w górę i w dół). Przełącza pomiędzy pozycjami menu. Zwiększa (w górę) lub zmniejsza (w dół) parametry wybranej pozycji menu.

Używanie menu ekranowego (OSD)








Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu

Naciśnij przycisk na **Dźwostiku** lub go przełączaj, aby uruchomić Moduł uruchamiający menu.




W tabeli poniżej przedstawiono funkcje Modułu uruchamiającego menu:


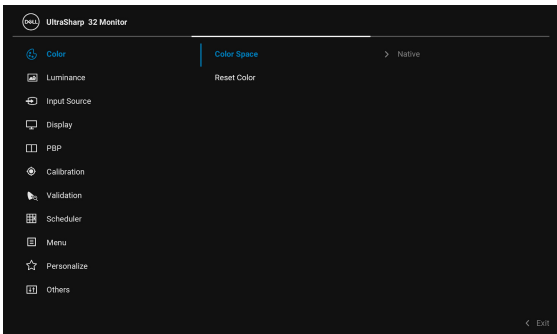



Ikona Moduł uruchamiający menu	Opis
<p>1 </p> <p>Klawisz skrótów/ Input Source (Źródło wejścia)</p>	Ikona ta umożliwia ustawienie opcji Input Source (Źródło wejścia) .
<p>2 </p> <p>Klawisz skrótów/ Calibrate Now (Kalibruj teraz)</p>	Ikona ta umożliwia uruchomienie procesu kalibracji kolorów.
<p>3 </p> <p>Klawisz skrótów/ Display Info (Informacje o monitorze)</p>	Ikona ta umożliwia wyświetlenie bieżącego stanu monitora.
<p>4 </p> <p>Klawisz skrótów/ Color Space (Przestrzeń kolorów)</p>	Ikona ta umożliwia ustawienie Color Space (Przestrzeń kolorów) .
<p>5 </p> <p>Klawisz skrótów/ Validate Now (Waliduj teraz)</p>	Ikona ta umożliwia uruchomienie procesu walidacji kolorów.
<p>6 </p> <p>Menu</p>	Ikona ta umożliwia uruchomienie menu ekranowego (OSD). Zobacz rozdział Dostęp do systemu menu .
<p>7 </p> <p>Wyjście</p>	Ikona ta służy do zamykania głównego menu OSD.



Dostęp do systemu menu

 **UWAGA:** Jeżeli zmienisz ustawienia, a następnie przejdziesz do kolejnego menu lub wyjdiesz z menu ekranowego OSD, monitor automatycznie zapisze wszystkie zmiany. Zmiany te są także zapisywane, jeżeli zmienisz ustawienia i odczekasz aż menu ekranowe OSD zniknie.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Color (Kolor)	Użyj opcji Color (Kolor) , aby ustawić tryb ustawiania kolorów.
		
		



Color Space (Przestrzeń kolorów)

Po wybraniu opcji **Color Space (Przestrzeń kolorów)** można wybrać następujące ustawienia: **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, Native (Natywne), H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, User 1 (Użytkownik 1), User 2 (Użytkownik 2), User 3 (Użytkownik 3), CAL 1 lub CAL 2.**

UWAGA: Tryb fabrycznych ustawień wstępnych **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100** różni się od specyfikacji DCI-P3 (punkt bieli P3, 48 cd/m²).

UWAGA: Użytkownik może ustawić preferowany parametr przestrzeni koloru przy użyciu opcji **User 1 (Użytkownik 1), User 2 (Użytkownik 2)** lub **User 3 (Użytkownik 3)**. Np.: **Color Space (Przestrzeń koloru) > User 1 (Użytkownik 1) > Color Gamut (Przestrzeń kolorów) (DCI-P3) > White Point (Punkt bieli) (D50) > Gamma (2,6) > Luminance (Luminancja) (48 cd/m²).**

Tryb Ręczny HDR bez metadanych woluminu koloru przedstawionych w treści wideo można uzyskać przy użyciu opcji **User 1 (Użytkownik 1), User 2 (Użytkownik 2)** lub **User 3 (Użytkownik 3)**, umożliwiając wymuszony wybór HDR EOTF pomiędzy ST.2084(PQ) a HLG.

UWAGA: Skalibruj ustawienia **User 1 (Użytkownik 1), User 2 (Użytkownik 2)** lub **User 3 (Użytkownik 3)** bezpośrednio na **CAL 1** lub **CAL 2**.

UWAGA: Opcja **Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)** nie spowoduje usunięcia skalibrowanych danych. Użytkownik może przejść do menu **Color (Kolor) > Color Space (Przestrzeń koloru) > Reset Color Space S# (Resetuj przestrzeń koloru S#)** (1-6), aby ręcznie usunąć wybrane dane kalibracji. Dane kalibracji **CAL 1** i **CAL 2** nie mogą być usunięte z poziomu OSD.

UWAGA: Opcje przestrzeni koloru HDR są dostępne tylko w przypadku wykrycia źródła wejścia HDR.



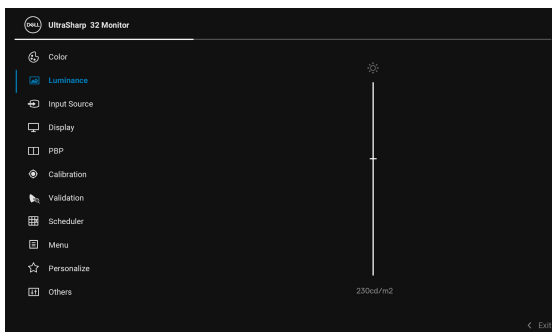
Reset Color (Resetować kolor)

Umożliwia przywrócenie fabrycznych ustawień kolorów monitora.



Luminance (Luminancja)

Luminance (Luminancja) powoduje ustawienie luminancji podświetlenia.



Przetłącz **Dźojstik** w górę, aby zwiększyć luminancję lub przetłącz **Dźojstik** w dół, aby zmniejszyć luminancję (min. 45 / maks. 350).

UWAGA: Zmiany dokonane w menu **Luminance (Luminancja)** nie będą zapisywane we wstępnie ustawionej przestrzeni kolorów.

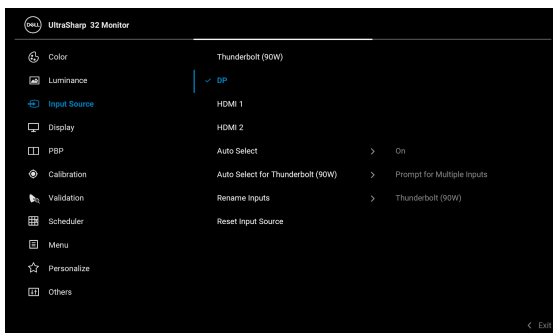
UWAGA: Opcja **Luminance (Luminancja)** jest wyszarzona, gdy opcja **Color Space (Przestrzeń kolorów)** jest ustawiona na **CAL 1** lub **CAL 2**.





Input Source (Źródło wejścia)

Użyj menu **Input Source (Źródło wejścia)**, aby wybrać między różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora.



Thunderbolt (90 W)

Wybierz wejście **Thunderbolt (90 W)**, gdy używane jest złącze Thunderbolt™ 3. Naciśnij przycisk na **Dżojstiku**, aby wybrać źródło wejścia **Thunderbolt (90 W)**.

DP

Wybierz wejście **DP**, gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk na **Dżojstiku**, aby wybrać źródło wejścia **DP**.

HDMI 1

Wybierz wejście **HDMI 1**, gdy używane jest złącze HDMI 1. Naciśnij przycisk na **Dżojstiku**, aby wybrać źródło wejścia **HDMI 1**.

HDMI 2

Wybierz wejście **HDMI 2**, gdy używane jest złącze HDMI 2. Naciśnij przycisk na **Dżojstiku**, aby wybrać źródło wejścia **HDMI 2**.

Auto Select (Autom. źródło)

Włączenie tej funkcji umożliwi wyszukiwanie dostępnych źródeł wejścia.



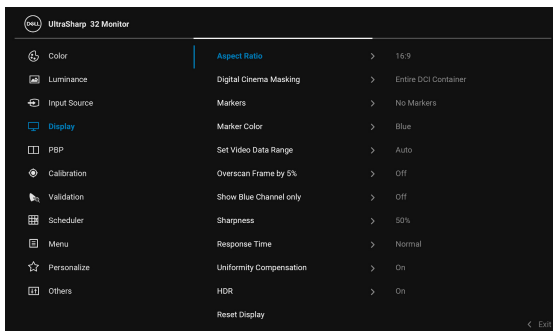
Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Automatyczne wybieranie Thunderbolt (90 W))	<p>Umożliwia ustawienie opcji Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Automatyczne wybieranie Thunderbolt (90 W)) w celu uruchomienia opcji:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prompt for Multiple Inputs (Monituj dla wielu wejść): Zawsze wyświetlany jest komunikat „Switch to Thunderbolt Video Input” (Przełącz na wejście wideo Thunderbolt) w celu wybrania tej opcji lub jej wyłączenia. • Yes (Tak): Zawsze przełączaj na wejście wideo Thunderbolt (90 W) (bez pytania) gdy podłączony jest przewód aktywny Thunderbolt™ 3. • No (Nie): Nigdy nie przełączaj na wejście wideo Thunderbolt (90 W), gdy podłączony jest przewód aktywny Thunderbolt™ 3. <p>UWAGA: Opcja Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Automatyczne wybieranie Thunderbolt (90 W)) jest dostępna tylko po ustawieniu dla Auto Select (Automatyczne wybieranie) wartości On (Wł.).</p>
Rename Inputs (Zmień nazwę wejść)	<p>Umożliwia zmianę nazwy źródła wejścia.</p>
Reset Input Source (Resetuj źródło wejścia)	<p>Umożliwia przywrócenie fabrycznych ustawień wejścia monitora.</p>





Display (Wyświetlacz)

Użyj opcji **Display (Wyświetlacz)**, aby ustawić obraz.



Aspect Ratio (Współczynnik proporcji) Ustawia współczynnik obrazu na **Auto Resize (Zautomatyczna zmiana rozmiaru)**, **17:9**, **16:9** lub **Pixel-for-Pixel (Piksel do piksela)**.

Digital Cinema Masking (Maskowanie kina cyfrowego) Ustawia opcję **Digital Cinema Masking (Maskowanie kina cyfrowego)** na **Entire DCI Container (Cały kontener DCI)**, **DCI 1,85:1**, **DCI 2,39:1**, **DCI 2,35:1** lub **Masking Opacity (Maskowanie nieprzezroczystości)**.

UWAGA: Po wybraniu opcji **Masking Opacity (Maskowanie nieprzezroczystości)** przełącz **Dżojstik** w górę lub w dół, aby ustawić poziom.

Markers (Markery) Ustawia opcję **Markers (Markery)** na **No Markers (Brak markerów)**, **1,85:1**, **2,39:1**, **2,35:1**, **2:1**, **1:1**, **16:9 Extraction (Ekstrakcja 16:9)**, **16:9 Action Safe (Ochrona akcji 16:9)**, **16:9 Title Safe (Ochrona tytułu 16:9)**, **4:3 Extraction (Ekstrakcja 4:3)**, **4:3 Action Safe (Ochrona akcji 4:3)**, **4:3 Title Safe (Ochrona tytułu 4:3)**, **Center Crosshair (Krzyżyk w środku)** lub **Thirds (Podział na trzy)**.

Marker Color (Kolor markera) Ustawia opcję **Marker Color (Kolor markera)** na **Gray (Szary)**, **Red (Czerwony)**, **Green (Zielony)** lub **Blue (Niebieski)**.



Set Video Data Range (Ustaw zakres danych wideo)	Ustawia opcję Set Video Data Range (Ustaw zakres danych wideo) na Auto (Automatyczny) , Full (Pełny) lub Limited (Ograniczony) .
Overscan Frame by 5% (Przeskanowanie klatki o 5%)	Umożliwia ustawienie opcji Overscan Frame by 5% (Przeskanowanie klatki o 5%) na On (Wł.) lub Off (Wył.) . UWAGA: Ta funkcja będzie miała zastosowanie tylko do głównego okna w PBP Mode (Tryb PBP) .
Show Blue Channel only (Wyświetlaj tylko kanał niebieski)	Umożliwia ustawienie opcji Show Blue Channel only (Wyświetlaj tylko kanał niebieski) na On (Wł.) lub Off (Wył.) . UWAGA: Ta funkcja będzie miała zastosowanie tylko do głównego okna w PBP Mode (Tryb PBP) .
Sharpness (Ostrość)	Funkcja ta powoduje, że obraz jest ostrzejszy lub miększy. Przełączając Dźojstik w górę lub w dół, można ustawić ostrość, wybierając wartość od „0” do „100”.
Response Time (Czas reakcji)	Umożliwia ustawienie opcji Response Time (Czas reakcji) na Normal (Normalny) , Fast (Szybki) lub Off (Wył.) . UWAGA: Opcja Response Time (Czas reakcji) automatycznie zresetuje się do wartości domyślnych panelu podczas kalibracji i weryfikacji, aby zapewnić dokładność kolorów. UWAGA: Wybór czasu reakcji: 4K: <ul style="list-style-type: none"> • 24 Hz, 30 Hz (możliwy wybór czasu reakcji) • 48 Hz, 50 Hz (niemożliwy wybór czasu reakcji) Inne niż 4K: <ul style="list-style-type: none"> • 24 Hz, 30 Hz, 48 Hz, 50 Hz, 60 Hz (możliwy wybór czasu reakcji)



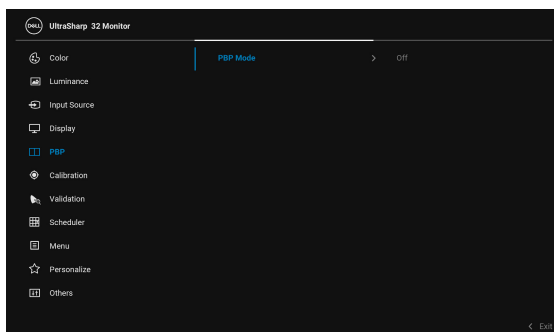
Uniformity Compensation (Kompensacja jednol.)	<p>Wybierz ustawienia kompensacji jednolitości ekranu. Wartość On (Wł.) jest domyślnym skalibrowanym ustawieniem. Uniformity Compensation (Kompensacja jednol.) reguluje różne obszary ekranu, w odniesieniu do środka w celu osiągnięcia jednolitej jasności i koloru na całym ekranie.</p> <p>UWAGA: Po włączeniu funkcji Uniformity Compensation (Kompensacja jednol.) zaleca się, aby użytkownik zastosował fabryczne, domyślne ustawienie luminancji. Przy innym ustawieniu luminancji, jednolitość może odbiegać od danych pokazanych w raporcie kalibracji fabrycznej.</p>
HDR	<p>Funkcja HDR (wysoki współczynnik kontrastu dynamicznego) polepsza wydajność monitora poprzez optymalne dostosowanie kontrastu oraz zakresu kolorów i jasności, aby jak najbardziej przypominały rzeczywisty obraz. Domyślne ustawienie to On (Wł.).</p> <p>UWAGA: HDR musi być On (Wł.), aby urządzenia wejściowe mogły wysyłać sygnał HDR.</p> <p>UWAGA: Gdy monitor przetwarza zawartość HDR, opcje Color Space (Przestrzeń kolorów) i Luminance (Luminancja) będą wyłączone.</p>
Reset Display (Resetuj wyświetlacz)	<p>Wybierz tę opcję, aby przywrócić domyślne ustawienia wyświetlania.</p>





PBP

Ta funkcja powoduje otwarcie okna wyświetlającego obraz pochodzący z innego źródła.



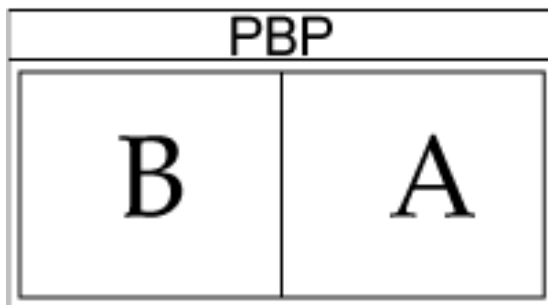
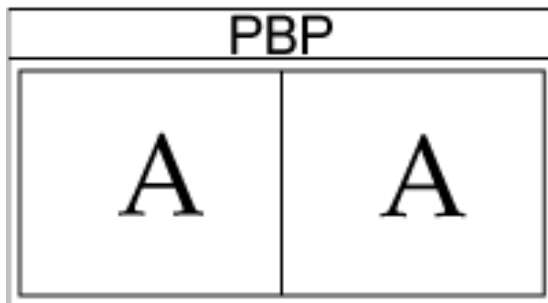
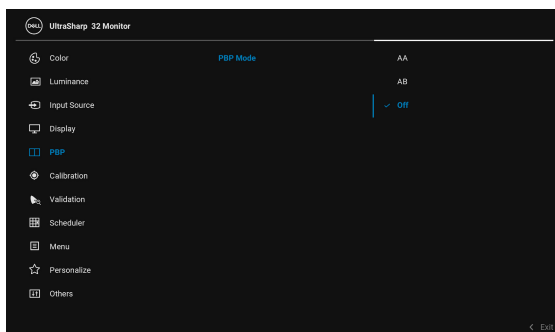
Okno główne	Okno podrzędne			
	Thunderbolt (90 W)	DP	HDMI 1	HDMI 2
Thunderbolt (90 W)	X	✓	✓	✓
DP	✓	X	✓	✓
HDMI 1	✓	✓	X	✓
HDMI 2	✓	✓	✓	X



PBP Mode (Tryb PBP)

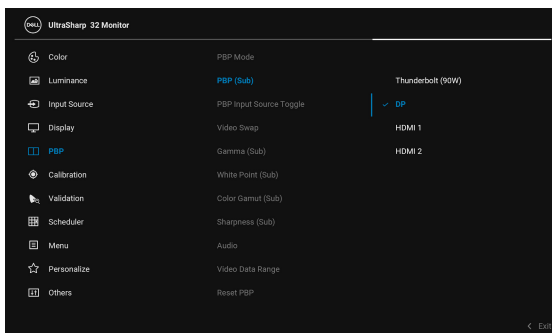
Dostosowuje tryb **PBP** (Obraz obok obrazu), ustawiając **AA, AB** lub **Off (Wył.)**.

Naciśnij przycisk na **Dźwojstiku**, aby włączyć tryb PBP.



PBP (Sub)

Wybierz jeden z kilku różnych sygnałów wideo, który można podłączyć do monitora, aby wyświetlić okno podrzędne PBP. Naciśnij przycisk na **Dżojstiku**, aby wybrać sygnał źródłowy okna podrzędnego PBP.



PBP Input Source Toggle (Przełącznik źródła wejścia PBP)

Służy do przełączania źródeł wejścia w trybie PBP. Naciśnij przycisk na **Dżojstiku**, aby przełączać pomiędzy źródłami wejścia w trybie PBP.

UWAGA: Niedostępne, gdy tryb **PBP** jest ustawiony w tryb **AA**.

Video Swap (Zamień wideo)

Wybierz do zamiany obrazu wideo pomiędzy oknem głównym i oknem podrzędnym w trybie PBP. Naciśnij przycisk na **Dżojstiku**, aby przechodzić pomiędzy oknem głównym a oknem podrzędnym.

Gamma (Sub)

Ustawia opcję **Gamma (Sub)** na **1,6, 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6, BT.1886, sRGB** lub **Native (Natywna)**.

UWAGA: Niedostępne, gdy tryb **Color Gamut (Sub) (Paleta kolorów (Sub))** jest ustawiona na **Native (Natywna)**.

White Point (Sub) (Punkt bieli (Sub))

Dostosowuje opcję **White Point (Sub) (Punkt bieli (Sub))** na **D50, D55, D60, D63, D65, D93** lub **Native (Natywna)**.

UWAGA: Niedostępne, gdy tryb **Color Gamut (Sub) (Paleta kolorów (Sub))** jest ustawiona na **Native (Natywna)**.



Color Gamut (Sub) (Paleta kolorów (Sub)) Ustawia opcję **Color Gamut (Sub) (Paleta kolorów (Sub))** na **DCI P3, BT.709, BT.2020, sRGB, Adobe RGB** lub **Native (Natywna)**.

Sharpness (Sub) (Ostrość (Sub)) Dostosowuje poziom ostrości obrazu w trybie PBP. Przełączając **Dźwojstik** w górę lub w dół, można ustawić ostrość.

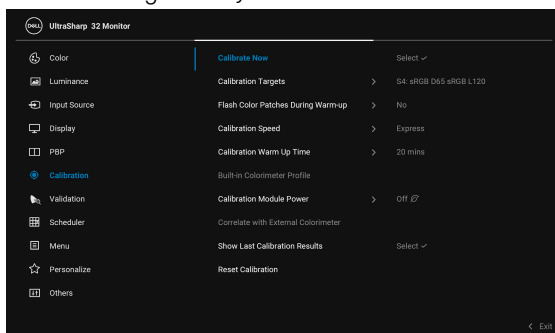
Audio (Dźwięk) Umożliwia ustawienie źródła dźwięku w oknie głównym lub oknie podrzędnym.

Video Data Range (Zakres danych wideo) Ustawia opcję **Video Data Range (Zakres danych wideo)** na **Auto (Automatyczny), Full (Pełny)** lub **Limited (Ograniczony)**.

Reset PBP (Resetuj PBP) Wybierz tę opcję, aby przywrócić domyślne ustawienia PBP.



Calibration (Kalibracja) Przeprowadź kalibrację kolorów za pomocą wbudowanego kolorymetru.



Calibrate Now (Kalibruj teraz) Umożliwia rozpoczęcie kalibracji kolorów.

UWAGA: Wybierz żądane cele kalibracji przed rozpoczęciem procesu kalibracji.

UWAGA: Podczas korzystania z obsługiwanego zewnętrznego kolorymetru upewnij się, że jest on podłączony do dedykowanego portu USB przed rozpoczęciem procesu kalibracji.



Calibration Targets (Cele kalibracji) Pozwala na ustawienie celu kalibracji na **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, User 1 (Użytkownik 1), User 2 (Użytkownik 2), User 3 (Użytkownik 3), CAL 1 lub CAL 2.**

UWAGA: Następujące ustawienia opcji **Color Space (Przestrzeń kolorów)** nie są dostępne jako cele kalibracji: **Native (Natywne), User 1 (Użytkownik 1), User 2 (Użytkownik 2) i User 3 (Użytkownik 3).**

Flash Color Patches During Warm-up (Błyskawiczne poprawki kolorów podczas rozgrzewania) Umożliwia ustawienie opcji **Flash Color Patches During Warm-up (Błyskawiczne poprawki kolorów podczas rozgrzewania)** na **Yes (Tak)** lub **No (Nie)**.

Calibration Speed (Szybkość kalibracji) Umożliwia ustawienie szybkości kalibracji na **Express (Ekspresowa)** lub **Comprehensive (Dokładna)**.
UWAGA: Gdy wybrana jest opcja **Express (Ekspresowa)**, czas kalibracji wynosi około 4 minut. Gdy wybrana jest opcja **Comprehensive (Dokładna)**, czas kalibracji wynosi około 10 minut.

Calibration Warm Up Time (Czas rozgrzewania przed kalibracją) Ustaw czas rozgrzewania na **20 mins (20 minut)** lub **30 mins (30 minut)**.



Built-in Colorimeter Profile (Wbudowany profil kolorymetru) Umożliwia ustawienie opcji **Built-in Colorimeter Profile (Wbudowany profil kolorymetru)** na **Default (Domyślny)** lub **Correlated (Skorelowany)** (skorelowany z zewnętrznym kolorymetrem).

Zmiana profilu może spowodować niespójny wynik w stosunku do poprzedniej kalibracji. Zaleca się ponowną kalibrację monitora po zmianie profilu.

UWAGA: Użytkownik może zastosować różne profile kalibratora. Aby wybrać profil **Correlated (Skorelowany)**, użytkownik musi najpierw skorelować monitor z zewnętrznym kolorymetrem przy użyciu programu Calman Ready/Calman Powered. Podczas przetwarzania korelacji, oprogramowanie Calman Ready/Calman Powered ustawi wewnętrzny kalibrator monitora we właściwej pozycji i rozpocznie proces z użyciem zewnętrznego kolorymetru. Po zakończeniu uzupełniania korelacji oprogramowanie Calman Ready/Calman Powered ustawi parametry korelacji na monitorze, aby włączyć ten element.

Calibration Module Power (Zasilanie modułu kalibracji) Umożliwia ustawienie opcji **Calibration Module Power (Zasilanie modułu kalibracji)** na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)**.

UWAGA: Opcja **Calibration Module Power (Zasilanie modułu kalibracji)** musi być ustawione na **On (Wł.)**, aby włączyć funkcję **Calibration (Kalibracja)**.

Correlate with External Colorimeter (Skoreluj z zewnętrznym kolorymetrem) Umożliwia sprawdzenie ostatnich skorelowanych wyników kalibracji przetwarzanych przez zewnętrzny kolorymetr.

Show Last Calibration Results (Pokaż ostatnie wyniki kalibracji) Umożliwia sprawdzenie ostatnich wyników kalibracji.



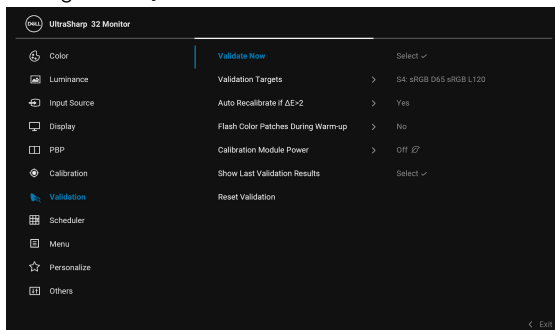
Reset Calibration (Resetuj kalibrację)

Wybierz tę opcję, aby przywrócić domyślne ustawienia **Calibration (Kalibracja)**.



Validation (Walidacja)

Przeprowadź walidację kalibracji kolorów za pomocą wbudowanego kolorymetru.



Validate Now (Waliduj teraz)

Umożliwia rozpoczęcie walidacji kolorów.

UWAGA: Wybierz żądane cele walidacji przed rozpoczęciem procesu walidacji.

UWAGA: Podczas korzystania z obsługiwane zewnętrznego kolorymetru upewnij się, że jest on podłączony do dedykowanego portu USB przed rozpoczęciem procesu walidacji.

UWAGA: Zaleca się niezmiennie korzystanie z tego samego kolorymetru na potrzeby kalibracji i walidacji.

Validation Targets (Cele walidacji)

Pozwala na ustawienie celu walidacji na **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, CAL 1*** lub **CAL 2***.

*Dla celów obsługiwanych przez wbudowaną funkcję kalibracji.



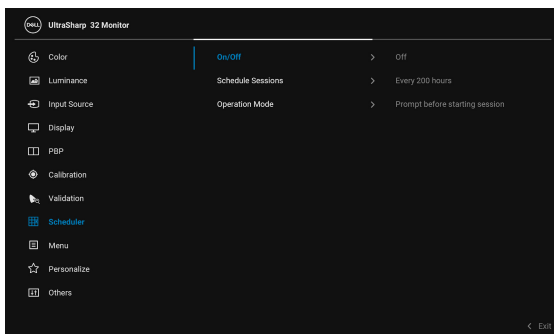
<p>Auto Recalibrate if $\Delta E2000 > 2$ (Przeprowadź ponownie automatyczną kalibrację jeśli $\Delta E2000 > 2$)</p>	<p>Umożliwia ustawienie dla opcji Auto Recalibrate if $\Delta E2000 > 2$ (Przeprowadź ponownie automatyczną kalibrację jeśli $\Delta E2000 > 2$) na Yes (Tak) lub No (Nie). UWAGA: Wyświetlana nazwa funkcji może się różnić.</p>
<p>Flash Color Patches During Warm-up (Błyskawiczne poprawki kolorów podczas rozgrzewania)</p>	<p>Umożliwia ustawienie opcji Flash Color Patches During Warm-up (Błyskawiczne poprawki kolorów podczas rozgrzewania) na Yes (Tak) lub No (Nie).</p>
<p>Calibration Module Power (Zasilanie modułu kalibracji)</p>	<p>Umożliwia ustawienie opcji Calibration Module Power (Zasilanie modułu kalibracji) na On (Wł.) lub Off (Wył.). UWAGA: Opcja Calibration Module Power (Zasilanie modułu kalibracji) musi być ustawione na On (Wł.), aby włączyć funkcję Validation (Walidacja).</p>
<p>Show Last Validation Results (Pokaż ostatnie wyniki walidacji)</p>	<p>Umożliwia sprawdzenie ostatnich wyników walidacji.</p>
<p>Reset Validation (Resetuj walidację)</p>	<p>Wybierz tę opcję, aby przywrócić domyślne ustawienia Validation (Walidacja).</p>





Scheduler (Harmonogram)

Ustaw harmonogram automatycznej kalibracji lub walidacji. Umożliwia ustawienie opcji **Scheduler (Harmonogram)** na **Off (Wył.)**, **Calibration (Kalibracja)**, **Validation (Walidacja)** lub **Calibration + Validation (Kalibracja + Walidacja)**.



Schedule Sessions (Sesje harmonogramu) Umożliwia ustawienie opcji **Schedule Sessions (Sesje harmonogramu)** na **Every 200 Hours (Co 200 godzin)** lub z interwałem wybranym przez użytkownika (**Quarterly (Co kwartał)**, **Monthly (Co miesiąc)**, **Weekly (Co tydzień)** lub **Daily (Codziennie)**).

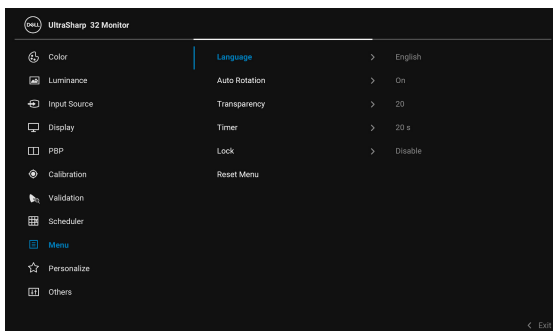
Operation Mode (Tryb pracy) Umożliwia ustawienie opcji **Operation Mode (Tryb pracy)** na **Prompt before starting session (Monituj przed rozpoczęciem sesji)** lub **Carry out in sleep mode (Wykonaj w trybie uśpienia)**.





Menu

Wybierz tę opcję, aby dopasować ustawienia dla menu ekranowego, np. język menu ekranowego, czas wyświetlania menu na ekranie itd.



Language (Język)

Opcja **Language (Język)** umożliwia ustawienie wyświetlania menu OSD w jednym z ośmiu języków (angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, portugalski brazylijski, rosyjski, chiński uproszczony lub japoński).

Auto Rotation (Automatyczny obrót)

Umożliwia ustawienie w monitorze opcji **Auto Rotation (Automatyczny obrót)** na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)**.

Transparency (Przezroczystość)

Wybierz tę opcję, aby zmienić poziom przezroczystości menu, przełączając **Dżojstik** w górę lub w dół (Minimum: 0 ~ maksimum: 100).

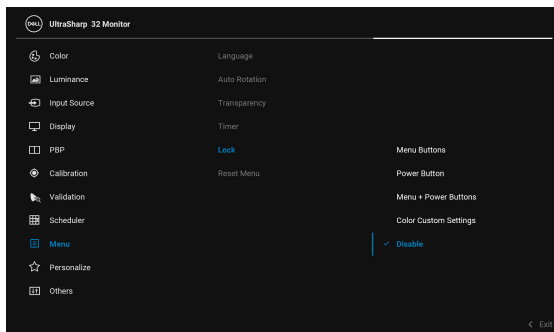
Timer (Czasomierz)

OSD Hold Time (Czas wyświetlania menu OSD): Ustaw czas, przez jaki menu OSD ma być aktywne od ostatniego momentu, kiedy przycisk był naciśnięty.

Przełącz **Joystick** w górę lub w dół, aby ustawić suwak w odstępach 1-sekundowych, od 5 do 60 sekund.



Lock (Blokada) Poprzez zablokowanie przycisków sterowania monitora można zapobiec dostępowi do nich przez nieupoważnione osoby. Zapobiega to również przypadkowej aktywacji w konfiguracji wielu monitorów obok siebie.



- **Menu Buttons (Przyciski menu):** Wszystkie funkcje **Dźojstika** (poza **Przyciskiem zasilania**) są zablokowane i niedostępne dla użytkowników.
- **Power Button (Przycisk zasilania):** Tylko **Przycisk zasilania** jest zablokowany i niedostępny dla użytkowników.
- **Menu + Power Buttons (Przyciski menu + zasilania):** Zarówno **Dźojstik**, jak i **Przycisk zasilania** są zablokowane i użytkownik nie ma do nich dostępu.
- **Color Custom Settings (Ustawienia koloru dostosowanego):** Ustawienia menu **Color (Kolor)** są zablokowane i niedostępne dla użytkownika.

Domyślne ustawienie to **Disable (Wyłącz)**.

Alternatywna metoda blokowania [w przypadku **Dźojstika**]: Można również nacisnąć przycisk na **Dźojstiku** w lewo i przytrzymać przez 4 sekundy w celu ustawienia opcji blokady.

UWAGA: Aby odblokować, naciśnij przycisk na **Dźojstiku** w lewo i przytrzymaj przez 4 sekundy.

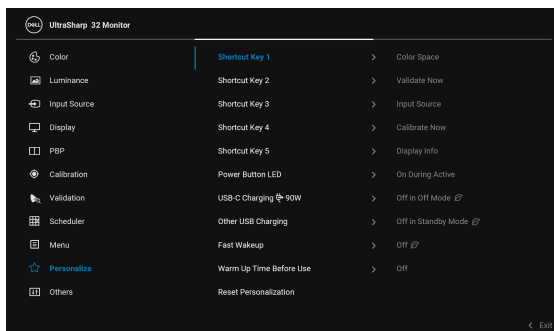


Reset Menu (Resetowanie menu)

Umożliwia przywrócenie wszystkich ustawień menu OSD do wartości fabrycznych.



Personalize (Personalizowanie)



Shortcut Key 1 (Klawisz skrótó 1)

Umożliwia wybranie funkcji spośród **Color Space (Przestrzeń kolorów)**, **Luminance (Luminancja)**, **Input Source (Źródła wejścia)**, **Aspect Ratio**

Shortcut Key 2 (Klawisz skrótó 2)

(Współczynnik proporcji), **Digital Cinema Masking (Maskowanie kina cyfrowego)**, **Markers (Markery)**, **PBP Mode (Tryb PBP)**, **PBP Input Source Toggle**

Shortcut Key 3 (Klawisz skrótó 3)

(Przełącznik źródła wejścia PBP), **Video Swap (Zamień wideo)**, **Calibrate Now (Kalibruj teraz)**, **Show Last Calibration Results (Pokaż ostatnie wyniki kalibracji)**, **Validation (Walidacja)**, **Show Last Validation Results (Pokaż ostatnie wyniki walidacji)** lub **Display Info (Informacje o monitorze)**

Shortcut Key 4 (Klawisz skrótó 4)

i ustawienie jej jako klawisz skrótó.

Shortcut Key 5 (Klawisz skrótó 5)

Power Button LED (Wskaźnik LED przycisku zasilania)

Umożliwia włączenie lub wyłączenie wskaźnika LED zasilania w celu zmniejszenia zużycia energii.



USB-C Charging 90 W (Ładowanie USB-C 90 W)

Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji **Always On USB Type-C Charging (Ładowanie USB typu C zawsze wł.)** w trybie Wyłączone zasilanie monitora.

Other USB Charging (Inne - Ładowanie USB)

Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji ładowania USB typu A i USB typu C (porty pobierania danych) w trybie gotowości monitora.

UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko po odłączeniu przewodu USB typu C (portu przesyłania danych). Po podłączeniu przewodu USB typu C funkcja **Other USB Charging (Inne - Ładowanie USB)** przejmuje stan zasilania hosta USB i opcja nie jest dostępna.

Fast Wakeup (Szybkie wybudzenie)

Umożliwia ustawienie funkcji **Fast Wakeup (Szybkie wybudzenie)** na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)**.

Warm Up Time before Use (Czas rozgrzewania przed użyciem)

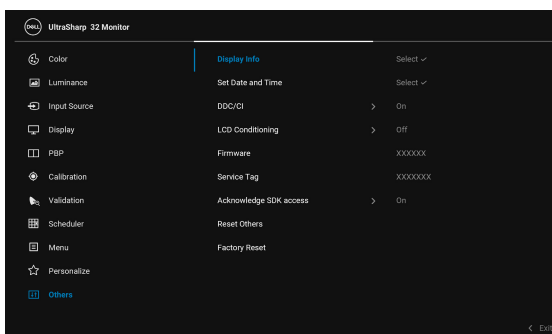
Pozwala **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)** rozgrzewanie monitora lub ustawić jego automatyczne włączenie zgodnie z harmonogramem **Day (Dzień)** i **Time (Godzina)**. Ustawieniem domyślnym jest **Off (Wył.)**.

Reset Personalization (Zresetuj personalizację)

Zresetowanie wszystkich ustawień menu **Personalize (Personalizowanie)** do wartości fabrycznych.



Others (Pozostałe)



Display Info (Informacje o monitorze)

Wyświetla informację o bieżących ustawieniach monitora.

Set Date and Time (Ustaw datę i godzinę)

Ustaw datę i godzinę monitora.

UWAGA: Datę i godzinę należy zsynchronizować w następujących sytuacjach:

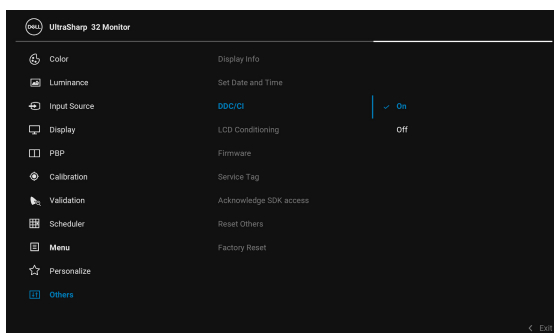
- Konfigurowanie monitora po raz pierwszy.
- Monitor był odłączony od zasilania na dłużej niż 10 dni.

DDC/CI

DDC/CI (Kanał wyświetlanych danych/interfejs poleceń) umożliwia monitorowanie parametrów (jasność, balans kolorów, itd.), aby można je było ustawiać programowo przy użyciu komputera.

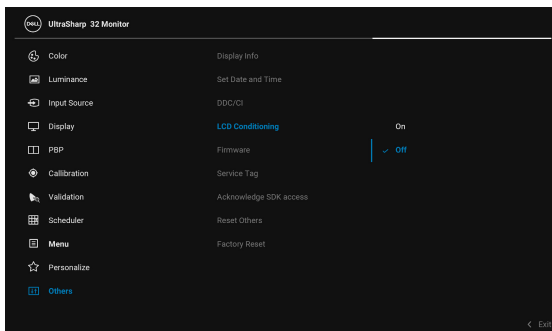
Możesz wyłączyć tę funkcję poprzez wybranie opcji **Off (Wył.)**.

Włącz tę funkcję w celu zapewnienia najlepszej funkcjonalności użytkownikom oraz optymalnej wydajności monitora.



LCD Conditioning (Dostosowywanie monitora LCD)

Pomaga wyeliminować drobne przypadki zatrzymywania się obrazu. W zależności od stopnia zatrzymywania się obrazu, uruchomienie programu może zająć dłuższą chwilę. Możesz włączyć tę funkcję poprzez wybranie opcji **On (Wł.)**.



Firmware (Oprogramowanie sprzętowe)

Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego monitora.

Service Tag (Etykieta serwisowa)

Wyświetla etykietę serwisową z numerem seryjnym monitora.

Acknowledge SDK access (Zatwierdź dostęp do SDK)

Umożliwia ustawienie funkcji **Acknowledge SDK access (Zatwierdź dostęp do SDK)** na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)**.

Reset Others (Resetuj inne)

Zresetowanie wszystkich ustawień menu **Others (Pozostałe)** do wartości fabrycznych.

Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)

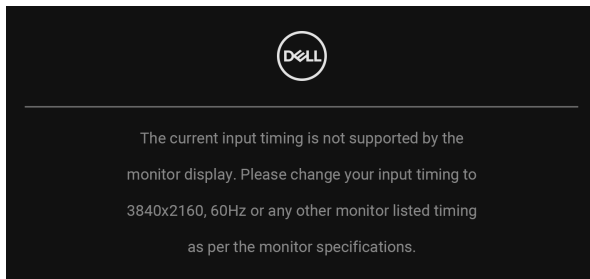
Umożliwia przywrócenie wszystkich ustawień do wartości fabrycznych.

UWAGA: Poniższe ustawienia nie zostaną zresetowane po wykonaniu funkcji **Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)**: Dane dotyczące kalibracji i walidacji, język oraz data i godzina.



Komunikaty ostrzegawcze OSD

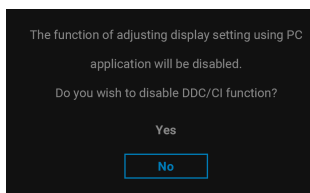
Gdy monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, pojawi się następujący komunikat:



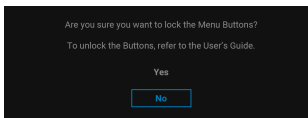
UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału odbieranego z komputera. Informacje dotyczące poziomych i pionowych zakresów adresowania częstotliwości tego monitora znajdują się w części [Specyfikacje monitora](#). Zalecany tryb to 3840 x 2160.

Przed wyłączeniem funkcji DDC/CI pojawi się następujący komunikat:

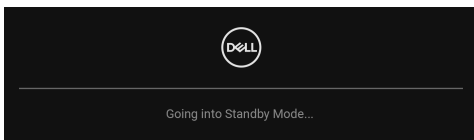


Przed aktywacją funkcji **Lock (Blokada)** pojawi się następujący komunikat:



UWAGA: Komunikat może się nieznacznie różnić w zależności od wybranych ustawień.

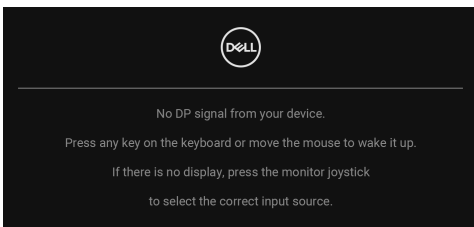
Gdy monitor wejdzie w tryb **Tryb gotowości**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Uaktywuj komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

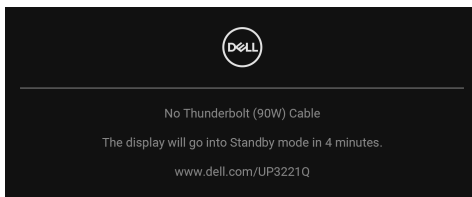
Po naciśnięciu dowolnego przycisku innego niż **Przycisk zasilania** zostanie wyświetlony się następujący komunikat w zależności od wybranego wejścia:



UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

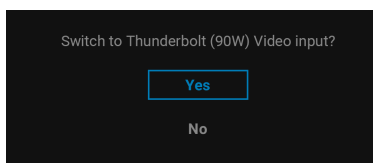


Jeśli wybrane zostanie wejście **Thunderbolt (90 W)**, **HDMI**, lub **DP** oraz odpowiedni kabel nie będzie podłączony, wyświetlone zostanie poniższe przestawne okno dialogowe.

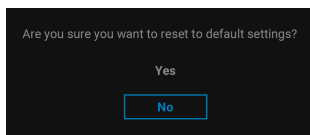


UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

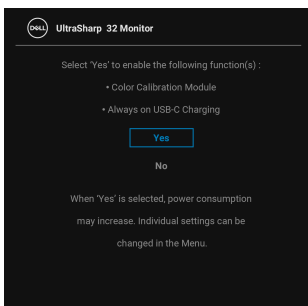
Jeśli monitor jest w trybie wejścia DP/HDMI i przewód aktywny Thunderbolt™ 3 jest podłączony do notebooka z obsługą Trybu alternatywnego DP, włączenie **Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Automatyczne wybieranie Thunderbolt (90 W))** spowoduje wyświetlenie następującego komunikatu.



Gdy wybrana jest funkcja **Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



W przypadku wybrania **Yes (Tak)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Zobacz [Wykrywanie i usuwanie usterek](#), aby uzyskać więcej informacji.



Ustawianie maksymalnie rozdzielczości

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemach Windows® 7, Windows® 8 i Windows® 8.1:

1. W przypadku systemów Windows® 8 i Windows® 8.1 kafelek Pulpit, aby przełączyć na klasyczny pulpit.
2. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i wybierz **Rozdzielczość ekranu**.
3. Kliknij listę rozwijaną Rozdzielczość ekranu i wybierz pozycję **3840 x 2160**.
4. Kliknij **OK**.

W systemie Windows® 10:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia wyświetlania**.
2. Kliknij **Zaawansowane ustawienia wyświetlania**.
3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość** i wybierz opcję **3840 x 2160**.
4. Kliknij **Zastosuj**.

Przy braku wyświetlania jako opcji wartości 3840 x 2160, może być niezbędne sprawdzenie, czy karta graficzna obsługuje rozdzielczość 4K przy 60 Hz. Jeśli obsługuje rozdzielczość 4K przy 60 Hz, zaktualizuj sterownik graficzny. Jeśli nie obsługuje rozdzielczości 4K przy 60 Hz, w zależności od komputera wykonaj jedną z poniższych czynności:

Jeżeli masz komputer stacjonarny lub przenośny firmy Dell:

- Przejdź na stronę sieci web <http://www.dell.com/support>, wprowadź znak serwisowy i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.

Jeżeli używasz komputera firmy innej niż Dell (przenośny lub stacjonarny):

- Przejdź na stronę pomocy technicznej posiadanego komputera i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.
- Przejdź na stronę sieci Web producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki.

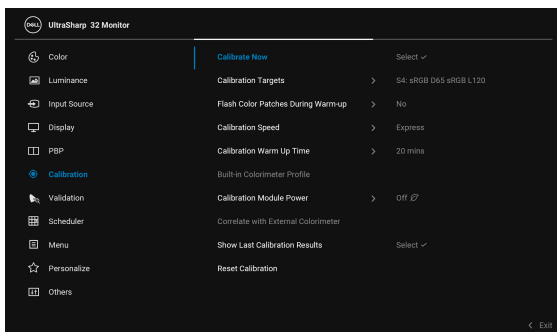


Przeprowadzanie kalibracji kolorów

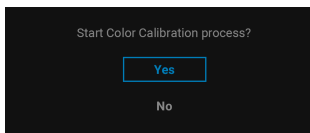
Wykonaj funkcję **Calibration (Kalibracja)** za pomocą wbudowanego kolorymetru w celu kalibracji kolorów monitora.

Za pomocą menu OSD

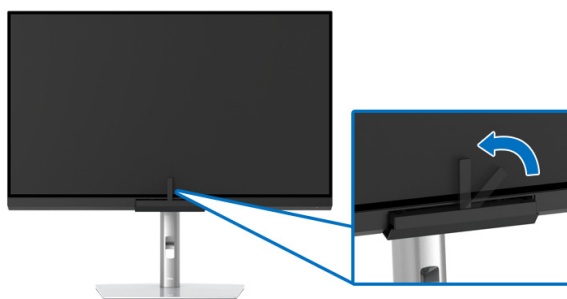
1. Za pomocą menu OSD ustaw kryteria kalibracji zgodnie z własnymi preferencjami. Następnie wybierz opcję **Calibrate Now (Kalibruj teraz)**.




2. Po wyświetleniu poniższego komunikatu wybierz **Yes (Tak)**, aby kontynuować proces.



3. Kalibracja rozpocznie się automatycznie.

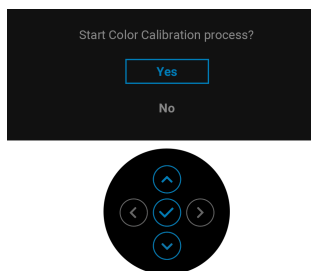


Używanie klawisza skrótu z sygnałem wideo

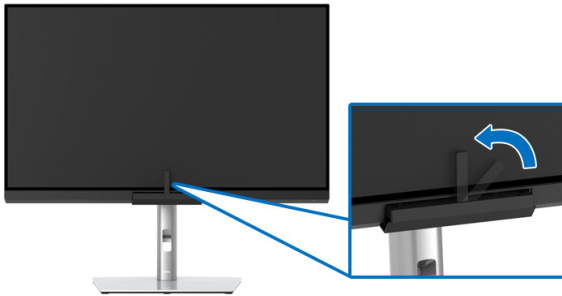
1. Naciśnij przycisk na **Dźojstiku**, aby wyświetlić klawisze skrótu.
2. Wybierz ikonę .



3. Po wyświetleniu poniższego komunikatu wybierz **Yes (Tak)**, aby kontynuować proces.



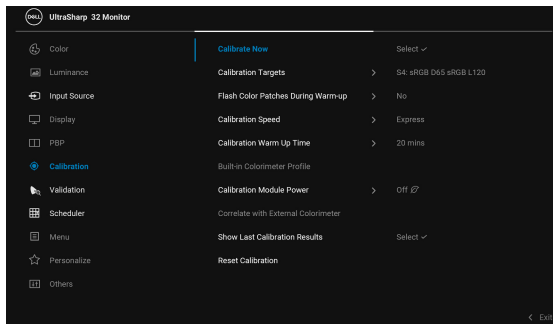
4. Kalibracja rozpocznie się automatycznie.



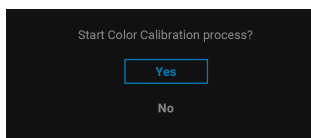
Używanie klawisza skrótu bez sygnału wideo

Można wykonać kalibrację monitora bez sygnału wejściowego z komputera.

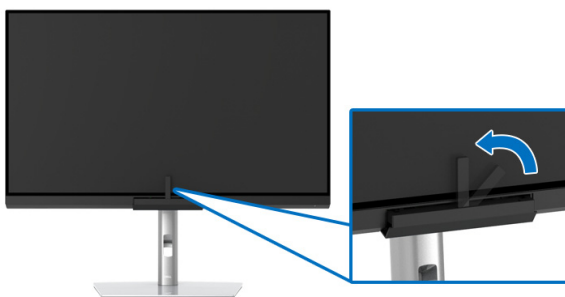
1. Naciśnij przycisk na **Dżojstiku**, aby wyświetlić menu ekranowe.
2. Przełącz na menu **Calibration (Kalibracja)** i ustaw kryteria kalibracji zgodnie z własnymi preferencjami. Następnie wybierz opcję **Calibrate Now (Kalibruj teraz)**.





3. Po wyświetleniu poniższego komunikatu wybierz **Yes (Tak)**, aby kontynuować proces.



4. Kalibracja rozpocznie się automatycznie.



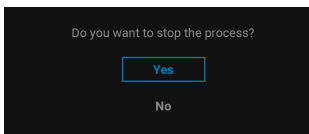
-  **UWAGA: Kalibracja w trybie pionowym nie jest obsługiwana.**
-  **UWAGA: Szczegółowe informacje na temat funkcjonalności zawiera [Calibration \(Kalibracja\)](#).**



Zatrzymanie procesu kalibracji

Proces kalibracji można zatrzymać w dowolnym momencie.

1. Podczas procesu kalibracji naciśnij przycisk na **Dźwojstiku**, a wyświetlony zostanie poniższy komunikat.



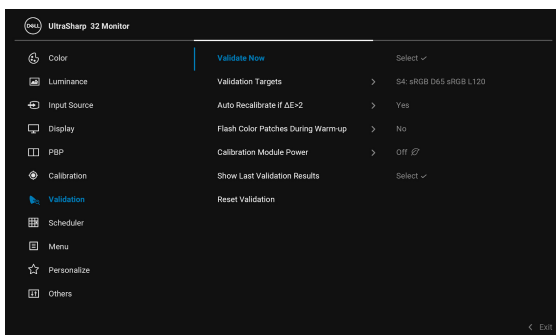
2. Wybierz **Yes (Tak)**, aby zatrzymać proces.

Wykonywanie walidacji kolorów

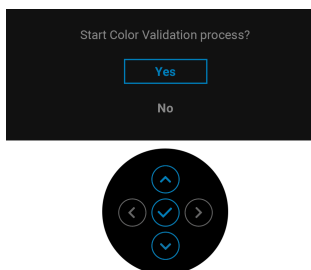
Wykonaj funkcję **Validation (Walidacja)** dla kalibracji kolorów wykonanej z użyciem wbudowanego kolorymetru.

Za pomocą menu OSD

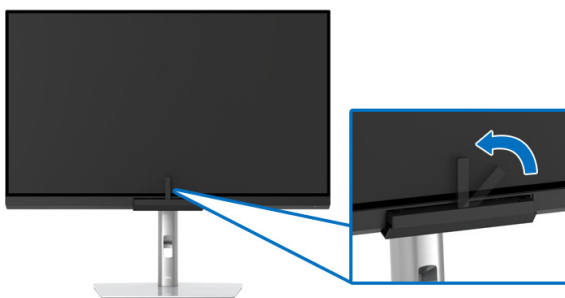
1. Za pomocą menu OSD ustaw kryteria walidacji zgodnie z własnymi preferencjami. Następnie wybierz opcję **Validate Now (Waliduj teraz)**, aby rozpocząć proces walidacji.




2. Po wyświetleniu poniższego komunikatu wybierz **Yes (Tak)**, aby kontynuować proces.



3. Walidacja rozpocznie się automatycznie.

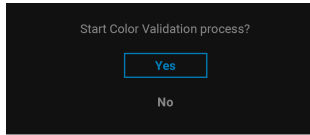


Używanie klawisza skrótu z sygnałem wideo

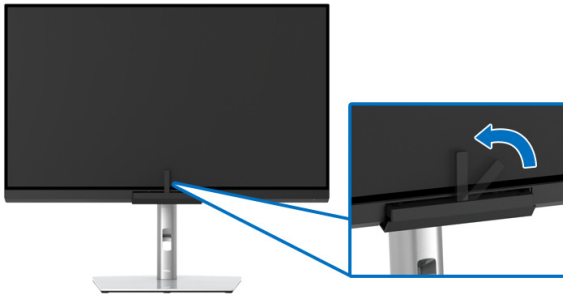
1. Naciśnij przycisk na **Dźwojstiku**, aby wyświetlić klawisze skrótu.
2. Wybierz ikonę .



3. Po wyświetleniu poniższego komunikatu wybierz **Yes (Tak)**, aby kontynuować proces.



4. Walidacja rozpocznie się automatycznie.

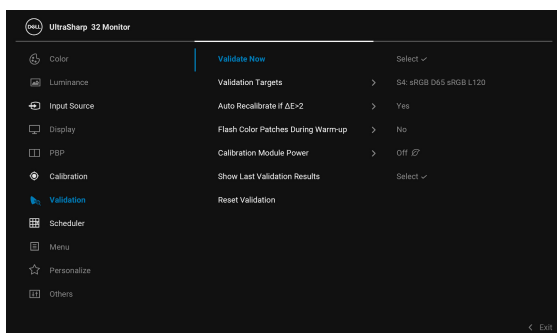


Używanie klawisza skrótu bez sygnału wideo

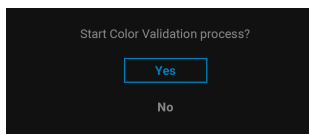
Można wykonać walidację monitora bez sygnału wejściowego z komputera.

1. Naciśnij przycisk na **Dżojstiku**, aby wyświetlić menu ekranowe.
2. Przełącz na menu **Validation (Walidacja)** i ustaw kryteria walidacji zgodnie z własnymi preferencjami. Następnie wybierz opcję **Validate Now (Waliduj teraz)**.

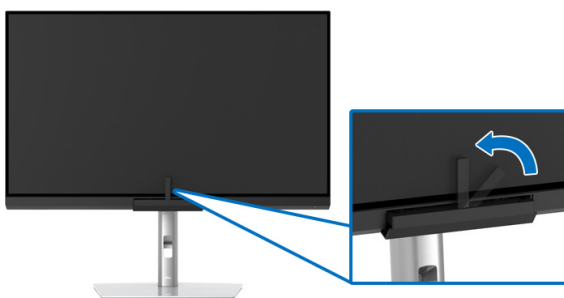






3. Po wyświetleniu poniższego komunikatu wybierz **Yes (Tak)**, aby kontynuować proces.



4. Walidacja rozpocznie się automatycznie.



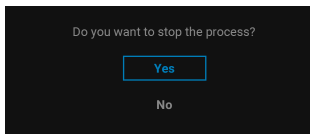
-  **UWAGA:** Walidacja w trybie pionowym nie jest obsługiwana.
-  **UWAGA:** Szczegółowe informacje na temat funkcjonalności zawiera [Validation \(Walidacja\)](#).



Zatrzymanie procesu walidacji

Proces walidacji można zatrzymać w dowolnym momencie.

1. Podczas procesu walidacji naciśnij przycisk na **Dźwojstiku**, a wyświetlony zostanie poniższy komunikat.



2. Wybierz **Yes (Tak)**, aby zatrzymać proces.

Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtwarzanie treści HDR

(1) za pośrednictwem Ultra BluRay DVD lub konsoli do gier

Należy upewnić się, że odtwarzacz DVD oraz konsole do gier obsługują technologię HDR, np. Panasonic DMP-UB900, x-Box One S, PS4 Pro. Pobierz i zainstaluj odpowiednie sterowniki do karty graficznej (do zastosowań w komputerach PC), patrz poniżej.

(2) przez komputer

Upewnij się, że używana karta graficzna obsługuje technologię HDR, tj. jest zgodna z technologią HDMI2.0a (z opcją HDR) oraz że zainstalowany jest sterownik graficzny HDR. Konieczne jest stosowanie aplikacji odtwarzacza obsługującej technologię HDR, np. Cyberlink PowerDVD 17, aplikacja Windows 10 Movies and TV.

Na przykład Dell XPS 8910, Alienware Aurora R5 w powiązaniu z poniższymi kartami graficznymi.

Sterownik graficzny Dell z obsługą HDR: Przejdź do strony pomocy technicznej Dell, aby pobrać najnowszy sterownik graficzny, obsługujący odtwarzanie treści HDR dla posiadanego komputera/notebooka.



Nvidia

Karty graficzne Nvidia obsługujące technologię HDR: GTX1070, GTX1080, P5000, P6000, itp. Pełny zakres kart graficznych Nvidia obsługujących technologię HDR można znaleźć w witrynie internetowej Nvidia pod adresem www.nvidia.com.

Sterownik obsługujący tryb odtwarzania pełnego ekranu (np. gry na PC, odtwarzacze UltraBluRay), HDR na Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 lub nowszy.

AMD

Karty graficzne AMD obsługujące technologię HDR: RX480, RX470, RX460, WX7100, WX5100, WX4100, itp. Pełny zakres kart graficznych AMD obsługujących technologię HDR można znaleźć pod adresem www.amd.com. Sprawdź informacje o obsłudze sterownika HDR i pobierz najnowszy sterownik ze strony www.amd.com.

Intel (Zintegrowana grafika)


System z obsługą HDR: CannonLake lub nowszy

Odpowiedni odtwarzacz HDR: Aplikacja Windows 10 Movies and TV

System OS z obsługą technologii HDR: Windows 10 Redstone 3

Sterownik z obsługą technologii HDR: odwiedź stronę

downloadcenter.intel.com, aby pobrać najnowszy sterownik HDR

-  **3. Odtwarzanie HDR z systemu OS (np.: odtwarzanie treści HDR w oknie na pulpicie) wymaga systemu Win 10 Redstone 2 lub nowszego z odpowiednimi aplikacjami odtwarzającymi, np.: PowerDVD17. Odtwarzanie treści chronionej będzie wymagało odpowiedniego oprogramowania i/lub sprzętu DRM, np. Microsoft Playready™. Zapoznaj się z witryną Microsoft, aby uzyskać informacje na temat obsługi HDR.**

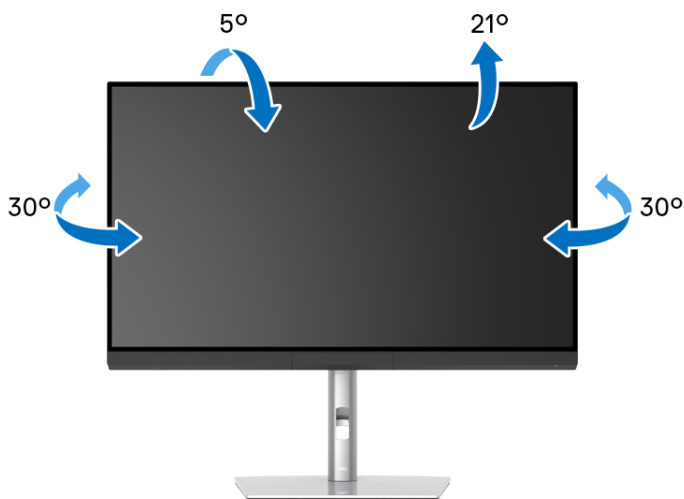


Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia

UWAGA: Dotyczy to monitora ze stojakiem. Aby zainstalować inną podstawę, prosimy zwrócić się do odpowiedniej instrukcji konfiguracji stoiska instrukcje dotyczące instalowania.

Nachylenie, obrót w poziomie

Po przymocowaniu stojaka do monitora można pochylać i obracać monitor tak, aby uzyskać najlepszy kąt wyświetlania.

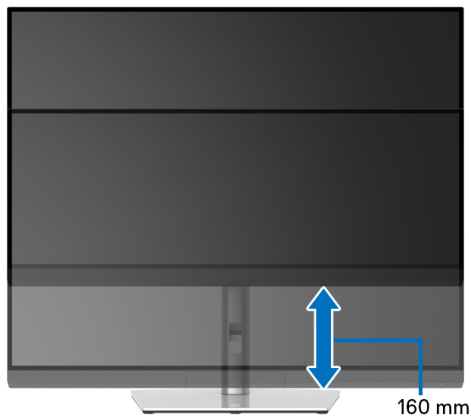


UWAGA: Stojak jest odłączony od monitora po jego dostarczeniu z fabryki.



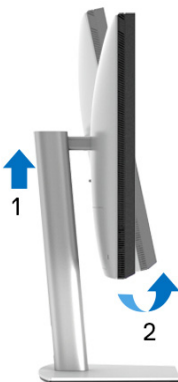
Wydłużenie w pionie

 **UWAGA:** Podstawę można wydłużyć w pionie do 160 mm. Na poniższych rysunkach przedstawiono sposób wydłużania podstawy w pionie.

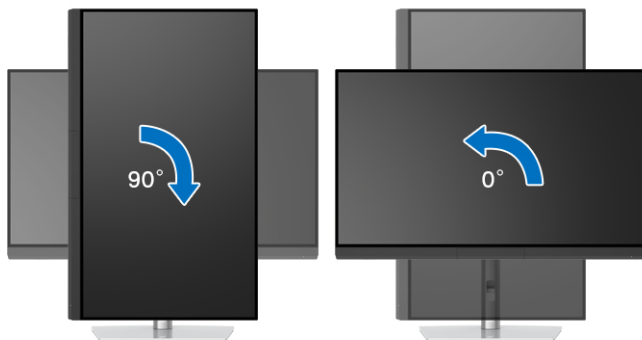


Obracanie monitora

Przed obróceniem monitor powinien zostać całkowicie wydłużony w pionie (**Wydłużenie w pionie**) i w pełni przechylny do góry w celu uniknięcia uderzenia jego dolnej krawędzi.



Obróć w prawo



Obróć w lewo



Wykrywanie i usuwanie usterek

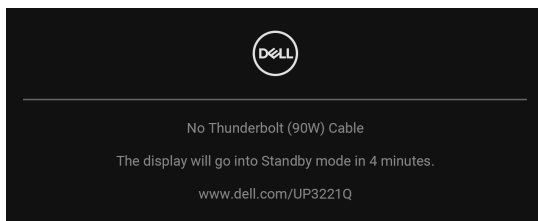
 **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Autotest

Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu funkcji, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel video od złącza z tyłu komputera.
3. Włącz monitor.

Na ekranie powinno zostać wyświetlone pływające okno dialogowe (na czarnym tle), jeżeli monitor nie wykrywa sygnału video i działa prawidłowo. W czasie trybu autotestu, dioda zasilania LED ma biały kolor. Również, w zależności od wybranego wejścia, pokazane poniżej okno dialogowe będzie przewijane na ekranie w sposób ciągły.



 **UWAGA:** Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

4. To okno jest również wyświetlane podczas normalnego działania systemu, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel video.
5. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel video; następnie włącz komputer i monitor.

Jeżeli po zastosowaniu poprzedniej procedury, na ekranie monitora nadal nie ma obrazu, sprawdź kontroler video i komputer; monitor działa prawidłowo.

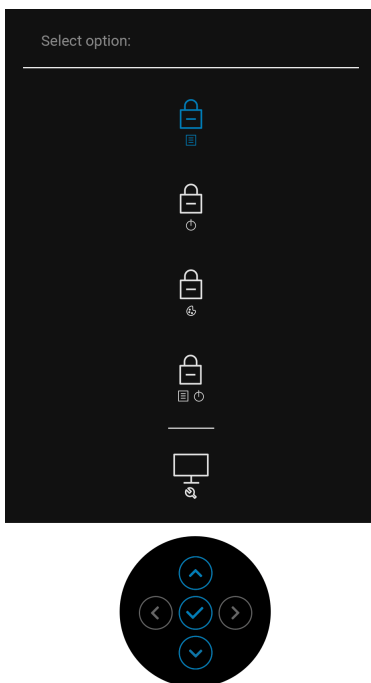


Wbudowana diagnostyka

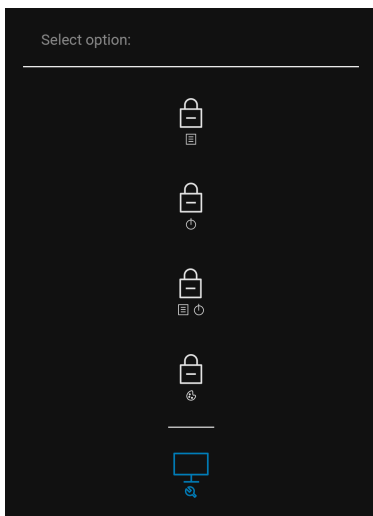
Monitor posiada wbudowane narzędzie diagnostyczne pomagające w określeniu, czy występujący nietypowy wygląd ekranu jest wewnętrznym problemem monitora lub komputera i karty graficznej.

Aby uruchomić wbudowaną diagnostykę:

1. Upewnij się, czy ekran jest czysty (brak drobinek kurzu na powierzchni ekranu).
2. Przełącz **Dźwostik** w lewo i przytrzymaj przez 4 sekundy, a zostanie wyświetlony następujący komunikat:



- Przełącz **Dżojstik**, aby podświetlić ikonę Diagnostyki, a następnie naciśnij przycisk na **Dżojstiku**, a wyświetli się szary ekran.



- Dokładnie sprawdź ekran pod kątem nieprawidłowości.
- Naciśnij przycisk na **Dżojstiku** ponownie. Kolor ekranu zmieni się na czerwony.
- Sprawdź, czy na wyświetlaczu nie występują nieprawidłowości.
- Powtórz czynności 5 i 6 w celu sprawdzenia wyświetlania na ekranach zielonym, niebieskim, czarnym, białym i tekstowym.

Test jest zakończony po wyświetleniu ekranu tekstowego. Aby wyjść, naciśnij przycisk na **Dżojstiku** ponownie.



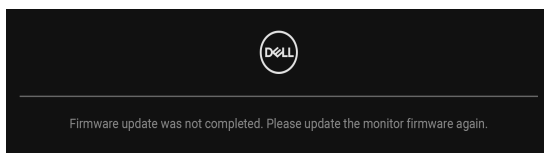
Ładowanie USB typu C (Thunderbolt™) zawsze włączone

Monitor umożliwia ładowanie notebooka lub urządzeń mobilnych za pośrednictwem aktywnego kabla Thunderbolt™ 3, nawet po wyłączeniu monitora. Zobacz **USB-C Charging 90 W (Ładowanie USB-C 90 W)**, aby uzyskać więcej informacji. Konieczne może być zaktualizowanie oprogramowania układowego do najnowszego, aby ta funkcja działała poprawnie.

Aktualizacja oprogramowania układowego

Posiadaną wersję oprogramowania układowego można sprawdzić w **Firmware (Oprogramowanie sprzętowe)**. Jeśli opcja ta nie jest dostępna, przejdź do strony pobierania pomocy technicznej Dell, gdzie można pobrać najnowszy plik instalacyjny aplikacji (**Monitor Firmware Update Utility.exe**) i zapoznać się z Przewodnikiem użytkownika z instrukcjami w zakresie aktualizacji oprogramowania układowego: www.dell.com/UP3221Q

Jeśli proces aktualizacji oprogramowania układowego nie zostanie prawidłowo zakończony, przy próbie włączenia monitora zostanie wyświetlony komunikat ostrzegawczy:



Zapoznaj się z instrukcjami w Przewodniku użytkownika z instrukcjami w zakresie aktualizacji oprogramowania układowego i zaktualizuj ponownie oprogramowanie układowe monitora. Nie wyłączaj narzędzia do aktualizacji oprogramowania układowego, dopóki nie zostanie zakończona aktualizacja.



Powszechne problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje dotyczące powszechnych problemów z monitorem, które mogą wystąpić i możliwe rozwiązania tych problemów:

Powszechne symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brak video/ Wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	<ul style="list-style-type: none">Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany.Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, używając dowolnego innego urządzenia elektrycznego.Upewnij się, że został do końca naciśnięty przycisk zasilania.Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Brak video/ Włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	<ul style="list-style-type: none">Zwiększ elementy sterowania jasności i kontrastu poprzez OSD.Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora.Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.Uruchom wbudowaną diagnostykę.Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Słaba ostrość	Obraz niewyraźny lub nieostry	<ul style="list-style-type: none">Wyeliminuj przedłużacze wideo.Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych.Ustaw rozdzielczość wideo na prawidłowy format obrazu.



Drżący/ niestabilny obraz video	Falujący obraz lub przerywanie ruchu	<ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Sprawdź czynniki środowiskowe. • Zmień usytuowanie monitora i wykonaj test w innym pomieszczeniu. • Monitory Dell są zaprojektowane do optymalnej współpracy z dostarczonymi przez firmę Dell kablami. Firma Dell nie gwarantuje jakości i wydajności wideo w przypadku użycia kabli innych niż Dell.
Brakujące piksele	Na ekranie LCD pojawiają się plamy	<ul style="list-style-type: none"> • Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. • Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD. • W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, pod adresem: http://www.dell.com/pixelguidelines.
Wypalone piksele	Na ekranie LCD pojawiają się jasne plamy	<ul style="list-style-type: none"> • Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. • Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD. • W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, pod adresem: http://www.dell.com/pixelguidelines.
Problemy z jasnością	Obraz za ciemny lub za jasny	<ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wyreguluj elementy sterowania jasności i kontrastu poprzez OSD.
Zniekształcenia geometryczne	Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany	<ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Ustawienia poziomego i pionowego kontroli poprzez OSD.



Poziome/ pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	<ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy linie te występują również w trybie automatycznego testu. • Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. • Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Problemy dotyczące synchronizacji	Obraz na ekranie jest pomieszany lub pourywany	<ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wykonaj autotest monitora i sprawdź, czy również w trybie autotestu obraz jest również pomieszany. • Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. • Uruchom ponownie komputer w <i>trybie awaryjnym</i>.
Zagadnienia związane z bezpieczeń- stwem	Widoczny dym lub iskry	<ul style="list-style-type: none"> • Nie należy podejmować żadnych czynności usuwania usterek. • Natychmiast skontaktuj się z firmą Dell.
Okresowe problemy	Wadliwe działanie monitora pojawia się i zanika	<ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu pojawiają się okresowe problemy.
Brakujące kolory	Brak kolorów obrazu	<ul style="list-style-type: none"> • Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora. • Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. • Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.



Nieprawidłowe kolory	Niewłaściwe kolory obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Zmień ustawienia opcji Color Space (Przestrzeń kolorów) w menu OSD Color (Kolor), w zależności od zastosowania. Ustaw parametry dla opcji User 1 (Użytkownik 1), User 2 (Użytkownik 2) lub User 3 (Użytkownik 3) w obszarze Color Space (Przestrzeń kolorów) zgodnie z preferowanymi ustawieniami użytkownika. Skalibruj monitor przy użyciu wbudowanego kolorymetru.
Utrzymywanie się stałego obrazu na monitorze po pozostawieniu go przez dłuższy czas	Na ekranie pojawia się słaby cień z obrazu statycznego	<ul style="list-style-type: none"> Użyj funkcji Zarządzanie zasilaniem w celu wyłączenia monitora w czasie, gdy nie jest używany (dalsze informacje znajdują się w części Tryby zarządzania energią). Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającego się wygaszacza ekranu.
Nieostry obraz	Szybko poruszające się obrazy pozostawiają ślad cieni	<ul style="list-style-type: none"> Zmień Response Time (Czas reakcji) w menu Display (Wyświetlacz).

Problemy specyficzne dla produktu

Objawy specyficzne	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Za mały obraz na ekranie	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie ale nie wypełnia całego obszaru widzenia	<ul style="list-style-type: none"> Sprawdź ustawienie Aspect Ratio (Współczynnik proporcji) w menu OSD Display (Wyświetlacz). Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych.



Nie można wyregulować monitora przyciskami na panelu przednim	OSD nie wyświetla się na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, a następnie podłącz go z powrotem i włącz monitor. Sprawdź, czy jest zablokowane menu OSD. Jeśli tak, przełącz Dźojstik i przytrzymaj przez 4 sekundy, aby je odblokować (więcej informacji znajduje się w Lock (Blokada)).
Brak sygnału wejścia po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, światło diody LED jest białe	<ul style="list-style-type: none"> Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie gotowości, poprzez przesunięcie myszy lub naciśnięcie dowolnego przycisku na klawiaturze. Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie. Zresetuj komputer lub odtwarzacz video.
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	<ul style="list-style-type: none"> Jest to spowodowane różnymi formatami video (współczynnik proporcji) DVD, monitor może wyświetlać na całym ekranie. Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Brak obrazu w trybie PBP na porcie HDMI podczas odtwarzania treści filmowych	Po podłączeniu do jakiegoś urządzenia dokującego na porcie HDMI, po wyłączeniu monitora i ponownym włączeniu nie ma obrazu w trybie PBP.	<ul style="list-style-type: none"> Odłącz/podłącz kabel HDMI od wyjścia urządzenia dokującego.
Brak wideo na porcie HDMI	Po podłączeniu do jakiegoś urządzenia dokującego na porcie HDMI nie ma wideo po odłączeniu/podłączeniu kabla Thunderbolt™ od notebooka.	<ul style="list-style-type: none"> Odłącz kabel HDMI od urządzenia dokującego, a następnie podłącz kabel dokujący Thunderbolt™ do notebooka. Podłącz kabel HDMI 7 sekund później.



Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrala szeregową))

Objawy specyficzne	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nie działa interfejs USB	Nie działają urządzenia peryferyjne USB	<ul style="list-style-type: none">• Odłącz/podłącz aktywny kabel Thunderbolt™ 3.• Sprawdź, czy monitor jest Włączony.• Ponownie podłącz aktywny kabel Thunderbolt™ 3 do komputera.• Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).• Wyłącz, a następnie włącz ponownie monitor.• Uruchom ponownie komputer.• Niektóre urządzenia USB, takie jak zewnętrzny przenośny dysk twardy, wymagają zasilania prądem o wyższej mocy; podłącz urządzenie bezpośrednio do systemu komputerowego.
Port Thunderbolt™ 3 nie dostarcza zasilania	Urządzenia peryferyjne USB nie są ładowane	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy podłączone urządzenie jest zgodne ze specyfikacją Thunderbolt™ 3. Port Thunderbolt™ 3 obsługuje urządzenia USB 3.2 o prędkościach do 10 Gb/s i mocy wyjściowej 90 W.• Upewnij się, że używasz kabla Thunderbolt™ 3 dostarczonego wraz z monitorem.



<p>Brak wideo w przypadku użycia połączenia Thunderbolt™ 3 po włączeniu/wyłączeniu zasilania DC, wybudzeniu z trybu uśpienia</p>	<p>Brak obrazu</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Odłącz/podłącz aktywny kabel Thunderbolt™ 3. • Sprawdź, czy podłączone urządzenie jest zgodne ze specyfikacją Thunderbolt™ 3. • Sprawdź, czy aktywny kabel Thunderbolt™ 3 jest podłączony od komputera do portu pobierania danych USB-C na monitorze. • Użyj aktywnego kabla Thunderbolt™ 3 dostarczonego z monitorem. • W systemie Windows kliknij logo Thunderbolt™ na pasku zadań systemu Windows (znajdującym się w prawym dolnym rogu ekranu). W obszarze Zatwierdź urządzenia Thunderbolt wybierz opcję „Always Connect” (Zawsze łącz) dla tego monitora.
<p>Brak wideo przy korzystaniu z połączenia alternatywnego trybu USB-C DP po włączeniu/wyłączeniu zasilania DC, wybudzenia z trybu uśpienia</p>	<p>Brak obrazu</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Odłącz/podłącz kabel USB-C. • Monitor jest dostarczany z aktywnym kablem Thunderbolt™ 3. Ten kabel nie działa ze źródłem alternatywnego trybu USB-C DP. Jeśli używasz komputera ze złączem alternatywnego trybu USB-C DP, kabel USB-C DP należy zakupić osobno.
<p>Interfejs SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) jest wolny</p>	<p>Urządzenia peryferyjne SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) działają wolno lub w ogóle nie działają</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy komputer jest zgodny ze standardem SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2). • Niektóre komputery posiadają porty USB 2.0 i USB 1.1. Sprawdź, czy używany jest prawidłowy port USB. • Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. • Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). • Uruchom ponownie komputer.



Mysz bezprzewodowa nie działa lub działa z opóźnieniem	Nie działa lub działa wolno	<ul style="list-style-type: none">• Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB a bezprzewodowym odbiornikiem USB.• Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowej myszy.• Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2).
--	-----------------------------	--



Dodatek

PRZESTROGA: Instrukcje bezpieczeństwa

⚠ PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa można znaleźć w części Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych.

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwaga FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można uzyskać na stronie sieci web przepisów zgodności, pod adresem www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontakt z firmą Dell

Klienci w USA powinni dzwonić na numer 800-WWW-DELL (800-999-3355).

✍ UWAGA: Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.

Dell oferuje kilka opcji wsparcia i serwisu on-line lub telefonicznego. Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w Twoim rejonie niedostępne.

- Pomoc techniczna online — www.dell.com/support/monitors
- Kontakt z firmą Dell — www.dell.com/contactdell



Obsługa wideo i USB przez USB-C

Obsługa rozdzielczości wideo i USB po podłączeniu do monitora za pośrednictwem USB-C.

		Wideo		USB		
Połączenie na komputerze hosta	Użyty kabel przesyłania danych (Komputer hosta do portu 6 monitora)	4K (Połączenie Direct)	4K (Połączenie łańcuchowe Daisy)	Urządzenie TBT3 podłączone do portu pobierania danych TBT3 (port 7 monitora)	Urządzenie USB-C podłączone do portu pobierania danych TBT3 (port 7 monitora)	Urządzenie USB podłączone do portu pobierania danych USB-A (port 8 monitora)
USB-A	USB A-do-C*	Nie	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0/3.2
USB-C (tylko dane)	USB-C MFDP	Nie	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 Pasywny	Nie	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 Aktywny*	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0	USB2.0
USB-C (MFDP)	USB-C MFDP	Tak	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0
	TBT3 Pasywny	Tak	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0
	TBT3 Aktywny*	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0	USB2.0
TBT3	USB-C MFDP	Tak	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 Pasywny	Tak	Nie	Tak	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 Aktywny*	Tak	Tak	Tak	USB2.0	USB2.0/3.2

*Kabel dostarczony z monitorem.

 **UWAGA:** TBT3 to skrót od Thunderbolt™ 3.

 **UWAGA:** Patrz [Widok z dołu](#), aby uzyskać informacje o przypisanych portach monitora.

 **UWAGA:** Patrz [Podłączanie monitora dla funkcji Monitor dla wielostrumieniowego transportu Thunderbolt™ \(MST\)](#), aby uzyskać informacje o połączeniu łańcuchowym typu Daisy Chain.



Zakup pasywnego kabla Thunderbolt™ 3

Region	Łącze
Strona internetowa Dell	https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9905599
	https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9905597
	https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9269731
Stany Zjednoczone	https://www.belkin.com/us/p/P-F2CD081/
EMEA	https://www.delock.com/produkte/G_84846/merkmale.html/
	https://www.hama.cz/hama-kabel-thunderbolt-3-usb-c-typ-c-vidlice--vidlice-20-gb-s-100-w-1-m/
	https://www.lindy-international.com/Thunderbolt-3-Cable-2m.htm?websale8=Id0101.Id020102&pi=41557
Azja	https://www.lindy.com.tw/ecommerce/cable-adapter/thunderbolt3/41557.html

 **UWAGA:** Łącza podano wyłącznie w celach informacyjnych i mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

