

Dell spelbildskärm - S2522HG

Bruksanvisning

Modell: S2522HG
Regelverksmodell: S2522HGb





ANMÄRKNING: En **ANMÄRKNING** innebär viktig information som hjälper dig att använda din dator på bästa sätt.



FÖRSIKTIGHETSANVISNING: En **FÖRSIKTIGHETSANVISNING** innebär risk för skada på maskinvara eller dataförlust om anvisningarna inte efterföljs.



VARNING: En **VARNING** innebär risk för materiella skador, personskador eller livsfara.

Copyright © 2021 Dell Inc. eller dess dotterbolag. Med ensamrätt. Dell, EMC och övriga varumärken är varumärken som tillhör Dell Inc. eller dess dotterbolag. Övriga varumärken kan vara varumärken som tillhör sina respektive ägare.

2021 - 05

Rev. A00

Innehåll

Säkerhetsanvisningar	6
Om bildskärmen	7
Kartongens innehåll	7
Produktens egenskaper	8
Identifiering av delar och kontroller	10
Vy framifrån	10
Sidovy	10
Vy bakifrån	11
Vy underifrån	12
Bildskärmens specifikationer	14
Upplösningsspecifikationer	15
Videolägen som stöds	16
Förinställda bildvisningslägen	16
Elspecifikationer	17
Fysiska egenskaper	18
Miljöegenskaper	19
Stift-tilldelning	20
Plug and Play-kompatibilitet	22
USB-gränssnitt (universell seriebuss)	22
USB 3.2 Gen1 (5 Gbit/s) uppströmskontakt	22
USB 3.2 Gen1 (5 Gbit/s) nedströmskontakt	23
USB-portar	23
Kvalitets- och pixelpolicy för LCD-skärmar	24
Ergonomi	24
Hantera och flytta bildskärmen	26



Riktlinjer för underhåll	27
Rengöring av bildskärmen	27
Installera bildskärmen	28
Installera stativet	28
Ansluta bildskärmen	31
Ansluta DisplayPort-kabeln (DP till DP) och strömkabeln	31
Ansluta HDMI-kabeln och strömkabeln	31
Ansluta SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1)-kabeln och strömkabeln	32
Arrangera dina kablar	33
Säkra bildskärmen med ett Kensingtonlås (tillval)	33
Ta bort bildskärmens stativ	34
VESA-väggmontering (tillval)	35
Användning av bildskärmen	36
Sätta på strömmen till bildskärmen	36
Med hjälp av joystick-styrenheten	36
Använda kontrollerna på baksidepanelen	37
Använda menyn på skärmen (OSD-menyn)	38
Öppna menysystemet	38
OSD-varningsmeddelande	49
Låsa kontrollerna på baksidepanelen	52
Ställa in högsta möjliga upplösning	53
Ställa in maximal bildhastighet	53
Använda lutning och vertikal förlängning	54
Lutnings- och svängningsförlängningar	54
Vertikal förlängning	55
Roter bildskärmen	55
Roter medurs	56
Roter moturs	56



Justera inställningarna för rotation av bildskärm i din dator	57
Felsökning.	58
Självtest	58
Inbyggd diagnostik	59
Vanliga problem	60
Produktspecifika problem	64
Specifika problem med USB (universell seriebuss)	65
Bilaga	67
FCC-meddelanden (endast USA) och övrig regelverksinformation	67
Kontakta Dell	67
EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad	67



Säkerhetsanvisningar

 **FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Att använda styrenheter, justeringar eller procedurer som skiljer sig från de som anges i detta dokument kan medföra risk för elektriska stötar, elektrisk fara, och/eller mekanisk fara.**

- Placera bildskärmen på en solid yta och hantera den varsamt. Skärmen är ömtålig och kan skadas om den tappas eller utsätts för skarpa stötar.
- Försäkra dig om att bildskärmens elektriska specifikationer uppfyller de elektriska specifikationerna för eluttagen den ansluts till där den används.
- Förvara bildskärmen i rumstemperatur. Alltför kalla eller varma miljöer kan inverka negativt på de flytande kristallerna i skärmen.
- Utsätt inte bildskärmen för kraftiga vibrationer eller kraftiga stötar. Placera till exempel inte bildskärmen inuti bagageutrymmet på en bil.
- Koppla bort bildskärmens nätsladd från eluttaget när den ska stå oanvänd en längre period.
- För att undvika elektriska stötar ska du inte försöka att avlägsna några paneler i chassiet eller bildskärmens insida.



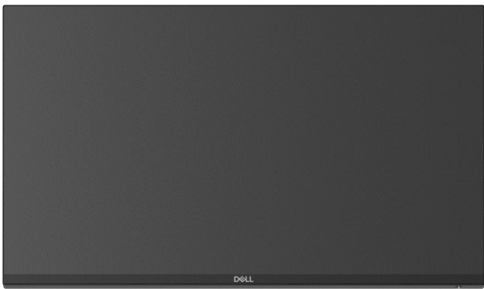
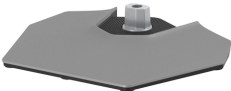
Om bildskärmen

Kartongens innehåll

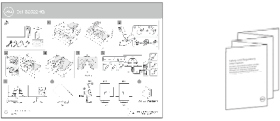
Bildskärmen levereras med de komponenter som visas i tabellen nedan. Om någon komponent saknas ska du kontakta Dell. För ytterligare information, se [Kontakta Dell](#).

 **ANMÄRKNING:** Vissa saker kan vara tillval och medföljer därför inte bildskärmen. Vissa funktioner kanske inte är tillgängliga i vissa länder.

 **ANMÄRKNING:** Om du ansluter ett stativ från någon annan tillverkare ska du följa installationsanvisningarna som medföljer det stativet.

Bild av komponent	Beskrivning av komponent
	Bildvisning
	Stativarm
	Stativfot



	Strömkabel (varierar från land till land)
	DisplayPort till DisplayPort 1.2-kabel
	HDMI 2.0-kabel
	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1) uppströmskabel (aktiverar USB-portarna på bildskärmen)
	• Snabbguide • Information om säkerhet, miljö och föreskrifter

Produkts egenskaper

Denna **DelIS2522HG**-bildskärm har en aktiv matris, tunnfilmstransistorer (TFT), flytande kristaller (LCD) och LED-bakgrundsbelysning. Bildskärmens egenskaper inbegriper:

- 62,20 cm (24,50 tum) visningsbart område (diagonalt). 1920 x 1080 (16:9)-upplösning och stöd för helskrmsläge för lägre upplösningar.
- NVIDIA® G-SYNC® Compatible Certification och AMD FreeSync™ Premium Technology minskar grafiska förvrängningar som skärmbristningar och hackande bild för en jämnare, mjukare spelupplevelse.



- Stöder 240 Hz bildhastighet och snabb responstid på 1 ms grått till grått i läget **Extreme (Extrem)***
- Färgomfång på 99% sRGB
- Stöder justering av skärmens vertikala och horisontella vinkel, rotation samt höjd
- Digitalt anslutningsbar med DisplayPort och HDMI
- Utrustad med en SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1) typ B uppströmsport, en SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1) typ A nedströms laddningsport och tre SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1) typ A nedströmsportar.
- Utrustad med stöd för variabel bildhastighet från spelkonsol.
- Löstagbart stativ och 100 mm Video Electronics Standards Association (VESA™) monteringshål för flexibla monteringsmöjligheter.
- Stöder Plug-and-play om detta stöds av ditt operativsystem.
- Justering via OSD-menyer (On-Screen Display) gör det enkelt att konfigurera och optimera skärmen.
- Spelförbättringsfunktioner som **Timer (Visningstid)**, **Frame Rate (Bildhastighet)** och **Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn)** och förbättrade spellägen som **FPS**, **MOBA/RTS**, **SPORTS** och **RPG** samt ytterligare 3 spellägen som du kan använda för personanpassning.
- Lås för av/på-knapp och OSD-knappar
- Plats för säkerhetslås
- Stativlås
- $\leq 0,3$ W i Vänteläge
- Optimera den visuella komforten med flimmerfri skärm och **ComfortView**-funktion som minimerar avgivning av blått ljus.

 **WARNING: De potentiella långtidseffekterna av det blå ljus som avges av bildskärmen kan skada ögonen, inklusive ögontrötthet, digital påfrestning på ögonen, osv. Funktionen ComfortView är framtagen för att minska mängden blått ljus som avges från skärmen för att optimera visningskomforten för ögonen.**

*1 ms går att uppnå i läget **Extreme (Extrem)** för att minska rörelseinducerad suddighet och öka bildens responsivitet. Detta kan dock introducera vissa smärre men märkbara artefakter i bilden. Eftersom varje systemkonfiguration och varje spelares behov skiljer sig åt rekommenderar vi att användare experimenterar med de olika lägena för att hitta den inställning som passar just dem.



Identifiering av delar och kontroller

Vy framifrån

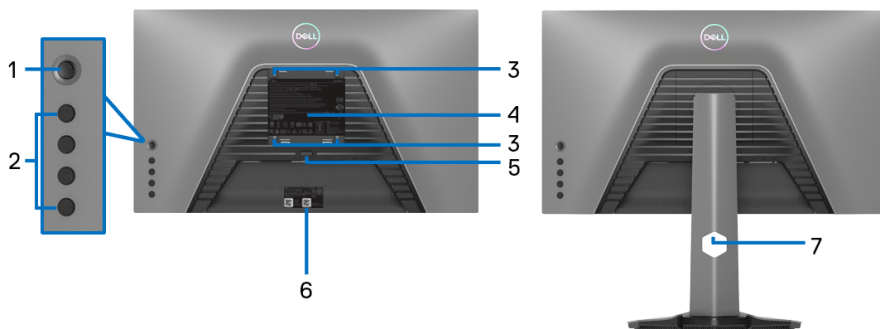


Nummer	Beskrivning	Användning
1	Av/på-knapp (med strömindikatorlampa)	För att slå av och på bildskärmen. Fast vitt sken anger att bildskärmen är påslagen och fungerar normalt. Blinkande vitt sken anger att bildskärmen befinner sig i Vänteläge.
2	Nedåtlampor	När konfigurationen av bildskärmen är slutförd trycker du på peksensorn längst ned på skärmen för att slå på eller av nedåtlamporna (se Nedåtlampor och Downlight (Nedåtlampor)).

Sidovy



Vy bakifrån



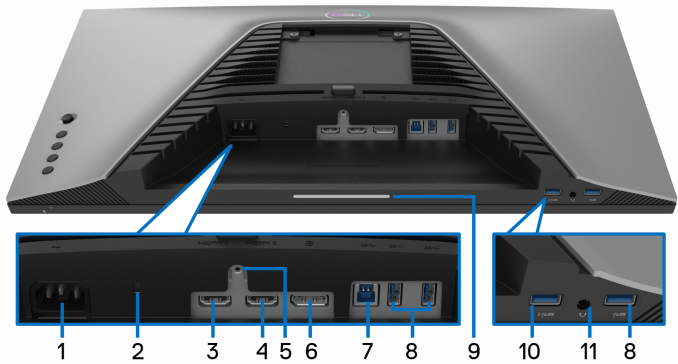
Vy bakifrån utan bildskärmsstativ

Vy bakifrån med bildskärmsstativ

Nummer	Beskrivning	Användning
1	Joystick	Används för att navigera i OSD-menyn.
2	Funktionsknappar	För ytterligare information, se Användning av bildskärmen .
3	VESA-monteringshål (100 mm x 100 mm - bakom fastsatt VESA-skydd)	För väggmontering av bildskärmen med VESA-kompatibel väggmonteringssats (100 mm x 100 mm).
4	Regelverksetikett	Förteckning över regelverksmässiga godkännanden.
5	Stativlossningsknapp	Lossar stativet från bildskärmen.
6	Streckkodsetikett, serienummer och etikett med servicemärke	Använd numret på etiketten om du behöver kontakta Dell för teknisk support. Servicemärket är en unik alfanumerisk identifieringskod som gör att Dells servicetekniker kan identifiera maskinvarukomponenterna i din bildskärm och komma åt garantiinformation.
7	Hål för kabelhantering	Arrangerar kablarna när kablarna dras genom hålet.



Vy underifrån



Underifrån utan bildskärmsstativ

Nummer	Beskrivning	Användning
1	Anslutning för strömkabel	Anslut strömkabeln (medföljer bildskärmen).
2	Plats för säkerhetslås	Säkrar bildskärmen med säkerhetslås (säkerhetslås ingår ej).
3	HDMI-port (HDMI 1)	Anslut din dator med HDMI-kabeln (medföljer bildskärmen).
4	HDMI-port (HDMI 2)	Anslut din dator med HDMI-kabeln (medföljer bildskärmen).
5	Utrustad med stativlås	Säkra stativet i bildskärmen med hjälp av en M3 x 6 mm skruv (skruv ingår ej).
6	DisplayPort	Anslut din dator med DisplayPort-kabeln (medföljer bildskärmen).
7	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1) typ B nedströmsport	Anslut USB-kabeln (medföljer bildskärmen) från den här porten till din dator för att aktivera USB-portarna på din bildskärm.



8	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1) typ A nedströmsport (3)	Anslut din USB 3.2 Gen1 (5 Gbit/s)-enhet.* ANMÄRKNING: För att använda de här portarna måste du ansluta USB-kabeln (medföljde bildskärmen) till USB-uppstömsporten på bildskärmen och till datorn.
9	Nedåtlampor	När konfigurationen av bildskärmen är slutförd trycker du på peksensorn längst ned på skärmen för att slå på eller av nedåtlamporna. Fabriksinställningen är på, så att nedåtlamporna är aktiva om strömkabeln är ansluten (se Downlight (Nedåtlampor)). 
10	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1) typ A nedströmsport med strömladdning	Anslut till datorn för att ladda din USB-enhet.
11	Utgångsport för hörlurar	För anslutning av hörlurarna till datorn. FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Att öka ljudutmatningen över 50% av volymkontrollen eller equalizern kan öka utspänningen till hörlurarna och därmed öka ljudtrycksnivån.

*För att undvika signalstörningar rekommenderas du att inte ansluta någon annan USB-enhet till den närliggande porten, när en trådlös USB-enhet har anslutits till en USB nedströmsport.



Bildskärmens specifikationer

Modell	S2522HG
Skärmtyp	Aktiv matris - TFT LCD
Panel teknik	Snabb IPS
Bildförhållande	16:9
Synlig bildyta	
Diagonalt	622 mm (24,50 tum)
Bredd (aktivt område)	543,74 mm (21,40 tum)
Höjd (aktivt område)	302,62 mm (11,91 tum)
Totalt område	164545,63 mm ² (255,04 tum ²)
Pixelavstånd	0,2832 x 0,2802 mm
PPI (pixel per inch, bildpunkter per tum)	90
Tittvinkel	
Vertikal	178° (typvärde)
Horisontell	178° (typvärde)
Luminansutmatning	400 cd/m ² (typvärde)
Kontrastförhållande	1000 till 1 (typvärde)
Frontplattans beläggning	Antireflexbehandlat polariseringsfilter (dis 25%, 3H)
Bakgrundsbelysning	Vitt LED-kantbelyst system
Svarstid	1 ms grått till grått i läget Extreme (Extrem)* 2 ms grått till grått i läget Super Fast (Supersnabb) 4 ms grått till grått i läget Fast (Snabb) *1 ms går att uppnå i läget Extreme (Extrem) för att minska rörelseinducerad suddighet och öka bildens responsivitet. Detta kan dock introducera vissa smärre men märkbara artefakter i bilden. Eftersom varje systemkonfiguration och varje spelares behov skiljer sig åt rekommenderar vi att användare experimenterar med de olika lägena för att hitta den inställning som passar just dem.



Färgdjup	16,78 miljoner färger (8 bitar)
Färgomfång	sRGB 99% (typvärde)
Anslutningar	• 1 x DisplayPort, version 1.2 • 2 x HDMI-portar, version 2.0 • 1 x Utgångsport för hörlurar • 1 x USB 3.2 Gen1 (5 Gbit/s) uppströmsport • 4 x USB 3.2 Gen1 (5 Gbit/s) nedströmsportar med BC1.2-laddning vid 2 A (max)
Kantbredd (bildskärmens kant till aktivt område)	
Överkant	5,84 mm
Vänster/Höger	5,83 mm/5,83 mm
Längst ned	18,79 mm
Justerbarhet	
Stativ för höjdjustering	0 till 130 mm
Vinkla	-5° till 21°
Sväng	-45° till 45°
Pivotera	-90° till 90°
Kompatibel med Dell Display Manager	Easy Arrange och andra nyckelfunktioner
Säkerhet	Plats för säkerhetslås (kabelås säljs separat)

Upplösningsspecifikationer

Modell	S2522HG
Horisontellt svepområde	30 kHz till 255 kHz (automatiskt)
Vertikalt svepområde	48 Hz till 240 Hz (automatiskt)
Högsta förvalsupplösning	1920 x 1080 vid 240 Hz



Videolägen som stöds

Modell	S2522HG
Videovisningskapacitet (HDMI & DisplayPort)	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p, FHD

Förinställda bildvisningslägen

Bildvisningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
720 x 400	31,50	70,10	28,30	-/+
VESA, 640 x 480	31,50	59,90	25,20	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA, 800 x 600	37,90	60,30	40,00	+/+
VESA, 800 x 600	46,90	75,00	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,40	60,00	65,00	-/-
VESA, 1024 x 768	60,00	75,00	78,80	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,00	60,00	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,00	75,00	135,00	+/+
VESA, 1600 x 900	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
1920 x 1080	137,30	120,00	285,50	+/-
1920 x 1080	166,60	144,00	346,50	+/-
1920 x 1080	278,40	240,00	567,40	+/-



Elspecifikationer

Modell	S2522HG
Signaler för videoinmatning	HDMI 2.0/DisplayPort 1.2, 600 millivolt för varje differentiallinje, 100 Ω inimpedans per differentialpar
AC-inspänning/ infrekvens/ inströmstyrka	100 V AC till 240 V AC / 50 Hz eller 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 1,50 A (typvärde)
Inkopplingsström	• 120 V: 30 A (Max.) vid 0°C (kallstart) • 240 V: 60 A (Max.) vid 0°C (kallstart)
Strömförbrukning	• 0,3 W (Avstängt läge)¹ • 0,3 W (Vänteläge)¹ • 16,8 W (Påslaget läge)¹ • 72 W (Max.)² • 17,26 W (Pon)³ • 55,77 kWh (TEC)³

¹ Enligt definitionen i EU 2019/2021 och EU 2019/2013.

² Maximal ljusstyrka och kontrastinställning med maximal kraftbelastning på samtliga USB-portar.

³ Pon: Energiförbrukning i På-läge mätt med hänsyn till testmetoden Energy Star.
TEC: Total energiförbrukning i kWh mätt med hänsyn till testmetoden Energy Star.

Detta dokument är endast avsett i informationssyfte och återger prestanda vid laboratorieförhållanden. Din produkts prestanda kan skilja sig beroende på programvara, komponenter och kringutrustning du beställt, och det är inte obligatoriskt att uppdatera sådan information.

Av denna anledning ska kunden inte förlita sig på denna information för att ta beslut om elektrisk tolerans eller liknande. Ingen uttrycklig eller underförstådd garanti ges avseende riktighet eller fullständighet.



Fysiska egenskaper

Modell	S2522HG
Typ av signalkabel	• Digital: DisplayPort, 20-stifts • Digital: HDMI, 19-stifts • Universell seriebuss: USB, 9-stifts
ANMÄRKNING: Dellbildskärmar är utformade för att fungera optimalt med de videokablar som medföljer bildskärmen. Eftersom Dell inte har någon kontroll över de olika kabeltillverkarna på marknaden eller deras kablers material, anslutningsdon eller tillverkningsprocess, lämnar Dell inga garantier avseende bildkvaliteten när kablar som inte medföljde Dell-bildskärmen används.	
Mått (inklusive stativ)	
Höjd (utdragen)	505,75 mm (19,91 tum)
Höjd (infälld)	375,75 mm (14,79 tum)
Bredd	555,40 mm (21,87 tum)
Djup	200,30 mm (7,89 tum)
Mått (utan stativ)	
Höjd	327,24 mm (12,88 tum)
Bredd	555,40 mm (21,87 tum)
Djup	68,38 mm (2,69 tum)
Stativets mått	
Höjd (utdragen)	416,90 mm (16,41 tum)
Höjd (infälld)	369,19 mm (14,54 tum)
Bredd	275,90 mm (10,86 tum)
Djup	200,30 mm (7,89 tum)
Vikt	
Vikt inklusive förpackning	8,54 kg (18,82 lb)
Vikt inklusive stativmodul och kablar	6,13 kg (13,51 lb)
Vikt utan stativmodul (anges för väggmontering eller VESA-monteringsändamål - inga kablar)	3,72 kg (8,20 lb)
Stativmodulens vikt	5,72 kg (12,61 lb)



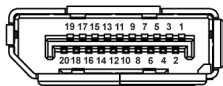
Miljöegenskaper

Modell	S2522HG
Efterlevda standarder	
• Uppfyller RoHS-kraven • BFR/PVC-fri bildskärm (undantaget externa kablar) • Arsenikfritt glas och kvicksilverfri endast med avseende på panelen	
Temperatur	
Drift	0°C till 40°C (32°F till 104°F)
Ur drift	• Lagring: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F) • Frakt: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F)
Luftfuktighet	
Drift	10% till 80% (icke-kondenserande)
Ur drift	• Lagring: 5% till 90% (icke-kondenserande) • Frakt: 5% till 90% (icke-kondenserande)
Höjd	
Drift	5.000 m (16.404 fot) (maxvärde)
Ur drift	12.192 m (40.000 fot) (maxvärde)
Värmeavledning	• 245,66 BTU/timme (maxvärde) • 57,32 BTU/timme (typvärde)



Stift-tilldelning

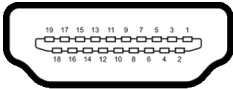
DisplayPort-kontakt



Stiftets nummer	20-stiftssidan på den anslutna signalkabeln
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Detektera direktanslutn
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR



HDMI-kontakt



Stiftets nummer	19-stiftssidan på den anslutna signalkabeln
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SKÄRMNING
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SKÄRMNING
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SKÄRMNING
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SKÄRMNING
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reserverad (normalt sluten på enheten)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Jord
18	+5 V STRÖMFÖRSÖRJNING
19	DETEKTERA DIREKTANSLUTN



Plug and Play-kompatibilitet

Du kan ansluta bildskärmen till vilket Plug and Play-kompatibelt system som helst. Bildskärmen tillhandahåller sin EDID (utökad information för bildskärmsidentifiering) till datorn över DDC-protokollen, så att operativsystemet kan utföra nödvändig konfiguration och optimera bildskärmsinställningarna. De flesta bildskärmsinstallationer sker automatiskt; du kan välja olika inställningar vid behov. För mer information om att ändra bildskärmsinställningar, se [Användning av bildskärmen](#).

USB-gränssnitt (universell seriebuss)

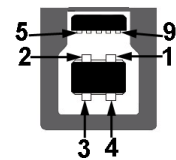
Det här avsnittet innehåller information om USB-portarna som är tillgängliga på bildskärmen.

 **ANMÄRKNING: Denna bildskärm är kompatibel med SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1).**

Överföringshastighet	Datahastighet	Strömförbrukning*
Super-Speed	5 Gbit/s	4,50 W (Max., varje port)
Hög hastighet	480 Mbit/s	4,50 W (Max., varje port)
Full hastighet	12 Mbit/s	4,50 W (Max., varje port)

*Upp till 2 A på USB nedströmsporten (med batteriikon ) med enheter vars version är kompatibla med batteriladdning, eller normala USB-enheter.

USB 3.2 Gen1 (5 Gbit/s) uppströmskontakt



Stiftets nummer	9-stiftssidan på kontakten
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND



5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

USB 3.2 Gen1 (5 Gbit/s) nedströmskontakt



Stiftets nummer	9-stiftssidan på kontakten
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

USB-portar

- 1 x uppströms - baktill
- 2 x nedströms - baktill
- 2 x nedströms - längst ned

Strömladdningsport - porten med ikonen , stöder upp till 2 A snabbbladdningskapacitet om enheten är BC1.2-kompatibel.

 **ANMÄRKNING: SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1) funktionalitet kräver en dator som stöder SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1).**



 **ANMÄRKNING: USB-portarna på bildskärmen fungerar bara när bildskärmen är påslagen eller i Vänteläge. Om du stänger av bildskärmen och sedan sätter på den igen kan det ta några sekunder innan ansluten kringutrustning kan användas normalt igen.**

Kvalitets- och pixelpolicy för LCD-skärmar

Under LCD-tillverkningsprocessen är det inte ovanligt att en eller flera pixlar fixeras i ett oföränderligt tillstånd. De är svåra att upptäcka och påverkar inte skärmens kvalitet eller användbarhet. För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar www.dell.com/pixelguidelines

Ergonomi

 **FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Felaktig eller utdragen användning av tangentbordet kan leda till skador.**

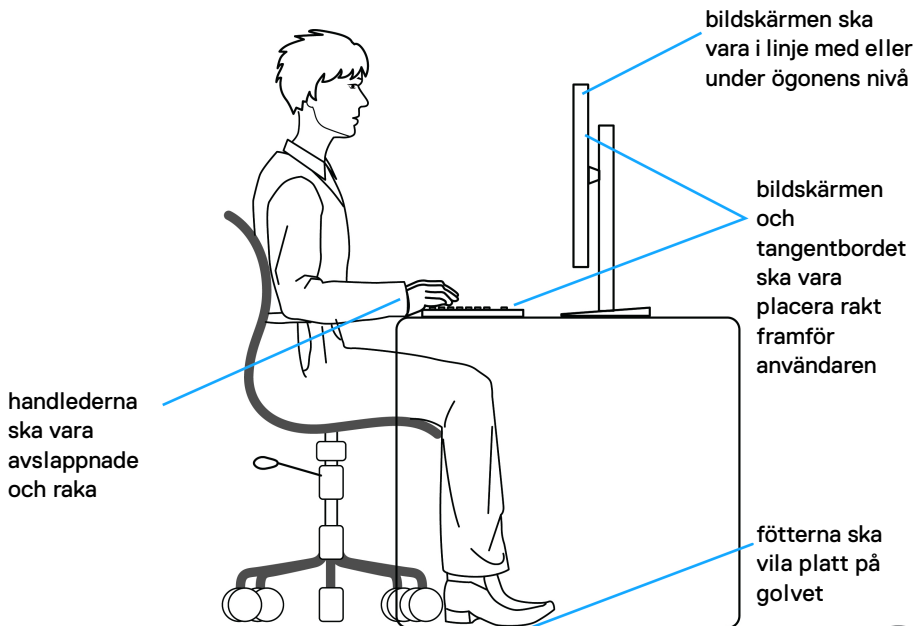
 **FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Att titta på bildskärmen under längre perioder kan leda till ansträngda ögon.**

Av bekvämlighets- och effektivitetskäl, observera följande riktlinjer när du konfigurerar och använder din arbetsstation med dator:

- Placera datorn så att bildskärmen och tangentbordet befinner sig direkt framför dig när du arbetar. Särskilda hyllor finns tillgängliga till försäljning för att hjälpa dig placera tangentbordet korrekt.
- För att minska risken för ansträngda ögon och smärta i nacke/armar/rygg/axlar från användning av bildskärmen under långa perioder föreslår vi att du:
 1. Ställer in ett avstånd till skärmen på mellan 50 och 70 cm (20-28 tum) från dina ögon.
 2. Blinka ofta för att fukta ögonen eller vät ögonen med vatten när du har använt bildskärmen under lång tid.
 3. Ta regelbundna pauser på 20 minuter varannan timme.
 4. Titta bort från bildskärmen och fäst blicken på en avlägsen punkt cirka 6 meter (20 fot) bort i minst 20 sekunder under pauserna.
 5. Stretcha olika delar av kroppen när du tar en paus, för att minska spänningar i nacke, armar, rygg och axlar.
- Försäkra dig om att bildskärmen är i nivå med ögonen eller något lägre när du sitter framför bildskärmen.
- Justera bildskärmens lutning och inställningarna för kontrast och ljusstyrka.



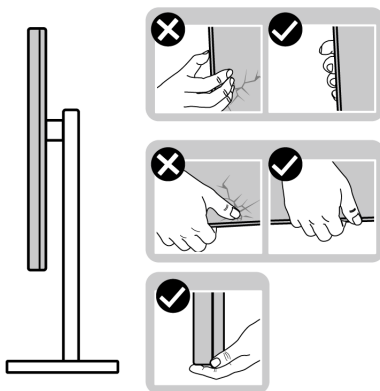
- Justera belysningen i din omgivning (som taklampor, skrivbordslampor och gardiner eller persienner på fönster i närheten) för att minska reflektioner och reflexer i bildskärmen.
- Använd en stol med ordentligt stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontella med handlederna i en neutral och bekväm ställning medan du använder tangentbordet eller musen.
- Lämna alltid utrymme för att vila händerna medan du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt på båda sidor.
- Försäkra dig om att fötterna vilar platt på golvet.
- När du sitter, försäkra dig om att vikten av dina ben vilar på fötterna och inte på främre delen av stolen. Justera stolshöjden eller använd fotstöd vid behov för att uppnå korrekt hållning.
- Variera dina arbetsuppgifter. Försök att organisera ditt arbete så att du inte behöver sitta och arbeta under långa tidsperioder. Försök att stå upp eller res dig och gå omkring en stund med jämna mellanrum.
- Sörj för att området under skrivbordet är fritt från hinder och kablar eller strömsladdar som kan inverka negativt på hur bekvämt du sitter eller utgör en snubbelrisk.



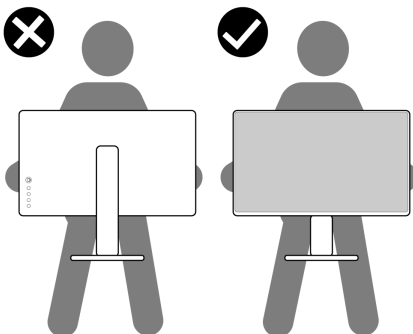
Hantera och flytta bildskärmen

För att tillse att bildskärmen hanteras på ett säkert sätt när den lyfts eller flyttas, följ riktlinjerna nedan:

- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Dra ur samtliga kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i originalkartongen tillsammans med originalförpackningsmaterialen.
- Håll ett fast tag i nederkanten och sidan av bildskärmen utan att anlägga överdrivet tryck när du lyfter eller flyttar bildskärmen.



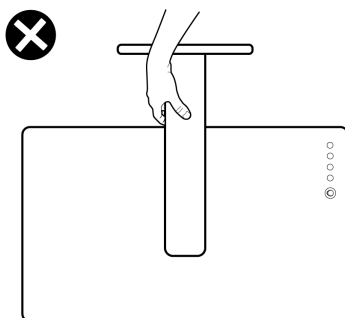
- När du lyfter eller flyttar bildskärmen ska du se till att skärmen är vänd bort från dig, och tryck inte på själva skärmen, för att undvika att den repas eller skadas.



- Vid transport av bildskärmen ska du undvika plötsliga stötar eller vibrationer.



- När du lyfter eller flyttar bildskärmen ska du inte vända bildskärmen upp och ned när du håller i stativets fot eller arm. Det kan leda till att du råkar skada bildskärmen eller förorsakar en personskada.



Riktlinjer för underhåll

Rengöring av bildskärmen

△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Läs och följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du rengör bildskärmen.

⚠ **VARNING:** Koppla ur bildskärmens strömkabel från eluttaget innan du börjar rengöra bildskärmen.

För bästa resultat, följ anvisningarna i listan nedan när du packar upp, rengör och hanterar bildskärmen:

- När du ska göra rent den antistatiska skärmen fuktar du en mjuk, ren tygtrasa med vatten. Om möjligt använder du en särskild skärmrengörande våtservett eller lösning som är lämplig för den antistatiska beläggningen. Använd inte bensin, thinner, ammoniak, rengöringsmedel med slipverkan, eller tryckluft.
- Använd en lätt fuktad och varm tygtrasa för att rengöra bildskärmen. Undvik att använda rengöringsmedel, oavsett sort, eftersom vissa rengöringsmedel lämnar en mjölkvit film på bildskärmen.
- Om du ser ett vitt pulver medan du packar upp din bildskärm ska du torka bort det med en tygtrasa.
- Hantera din bildskärm aktsamt eftersom en mörkfärgad bildskärm kan repas och få vita skrapmärken än en bildskärm i ljusare färg.
- För att bidra till att bibehålla bästa bildkvalitet på din bildskärm rekommenderas du använda en dynamiskt föränderlig skärmsläckare och att stänga av bildskärmen när den inte används.



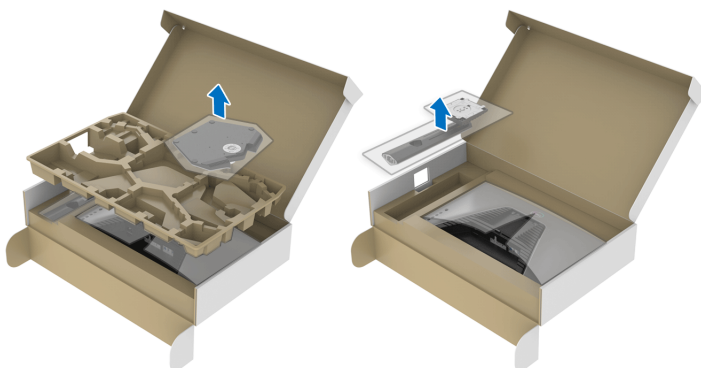
Installera bildskärmen

Installera stativet

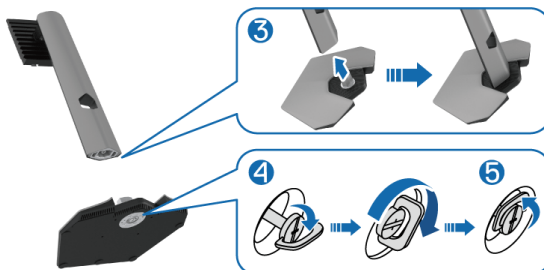
-  **ANMÄRKNING:** Stativet är inte installerat från fabriken.
-  **ANMÄRKNING:** Följande steg är specifikt avsedda för installation av stativet som medföljer bildskärmen. Om du ansluter ett stativ från någon annan tillverkare ska du följa installationsanvisningarna som medföljer det stativet.

Så här installerar du bildskärmsstativet:

1. Följ anvisningarna på kartongens flikar för att ta bort stativet från kudden som skyddar det.
2. Avlägsna stativfoten och stativhissen från förpackningskudden.



3. Passa ihop stativarmen med stativets fot.
4. Öppna skruvhandtaget längst ned på stativets fot och vrid det medurs för att fixera stativet.
5. Stäng skruvhandtaget.

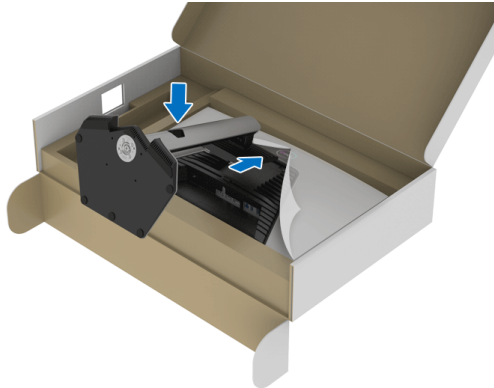


6. Öppna skyddsluckan på bildskärmen för att komma åt VESA-platsen på bildskärmen.



ANMÄRKNING: Innan du fäster stativmodulen i bildskärmen måste du försäkra dig om att fliken på frontplattan är öppen så att det finns utrymme för montering.

7. För in flikarna på stativets arm i skårorna på bildskärmens bakre panel och sänk stativet tills det snäpper fast.

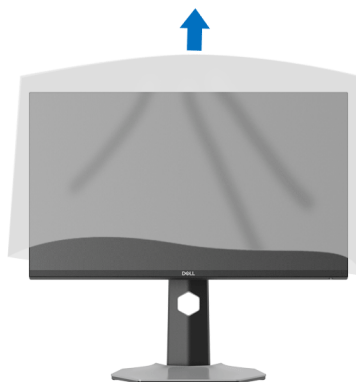


8. Fatta tag i stativarmen och lyft bildskärmen försiktigt. Placera den sedan på ett plant underlag.



ANMÄRKNING: Fatta ett stadigt tag i stativets arm när du lyfter bildskärmen för att undvika att råka skada den.

9. Lyft bort skyddsomslaget från bildskärmen.



Ansluta bildskärmen

⚠ VARNING: Följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du sätter igång med någon av procedurerna i det här avsnittet.

✎ ANMÄRKNING: Dell bildskärmar är framtagna för att fungera optimalt med kablarna från Dell som medföljer i kartongen. Dell garanterar inte bildkvaliteten eller prestanda om andra kablar än Dells kablar används.

✎ ANMÄRKNING: Dra kablarna genom kabelhanteringshålet innan du ansluter dem.

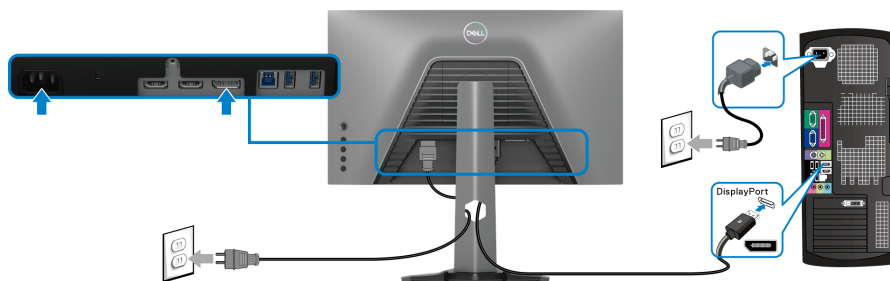
✎ ANMÄRKNING: Anslut inte alla kablar till datorn på samma gång.

✎ ANMÄRKNING: Bilderna används endast i illustrationssyfte. Datorns utseende kan variera.

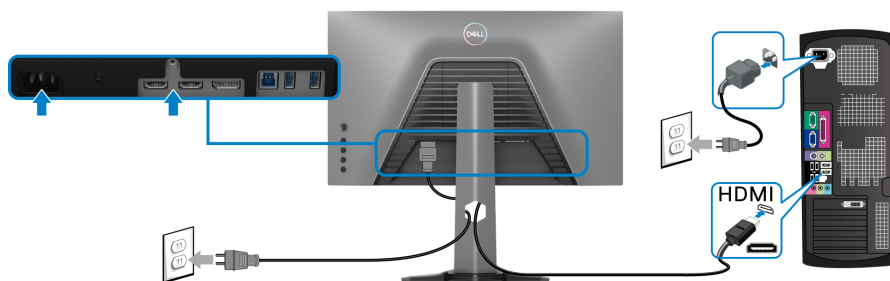
Så här ansluter du bildskärmen till datorn:

1. Stäng av datorn och koppla ur strömkabeln.
2. Anslut en DisplayPort- eller HDMI-kabel från bildskärmen till datorn.

Ansluta DisplayPort-kabeln (DP till DP) och strömkabeln

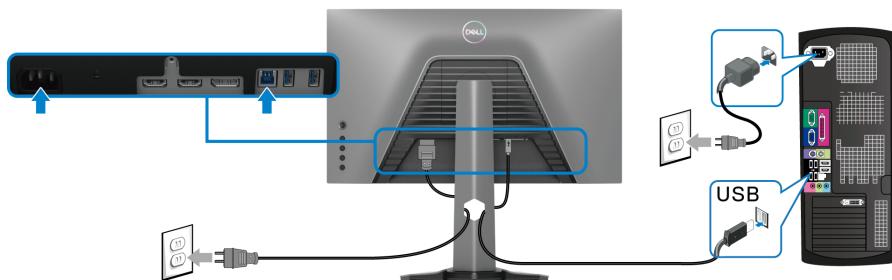


Ansluta HDMI-kabeln och strömkabeln



Ansluta SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1)-kabeln och strömkabeln

När du har slutfört anslutningen av DisplayPort/HDMI-kabeln ska du följa procedurerna nedan för att ansluta USB-kabeln till datorn och slutföra installationen av bildskärmen:



1. Anslut USB 3.2 Gen1-uppstömsporten (kabel medföljer) till en USB 3.2 Gen1-port på din dator (se [Vy underifrån](#) för mer information.).
2. Anslut USB 3.2 Gen1-kringutrustningen till USB 3.2 Gen1-nedströmsportarna på bildskärmen.
3. Koppla strömkablarna till datorn och bildskärmen till ett närliggande eluttag.

ANMÄRKNING: Använd kabelhålet på bildskärmens stativ för att organisera kablarna.

4. Sätt på bildskärmen och datorn.

Om det visas en bild på bildskärmen är installationen färdig. Om ingen bild visas, se [Vanliga problem](#).



Arrangera dina kablar



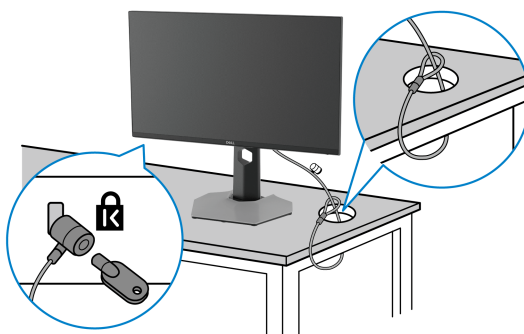
När du har anslutit alla kablar som behövs till din bildskärm och dator, (se [Ansluta bildskärmen](#) för kabelanslutning) arrangerar du alla kablar så som visas ovan.

Säkra bildskärmen med ett Kensingtonlås (tillval)

Skåran för säkerhetslåset sitter längst ned på bildskärmen (se [Plats för säkerhetslås](#)).

För mer information om hur Kensingtonlåset används (köps separat), se dokumentationen som medföljer låset.

Fäst bildskärmen säkert vid ett bord med hjälp av ett Kensington-säkerhetslås.

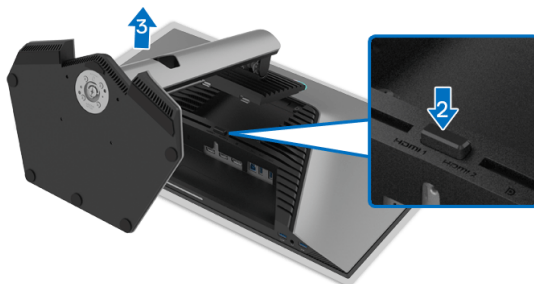


ANMÄRKNING: Bilden används endast i illustrationssyfte. Låsets utseende kan variera.



Ta bort bildskärmens stativ

-  **ANMÄRKNING:** För att förhindra att lcd-skärmen repas medan du tar bort stativet ska du försäkra dig om att bildskärmen är placerad på en mjuk, ren yta.
-  **ANMÄRKNING:** Följande steg är specifikt avsedda för att ta bort stativet som medföljer bildskärmen. Om du tar bort ett stativ från någon annan tillverkare ska du följa installationsanvisningarna som medföljde det stativet.

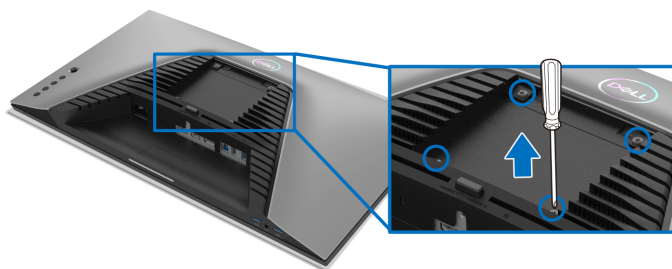


Ta bort stativet:

1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller en kudde.
2. Tryck och håll in lossningsknappen för stativet.
3. Lyft stativet uppåt och bort från bildskärmen.



VESA-väggmontering (tillval)



(Skruvdimensioner: M4 x 10 mm).

Se anvisningarna till den VESA-kompatibla väggmonteringssatsen.

1. Placera bildskärmspanelen ovanpå ett mjukt tyg eller en kudde på ett stabilt, platt bord.
2. Ta bort bildskärmens stativ (se [Ta bort bildskärmens stativ](#)).
3. Skruva ur de fyra skruvarna som håller plasticskyddet på plats med en stjärnskruvmejsel.
4. Fäst monteringskonsolen från väggmonteringssatsen vid bildskärmen.
5. Montera bildskärmen på väggen. För mer information, se dokumentationen som medföljde väggmonteringssatsen.



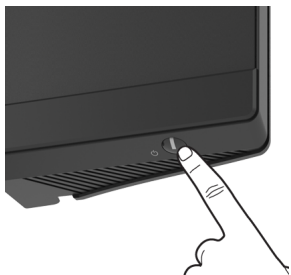
ANMÄRKNING: Endast för användning med UL eller CSA eller GS-listad väggmonteringskonsol med en minsta viktbärande/lastbärande kapacitet på 14,88 kg.



Användning av bildskärmen

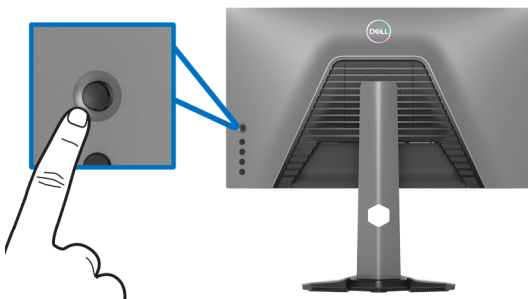
Sätta på strömmen till bildskärmen

Tryck på av/på-knappen för att sätta på bildskärmen.

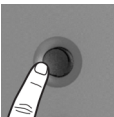


Med hjälp av joystick-styrenheten

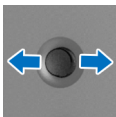
Använd joystick-styrenheten baktill på bildskärmen för att utföra justeringar i OSD-menyn.



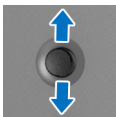
1. Tryck på joystick-knappen för att starta OSD-huvudmenyn.
2. Rör joysticken uppåt/nedåt/åt vänster/åt höger för att bläddra mellan alternativ.
3. Tryck på joystickknappen igen för att bekräfta inställningarna och avsluta.

Joystick	Beskrivning
	• När OSD-menyn är aktiverad trycker du på knappen för att bekräfta valet eller spara inställningarna. • När OSD-menyn är inaktiverad trycker du på knappen för att starta OSD-huvudmenyn. Se Öppna menysystemet.





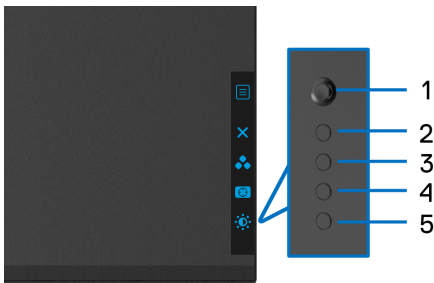
- För navigering i två riktningar (höger och vänster).
- Flytta åt höger för att gå in i undermenyn.
- Flytta åt vänster för att gå ur undermenyn.
- Ökar (höger) eller minskar (vänster) värdet för det menyalternativ som är markerat.



- För navigering i två riktningar (uppåt och nedåt).
- Bläddrar i menyalternativen.
- Ökar (uppåt) eller minskar (nedåt) värdena för det menyalternativ som är markerat.

Använda kontrollerna på baksidepanelen

Använd kontrollknapparna på bildskärmens baksida för åtkomst till OSD-menyn och genvägstangenterna.



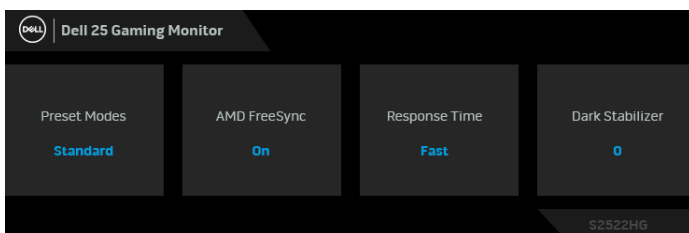
Följande tabell beskriver knapparna på baksidepanelen:

Knapp på baksidepanelen	Beskrivning
1  Meny	Använd knappen MENY för att öppna OSD-menyn. Se Öppna menysystemet .
2  Stäng	Stänger OSD-huvudmenyn.
3  Genvägsknapp/ Preset Modes (Förvalslägen)	Anger önskat färgläge från en förvalslista.



4		Aktiverar Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn) -menyn.
5		Ger direkt åtkomst till skjutreglagen för Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast) .

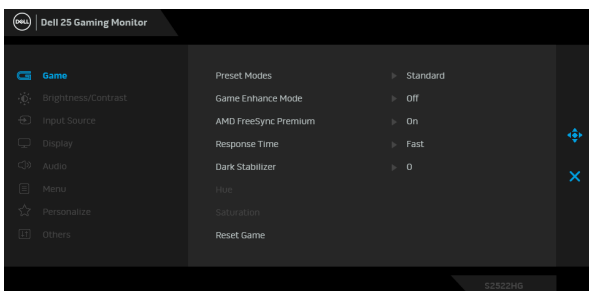
När du trycker på någon av de här knapparna (förutom joystickknappen) visas OSD-statusfältet för att upplysa om aktuella inställningar för vissa OSD-funktioner.



Använda menyn på skärmen (OSD-menyn)

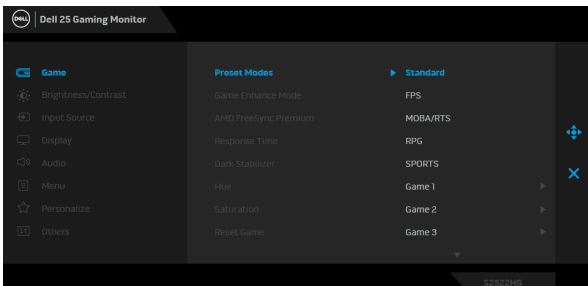
Öppna menysystemet

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Game (Spel)	Använd denna meny för att personanpassa din visuella spelupplevelse.



Preset Modes (Förvalslägen)

Låter dig välja från en lista med förval för färglägen.



- **Standard:** Läser in bildskärmens standardfärginställningar. Det här är standardförvalsläget.
- **FPS:** Läser in idealiska inställningar för förstapersonsskjutspel (FPS).
- **MOBA/RTS:** Läser in idealiska färginställningar för onlinebaserade arenastridsspel för flera spelare (MOBA) och realtids-strategispel (RTS).
- **RPG:** Läser in idealiska inställningar för rollspel (RPG).
- **SPORTS (SPORT):** Läser in färginställningar som är idealiska för sportspel.
- **Game 1 (Spel 1)/Game 2 (Spel 2)/Game 3 (Spel 3):** Låter dig anpassa inställningar för färg **Response Time (Svarstid)** och **Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn)** för dina spelbehov.
- **ComfortView:** Minskar mängden blått ljus som avges från skärmen så att visningen blir mer skonsam för ögonen.

WARNING: De potentiella långtidseffekterna av det blå ljus som avges av bildskärmen kan orsaka personskador som digital påfrestning för ögonen, ögontrötthet och skada på ögonen. Användning av bildskärmen under längre tidsperioder kan även orsaka smärta i vissa kroppsdelar som halsen, armarna, ryggen och axlarna. För ytterligare information, se [Ergonomi](#).

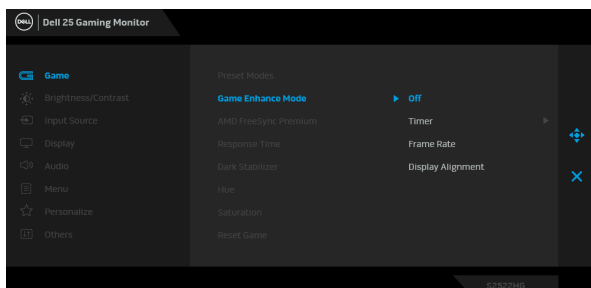


Preset Modes (Förvalslägen)

- **Warm (Varm):** Presenterar färger vid lägre färgtemperaturer. Skärmen verkar varmare med en röd/gul färgnyans.
- **Cool (Kall):** Presenterar färger vid högre färgtemperaturer. Skärmen ser kallare ut, med en anstrykning av blått.
- **Custom Color (Anpassad färg):** Låter dig justera färginställningarna manuellt. Flytta joysticken för att justera **Gain (Förstärkning)**, **Offset (Förskjutning)**, **Hue (Färgton)** och **Saturation (Färgmättnad)** och skapa ditt eget färgförvalsläge.

Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)

Läget erbjuder tre tillgängliga funktioner för att förbättra din spelupplevelse.



- **Off (Av)**

Välj **Off (Av)** för att inaktivera funktionerna under **Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)**.

- **Timer (Visningstid)**

Aktivera eller inaktivera visningstiden längst upp till vänster på skärmen. Den visar hur lång tid som har gått sedan spelet började. Välj ett alternativ från tidsintervallslistan för att hålla dig medveten om hur mycket tid som återstår.

- **Frame Rate (Bildhastighet)**

Välj **On (På)** för att visa det aktuella antalet bildrutor per sekund vid spelande. Ju högre hastighet, desto jämnare ser rörelser ut.



**Game Enhance
Mode
(Spelförbättringsläge)**

· **Display Alignment (Skärmtillpassning)**

Aktivering av funktionen kan bidra till att säkerställa perfekt tillpassning av videoinnehåll mellan flera skärmar.

**AMD FreeSync
Premium**

När du väljer **On (På)** och ställer in bildskärmen på högsta bildhastighet är det möjligt att eliminera både inmatningsfördröjning ("laggande") och skärmburstningar, vilket ger en jämnare spelupplevelse.

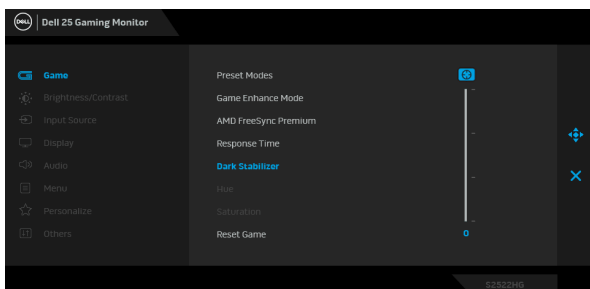
ANMÄRKNING: För att ställa in högsta bildhastighet, se [Ställa in maximal bildhastighet](#).

**Response Time
(Svarstid)**

Låter dig ställa in **Response Time (Svarstid)** på **Fast (Snabb)**, **Super Fast (Supersnabb)** eller **Extreme (Extrem)**.

**Dark Stabilizer
(Svartstabilisatorn)**

Förbättrar synligheten i mörka spelscenarion. Ju högre värde (0 till 3) desto mer synlig blir visningsbilden i en dunkel miljö.



Hue (Färgton)

Denna funktion kan ändra bildens färgton i riktning mot grönt eller lila. Det här används för att justera önskad hudton.

Använd joysticken för att justera färgtonsnivån från 0 till 100.

Flytta joysticken uppåt för att öka den gröna nyansen i bilden.

Flytta joysticken nedåt för att öka den lila nyansen i bilden.

ANMÄRKNING: Justering av **Hue (Färgton)** är tillgänglig endast när du väljer något av förvalslägena **FPS**, **MOBA/RTS**, **SPORTS (SPORT)** eller **RPG**.

Saturation (Färgmättnad)

Denna funktion kan justera färgmättnaden i videobilden.

Använd joysticken för att justera färgmättnadnivån från 0 till 100.

Flytta joysticken uppåt för att öka livfullheten hos färgerna i bilden.

Flytta joysticken nedåt för att öka nivån svartvitt i bilden.

ANMÄRKNING: Justering av **Saturation (Färgmättnad)** är tillgänglig endast när du väljer något av förvalslägena **FPS**, **MOBA/RTS**, **SPORTS (SPORT)** eller **RPG**.

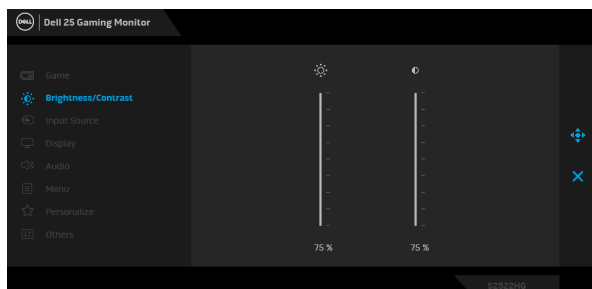
Reset Game (Återställ spel)

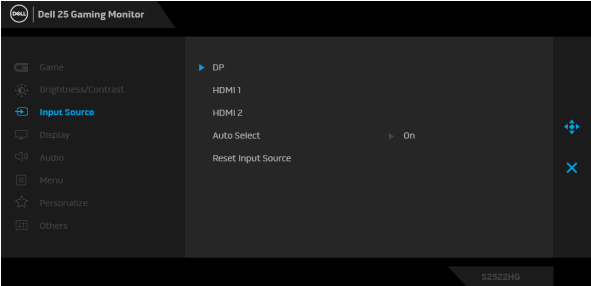
Återställer alla inställningar under menyn **Game (Spel)** till fabriksinställningarna.



Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast)

Justerar ljusstyrkan och kontrasten hos bildskärmen.



Brightness (Ljusstyrka)	Brightness (Ljusstyrka) justerar luminansen hos bakgrundsbelysningen. Flytta joysticken uppåt för att öka ljusstyrkenivån eller flytta joysticken nedåt för att minska ljusstyrkenivån (min. 0 / max. 100).
Contrast (Kontrast)	Justera alltid Brightness (Ljusstyrka) först. Justera sedan Contrast (Kontrast) bara om vidare justering krävs. Flytta joysticken uppåt för att öka kontrastnivån eller flytta joysticken nedåt för att minska kontrastnivån (min. 0 / max. 100). Funktionen Contrast (Kontrast) justerar graden av skillnad mellan mörker och ljus i bilden som visas på bildskärmen.
 Input Source (Ingångskälla)	Väljer bland de olika videosignalerna som kan vara anslutna till skärmen.
	
DP	Välj ingången DP när du använder DisplayPort-kontakten (DP). Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
HDMI 1 HDMI 2	Välj ingången HDMI 1 eller HDMI 2 när du använder HDMI-kontakten. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
Auto Select (Välj automatiskt)	Söker automatisakt efter tillgängliga ingångskällor. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.



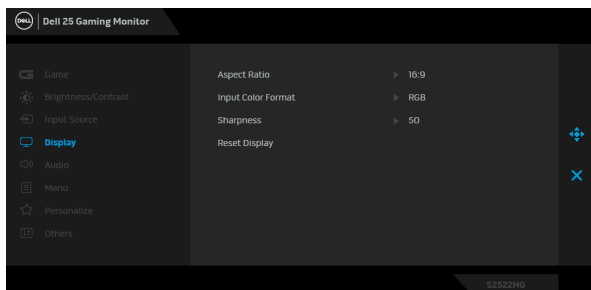
**Reset Input Source
(Återställ
ingångskälla)**

Återställer alla inställningar under menyn **Input Source (Ingångskälla)** till fabriksinställningarna.



**Display
(Visning)**

Använd menyn **Display (Visning)** för att justera bilden.



**Aspect Ratio
(Bildförhållande)**

Justerar bildförhållandet till **16:9, Auto Resize (Ändra storlek automatiskt), 4:3** eller **1:1**.

**Input Color Format
(Inmatat
färgformat)**

Låter dig ställa in videoinmatningsläge till:

- **RGB:** Välj detta alternativ om din bildskärm är ansluten till en dator eller mediaspelare som stöder RGB-utmatning.
 - **YCbCr:** Välj detta alternativ om din mediaspelare bara stöder YCbCr-utmatning.
-

**Sharpness
(Skärpa)**

Denna funktion kan göra att bilden blir skarpare eller mjukare. Rör på joysticken för att justera skärpanivån från 0 till 100.

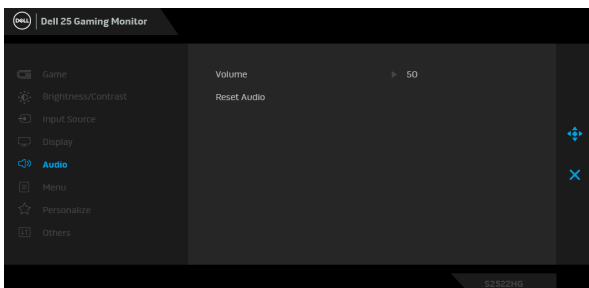
**Reset Display
(Återställ
visning)**

Återställer alla inställningar under menyn **Display (Visning)** till fabriksinställningarna.





Audio (Ljud)



Volume (Volym)

Justerar volymen i hörlursuttaget.

Använd joysticken för att justera volymen från 0 till 100.

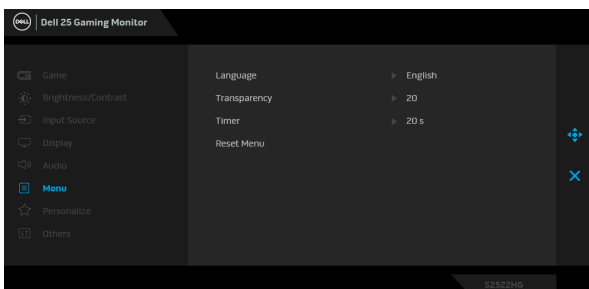
Reset Audio (Återställ ljud)

Återställer alla inställningar under menyn **Audio (Ljud)** till fabriksinställningarna.



Menu (Meny)

Välj detta alternativ för att justera inställningarna för OSD-menyn som t.ex. språket i OSD-menyn, hur lång tid menyn ska visas på skärmen, osv.



Language (Språk)

Ställer in OSD-menyn på ett av de åtta språk (engelska, spanska, franska, tyska, brasiliansk portugisiska, ryska, förenklad kinesiska eller japanska).

Transparency (Genomsynlighet)

Välj detta alternativ för att ändra menyns genomsynlighet genom att flytta joysticken uppåt eller nedåt (min. 0 / max. 100).



Timer (Visningstid)

Anger hur lång tid OSD-menyn ska fortsätta att visas efter att du rör på joysticken eller trycker ned en knapp.

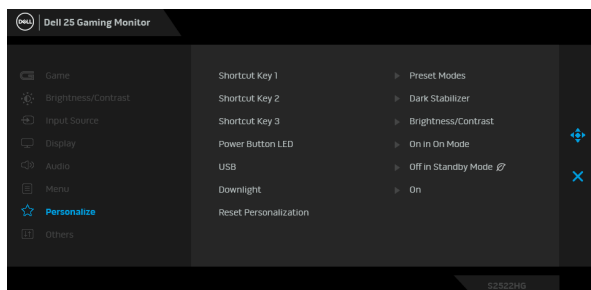
Rör på joysticken för att justera skjutreglaget i steg om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.

Reset Menu (Återställ meny)

Återställer alla inställningar under menyn **Menu (Meny)** till fabriksinställningarna.



Personalize (Anpassa)



Shortcut Key 1 (Genvägsknapp 1)

Låter dig välja en funktion från **Preset Modes (Förvalslägen)**, **Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)**, **AMD FreeSync Premium**, **Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn)**, **Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast)**, **Input Source (Ingångskälla)**, **Aspect Ratio (Bildförhållande)** eller **Volume (Volym)** och ställa in den som genvägstangent.

Shortcut Key 2 (Genvägsknapp 2)

Shortcut Key 3 (Genvägsknapp 3)

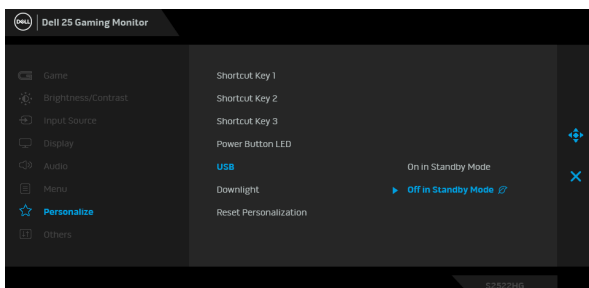
Power Button LED (Av/på-knappens lampa)

Du kan ställa in om LED-lampan på av/på-knappen ska vara på eller av för att spara energi.



USB

Låter dig aktivera eller inaktivera USB-funktion när bildskärmen är i vänteläge.



ANMÄRKNING: USB AV/PÅ under vänteläge är bara tillgängligt när USB-uppströmskabeln är frånkopplad. Alternativet gråtonas när USB-uppströmskabeln kopplas in.

Downlight (Nedåtlampor)

Fabriksinställningen för peksensorn är på, och du kan trycka på nedåtlamporna längst ned på skärmen för att slå på eller av dem. När nedåtlamporna är på lyser de med blått sken (se [Nedåtlampor](#)).

För att stänga av peksensorn väljer du **Off (Av)**.

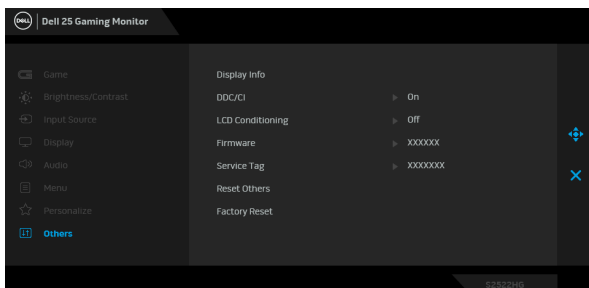
Reset Personalization (Återställ anpassning)

Återställer alla inställningar under menyn **Personalize (Anpassa)** till fabriksinställningarna.



Others (Övriga)

Välj detta alternativ för att justera OSD-inställningar som t.ex. **DDC/CI**, **LCD Conditioning (LCD-bearbetning)** och så vidare.

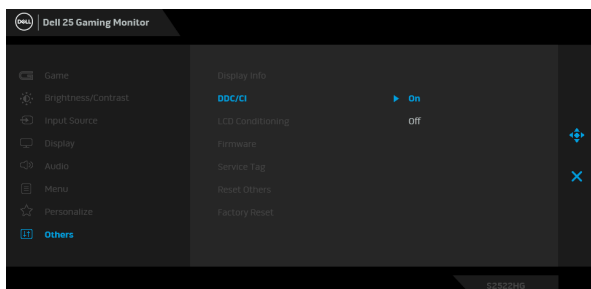


Display Info (Visningsinfor- mation)

Visar bildskärmens nuvarande inställningar.

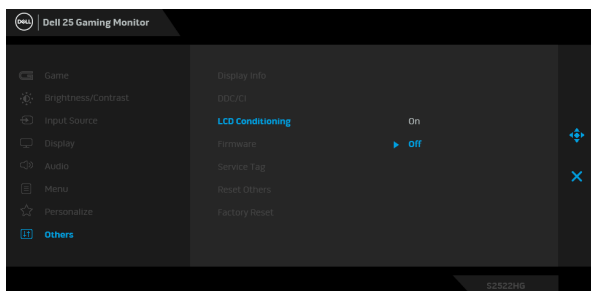
DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) gör det möjligt att justera dina bildskärmsparametrar (ljusstyrka, färgbalans osv.) via programvaran i datorn. Du kan inaktivera denna funktion genom att välja **Off (Av)**. Aktivera denna funktion för bästa möjliga användarupplevelse och optimal prestanda i din bildskärm.



LCD Conditioning (LCD- bearbetning)

Bidrar till att minska mindre allvarliga fall av kvardröjande bild. Programmet kan ta olika lång tid på sig att köras beroende på hur kraftigt kvardröjande bild det rör sig om. Du kan aktivera denna funktion genom att välja **On (På)**.



Firmware (Fast program)

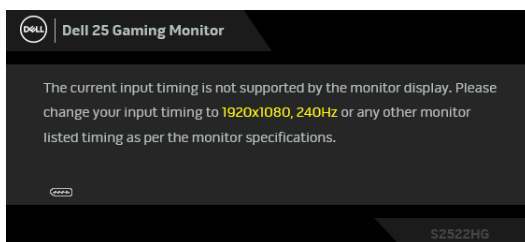
Visar versionsnumret på det fasta programmet i din bildskärm.



Service Tag (Servicemärke)	Visar servicemärket för din bildskärm. Denna sträng krävs när du kontaktar telefonsupport, kontrollerar din garantistatus, uppdaterar drivrutiner på Dells webbplats, osv.
Reset Others (Återställ övriga)	Återställer alla inställningar under menyn Others (Övriga) till fabriksinställningarna.
Factory Reset (Fabriksåter- ställning)	Återställer alla förvalsvärden till fabriksinställningarna.

OSD-varningsmeddelande

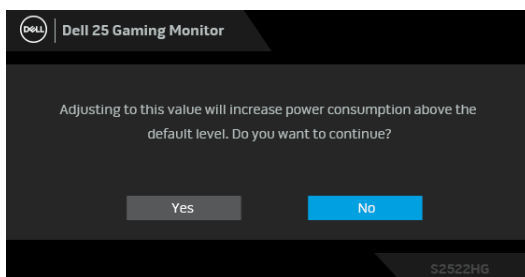
När bildskärmen inte stöder ett visst upplösningsläge visas följande meddelande:



Det innebär att bildskärmen inte kan synkroniseras med signalen den tar emot från datorn. Se [Bildskärmens specifikationer](#) för information om vilka horisontella och vertikala frekvensområden som denna bildskärm kan hantera. Det rekommenderade läget är 1920 x 1080.

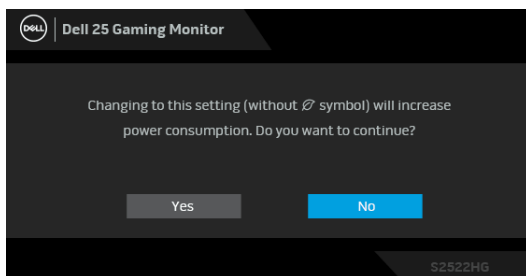
ANMÄRKNING: Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är ansluten.

När du justerar nivån för **Brightness (Ljusstyrka)** över standardnivån första gången visas följande meddelande:



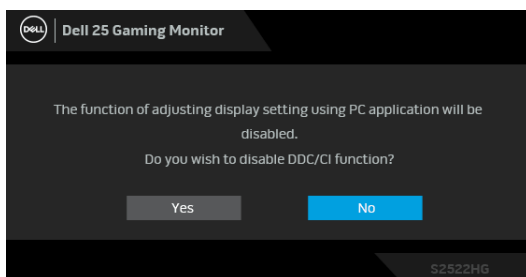
 **ANMÄRKNING:** Om du väljer Yes (Ja), visas inte meddelandet nästa gång du ändrar inställningen för Brightness (Ljusstyrka).

När du ändrar standardinställningarna för **USB** för första gången visas följande meddelande:

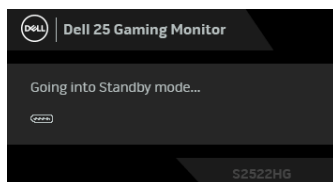


 **ANMÄRKNING:** Om du väljer Yes (Ja), visas inte meddelandet nästa gång du ändrar USB-inställningarna. När du utför en fabriksåterställning visas meddelandet igen.

Följande meddelande visas innan **DDC/CI**-funktionen inaktiveras:



När bildskärmen går in i **Vänteläge** visas följande meddelande:

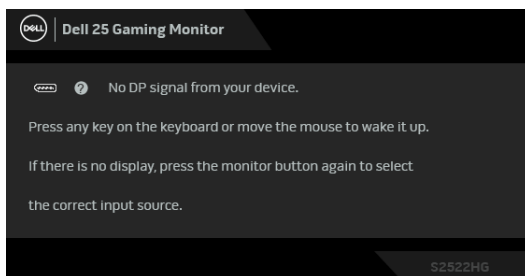


Aktivera datorn och bildskärmen för åtkomst till **OSD-meny**-menyn).

 **ANMÄRKNING:** Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är ansluten.

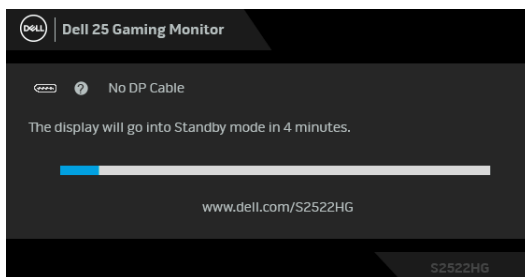


OSD-menyn fungerar enbart i normalt driftläge. Om du trycker på någon annan knapp än av/på-knappen vid Vänteläge visas följande meddelande beroende på vilken ingång som är vald:



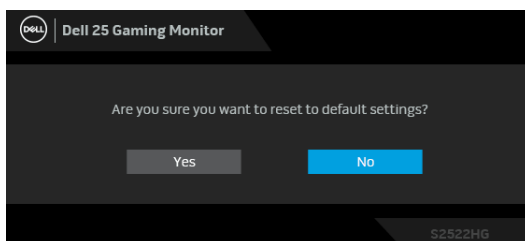
ANMÄRKNING: Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är ansluten.

Om antingen HDMI eller DP-ingången är vald och motsvarande kabel inte är ansluten visas en flytande dialogruta såsom på bilden nedan.



ANMÄRKNING: Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är ansluten.

När **Factory Reset (Fabriksåterställning)** är valt visas följande meddelande:

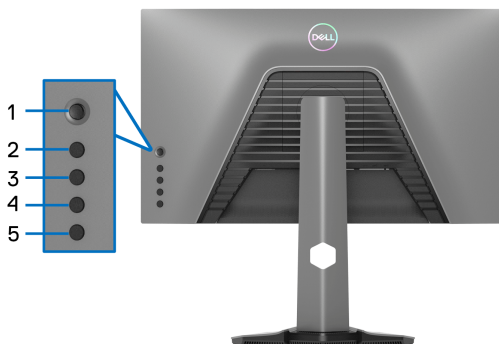


Se [Felsökning](#) för mer information.



Låsa kontrollerna på baksidepanelen

Du kan låsa kontrollknapparna på baksidepanelen för att förhindra åtkomst till OSD-menyn och/eller av/på-knappen.



Så här låser du knappen/knapparna:

1. Tryck och håll ned **Knapp 5** i fyra sekunder tills en meny visas på skärmen.
2. Välj något av följande alternativ:
 - **Menu Buttons (Menyknappar):** Välj detta alternativ för att låsa alla OSD-menynappar utom Av/På-knappen.
 - **Power Button (Av/på-knapp):** Använd detta alternativ för att låsa enbart Av/på-knappen.
 - **Menu + Power Buttons (Knapparna Meny + Av/på):** Välj detta alternativ för att låsa alla knappar på baksidepanelen.

För att låsa upp knapparna, tryck och håll ned **Knapp 5** i fyra sekunder tills en meny visas på skärmen. Välj **Upplåsningsikonen**  för att låsa upp knappen/knapparna.



Ställa in högsta möjliga upplösning

 **ANMÄRKNING: Stegen kan variera något beroende på vilken version av Windows du har.**

Så här ställer du in högsta möjliga upplösning för bildskärmen:

I Windows® 7, Windows® 8 och Windows® 8.1:

1. I Windows® 8 och Windows® 8.1 enbart väljer du panelen Skrivbordet för att växla till det klassiska Skrivbordet.
2. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Skärmupplösning**.
3. Om du har fler än en bildskärm anslutna väljer du **S2522HG**.
4. Klicka på listrutan **Skärmupplösning** och välj **1920 x 1080**.
5. Klicka på **OK**.

I Windows® 10:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Bildskärmsinställningar**.
2. Om du har fler än en bildskärm anslutna väljer du **S2522HG**.
3. Klicka på listrutan **Upplösning** och välj **1920 x 1080**.
4. Klicka på **Behåll ändringar**.

Ställa in maximal bildhastighet

 **ANMÄRKNING: Stegen kan variera något beroende på vilken version av Windows du har.**

Så här ställer du in högsta möjliga bildhastighet för bildskärmen:

I Windows® 7, Windows® 8 och Windows® 8.1:

1. I Windows® 8 och Windows® 8.1 enbart väljer du panelen Skrivbordet för att växla till det klassiska Skrivbordet.
2. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Skärmupplösning**.
3. Om du har fler än en bildskärm anslutna väljer du **S2522HG**.
4. Klicka på **Avancerade inställningar**.
5. Klicka på fliken **Bildskärm**.
6. Klicka på listrutan **Uppdateringsfrekvens** och välj **240 Hz**.
7. Klicka på **OK**.

I Windows® 10:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Bildskärmsinställningar**.
2. Klicka på **Avancerade skärminställningar**.
3. Om du har fler än en bildskärm anslutna väljer du **S2522HG**.



4. Klicka på länken **Egenskaper för bildskärmskort**.
5. Klicka på fliken **Bildskärm**.
6. Klicka på listrutan **Uppdateringsfrekvens** och välj **240 Hz**.
7. Klicka på **OK**.

Om 1920 x 1080 inte visas som ett alternativ kanske du måste uppdatera grafikkortets drivrutin. Utför en av följande procedurer beroende på vilken dator du har:

Om du har en stationär eller bärbar Dell-dator:

- Gå till <https://www.dell.com/support>, ange ditt servicemärke och ladda ner de senaste drivrutinerna till ditt grafikkort.

Om du använder en dator (bärbar eller stationär) av annat märke än Dell:

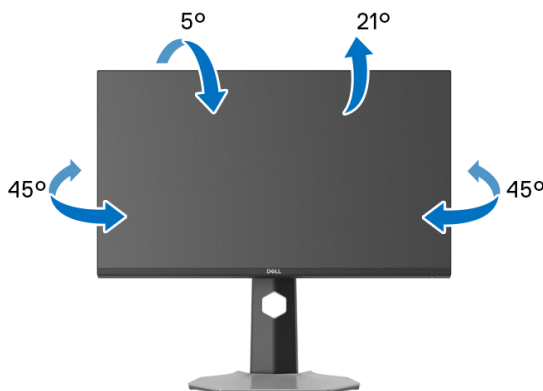
- Gå till supportwebbplatsen för din dator och ladda ner de senaste drivrutinerna för grafikkortet.
- Gå till webbplatsen för ditt grafikkort och ladda ner de senaste drivrutinerna för grafikkortet.

Använda lutning och vertikal förlängning

 **ANMÄRKNING:** Följande anvisningar gäller endast för att fästa stativet som medföljde bildskärmen. Om du ansluter ett stativ från någon annan tillverkare ska du följa installationsanvisningarna som medföljer det stativet.

Lutnings- och svängningsförlängningar

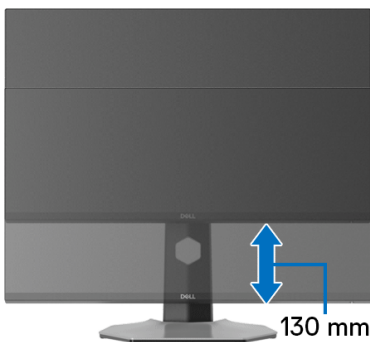
Med stativet fäst vid bildskärmen kan du luta och svänga bildskärmen till bekvämaste möjliga tittvinkel.



 **ANMÄRKNING:** Stativet är inte installerat från fabriken.

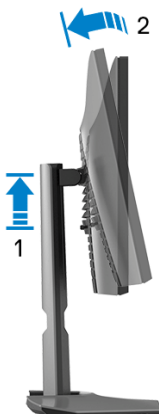
Vertikal förlängning

 **ANMÄRKNING:** Stativet kan förlängas vertikalt upp till 130 mm. På bilden nedan visas hur du gör för att förlänga stativet vertikalt.



Rotera bildskärmen

Innan du roterar bildskärmen ska du försäkra dig om att den är fullständigt förlängd i vertikalled och fullständigt uppåtlutad så att du inte slår i bildskärmens undre kant.



Rotera medurs



Rotera moturs



 **ANMÄRKNING:** För att kunna använda funktionen Skärmrotation (Liggande eller Stående vy) med din Dell-dator behöver du en uppdaterad grafikdrivrutin som inte medföljer denna bildskärm. Du hämtar grafikdrivrutinen genom att gå till www.dell.com/support och se avdelningen Nerladdning efter Grafikdrivrutiner för de senaste drivrutinsuppdateringarna.

 **ANMÄRKNING:** I Stående läge kan du uppleva försämrade prestanda vid användning av grafikintensiva program, som 3D-spel osv.



Justera inställningarna för rotation av bildskärm i din dator

När du har roterat bildskärmen måste du slutföra proceduren nedan för att justera inställningarna för rotation av bildskärm i ditt operativsystem.

 **ANMÄRKNING:** Om du använder bildskärmen med en dator från en annan tillverkare än Dell måste du gå till webbplatsen för grafikkortet eller din datortillverkares webbplats för information om att rotera "innehållet" på skärmen.

Justera inställningarna för Rotation av bildskärm:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Egenskaper**.
2. Klicka på fliken **Inställningar** och klicka på **Avancerat**.
3. Om du har ett grafikkort från ATI väljer du fliken **Rotation** och ställer in önskad rotation.
4. Om du har ett grafikkort från NVIDIA klickar du på fliken **NVIDIA**, går till vänster kolumn och väljer **NVRotate**, och väljer därefter önskad rotation.
5. Om du har ett grafikkort från Intel® väljer du fliken **Intel**-grafik, klickar på **Grafikegenskaper**, väljer fliken **Rotation** och väljer därefter önskad rotation.

 **ANMÄRKNING:** Om du inte ser alternativet rotation eller om det inte fungerar går du till www.dell.com/support och hämtar den senaste drivrutinen till ditt grafikkort.



Felsökning

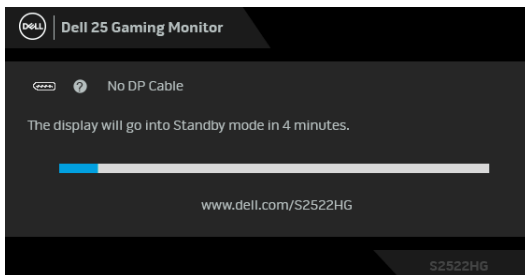
 **WARNING:** Följ **Säkerhetsanvisningar** innan du sätter igång med någon av procedurerna i det här avsnittet.

Självtest

Bildskärmen har en självtestfunktion som gör det möjligt att kontrollera om den fungerar korrekt. Om bildskärmen och datorn är korrekt anslutna till varandra men skärmen trots det förblir mörk ska du köra bildskärmens självtest enligt följande anvisningar:

1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Koppla bort bildskärmskabeln från datorns baksida. För att försäkra dig om att självtestet fungerar som avsett måste du koppla bort alla digitala kablar från datorns baksida.
3. Sätt på strömmen till bildskärmen.

 **ANMÄRKNING:** En dialogruta ska nu visas på skärmen (mot svart bakgrund), om bildskärmen inte känner av någon videosignal och fungerar korrekt. I självtestläget lyser strömindikatorlampan vitt (standardfärg) och nedåtlamporna blått (standardfärg).



 **ANMÄRKNING:** Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är ansluten.

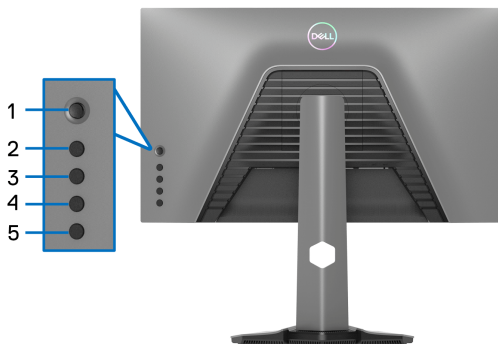
4. Den här rutan visas även vid normal drift av systemet om videokabeln kopplas från eller skadas.
5. Stäng av bildskärmen och koppla in bildkabeln igen. Sätt sedan på både datorn och bildskärmen.

Om det fortfarande inte visas någon bild på skärmen efter att du använt föregående procedur ska du kontrollera videostyrenheten och datorn, eftersom bildskärmen fungerar korrekt.



Inbyggd diagnostik

Bildskärmen har ett inbyggt diagnostikverktyg som hjälper dig avgöra om skärmavvikelsen som du upplever beror på ett problem med själva bildskärmen eller med datorn och grafikkortet.



Så här kör du det inbyggda diagnostikverktyget:

1. Försäkra dig om att skärmen är ren (inga dammpartiklar på skärmytan).
2. Tryck och håll ned **Knapp 5** i fyra sekunder tills en meny visas på skärmen.
3. Med hjälp av joystick-styrenheten markerar du alternativet **Diagnostics**
(**Diagnostik**)  och trycker på joystickknappen för att starta diagnostiken.
En grå skärm visas.
4. Observera om skärmen har några defekter eller avvikelser.
5. Flytta joysticken igen tills en röd skärm visas.
6. Observera om skärmen har några defekter eller avvikelser.
7. Upprepa steg 5 och 6 tills skärmen visar färgerna grönt, blått, svart, och vitt.
Observera eventuella defekter eller avvikelser.

Testet är färdigt när en textskärm visas. För att avsluta flyttar du joystick-styrenheten en gång till.

Om du inte upptäcker några avvikelser hos skärmen när du använder det inbyggda diagnostikverktyget fungerar bildskärmen korrekt. Kontrollera grafikkortet och datorn.



Vanliga problem

Följande tabell innehåller allmän information om vanliga bildskärmsproblem du kan stöta på och möjliga lösningar:

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen bild/ strömindikatorlampan lyser inte	Ingen bild	• Försäkra dig om att bildkabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. • Bekräfta att eluttaget fungerar genom att ansluta någon annan elektrisk apparat till det. • Försäkra dig om att av/på-knappen har tryckts hela vägen in. • Försäkra dig om att korrekt ingångskälla har valts i menyn Input Source (Ingångskälla).
Ingen bild/ strömindikatorlampan lyser	Ingen bild eller ingen ljusstyrka	• Öka reglagen för ljusstyrka och kontrast via OSD-menyn. • Kalla upp självtestfunktionen (se Självtest). • Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. • Kör det inbyggda diagnostikverktyget. • Försäkra dig om att korrekt ingångskälla har valts i menyn Input Source (Ingångskälla).
Bristande fokus	Hackig eller suddig bild, eller spökbild	• Ta bort eventuella förlängningskablar för bildskärmskabeln. • Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. • Ändra videoupplösningen till det korrekta bildförhållandet.



Skakig/darrig videobild	Vågig bild eller fina rörelser	• Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. • Kontrollera faktorer i omgivningen. • Placera bildskärmen på ett annat ställe och testa i ett annat rum.
Bildpunkter som saknas	Fläckar på lcd-skärmen	• Stäng av bildskärmen och sätt sedan på den igen. • En permanent avstängd bildpunkt är en naturlig defekt som kan uppstå i skärmar med lcd-teknik. • För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar, se Dells supportwebbplats: www.dell.com/pixelguidelines
Ljusa delpixlar	Ljusa punkter på lcd-skärmen	• Stäng av bildskärmen och sätt sedan på den igen. • En permanent avstängd bildpunkt är en naturlig defekt som kan uppstå i skärmar med lcd-teknik. • För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar, se Dells supportwebbplats: www.dell.com/pixelguidelines
Problem med ljusstyrkan	Ljuset i bilden är för svagt eller starkt	• Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. • Justera reglagen för ljusstyrka och kontrast via OSD-menyn.
Geometrisk förvrängning	Skärmen är felaktigt centrerad	Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna.



Horisontella/ vertikala linjer	Det finns en eller flera linjer på skärmen	• Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. • Kalla upp självtestfunktionen (se Självtest) och kontrollera om linjerna finns kvar vid självtestläge. • Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. • Kör det inbyggda diagnostikverktyget.
Synkroniseringsproblem	Skärmen är i oordning eller verkar ha revor	• Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. • Kalla upp självtestfunktionen (se Självtest) och kontrollera om linjerna finns kvar vid självtestläge. • Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. • Starta om datorn i felsäkert läge.
Säkerhetsproblem	Synlig rök eller gnistor	• Påbörja inte felsökning. • Kontakta Dell omedelbart.
Periodiskt återkommande problem	Bildskärmen slås av och på vid fel tillfällen	• Försäkra dig om att bildskärmskabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. • Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. • Kalla upp självtestfunktionen (se Självtest) och kontrollera om problemet som uppstår nu och då detekteras vid självtestläge.



En färg saknas	Färg saknas i bilden	• Utför funktionskontrollen i bildskärmens självtest. • Försäkra dig om att bildskärmskabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. • Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon.
Fel färg	Bildens färg är felaktig	• Ändra inställningarna för Preset Modes (Förvalslägen) i OSD-menyn Game (Spel) beroende på program. • Justera värdena för Gain (Förstärkning)/Offset (Förskjutning)/Hue (Färgton)/Saturation (Färgmättnad) under Custom Color (Anpassad färg) i OSD-menyn Game (Spel). • Ändra Input Color Format (Inmatat färgformat) till RGB eller YCbCr/YPbPr i inställningarna i OSD-menyn Display (Visning). • Kör det inbyggda diagnostikvertyget.
Kvardröjande bild från en stillbild som visats på bildskärmen under en längre tidsperiod	En svag skugga från stillbilden visas på bildskärmen	• Ställ in skärmen på att stänga av sig själv efter några minuter inaktiv tid. Dessa kan justeras i Windows energialternativ eller Macs energisparinställning. • Alternativt kan du använda en dynamiskt föränderlig skärmsläckare.



Produktspecifika problem

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Skärmbilden är för liten	Bilden är centrerad på skärmen men fyller inte hela visningsområdet	• Kontrollera inställningen Aspect Ratio (Bildförhållande) i OSD-menyn Display (Visning). • Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna.
Det går inte att justera bildskärmen med knapparna på baksidepanelen	OSD-menyn visas inte på skärmen	• Stäng av bildskärmen, koppla ur strömkabeln, koppla in den igen och sätt sedan på bildskärmen. • OSD-menyn kan vara låst. Tryck och håll ned den fjärde knappen (standardgenvägsknapp för Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast)) under joystickknappen i 4 sekunder för att låsa upp.
Ingen ingångssignal när användarkontrollerna trycks ned	Ingen bild, led-indikatorn är vit	• Kontrollera signalkällan. Försäkra dig om att datorn inte befinner sig i strömsparläge genom att röra på musen eller trycka på en tangent på tangentbordet. • Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten. Koppla in signalkabeln igen vid behov. • Återställ datorn eller videospelaren.
Bilden fyller inte hela skärmen	Bilden fyller inte upp skärmens hela höjd eller bredd	• På grund av olika videoformat (bildförhållanden) hos DVD-filmer kanske bildskärmen visar i helskrämsläge. • Kör det inbyggda diagnostikverktyget.



Specifika problem med USB (universell seriebuss)

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
USB-gränssnittet fungerar inte	USB-kringutrustning fungerar inte	• Kontrollera att bildskärmen är på. • Koppla bort uppströmskabeln från datorn och anslut den igen. • Koppla bort och anslut USB-kringenheterna igen (nedströmskontaktdonet). • Stäng av bildskärmen och sätt sedan på den igen. • Starta om datorn. • Vissa USB-enheter, t.ex. externa bärbara hårddiskar, kräver mer ström. Anslut enheten direkt till datorn.
SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1)-gränssnittet är långsamt	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1)-kringenheterna arbetar långsamt eller inte alls	• Kontrollera att din dator är kompatibel med SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen1). • Vissa datorer har såväl USB 3.2 och USB 2.0 som USB 1.1-portar. Försäkra dig om att korrekt USB-port används. • Koppla bort uppströmskabeln från datorn och anslut den igen. • Koppla bort och anslut USB-kringenheterna igen (nedströmskontaktdonet). • Starta om datorn.



Trådlösa USB-kringenheter slutar fungera när en USB 3.2-enhet ansluts	Trådlösa USB-kringenheter svarar långsamt eller fungerar bara när avståndet mellan dem och mottagaren minskas	• Öka avståndet mellan USB 3.2-kringenheterna och den trådlösa USB-mottagaren. • Placera den trådlösa USB-mottagaren så nära de trådlösa USB-kringenheterna som möjligt. • Använd en USB-förlängningskabel för att placera den trådlösa USB-mottagaren så långt bort som möjligt från USB 3.2-porten.
---	---	---



Bilaga

WARNING: Säkerhetsanvisningar

 **WARNING: Att använda styrenheter, justeringar eller procedurer som skiljer sig från de som anges i detta dokument kan medföra risk för elektriska stötar, elektrisk fara, och/eller mekanisk fara.**

För mer information om säkerhetsanvisningar, se Information om säkerhet, miljö och föreskrifter (SERI).

FCC-meddelanden (endast USA) och övrig regelverksinformation

För FCC-meddelanden och annan information om efterlevnad av regelverk, se webbplatsen för efterlevnad av regelverk på www.dell.com/regulatory_compliance

Kontakta Dell

Kunder i USA kan ringa 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **ANMÄRKNING: Om du inte har en aktiv internetanslutning kan du hitta kontaktinformationen på ditt inköpskvitto, packsedel, faktura eller i Dells produktkatalog.**

Dell erbjuder flera alternativ för support och service, både på nätet och per telefon. Tillgängligheten varierar beroende på land och produkt, och vissa tjänster kanske inte finns i ditt område.

- Teknisk assistans på nätet — www.dell.com/support/monitors
- Kontakta Dell — www.dell.com/contactdell

EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad

S2522HG: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/523345>

