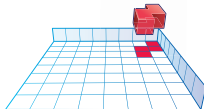


ES

Nivel 1: Empecemos con algo sencillo

Reto: Utiliza todas las Tetriminos para construir un cuadrado completo de $8 \times 8 \times 1$. En este reto, las Tetriminos deben estar en la orientación correcta (no está permitido darles la vuelta). El siguiente dibujo muestra cómo se coloca una de las piezas.



PISTA: Prueba esta posición de inicio.

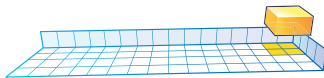
Reto extra: Como mínimo, hay 4 formas distintas de construir una cuadrícula de $8 \times 8 \times 1$ utilizando las Tetriminos en la orientación correcta. ¿Cuántas has encontrado?

Nivel 2: La cosa se complica

Reto: Estas Tetriminos son piezas en 3D. A diferencia del reto de nivel 1, hay que dar la vuelta a algunas Tetriminos, además de rotarlas y girarlas. Utiliza todas las Tetriminos para construir un rectángulo completo de $16 \times 4 \times 1$.

PISTA: Prueba esta posición de inicio.

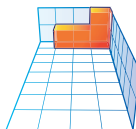
Reto extra: ¿Has encontrado más formas de construir el rectángulo de $16 \times 4 \times 1$?



Nivel 3: Pongamos a prueba tu ingenio

Reto: Utiliza todas las Tetriminos para construir un rectángulo de $4 \times 8 \times 2$.

PISTA: Prueba esta posición de inicio.



Nivel 4: El rompecabezas

Reto: Construye un cubo completo de $4 \times 4 \times 4$ utilizando todas las Tetriminos, empezando por la capa plana indicada.



Reto extra: Construye otro cubo de $4 \times 4 \times 4$, pero empieza con la Tetrimino azul en forma de "I" (palo largo) en la posición indicada.



NL • De TETRIS® 3D puzzel:

Het doel van het TETRIS® videospel is de Tetriminos (Tetris® speelblokken) in de Matrix (spelrooster) te leggen om zo veel mogelijk lijnen te maken. Volgens de regels mogen de Tetriminos alleen om hun as worden gedraaid. Ze mogen niet worden omgedraaid. In deze puzzel zijn de Tetriminos echter 3D en gelden de normale spelregels niet altijd. De Tetriminos moeten soms worden omgedraaid en om hun as worden gedraaid om de uitdagingen te voltooien.

FR • Le casse-tête TETRIS® 3D :

L'objectif du jeu vidéo Tetris® est de positionner les Tetriminos (pièces du jeu Tetris®) dans la matrice (grille de jeu) pour éliminer autant de rangées que possible. Les règles ne permettent que de faire pivoter les Tetriminos. Tu ne peux pas les retourner. Toutefois, dans ce jeu, les Tetriminos sont en 3D et les règles habituelles ne s'appliquent pas toujours. Les Tetriminos doivent quelquefois être retournés et pivotés afin de relever les défis.

ES • El puzzle TETRIS®:

La finalidad del videojuego del Tetris® es colocar las Tetriminos (las piezas del Tetris®) en la matriz (cuadrícula de juego) para eliminar tantas filas como sea posible. Las normas indican que las Tetriminos solo se pueden girar. No se les puede dar la vuelta. Sin embargo, en este puzzle las Tetriminos son figuras en 3D y las normas habituales no siempre se aplican. En algunos casos, hay que dar la vuelta a las Tetriminos y girarlas para completar los retos.

De puzzel bevat:

Le jeu contient :

El juego contiene:

x2



Z Tetrimino

x2



I Tetrimino

x2



L Tetrimino

x4



T Tetrimino

x2



O Tetrimino

x2



J Tetrimino

x2



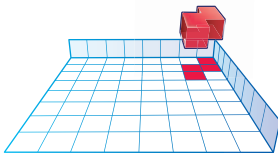
S Tetrimino

NL

Niveau 1 - Een eenvoudig begin

Uitdaging: Gebruik alle Tetriminos om een volledig vierkant van $8 \times 8 \times 1$ te vormen. Bij deze uitdaging moeten de Tetriminos in de juiste richting liggen (omdraaien mag niet). De onderstaande afbeelding geeft een positie van een van de blokjes weer.

TIP: Probeer deze startpositie.



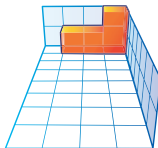
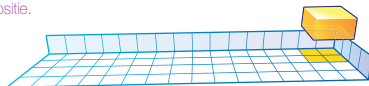
Bonusuitdaging: Er zijn minstens 4 verschillende manieren om een vierkant van $8 \times 8 \times 1$ te vormen door de Tetriminos in de juiste richting te leggen. Hoeveel vind jij er?

Niveau 2 - Iets moeilijker

Uitdaging: Deze Tetriminos zijn 3D. In tegenstelling tot uitdaging 1 moeten sommige Tetriminos worden omgedraaid, om hun as gedraaid en gekeerd. Gebruik alle Tetriminos om een volledige rechthoek van $16 \times 4 \times 1$ te vormen.

TIP: Probeer deze startpositie.

Bonusuitdaging: Vind jij nog meer manieren om de rechthoek van $16 \times 4 \times 1$ te vormen?



Niveau 3 - Nu wordt het nadenken

Uitdaging: Gebruik alle Tetriminos om een rechthoek van $4 \times 8 \times 2$ te vormen.

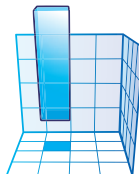
TIP: Probeer deze startpositie.

Niveau 4 - De hersenbreker

Uitdaging: Vorm een volledige kubus van $4 \times 4 \times 4$ door alle Tetriminos te gebruiken, te beginnen met de weergegeven platte laag.



Bonusuitdaging: Vorm nog een kubus van $4 \times 4 \times 4$, maar begin met de blauwe "I" Tetrimino in de weergegeven positie.

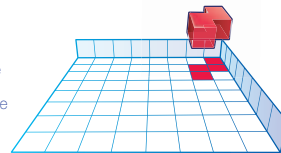


FR

Niveau 1 - Démarrage en douceur

Défi : Utilisez tous les Tetriminos pour construire un carré complet de $8 \times 8 \times 1$. Dans ce défi, les Tetriminos doivent avoir une orientation correcte (tu ne peux pas les tourner). L'image ci-dessous montre une position d'une des pièces.

ASTUCE : essaie cette position de départ.



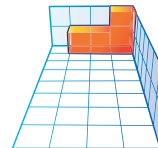
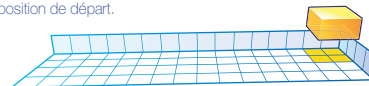
Défi bonus : il existe au moins 4 manières différentes de construire une grille $8 \times 8 \times 1$ à l'aide des Tetriminos correctement disposés. Combien peux-tu en trouver ?

Niveau 2 - Un peu plus difficile

Défi : ces Tetriminos sont en 3D. À la différence du défi 1, certains Tetriminos devront être relevés, tournés et pivotés. Utilisez tous les Tetriminos pour construire un rectangle complet de $16 \times 4 \times 1$.

ASTUCE : essaie cette position de départ.

Défi bonus : peux-tu trouver d'autres façons de construire le rectangle $16 \times 4 \times 1$?



Niveau 3 - Réflexion au maximum

Défi : utilisez tous les Tetriminos pour construire un rectangle complet de $4 \times 8 \times 2$.

ASTUCE : essaie cette position de départ.

Niveau 4 - La devinette

Défi : construis un cube complet $4 \times 4 \times 4$ en utilisant tous les Tetriminos, en commençant par la couche plate qui t'est montrée.



Défi bonus : construis un autre cube $4 \times 4 \times 4$, mais commence avec le Tetrimino « I » dans la position illustrée.

