

ViewSonic®



CDE5010 **Commercial Display** Guide de l'utilisateur

Numéro du modèle : VS17539

Merci d'avoir choisi ViewSonic

Avec plus de 30 années d'expérience en tant que fournisseur mondial majeur en solutions visuelles, ViewSonic se consacre à dépasser les attentes du monde pour les évolutions technologiques, l'innovation et la simplicité. Chez ViewSonic, nous croyons que nos produits ont le potentiel d'avoir un impact positif sur le monde, et sommes confiants que le produit ViewSonic que vous avez choisi vous sera utile.

Encore une fois, merci d'avoir choisi ViewSonic !



Informations de conformité

REMARQUE : Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

Déclaration de la FCC

Cet appareil est conforme à l'alinéa 15 du règlement de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité.

REMARQUE : Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites des appareils numériques de classe A/classe B définies dans l'alinéa 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour procurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles quand l'équipement est utilisé dans un environnement commercial. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet appareil dans un environnement résidentiel est susceptible de causer des interférences nuisibles, auquel cas l'utilisateur devra corriger ces interférences à ses frais.

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Avertissement : Pour se conformer aux limites des appareils numériques de Classe A/Classe B, conformément à l'alinéa 15 du règlement de la FCC, cet appareil doit être installé dans un équipement informatique certifié conforme aux limites de Classe A/Classe B. Tous les câbles utilisés pour raccorder l'ordinateur et les périphériques doivent être blindés et raccordés à la terre. Un fonctionnement avec un ordinateur non certifié ou des câbles non blindés peut entraîner des interférences sur la réception radio ou télévisée. Tout changement ou modification non expressément approuvé par le fabricant peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer cet appareil.

CAN ICES-3 (A)/NMB-3(A)

Attention : Il s'agit d'un produit de classe A. Dans un environnement domestique, ce produit peut provoquer des interférences radio, auquel cas l'utilisateur peut avoir à prendre des mesures appropriées.

Conformité à la CE pour les pays européens

 Cet appareil est conforme à la directive EMC 2014/30/EU et à la directive sur les basses tensions 2014/35/EU.

Déclaration de conformité RoHS2 (LSDEEE2)

Ce produit a été conçu et fabriqué dans le respect de la directive 2011/65/EU du Parlement Européen et du Conseil relative à la limitation de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (Directive RoHS2 - LSDEEE2) et il est déclaré respecter les valeurs de concentration maximum définies par le Comité technique d'adaptation (TAC) européen, qui sont les suivantes:

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromobiphényle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromodiphénylséthers (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de bis (2-éthylhexyl) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de butyle benzyle (BBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de dibutyle (DBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de diisobutyl (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Certains composants de produits mentionnés ci-dessus ne sont pas soumis à ces limitations, conformément aux dispositions de l'Annexe III de la Directive RoHS2 (LSDEEE2). Il s'agit des composants suivants:

Exemples de composants exemptés:

1. Plomb en tant qu'élément d'alliage de l'aluminium jusqu'à 0,4 % du poids.
2. L'alliage de cuivre contient jusqu'à 4 % de plomb.
3. Soudures à haute température (les alliages basés sur le plomb contiennent du plomb à 85 % ou plus).
4. Composants électriques et électroniques contenant du plomb dans le verre ou des porcelaines. (appareils piézoélectriques ou dans un composant de matrice de verre ou de céramique).

Attention :

Il s'agit d'un produit de classe A. Dans un environnement domestique, ce produit peut provoquer des interférences radio, auquel cas l'utilisateur peut avoir à prendre des mesures appropriées.

Consignes de sécurité

POUR DES PERFORMANCES OPTIMALES, VEUILLEZ NOTER LES CONSIGNES SUIVANTES QUAND VOUS RÉGLEZ ET UTILISEZ LE MONITEUR COULEUR LCD :

- NE RETIREZ PAS L'ARRIÈRE DU BOÎTIER DU MONITEUR. Aucune pièce réparable par l'utilisateur ne se trouve à l'intérieur. Ouvrir ou retirer les couvercles peut vous exposer à un danger de décharge électrique ou à d'autres dangers. Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié.
- Ne pas laisser couler de liquide dans le boîtier et ne pas utiliser votre moniteur à proximité de l'eau.
- Ne pas insérer d'objets d'aucune sorte par les ouvertures du boîtier, ils pourraient entrer en contact avec des points à haut voltage, ce qui peut être nuisible ou fatal ou pourrait provoquer des électrocutions, des incendies ou des pannes de l'équipement.
- Ne placez aucun objet lourd sur le cordon d'alimentation. Un cordon endommagé pourrait provoquer des électrocutions ou des incendies.
- Ne pas placer cet appareil sur un chariot, un support ou une table en pente ou instable, le moniteur pourrait tomber et être sérieusement endommagé.
- Ne placez aucun objet sur le dessus du moniteur et ne pas utiliser le moniteur à l'extérieur.
- L'intérieur du tube fluorescent situé dans le moniteur LCD contient du mercure. Veuillez suivre les lois ou les règlements de votre municipalité pour jeter correctement ce tube.
- Ne pliez pas le cordon d'alimentation.
- Ne pas utiliser le moniteur dans les endroits très chauds, humides, poussiéreux ou gras.
- Si l'écran ou la vitre sont cassés, ne pas entrer en contact avec le cristal liquide et manipuler avec précaution.
- Laissez une aération adéquate autour du moniteur, de manière à ce que la chaleur puisse se dissiper correctement. Ne pas bloquer les ouvertures d'aération et ne pas placer le moniteur à proximité d'un radiateur ou d'autres sources de chaleur. Ne rien placer sur le dessus du moniteur.
- Le connecteur du câble d'alimentation est le moyen principal qui permet de déconnecter le système de l'alimentation. Le moniteur doit être installé à proximité d'une prise murale facilement accessible.
- Manipulez avec soin pendant le transport. Conservez les matériels d'emballage pour un transport ultérieur.
- Veuillez nettoyer les orifices du boîtier arrière pour évacuer la saleté et la poussière au moins une fois par an, en raison de la fiabilité de l'ensemble.
- Si vous utilisez le ventilateur en continu, il est recommandé d'essuyer les orifices au moins une fois par mois.
- Lors de l'installation des piles dans la télécommande :
 - Alignez les piles en respectant les indications (+) et (-) à l'intérieur du boîtier.
 - Alignez d'abord l'indication (-) de la pile à l'intérieur du boîtier.

AVERTISSEMENT :

Débranchez immédiatement votre moniteur de la prise murale et contactez un personnel de dépannage qualifié dans les conditions suivantes :

- Lorsque le cordon d'alimentation ou la fiche sont endommagés.
- Si du liquide a été renversé ou si des objets sont tombés à l'intérieur du moniteur.
- Si le moniteur a été exposé à la pluie ou à de l'eau.
- Si le moniteur est tombé ou si le boîtier a été endommagé.
- Si le moniteur ne fonctionne pas correctement en suivant les instructions d'utilisation.

Conseils d'Utilisation

AVERTISSEMENT :

- Pour des performances optimales, laissez 20 minutes de préchauffe.
- Laissez reposer vos yeux périodiquement en fixant votre regard sur un objet à une distance de 1,5 m minimum. Clignez des yeux régulièrement.
- Positionnez le moniteur à un angle de 90 degrés par rapport aux fenêtres et autres sources d'éclairage afin de réduire l'éblouissement et les reflets.
- Nettoyez la surface du moniteur LCD avec un chiffon non-abrasif et sans peluches. Évitez d'utiliser une solution de nettoyage ou un nettoyant pour vitres !
- Réglez la luminosité, le contraste et la netteté du moniteur pour améliorer la lisibilité.
- Évitez d'afficher des motifs fixes sur l'écran pendant de longues périodes pour éviter la persistance de l'image (après les effets d'image).
- Effectuez régulièrement des bilans de santé pour vos yeux.

Ergonomie

Pour profiter au maximum des avantages ergonomiques, nous recommandons les points suivants :

- Utilisez les contrôles pré-réglés de la Taille et de la Position avec les signaux standard.
- Utilisez les paramètres de Couleur pré-réglés.
- Utilisez des signaux non entrelacés.
- Ne pas utiliser la couleur bleue primaire sur un fond sombre, car cela peut être difficile à regarder et peut provoquer une fatigue visuelle en raison du manque de contraste.

Table des matières

1. Déballage et installation.....	1	4.4. Lecteur multimédia.....	13
1.1. Déballage.....	1	4.5. Navigateur web.....	14
1.2. Contenu de la boîte.....	1	4.6. Lecteur PDF.....	16
1.3. Remarques sur l'installation.....	1	4.7. Application personnalisée.....	17
1.4. Montage sur un mur.....	2	4.7.1. Opérations du menu OSD (réglage à l'écran) :.....	17
1.4.1. Grille VESA.....	2	4.7.2. Définir l'application personnalisée.....	17
2. Désignation et fonction des pièces	4	5. Réglage (Mode Administrateur)	18
2.1. Panneau de contrôle.....	4	5.1. Paramètres.....	18
2.2. Bornes d'entrée / sortie.....	5	5.2. Ethernet.....	18
2.3. Contrôle à distance.....	6	5.2.1. DHCP.....	18
2.3.1. Fonctions générales.....	6	5.2.2. IP statique.....	18
2.3.2. Insertion de piles dans la télécommande.....	7	5.3. Affichage.....	18
2.3.3. Manipulation de la télécommande.....	7	5.3.1. General Settings (Paramètres généraux).....	19
2.3.4. Portée de fonctionnement de la télécommande.....	7	5.3.2. Paramètres serveur.....	21
2.4. Utilisation du capteur distant et de l'indicateur d'alimentation.....	8	5.3.3. Réglages de la source.....	24
3. Branchement d'équipements externes	9	5.3.4. Sécurité.....	26
3.1. Branchement d'équipements externes (DVD / VCR / VCD).....	9	5.4. Outils système.....	26
3.1.1. Utilisation de l'entrée vidéo HDMI.....	9	5.4.1. Clear storage (Supprimer le contenu du stockage).....	26
3.2. Connexion d'un PC.....	9	5.4.2. Réinitialiser.....	26
3.2.1. Utilisation de l'entrée VGA ...	9	5.4.3. Importer et Exporter.....	26
3.2.2. Utilisation de l'entrée DVI.....	9	5.4.4. Clone.....	27
3.2.3. Utilisation de l'entrée HDMI	10	5.5. Écran.....	27
3.3. Branchement d'équipements audio.....	10	5.6. Applications.....	27
3.3.1. Branchement d'un appareil audio externe.....	10	5.7. Date et heure.....	28
3.4. Branchement de plusieurs moniteurs dans une configuration en série ...	10	5.8. Options développeur.....	28
3.4.1. Branchement de la commande d'écran.....	10	5.9. À propos.....	28
3.5. Connexion IR Pass-through (infrarouge traversante).....	11	5.9.1. Mises à jour du système	28
3.6. Connexion IR Pass-through (infrarouge traversante).....	11	6. Menu OSD.....	29
4. Fonctionnement.....	12	6.1. Paramètres.....	29
4.1. Mise en service et réglage initial ..	12	6.1.1. Menu Image.....	29
4.1.1. Bienvenue.....	12	6.1.2. Menu Screen (Écran).....	30
4.1.2. Paramètres du réseau.....	12	6.1.3. Menu Audio.....	31
4.1.3. Paramètres d'affichage.....	12	6.1.4. Menu Configuration1.....	32
4.1.4. Configuration terminée.....	12	6.1.5. Menu Configuration2.....	32
4.2. Regarder la source vidéo connectée.....	12	6.1.6. Menu Advanced Option (option avancée).....	34
4.3. Modifier le format d'image.....	12	7. Formats multimédia supportés	37
		8. Mode d'entrée	39
		9. Nettoyage et dépannage	40
		9.1. Nettoyage.....	40
		9.2. Dépannage.....	41

10. Caractéristiques techniques.....	42
11. RS232 Protocol	44
11.1. Introduction	44
11.2. Description	44
11.2.1. Hardware specification	44
11.2.2. Communication Setting	44
11.2.3. Command Message Reference	44
11.3. Protocol	45
11.3.1. Set-Function Listing	45
11.3.2. Get-Function Listing	49
11.3.3. Remote Control Pass- through mode	52
12. Autres informations.....	55
Service clientèle.....	55
Garantie Limitée	56

Informations de copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2018. Tous droits réservés.

ViewSonic et le logo des trois oiseaux, ainsi que OnView, ViewMatch et ViewMeter sont des marques déposées par ViewSonic Corporation.

ENERGY STAR® est une marque déposée par la commission américaine pour la protection de l'environnement (EPA, Environment Protection Agency).

Décharge de responsabilité : La société ViewSonic Corporation ne peut être tenue pour responsable d'erreurs techniques ou d'impression ni d'omissions dans le présent manuel ; dommages directs ou indirects résultant de la livraison, des performances ou de l'utilisation de ce produit; ViewSonic Corp. décline également toute responsabilité vis-à-vis des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un souci d'amélioration constant de ses produits, ViewSonic Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans avis préalable. Les informations contenues dans ce document peuvent changer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise par quelque moyen que ce soit, dans n'importe quel but, sans l'autorisation écrite préalable de ViewSonic Corporation.

Enregistrement du produit

Pour vos besoins futurs et pour recevoir des informations produit supplémentaires lorsqu'elles sont disponibles, vous pouvez enregistrer votre produit sur Internet à l'adresse suivante : www.viewsonic.com.

Le CD-ROM ViewSonic® Wizard fournit aussi un formulaire d'enregistrement imprimable que vous pouvez nous envoyer par courrier ou Fax.

Pour vos archives

Nom du produit :	CDE5010 ViewSonic Commercial Display
Numéro du modèle :	VS17539
Numéro du document :	CDE5010_UG_FRN Rev. 1A 07-30-18
Numéro de série :	_____
Date d'achat :	_____

Élimination du produit en fin de vie

ViewSonic respecte l'environnement et fait des efforts allant dans le sens d'un environnement de travail et de vie écologiques. Merci d'œuvrer aussi pour une informatique plus intelligente et plus écologique. Pour en savoir plus, veuillez visiter le site web de ViewSonic.

Etats-Unis et Canada : <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europe : <http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan : <https://recycle.epa.gov.tw/>

1. Déballage et installation

1.1. Déballage

- Ce produit est emballé dans un carton, avec les accessoires standard.
- Tous les autres accessoires optionnels seront emballés séparément.
- En raison de la taille et du poids de cet écran, il est recommandé d'être deux personnes pour le déplacer.
- Une fois le carton ouvert, assurez-vous que le contenu est complet et en bon état.

1.2. Contenu de la boîte

Veillez vérifier que vous avez reçu les éléments suivants au titre du contenu de votre emballage :

- Écran LCD
- CD ROM
- Télécommande avec piles AAA
- Guide de démarrage rapide
- Cordon d'alimentation (1,8 m)
- Câble RS232 (1,8 m)
- Câble de connexion en guirlande RS232 (2,5 mm - 2,5 mm)
- Câble capteur IR



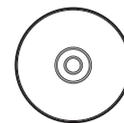
* The supplied power cord varies depending on destination.



Remote Control and AAA Batteries



IR sensor cable



CD ROM



Quick Start Guide



For EU



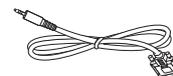
For China



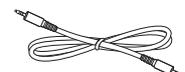
For North America



For UK



RS232 Cable



RS232 daisy chain cable

REMARQUES :

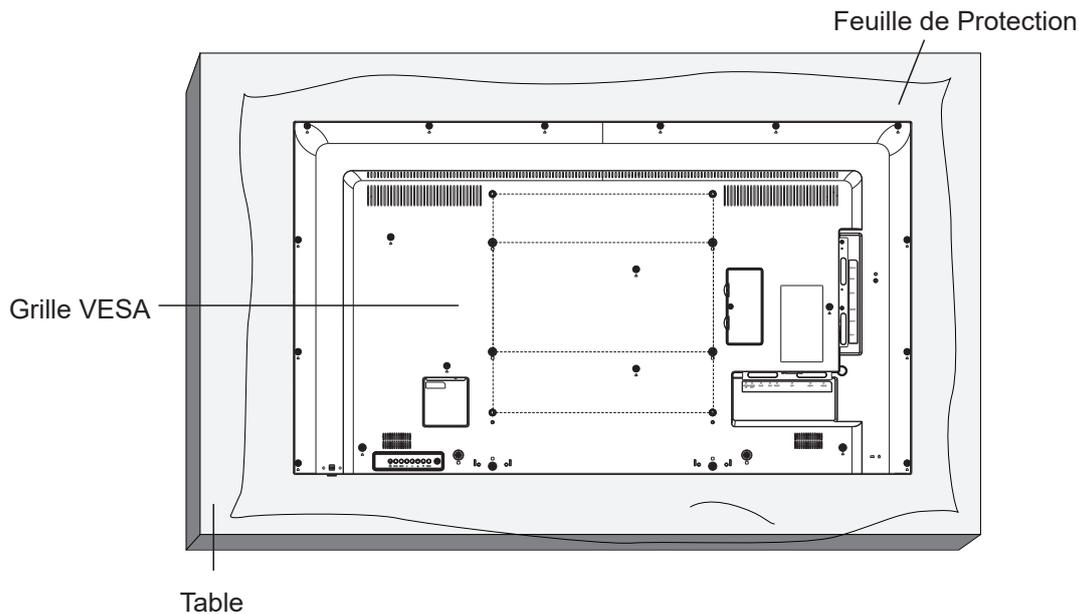
- Dans toutes les autres zones, veuillez utiliser un cordon d'alimentation qui correspond à la tension alternative de la prise secteur, et qui a été reconnu conforme aux normes de sécurité du pays en question.
- Conservez la boîte et les matériaux d'emballage en cas d'expédition future de l'écran.

1.3. Remarques sur l'installation

- En raison de la forte consommation électrique, utilisez toujours exclusivement la fiche conçue pour ce produit. Si un prolongateur s'avère nécessaire, veuillez consulter votre agent de maintenance.
- Le produit doit être installé sur une surface plane pour éviter tout basculement. La distance entre l'arrière de l'appareil et le mur doit être préservée pour une bonne ventilation. Évitez d'installer le produit dans la cuisine, la salle de bain ou dans tout autre endroit à forte humidité afin de ne pas raccourcir la durée de vie des composants électroniques.
- Le produit ne peut fonctionner normalement qu'en dessous de 3 000 m d'altitude. Dans les installations à des altitudes supérieures à 3 000 m, certaines anomalies peuvent être ressenties.

1.4. Montage sur un mur

Pour monter cet écran sur un mur, vous devrez obtenir un kit de montage mural standard (disponible dans le commerce). Nous vous recommandons d'utiliser une interface de montage conforme à la norme UL1678 en Amérique du Nord.



1. Étendez une feuille de protection sur une table, celle qui était enroulée autour de l'écran lors de l'emballage, sous la surface de l'écran afin de ne pas rayer la surface de celui-ci.
2. Assurez-vous d'avoir tous les accessoires pour le montage de cet écran (montage mural, montage au plafond, support de table, etc.)
3. Suivez les instructions fournies avec le kit de montage de base. Le fait de ne pas respecter les bonnes procédures de montage peut provoquer des dommages à l'appareil ou à l'installateur. La garantie du produit ne couvre pas les dommages provoqués par une installation inappropriée.
4. Pour le kit de montage mural, utilisez des vis de montage M6 (ayant une longueur de 10 mm de plus que l'épaisseur du support de montage) et serrez-les fermement.
5. Poids de l'appareil sans la base = 12,6 Kg. L'équipement et ses moyens de montage associés restent fixés pendant le test. A utiliser seulement avec un support de montage mural listé UL avec un poids/une charge minimum de : 12,6 Kg.
6. Le sens Portrait n'est pas autorisé.

1.4.1. Grille VESA

Modèle	Grille Vesa
CDE5010	400 (H) x 400 (V) mm / 400 (H) x 200 (V) mm

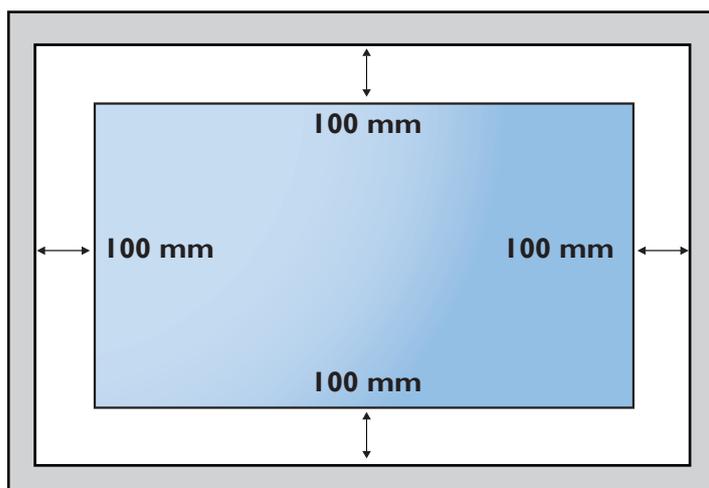
Attention :

Pour empêcher l'écran de tomber :

- Pour une installation au mur ou au plafond, nous vous recommandons d'installer l'écran avec des supports métalliques disponibles dans le commerce. Pour obtenir des instructions détaillées sur l'installation, reportez-vous au guide fourni avec le support correspondant.
- Pour réduire le risque de blessures et de dommages résultant d'une chute de l'écran en cas de tremblement de terre ou de toute autre catastrophe naturelle, n'oubliez pas de consulter le fabricant du support quant à l'emplacement d'installation.

Besoins en ventilation pour le positionnement du boîtier

Pour permettre à la chaleur de se dissiper, laissez de l'espace par rapport aux objets alentours, comme indiqué sur le schéma ci-dessous.

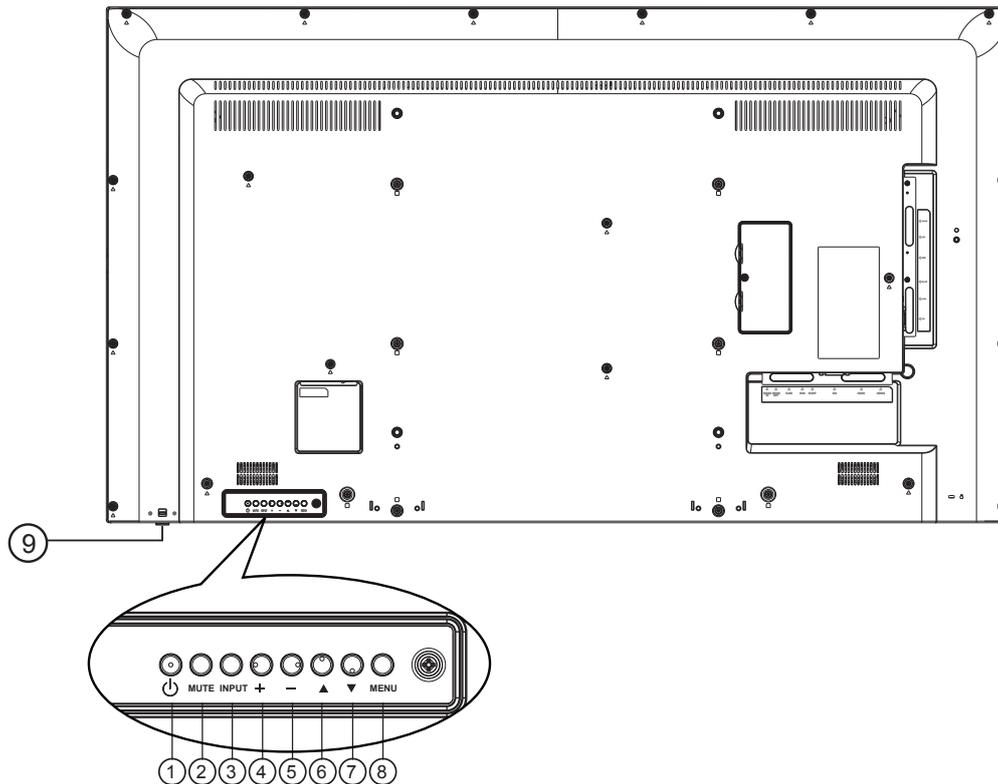


REMARQUES :

Lors de l'installation de l'écran sur un mur, faites le correctement. Nous déclinons toute responsabilité pour les installations qui ne sont pas effectuées par un technicien professionnel.

2. Désignation et fonction des pièces

2.1. Panneau de contrôle



① Bouton [⏻]

Utilisez ce bouton pour allumer l'écran ou pour le mettre en veille.

② Bouton [MUTE]

Active/Désactive la fonction de coupure du son.

③ Bouton [INPUT (Entrée)]

Choisir la source d'entrée.

- S'utilise comme le bouton [OK] du menu sur écran.

④ Bouton [⏏]

- Augmente le volume
- Entre dans le sous-menu lorsque le menu OSD est activé

⑤ Bouton [⏏]

- Diminue le volume
- Retour au menu précédent lorsque le menu OSD est activé

⑥ Bouton [▲]

- Déplace la barre de sélection vers le haut pour régler l'élément sélectionné lorsque le menu OSD est activé
- Augmente la valeur lors de son réglage.

⑦ Bouton [▼]

- Déplace la barre de sélection vers le bas pour régler l'élément sélectionné lorsque le menu OSD est activé.
- Diminue la valeur lors de son réglage.

⑧ Bouton [MENU]

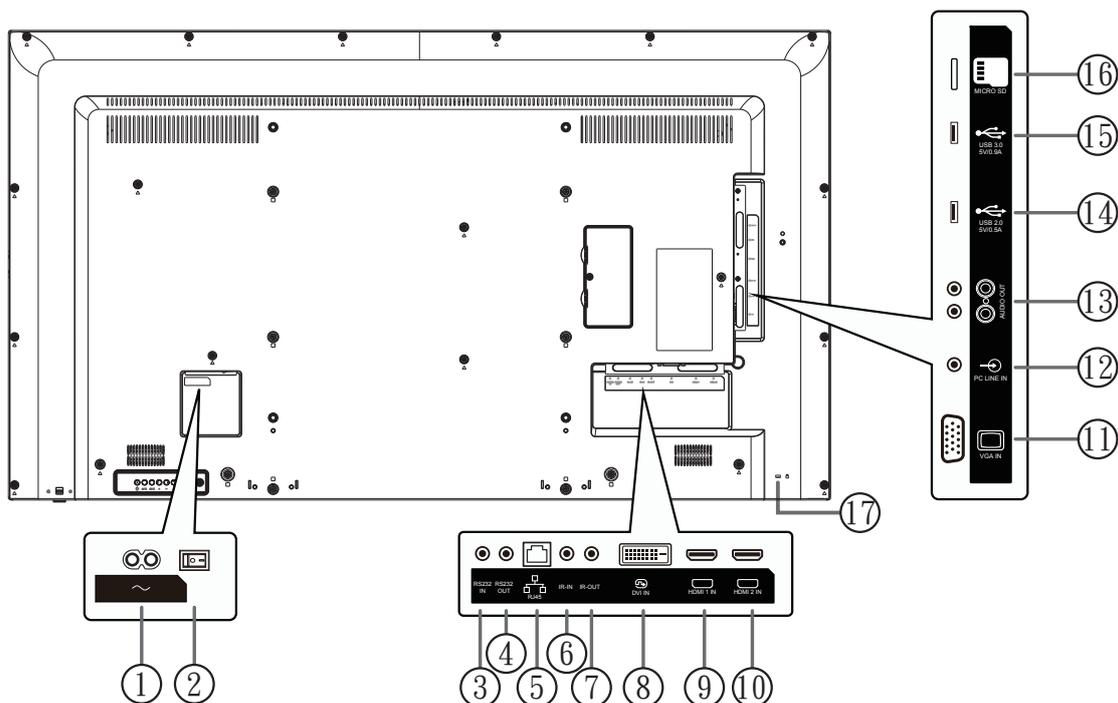
Revient au menu précédent lorsque le menu OSD est activé, ou active le menu OSD lorsque celui-ci est désactivé.

⑨ Capteur de la télécommande et témoin de l'état d'alimentation

- Reçoit les signaux de commande provenant de la télécommande.
- Indique l'état de fonctionnement de l'écran sans OPS :
 - S'allume en vert lorsque l'écran est en marche
 - S'allume en rouge lorsque l'écran est en mode veille.
 - Lorsque {SCHEDULE (CALENDRIER)} est activé, le voyant clignote en vert et rouge
 - Si le voyant clignote en rouge, cela indique qu'une défaillance a été détectée
 - S'éteint lorsque l'alimentation principale de l'écran est éteinte

* En utilisant le câble du capteur IR pour de meilleures performances de la télécommande. (Veuillez vous reporter aux instructions du 3.5)

2.2. Bornes d'entrée / sortie



① ENTRÉE CA

Entrée d'alimentation CA de la prise secteur.

② INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION SECTEUR

Active/Désactive l'alimentation secteur.

③ SORTIE RS232 / ④ ENTRÉE RS232

Sortie / Entrée réseau RS232C pour la fonction de connexion en boucle.

⑤ RJ-45

Fonction de commande LAN pour l'utilisation des signaux de télécommande du centre de commande.

⑥ SORTIE IR / ⑦ ENTRÉE IR

Entrée / sortie du signal IR pour la fonction de connexion en boucle.

REMARQUES :

- Le capteur de télécommande de cet écran cesse de fonctionner si la prise [ENTRÉE IR] est connectée.
- Pour contrôler à distance votre appareil A/V via cet écran, reportez-vous à la page 14 pour la connexion IR Pass Through (Traversante).

⑧ ENTRÉE DVI-D

Entrée vidéo DVI-D.

⑨ ENTRÉE HDMI1 / ⑩ ENTRÉE HDMI2

Entrée audio / vidéo HDMI.

⑪ ENTRÉE VGA (D-Sub)

Entrée vidéo VGA.

⑫ ENTRÉE LIGNE PC

Entrée audio depuis source VGA (casque stéréo 3,5 mm).

⑬ SORTIE AUDIO

Sortie audio vers l'appareil AV externe.

⑭ PORT USB-2 / ⑮ USB-1

Connectez votre périphérique de stockage USB

⑯ CARTE MICRO SD

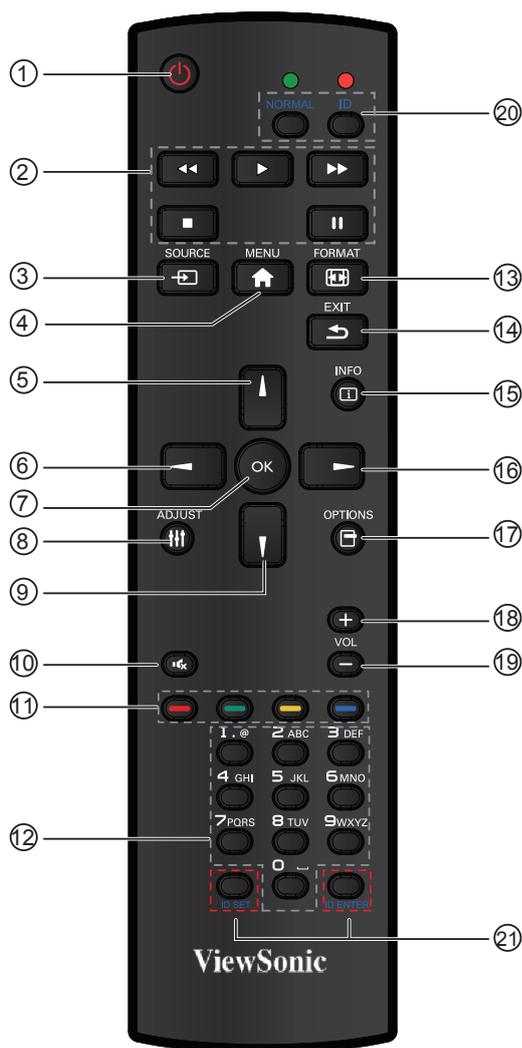
Connectez votre CARTE MICRO SD

⑰ VERROU de sécurité

Utilisé pour la sécurité et la prévention des vols.

2.3. Contrôle à distance

2.3.1. Fonctions générales



- ① **Bouton [ALIMENTATION]**
Appuyez pour allumer l'écran à partir du mode veille. Appuyez à nouveau pour l'éteindre et revenir en mode veille.
- ② **Boutons [LECTURE]**
Contrôle la lecture de fichiers multimédia (uniquement pour entrée multimédia).
- ③ **Bouton [SOURCE]**
Appuyez pour basculer le menu de source vidéo. Appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour sélectionner l'une des sources vidéo parmi **DVI-D, VGA, HDMI1, HDMI2, Lecteur multimédia, Navigateur ou Lecteur PDF**. Appuyez sur le bouton [OK].
- ④ **Bouton [MENU]**
Appuyez pour activer / désactiver le menu OSD.
- ⑤ **Bouton [▲]**
Appuyez pour déplacer la sélection vers le haut dans le menu OSD.
- ⑥ **Bouton [◀]**
Appuyez pour diminuer la valeur dans le menu OSD.
- ⑦ **Bouton [OK]**
Appuyez pour activer le réglage dans le menu OSD.
- ⑧ **Bouton [ADJUST]**
Appuyez pour lancer la fonction de réglage automatique.
REMARQUE : Ce bouton est fonctionnel uniquement pour l'entrée VGA.

- ⑨ **Bouton [▼]**
Appuyez pour déplacer la sélection vers le bas dans le menu OSD.
- ⑩ **[🔇] Bouton MUET**
Appuyez pour activer / désactiver la fonction Muet.
- ⑪ **Boutons COULEURS**
Choix de tâches ou d'options. (uniquement pour entrée multimédia).
- ⑫ **Boutons [NUMÉRIQUES]**
Entrez le texte pour le paramétrage du réseau.
- ⑬ **Bouton Format**
Appuyez pour changer les proportions de l'écran.
- ⑭ **Bouton [QUITTER]**
Appuyez pour retourner au menu OSD précédent.
- ⑮ **Bouton [INFO]**
Appuyez pour activer / désactiver les informations OSD affichées dans le coin supérieur droit de l'écran.
- ⑯ **Bouton [▶]**
Appuyez pour augmenter la valeur dans le menu OSD.
- ⑰ **Bouton [OPTION]**
Accède aux menus des options, images et sons actuellement disponibles (uniquement pour l'entrée Multimédia).
- ⑱ **[+] Bouton Volume +**
Appuyez pour augmenter le niveau de sortie audio.
- ⑲ **[-] Bouton Volume -**
Appuyez pour diminuer le niveau de sortie audio.
- ⑳ **[ID SET]**
Si une unique matrice de grand écran (mur vidéo) est créée, la touche de réglage ID permet de contrôler chaque écran.

Télécommande ID :

Vous pouvez définir l'ID de la télécommande lorsque vous souhaitez utiliser cette télécommande sur un autre écran parmi plusieurs.

Appuyez sur le bouton [ID]. La DEL rouge clignote deux fois.

- Appuyez sur le bouton [ID SET] pendant plus de 1 seconde pour entrer dans le mode ID. La DEL rouge s'allume. Appuyez de nouveau sur le bouton [ID SET] pour quitter le mode d'identification. La DEL rouge s'éteint. Appuyez sur les chiffres [0] ~ [9] pour sélectionner l'écran que vous souhaitez contrôler. Par exemple : appuyez sur [0] et [1] pour l'écran n° 1, appuyez sur [1] et [1] pour l'écran n° 11. Les nombres disponibles vont de [01] à [255].
- Le fait de n'appuyer sur aucune touche dans les 10 secondes fait quitter le mode d'identification.
- Si une erreur se produit en appuyant sur des touches autres que les chiffres, attendez 1 seconde après que la DEL rouge s'éteigne et se rallume, puis appuyez de nouveau sur les chiffres corrects.
- Appuyez sur le bouton [ID ENTER] pour confirmer. La DEL rouge clignote deux fois, puis s'éteint.

REMARQUE :

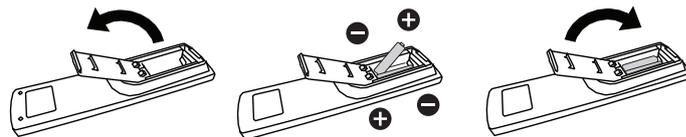
- Appuyez sur le bouton [NORMAL]. La DEL verte clignote deux fois, ce qui indique que l'écran est en fonctionnement normal. Il est nécessaire de configurer le numéro d'ID de chaque écran avant de choisir son numéro d'ID.

2.3.2. Insertion de piles dans la télécommande.

La télécommande est alimentée par deux piles AAA de 1,5V.

Pour installer ou changer les piles :

1. Enfoncez et faites coulisser le couvercle pour l'ouvrir.
2. Alignez les piles en respectant les indications (+) et (-) à l'intérieur du logement.
3. Remettez le capot.



Attention :

Une utilisation incorrecte des piles peut provoquer des fuites ou un éclatement. Assurez-vous de suivre ces instructions :

- Insérez les piles de taille "AAA" en faisant correspondre les signes (+) et (-) de chaque pile avec les signes (+) et (-) du logement à piles.
- Ne mélangez pas des types de piles différents.
- Ne mélangez pas des piles neuves avec des piles usagées. Cela peut raccourcir leur durée de vie ou provoquer une fuite des piles.
- Retirez les piles usées immédiatement pour éviter une fuite de l'acide des piles dans le logement à piles. Ne touchez pas l'acide des piles ainsi exposé, car il peut endommager votre peau.

REMARQUE : Si la télécommande ne doit pas être utilisée pendant une longue période, retirez les piles.

2.3.3. Manipulation de la télécommande

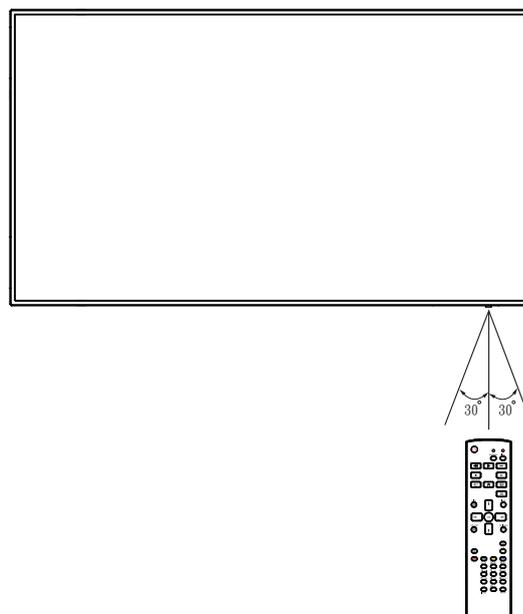
- Ne la soumettez pas à des chocs violents.
- Ne laissez pas de l'eau ni d'autres liquides se renverser sur la télécommande. Si jamais la télécommande est mouillée, séchez-la immédiatement.
- Évitez de l'exposer à la chaleur et à la vapeur d'eau.
- Hormis pour installer les piles, n'ouvrez pas la télécommande.

2.3.4. Portée de fonctionnement de la télécommande

Pointez l'avant de la télécommande en direction du capteur de cet écran lorsque vous appuyez sur un bouton.

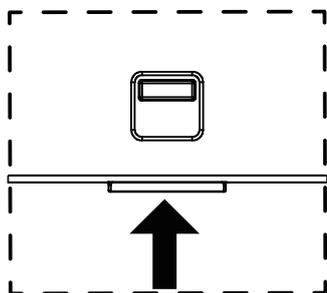
Utilisez la télécommande à une distance de moins de 8m/26ft du capteur de cet écran, et un angle horizontal et vertical de moins de 30 degrés.

REMARQUE : La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de la télécommande de cet écran est en plein soleil ou soumis à une forte illumination, ou quand il y a un obstacle sur la voie de transmission du signal.

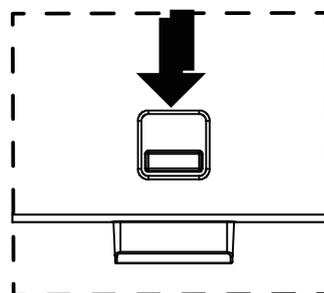


2.4. Utilisation du capteur distant et de l'indicateur d'alimentation

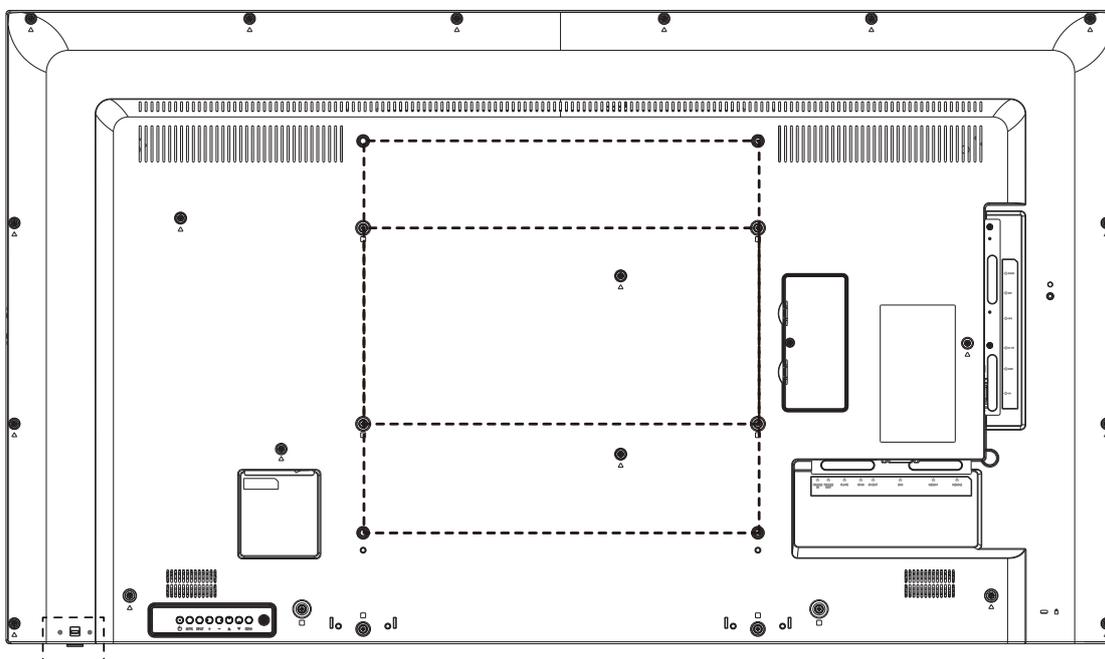
1. Appuyez vers le bas sur l'objectif pour obtenir de meilleures performances de la télécommande et pour observer facilement l'information lumineuse du statut de l'alimentation..
2. Appuyez vers le haut sur l'objectif avant de monter l'écran pour une application vidéo murale.
3. Tirez/Poussez l'objectif jusqu'à entendre le déclic.



Poussez vers le haut pour réduire l'objectif



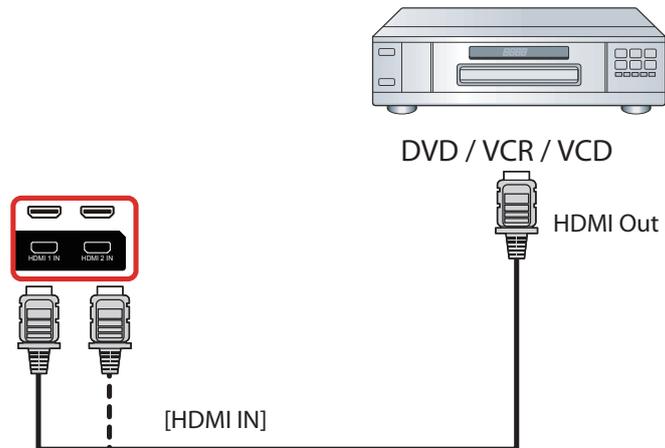
Poussez vers le bas pour étendre l'objectif



3. Branchement d'équipements externes

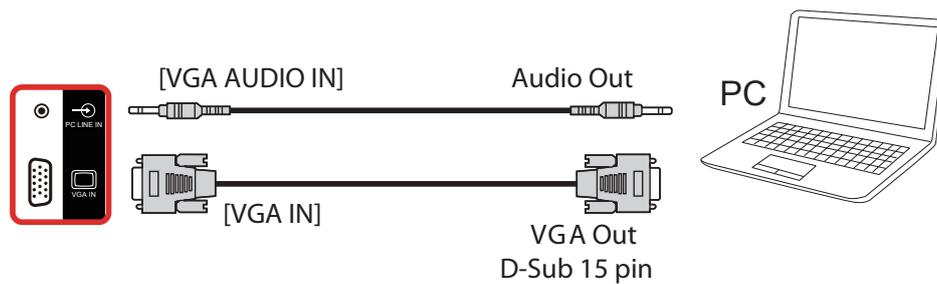
3.1. Branchement d'équipements externes (DVD / VCR / VCD)

3.1.1. Utilisation de l'entrée vidéo HDMI



3.2. Connexion d'un PC

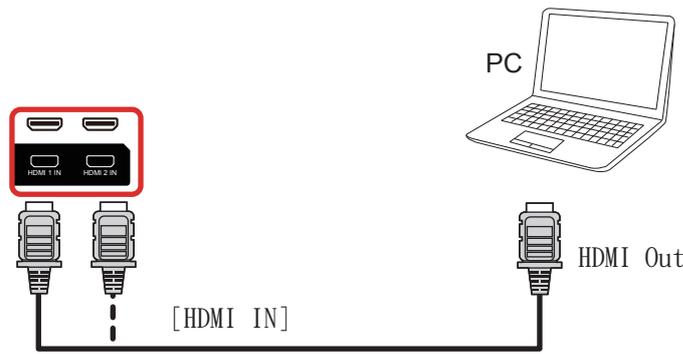
3.2.1. Utilisation de l'entrée VGA



3.2.2. Utilisation de l'entrée DVI

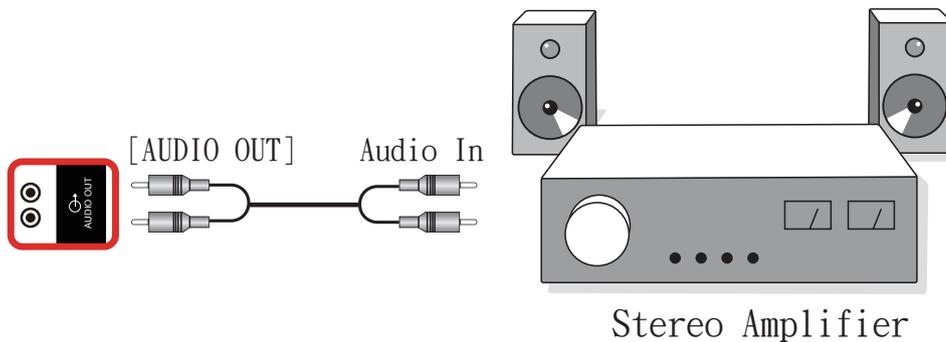


3.2.3. Utilisation de l'entrée HDMI



3.3. Branchement d'équipements audio

3.3.1. Branchement d'un appareil audio externe

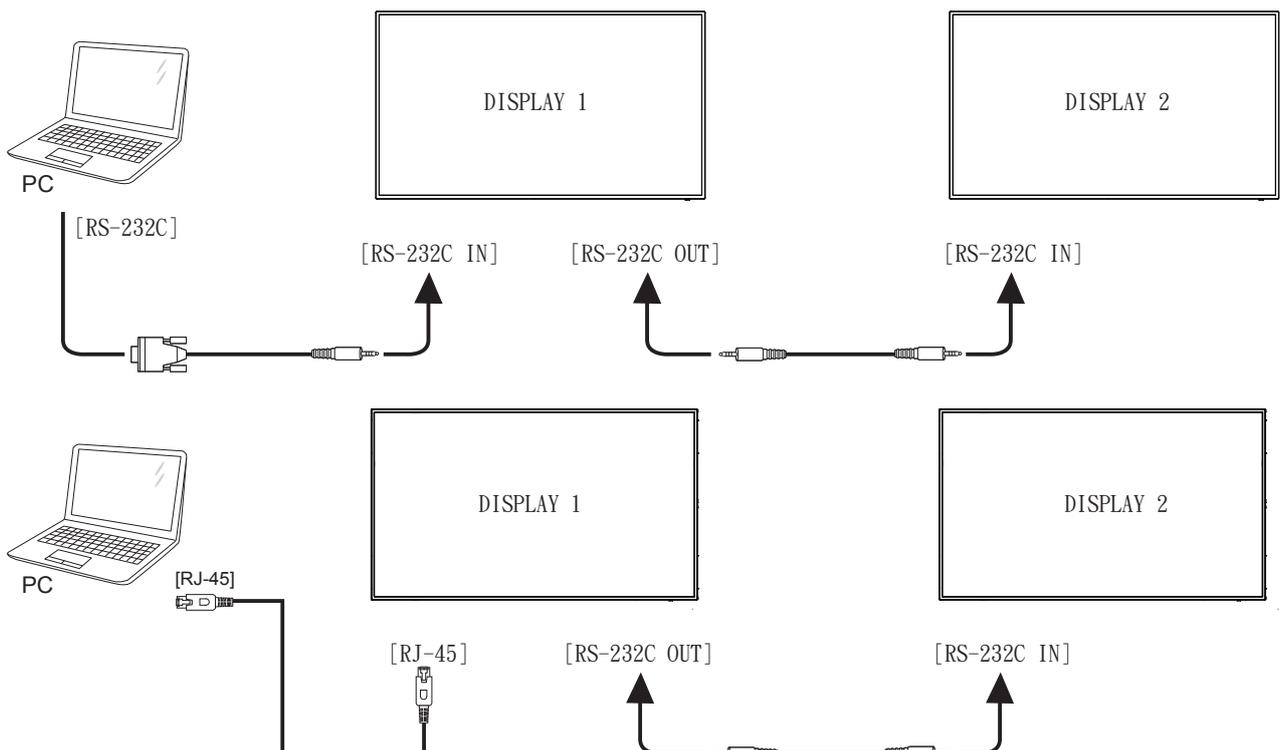


3.4. Branchement de plusieurs moniteurs dans une configuration en série

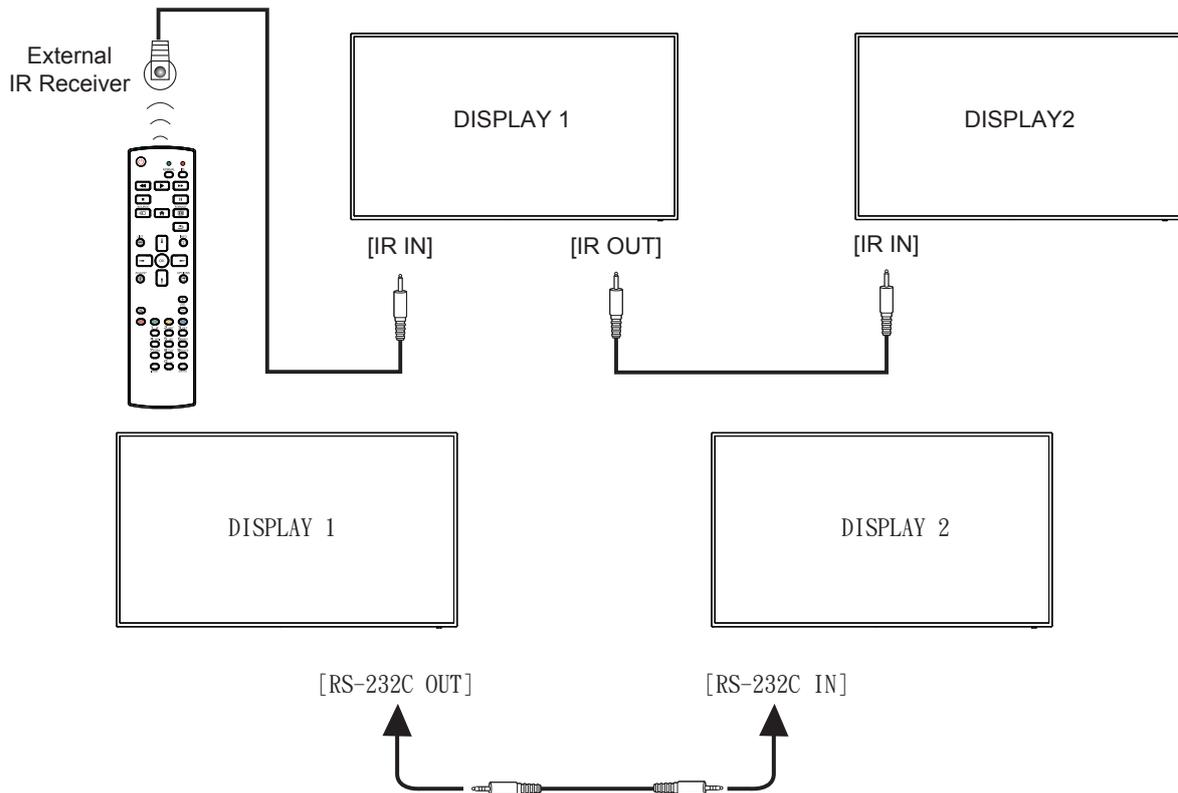
Vous pouvez connecter plusieurs écrans pour créer une configuration en série pour des applications telles qu'un tableau de menus.

3.4.1. Branchement de la commande d'écran

Branchez le connecteur [SORTIE RS-232C] de Écran 1 sur le connecteur [ENTRÉE RS-232C] de Écran 2.



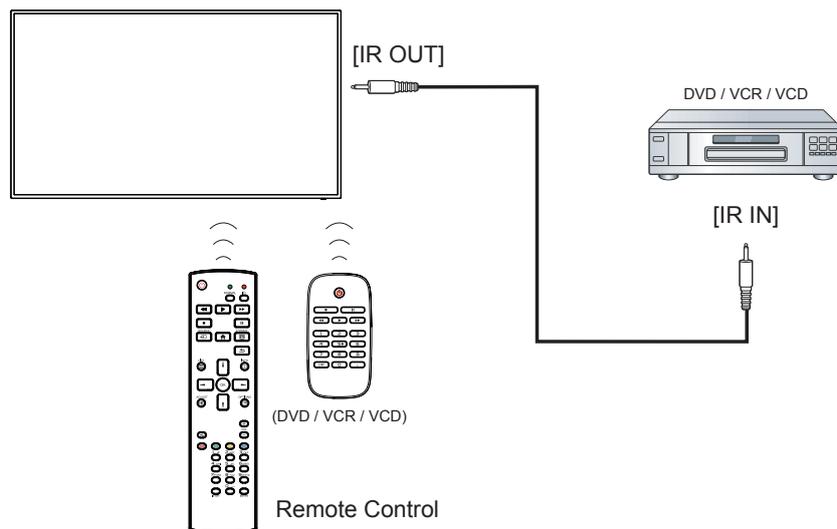
3.5. Connexion IR Pass-through (infrarouge traversante)



REMARQUE :

1. Le capteur de télécommande de cet écran cesse de fonctionner si la prise [ENTRÉE IR] est connectée.
2. La boucle traversante IR peut prendre en charge jusqu'à 9 écrans.
3. La guirlande d'entrée IR via la connexion RS232C peut prendre en charge jusqu'à 9 écrans.

3.6. Connexion IR Pass-through (infrarouge traversante)



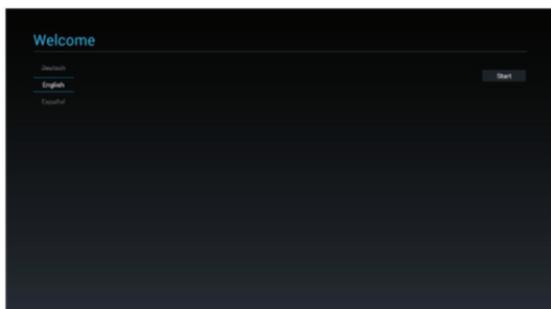
4. Fonctionnement

REMARQUE : Les boutons de commande décrits dans cette section sont principalement sur la télécommande, sauf indication contraire.

4.1. Mise en service et réglage initial

4.1.1. Bienvenue

Sélectionnez votre langue et appuyez sur "Commencez".

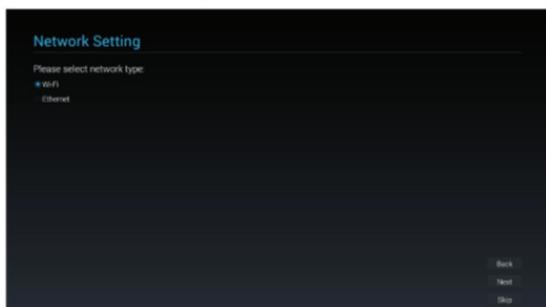


4.1.2. Paramètres du réseau

Appuyez sur le bouton "Suivant" pour la page suivante, et celle-ci s'affiche.

1. Type de connexion : DHCP / IP statique
2. Adresse IP
3. Masque réseau
4. Adresse DNS
5. Passerelle

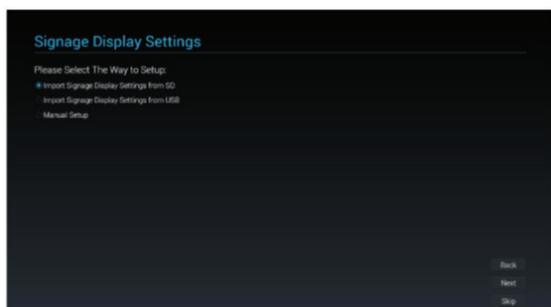
Vous pouvez également appuyer sur "Skip" (Ignorer) pour configurer ultérieurement



4.1.3. Paramètres d'affichage

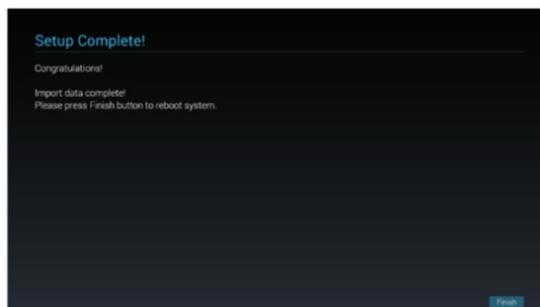
L'utilisateur peut importer le fichier de configuration depuis une carte SD, un support USB ou procéder à une configuration manuelle. L'utilisateur peut également appuyer sur "Skip" (Ignorer).

Remarque : Le fichier de configuration doit être mis dans le dossier viewsonic dans la carte SD ou le support USB et le nom du fichier est settings.db.



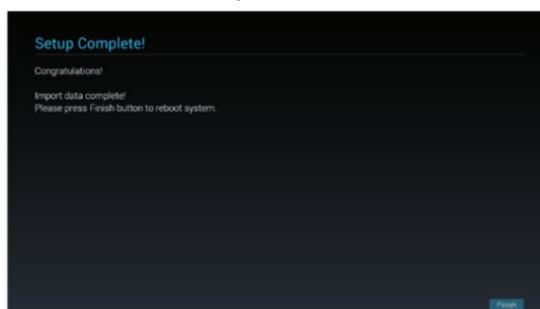
4.1.4. Configuration terminée

Les réglages initiaux sont terminés. Appuyez sur "Finish" (Terminer), l'écran redémarre automatiquement.



4.2. Regarder la source vidéo connectée

1. Appuyez sur le bouton **SOURCE**.
2. Appuyez sur le bouton ou pour choisir un appareil, puis appuyez sur le bouton OK.



4.3. Modifier le format d'image

Vous pouvez modifier le format d'image en fonction de la source vidéo. Chaque source vidéo a ses propres formats d'image disponibles.

Les formats d'image disponibles dépendent de la source vidéo :

1. Appuyez sur le bouton **FORMAT** pour choisir un format d'image.
- Mode PC : **{Plein}** / **{4:3}** / **{Réal}** / **{21:9}** / **{Personnalisé}**.
 - Mode vidéo : **{Plein}** / **{4:3}** / **{Réal}** / **{21:9}** / **{Personnalisé}**.

4.4. Lecteur multimédia

Vous pouvez lire des vidéos, des photos et de la musique sur votre écran à partir de :

- Lecteur multimédia USB pour lecture planifiée de vidéos, photos et musiques.
- Un périphérique USB connecté à cet écran.

La page Lecteur multimédia comprend trois éléments : **{Play (Lecture)}**, **{Compose (Composer)}** et **{Settings (Paramètres)}**.

- **{Play (Lecture)}** : sélectionne la liste de lecture à lire.
- **{Compose (Composer)}** : édite la liste de lecture.
- **{Settings (Paramètres)}** : définition des propriétés de la lecture.



1. Sélectionnez **{Play (Lecture)}** sur cette page, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à lire entre FILE 1 (FICHIER 1) et FILE 7 (FICHIER 7). L'icône crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



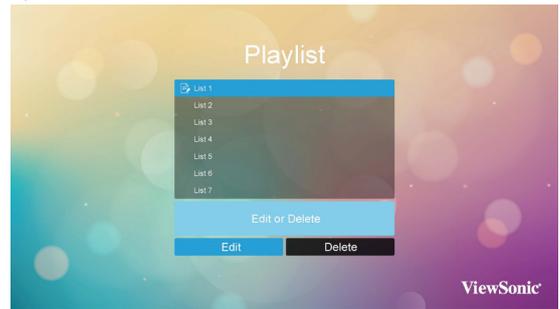
2. Sélectionnez **{Compose (Composer)}** sur cette page, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à éditer entre FILE 1 (FICHIER 1) et FILE 7 (FICHIER 7). L'icône crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



- A. Si une liste de lecture vide est choisie, l'application vous guide pour sélectionner la source multimédia. Tous les fichiers multimédia doivent être placés dans le dossier /viewsonic/ du répertoire root. Par exemple,
 - vidéos dans /root/viewsonic/video/
 - photos dans /root/viewsonic/photo/
 - musique dans /root/viewsonic/music/



- B. Vous pouvez éditer ou supprimer une liste de lecture non vide, choisissez simplement la liste de lecture souhaitée accompagnée de l'icône crayon.



- C. Une fois que vous commencez à éditer une liste de lecture, vous pouvez voir l'écran ci-dessous. Source - fichiers dans le stockage.

Liste de lecture – fichiers dans la liste de lecture.

Quatre icônes correspondent aux touches de la télécommande.

Touche Option – lance la barre de défilement

Touche Play (Lecture) – lit le fichier multimédia.

Touche Info – affiche les informations du support.

Touche OK – sélectionne/désélectionne le fichier.

Dans la barre de défilement, ce qui suit vous sera utile :

- select all (tout sélectionner) : sélectionne tous les fichiers du stockage.
- delete all (tout désélectionner) : supprime tous les fichiers de la liste de lecture.
- add/remove (ajouter/supprimer) : met à jour la liste de lecture depuis la source.
- sort (trier) : trie la liste de lecture.
- save/abort (enregistrer/annuler) : enregistre ou annule la liste de lecture.
- back (retour) : retour.



D. si vous choisissez "Sort" (Trier) dans la barre de défilement, vous pouvez modifier l'ordre des fichiers un par un.

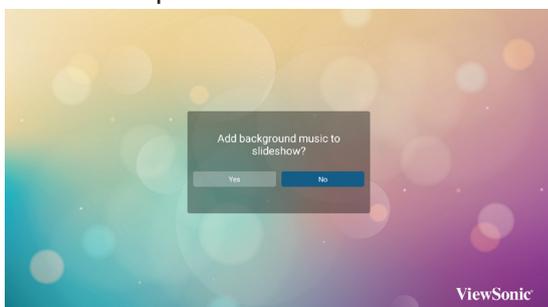


E. Appuyez sur le touche Info après avoir choisi le fichier souhaité, vous obtiendrez les informations détaillées.



F. Appuyez sur le touche Play (Lecture) après avoir choisi le fichier souhaité, vous lirez directement le fichier multimédia.

G. Si vous composez une liste de lecture avec tous les fichiers image, avant d'enregistrer, l'application vous demandera si vous souhaitez avoir une musique en arrière-plan pendant la lecture du diaporama.



3. Sélectionnez **{Settings (Paramètres)}** sur cette page, cette page a trois parties, **{Repeat Mode (Mode répétition)}**, **{Slideshow Effect (Effet diaporama)}** et **{Effect Duration (Durée effet)}**.

- **{Repeat Mode (Mode répétition)}** : mode lecture.
- **{Slideshow Effect (Effet diaporama)}** : effet diaporama photo.
- **{Effect Duration (Durée effet)}** : durée effet photo.



4.5. Navigateur web

Vous pouvez enregistrer le lien Web et naviguer facilement sur le site Web.

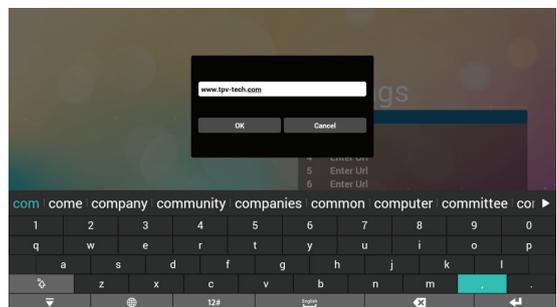
La page Navigateur comprend un élément : **{Settings (Paramètres)}**. Appuyez sur **{Settings (Paramètres)}** puis accédez à la page suivante.



1. Les utilisateurs peuvent choisir de 1 à 7. Appuyer dessus fait apparaître une boîte de dialogue.



Saisissez une URL et appuyez sur OK, les données seront alors enregistrées sur la Liste

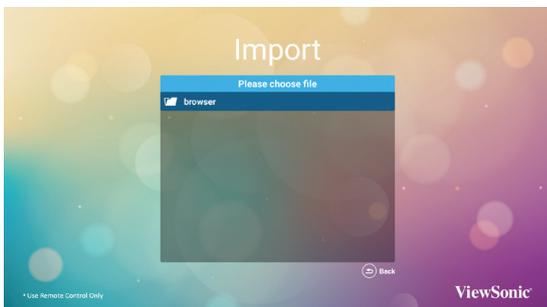


- Appuyez sur "Option", une liste apparaît alors sur le côté gauche
 Importer : Importer fichier liste url
 Exporter : Exporter fichier liste url
 Tout supprimer : Supprime toutes les url enregistrées sur le côté droit
 Arrière : la liste sur le côté gauche va se fermer.



A. Importer

Cliquez sur Importer, vous pouvez sélectionner le fichier URL depuis la mémoire interne, le stockage USB ou la carte SD.



Une fois le fichier URL sélectionné, l'URL apparaît dans la liste.



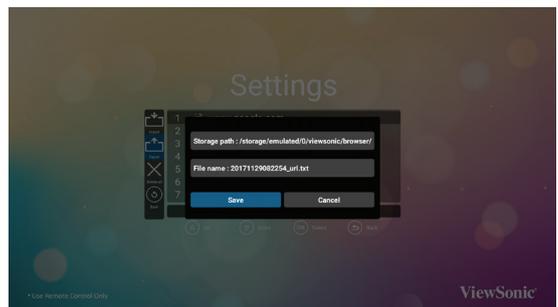
B. Exporter



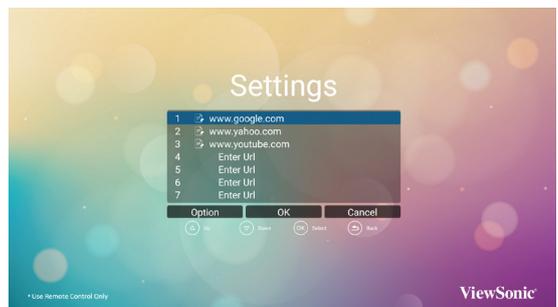
Cliquez sur Exporter, vous pouvez sélectionner Interne, Stockage USB ou Carte SD comme destination d'exportation du fichier.



La boîte de dialogue indique le chemin dans lequel le fichier va être enregistré et le nom du fichier. Appuyez sur le bouton "save" (Enregistrer), les URL sur la liste sont alors enregistrés.



- Sur la page de liste des URL, si vous sélectionnez un élément non-vidé, une boîte de dialogue apparaît pour demander l'édition ou la lecture de l'url. Si vous appuyez sur "Edit" (Éditer), une boîte de dialogue d'édition d'url sera affichée, si vous appuyez sur "Play" (Lire), la page Web de l'url de l'élément sera affichée.



4.6. Lecteur PDF

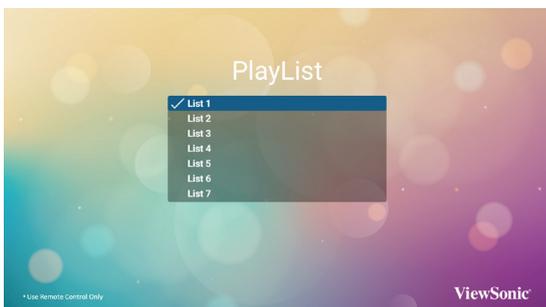
Vous pouvez lire un fichier PDF sur votre écran depuis la mémoire interne, un dispositif USB ou une carte SD.

Cette page comprend trois éléments : {**Play (Lecture)**}, {**Compose (Composer)**} et {**Settings (Paramètres)**}.

- {**Play (Lecture)**} : sélectionne la liste de lecture à lire.
- {**Compose (Composer)**} : édite la liste de lecture.
- {**Settings (Paramètres)**} : définition des propriétés de la lecture.



1. Sélectionnez {**Play (Lecture)**} sur cette page, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à lire entre FILE 1 (FICHIER 1) et FILE 7 (FICHIER 7). L'icône crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



2. Sélectionnez {**Compose (Composer)**} sur cette page, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à éditer entre FILE 1 (FICHIER 1) et FILE 7 (FICHIER 7). L'icône crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.

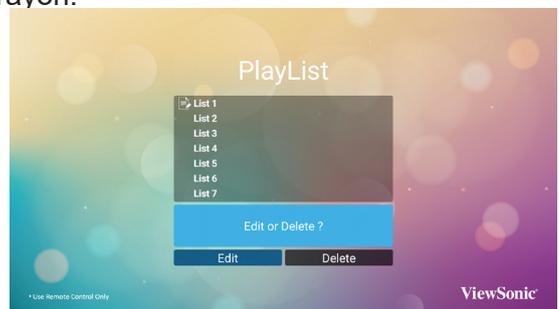


- A. Si une liste de lecture vide est choisie, l'application vous guide pour sélectionner la source multimédia. Tous les fichiers multimédia doivent être placés dans le dossier /viewsonic/ du répertoire root. Par exemple,

- pdf dans /root/viewsonic/pdf/



- B. Vous pouvez éditer ou supprimer une liste de lecture non vide, choisissez simplement la liste de lecture souhaitée accompagnée de l'icône crayon.



- C. Une fois que vous commencez à éditer une liste de lecture, vous pouvez voir l'écran ci-dessous. Source - fichiers dans le stockage. Liste de lecture – fichiers dans la liste de lecture. Quatre icônes correspondent aux touches de la télécommande. Touche Option – lance la barre de défilement. Touche Play (Lecture) – lit le fichier multimédia. Touche Info – affiche les informations du support. Touche OK – sélectionne/désélectionne le fichier.

Dans la barre de défilement, ce qui suit vous sera utile :

- select all (tout sélectionner) : sélectionne tous les fichiers du stockage.
- delete all (tout désélectionner) : supprime tous les fichiers de la liste de lecture.
- add/remove (ajouter/supprimer) : met à jour la liste de lecture depuis la source.
- sort (trier) : trie la liste de lecture.
- save/abort (enregistrer/annuler) : enregistre ou annule la liste de lecture.
- back (retour) : retour.

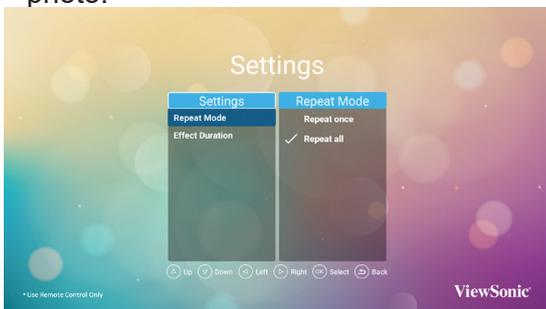


Sélectionnez "Sort" (Trier) dans la barre de défilement, vous pouvez modifier l'ordre des fichiers un par un.



3. Sélectionnez **{Settings (Paramètres)}** sur cette page, cette page a deux parties, **{Repeat Mode (Mode répétition)}** et **{Effect Duration (Durée effet)}**.

- **{Repeat Mode (Mode répétition)}** : mode lecture.
- **{Effect Duration (Durée effet)}** : durée effet photo.



4.7. Application personnalisée

L'utilisateur peut configurer l'application pour la source du client

Remarque :

- (1) Affiche uniquement les applications installées par l'utilisateur.
- (2) N'affiche pas les applications pré-installées par le système.

4.7.1. Opérations du menu OSD (réglage à l'écran) :

Appuyez sur le bouton **SOURCE** et sélectionnez Personnalisé.

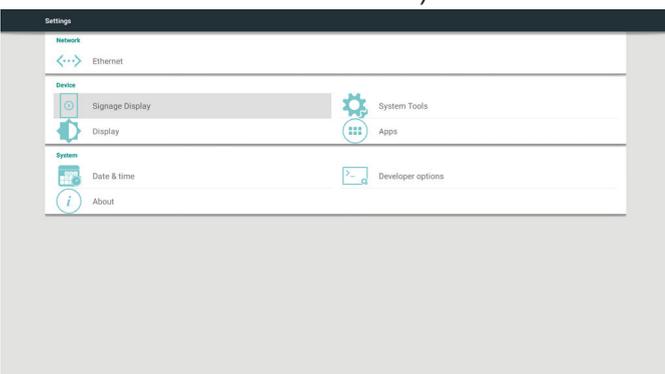
Si vous configurez l'APK client, PD ouvre l'application client lors du basculement de la source vers le mode Client.

Si vous ne configurez pas l'APK client, PD affiche un écran noir lors du basculement de la source vers le mode Client.

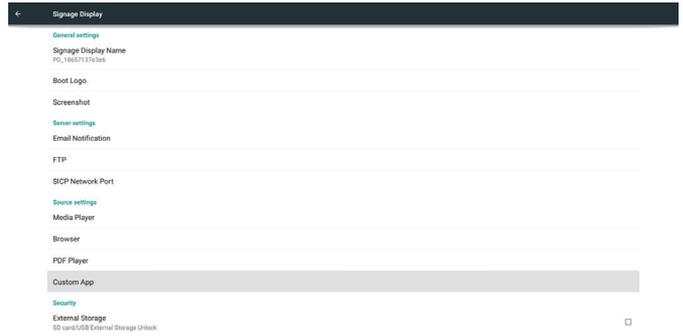
4.7.2. Définir l'application personnalisée

Sélectionnez l'application personnalisée à partir du réglage de la source.

1. Entrée affichage en mode Admin (Reportez-vous à la section 4.7 et 4.7.3)



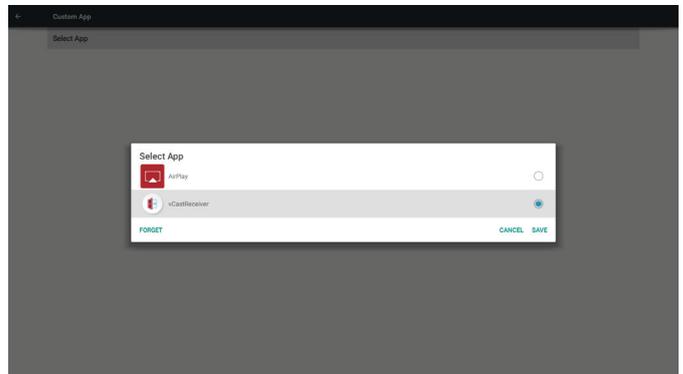
2. Le choix de l'application personnalisée affiche l'APK installée. Le modèle CDE pré-installe l'APK vCastReceiver à l'intérieur.



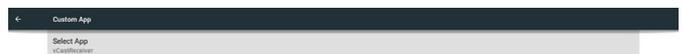
3. Appuyez sur Sélectionner une application pour afficher la liste des APK.



4. Sélectionnez vCastReceiver et appuyez sur Enregistrer.



5. Le nom de l'APK vCastReceiver s'affiche sur Sélectionner une application.



6. Quittez le mode admin et appuyez sur la source d'entrée personnalisée. vCastReceiver se lance sur l'écran.

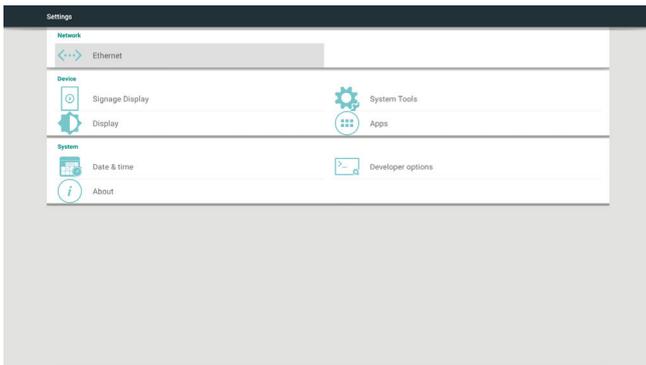
5. Réglage (Mode Administrateur)

Appuyez sur Menu 1 9 9 8 sur la télécommande pour accéder au mode administrateur.

5.1. Paramètres

Éléments principaux :

- (1) Ethernet
- (2) Affichage
- (3) Outils système
- (4) Écran
- (5) Applications
- (6) Date et heure
- (7) Options développeur
- (8) À propos



5.2. Ethernet

Activez / Désactivez pour activer / désactiver Ethernet

Après avoir activé Ethernet, les paramètres s'affichent :

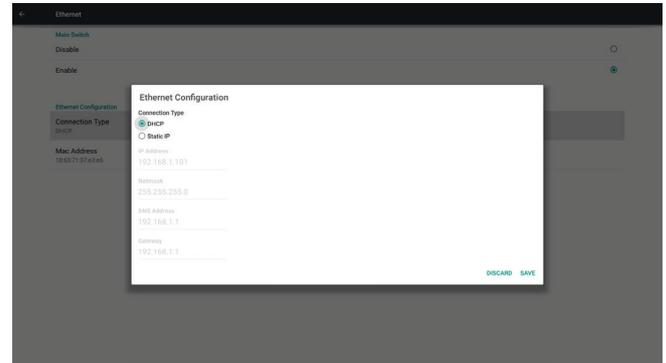
- (1) Type de connexion (Type de connexion disponible : DHCP/IP statique)
 - A. DHCP
 - B. IP statique
 - C. Adresse IP
 - D. Masque réseau
 - E. Adresse DNS
 - F. Passerelle
- (2) Adresse Mac



5.2.1. DHCP

Mode DHCP :

- (1) Impossible de modifier l'adresse IP, le masque réseau, l'adresse DNS et la passerelle.
- (2) Si la connexion réussit, la configuration réseau actuelle s'affiche.



5.2.2. IP statique

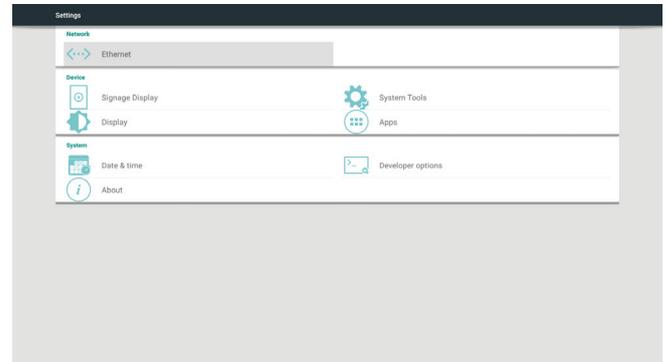
En mode IP Statique, l'utilisateur peut entrer l'adresse IP, le masque réseau, l'adresse DNS et la passerelle.

Remarque :

Limitation d'entrée des adresse IP, masque réseau, adresse DNS et adresse passerelle.

(1)Format :

- I. chiffre 0-9
- II. Point décimal “.”

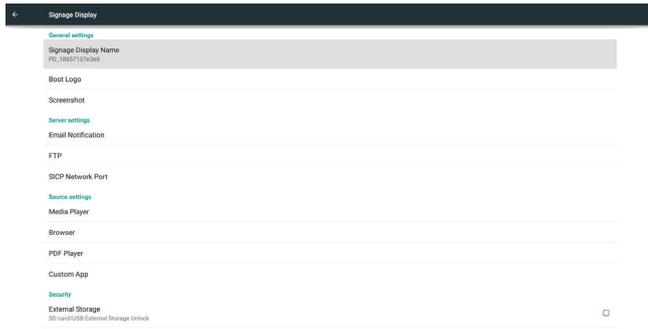


5.3. Affichage

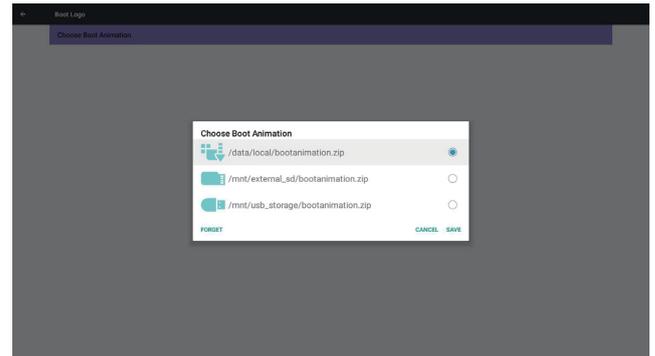
Divisé en 4 groupes : General Settings (Paramètres généraux) / Server Settings (Paramètres serveur) / Source Settings (Paramètres source) / Security (Sécurité).

- (1) General Settings (Paramètres généraux)
 - A. Nom de l'affichage
 - B. Logo démarrage
 - C. Capture d'écran
- (2) Paramètres serveur
 - A. Notification par courriel
 - B. FTP
 - C. Port réseau SICP
- (3) Réglages de la source
 - A. Lecteur multimédia
 - B. Navigateur
 - C. Lecteur PDF
 - D. Application personnalisée

(4) Sécurité
A. Stockage externe



3) Lorsque le logo de démarrage est sélectionné, PD vérifie s'il y a bootanimation.zip sur l'USB et sur la carte SD.



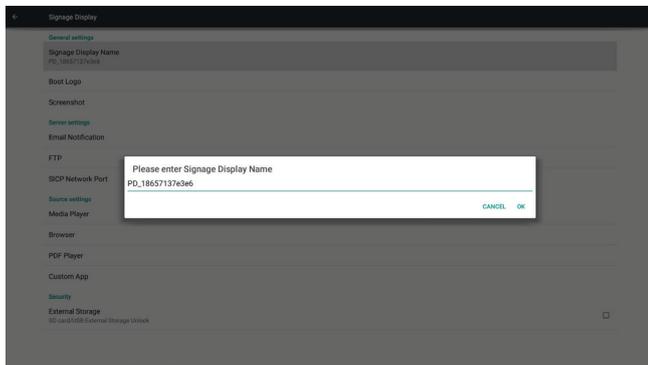
5.3.1. General Settings (Paramètres généraux)

1. Nom de l'affichage
Définit le nom PD, "PD_" + adresse Mac Ethernet.

Remarque :

Limitation d'entrée :

- (1) longueur : 36 caractères maxi
- (2) format : aucune limite



2. Logo démarrage

1) Menu OSD scalaire pour contrôler l'activation/désactivation du logo au démarrage d'Android
Opération du menu OSD scalaire.

RCU (Télécommande) : MENU -> Configuration2
-> Logo -> On/Off/User (Activé/Désactivé/Utilisateur).

En mode utilisateur, l'utilisateur peut choisir son propre fichier d'animation du logo au démarrage.

Remarque :

- (1) Nom du fichier d'animation au démarrage : bootanimation.zip
- (2) Affiche une fenêtre pour que l'utilisateur choisisse USB ou carte SD. Aucun problème de priorité.



Présentation de la fonction :

a. Description de l'option

/data/local

Utilise le fichier d'animation au démarrage personnalisé qui est copié depuis la carte SD ou l'USB

/mnt/external_sd

Utilise le fichier d'animation au démarrage situé sur la carte SD

/mnt/usb_storage

Utilise le fichier d'animation au démarrage situé sur l'USB

b. Enregistrer

Appuyez sur la touche d'enregistrement afin d'enregistrer bootanimation.zip de la carte SD ou de l'USB vers /data/

local et le définir comme logo de démarrage.

c. Oublier

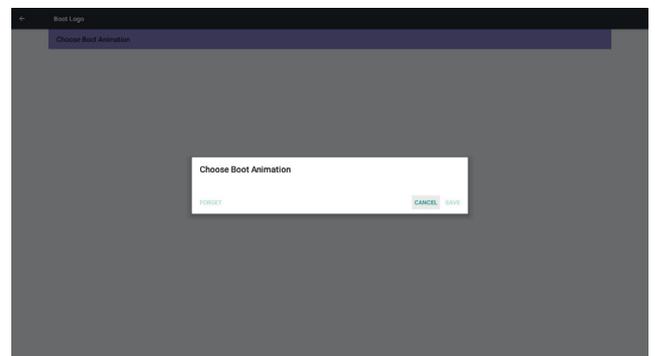
Appuyez sur la touche Forget (Oublier) pour supprimer /data/local bootanimation.zip et ne pas afficher le logo de démarrage.

d. Annuler

Fermer le dialogue sans changement. Présentation du scénario :

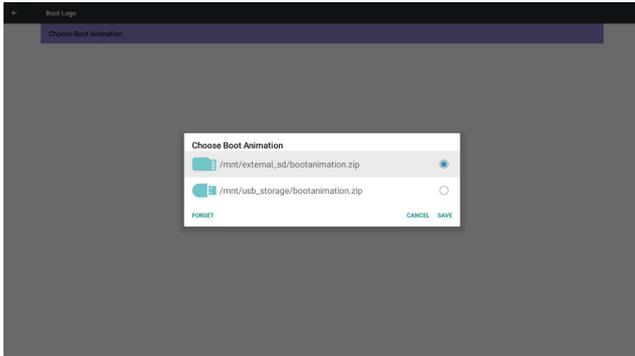
Cas 1

L'utilisateur ne règle pas le logo de démarrage personnalisé. PD ne trouve aucun fichier bootanimation.zip sur la carte SD ni sur l'USB. La liste est vide. Les boutons Enregistrer et Oublier sont grisés et inutiles.



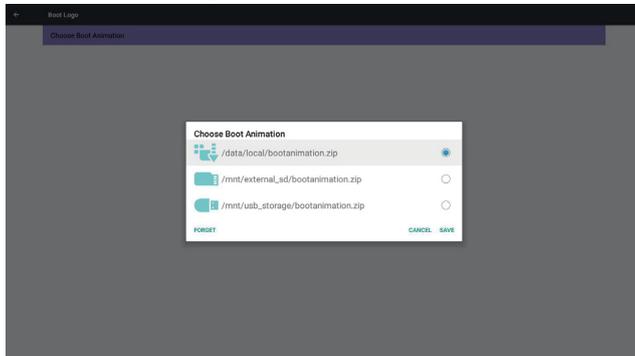
Cas 2

L'utilisateur ne règle pas le logo de démarrage personnalisé. PD trouve le fichier bootanimation.zip sur la carte SD ou sur l'USB. L'écran affiche bootanimation.zip et sélectionne le premier fichier automatiquement.

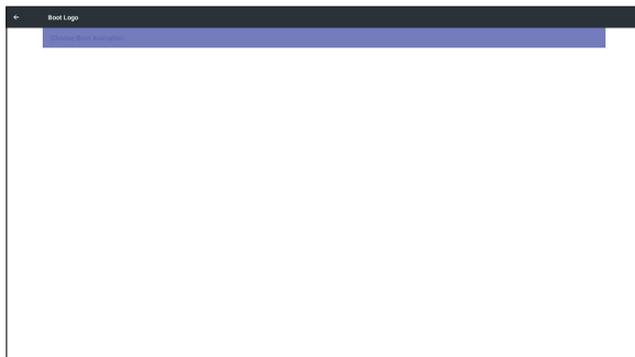


Cas 3

L'utilisateur règle le logo de démarrage personnalisé, l'écran affiche /data/ local/ bootanimation.zip.



- 4) Si l'élément Logo du menu OSD est activé ou désactivé, les utilisateurs ne peuvent pas choisir l'animation au démarrage dans les paramètres Android.



3. Capture d'écran

Via Activer/Désactiver pour contrôler l'activation/désactivation de la capture d'écran. Après avoir sélectionné Activer, l'utilisateur peut définir le créneau et l'emplacement d'enregistrement de la capture d'écran.

Remarque :

Créneau de suppression et de capture d'écran :

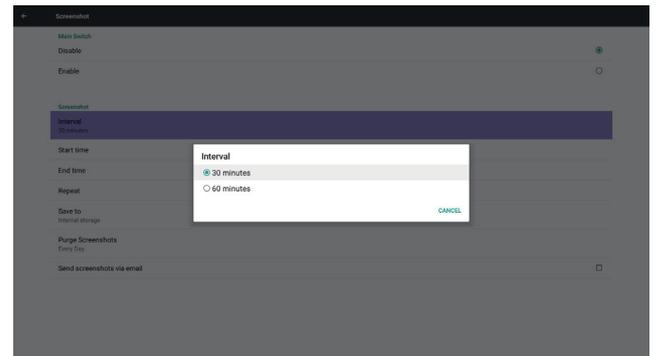
- (1) Supprime l'image au délai initial de 0 sec.
- (2) Capture d'écran au bout des 40 premières secondes.
- (3) Lecteur multimédia, Navigateur, CMND & lecture, Lecteur PDF, Source personnalisée sont pris en charge.

(4) La capteur d'écran d'inclue pas le conteneur vidéo



1) Intervalle

Règle l'intervalle de temps. 30 min ou 60 min

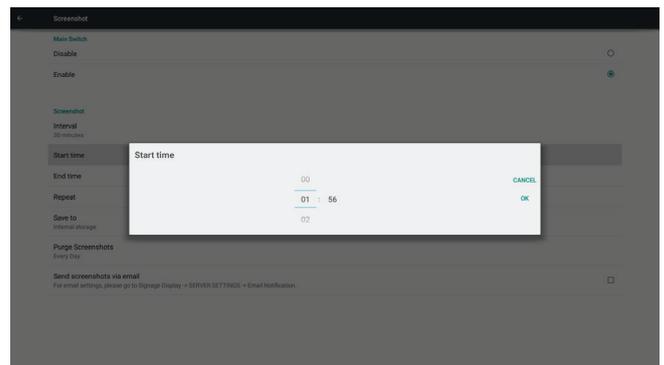


2) Heure de début

Règle l'heure de début de la capture d'écran.

Remarque :

- (1) En l'absence d'heure de début, l'écran affiche automatiquement l'heure actuelle
- (2) Appuyez simplement sur la touche Back (Retour) pour quitter le dialogue de configuration
- (3) L'heure de début ne peut pas être postérieure à l'heure de fin. Un message d'erreur s'affiche.

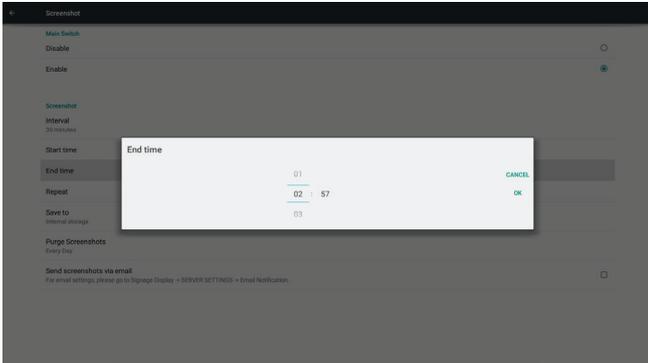


3) Heure de fin

Règle l'heure de fin de la capture d'écran.

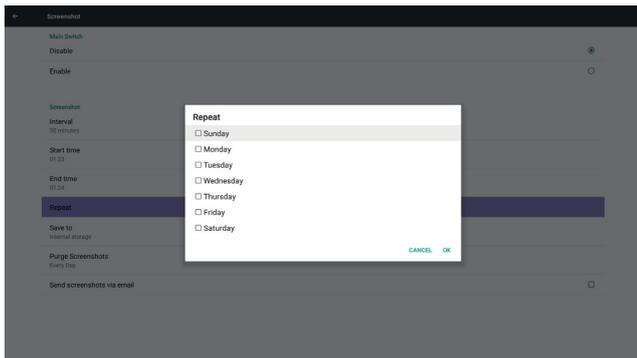
Remarque :

- (1) En l'absence d'heure de fin, l'écran affiche automatiquement l'heure actuelle
- (2) L'heure de début ne peut pas être postérieure à l'heure de fin. Un message d'erreur s'affiche.



4) Répéter

Définit le cycle de répétition de la capture d'écran. L'utilisateur peut choisir l'intervalle de capture d'écran. (Plusieurs choix possibles)



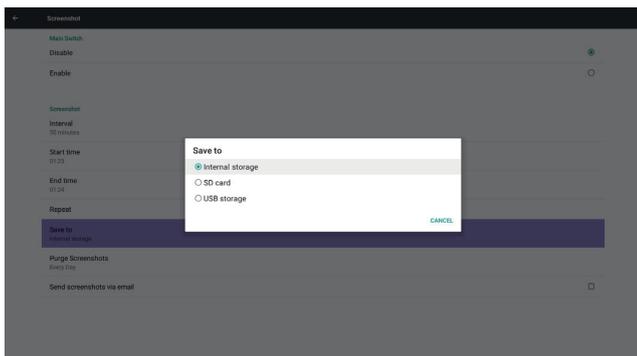
5) Enregistrer vers

Définit le chemin d'enregistrement des captures d'écran. Stockage interne, carte SD ou stockage USB.)

Remarque :

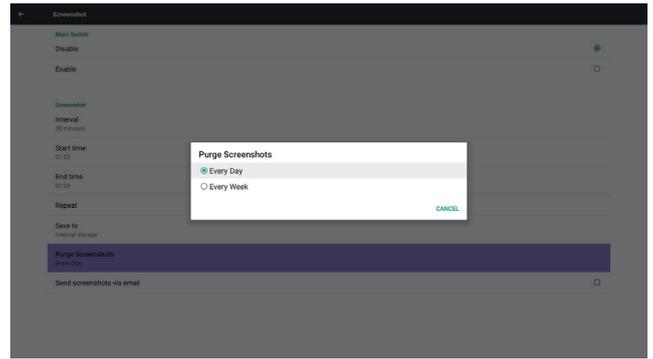
chemin de stockage des images

- (1) Dans la racine du stockage interne/du stockage usb /de la carte sd, PD créée le dossier automatiquement.
- (2) L'image est enregistrée sous ViewSonic/ Screenshot/.



6) Effacer les captures d'écran

Règle l'intervalle de temps d'effacement. Un jour ou une semaine.



(7) Envoyer des captures d'écran par courrier
Après avoir coché cet élément, une capture d'écran au courriel de l'administrateur
Veuillez vous reporter à 6.2.1 Notification par courrier

Remarque :

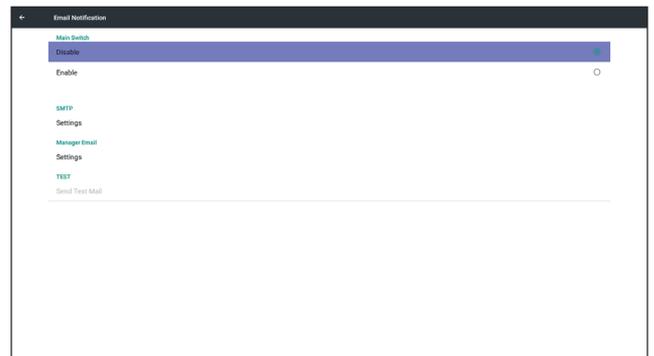
Veuillez confirmer que le réglage du courriel est fait.

5.3.2. Paramètres serveur

1. Notification par courrier

Via Activer/Désactiver pour contrôler l'activation/désactivation du courriel)

Après avoir activé, l'utilisateur peut configurer les notifications par courrier.



1) SMTP (Définit la configuration SMTP)

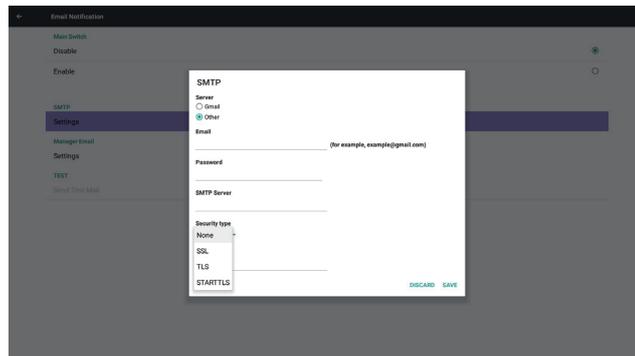
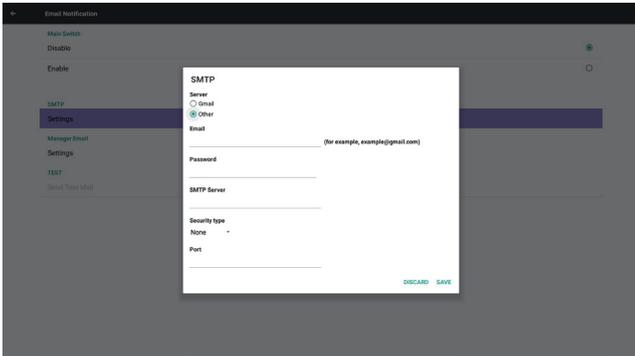
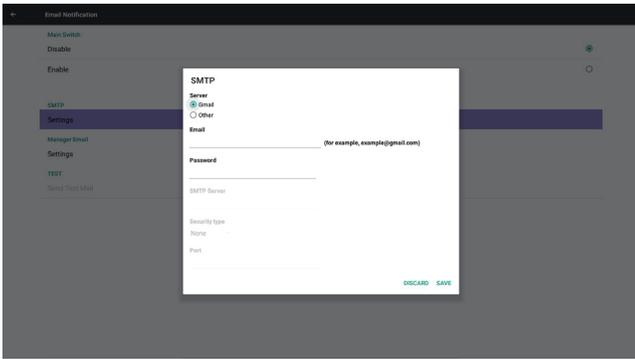
L'utilisateur peut définir un compte Gmail ou un autre compte de courriel.

L'utilisateur peut sélectionner un autre compte de courriel et configurer le serveur SMTP, le type de sécurité et le port

Remarque

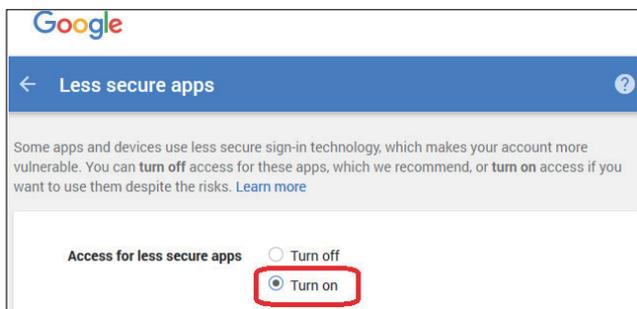
Limitation d'entrée de mot de passe

- (1) Longueur : 6-20 caractères
- (2) Format : aucune limite
- (3) port indisponible : 5000



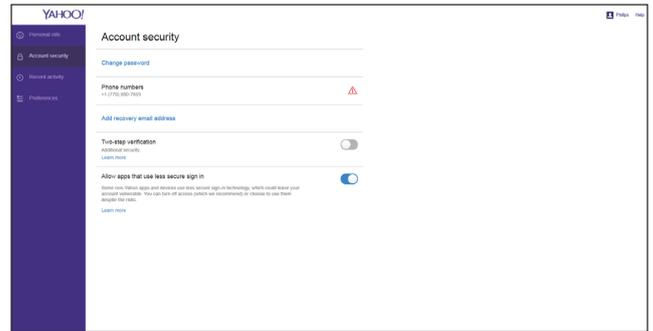
Paramétrage de sécurité Gmail

Si Gmail ne fonctionne pas lorsque la configuration est terminée, veuillez tester le compte Gmail via un PC et faire un lien avec l'URL ci-dessous
Et confirmez que l'option "Accès pour les applications moins sécurisées" est activée



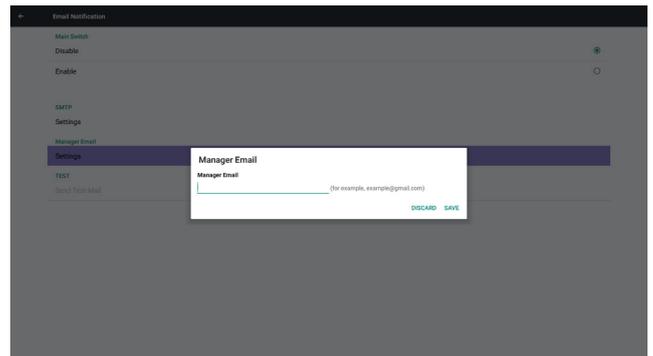
Paramétrage de sécurité email Yahoo

Si l'email Yahoo ne fonctionne pas lorsque la configuration est terminée, veuillez confirmer que l'option "Autoriser les applications qui utilisent une connexion moins sécurisée" est activée.



2) Courriel du manager

Définit le compte courriel du destinataire



3) Test

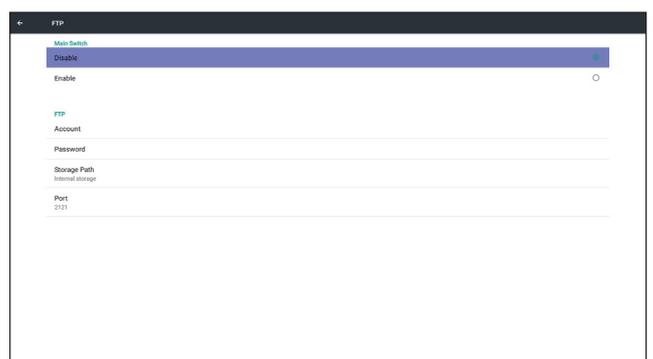
Envoyer un email de test

Pour tester la fonction de réception / envoi de compte Gmail. Remarque

- (1) Lorsque le courriel est désactivé, le bouton "Envoyer un courriel de test" est grisé

2. FTP

Via Activer/Désactiver pour contrôler l'activation/désactivation de FTP. Après configuration, PD peut partager des fichiers FTP.

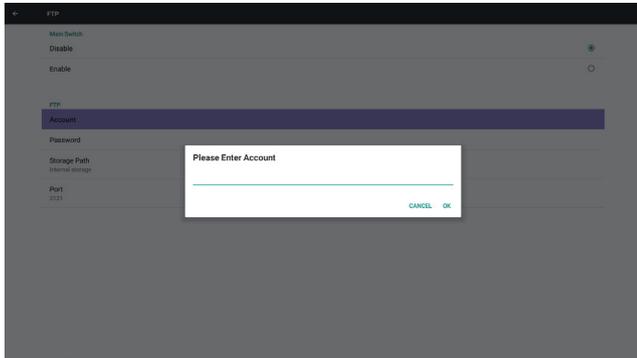


1) Compte Configurer le compte FTP

Remarque :

Limitation d'entrée

- (1) Longueur : 4-20 caractères
- (2) Format :
 - I. Anglais a-z et A-Z
 - II. Chiffre 0-9



2) Mot de passe Configurer le mot de passe FTP.

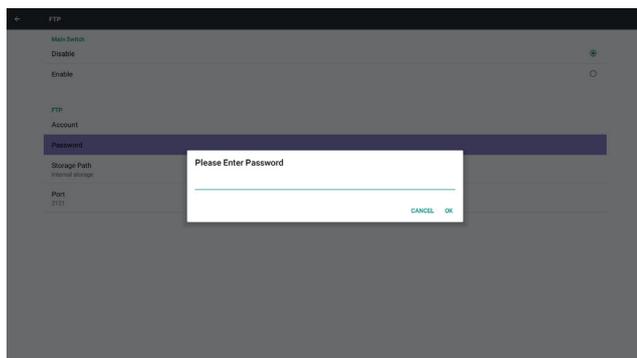
Remarque :

Limitation d'entrée

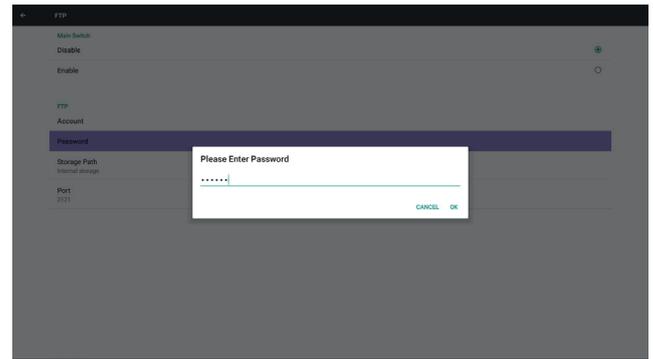
- (1) Longueur : 6-20 caractères
- (2) Format :
 - I. Anglais a-z et A-Z
 - II. Chiffre 0-9

Affichage du mot de passe FTP

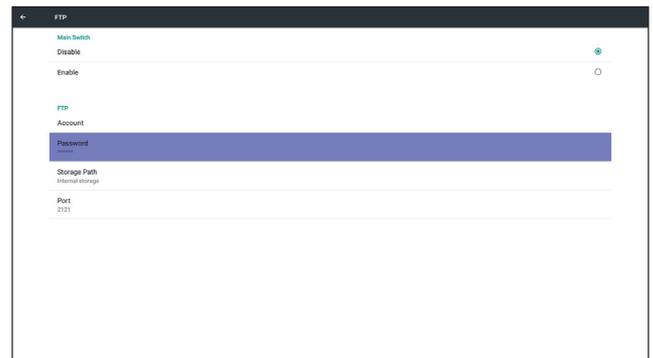
- (1) Affiche le symbole "*" à la place du mot de passe en cas de configuration du mot de passe via la télécommande.
- (2) Après configuration, le texte du mot de passe s'affiche sous forme de symboles "*" .
Avant saisie du mot de passe :



Après saisie du mot de passe :



Écran de configuration terminée :

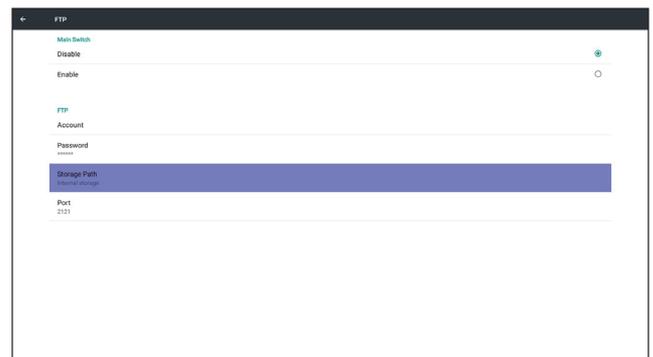


3) Chemin de stockage

Afficher le chemin par défaut : Internal storage
(Stockage interne)

Remarque :

Peut uniquement afficher le stockage interne,
ne peut pas être modifié. (Afficher le chemin
uniquement)



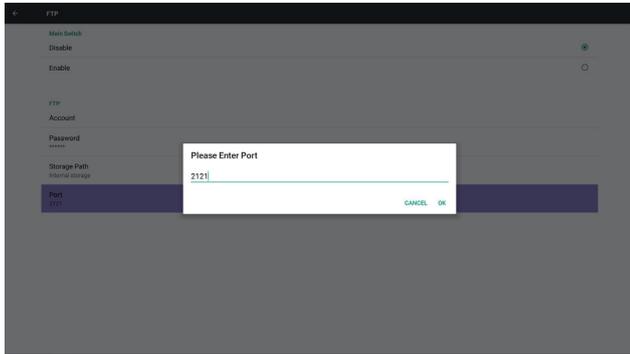
4) Affiche le serveur non lié si l'état du serveur de
contrôle à distance est non lié.

5) Port
 Configure le numéro de port FTP.
 Default (Défaut) : 2121

Remarque :

Limitation d'entrée

- (1) Longueur : 5 caractères maxi
- (2) Plage : 1024 ~ 65535
- (3) Format : Chiffre 0-9
- (4) Port indisponible : 5000
- (5) Le numéro de port doit être supérieur à 1024



3. Port réseau SSCP
 Modifie le port réseau SSCP.

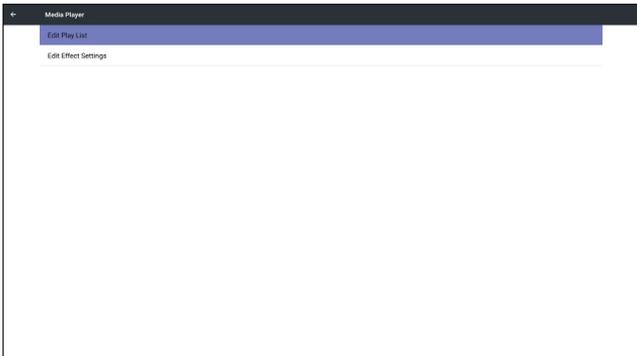
Remarque :

- (1) Plage : 1025-65535
- (2) port indisponible : 8000 / 9988 / 15220 / 28123 / 28124

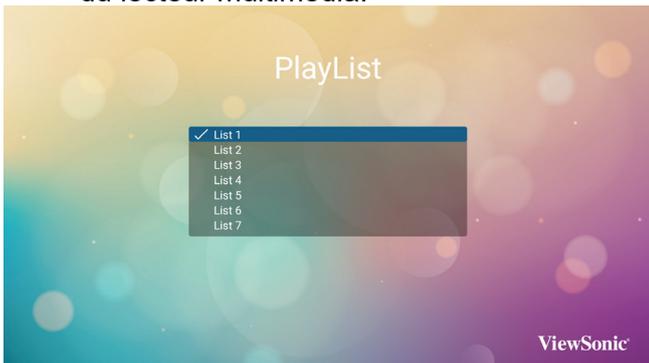
5.3.3. Réglages de la source

1. Lecteur multimédia

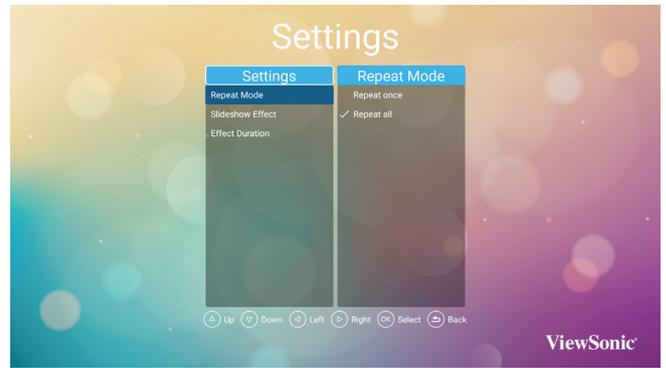
Permet de modifier la liste de lecture du lecteur multimédia et les paramètres d'effets.



(1) Ouvre la page d'édition de la liste de lecture du lecteur multimédia.

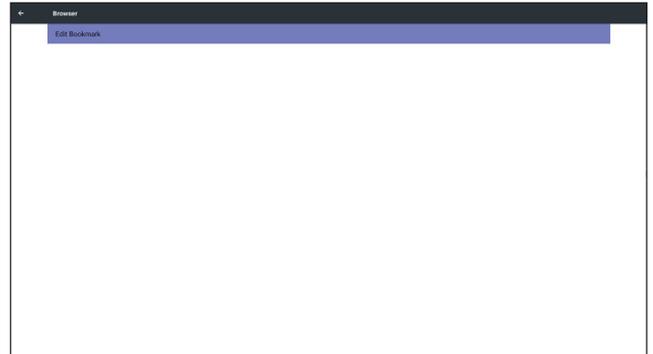


(2) Ouvre la page d'édition des effets de diaporama du lecteur multimédia.



2. Navigateur

Permet d'éditer la configuration des signets.

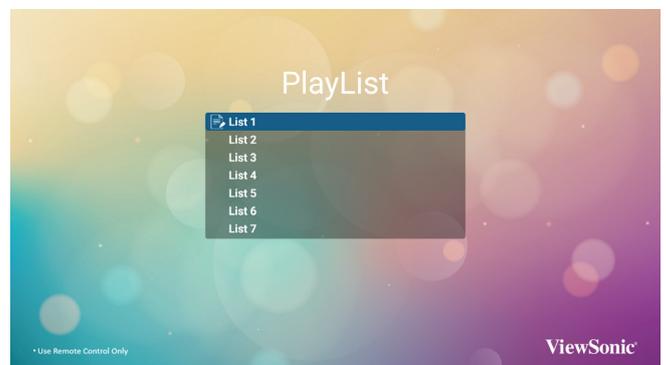


Ouvre la page de configuration du Navigateur.

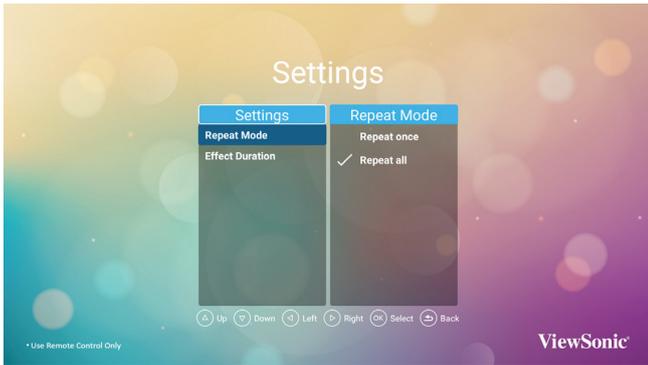


3. Lecteur PDF

(1) Ouvre la page d'édition de la liste de lecture du lecteur PDF.

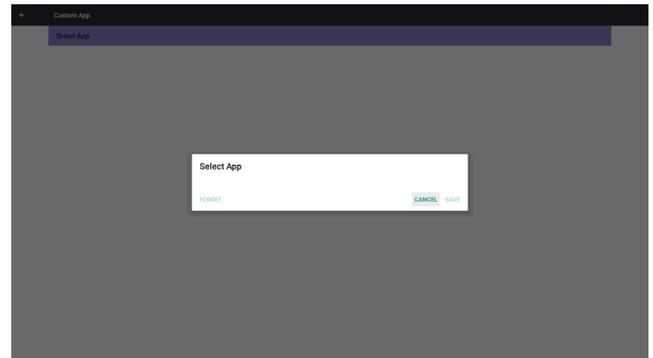


(2) Ouvre la page d'édition des effets du lecteur PDF.



En l'absence d'apk installée par le client, la liste est vide.

Aucun option à choisir. Les boutons Enregistrer et Oublier sont grisés et indisponibles.



4. Application personnalisée

L'utilisateur peut configurer l'application pour la source du client. Remarque

- (1) Affiche uniquement les applications installées par l'utilisateur.
- (2) N'affiche pas les applications pré-installées par le système. Opérations du menu OSD scalaire

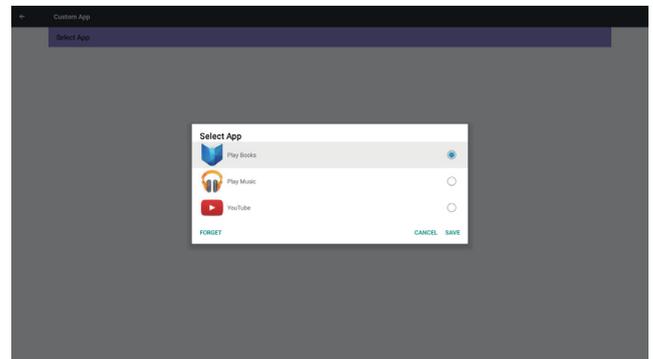
RCU (Télécommande) : Source -> Personnalisé

Si vous configurez l'APK client, PD ouvre l'application client lors du basculement de la source vers le mode Client.

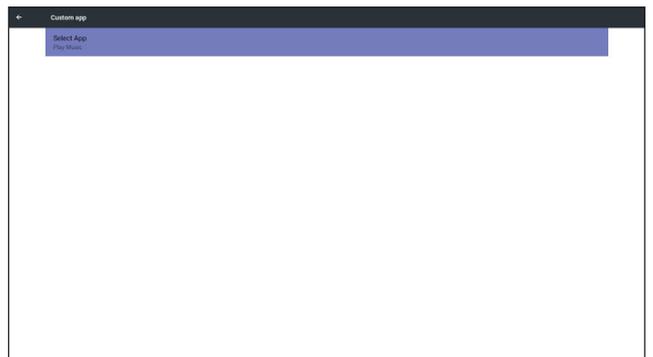
Si vous ne configurez pas l'APK client, PD affiche un écran noir lors du basculement de la source vers le mode Client.

L'utilisateur peut sélectionner l'apk installée par le client dans la liste

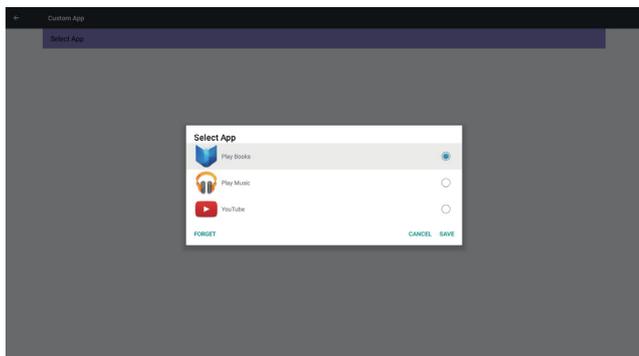
Application personnalisée sans configuration
L'écran affiche les applications disponibles et se concentre automatiquement sur le premier élément d'application.



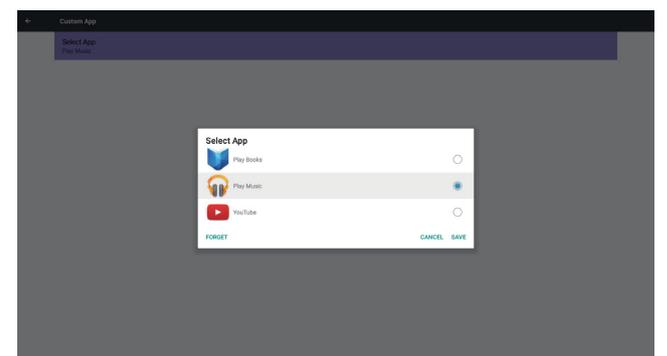
Après configuration, le nom de l'application s'affiche



Présentation de la fonction



Cas 2. Application personnalisée avec configuration (Il y a un cercle coché sur la droite)



- (1) Enregistrer
Sélectionnez l'application et appuyez sur la touche Enregistrer pour l'enregistrer.
- (2) Oublier
Appuyez sur la touche Forget (Oublier) pour effacer les données précédemment stockées
- (3) Annuler
Aucune modification, fermer directement la fenêtre

5.3.4. Sécurité

1. Stockage externe

Activé : Verrouillage Carte SD/Stockage USB externe.

Désactivé : Déverrouillage Carte SD/Stockage USB externe.

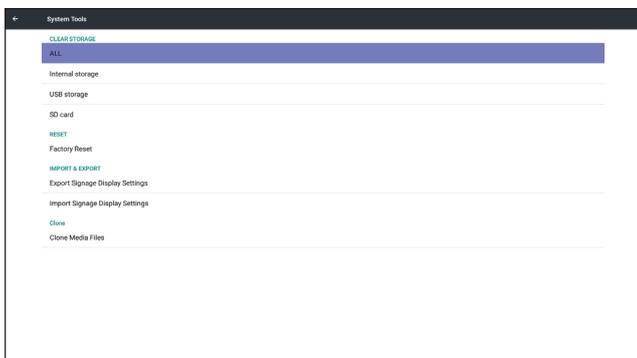
Remarque :

Il faut rebrancher la carte SD / le stockage USB externe après déverrouillage du stockage externe.

5.4. Outils système

Les 4 fonctions principales des outils système :

- (1) Supprimer le contenu du stockage
- (2) Réinitialiser
- (3) Importer et exporter
- (4) Clone

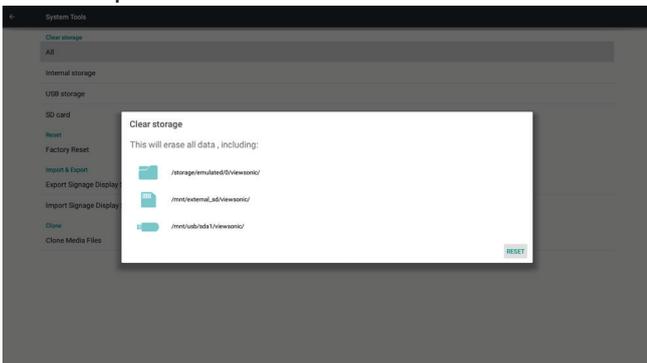


5.4.1. Clear storage (Supprimer le contenu du stockage)

Le but est d'effacer toutes les données dans les dossiers viewsonic. Divisé en 4 modes :

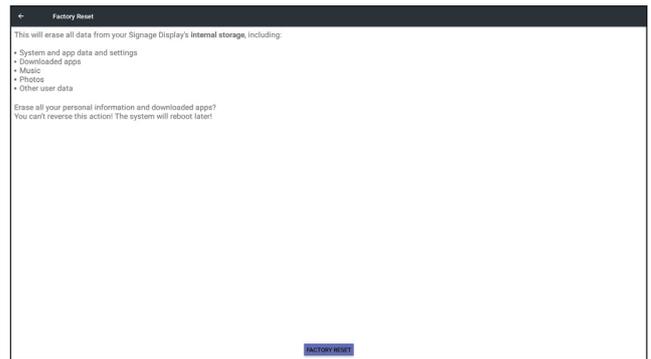
- (1) Supprimer tous les dossiers viewsonic
- (2) Supprimer uniquement le dossier viewsonic du stockage interne.
- (3) Supprimer uniquement le dossier viewsonic du stockage USB.
- (4) Supprimer uniquement le dossier viewsonic de la carte SD.

Fait apparaître la fenêtre pour afficher tous les dossiers pouvant être effacés.

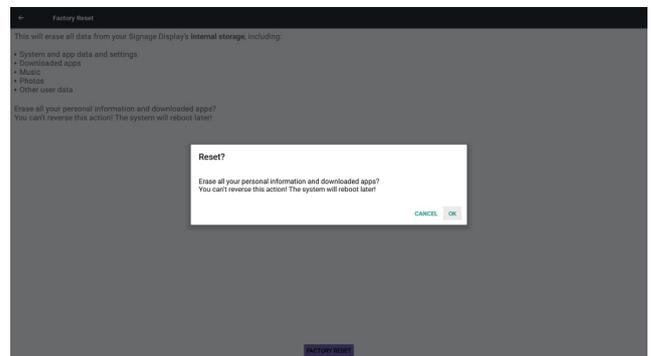


5.4.2. Réinitialiser

La réinitialisation d'usine permet de récupérer les paramètres d'usine par défaut.



Appuyez sur OK pour exécuter la fonction de réinitialisation automatiquement.



5.4.3. Importer et Exporter

La fonction d'importation et d'exportation des paramètres PD.

Remarques.

- (1) Settings.db (Nom du fichier enregistré : settings.db)
- (2) Enregistre vers le dossier viewsonic du stockage

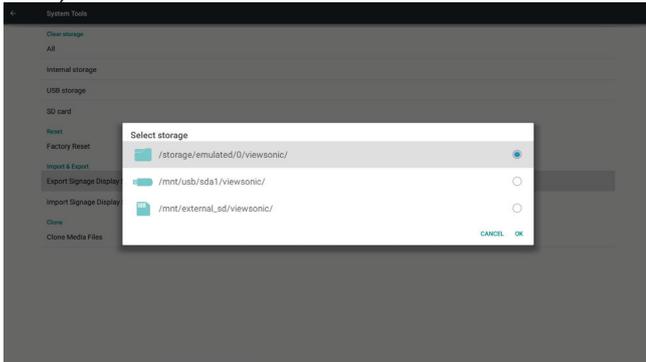
5.4.3.1 Exporter les paramètres d'affichage

Exporte vers le dossier viewsonic de l'USB ou de la carte SD

- (1) Exporte settings.db. Inclure le paramètre OSD, les paramètres Android hormis "Nom de l'affichage" et "Logo de démarrage"
- (2) Exporter l'apk tierce vers viewsonic/app/

Remarque :

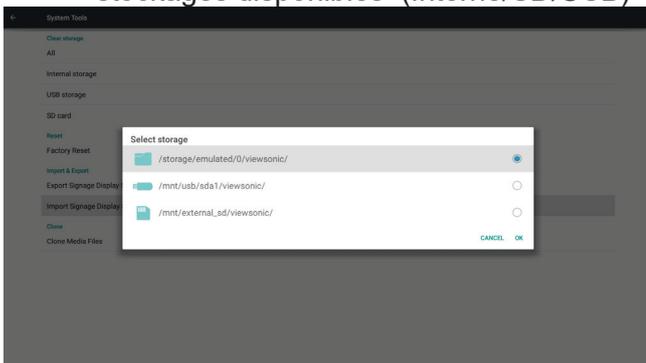
Si aucun dossier viewsonic n'existe sur l'USB ou la SD, il est créé automatiquement.
Liste tous les stockages disponibles (interne/SD/USB)



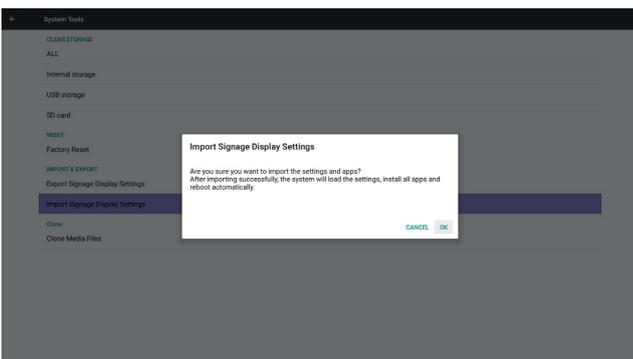
5.4.3.2 Importer les paramètres d'affichage

Importe settings.db depuis le dossier viewsonic de l'USB ou de la carte SD.

- (1) Importe settings.db. Inclure le paramètre OSD, les paramètres Android hormis "Nom de l'affichage" et "Logo de démarrage"
- (2) Installer automatiquement l'apk tierce depuis viewsonic/app/Liste tous les stockages disponibles (Interne/SD/USB)



Affiche le dialogue de notification avant d'importer la base de données



5.4.4. Clone

Clone le fichier multimédia depuis le dossier viewsonic interne, SD ou USB.

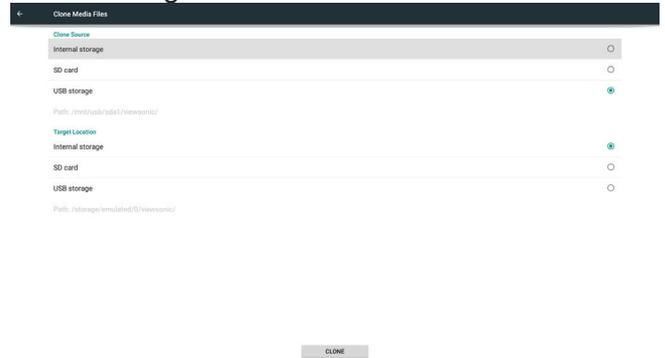
1. Le nom du dossier cloné sous le dossier viewsonic
 - (1) viewsonic/photo
 - (2) viewsonic/music
 - (3) viewsonic/video
 - (4) viewsonic/pdf
 - (5) viewsonic/browser

2. Cloner la source

- (1) Stockage interne
 - (a) cocher FTP
 - (b) cocher /viewsonic/
- (2) SD / USB
Fichier sous la racine

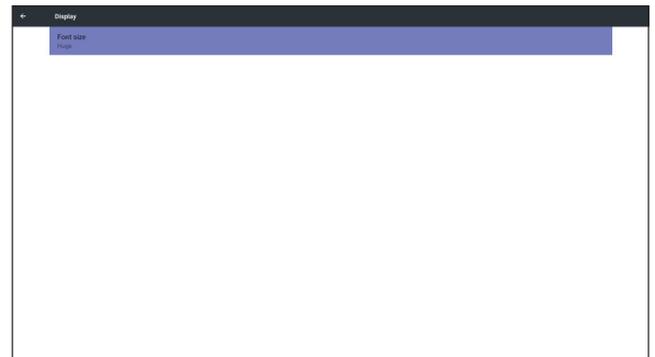
3. Emplacement cible

- (1) Internal storage (Stockage interne)
Enregistrer vers /viewsonic/
- (2) SD / USB
Enregistrer vers la racine



5.5. Écran

L'utilisateur peut modifier la taille des caractères, au choix : Petite/Normale/Grande/Énorme

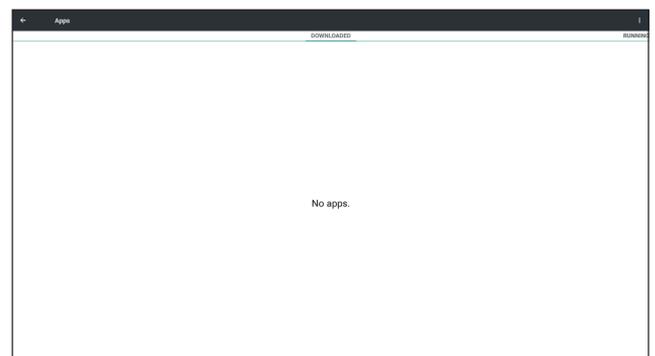


5.6. Applications

Affiche les informations sur les applications.

Remarque

- (1) Touche des options utilisateur sur la télécommande pour afficher les options de réglage.

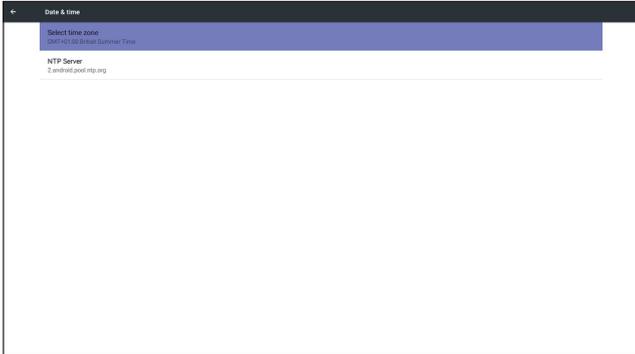


5.7. Date et heure

Via le menu OSD scalaire pour contrôler l'activation/désactivation de l'heure automatique.

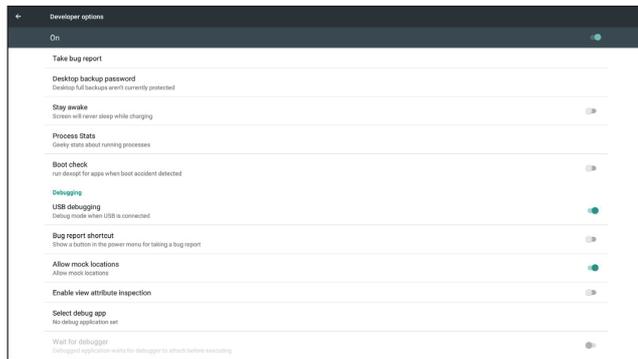
Remarque :

Ajoutez un nouveau serveur NTP pour afficher l'adresse IP du serveur actuel.



5.8. Options développeur

Options développeur Android



5.9. À propos

Infos principales dans À propos :

- (1) Mises à jour du système
- (2) Infos légales
- (3) Version Android
- (4) Version du noyau
- (5) Numéro de version

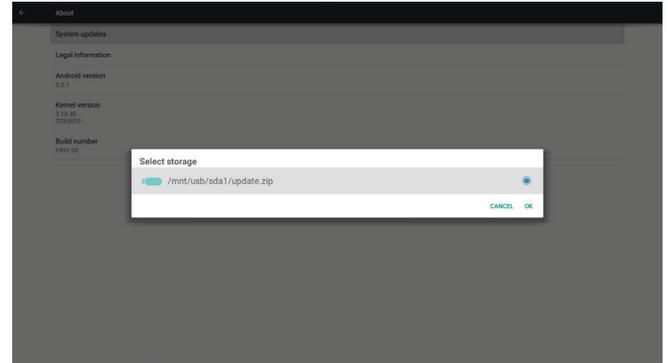


5.9.1. Mises à jour du système

Recherche automatiquement update.zip dans le stockage USB. S'affiche dans une liste pour sélection par l'utilisateur si elle est trouvée

Remarque :

- (1) Prend uniquement en charge Image complète Android.
- (2) le nom du fichier doit être update.zip
- (3) le fichier doit se trouver dans le répertoire racine du stockage.



Après avoir sélectionné le fichier update.zip, PD redémarre et lance la mise à jour.

6. Menu OSD

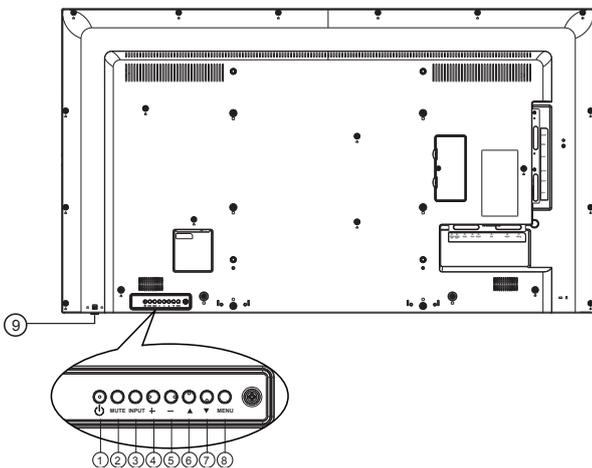
Une vue d'ensemble de la structure de l'affichage sur écran (OSD) est indiquée ci-dessous. Vous pouvez l'utiliser comme référence pour ajuster davantage votre écran.



Navigation dans le menu OSD à l'aide de la télécommande :

1. Appuyez sur le bouton [HOME] **MENU** pour afficher le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton [UP] [DOWN] [LEFT] ou [RIGHT] pour sélectionner son élément de menu ou pour ajuster sa valeur. Appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer.
3. Appuyez sur le bouton [EXIT] **(QUITTER)** pour revenir au niveau de menu précédent.
4. Appuyez sur le bouton [HOME] **MENU** pour quitter le menu OSD.

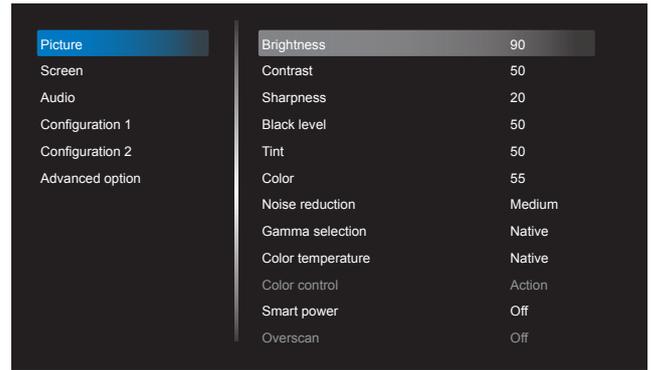
Navigation dans le menu OSD à l'aide des boutons de commande de l'écran :



1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton [▲] [▼] [+] ou [-] pour sélectionner un élément de menu ou pour ajuster sa valeur.
3. Appuyez sur le bouton [INPUT (ENTRÉE)] pour confirmer la sélection du menu et entrer dans son sous-menu.
4. Appuyez sur **MENU** pour confirmer la sélection du menu et entrer dans son sous-menu.

6.1. Paramètres

6.1.1. Menu Image



Brightness (Picture) (Luminosité (Image))

Règle la luminosité générale de l'écran pour l'image et l'arrière-plan (rétroéclairage).

Contrast (Contraste)

Règle le rapport de contraste de l'image pour le signal d'entrée.

Sharpness (Netteté)

Cette fonction est numériquement capable de conserver un image nette à tout moment. Elle est réglable pour obtenir une image distincte ou douce, selon votre choix, et régler indépendamment pour chaque mode d'image.

Black Level (Niveau de noir)

Règle la luminosité de l'image pour l'arrière-plan.

REMARQUE : Le mode d'image sRGB est standard et ne peut pas être modifié.

Tint (Teinte) (Hue)

Règle la teinte de l'écran.

Appuyez sur le bouton + pour que les tons chair deviennent plus verts. Appuyez sur le bouton - pour que les tons chair deviennent plus violets.

REMARQUE : Mode VIDÉO uniquement.

Color (Couleur) (Saturation)

Règle la couleur de l'écran.

Appuyez sur le bouton + pour augmenter la profondeur de couleur. Appuyez sur le bouton - pour diminuer la profondeur de couleur.

REMARQUE : Mode VIDÉO uniquement

Noise Reduction (Réduction du bruit)

Règle le niveau de réduction de bruit.

Gamma Selection (Sélection gamma)

Sélectionne un gamma d'affichage. Cela se réfère à la courbe de performance de luminosité de l'entrée du signal. Choisissez parmi {Natif} / {2.2} / {2.4} / {s gamma} / {D-image}.

REMARQUE : Le mode d'image sRGB est standard et ne peut pas être modifié.

Color temperature (Température de couleur)

Il sert à régler la température de couleur.

L'image devient rougeâtre lorsque la température de couleur diminue, et devient bleuâtre lorsque la température de couleur augmente.

CCT	10000° K	9300 ° K	7500 ° K	6500 ° K	5000 ° K	4000 ° K	3000 ° K
X	0,279 ± 0,030	0,283 ± 0,030	0,299 ± 0,030	0,313 ± 0,030	0,346± 0,030	0,382± 0,030	0,440± 0,030
Y	0,292 ± 0,030	0,298 ± 0,030	0,315 ± 0,030	0,329 ± 0,030	0,359± 0,030	0,384± 0,030	0,403± 0,030

Color Control (Contrôle de la couleur)

Les niveaux de couleur de rouge, vert et bleu sont réglés par les barres de couleur.

R : Gain rouge, V : Gain vert, B : Gain bleu.

Smare power (Alimentation intelligente)

La commande d'alimentation intelligente n'est pas relative à la commande de luminosité :

- Réglage initial Luminosité
70 (dans la plage 0-100)
Consommation électrique 70% de la consommation électrique maximale
- Alimentation intelligente Désactivé : Aucune adaptation
MOYENNE : 80% de la consommation électrique par rapport aux paramètres actuels
HAUTE : 65% de la consommation électrique par rapport aux paramètres actuels

Overscan (Surbalayage)

Pour changer la zone d'affichage l'image.

Activé : Réglez zone d'affichage à environ 95 %.

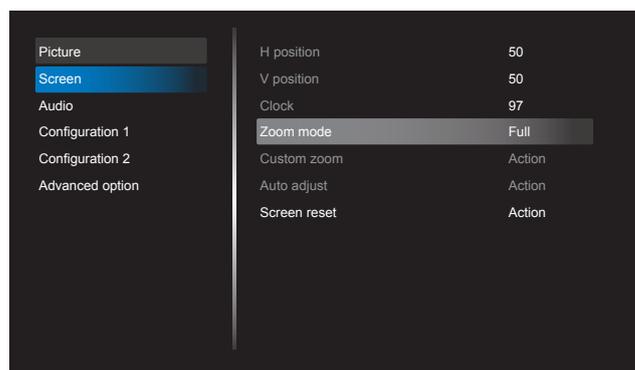
Désactivé : Réglez zone d'affichage à environ 100%.

Picture reset (Réinitialisation image)

Réinitialise tous les paramètres dans le menu Image.

Sélectionnez "Oui" et appuyez sur le bouton "SET (DÉFINIR)" pour restaurer les données pré-réglées en usine. Appuyez sur le bouton "EXIT (QUITTER)" pour annuler et revenir au menu précédent.

6.1.2. Menu Screen (Écran)



H position (Position H)

Contrôle la position horizontale de l'image dans la zone d'affichage de l'écran LCD.

Appuyez sur le bouton + pour déplacer l'écran vers la droite.

Appuyez sur le bouton - pour déplacer l'écran vers la gauche.

REMARQUE : Entrée VGA uniquement.

V position (Position V)

Contrôle la position verticale de l'image dans la zone d'affichage de l'écran LCD.

Appuyez sur le bouton + pour déplacer l'écran vers le haut.

Appuyez sur le bouton - pour déplacer l'écran vers le bas.

REMARQUE : Entrée VGA uniquement.

Clock (Horloge)

Appuyez sur le bouton + pour étendre la largeur de l'image sur l'écran vers la droite.

Appuyez sur le bouton - pour réduire la largeur de l'image sur l'écran vers la gauche.

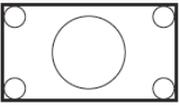
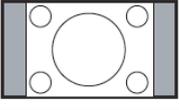
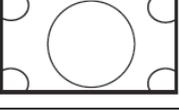
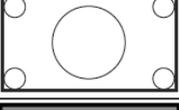
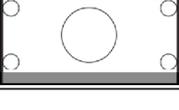
REMARQUE : Entrée VGA uniquement.

Zoom mode (Mode zoom)

HDMI, DP, DVI, VGA, OPS : {Plein} / {4:3} / {Réal} / {21:9} / {Personnalisé}. Lecture de média dans le lecteur multimédia : {Plein} / {4:3} / {Réal} / {21:9}

Il n'y a aucune fonction avec BROWSER (NAVIGATEUR), CMND & Play (CMND et Lecture), Lecteur PDF, Lecteur PDF, Interface utilisateur personnalisée et lecteur multimédia et Android

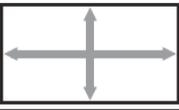
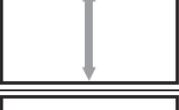
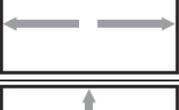
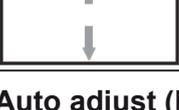
Le mode zoom est "Full (Plein)" en mosaïque

	Plein Ce mode permet de restituer les bonnes proportions des images transmises en 16:9 en les affichant en plein écran.
	Normal L'image est reproduite au format 4:3, une bande noire apparaît de chaque côté de l'image.
	Réel Ce mode affiche l'image pixel par pixel sur l'écran sans réduire la taille de l'image initiale.
	Dynamique L'image est reproduite au format 16:9 avec une bande noire en haut et en bas.
	21:9 L'image est reproduite au format 21:9 avec une bande noire en haut et en bas.
	Custom (Personnalisé) Choisit d'appliquer les paramètres de zoom personnalisé dans le sous-menu de zoom personnalisé.

Custom zoom (Zoom personnalisé)

Vous pouvez utiliser cette fonction pour personnaliser davantage les paramètres de zoom en fonction de l'image que vous souhaitez afficher.

REMARQUE : Cet élément n'est fonctionnel que lorsque le {mode Zoom} est réglé sur {Custom} (Personnalisé).

	Zoom Élargit les tailles horizontale et verticale de l'image en même temps.
	Zoom horizontal Élargit uniquement la taille horizontale de l'image.
	Zoom vertical Élargit uniquement la taille verticale de l'image.
	Position H Déplace de la position horizontale de l'image vers la gauche ou vers la droite.
	Position V Déplace de la position verticale de l'image vers le haut ou vers le bas.

Auto adjust (Réglage automatique)

Appuyez sur "Set" (Définir) pour détecter et régler position H, position V, Horloge, Phase

Screen reset (Réinitialisation écran)

Réinitialise tous les réglages du menu Écran aux valeurs pré-réglées en usine.

6.1.3. Menu Audio

Picture	Balance	50
Screen	Treble	50
Audio	Bass	50
Configuration 1	Volume	30
Configuration 2	Audio Out (Line Out)	30
Advanced option	Maximum Volume	100
	Minimum Volume	0
	Mute	Off
	Audio source	Digital
	Audio reset	Action
	Audio Out Sync	Off

Balance

Ajustez pour accentuer la balance de sortie audio gauche ou droite.

Treble (Aigus)

Ajustez pour augmenter ou diminuer les aigus.

Bass (Graves)

Ajustez pour augmenter ou diminuer les graves.

Volume

Ajustez pour augmenter ou diminuer le niveau de sortie audio.

Audio Out (Line out) (Sortie audio (Sortie ligne))

Ajustez pour augmenter ou diminuer le niveau de la sortie ligne.

Maximum Volume (Volume maximal)

Réglez votre propre limite pour le volume maximum. Ceci empêche la lecture à un niveau de volume trop élevé.

Minimum Volume (Volume minimal)

Réglez votre propre limite pour le volume minimal.

Mute (Muet)

Active/désactive la fonction Muet.

Audio source (Source audio)

Sélectionnez la source d'entrée audio. Il n'y a aucune sortie audio en l'absence de signal vidéo.

Analogique : audio depuis entrée audio

Numérique : audio depuis audio HDMI/DVI.

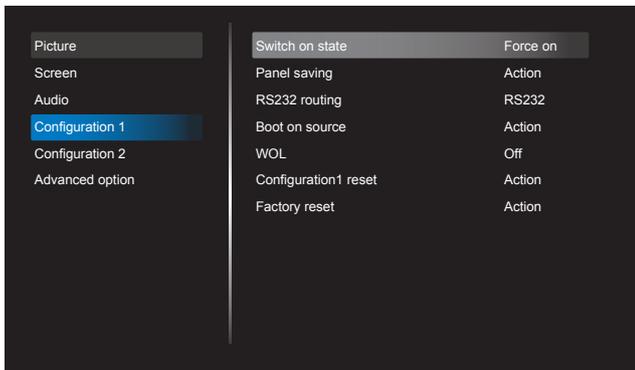
Audio reset (Réinitialisation audio)

Réinitialise tous les réglages du menu Audio aux valeurs pré-réglées en usine.

Audio Out Sync (Synchro de sortie audio)

Active/désactive la possibilité de régler le volume de la sortie audio (sortie ligne) pour synchroniser avec les haut-parleurs internes.

6.1.4. Menu Configuration1



Switch on State (État de mise en marche)

Sélectionne le statut de l'écran utilisé la prochaine fois où vous brancherez le cordon d'alimentation.

- **{Power off}** - L'écran reste éteint quand le cordon d'alimentation est branché à une prise murale.
- **{Forced on}** - L'écran s'allume quand le cordon d'alimentation est branché à une prise murale.
- **{Dernier état}** - L'affichage revient à l'état d'alimentation précédent

Panel saving (Économiseur d'écran)

Choisissez d'activer les fonctions d'économiseur d'écran pour réduire le risque de « persistance de l'image » ou d'« image fantôme ».

- **{Brightness}** - Sélectionnez **{On}** et la luminosité de l'image est réduite à un niveau approprié. Le paramètre Luminosité dans le menu Image est indisponible en cas de sélection.
- **{Pixel shift}** - Sélectionnez l'intervalle de temps (**{Auto}** / **{10 ~ 900}** Secondes / **{Off}**) pour que l'écran élargisse légèrement la taille de l'image et décale la position des pixels dans les quatre directions (haut, bas, gauche ou droite). L'activation de Pixel Shift désactive Position H, Position V et mode Zoom dans le menu Écran.

Remarque : Prend en charge la source d'entrée externe uniquement (HDMI, VGA, DP, OPS).

RE232 rouoting (Routage-RS232)

Sélectionnez le port de contrôle réseau.

Choisissez parmi : **{RS232}** / **{LAN -> RS232}**

Boot on source (Source au démarrage)

Choisissez de sélectionner la source au démarrage. Entrée : sélectionne la source d'entrée au démarrage.

Liste de lecture : sélectionne l'index de la liste de lecture pour Lecteur multimédia, Navigateur, Lecteur PDF.

0 : aucune liste de lecture Identique au changement de source depuis OSD. 1~7 : numéro de la liste de lecture. Aucune fonction de basculement, le système conserve la source même si la source n'est pas une entrée de signal.

WOL

Choisissez d'activer ou de désactiver la fonction de sortie de veille LAN. Choisissez parmi : **{Off}** (Arrêt) / **{On}** (Marche)

Configuration1 reset (Réinitialisation Configuration1)

Réinitialise tous les réglages du menu **Configuration1** aux valeurs pré-réglées en usine.

Factory reset (Réinitialisation d'usine)

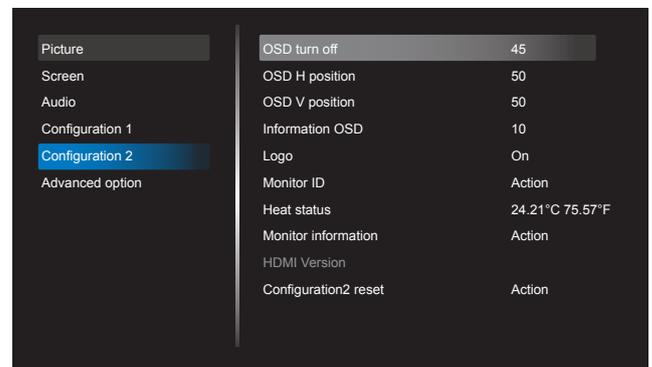
Réinitialise tous les paramètres des menus OSD de **{Picture (Image)}**, **{Screen (Écran)}**, **{Audio}**, **{PIP}**, **{Configuration1}**, **{Configuration2}**, et **{Advanced option (Option avancée)}** aux valeurs pré-réglées en usine.

Les paramètres Android sont également réinitialisés lors de la réinitialisation d'usine.

Appuyez sur le bouton **[←]** ou **[→]** pour sélectionner **{Reset (Réinitialiser)}**, et appuyez sur le bouton **[OK]** pour effectuer la réinitialisation.



6.1.5. Menu Configuration2



OSD turn off (Extinction de l'OSD)

Définissez le laps de temps pendant lequel le menu OSD (affichage à l'écran) reste à l'écran.

Les choix sont : **{ARRÊT, 5 ~ 120}** secondes.

***{Arrêt}** ne disparaît pas automatiquement.

OSD H position (Position H OSD)

Règle la position horizontale du menu OSD.

Informations OSD

Définit la période pendant laquelle l'information OSD est affichée dans le coin supérieur droit de l'écran. L'information OSD s'affiche lorsque le signal d'entrée est changé.

Les informations OSD restent à l'écran avec la sélection **{Off (désactivé)}**. Les choix sont : **{1 ~ 60}** secondes.

Logo

Choisissez d'activer ou de désactiver l'image du Logo à la mise en marche de votre écran.

Les choix sont :

- {Off (Arrêt)}
 - {On (Marche)} (Par défaut)
 - {User (Utilisateur)}
1. Si Logo est réglé sur ON (Activé), le logo ViewSonic scalaire et le logo ViewSonic de l'animation android s'affichent.
 2. Si Logo est réglé sur OFF (Désactivé), ni le logo ViewSonic scalaire ni le logo ViewSonic de l'animation android ne s'affichent.
 3. Si Logo est réglé sur UTILISATEUR, l'option de logo personnalisé dans Android n'est pas définie, il n'y a pas de logo de démarrage lors de la mise sous tension.
 4. Si Logo est réglé sur UTILISATEUR, l'option de logo personnalisé dans Android est définie, un logo personnalisé apparaît lors de la mise sous tension.

* Le logo NE tournera PAS avec la configuration/détection de rotation.

Monitor ID (ID du moniteur)

Réglez le numéro d'identification pour commander l'affichage via la connexion RS232C. Chaque écran doit avoir un numéro d'identification unique lorsque plusieurs écrans sont connectés. La plage de l'ID du moniteur est comprise entre 1 et 255.

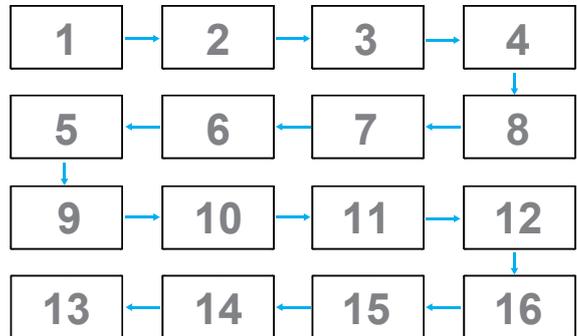
Les choix sont : {Groupe de moniteurs}

Monitor ID	
Monitor ID	1
Monitor group	1

{Groupe de moniteurs}

Les choix sont : {Off (Arrêt)} / {1-254}

- {Off (Arrêt)} – {Monitor group (Groupe de moniteurs)} ne sont pas pris en charge.
- {1-254} – {Monitor group (Groupe de moniteurs)} sont pris en charge. Le réglage par défaut est 1.



Hear status (Statut de chaleur)

Cette fonction vous permet de vérifier l'état thermique à tout moment.

Monitor information (Informations moniteur)

Affiche des informations sur votre écran, telles que le numéro de modèle, le numéro de série, les heures de fonctionnement et la version logicielle.

Monitor information	
Model name	CDE5010
Serial NO.	N/A
Operation hours	0
SW Version	FB01.06

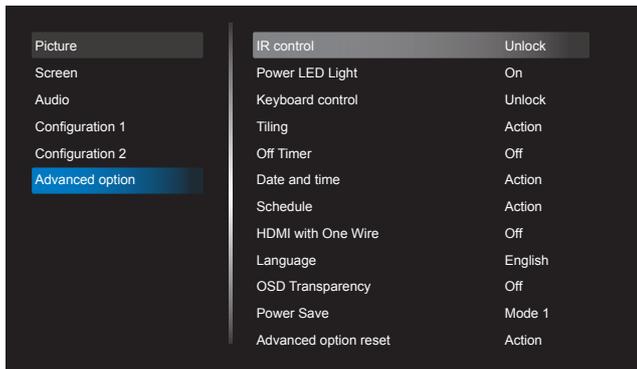
HDMI Version (Version HDMI)

Règle la version HDMI sur 1.4 ou 2.0, ce réglage n'est valide que pour l'entrée HDMI

Configuration2 reset (Réinitialisation Configuration2)

Réinitialise tous les réglages du menu Configuration2 aux valeurs préréglées en usine.

6.1.6. Menu Advanced Option (option avancée)



IR control (Contrôle IR)

Sélectionnez le mode de fonctionnement de la télécommande lorsque plusieurs écrans sont reliés par l'intermédiaire d'une connexion RS232C.

- **{Normal}** - Tous les écrans peuvent être utilisés normalement via la télécommande.
- **{Primary (Principal)}** - Désigne cet écran comme écran principal pour le fonctionnement de la télécommande. Seul cet écran peut être utilisé via la télécommande. (En mode principal, la touche IR sera toujours traitée quel que soit les réglages d'identifiant/de groupe du moniteur).
- **{Secondary (Secondaire)}** - Désigne cet écran comme écran secondaire. Cet écran ne peut pas être contrôlé par la télécommande et recevra uniquement le signal de la télécommande provenant de l'écran principal via la connexion RS232C.
- **{Lock All (Tout verrouiller)}** / **{Lock all but Volume (Tout verrouiller sauf Volume)}** / **{Lock all but Power (Tout verrouiller sauf Alimentation)}** / **{Lock all except PWR & VOL (Tout verrouiller sauf ALIM et VOL)}** - Verrouille le fonctionnement de la télécommande de cet écran. Pour déverrouiller la télécommande IR, appuyez et maintenez le bouton INFO [i] de la télécommande enfoncé pendant plus de six (6) secondes.

Power LED Light (Voyant DEL d'alimentation)

Choisissez d'activer ou de désactiver l'indicateur DEL d'alimentation. Choisissez **{On (activé)}** pour une utilisation normale.

Keyboard control (Contrôle du clavier)

Choisit d'activer ou de désactiver la fonction clavier de l'écran (touches de commande).

- **{Unlock (Déverrouiller)}** - Active la fonction de clavier.
- **{Lock All (Tout verrouiller)}** / **{Lock all but Volume (Tout verrouiller sauf Volume)}** / **{Lock all but Power (Tout verrouiller sauf Alimentation)}** / **{Lock all except PWR & VOL (Tout verrouiller sauf ALIM et VOL)}** - Désactive le fonctionnement du clavier.

REMARQUE : "Mode de verrouillage des commandes du clavier" Cette fonction désactive complètement l'accès à toutes les fonctions de commande du clavier. Pour activer ou désactiver

le verrouillage du contrôle du clavier, appuyez sur les deux touches [+] et [i] et maintenez-les enfoncées en continu pendant plus de trois (3) secondes.

Tiling (Mosaïque)

Avec cette fonction, vous pouvez créer une matrice sur grand écran (mur vidéo) composée de jusqu'à 150 ensembles de cet écran (**jusqu'à 10 ensembles verticalement et 15 ensembles horizontalement**). Cette fonction nécessite une connexion en guirlande.

- **Délai de mise sous tension** : Définit la durée de temporisation de mise sous tension (en secondes). L'option par défaut {Auto} permet une mise sous tension séquentielle pour chaque écran par leur numéro d'ID si plusieurs écrans sont connectés. Les choix sont : {Off (Désactive) (0) / Auto(1) / 2-255}
- **Brightness (Luminosité)** : {Normal}/{ACS}
 - **{Normal}** : Règle la luminosité générale de l'écran pour l'image et l'arrière-plan (rétroéclairage).
 - **{ACS}** : Applique la valeur de luminosité (rétroéclairage) qui est ajustée par l'outil MIC. La valeur par défaut avant réglage est identique à celle de la luminosité de l'OSD, par ex. 70
- **Type** : {Off (Désactivé)} (Default (Par défaut))/{SW Tool (Outil SW)}/{OSD Only (OSD uniquement)}
- **Résolution de la source** : {Full HD}(Default (Par défaut)) / {4K}
- **H monitors** - Sélectionnez le nombre d'écrans sur le côté horizontal.
- **V monitors** - Sélectionnez le nombre d'écrans sur le côté vertical.
- **Position** - Sélectionnez la position de cet affichage dans la matrice d'écrans.
- **Compensation de cadre** - Choisissez d'activer ou de désactiver la fonction de compensation de cadre. Si {Oui} est sélectionné, l'écran ajuste l'image pour compenser la largeur des biseaux d'affichage afin d'afficher correctement l'image.

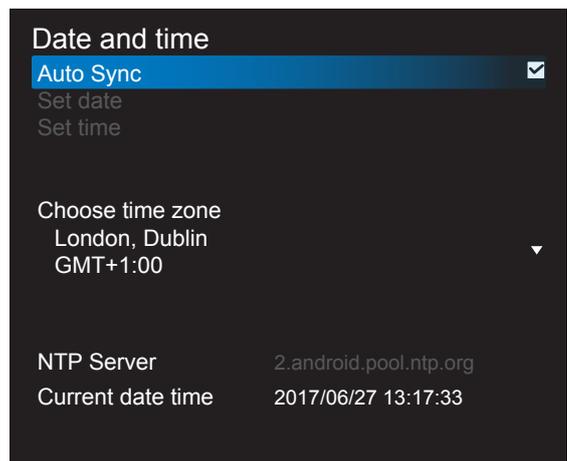
REMARQUE : Ne prend pas en charge la fonction de format d'écran en mosaïque en utilisant le mode cascade.

Off Timer (Minuteur arrêt)

Règle automatiquement l'heure de mise hors tension (en heures).

Date and Time (Date et heure)

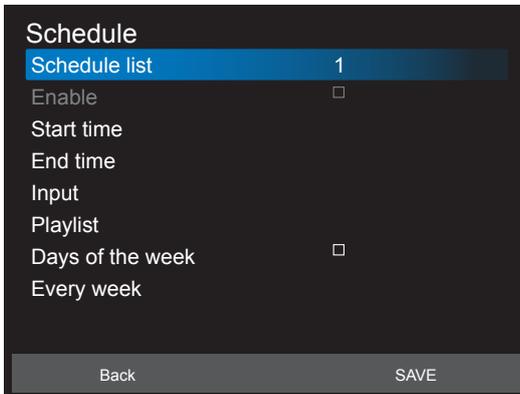
Réglez la date et l'heure actuelles de l'horloge interne de l'écran.



1. Appuyez sur le bouton [OK] pour entrer ou choisir
2. Appuyez sur le bouton de retour [↩] pour retourner.
3. Appuyez sur le bouton [↑] ou [↓] pour les ajuster.
* Impossible de régler l'heure à une date après 2037.

Schedule (Programmation)

Cette fonction vous permet de programmer jusqu'à 7 (sept) intervalles de temps planifiés différents pour que l'écran s'active.



Liste de calendriers : Vous pouvez définir 7 calendriers.

- **Enable (Activer)** : Activer/désactiver le calendrier. Si l'heure de début / de fin est en conflit ou vide, l'entrée est vide ou l'heure est en conflit avec une autre liste de calendriers, vous ne pouvez pas activer le calendrier.
- **Start time (Heure de début)** : Réglez l'heure de début.
- **End time (Heure de fin)** : Réglez l'heure de fin.
- **Input (Entrée)** : La plateforme passe à cette source de sélection automatiquement après avoir activé le calendrier.
- **Play list (Liste des lectures)** : 1 - 7 : Lire fichier1 - Fichier7 de la playlist automatiquement, seuls le lecteur multimédia, le lecteur pdf et le navigateur peuvent être réglés.
- **Days of the week (Jour de la semaine)** : Réglez dimanche, lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi, samedi.
- **Every week (Chaque semaine)** : Réglez le cycle.
- **Back (Retour)** : Ne modifie pas les données du calendrier.
- **Save (Enregistrer)** : Enregistrer les données du calendrier.

HDMI with One Wite (HDMI avec un câble)

Contrôle CEC.

- {Off (Désactive)} - Désactivé CEC.(Par défaut)
- {On (Activé)} - Active CEC.

Language (Langue)

Sélectionnez la langue utilisée dans le menu OSD.

Les choix sont : English/Deutsch/ 简体中文 / Français/Italiano/Español/ Русский/Пolski/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 /Português/العربية/Danish/ Svenska/Finnish/Norsk/Nederlands.

OSD Transparency (Transparence OSD)

Règle la transparence de l'OSD.

- {Off (désactivé)} - Transparence désactivée.
- {1-100} - Niveau de transparence entre 1 et 100.

Power Save (Economie d'énergie)

Mode 1 [TCP désactivé, WOL activé, auto désactivé]

Mode 2 [TCP désactivé, WOL activé, auto activé/désactivé]

Mode 3 [TCP activé, WOL désactivé, auto activé/désactivé]

Mode 4 [TCP activé, WOL désactivé, no auto activé/désactivé]

Power save modes

(Modes d'économie d'énergie)

Mode 1 : Alimentation CC coupée -> Mise hors tension. DEL : Rouge.

Économie d'énergie -> Mise hors tension, DEL : Red (Rouge)

Mode 2 : Alimentation CC coupée -> Mise hors tension, DEL : Rouge.

Économie d'énergie -> Passe en économie d'énergie.

DEL : Orange. Peut sortir du mode veille.

Mode 3 : Alimentation CC coupée ->

Rétroéclairage désactivé, DEL :

Red (Rouge)Économie d'énergie ->

Rétroéclairage désactivé,DEL : Orange.

Peut sortir du mode veille.

Mode 4 : Alimentation CC coupée ->

Rétroéclairage désactivé, DEL : Red

(Rouge)Économie d'énergie -> Ne

pas en mode économie d'énergie.

Affiche uniquement "no signal" (aucun

signal).

	Bouton Alimentation de la télécommande Éteint :	Aucun signal	WoL	Android (ARM)
Mode 1 [TCP désactivé, WOL activé, auto désactivé]	CC Désactivé	CC Désactivé	√	ARM Désactivé
Mode 2 [TCP désactivé, WOL activé, auto activé/désactivé] (grisé)	CC Désactivé	Lorsque le signal revient, le système se réveille	√	ARM Désactivé
Mode 3 [TCP désactivé, WOL désactivé, auto activé/désactivé]	Backlight OFF (Rétroéclairage ÉTEINT)	Backlight OFF (Rétroéclairage ÉTEINT)	X	ARM Désactivé
Mode 4 [TCP désactivé, WOL désactivé, no auto activé/désactivé]	Backlight OFF (Rétroéclairage ÉTEINT)	Backlight ON (Rétroéclairage ALLUMÉ), n'affiche aucun signal	X	ARM Désactivé

* Ce produit ne prend pas en charge le Mode 2

Le tableau suivant est l'action pour le panneau Android avec différents modes d'alimentation.

CC désactivé/activé : appuyez sur le bouton d'alimentation par télécommande

Mode d'alimentation dans l'OSD	Mode 1/2	Mode 3/4
CC désactivé	Éteindre	1. L'APK source actuelle (telle que lecteur multimédia, navigateur, lecteur PDF ou CMS intelligent) va être fermée. 2. Le système Android va revenir au lanceur par défaut.
CC activé	Démarrage	1. Le système Android redémarre

Auto FW Update (Mise à jour automatique du firmware)

Configure une heure de mise à jour automatique en arrière-plan du firmware Android.

REMARQUE : Lorsque Mise à jour FW auto n'est pas désactivée, l'affichage Fonctionne en Mode3 pour la mise à jour du FW, mais l'élément OSD ne change pas.

Advanced option reset (Réinitialisation option avancée)

Réinitialise tous les paramètres à l'exception de {Date et heure} dans le menu Options avancées aux valeurs pré-réglées en usine.

1. Appuyez sur le bouton **[OK]** ou **[↵]** pour entrer dans le sous-menu.
2. Appuyez sur le bouton **[←]** ou **[→]** pour sélectionner **{Reset}** et appuyez sur le bouton **[OK]** pour restaurer les paramètres aux valeurs pré-réglées en usine.
3. Appuyez sur le bouton **[↶]** ou sélectionnez **{Cancel}** et appuyez sur le bouton **[OK]** pour annuler puis revenir au menu précédent.

7. Formats multimédia supportés

Formats Codec multimédia USB

Décodage vidéo						
Type	Codec vidéo	Conteneur	Décodage	Encodage	Chaîne	Remarque
MPEG1/2	MPEG1/2	Flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp) MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Résolution max. : 1080P@60fps Débit binaire max. : 40Mbit/s
MPEG-4	MPEG-4	MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Résolution max. : 1080P@60fps Débit binaire max. : 40Mbit/s
H.263	H.263	FLV (.flv) AVI (.avi)	V			Résolution max. : 1080P@60fps Débit binaire max. : 40Mbit/s
H.264	H.264	FLV (.flv) MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Résolution max. : 1080P@60fps Débit binaire max. : 135Mbps 4k2k@30fps
H.265	H.265	MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp) MKV (.mkv)	V			Résolution max. : 4K2K@60fps Débit binaire max. : 100Mbit/s
GOOGLE VP8	VP8	MKV (.mkv) WebM (.webm)	V			Résolution max. : 1080P@30fps Débit binaire max. : 20Mbit/s
Motion JPEG	MJPEG	AVI (.avi) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) MKV (.mkv)	V			Résolution max. : 1920*1080 @30fps Débit binaire max. : 40Mbit/s

Décodage audio

Type	Codec audio	Conteneur	Décodage	Encodage	Chaîne	Remarque
MPEG Audio	MPEG1/2/2.5 Audio Layer1/2/3	MP3	V		2	Débit binaire : 8 kbit/s ~ 320 kbit/s Taux d'échantillonnage : 16KHZ~48KHZ
Windows Multimédia Audio	WMA Version 7, 8, 9,10 pro M0, 10Pro M1, M10 Pro M2	Décoder : WMA	V		2	Débit binaire : 8kbit/s~768Kbit/s Taux d'échantillonnage : 8KHZ~96 (M10)KHZ LBR non supporté
AAC Audio	MAIN, ADIF, Embase ATDS AAC-LC et AAC-HE	Format de fichier : AAC, M4A	V		5.1	Débit binaire : S/O Taux d'échantillonnage : 8 KHZ ~ 48 KHZ

Décodage image

Type	Image Codec	Photo	Décodage	Encodage	Chaîne	Remarque
JPEG	Format de fichier JFIF 1.02	Format de fichier : JPG, JPEG	V		2	Résolution max. : 7000 x 7000 La limitation de la résolution max dépend de la DRAM
BMP	BMP	Format de fichier : BMP	V		2	Résolution max. : 15360 x 8640 La limitation de la résolution max dépend de la DRAM
PNG	PNG	Format de fichier : PNG	V		5.1	Résolution max. : 15360 x 8640 La limitation de la résolution max dépend de la DRAM

REMARQUES :

- Le son ou la vidéo ne fonctionneront peut-être pas si le contenu présente un débit binaire/une fréquence de trame standard supérieur(e) à la valeur en ips compatible indiquée dans le tableau ci-dessus.
- Le contenu vidéo avec un débit binaire ou une fréquence de trame supérieur(e) à la valeur spécifiée dans le tableau ci-dessus peut causer une vidéo saccadée pendant la lecture.

8. Mode d'entrée

Résolution VGA :

Résolution standard	Résolution active		Taux de rafraîchissement	Taux de pixels	Rapport D'Aspect	Support pour mode
	Pixels H	Lignes V				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Matrice graphique vidéo
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Matrice graphique vidéo large
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	Super VGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Matrice graphique vidéo étendue
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	Wide XGA
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	Wide XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Super XGA
WXGA	1366	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
HD1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD1080

Remarque : 1280x768@60Hz peut être supporté mais non affiché dans le tableau EDID.

Résolution SD :

Résolution standard	Résolution active		Taux de rafraîchissement	Taux de pixels	Rapport D'Aspect
	Pixels H	Lignes V			
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3
480p			59,94 Hz	27 MHz	
576i	720	480	25 Hz	13,5 MHz	4:3
576p			50 Hz	27 MHz	

Résolution HD :

Résolution standard	Résolution active		Taux de rafraîchissement	Taux de pixels	Rapport D'Aspect
	Pixels H	Lignes V			
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9
			60 Hz		
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9
			30 Hz		
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9
			60 Hz		
2160p (HDMI uniquement)	3840	2160	30 Hz	297 MHz	16:9
			50 Hz	594 MHz	
			60 Hz		

- La qualité du texte PC est optimale en mode HD 1080 (1920 × 1080, 60 Hz).
- Votre écran d'affichage PC peut varier selon le fabricant (et selon votre version de Windows).
- Consultez le manuel d'utilisation votre ordinateur pour obtenir des informations sur la raccordement de votre PC à un écran.
- Si un mode de sélection des fréquences verticale et horizontale existe, sélectionnez 60 Hz (vertical) et 31,5 KHz (horizontal). Dans certains cas, des signaux anormaux (comme des bandes) peuvent apparaître sur l'écran lorsque l'alimentation de l'ordinateur est éteinte (ou si l'ordinateur est débranché). Le cas échéant, appuyez sur le bouton **[ENTRÉE]** pour passer en mode vidéo. Assurez-vous également que le PC est connecté.
- Lorsque les signaux synchrones horizontaux semblent irréguliers en mode RGB, vérifiez que le PC n'est pas en mode d'économie d'énergie ou que les câbles sont bien branchés.
- Le tableau des paramètres d'affichage est conforme aux normes IBM/VESA, et basé sur l'entrée analogique.
- Le mode de prise en charge DVI est considéré comme identique au mode de prise en charge PC.
- La meilleure synchronisation pour la fréquence verticale de chaque mode est 60 Hz.

9. Nettoyage et dépannage

9.1. Nettoyage

Lors de l'utilisation de l'écran

- Ne mettez pas les mains, le visage ou des objets près des trous de ventilation de l'écran. Le haut de l'écran est généralement très chaud en raison de la température élevée de l'air qui sort par les trous de ventilation. Des brûlures ou des blessures peuvent survenir si des parties du corps sont amenées trop près. Le fait de placer un objet dans la partie supérieure de l'écran peut également entraîner pour l'objet des dommages liés à la chaleur, ainsi que pour l'écran lui-même.
- Veillez à débrancher tous les câbles avant de déplacer l'écran. Le déplacement de l'écran avec ses câbles attachés peut endommager les câbles et donc provoquer un incendie ou de choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur par mesure de sécurité avant d'effectuer tout type de nettoyage ou toute procédure de maintenance.

Instructions de nettoyage du panneau avant

- La face avant de l'écran a été spécialement traitée. Essuyez doucement la surface avec un linge de nettoyage ou avec un chiffon doux non pelucheux.
- Si la surface est sale, trempez un chiffon doux non pelucheux dans un détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever l'excès de liquide. Essuyez la surface de l'écran pour enlever la saleté. Ensuite, utilisez un chiffon sec du même type pour le sécher.
- Veillez à ne pas rayer ou heurter la surface de l'écran avec les doigts ou avec des objets durs de quelque nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que vaporisateurs, solvants et diluants.

Instructions de nettoyage du boîtier

- Si le boîtier est sale, essuyez-le avec un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier est extrêmement sale, trempez un chiffon doux non pelucheux dans un détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever le plus d'humidité possible. Essuyez le boîtier Utilisez un autre chiffon sec pour essuyer jusqu'à ce que la surface soit sèche.
- Veillez à ne pas laisser l'eau ou le détergent entrer en contact avec la surface de l'écran. Si de l'eau ou de l'humidité pénètre dans l'appareil, des problèmes de fonctionnement, des risques électriques et des électrocutions peuvent en résulter.
- Veillez à ne pas rayer ou heurter le boîtier avec les doigts ou avec des objets durs de quelque nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que vaporisateurs, solvants et diluants sur le boîtier.
- Ne placez aucun objet en caoutchouc ou en PVC près du boîtier pendant des périodes de temps prolongées.

9.2. Dépannage

Problème	Cause Possible	Solution
Aucune image ne s'affiche.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le cordon d'alimentation est débranché. 2. Le commutateur d'alimentation secteur à l'arrière de l'écran n'est pas allumé. 3. L'entrée sélectionnée n'a pas de branchement. 4. L'écran est en mode veille. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Branchez le cordon d'alimentation. 2. Vérifiez que l'interrupteur d'alimentation est bien en marche. 3. Branchez une connexion de signal sur l'écran.
Des interférence s'affichent sur l'écran ou du bruit se fait entendre	Ceci est provoqué par les appareils électriques ou les lampes fluorescentes alentours.	Déplacez l'écran vers un autre emplacement pour voir si les interférences diminuent.
La couleur est anormale	Le câble de signal n'est pas connecté correctement.	Assurez-vous que le câble de signal est correctement fixé à l'arrière de l'écran.
L'image est déformée avec des motifs anormaux	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le câble de signal n'est pas connecté correctement. 2. Le signal d'entrée est au-delà des capacités de l'écran. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assurez-vous que le câble de signal est correctement fixé. 2. Vérifiez la source de signal vidéo pour voir si elle n'est pas au-delà de la plage de l'écran. Veuillez vérifier ses caractéristiques par rapport à la section des caractéristiques de cet écran.
L'image affichée ne remplit pas toute la taille de l'écran	Le mode zoom n'est pas correctement configuré.	Utilisez le mode zoom ou la fonction de zoom personnalisé dans le menu Écran pour affiner la géométrie de l'écran et le paramètre de fréquence de temps.
Le son est audible, mais pas d'image	Le câble de signal de la source est mal raccordé.	Assurez-vous que les entrées vidéo et les entrées audio sont bien branchées.
L'image est visible, mais aucun son n'est émis	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le câble de signal de la source est mal raccordé. 2. Le volume est réglé au minimum. 3. [MUET] est activé. 4. Aucun haut-parleur externe n'est connecté. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assurez-vous que les entrées vidéo et les entrées audio sont bien branchées. 2. Appuyez sur le bouton [VOL +] ou [VOL -] pour entendre le son. 3. Désactivez le mode MUET en utilisant le bouton [MUET]. 4. Branchez des haut-parleurs externes et réglez le volume à un niveau approprié.
Certains éléments d'image ne s'illuminent pas	Certains pixels de l'écran peuvent ne pas s'allumer.	Cet affichage est fabriqué en utilisant un niveau extrêmement élevé de technologie de précision : cependant, parfois, certains pixels de l'écran peuvent ne pas s'afficher. Ceci est normal.
Des images rémanentes peuvent se voir encore sur l'écran une fois l'écran est éteint. (Parmi les images fixes possibles on peut citer les logos, les jeux vidéo, les images informatiques, et les images affichées en mode normal 4:3)	Une image fixe est affichée pendant une période de temps prolongée	Ne laissez pas une image fixe affichée pendant une période prolongée car cela peut provoquer une rémanence d'image sur l'écran.

10. Caractéristiques techniques

Affichage :

Élément	Caractéristiques
Taille de l'écran (zone active)	127 cm / 50 inch
Rapport D'Aspect	16:9
Nombre de pixels	3840 (H) x 2160 (V)
Finesse de Pixel	0,2854(H) x 0,2854(V) [mm]
Couleurs affichables	10 bits, (8bit+FRC) 1,07 milliards de couleurs
Luminosité	350 cd/m ²
Taux de contraste (Typique)	4000:1
Angle de vue	178 degrés

Bornes d'entrée/sortie :

Élément	Caractéristiques
Sortie haut-parleur	Haut-parleurs internes 10W (G) + 10W (D) [RMS]/8Ω Système 1 voie 1 haut-parleur 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Sortie audio	RCA D/G x 1 0,5V [rms] (Normal) / 2 voies (G+D)
Entrée audio	Prise téléphone 3,5 mm x 1 0,5V [rms] (Normal) / 2 voies (G+D)
RS232C	Prise téléphone 2,5mm x 2 Entrée RS232C/Sortie RS232C
RJ-45	Prise RJ-45 x 1 (8 broches) Port LAN 10/100
Entrée HDMI	Prise HDMI x 2 (Type A) (19 broches) RGB numérique : TMDS (Vidéo + Audio) MAX : Vidéo : 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio : 48 KHz / 2 Voies (G+D) Prise en charge de LPCM uniquement
Entrée VGA	Prise D-Sub (15 broches) RVB numérique : TMDS (Vidéo) RGB analogique : 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V : TTL (2,2 kΩ), SOG : 1V [p-p] (75Ω) MAX : 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
Entrée DVI-D	Prise DVI-D x 1 RVB numérique : TMDS (Vidéo)
Entrée/Sortie IR	3,5mm x 2 IR traversant ou IR en série
Entrée USB	USB x 2 (Type A) USB 2.0, port lecture et service multimédia / USB 3.0, lecture multimédia uniquement

Général :

Élément	Caractéristiques
Connecteur d'alimentation	100 - 240V~, 50 - 60Hz, 2,5A
Consommation électrique (maxi.)	175 W
Consommation électrique (typ.)	140 W
Consommation électrique (en veille et éteint)	<0,5 W (RS232 actif)
Dimensions (sans support) [L x H x P]	1123,6 x 646,7 x 67,8 mm
Poids (sans support)	12,6 Kg
Poids brut (sans support)	16,5 Kg

Conditions ambiantes :

Élément		Caractéristiques
Température	Fonctionnement	0 ~ 40°C
	En stockage	-20 ~ 60°C
Humidité	Fonctionnement	20 ~ 80% HR (sans condensation)
	En stockage	5 ~ 95% HR (sans condensation)
Altitude	Fonctionnement	0 ~ 3 000 m
	En stockage	0 ~ 9 000 m

Haut-parleur interne :

Élément	Caractéristiques
Type	1 voie 1 haut-parleur
Entrée	10 W (RMS)
Impédance	8Ω
Pression sonore de sortie	82 dB/W/M
Réponse en fréquence	160 Hz ~ 13 KHz

11. RS232 Protocol

11.1. Introduction

This document describes the hardware interface spec and software protocols of RS232 interface communication between ViewSonic Commercial TV / Digital Signage and PC or other control unit with RS232 protocol.

The protocol contains three sections command:

- Set-Function
- Get-Function
- Remote control pass-through mode

* In the document below, "PC" represents all the control units that can send or receive the RS232 protocol command.

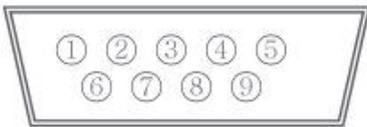
11.2. Description

11.2.1. Hardware specification

Viewsonic TV communication port on the rear side:

- (1) Connector type: DSUB 9-Pin Male
- (2) Pin Assignment

Male DSUB 9-Pin
(outside view)



Pin #	Signal	Remark
1	NC	
2	RXD	Input to Commercial TV or DS
3	TXD	Output from Commercial TV or DS
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	
frame	GND	

* Use of crossover (null modem) cable required for use with PC

[Special case] 2.5mm barrel connector

Pin #	Signal	Remark
Tip	TXD	Output from Commercial TV or DS
Ring	RXD	Input to Commercial TV or DS
Sleeve	GND	

11.2.2. Communication Setting

- Baud Rate Select: 9600bps (fixed)
- Data bits: 8 bits (fixed)
- Parity: None (fixed)
- Stop Bits: 1 (fixed)

11.2.3. Command Message Reference

PC sends to Monitor command packet followed by "CR". Every time PC sends control command to the Monitor, the Monitor shall respond as follows:

1. If the message is received correctly it will send "+" (02Bh) followed by "CR" (00Dh)
2. If the message is received incorrectly it will send "-" (02Dh) followed by "CR" (00Dh)

11.3. Protocol

11.3.1. Set-Function Listing

The PC can control the TV/DS for specific actions. The Set-Function command allows you to control the TV/DS behavior in a remote site through the RS232 port. The Set-Function packet format consists of 9 bytes.

Set-Function description:

Length:	Total Byte of Message excluding "CR".
TV/DS ID	Identification for each of TV/DS (01~98; default is 01) If we want to set all TV/DS settings, use the TV/DS ID "99", and it will not have Reply command on this function. The TV/DS ID can be set via the OSD menu for each TV/DS set.
Command Type	Identify command type, "s" (0x73h) : Set Command "+" (0x2Bh) : Valid command Reply "- " (0x2Dh) : Invalid command Reply
Command:	Function command code: One byte ASCII code.
Value[1~3]:	Three bytes ASCII that defines the value.
CR	0x0D

Set-Function format

Send: (Command Type="s")

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

NOTE: For VT2405LED-1 and VT3205LED, the set "Power on" command is the exception

Reply: (Command Type="+" or "-")

Name	Length	ID	Command Type	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5

NOTE:

- The reply for "Power on" command is the exception for VT2405LED-1 and VT3205LED. It's 0x322B0D (2+<CR>).
- When PC applies command to all displays (ID=99), only the #1 set needs to reply by the name of ID=1.

Example1: Set Brightness as 76 for TV-02 and this command is valid

Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x73</u>	<u>0x24</u>	<u>0x30</u>	<u>0x37</u>	<u>0x36</u>	<u>0x0D</u>

Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x2B</u>	<u>0x0D</u>

Example2: Set Brightness as 176 for TV-02 and this command is NOT valid Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x73</u>	<u>0x24</u>	<u>0x31</u>	<u>0x37</u>	<u>0x36</u>	<u>0x0D</u>

Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x2D</u>	<u>0x0D</u>

Set function table:

Basic function

Set Function	Length	ID	Command		Value Range (Three ASCII bytes)	Comments	
			Type (ASCII)	Code (ASCII) Code (Hex)			
Power on/off (standby)	8		s	!	21	000: STBY 001: ON	
Input Select	8		s	"	22	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internal memory 009: DP 00A: Embedded/Main (Android)	1. No need for USB 2. For the case of two more same sources, the 2 nd digital is used to indicate the extension. 3. The HEX of 00A is 30 30 41.
Brightness	8		s	\$	24	000 ~ 100	
Power lock	8		s	4	34	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Volume	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Volume down(-1) 901: Volume up(+1)	
Mute	8		s	6	36	000: OFF 001: ON (mute)	
Button lock	8		s	8	38	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Menu lock	8		s	>	3E	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Remote Control	8		s	B	42	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	Disable: RCU will be no function Enabled: RCU controls normally Pass through: Display will bypass the RC code to connected device via the RS232 port, but not react itself.

Optional function

Set Function	Length	ID	Command Type (ASCII)	Command		Value Range (Three ASCII bytes)	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)		
Contrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Sharpness	8		s	%	25	000 ~ 100	
Color	8		s	&	26	000 ~ 100	
Tint	8		s	'	27	000 ~ 100	
Color mode	8		s)	29	000: Normal 001: Warm 002: Cold 003: Personal	
Surround sound	8		s	-	2D	000: Off 001: On	
Bass	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Treble	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balance	8		s	0	30	000 ~ 100	050 is central
Picture Size	8		s	1	31	000: FULL (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: REAL (1:1) *3.1.0	
OSD language	8		s	2	32	000: English 001: French 002: Spanish	Could be extended for more supported languages by model
PIP-Mode	8		s	9	39	000: OFF 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP-Sound select	8		s	:	3A	000: Main 001: PIP(POP)	
PIP-Position	8		s	;	3B	000: Up 001: Down 002: Left 003: Right	
PIP-Input	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internal memory 009: DP 00A: Embedded/Main (Android)	Value range is same as SET-Input select
Number	8		s	@	40	000~009	

Key Pad	8		s	A	41	000: UP 001: DOWN 002: LEFT 003: RIGHT 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/(EXIT) 007: EXIT	
Tiling-Mode	8		s	P	50	000: OFF 001: ON	(for video wall)
Tiling-Compensation	8		s	Q	51	000: OFF 001: ON	(for video wall) Bezel width compensation
Tiling-H by V Monitors	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(for video wall) 1. 2 nd digital for H monitors 2. 3 rd digital for V monitors
Tiling-Position	8		s	S	53	001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Date: Year	8		s	V	56	Y17~Y99	Last 2 digits (20)17~(20)99
Date: Month	8		s	V	56	M01~M12	2 digits
Date: Day	8		s	V	56	D01~D31	2 digits
Time: Hour	8		s	W	57	H00~H23	24-hr format. 2 digits.
Time: Min	8		s	W	57	M00~M59	2 digits
Time: Sec	8		s	W	57	S00~S59	2 digits

11.3.2. Get-Function Listing

The PC can interrogate the TV/DS for specific information. The Get-Function packet format consists of 9 bytes which is similar to the Set-Function packet structure. Note that the "Value" byte is always = 000

Get-Function description:

- Length:** Total Byte of Message excluding "CR".
- TV/DS ID** Identification for each of TV/DS (01~98; default is 01).
- Command Type** Identify command type,
 "g" (0x67h) : Get Command
 "r" (0x72h) : Valid command Reply
 "-" (0x2Dh) : Invalid command Reply
- Command:** Function command code: One byte ASCII code.
- Value[1~3]:** Three bytes ASCII that defines the value.
- CR** 0x0D

Get-Function format

Send: (Command Type="g")

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

NOTE: "Power STBY status" is the exception for VT2405LED-1 and VT3205LED.

Reply: (Command Type="r" or "-")

If the Command is valid, Command Type = "r"

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

NOTE: The reply for "Power STBY status" command is the exception for VT2405LED-1 and V3205LED. It's 0x36 72 6C 30 30 30 0D (6rl000<CR>).

If the Command is Not valid, Command Type="-"

Name	Length	ID	Command Type	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5

Example1: Get Brightness from TV-05 and this comm and is valid. The Brightness value is 67.

Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x67</u>	<u>0x62</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x72</u>	<u>0x62</u>	<u>0x30</u>	<u>0x36</u>	<u>0x37</u>	<u>0x0D</u>

Example2: Get Brightness from TV-05, but the Brightness command ID is error and it is NOT in the command table.

Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x67</u>	<u>0XD3</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x2D</u>	<u>0x0D</u>

Get function table:

Basic function

Get Function	Length	ID	Command Type	Command		Response Range (Three ASCII bytes)	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)		
Get-Contrast	8		g	a	61	000 ~ 100	Gets Contrast value
Get-Brightness	8		g	b	62	000 ~ 100	Gets Brightness value
Get-Sharpness	8		g	c	63	000 ~ 100	Gets Sharpness value
Get-Color	8		g	d	64	000 ~ 100	Gets Color value
Get-Tint	8		g	e	65	000 ~ 100	Gets Tint value
Get-Volume	8		g	f	66	000 ~ 100	Gets Volume value
Get-Mute	8		g	g	67	000: OFF (unmuted) 001: ON (muted)	Gets Mute ON/OFF status
Get-Input select	8		g	j	6A	000~	See Set-function table
Get-Power status: ON/STBY	8		g	l	6C	000: STBY 001: ON	
Get-Remote control	8		g	n	6E	000 : Disable 001 : Enable 002 : Pass through	
Get-Power Lock	8		g	o	6F	000 : Unlock 001 : Lock	
Get-Button Lock	8		g	p	70	000 : Unlock 001 : Lock	
Get-Menu Lock	8		g	q	71	000 : Unlock 001 : Lock	
Get-Tiling Mode	8		g	v	76	000 : OFF 001 : ON	
Get-Tiling Compensation	8		g	w	77	000 : OFF 001 : ON	
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x	78	01x~09x: H monitors 0x1~0x9 : V monitors	1. 2 nd digital for H monitors 2. 3 rd digital for V monitors
Get-Tiling Position	8		g	y	79	000 : OFF 001~025	
Get-ACK	8		g	z	7A	000	This command is used to test the communication link.
Get-Thermal	8		g	0	30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	For specific models only
Get-Power on/off log	8		g	1	31	000 (See below note)	For specific models only
Get-Date	8		g	2	32	000 (See the Set-Date command)	For specific models only
Get- Time	8		g	3	33	000 (See the Set-Time command)	For specific models only

Optional function

Get Function	Length	ID	Command Type	Command		Response Range (Three ASCII bytes)	Comments
				(ASCII)	Code (Hex)		

Get-Contrast	8		g	a	61	000 ~ 100	
Get-Sharpness	8		g	c	63	000 ~ 100	
Get-Color	8		g	d	64	000 ~ 100	
Get-Tint	8		g	e	65	000 ~ 100	
Get-PIP mode	8		g	t	74	000: OFF 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-PIP input	8		g	u	75	000 ~	See Set-input select
Get-Tiling Mode	8		g	v	76	000: OFF 001: ON	(for Video wall)
Get-Tiling Compensation	8		g	w	77	000: OFF 001: ON	(for Video wall) Bezel width compensation
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x	78	01x~09x: H monitors 0x1~0x9: V monitors	(for Video wall) 1. 2 nd digital for H monitors 2. 3 rd digital for V monitors
Get-Tiling position	8		g	y	79	000: OFF 001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Get-Date: Year	8		g	2	32	Y00~Y00	Last 2 digits (20)17~(20)99
Get-Date: Month	8		g	2	32	M00~M00	2 digits
Get-Date: Day	8		g	2	32	D00~M00	2 digits
Get-Time: Hour	8		g	3	33	H00~H00	24-hr format. 2 digits
Get-Time: Min	8		g	3	33	M00~M00	2 digits
Get-Time: Sec	8		g	3	33	S00~S00	2 digits
Get-RS232 version	8		g	6	36	001~	Version 0.0.1~9.9.9

11.3.3.Remote Control Pass-through mode

When the PC sets the TV/DS to Remote Control Pass through mode, the TV/DS will send a 7-byte packet (followed by “CR”) in response to RCU button activation. Note, that in this mode the RCU shall have no effect on the TV/DS function. For example: “Volume+” will not change the volume in the LCD but only sends “Volume+” code to PC over the RS232 port.

IR Pass Through-Function format

Reply: (Command Type="p")

Name	Length	ID	Command Type	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7

Example1: Remote Control pass-through when “VOL+” key is pressed for TV-05 Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	CR
Hex	<u>0x36</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x70</u>	<u>0x31</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

Key	Code (HEX)
1	01
2	02
3	03
4	04
5	05
6	06
7	07
8	08
9	09
0	0A
-	0B
RECALL (LAST)	0C
INFO (DISPLAY)	0D
	0E
ASPECT (ZOOM, SIZE)	0F
VOLUME UP (+)	10
VOLUME DOWN (-)	11
MUTE	12
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+	13
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS-	14
POWER	15
SOURCES (INPUTS)	16
	17
	18
SLEEP	19
MENU	1A
UP	1B
DOWN	1C
LEFT (-)	1D
RIGHT (+)	1E
OK (ENTER, SET)	1F
EXIT	20
	21
	22
	23
	24
	25
	26
	27
	28
	29
	2A
	2B
RED ■ (F1)	2C
GREEN ■ (F2)	2D
YELLOW ■ (F3)	2E
BLUE ■ (F4)	2F

NOTE:

1. This IR-pass-through code is different from the RCU key code.
2. Special control sequence for POWER key under IR-pass through mode.
 - 2-1. When TV/DS is OFF and receives the IR POWER code: TV/DS will turn itself on, then forward the POWER code to the host via RS232.
 - 2-2. When TV/DS is ON and receives the IR POWER code: TV/DS will forward the POWER code to the host via RS232, then turn off itself.
 - 2-3. When SET-POWER LOCK is enabled, the TV/DS will not respond to POWER key pressing.
3. The VOLUME UP and VOLUME DOWN code will repeatedly output when you press and hold the keys.

12. Autres informations

Service clientèle

Pour une aide technique ou un service sur le produit, veuillez voir le tableau ci-dessous ou contacter votre revendeur.

REMARQUE : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays / Région	Site Internet	T= Téléphone F= Fax	Courrier électronique
France et autres pays francophones en Europe	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_fr@viewsoniceurope.com
Canada	www.viewsonic.com	T= 1-866-463-4775	service.ca@viewsonic.com
Suisse	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com
Belgique (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_be@viewsoniceurope.com
Luxembourg (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_lu@viewsoniceurope.com

Garantie Limitée

Moniteur d'affichage à cristaux liquides de ViewSonic®

Ce que la garantie couvre:

ViewSonic garantit que son produit est sans défaut tant au niveau du matériel que de la main-d'oeuvre sous utilisation normale et durant la période de garantie. Si le produit est défectueux au niveau du matériel ou de la main-d'oeuvre durant la période de garantie, ViewSonic, à sa discrétion, aura le choix de réparer ou changer le produit avec un autre produit similaire. Le produit ou les parties de rechange peuvent inclure des parties ou composants re fabriqués ou refourbis.

Qui est protégé par la garantie :

Cette garantie est offerte seulement au premier acheteur de l'appareil.

Qu'est-ce qui n'est pas couvert par la garantie :

1. Tout produit sur lequel le numéro de série a été effacé, modifié ou retiré.
2. Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements dus à :
 - a. Un accident, une mauvaise utilisation, une négligence, un incendie, des dégâts des eaux, la foudre ou toute autre catastrophe naturelle, ou résultant d'une modification non autorisée du produit ou de la non-observation des instructions fournies avec l'équipement.
 - b. Tout dommage provoqué par le transport.
 - c. Un déplacement ou une installation non conforme du produit.
 - d. Toutes causes externes au produit, telles que des fluctuations électrique ou une panne de courant.
 - e. L'utilisation de fournitures ou de pièces qui ne correspondent pas aux spécifications ViewSonic.
 - f. L'usure normale.
 - g. Toute autre cause qui ne peut pas être imputée à une défectuosité du produit.
3. Tout produit affichant un état connu comme "image brûlée" qui produit une image fixe affichée à l'écran pour une période prolongée.
4. Les frais des services d'enlèvement, d'installation et de configuration.

Comment obtenir un service:

1. Pour des informations concernant l'obtention d'un service sous Garantie, veuillez contacter l'Aide à la Clientèle de ViewSonic (veuillez consulter la page "Aide à la Clientèle"). Vous aurez besoin de fournir le numéro de série de votre produit.
2. Pour obtenir un service de Garantie, vous devrez fournir (a) le ticket d'achat original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
3. Expédiez le produit avec les frais d'envoi prépayés dans l'emballage original à un centre de réparation autorisé de ViewSonic service ou directement à ViewSonic.
4. Pour des informations supplémentaires ou sur le nom du centre de réparation de ViewSonic, veuillez contacter ViewSonic.

Limite des garanties implicites:

Aucune garantie implicite ou expresse n'est faite, qui s'étende au-delà de la description contenue dans ce document y compris une garantie implicite de commerciabilité ou de conformité à un objectif particulier.

Exclusion des dommages:

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût d'une réparation ou d'un changement du produit. ViewSonic ne sera pas responsable pour:

1. Tout dommage à la propriété causée par tout défaut dans le produit, les dommages en relation avec une incommodité, une perte d'utilisation du produit, une perte de temps, une perte de profits, une perte d'opportunité commerciale, une perte de clientèle, une interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si averti de la possibilité de tels dommages.
2. Tout autre dommage, accidentels, consécutifs ou autres.
3. Tout plainte contre le consommateur par toute autre partie.
4. D'une réparation ou d'une tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic.

Effet des réglementations d'Etat:

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques mais vous pouvez en avoir d'autres, qui peuvent varier d'Etat à Etat. Certains Etats ne permettent aucune limite aux garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages accidentels ou consécutifs, de fait les limites susmentionnées peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes Hors U.S.A. et Canada:

Pour des informations sur la Garantie et les services sur les produits ViewSonic vendus hors des U.S.A. et du Canada, veuillez contacter ViewSonic ou votre vendeur ViewSonic local.

La période de garantie pour ce produit en Chine Continentale (Hong Kong, Macao et Taiwan Exclus) est sujette aux termes et conditions de la Carte de Garantie pour Entretien.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, les informations détaillées concernant la garantie sont disponibles sur notre site web à l'adresse suivante www.viewsoniceurope.com sous la rubrique Support/Warranty Information.



ViewSonic®