1 color printing : blue PANTONE 303C

W : les **W**agons derrière la locomotive : **WWWW**.
Trouve la fiche avec le morse dans le bateau.

X : les **X**érus pédalent sur leur vélo : **XXXX**.
Trouve la fiche avec les 2 marmottes qui brossent l'ours.

Y : le **Y**ack au sommet de l'**H**imalaya : **YYYY**.

Z : le **Z**èbre ferme le manteau de son petit **Z**èbre : **ZZZZ**ip !

JEU 2 S'entraîner aux gestes graphiques

Dans l'image, l'enfant trouve et trace les lettres ou gestes graphiques qui préparent à l'écriture (traits, ponts…) : le **B** fait des ailes au papillon, le **C** des écailles au poisson, le **O** se transforme en bulles de savon…

JEU 3 La lettre modèle

Proposez à votre enfant de tracer la lettre d'abord avec son doigt, en repérant le point de départ de la lettre, le sens et l'ordre des traits.
- « O, c'est la lettre O. »

JEU 4 Tracer la lettre

Proposez-lui ensuite de tracer la lettre avec le feutre. Le point noir indique le départ. L'enfant s'entraîne à reconnaître la lettre, à la nommer, à la tracer en majuscule et recommence autant de fois qu'il en a envie.

JEU 5 Jeu libre

Pour prolonger le jeu de langage avec votre enfant, posez-lui des questions très simples :
Trouve la maman qui ferme le manteau du petit zèbre.
Trouve la maman du petit xérus qui fait du vélo.
Trouve la maman des 2 petites taupes.
Trouve la maman des 3 petits hérissons.
Trouve les amis qui mangent, qui dorment, qui dansent, qui partent en voyage…
Qui joue de la musique ?
Qui danse au fond de la mer ?
Qui pêche un gros poisson ?

Trouve l'initiale de ton prénom.



JEU 6 L'alphabet

Quand il s'est familiarisé avec toutes les lettres, donnez à votre enfant la fiche alphabet et proposez-lui de tracer l'alphabet en entier.
Au verso, sur l'ardoise, écrivez son prénom et proposez-lui d'en tracer l'initiale.

GRANDIR avec NATHAN.com
Conseils, activités, jeux et coloriages pour vos enfants



- Vers l'écriture en petite section
- Le langage en petite section
- Apprendre par le jeu
- Fabriquer son tableau noir

www.grandiravecnathan.com

Nathan

© 2017 Diset, S.A.
Conception et réalisation Nathan
Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan® par DISET, S.A.
Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne
Groupe JUMBODISET - www.diset.com

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur
www.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

Illustrations du jeu : Virginie Chiodo
Mascotte : Matthieu Roussel - Photo d'enfant © Laurence Mouton - **réf 31 331**

Nathan

la petite école

j'écris les lettres



26 fiches effaçables + 1 feutre

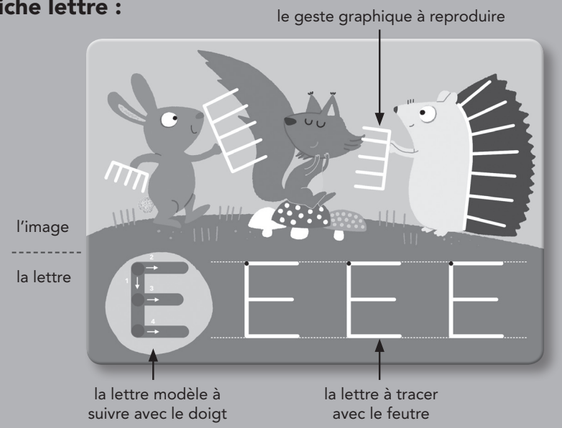
3+ ans

Contenu : 26 fiches effaçables (16,5 x 11,5 cm), 1 fiche alphabet et ardoise, un feutre effaçable.

j'écris les lettres

- 26 grandes fiches lettres effaçables
- 1 fiche alphabet et une petite ardoise effaçable
- 1 feutre effaçable

la fiche lettre :



la fiche alphabet :



Lettre aux parents



L'alphabet est un excellent outil pour entrer dans la lecture et l'écriture. À 3 ans, votre enfant découvre la forme des lettres, apprend peu à peu à les reconnaître et à les nommer. ***La petite école*** propose un jeu très complet sur le thème de l'écriture, avec des objectifs très clairs :

1. s'entraîner aux gestes graphiques
2. associer le geste à la lettre
3. écrire les lettres majuscules
4. découvrir l'alphabet

JEU 1 **Le jeu des histoires et des questions**

Dans un premier temps, laisser votre enfant choisir une fiche.
Racontez-lui l'histoire de la lettre. Par exemple, le **G** : « La **G**renouille agite ses **G**relots : **GGGG**.
Demandez à votre enfant de décrire ce qu'il voit sur l'image, puis posez-lui des questions : Qui joue des maracas ? La souris. Trouve la fiche de la souris avec son lampion. »
Demandez à votre enfant de trouver la bonne fiche.
« **L** comme… la souris et le renard portent des **L**ampions : **LLLL**. »

A : l'**A**lligator survole la montagne en **A**vion : **AAAA**
Trouve la fiche avec l'**A**lligator devant le **W**agon.

B : la **B**allade des trois amis en auto : **BBBB**
Trouve la fiche avec le chat qui surveille le **N**id.

C : le **C**ochon pêche un gros poisson : **CCCC**

D : le **D**inosaure se promène avec la petite fille avec une **J**upe : **DDDD**
Trouve la fiche avec la poule avec une **J**upe.

E : l'**É**cureuil coiffé par le hérisson et le lapin : **EEEE**.
Trouve la fiche avec le lapin qui pi**Q**ue-ni**Q**ue.

F : les **F**ées prennent leur goûter : **FFFF**.
Trouve la fiche avec les **S**irènes, les amies des **F**ées.

G : la **G**renouille agite ses **G**relots : **GGGG**.
Trouve la fiche avec la souris qui tient un **L**ampion.

H : le **H**érisson réveillé par ses trois petits **H**érissons : **HHHH**.
Trouve la fiche avec le **H**érisson qui coiffe l'**É**cureuil.

I : le t**i**gre ouvre la cage des oiseaux : **iiii** cu**i** cu**i** cu**i**.

J : la **J**upe de la poule : **JJJJ**.
Trouve la fiche avec le poussin qui saute de la branche.

K : un **K**oala dort, un **K**oala grignote une feuille : **KKKK**.
Trouve la fiche avec le **P**anda qui arrose les **P**ousses.

L : les **L**ampions portés par la souris et le renard : **LLLL**.
Trouve la fiche avec le **R**enard et sa **R**oulotte.

M : les **M**aisons dans la nuit : **MMMM**.
Trouve la fiche avec les **L**ampions qui éclairent la nuit.

N : le **N**id posé sur la branche : **NNNN**.
Trouve la fiche avec les oiseaux qui sortent de la cage.

O : l'**O**urs prend son bain : **OOOO** les bulles de savon !
Trouve la fiche avec les 3 petits **H**érissons.

P : le **P**anda et le **P**aon arrosent les **P**etites **P**ousses : **PPPP**.

Q : le pi**Q**ue-ni**Q**ue du rat, du lièvre et de la tortue : **QQQQ**.

R : le **R**enard et sa **R**oulotte **R**oulent sur la **R**oute : **RRRR**.
Trouve la fiche avec les vélos avec leurs roues.

S : les **S**irènes dansent au fond de la mer : **SSSS**.
Trouve la fiche avec les poissons.

T : la **T**aupe au fond du **T**errier apporte une **T**ourte à ses enfants **T**aupes : **TTTT**.

U : l'**U**sine fume : **UUUU** tousse le dinosaure.
Trouve la fiche avec le **D**inosaure qui part en promenade.

V : le **V**autour **V**ole le poulet : au **V**oleur ! Au **V**oleur !