

Monitor Alienware AW2521H

Przewodnik użytkownika

Model: AW2521H
Numer identyfikacyjny modelu: AW2521Hb

A L I E N W A R E™ 

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

-  **UWAGA:** UWAGA oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu komputera.
-  **OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE wskazuje na możliwość uszkodzenia urządzenia lub utratę danych w przypadku postępowania niezgodnie z instrukcjami.
-  **PRZESTROGA:** PRZESTROGA oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia majątku, obrażeń osobistych lub śmierci.

© 2020 Dell Inc. lub jej podmioty zależne. Wszystkie prawa zastrzeżone. Dell, EMC i inne znaki towarowe to znaki towarowe firmy Dell Inc. lub jej podmiotów zależnych. Inne znaki towarowe mogą stanowić znaki towarowe ich właścicieli.

Spis treści

Instrukcje bezpieczeństwa	6
Informacje o monitorze	7
Zawartość opakowania	7
Cechy produktu	9
Identyfikacja części i elementów sterowania	10
Widok z przodu	10
Widok z góry	11
Widok z tyłu	11
Widok z tyłu i od spodu	13
Specyfikacje monitora	15
Specyfikacje rozdzielczości	17
Obsługiwane tryby video	17
Wstępne ustawienia trybów wyświetlania	18
Specyfikacje elektryczne	19
Charakterystyki fizyczne	20
Charakterystyki środowiskowe	21
Przydział pinów	22
Możliwości Plug and Play	23
Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregową)	24
Złącze przesyłania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s)	24
Złącze pobierania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s)	25
Porty USB	25
Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli	26
Ergonomia	26
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza	28
Wskazówki dotyczące konserwacji	29
Czyszczenie monitora	29

Ustawienia monitora	30
Podłączanie podstawy monitora	30
Podłączanie komputera	34
Zdejmowanie podstawy monitora	35
Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny)	37
Obsługa monitora	38
Włączanie monitora	38
Sterowanie dżojstikiem	38
Używanie elementów sterowania tylnego panelu	39
Używanie menu ekranowego (OSD)	40
Dostęp do systemu menu	40
Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego	56
Ustawianie maksymalnie rozdzielczości	58
Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia	59
Nachylenie i wydłużenie w poziomie	59
Wydłużenie w pionie	59
Obracania wyświetlacza	60
Obrót w prawo	60
Obrót w lewo	61
Dostosowywanie ustawień wyświetlania obrotu danego systemu	61
Korzystanie z aplikacji AlienFX	63
Wymagania wstępne	63
Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows	63
Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell	63
Nawigacja w oknie AlienFX	64
Tworzenie kompozycji	66

Ustawianie efektów oświetlenia	67
Wykrywanie i usuwanie usterek	72
Autotest	72
Wbudowana diagnostyka	73
Typowe problemy	74
Problemy specyficzne dla produktu	77
Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)	79
Dodatek	81
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów	81
Kontakt z firmą Dell	81
Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów	81

Instrukcje bezpieczeństwa

△ **OSTRZEŻENIE:** Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.

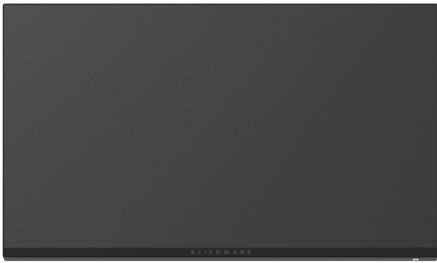
- Postaw monitor na wytrzymałej powierzchni i obchodź się z nim ostrożnie. Ekran jest delikatny i jego upuszczenie lub mocne uderzenie mogłoby go uszkodzić.
- Należy zawsze upewnić się, że napięcie znamionowe monitora jest odpowiednie do pracy przy zasilaniu prądem zmiennym dostępnym w danej lokalizacji.
- Monitor należy przechowywać w temperaturze pokojowej. Nadmierne ciepło lub chłód mogą mieć negatywny efekt na ciekły kryształ wyświetlacza.
- Nie należy monitora narażać na mocne wstrząsy lub uderzenia. Na przykład: nie należy monitora umieszczać w bagażniku samochodu.
- Monitor należy odłączyć, jeśli ma być nieużywany przez dłuższy czas.
- Aby uniknąć porażenia prądem, nie należy próbować zdejmować żadnej pokrywy ani dotykać wnętrza monitora.

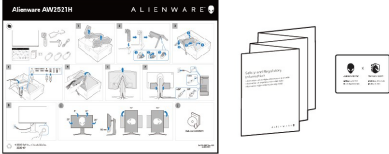
Informacje o monitorze

Zawartość opakowania

Monitor jest dostarczany z następującymi, pokazanymi poniżej komponentami. W przypadku braku któregoś z komponentów skontaktuj się z działem wsparcia technicznego firmy Dell. Więcej informacji zawiera rozdział [Kontakt z firmą Dell](#).

 **UWAGA:** Niektóre komponenty mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczane w zestawie z monitorem. Niektóre funkcje i nośniki mogą być niedostępne w niektórych krajach.

Ilustracja komponentu	Opis komponentu
	Wyświetlacz
	Ramię podstawy
	Podstawa stojaka

	Pokrywa wejścia/wyjścia
	Kabel zasilania (różni się zależnie od kraju)
	Kabel DisplayPort (DisplayPort do DisplayPort)
	Kabel Mini-DisplayPort do DisplayPort
	Kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s) (pozwala korzystać z portów USB na monitorze)
	▪ Instrukcja szybkiej instalacji ▪ Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych ▪ Kartka powitalna Alienware

Cechy produktu

Monitor **Alienware AW2521H** ma wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) na cienkowarstwowych tranzystorach (TFT) z aktywną matrycą, i podświetleniem diodami LED. Funkcje monitora obejmują:

- Wyświetlacz o 62,23 cm (24,5-calowym) obszarze wyświetlania (przekątna). Rozdzielczość: Do 1920 x 1080 poprzez DisplayPort i HDMI z pełnoekranową obsługą niższych rozdzielczości, z obsługą dużej szybkości odświeżania 360 Hz.
- NVIDIA® G-SYNC® zapewnia płynne granie bez zakłóceń.
- Obsługuje wysokie częstotliwości odświeżania 360 Hz i krótki czas odpowiedzi 1 ms szary do szarego w trybie **Extreme (Ekstremalny)***.
- AW2521H z obsługą HDR10.
- Przestrzeń kolorów 99% sRGB ze średnią wartością $\Delta E_{2000} \leq 1,5$.
- Możliwość nachylania, obracania w poziomie i obrócenia wyświetlacza oraz regulacji wysokości.
- Wyjmowany stojak oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA™) 100 mm umożliwiające elastyczne rozwiązanie mocowania.
- Łączność cyfrowa poprzez 1 port DisplayPort i 2 porty HDMI.
- Wyposażony w 1 port przesyłania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) typu B, 1 port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) typu A z funkcją ładowania oraz 3 porty przesyłania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) typu A.
- Funkcja Plug and Play, jeżeli obsługiwana jest przez system.
- Regulację poprzez menu ekranowe (OSD) ułatwiające konfigurację i optymalizację ekranu.
- AW2521H z obsługą przełomowej funkcji NVIDIA® Reflex Latency Analyzer (Analizator opóźnienia NVIDIA® Reflex), zapewniającą rywalizującym ze sobą graczom po raz pierwszy w historii pomiar opóźnień systemu.
- AW2521H oferuje kilka trybów ustawień wstępnych, w tym G-SYNC Esports, FPS (strzelanka z perspektywy pierwszej osoby), MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym), RPG (gry z podziałem na role), SPORT (wyścigi) i trzy tryby do personalizacji gier, w zależności od preferencji użytkownika. Ponadto usprawniono główne funkcje gier, takie jak Timer (Czasomierz), Frame Rate (Liczba klatek na sekundę), oraz Display Alignment (Wyrównanie obrazu), co poprawiło wydajność i jakość grania.

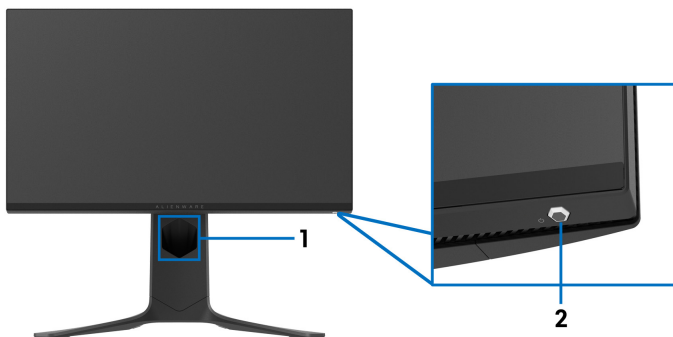
- $\leq 0,5$ W w trybie gotowości.
- Optymalna wygoda dla oczu dzięki ekranowi z funkcją zapobiegania migotaniu.

⚠ PRZESTROGA: W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, m.in. powodować zmęczenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi. Funkcja ComfortView jest przeznaczona do zmniejszenia ilości niebieskiego światła emitowanego przez monitor w celu zapewnienia komfortu dla oczu.

*Czas odpowiedzi 1 ms szary do szarego jest osiągany w trybie **Extreme (Ekstremalny)**, umożliwiając redukcję widocznego rozmycia ruchu i zwiększając szybkość reakcji obrazu. Może to jednak spowodować wyświetlenie na obrazie delikatnych, lecz zauważalnych, artefaktów wizualnych. Każda konfiguracja systemu jest inna, tak jak potrzeby graczy, dlatego firma Alienware zaleca użytkownikom eksperymentowanie z różnymi trybami, aby znaleźć odpowiednie dla siebie ustawienia.

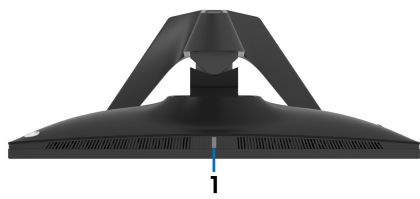
Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu



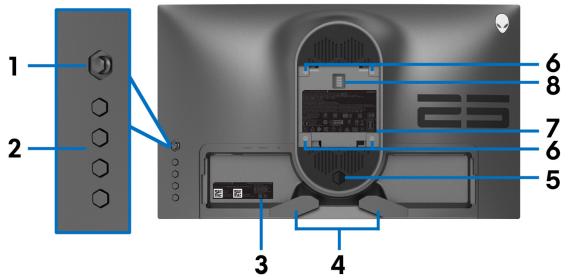
Etykieta	Opis	Użyj
1	Szczelina prowadzenia kabli (na przedniej stronie stojaka)	Porządkowanie kabli.
2	Przycisk włączania/wyłączania zasilania (z diodą LED)	Włącza lub wyłącza monitor. Ciągłe niebieskie światło oznacza, że monitor jest włączony i działa normalnie. Migające białe światło oznacza, że monitor jest w trybie gotowości.

Widok z góry

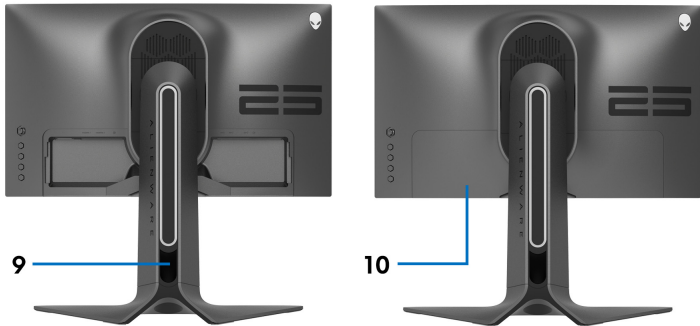


Etykieta	Opis	Użyj
1	Czujnik światła otoczenia	Służy do wykrywania światła otoczenia i odpowiedniej regulacji jasności wyświetlacza. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Ambient Light Sensor (Czujnik światła otoczenia) .

Widok z tyłu



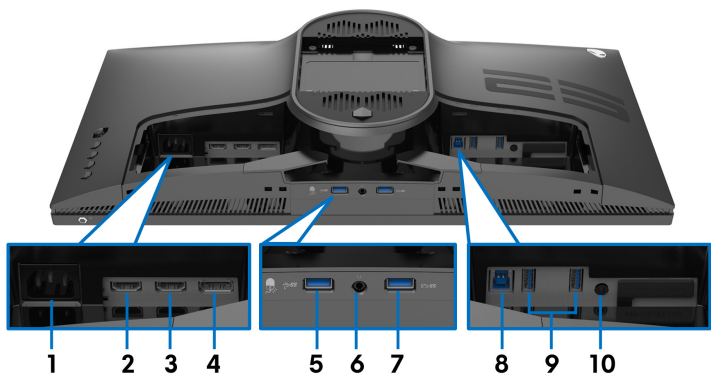
Widok z tyłu bez stojaka monitora



Widok z tyłu ze stojakiem monitora

Etykieta	Opis	Użyj
1	Dżojstik	Do obsługi menu wyświetlanego na ekranie (OSD).
2	Przyciski funkcji	Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Obsługa monitora .
3	Kod kreskowy, numer seryjny i etykieta serwisowa	Do kontaktowania się z firmą Dell w sprawach pomocy technicznej. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny, dzięki któremu serwisanci firmy Dell mogą zidentyfikować komponenty osprzętu w monitorze i uzyskać dostęp do informacji o gwarancji.
4	Zaciski do porządkowania kabli (2)	Porządkowanie kabli.
5	Przycisk odłączania stojaka	Umożliwia odłączenie stojaka od monitora.
6	Otwory montażowe VESA (100 mm x 100 mm – za pokrywą VESA)	Montaż ścienny monitora przy użyciu zestawu do montażu ściennego zgodnego ze standardem VESA (100 mm x 100 mm).
7	Etykieta z oznaczeniami prawnymi	Zawiera certyfikaty.
8	Złącze stacji dokującej zapewniającej oświetlenie	Gdy ramię podstawy jest przymocowane do monitora, stacja dokująca dostarcza zasilanie lampki w podstawie.
9	Szczelina do prowadzenia kabli (na tylnej stronie stojaka)	Do porządkowania kabli poprzez przeprowadzenie ich przez tę szczelinę.
10	Pokrywa wejścia/wyjścia	Ochrona porty wejścia/wyjścia.

Widok z tyłu i od spodu



Widok z tyłu i z dołu monitora bez stojaka

Etykieta	Opis	Użyj
1	Złącze zasilania	Podłącz kabel zasilający (dołączony do monitora).
2	Port HDMI (HDMI 1)	Podłącz kabel HDMI komputera.
3	Port HDMI (HDMI 2)	Podłącz kabel HDMI komputera.
4	DisplayPort	- Podłącz komputer za pomocą kabla DisplayPort-DisplayPort (dostarczony z monitorem). lub - Podłącz komputer za pomocą kabla mini DisplayPort-DisplayPort (dołączonego do monitora).

5	Port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) typu A z funkcją NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator opóźnienia NVIDIA Reflex).	Podłącz urządzenie USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s).* Podłącz do tego portu przewodową lub bezprzewodową mysz, aby włączyć funkcję NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator opóźnienia NVIDIA Reflex). UWAGA: Aby korzystać z tych portów, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera. UWAGA: Po włączeniu funkcji NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator opóźnienia NVIDIA Reflex) zalecane jest podłączenie do tego portu przewodowej lub bezprzewodowej myszy.
6	Port słuchawek	Podłącz słuchawki lub głośniki. OSTRZEŻENIE: Zwiększenie mocy wyjściowej audio powyżej 50% na regulatorze głośności lub korektorze może zwiększyć napięcie wyjściowe w słuchawkach, zwiększając tym samym poziom ciśnienia akustycznego.
7	Port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) typu A z funkcją ładowania	Podłącz, aby naładować urządzenie USB.
8	Port przesyłania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) typu B	Podłącz kabel USB (dostarczony z monitorem) do tego portu i do komputera, aby umożliwić korzystanie z portów USB w monitorze.
9	Port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) typu A (2)	Podłącz urządzenie USB 3.2 Gen1 (5Gb/s).* UWAGA: Aby korzystać z tych portów, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.
10	Port Line-out	Podłącz głośniki. UWAGA: Ten port nie obsługuje słuchawek.

*Aby uniknąć interferencji sygnału w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, nie zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegającego portu.

Specyfikacje monitora

Model	AW2521H
Typ ekranu	Aktywna matryca - TFT LCD
Technologia panelu	Szybki IPS
Współczynnik proporcji	16:9
Widoczny obraz	
Przekątna	622,3 mm (24,5 cali)
Szerokość (aktywnego obszaru)	543,2 mm (21,38 cali)
Wysokość (aktywnego obszaru)	302,6 mm (11,91 cali)
Obszar całkowity	164372,3 mm ² (254,64 cali ²)
Podziałka pikseli	0,2829 mm x 0,2802 mm
Pikseli na cal (PPI)	89,91
Kąt widzenia	
Pionowo	178° (typowo)
Poziomo	178° (typowo)
Wyjście luminancji	400 cd/m ² (typowe)
Współczynnik kontrastu	1000 do 1 (typowe)
Powłoka płyty	Przeciwodblaskowa o twardości 3H
Podświetlenie	System oświetlenia krawędzi diodami LED

Czas reakcji	1 ms szary do szarego w trybie Extreme (Ekstremalny)* 2 ms szary do szarego w trybie Super Fast (Superszybki) 3 ms szary do szarego w trybie Fast (Szybki) *Czas odpowiedzi 1 ms szary do szarego jest osiągany w trybie Extreme (Ekstremalny), umożliwiając redukcję widocznego rozmycia ruchu i zwiększając szybkość reakcji obrazu. Może to jednak spowodować wyświetlenie na obrazie zauważalnych, delikatnych artefaktów wizualnych. Każda konfiguracja systemu jest inna, tak jak potrzeby graczy, dlatego firma Alienware zaleca użytkownikom eksperymentowanie z różnymi trybami, aby znaleźć odpowiednie dla siebie ustawienia.
Głębia kolorów	16,7 miliona kolorów
Paleta kolorów	99% sRGB
Obsługa HDR	HDR10
Dokładność kalibracji	$\Delta E_{2000} \leq 1,5$ (średnio)
Wbudowane urządzenia	- Koncentrator USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) (z 1 portem przesyłania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s)) 4 porty pobierania danych USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) (w tym 1 port z funkcją ładowania)
Połączenie	1 port DisplayPort w wersji 1.4 (tył) 2 port HDMI w wersji 2.0 (tył) 1 port przesyłania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s) (tył) 4 porty pobierania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s) (spód: 2; tył: 2) 1 port słuchawek (spód) 1 port wyjścia liniowego audio (tył)

Szerokość ramki (krawędź monitora do obszaru aktywnego)	
Góra	6,3 mm
Lewo/prawo	6,6 mm/6,6 mm
Spód	19,4 mm
Nastawność	
Regulowana wysokość stojaka	Od 0 mm do 130 mm
Nachylenie	Od -5° do 21°
Obrót w poziomie	Od -20° do 20°
Obrót wyświetlacza	Od -90° do 90°

Specyfikacje rozdzielczości

Model	AW2521H	
	DisplayPort 1.4	HDMI 2.0
Zakres skanowania poziomego	▪ od 255 do 255 kHz (automatyczny)	▪ od 30 do 291 kHz (automatyczny)
Zakres skanowania pionowego	▪ od 1 do 360 Hz (automatyczny)	▪ od 24 do 240 Hz (automatyczny)
Najwyższa wstępnie ustawiona rozdzielczość	▪ 1920 x 1080 przy 360 Hz	▪ 1920 x 1080 przy 240 Hz

Obsługiwane tryby video

Model	AW2521H
Możliwości wyświetlania video (odtwarzanie HDMI & DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080p

Wstępne ustawienia trybów wyświetlania

Tryby wyświetlania HDMI

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
640 x 480p	31,48	60	25,18	-/-
720 x 480p	31,5	60	27,03	-/-
720 x 576p	31,25	50	27	-/-
1280 x 720p przy 50 Hz	37,5	50	74,25	+/+
1280 x 720p przy 60 Hz	45	60	74,25	+/+
1920 x 1080p przy 24 Hz	27	24	74,25	+/+
1920 x 1080p przy 50 Hz	56,25	50	148,5	+/+
1920 x 1080p przy 60 Hz	67,5	60	148,5	+/+
1920 x 1080p przy 120 Hz	135	120	297	+/+
1920 x 1080 przy 144 Hz	166,59	144	346,5	+/-
1920 x 1080 przy 240 Hz	291,6	240	583,2	+/-

Tryby wyświetlania DP

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	-/-
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1920 x 1080 przy 60 Hz	67,5	60	148,5	+/+
1920 x 1080 przy 120 Hz	137,26	120	285,5	+/-
1920 x 1080 przy 144 Hz	166,59	144	346,5	+/-

1920 x 1080 przy 240 Hz	291,59	240	606,5	+/-
1920 x 1080 przy 300 Hz	375,8	300	781,74	+/-
1920 x 1080 przy 360 Hz	466,3	360	969,99	+/-

 **UWAGA:** Ten monitor obsługuje funkcję NVIDIA® G-SYNC®. Aby uzyskać informacje na temat kart graficznych obsługujących funkcję NVIDIA® G-SYNC®, zobacz www.geforce.com.

 **UWAGA:** Aby uzyskać pełne funkcje i możliwości monitora NVIDIA® G-SYNC®, upewnij się, że jest podłączony bezpośrednio do portu wyjściowego HDMI lub DisplayPort karty graficznej Nvidia komputera.

Specyfikacje elektryczne

Model	AW2521H
Sygnały wejścia video	HDMI 2.0/DisplayPort 1.4, 600 mV na przewód, opór wejściowy 100 omów na parę przewodów.
Napięcie wejścia prądu zmiennego/ częstotliwość/prąd	Od 100 VAC do 240 VAC / 50 Hz lub 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 1,2 A (typowe)
Prąd udarowy	120 V: 40 A (maks.) przy 0°C (zimny start) 220 V: 80 A (maks.) przy 0°C (zimny start)
Zużycie energii	0,3 W (tryb wyłączenia)¹ 0,4 W (tryb gotowości)¹ 19,1 W (tryb włączenia)¹ 83 W (maksymalnie)² 21,232 W (Pon)³ 67,09 kWh (TEC)³

¹ Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

² Maksymalna jasność i kontrast przy maksymalnym obciążeniu wszystkich portów USB.

³ Pon: Zużycie energii w trybie Wł. mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

TEC: Całkowite zużycie energii w kWh mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

Niniejszy dokument należy wykorzystywać wyłącznie do celów informacyjnych i zawiera on dane na temat pracy w warunkach laboratoryjnych. Posiadany produkt może działać inaczej, w zależności od oprogramowania, komponentów i zamówionych urządzeń peryferyjnych i nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji.

Stosownie, klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji na temat tolerancji elektrycznych i innych kwestii. Nie udziela się jawnej ani dorozumianej gwarancji co do dokładności lub kompletności.

Charakterystyki fizyczne

Model	AW2521H		
Typ kabla sygnałowego	▪ Cyfrowe: HDMI, 19 pinów (kabel kupowany oddzielnie) ▪ Cyfrowe: DisplayPort, 20 pinów ▪ Uniwersalna magistrala szeregową: USB, 9 pinów		
UWAGA: Monitory Dell są zaprojektowane tak, aby działały optymalnie przy wykorzystaniu kabli wideo dostarczanych z monitorem. Firma Dell nie ma kontroli nad różnymi dostawcami kabli na rynku, rodzajem materiałów, złączy ani nad procesem zastosowanymi w trakcie produkcji tych kabli, dlatego Dell nie gwarantuje wysokiej jakości wideo uzyskanych przy użyciu kabli innych niż dostarczane z tym monitorem Dell.			
Wymiary (ze stojakiem)			
Wysokość (po rozłożeniu)	526,1 mm (20,71 cali)		
Wysokość (obniżony)	421,2 mm (16,58 cali)		
Szerokość	556,3 mm (21,90 cali)		
Głębokość	251,9 mm (9,92 cala)		
Wymiary (bez stojaka)			
Wysokość	328,2 mm (12,92 cali)		
Szerokość	556,3 mm (21,90 cali)		
Głębokość	84,4 mm (3,32 cali)		
Wymiary stojaka			
Wysokość (po rozłożeniu)	436,8 mm (17,20 cali)		
Wysokość (obniżony)	421,2 mm (16,58 cali)		

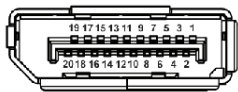
Szerokość	465,2 mm (18,32 cala)
Głębokość	251,9 mm (9,92 cala)
Waga	
Waga z opakowaniem	12,3 kg (27,03 funtów)
Waga z zamontowanym stojakiem i kablami	8,1 kg (17,81 funtów)
Waga bez stojaka (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek)	4,5 kg (9,96 funtów)
Waga stojaka	3,2 kg (7,05 funtów)

Charakterystyki środowiskowe

Model	AW2521H
Zgodność ze standardami	
Szkło nie zawierające arsenu i rtęci przeznaczone tylko do panelu	
Zakres temperatury	
Działanie	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Bez działania	- Przechowywanie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) - Przewożenie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Zakres wilgotności	
Działanie	20% do 90% (bez kondensacji)
Bez działania	- Przechowywanie: 50% (bez kondensacji) - Przewożenie: 50% (bez kondensacji)
Wysokość n.p.m.	
Działanie	5000 m (16404 stóp) (maksymalnie)
Bez działania	12192 m (40000 stóp) (maksymalnie)
Rozpraszanie ciepła	283,2 BTU/godzinę (maksymalnie) 78,48 BTU/godzinę (typowe)

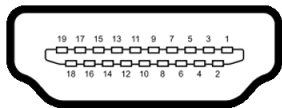
Przydział pinów

Złącze DisplayPort



Numer pinu	20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Wykrywanie bez wyłączania
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

Złącze HDMI



Numer pinu	19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 SHIELD
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	TMDS DANE 1 SHIELD
6	TMDS DANE 1-
7	TMDS DANE 0+
8	TMDS DANE 0 SHIELD
9	TMDS DANE 0-
10	TMDS ZEGAR+
11	TMDS ZEGAR SHIELD
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	DDC/CEC uziemienie
18	+5 V POWER
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA

Możliwości Plug and Play

Ten monitor można połączyć w dowolnym systemie zgodnym z Plug and Play. Monitor automatycznie przekazuje do systemu komputera informacje Rozszerzone dane identyfikacji monitora (EDID) za pomocą protokołów Kanał danych monitora (DDC), dlatego system może konfigurować się automatycznie oraz zoptymalizować ustawienia monitora. Większość instalacji monitorów jest automatyczna; jeśli to wymagane, można wybrać inne ustawienia. Dalsze informacje o zmianie ustawień monitora, znajdują się w części [Obsługa monitora](#).

Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregową)

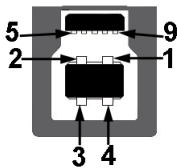
W tej części znajdują się informacje dotyczące portów USB znajdujących się w monitorze.

 **UWAGA: Ten monitor jest zgodny ze standardem USB Super-Speed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1).**

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Zużycie energii*
Super-Speed	5 Gb/s	4,5 W (maks., każdy port)
Wysoka szybkość	480 Mb/s	4,5 W (maks., każdy port)
Pełna szybkość	12 Mb/s	4,5 W (maks., każdy port)

*Do 2 A w porcie USB pobierania danych (z ikoną baterii ) z urządzeniami obsługującymi wersję z ładowaniem akumulatora lub normalnymi urządzeniami USB.

Złącze przesyłania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s)



Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

Złącze pobierania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s)



Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

Porty USB

- 1 port przesyłania danych – tył
- 2 porty pobierania danych – tył
- 2 porty pobierania danych — spód

Port ładowania — port oznaczony ikoną ; obsługuje funkcję szybkiego ładowania do 2 A, o ile urządzenie jest zgodne z technologią BC1.2.

 **UWAGA:** Funkcja USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) wymaga komputera obsługującego standard USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1).

 **UWAGA:** Porty USB monitora działają wyłącznie wtedy, gdy monitor jest wyłączony lub znajduje się w trybie gotowości. Po wyłączeniu i włączeniu monitora, wznowienie normalnego działania dołączonych urządzeń peryferyjnych może potrwać kilka sekund.

Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora LCD nierzadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomia

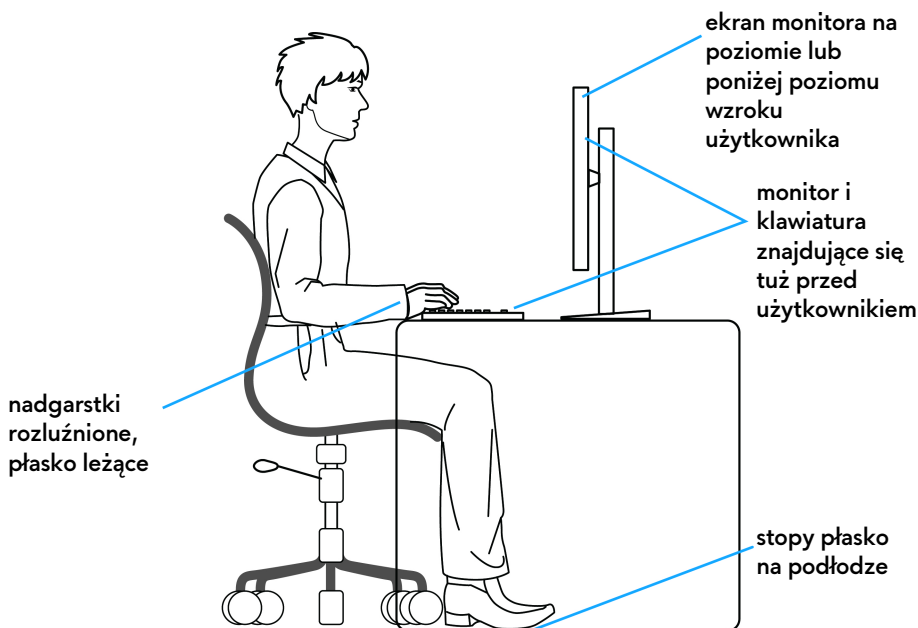
△ **OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowe lub wydłużone korzystanie z klawiatury może prowadzić do obrażeń.**

△ **OSTRZEŻENIE: Patrzenie na ekran monitora przez długi czas może powodować zmęczenie oczu.**

W celu uzyskania komfortu i efektywności należy przestrzegać następujących wskazówek podczas konfiguracji i użytkowania stacji roboczej komputera:

- Komputer należy ustawić tak, aby monitor i klawiatura znajdowały się bezpośrednio przed osobą przy nim pracującą. W sprzedaży dostępne są specjalne półki, które pomogą uzyskać prawidłową pozycję podczas pracy na klawiaturze.
- Aby zmniejszyć ryzyko nadwyżżenia wzroku oraz wystąpienia bólu karku/ramion/pleców/barków w wyniku korzystania z monitora przez długi czas, zalecamy:
 1. Umieścić ekran w odległości od 50 do 70 cm (20–28 cali) od oczu.
 2. Mrugać często, aby nawilżać oczy lub skraplać je wodą przy dłuższym użytkowaniu monitora.
 3. Rób regularne i częste przerwy – 20-minutowa przerwa co dwie godziny.
 4. Niepatrzeć na monitor i patrzeć na obiekt oddalony o co najmniej 20 stóp przez co najmniej 20 sekund podczas przerwy.
 5. Podczas przerw należy wykonywać ćwiczenia rozciągające w celu rozluźnienia napięcia karku, ramion, pleców i barków.
- Należy się upewnić, że ekran monitora znajduje się na poziomie oczu użytkownika, lub nieco niżej, siedzącego przed monitorem.
- Należy dostosować nachylenie monitora, ustawienia kontrastu i jasności.
- Należy tak wyregulować oświetlenie otoczenia (np. oświetlenie sufitowe, lampki na biurku, zasłony lub żaluzje na oknach w pobliżu), aby zminimalizować odbicia i odbłask światła na ekranie monitora.
- Należy używać krzesła, zapewniającego odpowiednie podparcie dla dolnego odcinka pleców.

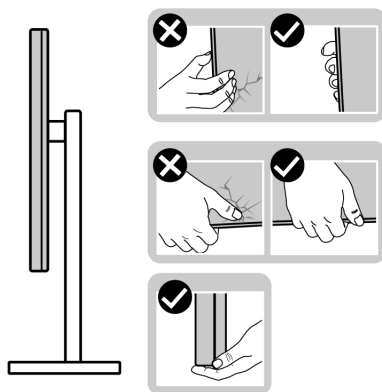
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy utrzymywać przedramiona w pozycji poziomej z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy zawsze pozostawić sobie miejsce na odpoczynek dla dłoni.
- Ramiona po obu stronach powinny znajdować się w naturalnej pozycji.
- Należy się upewnić, że stopy płasko stoją na podłodze.
- Należy się upewnić, że ciężar nóg w pozycji siedzącej opiera się na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. W razie potrzeby należy wyregulować wysokość krzesła lub skorzystać z podnóżka, aby uzyskać właściwą postawę ciała.
- Należy różnicować swoje działania podczas pracy. Pracę należy próbować tak organizować, aby nie pracować przez długi czas w pozycji siedzącej. Należy regularnie wstawać i chodzić.
- Na obszarze przy biurku nie powinny znajdować się przeszkody, kable ani przewody zasilania, które mogłyby uniemożliwiać wygodną pozycję siedzącą, lub stwarzać potencjalne ryzyko potknięcia.



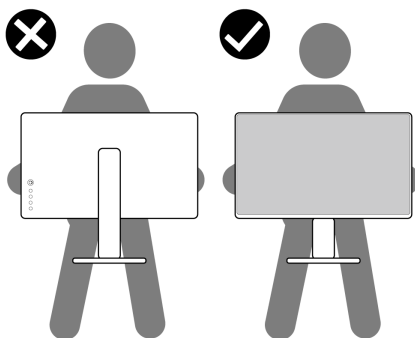
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

Aby zapewnić bezpieczeństwo monitora podczas jego podnoszenia lub przenoszenia, należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

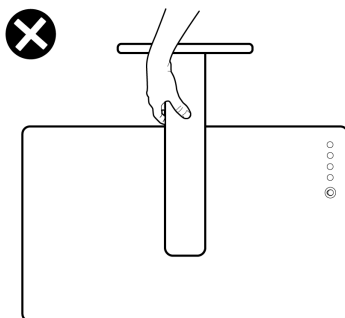
- Przed przeniesieniem lub podnoszeniem monitora należy wyłączyć komputer i monitor.
- Należy odłączyć wszystkie kable od monitora.
- Monitor należy umieścić w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami zabezpieczającymi.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora należy mocno przytrzymać jego dolną krawędź i bok, nie wywierając nadmiernego nacisku na monitor.



- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy upewnić się, że monitor jest skierowany tyłem do użytkownika, i nie naciskać na obszar wyświetlacza, aby zapobiec zarysowaniom lub uszkodzeniom.



- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora nie należy go odwracać górną do dołu, trzymając podstawę stojaka lub ramię stojaka. Mogłoby to doprowadzić do przypadkowego uszkodzenia monitora i spowodować obrażenia ciała użytkownika.



Wskazówki dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora

△ **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy przeczytać i zastosować się do [Instrukcji bezpieczeństwa](#).

⚠ **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy odłączyć kabel zasilający monitora od gniazda elektrycznego.

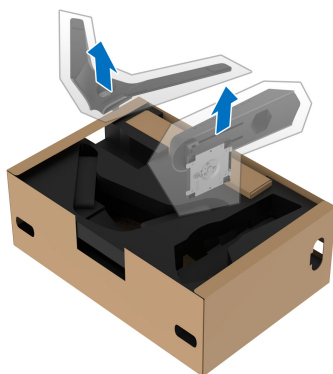
Zalecamy, aby zastosować się do podanych poniżej instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia lub obsługi monitora:

- Do czyszczenia antystatycznego ekranu należy używać lekko zwilżonej w wodzie miękkiej, czystej szmatki. Jeśli to możliwe należy stosować specjalne chusteczki do czyszczenia ekranu lub środki odpowiednie do powłok antystatycznych. Nie należy używać benzyny, rozpuszczalnika, amoniaku, środków czyszczących o własnościach ściernych lub sprężonego powietrza.
- Do czyszczenia monitora należy używać lekko zwilżonej w ciepłej wodzie szmatki. Należy unikać stosowania jakichkolwiek detergentów, ponieważ mogą one pozostawić na ekranie białe smugi.
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy wytrzeć go szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy zachować ostrożność, ponieważ po zarysowaniu obudowy pojawią się znaki zarysowania, bardziej widoczne na monitorach o ciemniejszej obudowie niż na jasnej.
- Aby pomóc w uzyskaniu najlepszej jakości obrazu na monitorze należy użyć dynamicznie zmieniającego obraz wygaszacza i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.

Ustawienia monitora

Podłączanie podstawy monitora

-  **UWAGA:** Stojak nie jest zamontowany fabrycznie.
 -  **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka dostarczanego wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła, postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.
 -  **OSTRZEŻENIE:** Wykonanie poniższych czynności jest ważne w celu zabezpieczenia zakrzywionego ekranu. Postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami, aby dokończyć proces instalacji.
1. Wyciągnij ramię i podstawę stojaka z poduszki w opakowaniu.



2. Wyrównaj i ustaw ramię stojaka na podstawie stojaka.
3. Otwórz uchwyt śruby na spodzie podstawy stojaka i obracaj go w prawo, aby stabilnie przymocować zespół stojaka.
4. Zamknij uchwyt śruby.

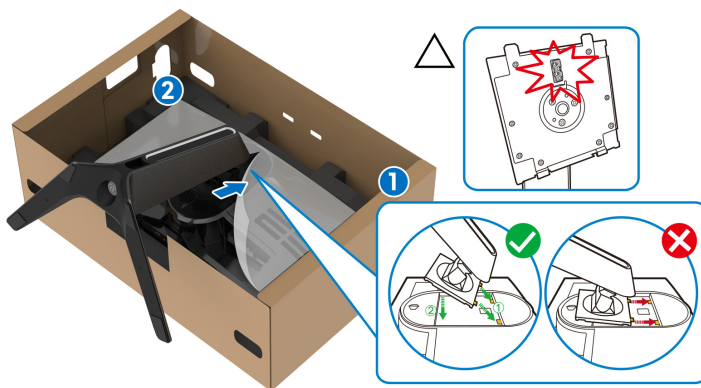


5. Otwórz osłonę ochronną w monitorze, aby uzyskać dostęp do gniazda VESA w monitorze.



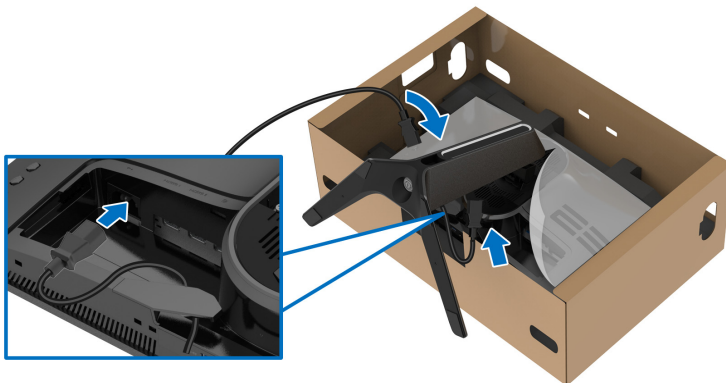
△ **OSTRZEŻENIE:** Podczas przymocowywania zespołu stojaka do wyświetlacza nie umieszczaj ramienia stojaka bezpośrednio na tylnym panelu wyświetlacza. Może to spowodować uszkodzenie pinów pogo na stojaku z powodu niedopasowania.

6. Ostrożnie wsuń wypustki w ramieniu stojaka w szczeliny w tylnej pokrywie ekranu i wciśnij zespół stojaka, aby zaskoczył we właściwym miejscu.



7. Poprowadź kabel zasilający przez szczelinę do prowadzenia kabli w stojaku oraz przez zacisk z tyłu ekranu.

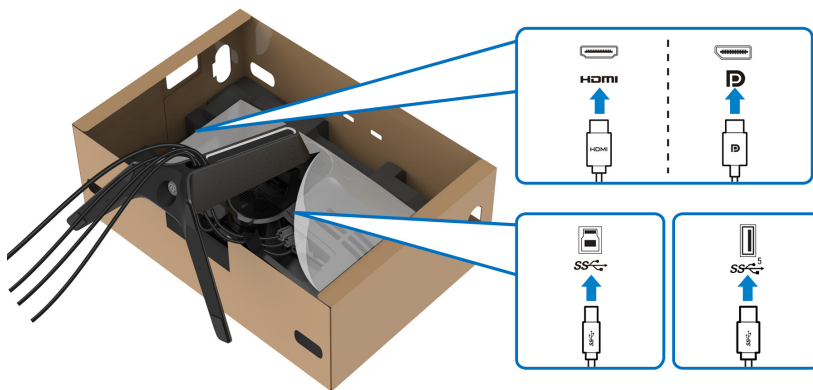
8. Podłączanie kabla zasilającego do monitora.



9. Przeprowadź wymagane kable, tzn. kabel przesyłania danych USB, kable pobierania danych USB (opcjonalne, kupowane oddzielnie), kabel HDMI (opcjonalne, kupowane oddzielnie) i kabel DisplayPort przez szczelinę prowadzenia kabli w stojaku.

UWAGA: Kable USB 3.2 Gen1 (5 Gb/s) i kabel HDMI nie są dostarczane z wyświetlaczem, należy je nabyć oddzielnie.

10. Podłącz odpowiednie kable do monitora.



UWAGA: Monitory Dell są zaprojektowane do optymalnej współpracy z dostarczonymi przez firmę Dell kablami. Firma Dell nie gwarantuje jakości i wydajności wideo w przypadku użycia kabli innych niż Dell.

UWAGA: Przeciągnij każdy kabel, tak aby kable były ułożone przed zamocowaniem osłony wejścia/wyjścia.

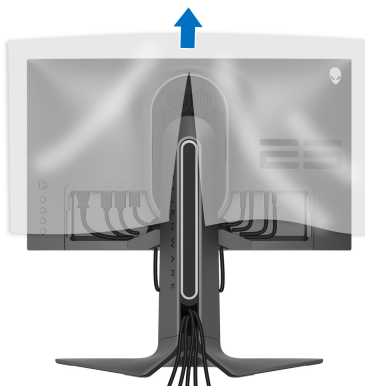
△ **OSTRZEŻENIE:** Nie należy podłączać kabla zasilającego do gniazda ściennego ani włączać monitora, dopóki w instrukcji nie wystąpi takie zalecenie.

11. Przytrzymaj ramię stojaka i unieś ostrożnie monitor, a następnie umieść go na płaskiej powierzchni.

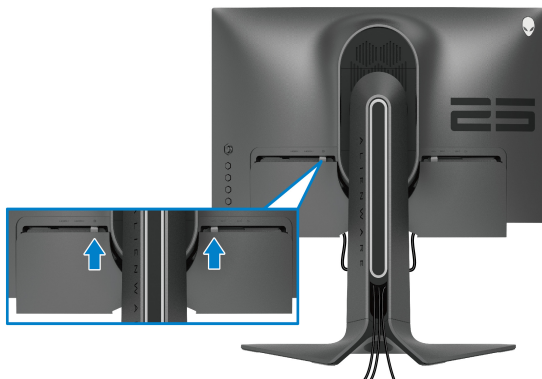


△ **OSTRZEŻENIE:** Podczas podnoszenia monitora trzymaj mocno ramię stojaka, aby nie uszkodzić go przypadkowo.

12. Zdejmij osłonę ochronną z monitora.



13. Wsuń wypustki w pokrywie wejścia/wyjścia w szczeliny w tylnej pokrywie ekranu, aż pokrywa zaskoczy we właściwym miejscu.



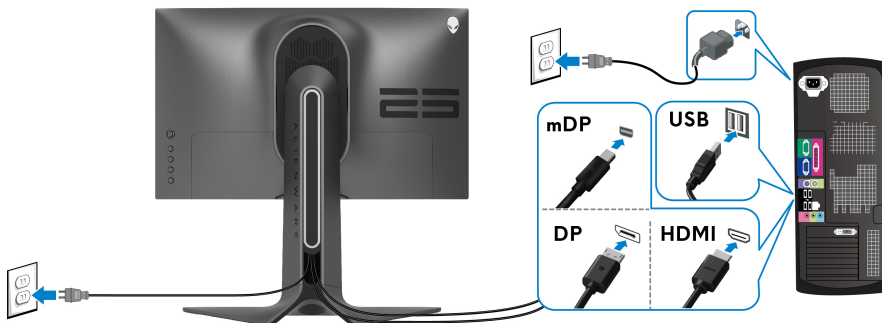
- UWAGA:** Upewnij się, że wszystkie kable przechodzą przez pokrywę wejścia/wyjścia i gniazdo w ramieniu stojaka do porządkowania kabli.

Podłączanie komputera

- PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

- UWAGA:** Nie podłączać wszystkich kabli do komputera równocześnie.
- UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd komputera może być inny.

W celu podłączenia monitora do komputera:



1. Podłącz drugi koniec kabla DisplayPort (lub Mini-DisplayPort do DisplayPort) lub kabla HDMI do komputera.

2. Podłącz drugi koniec kabla przesyłania danych USB 3.2 Gen1 do odpowiedniego portu USB 3.2 Gen1 w komputerze.
3. Podłącz urządzenia peryferyjne USB 3.2 Gen1 do portów pobierania USB 3.2 Gen1 na monitorze.
4. Podłącz kable zasilające komputera i monitora do gniazda ściennego.
5. Włącz monitor i komputer.

Jeśli na monitorze wyświetla się obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz **Typowe problemy**.

Zdejmowanie podstawy monitora

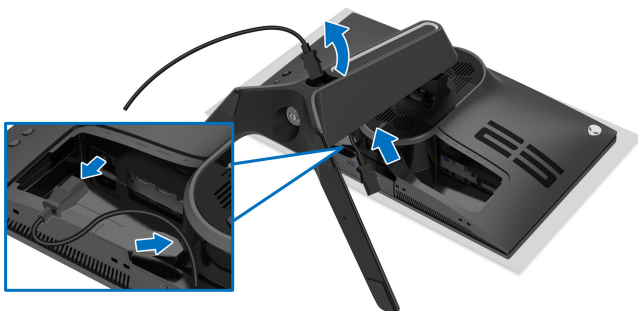
-  **UWAGA:** Aby zapobiec porysowaniu ekranu podczas zdejmowania stojaka, upewnij się, że monitor został położony na miękkiej, czystej powierzchni.
-  **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie podłączania stojaka dostarczanego wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła, postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

W celu zdjęcia stojaka:

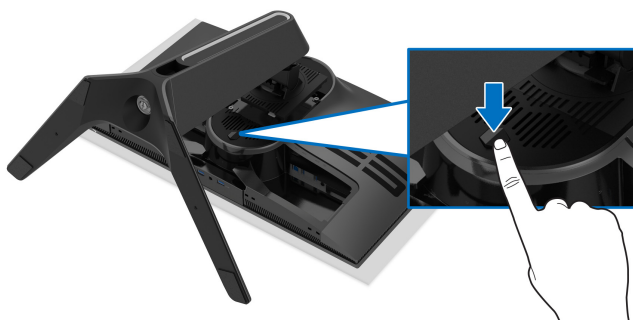
1. Wyłącz monitor.
2. Odłącz kable od komputera.
3. Umieść monitor na miękkiej szmatce lub poduszce.
4. Ostrożnie przesun i zdejmij z monitora pokrywę wejścia/wyjścia.



5. Odłącz kable od monitora i przełóż je przez szczelinę do prowadzenia kabli w ramieniu stojaka.



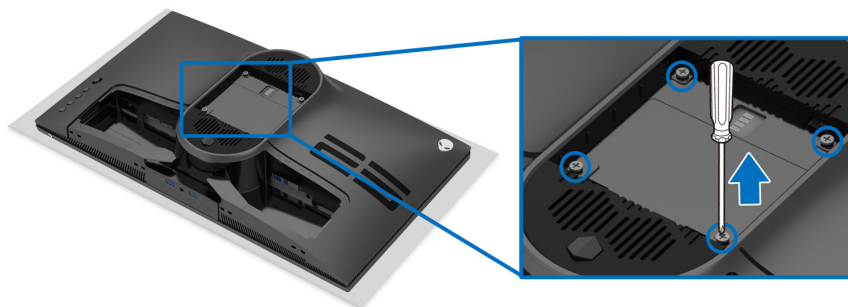
6. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania stojaka.



7. Podnieś stojak i odsuń go od monitora.



Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny)



(Wielkość śrub: M4 x 10 mm)

Zapoznaj się z instrukcjami, które dołączone są do zestawu mocowania na ścianie zgodnego z VESA.

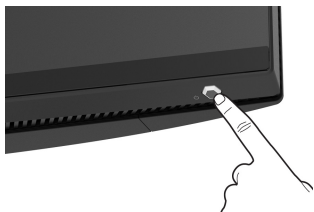
1. Ustaw panel monitora na miękkiej szmatce lub poduszce na stabilnej i równej powierzchni.
2. Zdemontuj stojak monitora. (Zobacz rozdział **Zdejmowanie podstawy monitora.**)
3. Użyj śrubokrętu krzyżakowego firmy Phillips w celu odkręcenia czterech śrubek zabezpieczających plastikową osłonę.
4. Podłącz uchwyt mocujący z zestawu mocowania na ścianie do monitora.
5. Zamontuj monitor na ścianie. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji dostarczonej wraz z zestawem do montażu na ścianie.

 **UWAGA: Do użytku tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze lub obciążeniu wynoszącym 18,0 kg.**

Obsługa monitora

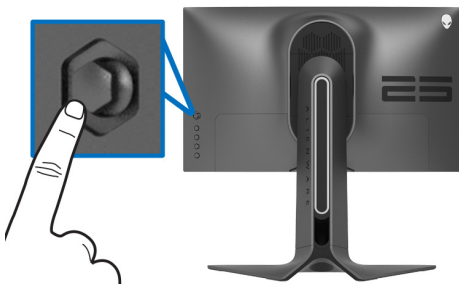
Włączanie monitora

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

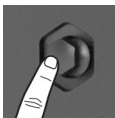


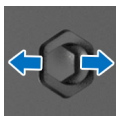
Sterowanie dżojstikiem

Aby skonfigurować ustawienia menu ekranowego, użyj dżojstika z tyłu monitora.

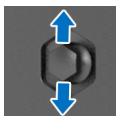


1. Naciśnij przycisk dżojstika, aby uruchomić główne menu ekranowe.
2. Aby przełączać między opcjami, przesuwaj dżojstik w górę/w dół/w lewo/w prawo.
3. Naciśnij przycisk dżojstika ponownie, aby potwierdzić ustawienia i wyjść z menu.

Dżojstik	Opis
	▪ Po wyświetleniu menu ekranowego naciśnij ten przycisk, aby potwierdzić wybór lub zapisać ustawienia. ▪ Jeśli menu ekranowe jest wyłączone, naciśnij przycisk, aby uruchomić główne menu ekranowe. Zobacz rozdział Dostęp do systemu menu.



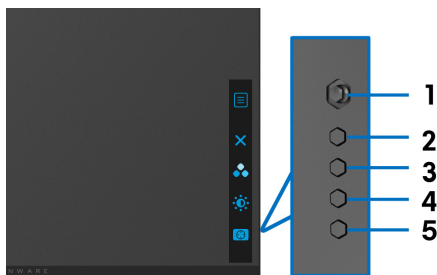
- Nawigacja dwukierunkowa (w prawo i w lewo).
- Przesuń w prawo, aby otworzyć podmenu.
- Przesuń w lewo, aby wyjść z podmenu.
- Zwiększa (w prawo) lub zmniejsza (w lewo) parametry wybranej pozycji menu.



- Nawigacja dwukierunkowa (w górę i w dół).
- Przełącza pomiędzy pozycjami menu.
- Zwiększa (w górę) lub zmniejsza (w dół) parametry wybranej pozycji menu.

Używanie elementów sterowania tylnego panelu

Używanie przycisków sterowania z tyłu monitora, aby uzyskać dostęp do menu ekranowego i klawiszy skrótów.

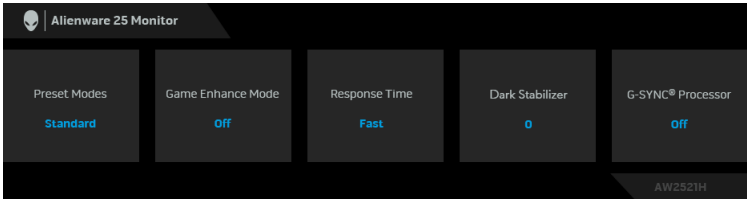


W poniższej tabeli opisano przyciski na panelu tylnym:

Przycisk na panelu tylnym		Opis
1	 Menu	Uruchamianie głównego menu ekranowego. Zobacz rozdział Dostęp do systemu menu .
2	 Wyjście	Wychodzenie z głównego menu ekranowego.
3	 Klawisz skrótu/ Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)	Wybór trybu żądanego koloru z listy ustawień wstępnych.

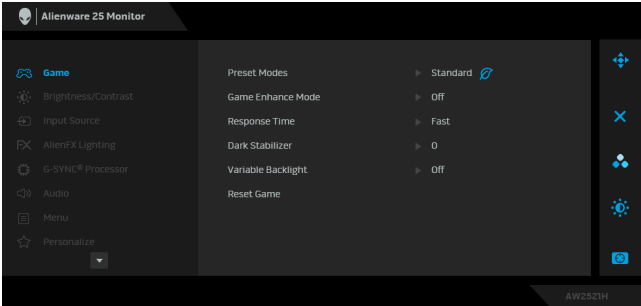
4		Aby uzyskać bezpośredni dostęp do suwaków regulacji opcji Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast) .
5		Aby uzyskać bezpośredni dostęp do suwaka regulacji opcji Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen) .

Po naciśnięciu dowolnego z tych przycisków na tylnym panelu (w tym przycisku na dżojstiku) zostanie wyświetlony Pasek stanu menu ekranowego zawierający bieżące ustawienia niektórych funkcji menu ekranowego.



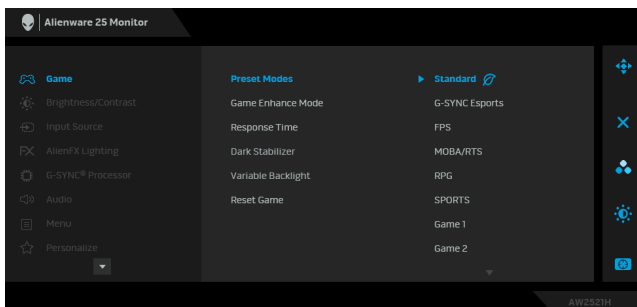
Używanie menu ekranowego (OSD)

Dostęp do systemu menu

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Game (Gra)	To menu pozwala personalizować ustawienia wizualne gier.
		

Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)

Umożliwia wybranie wstępnie ustawionych trybów kolorów z listy.



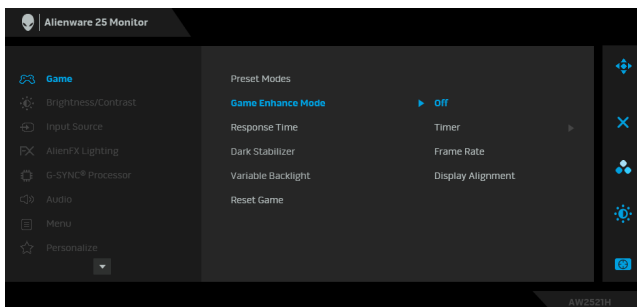
- **Standard (Standardowy):** Powoduje wczytanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.
- **G-SYNC Esports:** Specjalne ustawienia dla obciążeń, które zapewniają nieprzerwane granie w gry esports.
- **FPS:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby).
- **MOBA/RTS:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym).
- **RPG:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier RPG (gier z podziałem na role).
- **SPORTS (SPORT):** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier sportowych.
- **Game 1 (Gra 1)/Game 2 (Gra 2)/Game 3 (Gra 3):** Umożliwia dostosowanie ustawień **Response Time (Czas reakcji)**, koloru oraz **Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)** do potrzeb związanych z grą.

**Preset Modes
(Tryby
ustawień
wstępnych)**

- **ComfortView:** Zmniejsza poziom emitowanego przez ekran niebieskiego światła w celu zwiększenia komfortu dla oczu.
 - **PRZESTROGA:** W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, powodować zmęczenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi, zmęczenie oczu i uszkodzenie wzroku. W przypadku używania monitora przez dłuższe okresy mogą występować bóle niektórych części ciała np. karku, ramion, pleców i barków. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Ergonomia](#).
 - **Warm (Ciepły):** Przedstawia kolory w niższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest cieplejszy dzięki odcieniom czerwieni/żółci.
 - **Cool (Chłodny):** Przedstawia kolory w wyższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest chłodniejszy dzięki odcieniom koloru niebieskiego.
 - **Custom Color (Kolor dostosowany):** Umożliwia ręczne ustawienie kolorów. Użyj dżojstika, aby ustawić wartości trzech kolorów (R, G, B) oraz utworzyć własne tryby wstępnych ustawień kolorów.
-

Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)

To menu obejmuje trzy funkcje umożliwiające ulepszenie sposobu korzystania z gier.



- **Off (Wył.)**

Wybierz, aby wyłączyć funkcje menu **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**.

- **Timer (Czasomierz)**

Umożliwia wyłączenie lub włączenie czasomierza widocznego w lewym górnym rogu ekranu. Pokazuje on czas, jaki upłynął od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy interwałów, aby wiedzieć, ile czasu pozostało.

- **Frame Rate (Liczba klatek na sekundę)**

Wybranie opcji **On (Wł.)** powoduje wyświetlanie bieżącej liczby klatek na sekundę podczas grania. Im wyższa jest ta wartość, tym płynniejszy wydaje się ruch.

- **Display Alignment (Wyrównanie obrazu)**

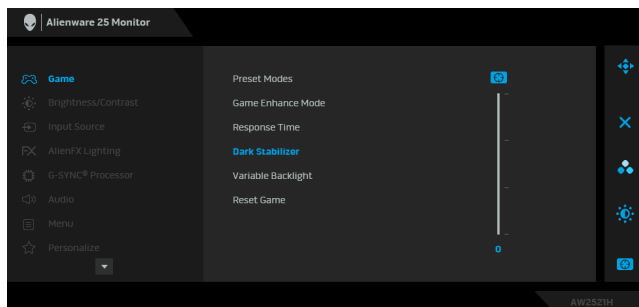
Aktywuj tę funkcję, aby zapewnić idealne wyrównanie obrazu wideo z kilku ekranów.

Response Time (Czas reakcji)

Umożliwia ustawienie opcji **Response Time (Czas reakcji)** na **Fast (Szybki)**, **Super Fast (Superszybki)** lub **Extreme (Ekstremalny)**.

UWAGA: Ta funkcja nie jest dostępna, gdy opcja **NVIDIA ULMB** ustawiona jest na **On (Wł.)**.

Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen) Ta funkcja poprawia widoczność w ciemnych scenariuszach gier. Im wyższa wartość (pomiędzy 0 a 3), tym lepsza widoczność w ciemnych obszarach obrazu.



Variable Backlight (Zmienne podświetlenie) Umożliwia włączenie sterowania podświetleniem poprzez wybór trybu ustawień wstępnych w celu inteligentnego dostosowania podświetlenia.

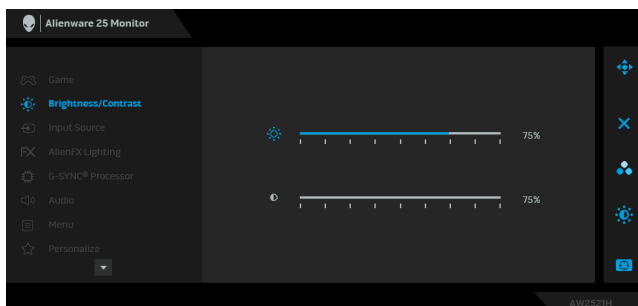
- **Mode 0 (Tryb 0):** idealny do gier. Gdy monitor przetwarza zawartość HDR, jest to ustawienie domyślne.
- **Mode 1 (Tryb 1):** Odpowiedni do hybrydowego grania w gry i ogólnego użytkowania komputera.
- **Mode 2 (Tryb 2):** odpowiedni do korzystania z pulpitu, edytowania zdjęć, itp.
- **Off (Wył.):** Gdy monitor przetwarza zawartość SDR, jest to ustawienie domyślne; gdy jest wyświetlana zawartość HDR, ta opcja jest wyłączona.

Reset Game (Zresetuj gry) Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Game (Gra)** do domyślnych wartości fabrycznych.



Brightness/ Contrast (Jasność/ Kontrast)

Użyj to menu, aby uaktywnić ustawianie poziomu **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**.



Brightness (Jasność)

Brightness (Jasność) powoduje ustawienie podświetlenia dla oświetlenia tylnego.

Przesuń dżojstik w prawo, aby zwiększyć poziom jasności lub przesun dżojstik w lewo, aby zmniejszyć poziom jasności (min. 0 / maks. 100).

Contrast (Kontrast)

Ustaw najpierw **Brightness (Jasność)**, a następnie ustaw **Contrast (Kontrast)**, ale tylko wtedy, gdy dalsze ustawienia są konieczne.

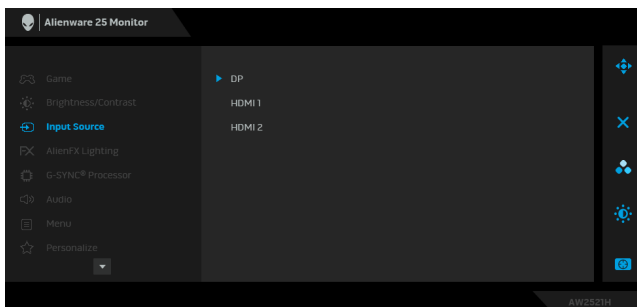
Przesuń dżojstik w prawo, aby zwiększyć poziom kontrastu lub przesun dżojstik w lewo, aby zmniejszyć poziom kontrastu (min. 0 / maks. 100).

Funkcja **Contrast (Kontrast)** powoduje ustawienie stopnia różnicy między ciemnymi a jasnymi obszarami na ekranie monitora.



Input Source (Źródło wejścia)

Użyj menu **Input Source (Źródło wejścia)**, aby wybrać między różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora.



DP

Wybierz wejście **DP**, gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.

HDMI 1

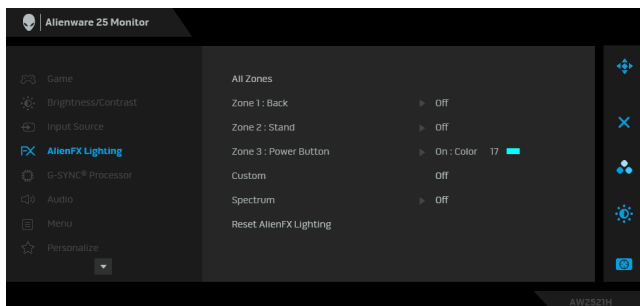
Wybierz wejście **HDMI 1** lub **HDMI 2**, gdy używane jest złącze HDMI. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.

HDMI 2

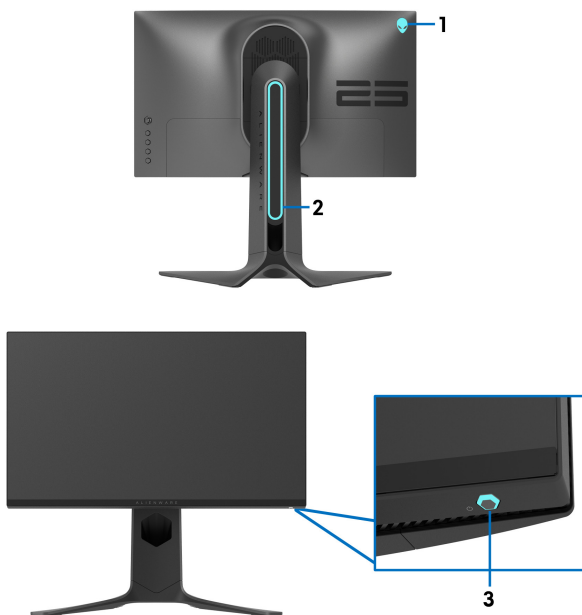


AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX)

Przy użyciu tego menu można dostosować ustawienia oświetlenia LED dla przycisku zasilania, logo Alienware i pasek oświetlenia na stojaku.



Przed wprowadzeniem jakichkolwiek korekt wybierz w podmenu jedną lub wszystkie 3 strefy. Strefy oświetlenia zostały przedstawione na poniższej ilustracji.



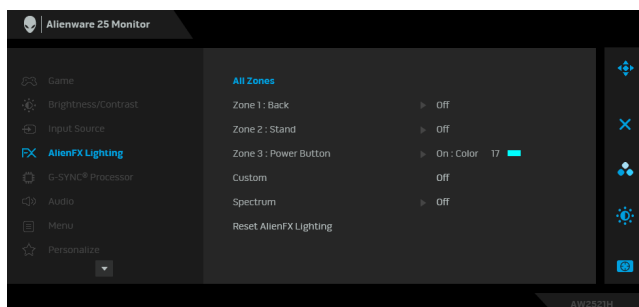
All Zones (Wszystkie strefy)

Zone 1: Back (Strefa 1: Tył)

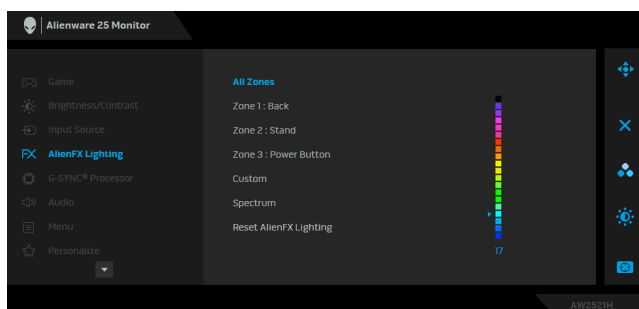
Zone 2: Stand (Strefa 2: Stojak)

Zone 3: Power Button (Strefa 3: Przycisk zasilania)

Aby określić kolor oświetlenia LED dla wybranego obszaru, wybierz opcję **On (Wł.)** i przesun dżojstik, aby zaznaczyć opcję **Custom Color (Kolor dostosowany)**.



Następnie możesz wybrać jeden z 20 dostępnych na liście kolorów, przesuwając dżojstik w górę lub w dół.



Poniższa tabela przedstawia numer koloru i kody RGB zastosowane dla 20 kolorów światła LED.

Nr	R	G	B
1	0	0	0
2	63	0	255
3	100	0	240
4	255	0	255
5	239	12	175
6	255	0	89
7	255	0	0
8	255	45	0
9	255	75	0
10	255	120	0
11	204	255	0
12	127	255	0
13	76	255	0
14	0	255	0
15	0	255	25
16	0	255	63
17	0	240	240
18	0	63	255
19	0	25	255
20	0	0	255

Aby wyłączyć oświetlenie AlienFX, wybierz opcję **Off (Wył.)**.

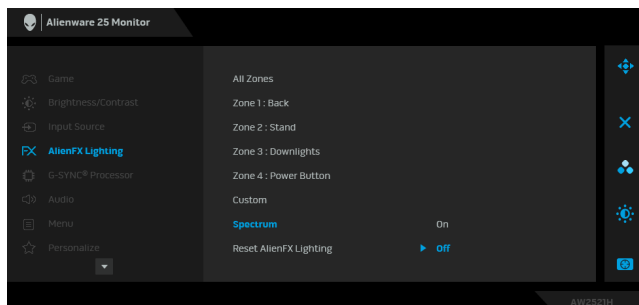
UWAGA: Funkcje te są dostępne tylko po wyłączeniu opcji **Spectrum (Widmo)**.

**Custom
(Niestandardowe)**

To menu służy tylko do odczytu. Jeśli w celu regulacji oświetlenia LED użyta zostanie opcja **Color (Kolor)** lub/i **Spectrum (Widmo)**, jako stan tego menu będzie wyświetlone ustawienie **Off (Wył.)**; w przypadku konfiguracji oświetlenia LED za pośrednictwem aplikacji AlienFX, stan zmieni się na **On (Wł.)**.

Spectrum (Widmo)

Jeśli wybrana jest opcja **On (Wł.)**, 3 strefy oświetlenia AlienFX rozświetlają się i zmieniają kolory w kolejności widma kolorów: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy.



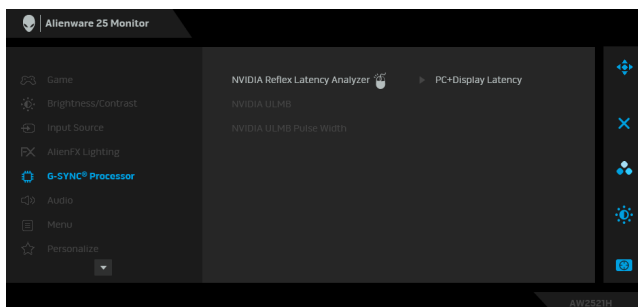
Reset AlienFX Lighting (Zresetuj oświetlenie AlienFX)

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX)** do domyślnych wartości fabrycznych.



G-SYNC® Processor

Przy użyciu tego menu można korzystać z narzędzia opóźniania, włączać funkcję ULMB i ustawiać szerokość impulsów ULMB.



NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator opóźnienia NVIDIA Reflex)

Wykrywa i analizuje opóźnienie w czasie pomiędzy aktywowaniem myszy a rzeczywistym działaniem wyświetlanym podczas gry.

- **PC+Display Latency (Opóźnienie PC+Display):** Wybierz ustawienie **On (Wł.)**, aby włączyć funkcję analizatora opóźnień. Domyślne ustawienie to **Off (Wył.)**.

UWAGA: Upewnij się, że do wskazanego portu USB podłączona jest bezpośrednio mysz (przewodowa lub bezprzewodowa).

- **Monitoring Sensitivity (Czułość monitorowania):** Dostosowuje czułość monitorowania poprzez wybór ustawienia **Low (Niska)**, **Medium (Średnia)** lub **High (Wysoka)**.
- **Show Monitoring Rectangle (Wyświetl prostokąt monitoringu):** Wybierz ustawienie **On (Wł.)**, aby wyświetlić obszar monitorowania w szarym prostokącie.
- **Rectangle Preset (Wstępne ustawienie prostokąta):** Domyślna lokalizacja wstępna dla prostokąta monitoringu to **Right Handed (Z prawej strony)**. Możesz także wybrać opcję **Centered (Pośrodku)** lub **Left Handed (Z lewej strony)**.
- **Rectangle Location (Lokalizacja prostokąta):** Ręcznie ustaw lokalizację prostokąta monitoringu.
- **Rectangle Size (Rozmiar prostokąta):** Ręcznie ustaw rozmiar prostokąta monitoringu.

NVIDIA ULMB **NVIDIA ULMB** (Ultra Low Motion Blur) pomaga zmniejszyć efekt rozmycia obiektów w ruchu podczas oglądania szybko poruszających się obrazów. Gdy karta graficzna obsługuje funkcję G-SYNC, upewnij się, że funkcja Enable G-Sync (Włącz G-Sync) nie została wybrana na panelu sterowania NVIDIA Control Panel (Panelu sterowania NVIDIA).

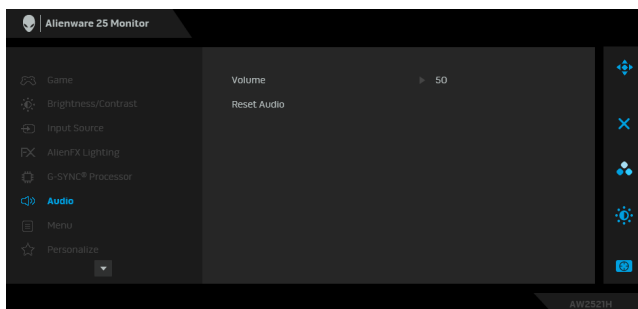
UWAGA: Ta funkcja jest dostępna, gdy częstotliwość odświeżania wynosi 144 Hz lub 240 Hz przy połączeniu DP. Upewnij się, że kabel DP jest podłączony bezpośrednio z portem monitora DP. Funkcja ta nie jest dostępna w przypadku podłączenia DP za pośrednictwem klucza sprzętowego/koncentratora.

UWAGA: Gdy opcja **G-SYNC** jest włączona w NVIDIA Control Panel (Panelu sterowania NVIDIA), wyświetlane jest Tryb G-SYNC. Jeśli dany system nie obsługuje G-SYNC, wyświetlane jest Tryb Normal (Normalny).

NVIDIA ULMB Pulse Width (Szerokość impulsów NVIDIA ULMB) Umożliwia dostosowanie podświetlenia panelu, aby zmniejszyć rozmazanie ruchu. Użyj dżojstika, aby dostosować poziom od 10 do 100. Mniejsze wartości zmniejszają rozmazanie ruchu i jasność.



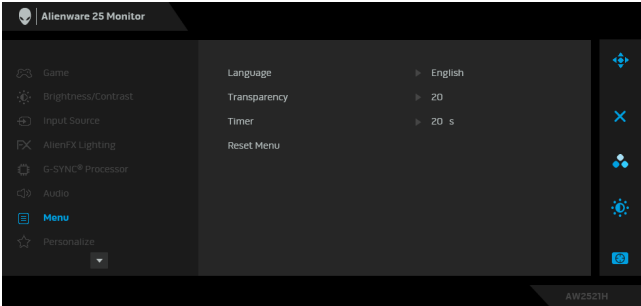
Audio (Dźwięk)



Volume (Głośność)

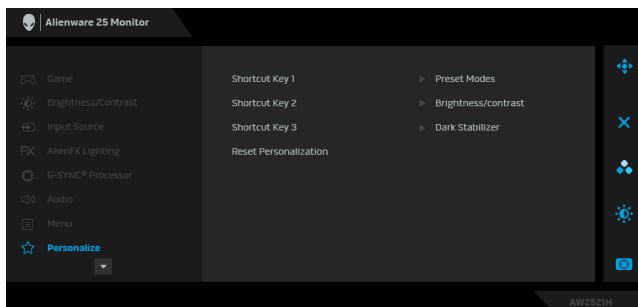
Umożliwia ustawienie poziomu dźwięku wyjścia słuchawkowego.

Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom głośności od 0 do 100.

Reset Audio (Resetowanie dźwięku)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu Audio (Dźwięk) do domyślnych wartości fabrycznych.
 Menu	Wybierz tę opcję, aby dopasować ustawienia dla menu ekranowego, np. język menu ekranowego, czas wyświetlania menu na ekranie itd.
	
Language (Język)	Umożliwia ustawienie wyświetlania menu ekranowego w jednym z ośmiu języków (angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, portugalski brazylijski, rosyjski, chiński uproszczony lub japoński).
Transparency (Przez- roczystość)	Wybierz tę opcję, aby zmienić poziom przezroczystości menu, przesuwając dżojstik w górę lub w dół (min. 0/ maks. 100).
Timer (Czasomierz)	Ustawia czas aktywności menu ekranowego po przesunięciu dżojstika lub naciśnięciu przycisku. Przesuń dżojstik, aby ustawić suwak w odstępach 1-sekundowych, od 5 do 60 sekund.
Reset Menu (Resetowanie menu)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu Menu do domyślnych wartości fabrycznych.



Personalize (Personal- izowanie)



Shortcut Key 1 (Klawisz skrótu 1)

Shortcut Key 2 (Klawisz skrótu 2)

Shortcut Key 3 (Klawisz skrótu 3)

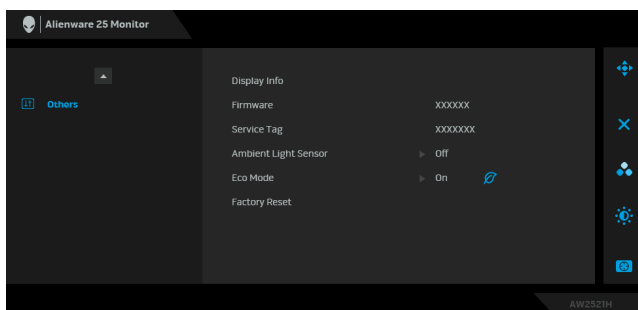
Pozwala wybrać funkcję **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**, **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**, **Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)**, **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**, **Input Source (Źródło wejścia)** lub **Volume (Głośność)** i ustawić ją jako klawisz skrót.

Reset Personalization (Zresetuj personalizację)

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Personalize (Personalizowanie)** do domyślnych wartości fabrycznych.



Others (Inne)



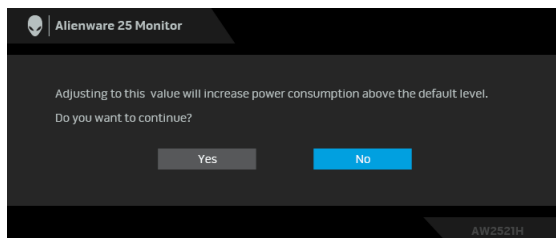
Display Info (Informacje o monitorze)

Wyświetla informację o bieżących ustawieniach monitora.

Firmware (Oprogramowanie sprzętowe)	Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego monitora.
Service Tag (Etykieta serwisowa)	Wyświetla etykietę serwisową monitora. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny niezbędny w przypadku kontaktowania się z działem wsparcia technicznego firmy Dell, uzyskiwania dostępu do informacji o gwarancji oraz wyszukiwania najnowszych sterowników w witrynie pomocy technicznej firmy Dell, itp.
Ambient Light Sensor (Czujnik światła otoczenia)	Po ustawieniu w pozycji On (Wł.) monitor automatycznie ustawi jasność podświetlenia wyświetlacza w zależności od warunków światła otoczenia. Domyślne ustawienie to Off (Wył.) .
Eco Mode (Tryb eko)	Kiedy komputer przejdzie w tryb gotowości, Eco Mode (Tryb eko) na monitorze spowoduje, że monitor także przejdzie w tryb gotowości. Domyślne ustawienie to On (Wł.) . Wybór ustawienia Off (Wył.) może uniemożliwić przechodzenie monitora w tryb gotowości. UWAGA: Naciśnięcie dowolnego przycisku (w tym przycisku na dżojstiku) na tylnym panelu monitora może również obudzić monitor znajdujący się w trybie gotowości.
Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)	Resetuje wszystkie ustawienia menu ekranowego do domyślnych wartości fabrycznych.

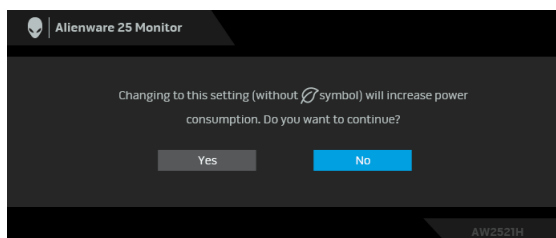
Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego

W przypadku wyboru ustawienia **Brightness (Jasność)** po raz pierwszy zostanie wyświetlony następujący komunikat:



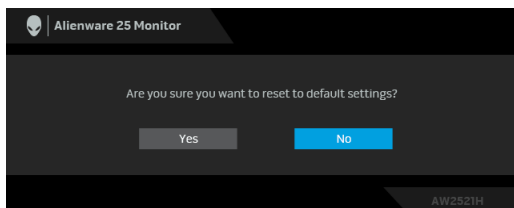
UWAGA: Jeśli wybierzesz opcję **Yes (Tak)**, następnym razem, gdy będziesz mieć zamiar zmiany ustawienia **Brightness (Jasność)**, komunikat nie zostanie wyświetlony.

Po zmianie domyślnego ustawienia funkcji oszczędzania energii po raz pierwszy, np. **Eco Mode (Tryb eko)** lub **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)** zostanie wyświetlony następujący komunikat:

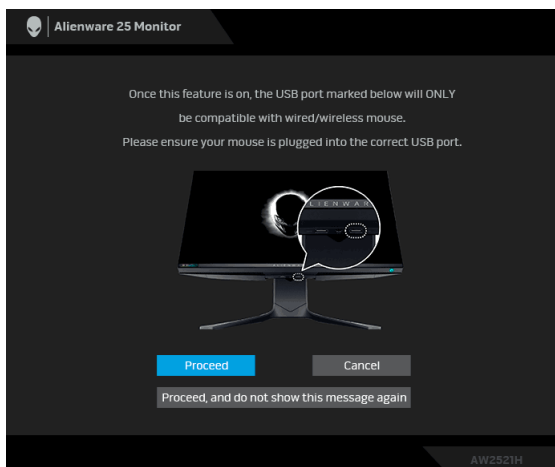


UWAGA: Jeśli wybierzesz opcję **Yes (Tak)** dla dowolnej funkcji ze wspomnianych powyżej, następnym razem, gdy będziesz mieć zamiar zmiany ustawień tych funkcji, komunikat nie zostanie wyświetlony. W przypadku przywracania do ustawień fabrycznych komunikat zostanie wyświetlony ponownie.

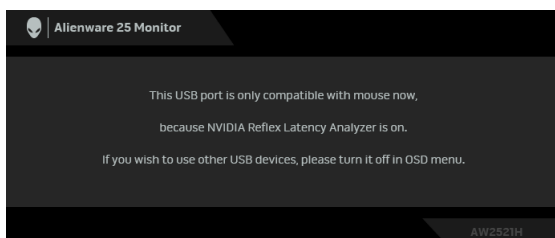
Gdy wybrana jest funkcja **Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Po włączeniu dla funkcji **NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator opóźnień NVIDIA Reflex)** ustawienia **On (Wł.)** zostanie wyświetlony następujący komunikat:

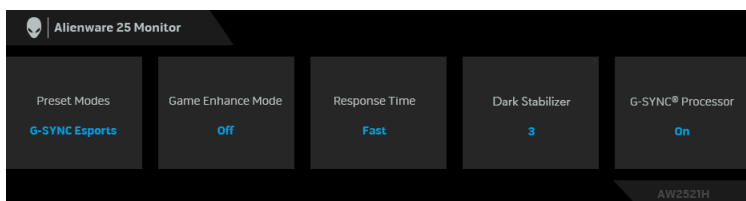


Po włączeniu dla funkcji **NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator opóźnień NVIDIA Reflex)** ustawienia **On (Wł.)**, jeśli mysz nie jest bezpośrednio podłączona do wyznaczonego portu, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Po wybraniu lub włączeniu jednej z następujących opcji na pasku stanu menu ekranowego zostanie wyświetlona informacja, że **G-SYNC® Processor** jest **On (Wł.)**:

- **G-SYNC Esports z Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**
- **NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator opóźnień NVIDIA Reflex)**
- **NVIDIA ULMB**
- Tryb **G-SYNC®** z komputera



Zobacz [Wykrywanie i usuwanie usterek](#), aby uzyskać więcej informacji.

Ustawianie maksymalnie rozdzielczości

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemach Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1:

1. W przypadku systemów Windows 8 i Windows 8.1 wybierz kafelek Pulpit, aby przełączyć na klasyczny pulpit.
2. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i wybierz **Rozdzielczość ekranu**.
3. Kliknij listę rozwijaną Rozdzielczość ekranu i wybierz pozycję **1920 x 1080**.
4. Kliknij **OK**.

W systemie Windows 10:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia wyświetlania**.
2. Kliknij **Zaawansowane ustawienia wyświetlania**.
3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość** i wybierz pozycję **1920 x 1080**.
4. Kliknij **Zastosuj**.

Przy braku wyświetlania 1920 x 1080 jako opcji wartości, może być niezbędne wykonanie aktualizacji sterownika karty graficznej. Zależnie od rodzaju komputera wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeżeli masz komputer stacjonarny lub laptop firmy Dell:

- Przejdź na stronę sieci web **www.dell.com/support**, wprowadź znak serwisowy i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.

Jeżeli używasz komputera firmy innej niż Dell (laptop lub stacjonarny):

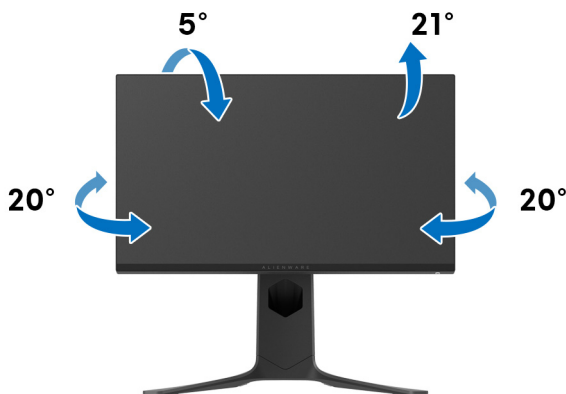
- Przejdź na stronę pomocy technicznej posiadanego komputera i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.
- Przejdź na stronę sieci Web producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki.

Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia

UWAGA: Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie podłączania stojaka dostarczanego wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła, postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

Nachylenie i wydłużenie w poziomie

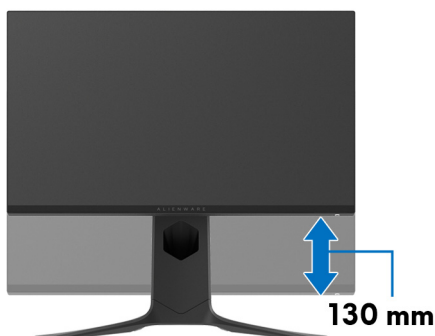
Po przymocowaniu stojaka do monitora można pochylać i obracać monitor tak, aby uzyskać najlepszy kąt wyświetlania.



UWAGA: Stojak nie jest zamontowany fabrycznie.

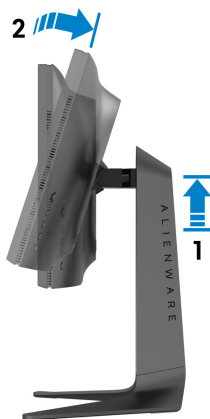
Wydłużenie w pionie

UWAGA: Podstawę można wydłużyć w pionie do 130 mm. Na poniższych rysunkach przedstawiono sposób wydłużania podstawy w pionie.



Obracania wyświetlacza

Przed obróceniem wyświetlacz powinien zostać całkowicie wysunięty w pionie i w pełni przechylony do góry w celu uniknięcia uderzenia dolnej krawędzi monitora.



Obróć w prawo



Obrót w lewo



 **UWAGA:** Do korzystania z funkcji obrotu wyświetlacza (widok poziomy a widok pionowy) w przypadku komputera firmy Dell wymagany jest zaktualizowany sterownik karty graficznej, który nie jest dostarczany wraz z tym monitorem. Aby pobrać sterownik karty graficznej, przejdź na stronę www.dell.com/support i w sekcji pobierania wyszukaj najnowszych aktualizacji dla sterowników wideo.

 **UWAGA:** W trybie pionowym może wystąpić pogorszenie wydajności w przypadku korzystania z aplikacji intensywnie korzystających z grafiki, np. gier 3D.

Dostosowywanie ustawień wyświetlania obrotu danego systemu

Po obróceniu monitora należy wykonać poniższą procedurę w celu dostosowania ustawień wyświetlania obrotu danego systemu.

 **UWAGA:** Jeśli monitor używany jest z komputerem innym niż firmy Dell, należy przejść na witrynę sieci Web sterownika karty graficznej lub witrynę sieci Web producenta komputera w celu uzyskania informacji dotyczących obracania danego systemu operacyjnego.

W celu dostosowania ustawień wyświetlania obrotu:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na pulpicie i wybierz polecenie **Właściwości**.
2. Wybierz kartę **Ustawienia** i kliknij przycisk **Zaawansowane**.
3. Jeśli kartą graficzną jest karta ATI, wybierz kartę **Obrót** i ustaw preferowany obrót.

4. Jeśli masz kartę graficzną NVIDIA, kliknij kartę **NVIDIA**, w lewej kolumnie wybierz pozycję **NVRotate**, a następnie wybierz preferowany obrót.
5. Jeśli kartą graficzną jest karta Intel[®], wybierz kartę **Intel**, kliknij pozycję **Właściwości grafiki**, wybierz kartę **Obrót**, a następnie ustaw preferowany obrót.



UWAGA: Jeśli opcja obrotu nie jest widoczna lub nie działa ona prawidłowo, przejdź na stronę www.dell.com/support i pobierz najnowszy sterownik karty graficznej.

Korzystanie z aplikacji AlienFX

Możesz skonfigurować efekty podświetlenia LED w wielu odległych strefach na monitorze Alienware za pośrednictwem AlienFX w AWCC (Alienware Command Center).

 **UWAGA:** Jeżeli posiadasz komputer stacjonarny lub laptop do gier Alienware Gaming, możesz uzyskać bezpośredni dostęp do funkcji AWCC (Alienware Command Center) w celu sterowania światleniem.

 **UWAGA:** Więcej informacji można uzyskać, przechodząc do sekcji pomocy online Alienware Command Center.

Wymagania wstępne

Przed instalacją funkcji AWCC w systemie innym niż Alienware:

- Upewnij się, że system operacyjny zainstalowany na Twoim komputerze to Windows 10 R3 lub w nowszej wersji.
- Upewnij się, że posiadasz aktywne połączenie z internetem.
- Upewnij się, że dostarczony w zestawie kabel USB jest podłączony zarówno do monitora Alienware, jak i do komputera.

Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows

1. Aplikacja AWCC jest pobrana i zostanie automatycznie zainstalowana. Zakończenie instalacji trwa kilka minut.
2. Przejdź do folderu programu w celu zapewnienia pomyślnego przeprowadzenia instalacji. Aplikację AWCC można też znaleźć w menu **Start**.
3. Uruchom AWCC i wykonaj następujące czynności w celu pobrania dodatkowych komponentów oprogramowania:
 - W oknie **Ustawienia** kliknij opcję **Windows Update**, a następnie kliknij opcję **Sprawdź aktualizacje**, aby sprawdzić postęp aktualizacji sterownika Alienware.
 - W przypadku braku reakcji ze strony aktualizacji sterownika na komputerze, zainstaluj AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell.

Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell

1. Wpisz AW2521H w polu zapytania na stronie www.dell.com/support/drivers i pobierz najnowszą wersję dla:

- Aplikacji Alienware Command Center
 - Sterownika Alienware Gaming Monitor Control Center
- Przejdź do folderu, w którym zapisane zostały pliki konfiguracji.
 - Kliknij dwukrotnie plik konfiguracji i postępuj zgodnie z wyświetlanymi na ekranie instrukcjami, aby zakończyć instalację.

Nawigacja w oknie AlienFX

Dzięki Alienware Command Center aplikacja AlienFX umożliwia sterowanie kolorami oświetlenia LED i efektami przejścia dla monitora Alienware. Na ekranie głównym AWCC kliknij opcję **FX** na górnym pasku menu, aby uzyskać dostęp do ekranu głównego AlienFX.

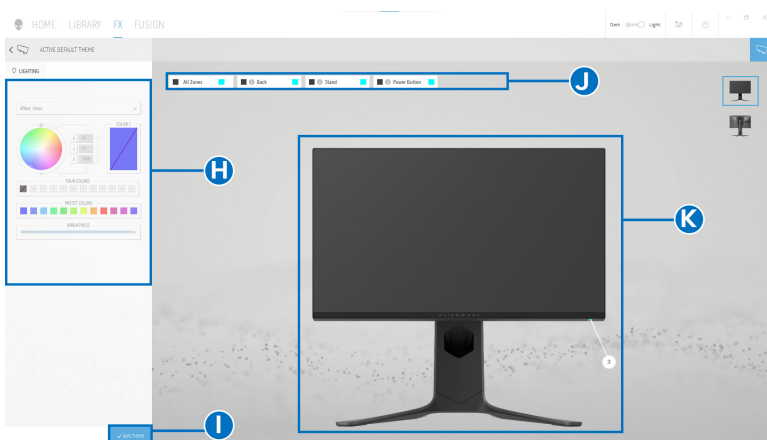


Poniższa tabela opisuje funkcje i właściwości na ekranie głównym:

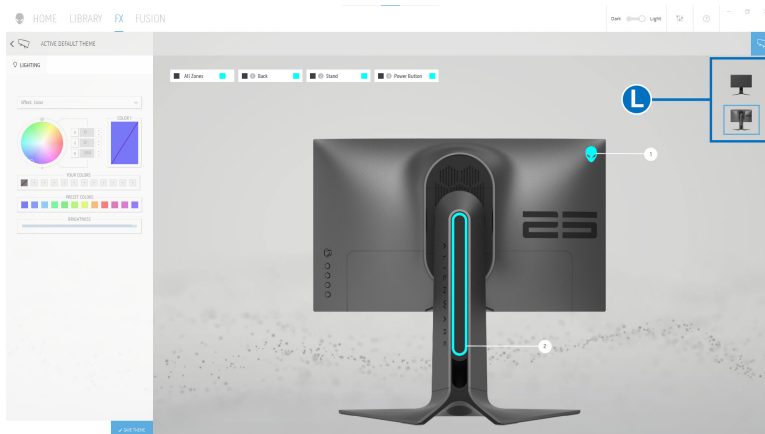
Nr	Funkcje	Opisy
A	CREATE NEW THEME... (UTWÓRZ NOWĄ KOMPOZYCJĘ...)	Kliknij  , a następnie wprowadź nazwę w polu tekstowym, aby dodać kompozycję.
B	Edytuj elementy sterowania	• EDIT (EDYTUJ): Zapewnia opcje umożliwiające personalizację ustawień oświetlenia dla określonej kompozycji. • GO DIM (WŁĄCZ PRZYCIEMNIENIE): Przyciemnia światło. • GO DARK (WŁĄCZ CIEMNOŚĆ): Wyłączy oświetlenie.

C	Komponenty kompozycji	Przy użyciu tych komponentów (LIGHTING (OŚWIETLENIE) , MACROS (MAKRA) , SETTINGS (USTAWIENIA)) można ustawić wybraną kompozycję jako aktywną kompozycję.
D	Lista THEMES (KOMPOZYCJE)	Wyświetla kompozycje w widoku listy lub siatki.
E	Elementy sterowania tłem	Dostosowuje efekty animacji tła.
F	Pomoc	Kliknij, aby uzyskać dostęp do pomocy online AWCC.
G	Elementy sterowania okna	Przy użyciu tych przycisków można minimalizować, maksymalnie powiększać lub przywracać rozmiar okna. Wybór  spowoduje zamknięcie aplikacji.

Po rozpoczęciu personalizacji określonej kompozycji wyświetlony powinien być następujący ekran:



Ekran z przednim widokiem monitora



Ekran z tylnym widokiem monitora

Poniższa tabela opisuje funkcje i właściwości na ekranie:

Nr	Funkcje	Opisy
H	Panel LIGHTING (OŚWIETLLENIE)	Przy użyciu elementów sterowania na tym panelu można skonfigurować efekty podświetlenia dla określonego tematu. Szczegółowe informacje można znaleźć w Ustawianie efektów oświetlenia .
I	SAVE THEME (ZAPISZ KOMPOZYCJĘ)	Kliknij, aby zapisać wszystkie ustawienia i zmiany dla danej kompozycji.
J	Wybór strefy	Aby dokonać zmian dla pojedynczej strefy, kliknij określone pole wyboru. Aby dokonać zmian dla wszystkich stref, kliknij pole wyboru All Zones (Wszystkie strefy) .
K	Podgląd na żywo	Strefy oświetlenia są wywoływane numerami. Możesz wybrać określoną strefę, klikając numer na obrazie. W przypadku dokonywania zmian ustawień oświetlenia, na podglądzie monitora wyświetlane są nowe efekty jednocześnie.
L	Miniatury	Wyświetlane są miniatury monitorów Alienware podłączonych do komputera. Na liście miniatur można wybrać obraz wyświetlany w obszarze podglądu na żywo.

Tworzenie kompozycji

Aby utworzyć kompozycję z preferowanymi ustawieniami oświetlenia:

1. Uruchom AWCC.

2. Kliknij **FX** na górnym pasku menu, aby uzyskać dostęp do ekranu głównego AlienFX.

3. W lewym górnym rogu okna kliknij , aby utworzyć nową kompozycję.

4. W polu tekstowym **CREATE NEW THEME (UTWÓRZ NOWĄ KOMPOZYCJĘ)** wpisz nazwę kompozycji.

5. Określ strefy oświetlenia, dla których chcesz zmodyfikować ustawienia:

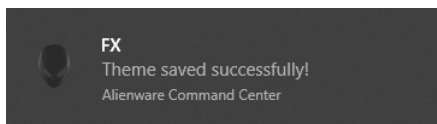
- zaznaczając pola wyboru nad obszarem podglądu na żywo lub
- klikając oznaczone numerem wywołanie obrazu monitora

6. Na panelu **LIGHTING (OŚWIECENIE)** wybierz na rozwijanej liście preferowane efekty podświetlenia, w tym **Morph (Przekształcenie)**, **Pulse (Pulsowanie)**, **Color (Kolor)**, **Spectrum (Widmo)** i **Breathing (Pulsujący)**. Szczegółowe informacje można znaleźć w **Ustawianie efektów oświetlenia**.

 **UWAGA: Opcja Spectrum (Widmo) jest dostępna tylko w przypadku wyboru ustawienia All Zones (Wszystkie strefy) w celu regulacji oświetlenia.**

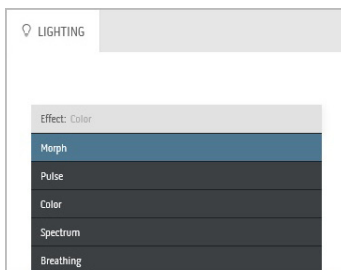
7. Powtórz krok 5 i krok 6, aby wyświetlić więcej opcji konfiguracji do wyboru.

8. Po zakończeniu kliknij opcję **SAVE THEME (ZAPISZ KOMPOZYCJĘ)**. W prawym dolnym rogu ekranu zostanie wyświetlone powiadomienie typu toast.



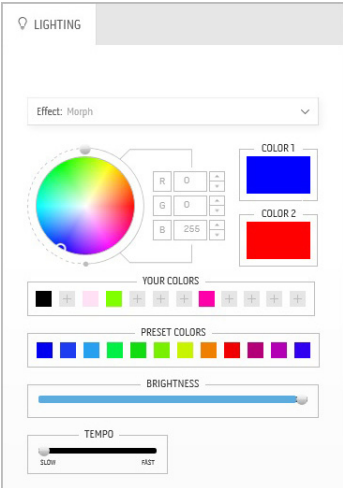
Ustawianie efektów oświetlenia

Panel **LIGHTING (OŚWIECENIE)** udostępnia różne efekty podświetlenia. Klikając opcję **Effect (Efekt)**, możesz otworzyć rozwijane menu z dostępnymi opcjami.



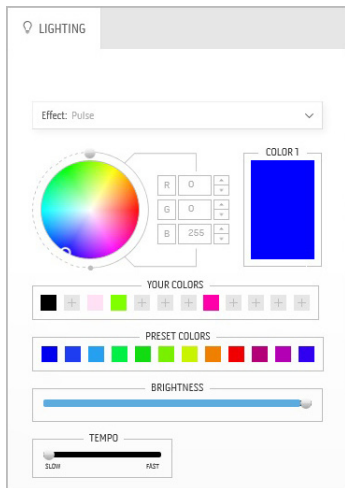
UWAGA: Wyświetlone opcje mogą się różnić w zależności od określonych stref oświetlenia.

Poniższa tabela zawiera podstawowe informacje na temat różnych opcji:

Morph (Przekształcenie)	Opisy
	Efekt zmienia kolor światła poprzez łagodne przechodzenie do innego koloru. Wprowadzanie zmian: - Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY). Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu. UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B. - Aby dodać wybrany kolor do listy YOUR COLORS (TWOJE KOLORY) w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów. UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy. - Powtórz poprzednie czynności, aby określić Color 2 (Kolor 2), który ma być końcowym kolorem światła. - Przeciągnij suwak opcji BRIGHTNESS (JASNOŚĆ), aby ustawić jasność koloru. - Przeciągnij suwak opcji TEMPO, aby ustawić szybkość przechodzenia.

Pulse (Pulsowanie)

Opisy



Efekt powoduje migotanie światła z krótkimi przerwami.

Wprowadzanie zmian:

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

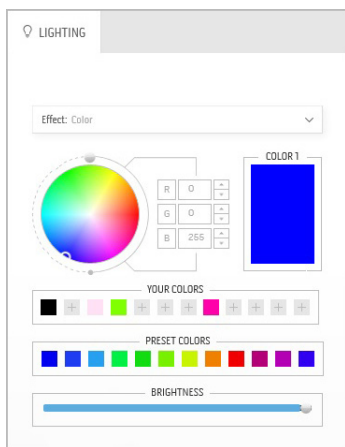
2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
4. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość pulsowania.

Color (Kolor)

Opisy



Efekt ten sprawia, że światło LED świeci jednym, ciągłym kolorem.

Wprowadzanie zmian:

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

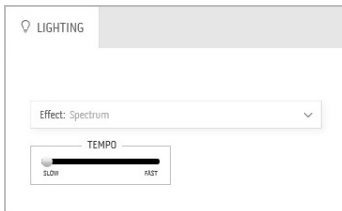
2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.

Spectrum (Widmo)

Opisy



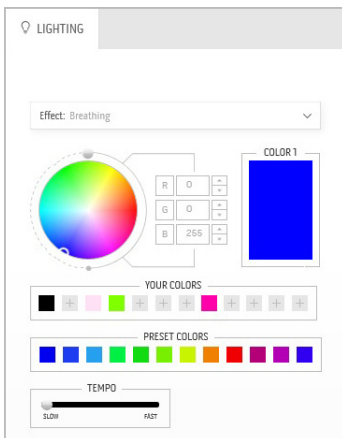
Efekt ten sprawia, że światło zmienia się w kolejności widma: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy.

Możesz przeciągnąć suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji **All Zones (Wszystkie strefy)** w celu regulacji oświetlenia.

Breathing (Pulsujący)

Opisy



Efekt ten sprawia, że oświetlenie zmienia się z jasnego na przyciemnione.

Wprowadzanie zmian:

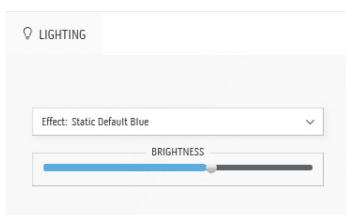
1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.
3. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

Static Default Blue (Statyczny niebieski domyślny)

Opisy



Efekt sprawia, że światło świeci się stałym niebieskim światłem.

Można przeciągnąć suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby zmienić intensywność koloru.

UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji **All Zones (Wszystkie strefy)** w celu regulacji oświetlenia.

Wykrywanie i usuwanie usterek

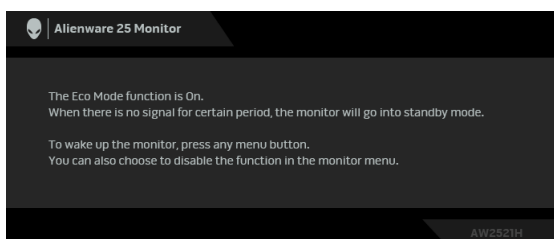
 **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Autotest

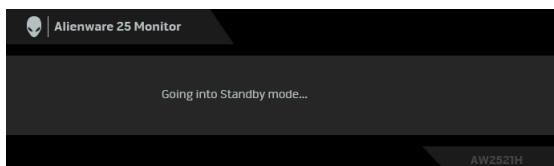
Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu funkcji, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel video od złącza z tyłu komputera. Aby zapewnić prawidłowość operacji autotestu, odłącz od komputera wszystkie kable.
3. Włącz monitor.

 **UWAGA:** Na ekranie powinno zostać wyświetlone okno dialogowe z informacją, że monitor działa prawidłowo i nie odbiera sygnału video.



Gdy jest włączona opcja Eco Mode (Tryb eko)



Gdy jest wyłączona opcja Eco Mode (Tryb eko)

 **UWAGA:** To okno dialogowe jest również wyświetlane podczas normalnego działania, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel video.

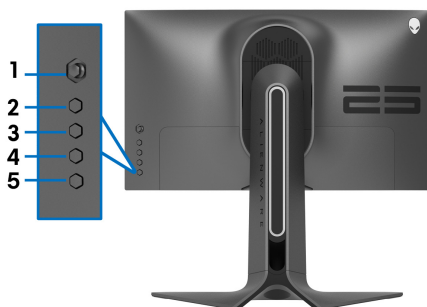
4. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel video; następnie włącz komputer i monitor.

Jeśli po wykonaniu czynności powyżej monitor nie wyświetla wyjścia wideo, problem może być związany z kartą graficzną lub komputerem.

Wbudowana diagnostyka

Monitor posiada wbudowane narzędzie diagnostyczne pomagające w określeniu, czy występujący nietypowy wygląd ekranu jest wewnętrznym problemem monitora lub komputera i karty graficznej.

 **UWAGA: Wbudowaną diagnostykę możesz uruchomić tylko, kiedy przewód wideo jest odłączony i monitor jest w trybie autotestu.**



Aby uruchomić wbudowaną diagnostykę:

1. Upewnij się, czy ekran jest czysty (brak drobinek kurzu na powierzchni ekranu).
2. Naciśnij i przytrzymaj **Przycisk 3** przez 5 sekund. Po 1 sekundzie pojawi się szary ekran.
3. Sprawdź, czy ekran nie jest uszkodzony lub czy nie działa nieprawidłowo.
4. Naciśnij ponownie **Przycisk 3**. Kolor ekranu zmieni się na czerwony.
5. Sprawdź, czy ekran nie jest uszkodzony lub czy nie działa nieprawidłowo.
6. Powtórz czynności 4 i 5 w celu sprawdzenia wyświetlania na ekranach zielonym, niebieskim, czarny i białym.

Test jest zakończony po wyświetleniu białego ekranu. W celu zakończenia, naciśnij ponownie **Przycisk 3**.

Jeśli nie wykryto żadnych nieprawidłowości obrazu ekranowego z użyciem wbudowanego narzędzia diagnostycznego oznacza to, że monitor działa normalnie. Sprawdź kartę wideo i komputer.

Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje dotyczące powszechnych problemów z monitorem, które mogą wystąpić i możliwe rozwiązania tych problemów:

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brak video/ Wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	▪ Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany. ▪ Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, używając dowolnego innego urządzenia elektrycznego. ▪ Upewnij się, że został do końca naciśnięty przycisk zasilania. ▪ Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Brak video/ Włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	▪ Zwiększ poziom jasności i kontrastu w menu Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast). ▪ Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora. ▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. ▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę. ▪ Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Słaba ostrość	Obraz niewyraźny lub nieostry	▪ Wyeliminuj przedłużacze wideo. ▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Ustaw rozdzielczość wideo na prawidłowy format obrazu.
Drżący/ niestabilny obraz video	Falujący obraz lub przerywanie ruchu	▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Sprawdź czynniki środowiskowe. ▪ Zmień usytuowanie monitora i wykonaj test w innym pomieszczeniu.

Brakujące piksele	Na ekranie LCD pojawiają się plamy	▪ Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. ▪ Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD. ▪ Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem: www.dell.com/pixelguidelines.
Wypalone piksele	Na ekranie LCD pojawiają się jasne plamy	▪ Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. ▪ Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD. ▪ Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem: www.dell.com/pixelguidelines.
Problemy z jasnością	Obraz za ciemny lub za jasny	▪ Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Ustaw poziom jasności i kontrastu w menu Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast).
Zniekształcenia geometryczne	Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany	▪ Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych.
Poziome/pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	▪ Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy linie te występują również w trybie automatycznego testu. ▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. ▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Problemy dotyczące synchronizacji	Obraz na ekranie jest pomieszany lub pourywany	▪ Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Wykonaj autotest monitora i sprawdź, czy również w trybie autotestu obraz jest również pomieszany. ▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. ▪ Uruchom ponownie komputer w <i>trybie awaryjnym</i>.

Zagadnienia związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskry	- Nie należy podejmować żadnych czynności usuwania usterek. Kontakt z firmą Dell niezwłocznie.
Okresowe problemy	Wadliwe działanie monitora pojawia się i zanika	- Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. - Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. - Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu pojawiają się okresowe problemy.
Brakujące kolory	Brak kolorów obrazu	- Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora. - Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. - Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.
Nieprawidłowe kolory	Niewłaściwe kolory obrazu	- Zmień ustawienia opcji Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) w menu OSD Game (Gra) w zależności od zastosowania. - Ustaw wartość R/G/B w obszarze Custom Color (Kolor dostosowany) w menu ekranowym Game (Gra). - Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Utrzymywanie się stałego obrazu na monitorze po pozostawieniu go przez dłuższy czas	Na ekranie pojawia się słaby cień z obrazu statycznego	- Ustaw ekran tak, aby wyłączał się po kilku minutach bezczynności. Można to dostosować w Opcjach zasilania systemu Windows lub w ustawieniach oszczędzania energii komputera Mac. - Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającego się wygaszacza ekranu.

Problemy specyficzne dla produktu

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Za mały obraz na ekranie	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie ale nie wypełnia całego obszaru widzenia	▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.
Nie można wyregulować monitora przyciskami na tylnym panelu	OSD nie wyświetla się na ekranie	▪ Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, a następnie podłącz go z powrotem i włącz monitor.
Brak sygnału wejścia po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, światło diody LED jest białe	▪ Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, poprzez przesunięcie myszy lub naciśnięcie dowolnego przycisku na klawiaturze. ▪ Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie. ▪ Zresetuj komputer lub odtwarzacz video.
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	▪ Jest to spowodowane różnymi formatami video (współczynnik proporcji), monitor może wyświetlać na całym ekranie. ▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę.

Obrazy są wyświetlane nieprawidłowo, gdy kabel DP/HDMI jest podłączony do notebooka/komputera stacjonarnego przez adapter USB-C lub stację dokującą.	Wyświetlacz zawiesza się, występuje czarny ekran lub obraz jest wyświetlany nieprawidłowo.	▪ Nie używaj adaptera USB-C ani stacji dokującej. Podłącz kabel DP/HDMI bezpośrednio do notebooka/komputera stacjonarnego.
Nie można uzyskać częstotliwości odświeżania 360 Hz.	Monitor nie obsługuje wyświetlania z częstotliwością odtwarzania 360 Hz	▪ Upewnij się, że monitor jest podłączony do komputera przy użyciu dołączonego do niego kabla DP. ▪ Upewnij się, że częstotliwość odświeżania została ustawiona na 360 Hz za pośrednictwem panelu sterowania komputera lub panelu sterowania NVIDIA. ▪ W przypadku korzystania z gier upewnij się, że dla gry ustawiono 360 Hz.
Nie można uruchomić narzędzia NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator opóźnienia NVIDIA Reflex).	Narzędzie NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator opóźnienia NVIDIA Reflex) nie odpowiada lub nie działa prawidłowo.	▪ Upewnij się, że mysz jest podłączona (przewodowo lub bezprzewodowo) bezpośrednio do wskazanego portu USB. ▪ Upewnij się, że narzędzie NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analizator opóźnienia NVIDIA Reflex) jest włączone w menu ekranowym. ▪ Upewnij się, że ustawiono preferowany rozmiar i lokalizację obszaru wykrywania.

Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nie działa interfejs USB	Nie działają urządzenia peryferyjne USB	▪ Sprawdź, czy monitor jest włączony. ▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. ▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). ▪ Wyłącz, a następnie włącz ponownie monitor. ▪ Uruchom ponownie komputer. ▪ Niektóre urządzenia USB, takie jak zewnętrzny przenośny dysk twardy, wymagają zasilania prądem o wyższej mocy; podłącz urządzenie bezpośrednio do systemu komputerowego.
Interfejs USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) jest wolny	Urządzenia peryferyjne USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1) działają wolno lub w ogóle nie działają	▪ Sprawdź, czy komputer jest zgodny ze standardem USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen1). ▪ Niektóre komputery posiadają porty USB 3.2, USB 2.0 i USB 1.1. Sprawdź, czy używany jest prawidłowy port USB. ▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. ▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). ▪ Uruchom ponownie komputer.

Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB zostaną wyłączone, jeśli podłączone urządzenie USB 3.2	Czas reakcji bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB jest wolny lub urządzenia te działają tylko wtedy, gdy zmniejsza się odległość pomiędzy danym urządzeniem a jego odbiornikiem	▪ Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.2 a bezprzewodowym odbiornikiem USB. ▪ Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB. ▪ Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB 3.2.
---	---	---

Dodatek

PRZESTROGA: Instrukcje bezpieczeństwa

 **PRZESTROGA:** Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa można znaleźć w części Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych.

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwaga FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można uzyskać na stronie sieci web przepisów zgodności, pod adresem www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontakt z firmą Dell

Klienci w USA powinni dzwonić na numer 800-WWW-DELL (800-999-3355).

Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów

AW2521H: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/364442>

 **UWAGA:** Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.

Dell oferuje kilka opcji wsparcia i serwisu on-line lub telefonicznego. Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w Twoim rejonie niedostępne.

- Pomoc techniczna online: www.dell.com/support/monitors
- Kontaktowanie się z firmą Dell: www.dell.com/contactdell