

EVNJA



279M1RV

HR

Korisnički priručnik	1
Podrška kupcima i jamstvo	30
Rješavanje problema i Često postavljana pitanja	34

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Sadržaj

1.	Važno	1
1.1	Mjere opreza i održavanje.....	1
1.2	Opisi znakova	3
1.3	Zbrinjavanje proizvoda i ambalaže.....	4
2.	Postavljanje monitora.....	5
2.1	Instalacija.....	5
2.2	Rad s monitorom.....	8
2.3	Skinite sastavljenu bazu za VESA montažu.....	11
2.4	MultiClient Integrated KVM.....	12
2.5	MultiView	13
3.	Optimizacija slike	15
3.1	SmartImage	15
3.2	SmartContrast	18
3.3	HDR	19
3.4	AMD FreeSync™ Premium.....	20
3.5	Kompatibilno s NVIDIA® G-SYNC®	21
4.	Ambiglow	22
5.	Električno napajanje i funkcija Smart Power	23
6.	Tehnički podaci.....	24
6.1	Rezolucija i unaprijed određeni načini rada	27
7.	Upravljanje napajanjem	29
8.	Podrška kupcima i jamstvo	30
8.1	Philips politika u slučaju oštećenja piksela za monitore s ravnim zaslonom	30
8.2	Podrška kupcima i jamstvo	33
9.	Rješavanje problema i Često postavljana pitanja	34
9.1	Rješavanje problema	34
9.2	Općenita ČPP.....	36
9.3	ČPP za Multiview	38

1. Važno

Ovaj korisnički priručnik namijenjen je svim korisnicima Philips monitora. Prije korištenja vašeg monitora pročitajte ovaj korisnički priručnik. U njemu se nalaze važne informacije i napomene za korištenje vašeg monitora.

Philips jamstvo vrijedi pod uvjetom da se proizvodom rukuje kako je propisano za predvidenu svrhu, u skladu s uputama za rad i uz predočenje fakture ili originalnog računa, na kojem se vidi datum kupnje, naziv prodavača te model i proizvodni broj proizvoda.

1.1 Mjere opreza i održavanje

Apozorenja

Korištenje kontrola, podešavanja ili postupaka različitih od onih navedenih u ovom dokumentu mogu rezultirati s izlaganjem udaru, električnim oštećenjima ili mehaničkim oštećenjima.

Pročitajte i slijedite ove upute pri priključivanju i korištenju monitora:

Korištenje

- Monitor sklonite od izravne sunčeve svjetlosti, vrlo jakih izvora svjetlosti svakog drugog i izvora topline. Dugo izlaganje ovoj vrsti okruženja može dovesti do gubitka boje i oštećenja monitora.
- Držite zaslон dalje od ulja. Ulje može oštetići plastični poklopac zaslona i poništiti pravo na jamstvo.
- Uklonite sve predmete koji bi mogli upasti u otvore za ventilaciju ili spriječiti pravilno ventiliranje elektroničkih sklopova monitora.
- Ne blokirajte otvore za ventilaciju na kućištu.

- Monitor postavite tako da je lako pristupiti naponskom utikaču i mrežnoj utičnici.
- Kada monitor isključujete izvlačenjem naponskog ili DC kabela, pričekajte oko 6 sekundi prije ponovnog priključivanja kabela za normalan rad monitora.
- Molimo uvijek koristite naponski kabel kojeg je priložio Philips. Ukoliko niste dobili naponski kabel, molimo obratite se lokalnom zastupniku. (Podatke za kontakt sa servisom potražite u priručniku s važnim informacijama.)
- Koristite uz naznačeni napon. Monitor koristite samo uz naznačeni napon. Upotreba neodgovarajućeg napona može dovesti do kvara i nastanka požara ili električnog udara.
- Nemojte rastavljati AC adapter. Rastavljanjem AC adaptera možete se izložiti opasnosti od požara ili električnog udara.
- Zaštitite kabel. Ne povlačite i ne savijajte kabel napajanja i signalni kabel. Ne stavljajte monitor ili druge teške predmete na kabele, jer u slučaju njihova oštećenja, kabeli mogu biti uzrok požara ili električnog udara.
- Za vrijeme rada nemojte vaš LCD monitor izlagati jakim vibracijama ili udarcima.
- Da ne dođe do mogućih oštećenja, primjerice, do odljepljivanja ploče od okvira, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba od -5 stupnjeva prema dolje, oštećenja monitora neće biti obuhvaćena jamstvom.
- Ne udarajte i ne ispuštajte monitor prilikom rada ili prijenosa.

- Prekomjerno korištenje monitora može uzrokovati neugodu u očima, umjesto rijetkih i dugih pauza na radnom mjestu, preporučuju se kratke, ali česte pauze; npr. pauza od 5 do 10 minuta nakon 50 ili 60 minuta kontinuiranog gledanja u zaslon je učinkovitija od pauze u trajanju od 15 minuta svakih 2 sata. Pokušajte sprječiti brzo zamaranje očiju tijekom kontinuiranog korištenja zaslona tako da:
 - Promatravate predmete na raznim udaljenostima nakon dugoročnog fokusiranja na zaslon.
 - Svjesno treptavate tijekom rada.
 - Nježno zatvarate i okrećete oči za opuštanje.
 - Namjestite zaslon na odgovarajuće visinu i kut u skladu s vlastitom visinom.
 - Podesite svjetlinu i kontrast na odgovarajuće razine.
 - Prilagodite osvjetljenje okoline tako da bude slično svjetlini zaslona te izbjegavate fluorescentno osvjetljenje i površine koje ne reflektiraju dovoljno svjetlosti.
 - Posjetite liječnika ako primjećujete simptome.
- Isključite monitor iz napajanja kada ga namjeravate čistiti vlažnom krpom. Zaslon obrišite suhom krpom kada je isključeno napajanje. Nikada ne koristite organska otapala poput alkohola ili tekućine na bazi amonijaka za čišćenje monitora.
- Kako biste izbjegli kvar ili trajno oštećenje monitora, zaštitite ga od prašine, kiše, tekućina i prevelike vlage.
- Kada se monitor smoči, odmah ga obrišite suhom krpom.
- Nakon prodora stranog tijela ili vode u monitor, odmah isključite monitor i izvucite napajачki kabel. Potom uklonite strano tijelo ili vodu i odnesite monitor u servisni centar.
- Nemojte čuvati ili koristiti monitor na mjestima koja su izložena vrućini, neposrednoj sunčevoj svjetlosti ili krajnjoj hladnoći.
- Kako bi se zadržale optimalne performanse i dugotrajna uporaba monitora, molimo monitor koristite na mjestima sa sljedećim rasponom temperaturu i vlažnosti.
 - Temperatura: 0-40 °C 32-104 °F
 - Vlažnost: 20-80% RH

Važne obavijesti o usnimljenoj slici / slici duhu

- Kada monitor ostavljate bez nadzora, uvijek pokrenite aktivni čuvan zaslona. Uvijek aktivirajte periodično osvježivanje prikaza na ekranu ako monitor prikazuje nepromijenjeni statični sadržaj. Neprekidan prikaz mirnih ili statičnih slika na zaslonu tijekom duljeg razdoblja može rezultirati "usnimljene slike", također poznatom kao "naknadna slika" ili "slika-duh".
- "Usnimljena slika", "naknadna slika" ili "slika-duh" slika dobro je poznata

pojava vezana uz tehnologiju ploče LCD monitora. U većini slučajeva "usnimljene slike", "naknadna slika" ili "slika-duh" postepeno nestaje nakon određenog vremena nakon isključenja napajanja.

Upozorenje

Ako se ne aktivira čuvar ekrana ili aplikacija za periodično osvježavanje ekrana, to može dovesti do jakih simptoma "usnimljene slike", "naknadna slika" ili "slika-duh" koji neće isčeznuti i ne mogu se popraviti. Oštećenje koje je gore opisano nije obuhvaćeno jamstvom.

Servis

- Poklopac kućišta smije otvarati samo osoblje ovlaštenog servisa.
- U slučaju potrebe za bilo kojim dokumentom nužnim za popravak ili sklapanje, molimo obratite se lokalnom servisu. (Podatke za kontakt sa servisom potražite u priručniku s važnim informacijama.)
- Informacije o transportu potražite u odjeljku "Tehnički podaci".
- Ne ostavljajte monitor u automobilu/prtljažniku izložen izravnoj direktnoj sunčevoj svjetlosti.

Napomena

U slučaju neispravnog rada monitora, ili ukoliko niste sigurni koje korake poduzeti nakon što ste postupali prema uputama iz ovih uputa za uporabu, обратите се ovlaštenom serviseru.

1.2 Opisi znakova

Sljedeća potpoglavlja opisuju konvencije znakovlja koje se koristi u ovom dokumentu.

Napomene, oprezi i upozorenja

Kroz cijele ove upute dijelovi teksta mogu biti popraćeni ikonama i mogu biti ispisani masnim ili kosim slovima. Ti dijelovi sadrže napomene, opreze ili upozorenja. Koriste se na sljedeći način:

Napomena

Ova ikona naznačuje važne informacije i savjete koji vam pomažu bolje koristiti računalni sustav.

Oprez

Ova ikona naznačuje informacije koje vam kažu kako izbjegavati moguće oštećivanje hardvera ili gubitak podataka.

Upozorenje

Ova ikona naznačuje mogućnost ozljedivanja tijela i kaže vam kako izbjegći neki problem.

Neka se upozorenja mogu pojaviti u drugačijim formatima i možda ih neće pratiti ikona. U takvim slučajevima, specifičnom prezentacijom upozorenja upravlja relevantna zakonodavna ustanova.

1.3 Zbrinjavanje proizvoda i ambalaže

Električni i elektronički otpad (EE otpad)



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the importance of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

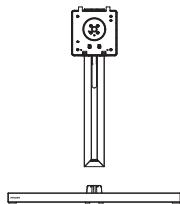
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Postavljanje monitora

2.1 Instalacija

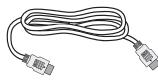
1 Sadržaj paketa



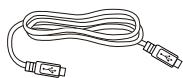
AC/DC Adapter



* DP



* HDMI



* USB C-C



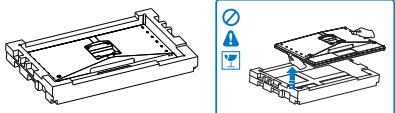
* USB A-B

* Razlikuje se ovisno o regiji

2 Montiranje postolja

2 Montiranje postolja

- Kako biste pri ugradnji postolja dobro zaštitili ovaj monitor i izbjegli ogrebotine ili oštećenja, zaslon okrenite prema dolje na jastuku.



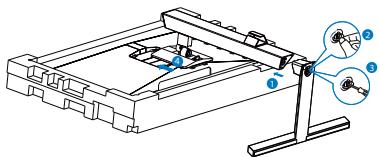
- Držite stalak s obje ruke.

(1) Pažljivo pričvrstite bazu na stalak.

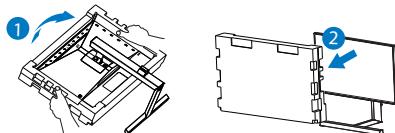
(2) Prstima stegnite vijak na dnu podnožja.

(3) Odvijačem stegnite vijak koji se nalazi na podnožju baze i čvrsto pričvrstite isto za stup.

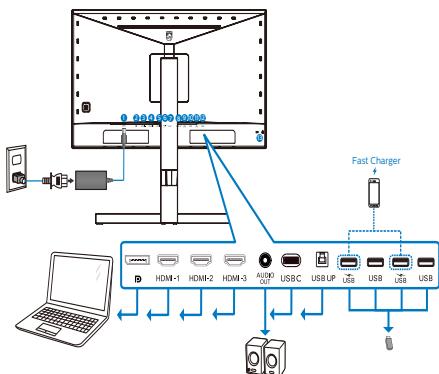
(4) Pažljivo pričvrstite stalak na područje za VESA montažu tako da zasun učvrsti stalak.



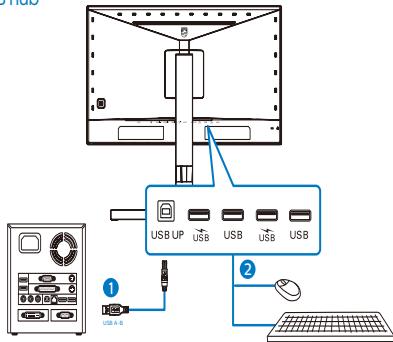
- Nakon pričvršćivanja postolja, uspravite monitor objema rukama, čvrsto ga držeći zajedno sa stiroporom. Sada možete izvući stiropor. Nakon izvlačenja, nemojte pritiskati ploču kako se ne bi oštetila.



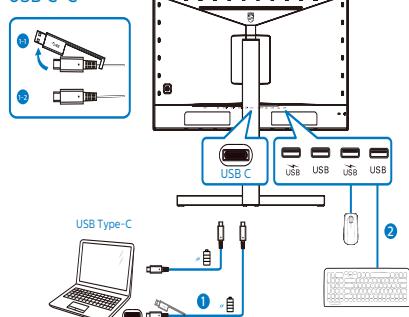
3 Povezivanje s računalom



USB hub



USB C-C



① Ulaz AC/DC napajanja

② Displayport ulaz

③ HDMI-1 ulaz

④ HDMI-2 ulaz

⑤ HDMI-3 ulaz

⑥ Audio izlaz

⑦ USB C

⑧ USB UP

⑨ USB preuzimanje/USB punjač

⑩ USB preuzimanje

⑪ USB preuzimanje/USB punjač

⑫ USB preuzimanje

⑬ Kensington protuprovalna brava

Priklučivanje na računalo

1. Kabel za napajanje čvrsto spojite na stražnjoj strani monitora.
2. Isključite računalo i iskopčajte kabel za napajanje.
3. Spojite signalni kabel monitora na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabel za napajanje računala i monitora u najbližu utičnicu.
5. Uključite računalo i monitor. Kada se na monitoru pojavi slika, instalacija je završena.

4 USB koncentrator

Radi sukladnosti međunarodnim energetskim standardima, USB koncentrator/priklučci ovog zaslona bit će deaktivirani u stanju pripravnost i u isključenom stanju.

Priklučeni USB uređaji neće raditi u tom stanju.

Ako želite trajno postaviti USB funkciju u stanje "UKLJUĆENO", otvorite OSD izbornika, zatim odaberite "Rad USB priključaka u mirovanju" i promijenite ga na stanje "UKLJUĆENO".

5 USB punjenje

Ovaj zaslon opremljen je USB priključcima standardnih specifikacija napajanja, uključujući one s funkcijom USB punjenja (prepoznat ćete ga po ikoni napajanja ). Te priključke možete koristiti za, primjerice, punjenje pametnog telefona i napajanje vanjskog tvrdog diska. Zaslon uvijek mora biti uključen kako biste mogli koristiti ovu funkciju.

Neki Philipsovi zasloni neće napajati ili puniti uređaj kada uđe u način mirovanja/pripravnost (Crveni LED napajanja trepće). U tom slučaju, uđite u zaslonski izbornik i odaberite „USB Standby Mode“ (USB punjenje), zatim uključite funkciju (zadano = isključeno). Tako ćete održati aktivnost funkcija USB napajanja i punjenja čak i kada je monitor u stanju mirovanja/pripravnost.



Upozorenje:

Bežični USB uređaji 2,4 GHz, kao što su bežični miš, tipkovnica i slušalice, mogu imati smetnje od uređaja za USB 3.2 ili više verzija, signalnih uređaja velike brzine, što može dovesti do smanjene učinkovitosti u radijskom prijenosu. Ako se to događa, na sljedeći način pokušajte smanjili učinke smetnji.

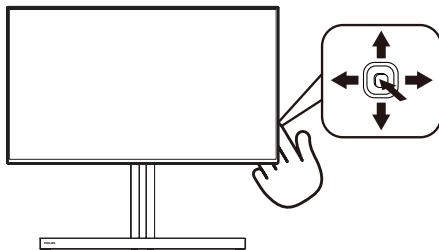
- Pokušajte što više udaljiti USB 2.0 prijemnike od USB 3.2 ili viših verzija priključnog ulaza.
 - Koristite standardni produžni USB kabel ili USB razdjelnik za povećanje razmaka izmedu bežičnog prijemnika i USB 3.2 ili viših verzija priključnih ulaza.

Napomena

Ako u bilo kojem trenutku monitor
isključite putem sklopke, svi USB
priključci će izgubiti mogućnost
napajanja.

2.2 Rad s monitorom

1 Opis upravljačkih gumba



1		Pritisnite sklopku za uključivanje napajanja Pritisnite duže od 3 s za isključivanje napajanja.
2		Pristup zaslonskom izborniku.
3		Podešavanje postavke za igranje. Podesite ekranSKI izbornik.
4		Promijenite izvor signala na ulazu. Podesite ekranSKI izbornik.
5		Izbornik igre SmartImage. Na raspolaganju je više mogućnosti: Xbox, FPS, Racing (Utrkivanje), RTS, Gamer 1 (Igrač 1), Gamer 2 (Igrač 2), Movie (Film), Economy (Ekonomično), LowBlue način rada, SmartUniformity i Off (Isključeno). SmartImage će prikazati HDR izbornik kada monitor zaprimi HDR signal. Na raspolaganju je više mogućnosti: Xbox, HDR Game (HDR Igre), HDR Movie (HDR Filmovi), HDR Photo (HDR Fotografije), DisplayHDR 600, Personal (Korisnički zadano) i Off (Isključeno).
		Povratak na prethodnu razinu zaslonskog izbornika.

2 EasyLink (CEC)

Što je to?

HDMI je jedan kabel kojim se prenosi signal slike i zvuka s uređaja na monitor i time se smanjuje gužva kabela. On prenosi nekomprimirane signale čime se nudi najviša kvaliteta izvora na zaslonu. Monitori koji su priključeni na HDMI s Philips EasyLink (CEC) omogućuju funkcije upravljanja za više priključenih uređaja preko jednog daljinskog upravljača. Uživajte u visokoj kvaliteti slike i zvuka bez gužve i nereda.

Kako se omogućuje EasyLink (CEC)

1. Priključite HDMI-CEC sukladni uređaj putem HDMI priključka.
 2. Konfigurirajte HDMI-CEC uređaj na odgovarajući način.
 3. Uključite EasyLink(CEC) zaslona prebacivanjem na desnu stranu za ulaz na OSD.
 4. Odaberite [Setup] (Postava) > [CEC].
 5. Odaberite [On] (Uključi) i zatim potvrdite odabir.

Napomena

1. Uredaj koji podržava EasyLink treba uključiti i odabrati ga kao izvor.
 2. Philips ne jamči 100%-tnu medufunkcionalnost za sve HDMI CEC uređaje.

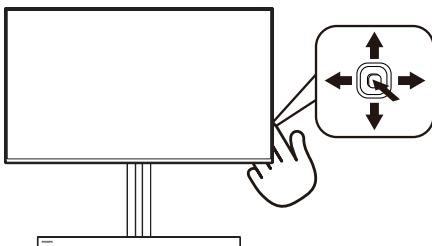
3 Opis prikaza na zaslonu

Što se nalazi na ekranskom izborniku (OSD)?

Prozor zaslona (On-Screen Display - OSD) sadrže svi Philips LCD zasloni. Omogućuje krajnjim korisnicima izravno podešavanje izvedbe zaslona ili odabir funkcija zaslona putem prozora s uputama na zaslonu. Korisnički prilagodljivo sučelje u prozoru zaslona prikazuje se na sljedeći način:

Ambiglow	Follow Video	
Game Setting	Follow Audio	
LowBlue Mode	Color Shift	Clockwise
Input	Color Wave	Clockwise
HDMI Refresh Rate	Color Breathing	
Picture	Starry Night	
	Static Mode	
	Your Color	Blue
	Light Position	All-around
	Speed	Low
	Brightness	Bright
	Off	✓

Osnovne i jednostavne upute za kontrolne tipke



Za pristup OSD izborniku na ovom Philips zaslonu, jednostavno upotrijebite gumb za prebacivanje na stražnjoj strani zaslona. Jedan gumb radi kao upravljačka palica. Za pomicanje kurzora jednostavno prebacujte gumb u četiri smjera. Pritisnite gumb za odabir željene mogućnosti.

Zaslonski izbornik

U nastavku se nalazi cijelokupni prikaz strukture zaslonskog izbornika. Ovo

možete koristiti za referencu kada kasnije budete htjeli izvršavati razna podešenja.

Main menu	Sub menu
Ambiglow	Follow Video Follow Audio Color Shift Color Wave Color Breathing Starry Night Static Mode Your Color Light Position Speed brightness off
Game Setting	Adaptive Sync Crosshair Low Input Lag SmartResponse SmartFrame
LowBlue Mode	On Off
Input	1 HDMI 2.1 2 HDMI 2.1 3 HDMI 2.1 DisplayPort USB C Auto
HDMI Refresh Rate	HDMI 1 HDMI 2 HDMI 3
Picture	SmartImage SmartImage HDR Brightness Contrast Sharpness Saturation SmartContrast Gamma Over Scan
PBP	PBP Mode PBP Input Swap
SmartSize	Panel Size 1:1 Aspect
Audio	Volume Mute Audio Source DTS Sound TruVolume HD EQ
Color	Color Temperature sRGB User Define
Language	English, Deutsch, Español, Český, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어
OSD Setting	Horizontal Vertical Transparency OSD Time Out
USB Setting	USB-C Setting USB Standby Mode KVM Resolution Notification SmartPower CEC Reset Information

4 Napomena

1. Xbox: Poboljšajte igračko iskustvo dok igrate Xbox igre, čak možete upravljati povezanom Xbox konzolom uz pomoć daljinskog upravljača.

2. Ovaj Philips monitor je certificiran samo sa AMD FreeSync™ Premium/NVIDIA® G-SYNC® compatible. Tehnologija se koristi za uskladivanje brzine osyježavanja monitora s grafičkim karticama. Tako osiguravaju besprijeckorno iskustvo igranja smanjenjem ili potpunim uklanjanjem podrhtavanja slike, prelamanja prikaza i zamuckivanja. Omogućavanjem adaptivne sinkronizacije iz izbornika prikazanog na zaslonu automatski će aktivirati odgovarajuću tehnologiju ovisno o grafičkoj kartici ugrađenoj na računalo:
- Ako koristite grafičku karticu AMD Radeon bit će omogućen FreeSync.
 - Ako koristite grafičku karticu NVIDIA GeForce bit će omogućen G-SYNC compatible.

3. Posjetite www.philips.com/support za preuzimanje najnovije inačice letka kako biste dobili više informacija o FreeSync/G-Sync compatible certifikaciji.

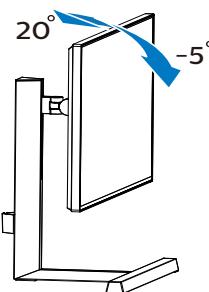
4 Obavijest o rezoluciji

Ovaj monitor dizajniran je za optimalne radne značajke u nazivnoj rezoluciji, 3840 × 2160 . Kada se monitor uključi pri drugoj rezoluciji, na zaslonu će se prikazati upozorenje: Use 3840 × 2160 for best results.

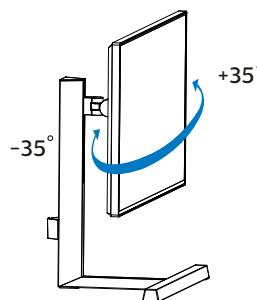
Prikaz upozorenja za nazivnu rezoluciju može se isključiti u opciji za podešavanje u zaslonskom izborniku.

5 Fizička funkcija

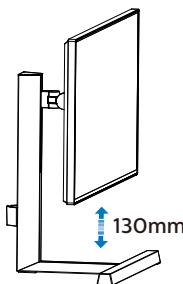
Nagib



Zakretanje



Podešavanje visine



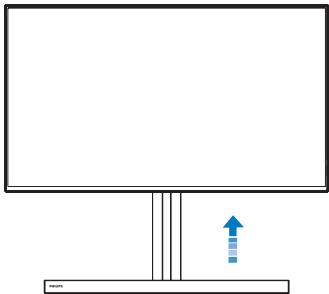
⚠ Upozorenje

- Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
- Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

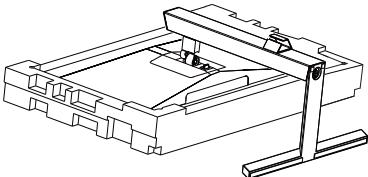
2.3 Skinite sastavljenu bazu za VESA montažu

Prije početka rastavljanja baze monitora, molimo slijedite upute u nastavku kako biste izbjegli štetu i ozljede.

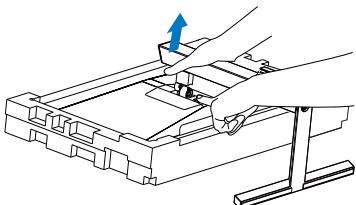
- Izvucite bazu monitora na maksimalnu visinu.



- Postavite monitor licem prema dolje na glatku površinu. Pazite da ne ogrebete ili oštetite zaslon.

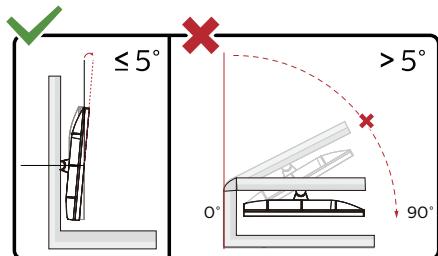
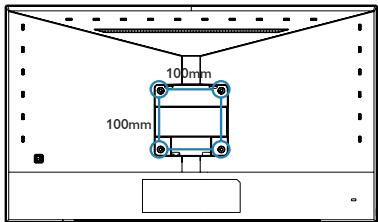


- Dok držite pritisnutim gumb za oslobadanje, nagnite bazu i izvucite je.



Napomena

Ovaj monitor prihvata 100mm x 100mm sučelje za montažu sukladno VESA standardu. VESA vijak za montažu M4. Uvijek se обратите производцу za ugradnju zidnog nosača.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Upozorenje

- Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
- Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

2.4 MultiClient Integrated KVM

1 Što je to?

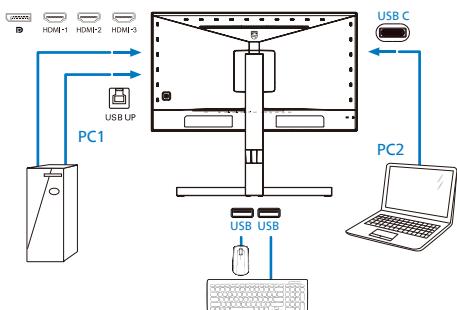
Pomoću sklopke za MultiClient Integrated KVM možete upravljati dvama zasebnim računalima putem jednog kompletata monitora, tipkovnice i miša.

2 Kako omogućiti MultiClient Integrated KVM?

Uz ugrađeni MultiClient Integrated KVM, monitor tvrtke Philips omogućava brzo prebacivanje perifernih uređaja između dva uređaja putem postavke OSD izbornika.

Pratite postupak za postavke.

1. Istovremeno odlaznim USB kabelom povežite dva uređaja te "USB C" i "USB up" priključak monitora.
 2. Periferne uređaje povežite s dolaznim USB priključkom monitora.



- Otvorite OSD izbornik. Odaberite KVM sloj te odaberite "Auto", "USB C" ili "USB up" za prebacivanje kontrole perifernih uređaja između sustava. Jednostavno ponovite taj korak kako biste odabrali upravljanje drugim kontrolnim sustavom putem kompleta perifernih uređaja.

KVM Auto:

Izvor	USB koncentrator
HDMI/DP	USB UP
USB C	USB C



 Napomenna

“MultiClient Integrated KVM” možete odabrati i u PBP načinu rada; kad omogućite PBP, moći ćete vidjeti dva različita izvora koji se na monitoru projiciraju istovremeno jedan pored drugog. “MultiClient Integrated KVM” unapreduje rad upotrebom jednog kompletta perifernih uređaja za kontrolu dvaju sustava putem postavke OSD izbornika. Slijedite navedeni 3. korak.

2.5 MultiView



1 Što je to?

Višestruki pregled omogućuje aktivno raznoliko povezivanje i prikaz tako da možete istovremeno raditi s više uređaja jedan pored drugog, kao što su računalo i prijenosno računalo, čime se olakšava složeno izvršavanje više zadataka.

2 Zašto mi je to potrebno?

S Philipsovim zaslonom MultiView u ultra visokoj razlučivosti, doživjet ćete svijet prepun mogućnosti povezivanja na udoban način u uredu ili kod kuće. S ovim zaslonom možete udobno uživati u više izvora sadržaja na jednom zaslonu. Na primjer: Možda želite uživo pratiti pristizanje video vijesti u malom prozoru dok istovremeno radite na najnovijem blogu ili ćete možda htjeti urediti Excel datoteku iz vašeg Ultrabooka dok ste prijavljeni u unutarnju mrežu sigurne tvrtke gdje ćete tražiti datoteke s radne površine.

3 Kako se aktivira značajka MultiView pomoću zaslonskog izbornika?

PBP	PBP Mode	Off	✓
PBP Input	PBP		
Swap			
SmartSize			
Audio			
Color			
Language			
OSD Setting			
▼			

- Prebacite u desno za otvaranje zaslonskog izbornika.
- Prebacite prema gore ili dolje za odabir glavnog izbornika [PBP], zatim prebacite u desno za potvrdu.
- Prebacite prema gore ili dolje za odabir [PBP Mode] (Režim PBP), zatim prebacite u desno.
- Prebacite prema gore ili dolje za odabir [PBP] zatim prebacite udesno.
- Sada se možete vratiti natrag da postavite [PBP Mode] (Režim PBP), [PBP Input] (Ulaz za PBP) ili [Swap] (Zamjena).
- Prebacite udesno za potvrdu odabira.

4 MultiView u zaslonskom izborniku [PBP]: Slika po slika

Otvara podprozor za drugi izvor signala.



Kada podizvor nije prepoznat:



Napomena

U gornjem i donjem dijelu zaslona prikazuje se crna traka za ispravan format prikaza u PBP načinu rada. Ako želite da se slike prikazuju jedna do druge u punom zaslonu, podešite razlučivosti uređaja kako će biti naznačeno na skočnom prozoru i prikazivat će se slike s 2 različita uređaja na zaslonu jedna do druge bez crnih traka.

- **PBP Input (Ulaz za PBP):** Postoji 5 različitih video ulaza koje možete odabrati kao izvor podnaslova: [1 HDMI 2.1], [2 HDMI 2.1], [3 HDMI 2.1], [DisplayPort], [USB C].

		SUB SOURCE POSSIBILITY (x1)					
MultiView		Inputs	HDMI 1	HDMI 2	HDMI 3	DisplayPort	USB C
MAIN SOURCE (x1)	HDMI 1	•	•	•	•	•	
	HDMI 2	•	•	•	•	•	
	HDMI 3	•	•	•	•	•	
	DisplayPort	•	•	•	•	•	
	USB C	•	•	•	•	•	

- **Swap (Zamjena):** Glavni izvor slike i sporedni izvor slike zamjenjuju se na zaslonu.

Zamjena A i B izvora u načinu rada [PBP]:



- **Off (Isključeno):** Zaustavi funkciju MultiView.

Napomena

Kada izvodite funkciju SWAP (zamjena), vide i njegov audio izvor zamijenit će se u isto vrijeme.

3. Optimizacija slike

3.1 SmartImage

1 Što je to?

SmartImage pruža skupove postavki koji optimiziraju prikaz za različite vrste sadržaja, vrše dinamičko podešavanje svjetline, kontrasta, boja i oštine u stvarnom vremenu. Bilo da radite s tekstualnim programima, prikazivanjem slika ili gledanjem video snimki, Philips SmartImage će vam pružiti vrhunska i optimizirana radna svojstva monitora.

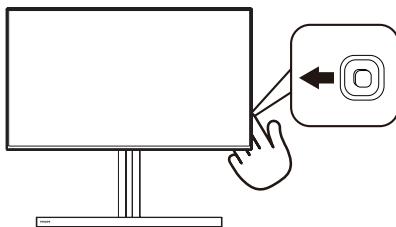
2 Zašto mi je to potrebno?

Zato jer želite monitor koji vam pruža optimizirani prikaz za sve vaše omiljene vrste sadržaja, SmartImage vrši dinamičko podešavanje svjetline, kontrasta, boja i oštine u stvarnom vremenu kako bi poboljšao vaš doživljaj pri gledanju slike na monitoru.

3 Kako to radi?

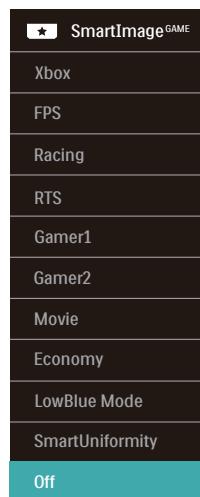
SmartImage je ekskluzivna, najnovija Philips tehnologija koja analizira sadržaj koji se prikazuje na ekranu. Na temelju scenarija koji vi odaberete, SmartImage će vršiti dinamička podešavanja kontrasta, zasićenja boja i oštine prikazanog sadržaja – i sve to u stvarnom vremenu i pritiskom na samo jedan gumb.

4 Kako omogućiti SmartImage?



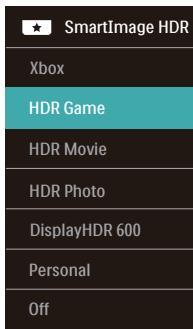
- Pomaknite gumb ulijevo za pokretanje zaslonskog izbornika funkcije SmartImage.
- Prebacite prema gore ili dolje za odabir različitih načina rada SmartImage.
- SmartImage će se na ekranu zadržati 5 sekundi ili možete također prebaciti u desno za potvrdu.

Postoji više odabira: Xbox, FPS, Racing (Utrkivanje), RTS, Gamer 1 (Igrač 1), Gamer 2 (Igrač 2), Movie (Film), Economy (Ekonomično), LowBlue način rada, SmartUniformity i Off (Isključeno).



- Xbox:** Poboljšajte iskustvo s Xboxom optimiziranjem performansi igara, povezivanjem daljinskog upravljača i omogućavanjem značajke Ambiglow.
Funkcionalnost: Optimizira postavke zaslona za Xbox, povezuje daljinski upravljač s konzolom i omogućuje Ambiglow.
 - Optimalne performanse slike: Optimizira kvalitetu slike na zaslonu i vrijeme odziva za Xbox konzole.

- Prikladna kontrola značajke CEC: Consumer Electronics Control (CEC) (Kontrola potrošačke elektronike) povezuje daljinski upravljač sa zaslonom i Xbox konzolom, omogućavajući kontrolu nad postavkama napajanja i glasnoće.
 - Impresivno iskustvo značajke Ambiglow Xboxa: Kad je u Xbox načinu rada, monitor će prema zadanim postavkama svijetliti u Xbox atmosferski zelenoj boji, za impresivniji doživljaj Xboxa.
 - Ostali Ambiglow načini rada: Dostupno je više Ambiglow načina rada za prilagodeno iskustvo.
 - **FPS:** Za igranje FPS igara (Pucacka igra u prvom licu). Poboljšava detalje u crnoj zoni tamnih scena.
 - **Racing (Utrke):** Za igranje utrkivačkih igara. Osigurava brzu reakciju i visoko zasićenje boja.
 - **RTS:** Za igranje RTS (Real Time Strategy – strateške igre u stvarnom vremenu) igara, dio koji odabere korisnik može se istaknuti za RTS igre (uz pomoć SmartFrame). Za istaknuti dio može se podešavati kvaliteta slike.
 - **Gamer 1 (Igrač 1):** Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 1.
 - **Gamer 2 (Igrač 2):** Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 2.
 - **Movie (Film):** Povećana svjetlina, produbljeno zasićenje boja, dinamični kontrast i britka oštirina prikazuju svaki detalj u tamnim područjima vaših video snimki bez narušavanja boja u svjetlijim područjima, održavajući dinamične prirodne vrijednosti za vrhunski video prikaz.
 - **Economy (Ekonomično):** U ovom se profilu vrši podešavanje svjetline i kontrasta uz precizno ugađanje pozadinske rasvjete upravo prema svakodnevnim potrebama prikaza uredskih programa i za manji utrošak energije.
 - **LowBlue Mode (Slabo plavo svjetlo):** Slabo plavo svjetlo za ugodno gledanje. Istraživanja su pokazala da kratkovalne plave svjetlosne zrake s LED zaslona mogu uzrokovati oštećenja oka i utjecati na vid tijekom vremena na isti način kao i ultraljubičaste zrake. Razvijene za dobrobit, postavke Philips Slabo plavo svjetlo koriste pametnu softversku tehnologiju za smanjenje štetnog kratkovalnog zračenja.
 - **SmartUniformity:** Promjena svjetline na raznim dijelovima zaslona uobičajeni je fenomen koji prati LCD zaslone. Uobičajena ujednačenost kreće se u rasponu od 75-80%. Aktiviranjem funkcije Philips SmartUniformity, ujednačenost prikaza povećava se na više od 95%. Tako se proizvode ujednačene i vjerne slike.
 - **Off (Isključeno):** Ne vrši se optimizacija putem SmartImage^{GAME}. Kada zaslon zaprimi HDR signal iz priključenog uređaja, odaberite način slike koji najviše odgovara vašim potrebama.
- Na raspolaganju je više mogućnosti: Xbox, HDR Game (HDR Igre), HDR Movie (HDR Filmovi), HDR Photo (HDR Fotografije), DisplayHDR 600, Personal (Korisnički zadano) i Off (Isključeno).



- **Xbox:** Poboljšajte iskustvo s Xboxom optimiziranjem performansi igara, povezivanjem daljinskog upravljača i omogućavanjem značajke Ambiglow.
Funkcionalnost: Optimizira postavke zaslona za Xbox, povezuje daljinski upravljač s konzolom i omogućuje Ambiglow.
 - Optimalne performanse slike: Optimizira kvalitetu slike na zaslonu i vrijeme odziva za Xbox konzole.
 - Prikladna kontrola značajke CEC: Consumer Electronics Control (CEC) (Kontrola potrošačke elektronike) povezuje daljinski upravljač sa zaslonom i Xbox konzolom, omogućavajući kontrolu nad postavkama napajanja i glasnoće.
 - Impresivno iskustvo značajke Ambiglow Xboa: Kad je u Xbox načinu rada, monitor će prema zadanim postavkama svijetliti u Xbox atmosferski zelenoj boji, za impresivniji doživljaj Xboa.
 - Ostali Ambiglow načini rada: Dostupno je više Ambiglow načina rada za prilagođeno iskustvo.

- **HDR Game (Igre):** Postavka koja idealno optimizira video igre. Sa svjetlijom bijelom i tamnjom crnom, prikaz igara je stvaran i otkriva više detalja uz koje je lakše otkriti neprijatelje koji se skrivaju u tamnim kutovima i sjenama.
- **HDR Movie (HDR Filmovi):** Idealna postavka za gledanje HDR filmova. Ostvarite snažniji kontrast i svjetlinu za realistično i živopisno iskustvo gledanja.
- **HDR Photo (HDR Fotografije):** Pojačava crvenu, zelenu i plavu boju za vizualni prikaz vjeran stvarnom životu.
- **DisplayHDR 600:** Saznajte više o standardu VESA DisplayHDR 600.
- **Personal (Korisnički zadano):** Prilagodite dostupne postavke u izborniku slika.
- **Off (Isključeno):** Ne vrši se optimizacija putem SmartImage HDR.

≡ Napomena:

Za isključivanje HDR funkcije onemogućite ulazni uredaj i njegov sadržaj. Nedosljedne HDR postavke između ulaznog uredaja i monitora može prouzročiti slike nezadovoljavajuće kvalitete.

3.2 SmartContrast

1 Što je to?

Jedinstvena tehnologija koja dinamički analizira prikazani sadržaj i vrši automatsko optimiziranje omjera kontrasta monitora radi postizanja maksimalne jasnoće prikaza i užitak gledanja uz povećanje pozadinske rasvjete radi jasnije, oštريje i svjetlijie slike ili uz prigušivanje pozadinske rasvjete radi jasnog prikaza slika na tamnim pozadinama.

2 Zašto mi je to potrebno?

Vi želite najbolju vizualnu jasnoću i udobnost gledanja za sve vrste sadržaja. SmartContrast izvodi dinamičko upravljanje kontrastom i vrši prilagodbu pozadinske rasvjete s ciljem postizanja čistih, oštřih slika pri igrama i prikazu video slika ili prikazuje jasan i čitljiv tekst pri uredskom radu. Smanjivanjem utroška snage monitora, štedite na izdacima za energiju i produžavate životni vijek vašeg monitora.

3 Kako to radi?

Kad aktivirate SmartContrast, on će u stvarnom vremenu analizirati prikazani sadržaj, prilagoditi boje i odrediti intenzitet pozadinske rasvjete. Ova funkcija će dinamično poboljšati kontrast i osigurati odličnu zabavu pri gledanju videa ili igranju igara.

3.3 HDR

HDR postavke u sustavu Windows10

Postupak

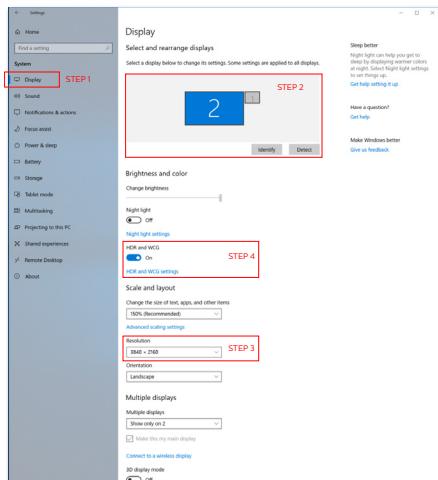
1. Kliknite denim tipkom na radnu površinu, otvorite Postavke prikaza
2. Odaberite zaslon/monitor
3. Prilagodite razlučivost na 3840 x 2160
4. Prebacite "HDR i WCG" u uključeni način rada
5. Prilagodite svjetlinu za SDR sadržaj

▀ Napomena:

Potrebno je izdanje Windows10; ažurirajte ga na najnoviju verziju.

Donja poveznica sadrži više informacija na službenoj mircosoftovoj web-stranici.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



Settings

▀ HDR and WCG settings

When turned on, high dynamic range (HDR) and wide color gamut (WCG) content will be shown in apps that support it. This includes photos, videos, and games and also depends on your display and PC.

HDR and WCG

On

Brightness for SDR content STEP 5

Change brightness for SDR content

Adjust the slider to determine the brightness for standard dynamic range (SDR) content on an HDR display. This doesn't affect HDR content.

[Learn more about HDR and WCG settings](#)

▀ Napomena:

Za isključivanje HDR funkcije onemogućite ulazni uređaj i njegov sadržaj.

Nedosljedne HDR postavke između ulaznog uređaja i monitora može prouzročiti slike nezadovoljavajuće kvalitete.

3.4 AMD FreeSync™ Premium



Igranje igara na računalu dugo je bio nesavršeni doživljaj jer se GPU jedinice i monitori ažuriraju različitom brzinom. Ponekad GPU jedinica može renderirati puno novih slika tijekom jednog ažuriranja monitora, a monitor će prikazati dijelove svake slike kao pojedinačnu sliku. Ovo se naziva "tearing" (kidanje). Igrači kidanje mogu popraviti značajkom koja se zove "v-sync," ali slika može početi trzati budući da GPU čeka na monitor da zatraži ažuriranje prije isporuke novih slika.

Odziv miša i ukupna količina sličica po sekundi također se smanjuje kad se koristi značajka v-sync. Tehnologija AMD FreeSync™ Premium uklanja sve te probleme omogućujući da GPU ažurira monitor čim je nova slika spremna, što igraćima omogućuje nevjerojatno uglađeno, osjetljivo igranje igara bez "kidanja".

Slijede grafičke kartice koje su kompatibilne.

- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

- Ubrzane procesorske jedinice za stolne i mobilne procesore serije A
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

- Operacijski sustav
 - Windows 10/8.1/8
- Grafička kartica: Serija R9 290/300 i serija R7 260
 - Serija AMD Radeon R9 300
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2

3.5 Kompatibilno s NVIDIA® G-SYNC®

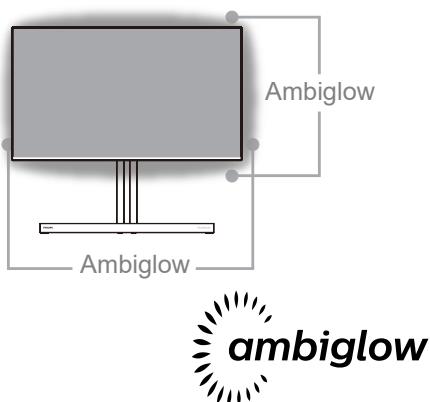


Prilikom igranja intenzivnih igara s visokim brzinama osvježavanja, može doći do paranja zaslona ako nema optimalne grafičke sinkronizacije. Certificirano kao kompatibilno s NVIDIA® G-SYNC®, promjenjiva brzina osvježavanja (VRR) smanjuje paranje zaslona i sinkroniziranje brzine osvježavanja monitora s izlazom grafičke kartice radi iskutva mirnijeg igranja. Prizori se odmah prikazuju, predmeti izgledaju oštriji i sama igra se odvija mirnije što vam daje zapanjujuće vizualno iskustvo i ozbiljne natjecateljske mogućnosti.

Napomena

- Za najbolja radna svojstva pazite da grafička kartica bude u mogućnosti dostići maksimalnu razlučivost i brzinu osvježavanja na ovom zaslonu Philips.
- NVIDIA® G-SYNC® podržava sučelje: DisplayPort.
- Provjerite da grafička kartica podržava NVIDIA® G-SYNC®.
- Pazite da ažurirate upravljački program za NVIDIA® G-SYNC® na najnoviju verziju, više pojedinosti potražite na web stranici NVIDIA: <https://www.nvidia.com/>.
- ©2019 NVIDIA, logotip NVIDIA i NVIDIA G-SYNC trgovачki su znakovi i/ili registrirani trgovачki znakovi za NVIDIA Corporation u SAD-u i drugim zemljama.

4. Ambiglow



1 Što je to?

Ambiglow dodaje višu dimenziju Vašem doživljaju gledanja. Inovativni procesor Ambiglow-a neprekidno prilagodava sveukupnu boju i svjetlinu tako da odgovaraju slici na zaslonu. Kada igrate li igre ili gledate filmove, Philips Ambiglow pruža jedinstven i dubok doživljaj gledanja.

2 Kako on radi?

Preporučujemo da zamračite sobu radi maksimalnog učinka. Pazite da Ambiglow postavite na "uključeno". Pokrenite film ili igru na računalu. Monitor će odgovarajućim bojama stvoriti magloviti efekt koji će odgovarati slici na zaslonu. Takoder, možete ručno birati između načina Bright (Svijetlo), Brighter (Svjetlige) i Brightest (Najsvjetlijie) ili isključiti funkciju ambiglow po volji kako biste smanjili zamor očiju tijekom dugotrajnog korištenja.

3 Kako se aktivira Ambiglow?

Funkcija Ambiglow može se odabrati na OSD izborniku pritiskom desnog gumba

radi odabira i ponovnim pritiskom desnog gumba radi potvrde odabira:

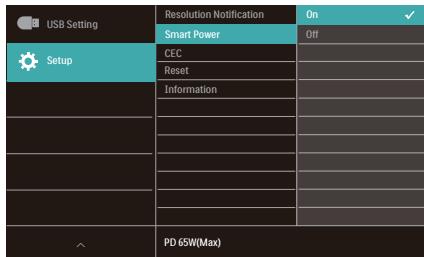
1. Pritisnite desni gumb.
2. Ako želite isključiti Ambiglow ili odabrati [Prati video], [Prati zvuk], [Pomak boje], [Valovi boje], [Pulsiranje boje], [Zvjezdana noć], [Statički način rada], [Vaša boja], [Položaj svjetla], [Brzina], [Svjetlina], [Isključeno].

	Ambiglow	
	Game Setting	Clockwise Clockwise
	LowBlue Mode	Color Shift Color Wave Color Breathing Starry Night Static Mode
	Input	Your Color Light Position Speed
	HDMI Refresh Rate	Bright
	Picture	Bright Off ✓
		▼

5. Električno napajanje i funkcija Smart Power

Smart Power je ekskluzivna Philips tehnologija koja pruža fleksibilne mogućnosti napajanja. Uz Smart Power, možete puniti uređaj bez žrtvovanja svjetline zaslona, čak i kada zaslon postavite kao VESA DisplayHDR 600.

1 Kako se omogućuje Smart Power?



1. Povežite uređaj na USB-C priključak.
2. Pritisnite desni gumb i odaberite [Postava].
3. Odaberite [Smart Power] te ga uključite ili isključite.

Način rada SmartImage	Napajanje preko USB C priključka	Ambiglow
SmartImage	Smart Power Uključeno: 65W	Uključeno
	Smart Power Isključeno: 45W	Uključeno
SmartImage HDR (HDR igra, HDR film, HDR fotografija, Osobno)	Smart Power Uključeno: 65 W*	Uključeno
	Smart Power Isključeno: 45W	Uključeno
SmartImage HDR (VESA DisplayHDR 600)	Smart Power Uključeno: 65W*	Uključeno
	Smart Power Isključeno: 45W	Uključeno

≡ Napomena

- Ako DFP (Downstream Facing Port - priključak za dolazni prijenos) koristi više od 5 W, tada će se [Smart Power] isključiti.

6. Tehnički podaci

Slika/Prikaz	
Vrsta ploče monitora	Nano IPS tehnologija
Pozadinsko svjetlo	W-LED sustav
Veličina ploče	27" Š (68,5 cm)
Omjer slike	16:9
Veličina piksela	0,1554 (H) mm x 0,1554 (V) mm
Omjer kontrasta (tipično)	1000:1
Preporučena rezolucija	3840x2160 @ 60 Hz
Vidni kut (tip.)	178° (H) / 178° (V) pri C/R > 10
Poboljšanje slike	SmartImage Game / SmartImage HDR
Frekvencija vertikalnog osvježivanja	48-144Hz (HDMI/DP) 48-120Hz (USB C)
Frekvencija horizontalnog osvježivanja	30-135KHz (HDMI) 30-254KHz (DP/USB C)
sRGB	DA
Skup boja	DA
SmartUniformity	DA
Delta E	DA
Slabo plavo svjetlo	DA
Boje monitora	1,07B
Flicker free	DA
HDR	Certificirani VESA DisplayHDR™ 600
Ambiglow	DA (Ambijentalno svjetlo u 4 smjera)
AMD FreeSync™ Premium	DA
Kompatibilno s NVIDIA® G-SYNC®	DA
Mogućnosti povezivanja	
Priključci	1 x USB-C (DP Alt način rada, PD 65W) 1 x DisplayPort 1.4 3 x HDMI 2.1 (HDCP 2.2) 4 x USB-A, dolazni prijenos s x2 funkcijom za brzo punjenje BC 1.2 1 x USB-B (Odlazni) 1 x Audio izlaz
Snaga napajanja	USB-C: Do 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A) USB-A: x2 brzo punjenje BC 1.2, do 7,5 W (5 V/1,5 A)
Ulas za sinkronizaciju	Odvojena sinkronizacija
Udobnost	
Zvučnik	5 W x2 s DTS zvukom
MultiView	PBP način
KVM	DA (USB-C,USB-B)

OSD jezici	Engleski, Njemački, Španjolski, Grčki, Francuski, Talijanski, Mađarski, Nizozemski, Portugalski, Brazilski Portugalski, Poljski, Ruski, Švedski, Finski, Turski, Češki, Ukrajinski, Pojednostavljeni Kineski, Tradicionalni Kineski, Japanski, Korejski		
Ostale pogodnosti	VESA nosač (100 x 100mm), Kensington brava,		
Kompatibilnost za Plug & Play	DDC/CI, sRGB, Windows 10/8.1/8/7, Mac OSX		
Stalak			
Nagib	-5 / +20 stupnjeva		
Zakretanje	-35 /+35 stupnjeva		
Prilagodba visine	130 mm		
Snaga			
Potrošnja energije	AC ulazni napon pri 100VAC, 60Hz	AC ulazni napon pri 115VAC, 60Hz	AC ulazni napon pri 230VAC, 50Hz
Normalan rad	62,7 W (tip.)	62,7 W (tip.)	62,4 W (tip.)
Mirovanje (Način rada pripravnosti)	0,5 W	0,5 W	0,5 W
Isključeni način rada	0,3 W	0,3 W	0,3 W
Disipacija topline*	AC ulazni napon pri 100VAC, 60Hz	AC ulazni napon pri 115VAC, 60Hz	AC ulazni napon pri 230VAC, 50Hz
Normalan rad	213,99 BTU/hr (tip.)	213,99 BTU/hr (tip.)	212,97 BTU/hr (tip.)
Mirovanje (Način rada pripravnosti)	1,71 BTU/hr	1,71 BTU/hr	1,71 BTU/hr
Isključeni način rada	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr
LED indikator napajanja	Uključen monitor: Bijelo, Stanje čekanja / mirovanja: Bijelo (trepće)		
Napajanje	Vanjsko, 100-240VAC, 50-60Hz		
Mjere			
Proizvod s postoljem (ŠxVxD)	609 x 545 x 282 mm		
Proizvod bez stalaka (ŠxVxD)	609 x 353 x 75 mm		
Proizvod s pakiranjem (ŠxVxD)	730 x 470 x 224 mm		
Težina			
Proizvod s postoljem	9,00 kg		
Proizvod bez postolja	5,20 kg		
Proizvod s pakiranjem	12,32 kg		

Radni uvjeti	
Temperaturni opseg (u radu)	0°C do 40°C
Relativna vlažnost (u radu)	20 % do 80 %
Atmosferski tlak (u radu)	700 do 1060 hPa
Temperaturni opseg (u mirovanju)	- 20°C do 60°C
Relativna vlažnost (u mirovanju)	10% do 90%
Atmosferski tlak (mirovanje)	500 do 1060 hPa
Očuvanje okoliša i energije	
RoHS	DA
Ambalaža	100% obnovljivo
Specifične tvari	Kućište od 100% PVC bez BFR
Kućište	
Boje	Crna
Završi	Sjaj / Tekstura

Napomena

1. Ovi podaci podliježu promjenama bez najave. Posjetite www.philips.com/support za preuzimanje najnovije verzije letka.
2. List s informacijama za SmartUniformity i Delta E nalazi se u pakiranju.
3. Verzija HDMI i DisplayPort priključka u skladu je s Tehničkim podacima ispitivanja sukladnosti (CTS).

6.1 Rezolucija i unaprijed određeni načini rada

1 Maksimalna rezolucija

3840 x 2160 @ 144 Hz (HDMI/DP)

3840 x 2160 @ 120 Hz (USB C)

2 Preporučena rezolucija

3840 x 2160 @ 60 Hz

H. frekv (kHz)	Resolution (Razlučivost)	V. frekv (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,36	1024 x 768	60,00
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
67,50	1920 x 1080	60,00
135,00	1920 x 1080	120,00
133,29	1920x2160 (PBP)	59,98
183,00	2560x1440	120,00
67,50	3840 x 2160	30,00
112,50	3840 x 2160	50,00
135,00	3840 x 2160	60,00
266,65	3840 x 2160	120,00
319,94	3840 x 2160 (HDMI/DP)	144,00

3 Video vremenske postavke

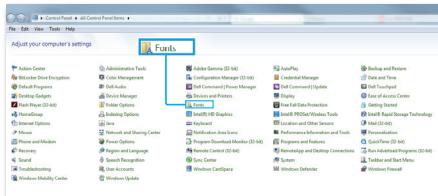
Resolution (Razlučivost)	V. frekv (Hz)
640 x 480p	60Hz 4:3
720x 480p	60Hz 4:3
720 x 480p	60Hz 16:9
1280x 720p	60Hz
1920x 1080i	60Hz
1920x 1080p	60Hz
720 x 576p	50Hz 4:3
720 x 576p	50Hz 16:9
1280x 720p	50Hz
1920 x 1080i	50Hz
1920 x 1080p	50Hz
3840 x 2160p	50Hz
3840 x 2160p	60Hz

4 Napomena

1. Zapamtite da će zaslon najbolje raditi pri svojoj prirodnoj razlučivosti od 3840 x 2160. Za najbolju kvalitetu zaslona slijedite ovu preporučenu razlučivost.
2. Zadana razlučivost preko HDMI je 3840 x 2160 pri 120 Hz za optimalno igranje na konzoli HDMI 2.1. Ako želite izvoditi 4K UHD uz 144 Hz, otvorite OSD izbornik, odaberite [HDMI Refresh Rate] (Brzina osvježavanja za HDMI) i promijenite na [144Hz].

3. Ako mislite da su tekstovi na zaslonu izbljedeni, možete prilagoditi postavke fonta na osobnom/prijenosnom računalu sljedećim koracima.

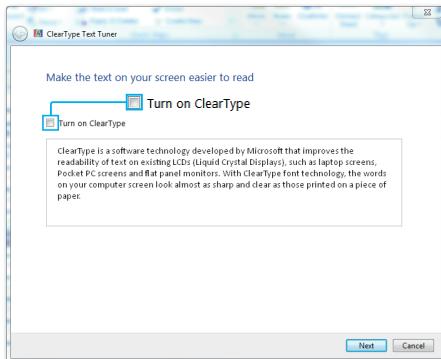
1. korak: Upravljačka ploča/Sve stavke upravljačke ploče/Fontovi



2. korak: Prilagodba Clear Type teksta



3. korak: Isključite "Clear Type"



7. Upravljanje napajanjem

Ako imate grafičku karticu ili na računalo instaliran softver koji je sukladan s VESA DPM monitor može automatski smanjiti potrošnju energije tijekom nekorištenja. Kad se utvrdi prvi unos s tipkovnice, miša ili kojega drugog ulaznog uređaja, monitor će se automatski „probuditi“. Ova tablica prikazuje potrošnju snage i signalizaciju ove značajke automatske uštede utroška snage:

Odrednice upravljanja napajanjem					
VESA režim	Video	H-sinkronizacija	V-sinkronizacija	Korištena snaga	Boja LED
Aktivno	Uklj	Da	Da	62,7 W (tipično) 244,4 w (maks.)	Bijela
Mirovanje (Način rada pripravnosti)	Isključeno	Br	Br	0,5 W	Bijeli (treperi)
Isključeni način rada	Isključeno	-	-	0,3 W	Isključeno

Sljedeća postava koristi se za mjerjenje potrošnje snage ovog monitora.

- Prirodna razlučivost: 3840 × 2160
- Kontrast: 50%
- Svjetlina: 70%
- Temperatura boje: 6500 K pri punoj bijeloj boji.

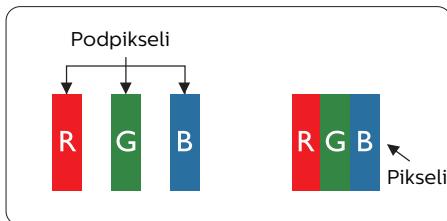
Napomena

Ovi podaci podliježu promjenama bez najave.

8. Podrška kupcima i jamstvo

8.1 Philips politika u slučaju oštećenja piksela za monitore s ravnim zaslonom

Philips nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih industrijskih proizvodnih procesa i prakticiramo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, ponekad se oštećenja piksela ili podpiksela na pločama TFT monitora koje se koriste kod monitora ravnih ploča ne mogu izbjegći. Nijedan proizvodač ne može jamčiti da će sve ploče imati neoštećene piksele, ali Philips jamči da će se svaki monitor s neprihvativim brojem oštećenja popraviti ili zamijeniti u okviru jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste oštećenja piksela i definira prihvativije razine oštećenja za svaku vrstu. Za kvalificiranje za popravak ili zamjenu pod jamstvom, broj oštećenih piksela na ploči TFT monitora mora premašivati ove prihvativije razine. Primjerice, oštećenja na monitoru može imati najviše 0,0004% podpiksela. Nadalje, Philips postavlja čak i više standarde kvalitete za odredene vrste ili kombinacije oštećenja piksela koje su primjetnije od ostalih. Ova polica vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

Piksel ili element slike sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama

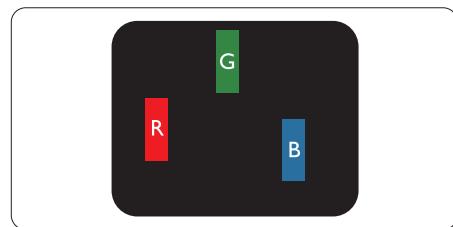
crvene, zelene i plave. Mnogo piksela zajedno oblikuje sliku. Kad svi pikseli i podpikseli svijetle, trobojni pikseli zajedno izgledaju kao jedan bijeli piksel. Kad su svi tamni, trobojni podpikseli zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije svijetlih i tamnih podpiksela izgledaju kao pikseli drugih boja.

Vrste oštećenja piksela

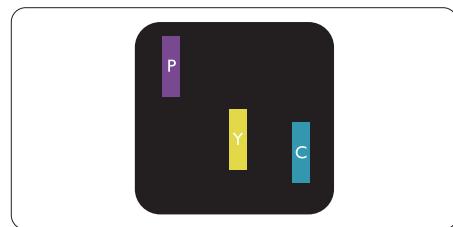
Oštećenja piksela i podpiksela na zaslonu se pojavljuju na različite načine. Unutar svake kategorije postoje dvije kategorije oštećenja piksela i nekoliko vrsta oštećenja podpiksela.

Oštećenja svijetlih točaka

Greške svijetle točke prikazane su kao pikseli ili podpikseli koji su uvek osvijetljeni ili 'pokrenuti'. Svijetla točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada su na monitoru prikazani tamni dijelovi. Postoje tri vrste greške svijetle točke.



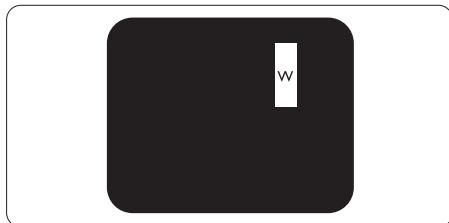
Jedan svijetli crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna svijetla podpiksela:

- Crveno + Plavo = Grimizno
- Crveno + Zeleno = Žuto

- Zeleno + Plavo = Cijan (Svijetlo plavo)



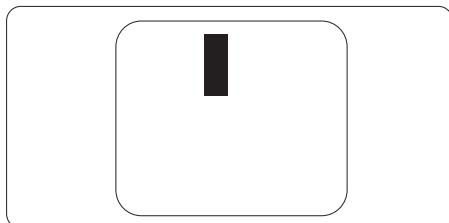
Tri susjedna svijetla podpixela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka više je od 50 posto svjetlijia od susjednih točaka, dok je zelena svijetla točka 30 posto svjetlijia od susjednih točaka.

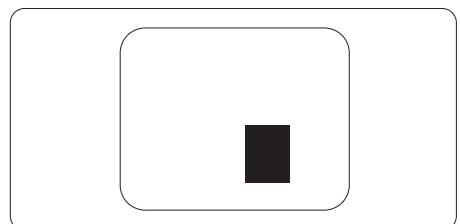
Oštećenja crnih točaka

Greške crne točke prikazane su kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. Tamna točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada su na monitoru prikazani svijetli dijelovi. Postoje tri vrste greške tamne točke.



Blizina oštećenja piksela

Budući da oštećenja piksela ili podpiksela iste vrste koji su blizu jedni drugima mogu biti primjetnija, Philips također navodi dopuštena odstupanja za blizinu oštećenja piksela.



Dopuštena odstupanja u oštećenjima piksela

Za kvalificiranje za popravak ili zamjenu zbog oštećenja piksela tijekom razdoblja jamstva, ploča TFT monitora u Philips monitoru ravnog zaslona mora imati oštećenja piksela koja premašuju dopuštena odstupanja navedena u sljedećim tablicama.

OŠTEĆENJA SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvijetjeni podpiksel	2
2 susjedna osvijetljena podpiksela	1
3 susjedna svijetla podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između oštećenja dviju svijetlih točaka*	> 15 mm
Ukupna oštećenja svijetlih točaka svih vrsta	2
OŠTEĆENJA CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	4 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	0
Udaljenost između oštećenja dviju crnih točaka*	> 15 mm
Ukupna oštećenja crnih točaka svih vrsta	4 ili manje
UKUPNA OŠTEĆENJA TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupna oštećenja svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

 Napomena

Oštećenja 1 ili 2 susjednih podpiksela = oštećenje 1 točke

8.2 Podrška kupcima i jamstvo

Obavijesti o obuhvaćenosti jamstvom i dodatne uvjete za podršku koji vrijede u vašoj regiji potražite na web stranici www.philips.com/support ili se obratite lokalnom Philipsovom centru za podršku kupcima.

Za produženje razdoblja jamstva, ako želite produžiti opće razdoblje jamstva, nudi se servisni paket Out of Warranty (bez jamstva) putem našeg ovlaštenog uslužnog centra.

Jamstveni period potražite u izjavi o jamstvu u priručniku s važnim informacijama.

Ako želite koristiti ovu uslugu, kupite uslugu u roku od 30 kalendarskih dana nakon izvornog datuma kupnje. Tijekom produženog razdoblja jamstva, usluga obuhvaća prihvaćanje, popravak i uslugu vraćanja iako je korisnik odgovoran za sve obračunate troškove.

Ako ovlašteni servisni partner ne može izvesti potrebne popravke unutar produženog razdoblja jamstva, pronaći ćemo druga rješenja za vas, ako je moguće, do kraja produženog razdoblja jamstva koje ste kupili.

Obratite se predstavniku službe za korisnike tvrtke Philips ili lokalnom kontaktnom centru (prema broju podrške za korisnike) za više detalja.

Broj Philipsovog centra za podršku kupcima je naveden ispod.

• Lokalno standardno razdoblje jamstva	• Produceno razdoblje jamstva	• Razdoblje potpunog jamstva
• Ovisi o različitim regijama	• + 1 godina	• Lokalno standardno razdoblje jamstva +1
	• + 2 godine	• Lokalno standardno razdoblje jamstva +2
	• + 3 godine	• Lokalno standardno razdoblje jamstva +3

** Obvezan je dokaz o izvornoj kupnji i kupnji produženog razdoblja jamstva.

Napomena

Potražite broj telefona regionalne korisničke službe u priručniku s važnim informacijama koji je dostupan na Philipsovom web-mjestu za podršku.

9. Rješavanje problema i Često postavljana pitanja

9.1 Rješavanje problema

Na ovoj stranici rješavaju se problemi koje ne može ispraviti korisnik. Ako problem ostane i nakon provedbi ovih rješenja, kontaktirajte Philips predstavnika za podršku korisnicima.

1 Najčešći problemi

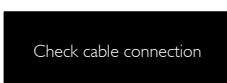
Nema slike (LED napajanja ne svijetli)

- Uvjerite se da je kabel električnog napajanja utaknut u električnu utičnicu na stražnjoj strani zaslona.
- Prvo provjerite da je gumb napajanja na stražnjoj strani zaslona u isključenom položaju, zatim ga pritisnite u uključeni položaj.

Nema slike (LED napajanja je bijele boje)

- Pobrinite se da računalo bude uključeno.
- Provjerite da li je signalni kabel propisno priključen na vaše računalo.
- Pazite da kabel zaslona nema savijenih kontakata na strani priključka. Ako ima, popravite ih ili zamjenite kabel.
- Značajka štednje energije se može aktivirati.

Na ekranu se prikazuje



- Provjerite da li je kabel zaslona propisno priključen na vaše

računalo. (Također pogledajte Vodič za brzi početak rada.)

- Provjerite da na kabelu zaslona nema savijenih kontakata.
- Pobrinite se da računalo bude uključeno.

Vidljivi znakovi dima ili iskrenja

- Nemojte izvoditi bilo kakve korake za rješavanje problema.
- Odmah iskopčajte zaslon iz glavnog izvora napajanja zbog sigurnosti.
- Odmah kontaktirajte Philips predstavnika za podršku korisnicima.

2 Problemi s prikazom slike

Slika podrhtava na ekranu

- Provjerite da je signalni kabel propisno i čvrsto priključen na grafičku karticu računala.

Slika se čini zamućena, nejasna ili previše tamna

- Prilagodite kontrast i svjetlinu na Ekranskom izborniku.

Nakon isključivanja napajanja na ekranu ostaje „naknadna slika“, „utisnuta slika“ ili „slika-duh“.

- Neprekidno prikazivanje mirne ili statične slike u dužem vremenskom periodu može dovesti do „utiskivanja“ koje je poznato i kao „naknadna slika“ ili „slika-duh“ na vašem ekranu. „Utisnuta slika“, „naknadna slika“ ili „slika-duh“ su dobro poznati fenomeni koji se javljaju kod tehnologije LCD zaslona. U većini slučajeva, „utisnuta“ ili „naknadna slika“ ili „slika-duh“ će postupno kroz duži period vremena nakon isključivanja napajanja nestati.

- Uvijek aktivirajte pokretni čuvar ekrana kad svoj zaslon ostavite bez nadzora.
- Uvijek aktivirajte periodičko osvježavanje prikaza na ekranu ako LCD zaslon pokaže nepromijenjeni statični sadržaj.
- Ako se ne aktivira čuvar ekrana ili aplikacija za periodično osvježavanje ekrana, to može dovesti do jakih simptoma „usnimljene slike“, „aostale slike“ ili „slike duha“ koji neće iščeznuti i ne mogu se popraviti. Oštećenje koje je gore opisano nije obuhvaćeno jamstvom.

Slika se čini izobličenom. Tekst je nejasan ili zamućen.

- Odredite razlučivost zaslona računala jednakom režimu s preporučenom prirodnom razlučivosti računala.

Zelene, crvene, plave i bijele točkice na ekranu

- Zaostale točkice su normalna pojava kod LCD kristala koji se koriste u današnjim uvjetima tehnologije, više detalja nadite u propisima o LCD pikselima.

* Svjetlo "uključenosti" je prejako i smeta

- Svjetlo za znak "uključenosti" znak možete podesiti uz pomoć LED napajanja za Setup i glavni upravljačkim funkcijama OSD-a.

Radi detaljnije pomoći, potražite podatke za kontakt sa servisom u priručniku s važnim informacijama i obratite se predstavniku Philipsove službe za pomoć korisnicima.

* Funkcionalnost je ovisna o zaslonu.

3 Problem sa zvukom

Nema zvuka

- Provjerite je li zvučni kabel pravilno priključen na PC i na monitor.
- Provjerite da zvuk nije utišan. Pritisnite OSD „Menu“ (Izbornik), odaberite „Audio“ (Zvuk) i zatim „Mute“ (Utišavanje). Postavite u položaj „Off“ (Isključeno).
- Pritisnite „Volume“ (Glasnoća) u glavnim upravljačkim funkcijama OSD-a za podešavanje glasnoće.

9.2 Općenita ČPP

P1: Kad instaliram svoj zaslon, što moram učiniti ako se na ekranu prikaže poruka „Cannot display this video mode“ (Ne mogu prikazati ovaj video režim)?

Odg.: Preporučena razlučivost za ovaj zaslon: 3840 × 2160.

- Iskopčajte sve kablove, te zatim priključite računalo na zaslon koji ste prije koristili.
- U Windows izborniku Start izaberite Settings/Control Panel (Postavke/Upravljačka ploča). U prozoru upravljačka ploča izaberite ikonu Display (Zaslon). Unutar upravljačke ploče Display (Zaslona) izaberite karticu „Settings“ (Postavke). Pod karticom za postavke, u okviru označenom s „desktop area“ (područje radne površine), povucite klizač na 3840 × 2160 piksela.
- Otvorite „Advanced Properties“ (Napredna svojstva) i postavite frekvenciju osvježivanja na 60 Hz, zatim kliknite OK.
- Ponovno pokrenite računalo i ponovite korake 2 i 3 kako biste se uvjerili da je podešeno na 3840 × 2160.
- Isključite računalo, odvojite stari zaslon i priključite vaš Philips LCD zaslon.
- Uključite zaslon i zatim uključite svoje računalo.

P2: Što su .inf i .icm datoteke? Kako ču instalirati upravljačke programe (.inf and .icm)?

Odg.: Ovo su datoteke s upravljačkim programima za monitor. Možda će vas računalo zatražiti upravljačke programe za monitor (.inf i .icm datoteke) pri prvoj

instalaciji monitora. Slijedite upute u korisničkom priručniku, upravljački programi za monitor (.inf i .icm datoteke) automatski će se instalirati.

P3: Kako mogu podešiti razlučivost?

Odg.: Vaš upravljački program video kartice i zaslona zajedno odlučuju o dostupnim video razlučivostima. Željenu razlučivost možete izabrati u Windows® u okviru upravljačke ploče sa „Display properties“ (Svojstva prikaza).

P4: Što ako se izgubim za vrijeme podešavanja zaslona?

Odg.: Jednostavno pritisnite gumb ➔ (u redu) i zatim odaberite “Reset” (Resetiraj) kako biste vratili sve izvorne tvorničke postavke.

P5: Je li LCD zaslon otporan na ogrebotine?

Odg.: Općenito se preporučuje da površinu zaslona ne izlažete prekomernim udarcima i da je zaštitite od oštih i tupih predmeta. Pri rukovanju zaslonom, pazite da na površinu zaslona ne djelujete pritiskom ili silom. Takve radnje mogu utjecati na uvjete jamstva.

P6: Na koji način trebam čistiti površinu LCD-a?

Odg.: Uobičajeno čišćenje izvodite čistom i mekom krpom. Za pojačano čišćenje koristite izopropilenski alkohol. Ne koristite druga otapala, poput etilnog alkohola, etanola, acetona, heksana i slično.

P7: Mogu li promijeniti postavke boje na zaslonu?

Odg.: Da, možete promijeniti postavku boje pomoću upravljačkih funkcija OSD-a prema sljedećem postupku,

- Pritisnite ➔ (Ured) da se prikaže Monitor sa zaslonskim izbornikom (OSD)
- Pritisnite ↓ da izaberete stavku "Boja" i zatim pritisnite ➔ da unesete postavku boje, dolje se nalaze tri postavke.
 1. Color Temperature (Temperatura boje): Native, 5000 K, 6500 K, 7500 K, 8200 K, 9300 K i 11500 K. S postavkama u području od 5000K ploča će izgledati u „toplom, crveno-bijelom tonu“, dok će u području temperature 11500 K ploča izgledati u „hladnom, plavičasto bijelom“ tonu.
 2. sRGB: Ovo je standardna postavka koja osigurava ispravan odnos boja među različitim uredajima (npr. digitalni fotoaparati, zasloni, pisači, skeneri itd.).
 3. User Define (Definira korisnik): Korisnik može prema vlastitim željama podešiti odnos boja podešavanjem crvene, zelene i plave boje.

≡ Napomena

Mjera temperature boje svjetlosti koju bi zračilo tijelo zagrijano na navedenu temperaturu. Ovo mjerjenje se izražava u absolutnoj temperaturi (Kelvinovi stupnjevi). Temperature boje ispod 2004 K su crvene; više temperature boje poput 9300 K su plave. Neutralna temperatura boje je bijela, pri 6504 K.

P8: Mogu li spojiti svoj LCD zaslon na bilo koje računalo, radnu stanicu ili Mac?

Odg.: Da. Svi Philips LCD zasloni su u potpunosti kompatibilni sa standardnim računalima, Macovima i

radnim stanicama. Trebat će vam adapter za kabel za priključivanje zaslona na Mac sustav. Radi više informacija kontaktirajte vašega Philips predstavnika.

P9: Jesu li Philips LCD zasloni Plug-and-Play?

Odg.: Da, zasloni su kompatibilni i pripremljeni za rad s operativnim sustavima Windows 8/Windows 8.1/Windows 10, Mac OSX.

P10: Što je to ljepljenje slike, usnimljena slika, zaostala slika ili slika-duh na LCD zaslonima?

Odg.: Neprekidno prikazivanje mirne ili statične slike u dužem vremenskom periodu može dovesti do „utiskivanja“, koje je poznato i kao „naknadna slika“ ili „slika-duh“ na vašem ekranu. „Utišnuta slika“, „naknadna slika“ ili „slika-duh“ su dobro poznati fenomeni koji se javljaju kod tehnologije LCD zaslona. U većini slučajeva, „usnimljena ili „zaostala slika“ ili „slika duh“ će postupno, tijekom dužeg razdoblja nakon isključivanja napajanja nestati.

Kada zaslon ostavljate bez nadzora, uvijek pokrenite čuvar zaslona.

Neprestano pokrećite periodičko osvježavanje prikaza na zaslonu ako LCD zaslon prikazuje nepromijenjeni statični sadržaj.

Upozorenje

Ako se ne aktivira čuvan ekrana ili aplikacija za periodično osvježavanje ekrana, to može dovesti do jakih simptoma „usnimljene slike“, „zaostale slike“ ili „slike duha“ koji neće iščeznuti i ne mogu se popraviti. Oštećenje koje je gore opisano nije obuhvaćeno jamstvom.

P11: Zašto prikaz teksta na mom zaslonu nije oštar i zašto prikazuju nazubljene znakovi?

Odg.: Vaš LCD zaslon najbolje radi na svojoj prirodnoj razlučivosti od 3840×2160 . Za najbolji prikaz koristite ovu razlučivost.

P12: Kako mogu otključati/zaključati svoju brzu tipku?

Odg.: Molimo pritisnite ↓ na 10 sekundi radi otključavanja/zaključavanje brze tipke, čime će na vašem zaslonu iskočiti "Upozorenje" radi prikaza status zaključanosti/otključanosti na način prikazan na donjim slikama.



P13: Zašto fontovi nisu specifični?

Odg.: Slijedite upute na stranici 28 kako biste ih poboljšali.

P14: Gdje mogu pronaći priručnik s važnim informacijama koji se spominje u EDFU?

Odg.: Priručnik s važnim informacijama može se preuzeti na Philipsovoj web stranici za podršku.

9.3 ČPP za Multiview

P1: Kako se sluša zvuk neovisno o video filmu?

Odg.: Obično je izvor zvuka povezan s glavnim izvorom slike. Ako želite promijeniti ulaz izvora zvuka (primjerice: ako želite slušati MP3 player neovisno o ulazu video izvora), pritisnite ➔ za pristup zaslonskom izborniku. Odaberite željenu mogućnost za [Audio Source] (Izvor zvuka) u glavnom izborniku [Audio] (Zvuk).

Ne zaboravite da će zaslon automatski odabrati posljednji odabran izvor zvuka sljedeći put kada ga uključite. Ako ga želite opet promijeniti, morat ćete ponovno proći kroz gore opisani postupak odabira kako biste odabrali novi željeni izvor zvuka, koji će postati "zadani" način.

P2: Zašto podprozori trepere kada omogućim PBP.

Odg.: Zato što je video izvor podprozora postavljen na isprepleteno tempiranje (i-timing), promijenite izvor signala podprozora na progresivno tempiranje (P-timing).



2021 © TOP Victory Investments Ltd. Sva prava su zadržana. Ovaj

Proizvod je proizведен i prodaje se pod odgovornošću tvrtke Top Victory Investments Ltd. i tvrtka Top Victory Investments Ltd. pruža jamstvo vezano za proizvod. Philips i Philips Shield Emblem registrirani su trgovački znakovi tvrtke Koninklijke Philips N.V. i koriste se u okviru licence.

Tehnički podaci mogu se promijeniti bez prethodne obavijesti.

Verzija: 279MIREIT