

vtech®

Handleiding



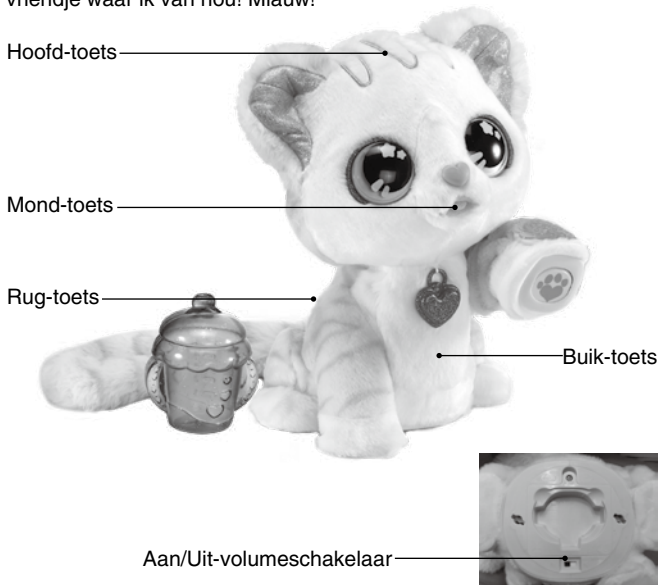
Mijn Glittertattoo Kitten



INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van **Ruby - Mijn Glittertattoo Kitten** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Hoi, ik ben Ruby, de Glittertattoo Kitten! Laten we samen gaan spelen! Wanneer je me blij maakt, geef ik je één van mijn magische glittertattoos! De strepen op mijn hoofd veranderen van kleur en laten je weten wat ik nodig heb. Ik ben zo dol op jou, jij bent mijn vriendje waar ik van hou! Miauw!



INHOUD VAN DE DOOS

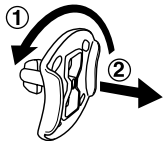
- Eén VTech® Ruby - Mijn Glittertattoo Kitten
- Eén flesje
- Eén stempelkussen
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Bewaar deze handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.

Losmaken van de verpakkingsslotjes:

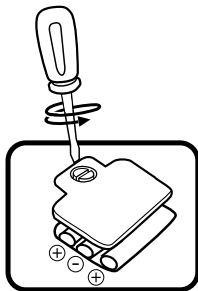


① Draai het verpakkingsslotje.

② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 3 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak.



Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.

5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

STARTEN

Wanneer Ruby in de verpakking zit, staat ze in een demo-stand. Neem haar uit de verpakking en verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar van het hoge volume naar het lage volume om de demo-stand te verlaten. Er zullen 3 'piep'-geluiden te horen zijn wanneer de demo-stand is uitgeschakeld. Druk vervolgens op een willekeurige toets om te beginnen met spelen.

HET STEMPELKUSSEN PLAATSEN

Voor **Ruby, Mijn Glittertattoo Kitten** is montage door een volwassene vereist.

Voor het eerste gebruik heeft Ruby een roze kapje op haar linkerpoot. Verwijder het kapje en plaats het stempelkussen zodat Ruby echte glittertattoos kan aanbrengen op je handen. Dit doe je zo:

1. Verwijder het roze kapje van de linkerpoot.
2. Neem het stempelkussen uit de verpakking en verwijder de folie en tie-wrap. Verwijder het plastic dekseltje van het stempelkussen (gebruik een schroevendraaier indien nodig).
3. Plaats het stempelkussen in de daarvoor bestemde opening van de poot en zorg dat de punt van het hartje naar beneden, richting het pootje, wijst.
4. Druk stevig op beide zijden van het stempelkussen totdat deze vastklikt. Het stempelkussen is nu klaar voor gebruik.
5. Plaats het dekseltje van het stempelkussen aan de onderkant van de kitten in het daarvoor bestemde opbergvak.
6. Wanneer het stempelkussen voor langere tijd niet wordt gebruikt, raden we aan



om het tijdelijk te verwijderen. Plaats het dekseltje terug op het stempelkussen en bewaar het op een koele, droge plek.

7. Maak de stempel en de binnenkant van het pootje schoon met een vochtige doek. Plaats het roze kapje vervolgens weer terug op de poot om deze af te dekken.
8. De inkt kan worden gereinigd met water en zeep.



Attentie:

Het stempelkussen dient **ALLEEN** te worden gebruikt voor glittertattoos op de handen. Het is niet bedoeld voor enig ander gebruik. Lees a.u.b. de instructies en informatie in deze handleiding voor het eerste gebruik.

Let op: Voordat u het stempelkussen voor de eerste keer gebruikt, raden wij aan om eerst een klein beetje inkt op de binnenkant van de pols te testen om er zeker van te zijn dat er geen allergische reactie is.

FUNCTIES

1. Aan/Uit-volumeschakelaar

De **Aan/Uit-volumeschakelaar** bevindt zich aan de onderkant van het speelgoed.

Om **Ruby - Mijn Glittertattoo Kitten**

AAN te zetten, verschuif je de Aan/Uit-volumeschakelaar naar het lage volume **⏮** of naar het hoge volume **⏭**. Verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar naar **●** om het speelgoed **UIT** te zetten.



2. Hoofd-toets

Druk op drie manieren op de **hoofd-toets** voor verschillende reacties:

- a) Houd de hoofd-toets gedurende 2 seconden ingedrukt en Ruby zal haar pootje bewegen om je een stempel te geven.
- b) Druk één keer om schattige kittengeluiden te horen en kijk naar de kleuren op haar hoofd om erachter te komen wat Ruby nodig heeft.
- c) Druk twee keer om Ruby liedjes te horen zingen. De lichtjes op haar hoofd zullen veranderen van kleur en aangeven hoe Ruby zich voelt en wat ze nodig heeft.



3. Buik-toets

- a) Druk op de **buik-toets**, nadat je op de **rug-toets**, **hoofd-toets** of **mond-toets** hebt gedrukt, om te horen wat Ruby zegt.
- b) Wanneer Ruby miauwt, druk je op de buik-toets om het miauwen en de geluidjes te vertalen naar gesproken zinnen.
- c) Wanneer je verschillende zinnen en reacties wilt horen, kun je nogmaals op één van de toetsen drukken en daarna op de buik-toets.



4. Rug-toets

- a) Druk op deze toets om verschillende kittengeluiden te horen.
- b) Druk 2 keer snel op de **rug-toets** om Ruby liedjes te horen zingen.
- c) Wanneer Ruby jeuk heeft, zijn de rug-toets en de **hoofd-toets** een goede plek om haar te krabben!



5. Mond-toets en flesje

- a) Druk op deze toets om verschillende kittengeluiden te horen.
- b) Druk drie keer op de **mond-toets** of houd deze enkele seconden ingedrukt om Ruby eten te geven wanneer ze honger heeft.
- c) Gebruik het flesje om Ruby eten te geven. Let op dat je haar niet te veel eten geeft, anders krijgt Ruby de hik of last van buikkrampjes.



6. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt **Ruby - Mijn Glittertattoo Kitten** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Ruby kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken of de Aan/Uit-volumeschakelaar te verschuiven.

Let op: Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan de batterijen te vervangen.

ACTIVITEITEN

Ruby heeft 5 verschillende speelstanden. Wanneer je met haar speelt of wanneer je haar even met rust laat zal ze van speelstand veranderen. De lichtjes op Ruby's hoofd laten de verschillende speelstanden zien:

Kleur licht	Wat betekent dit?	Wat kan ik doen?
Geel	Blij	Blijf spelen met Ruby.
Rood	Liefde	Blijf goed zorgen voor Ruby.
Paars	Verward. Ruby weet niet zo goed wat ze wil.	Probeer iets anders te doen om Ruby op te vrolijken.
Oranje	Enthousiast. Ruby is enthousiast en klaar om je een glittertattoo te geven.	Plaats je hand onder Ruby's pootje om een glittertattoo te krijgen.
Roze	Dankbaar. Ruby is dankbaar dat ze je een mooie glittertattoo kon geven.	Geniet van je glittertattoo!
Groen, knippert langzaam	Slapen	Druk 3 keer op de rugtoets of haar hoofd om Ruby te laten slapen.
Groen en blauw	Eten	Gebruik het flesje om Ruby eten te geven.
Oranje en blauw	Ruby heeft de hik	Druk 3 keer op de rugtoets.

Blauw, knippert langzaam	Verveeld	Speel met Ruby, druk op haar hoofd of geef haar wat te eten met het flesje.
Paars en blauw	Jeuk	Druk 3 keer op haar hoofd of rug om haar te krabben.
Regenboog	Tijd voor een feestje!	Ruby zal een liedje zingen! Druk op de buik-toets om te wisselen tussen miauwen en zingen.

Glittertattoo zetten

1. Plaats je hand onder Ruby's linkerpootje, zoals weergegeven op de afbeelding hiernaast. Houd je hand zo plat mogelijk bij het aanbrengen van de glittertattoo.
2. Druk 3 seconden lang op Ruby's hoofd totdat de lichtjes op haar hoofd oranje kleuren.
3. Wanneer Ruby een stempel geeft, raden we aan om je andere hand op haar hoofd te leggen en haar stabiel te houden om een zo goed mogelijke glittertattoo te krijgen.
4. Als het stempelkussen de inkt niet goed lijkt aan te brengen, kan een volwassene het stempelkussen verwijderen en met een lepeltje of ander glad voorwerp de inkt gelijkmatig over de stempel verdelen.



HET STEMPELKUSSEN BEVAT DE VOLGENDE BESTANDDELEN:

Glycerine, aqua (water), synthetische fluorflogopiet, sorbitol, titaniumdioxide, polysorbaat 20, caprylyl glycol, fenoxxyethanol, hydroxyacetofenon, acacia senegal gom, xanthaangom, tinoxide, triethanolamine, benzoëzuur, dehydroazijnzuur.

Bevat mogelijk ook: CI 42090, CI 73360, CI 17200, CI 45410, CI 15850

WAARSCHUWING:

1. NIET geschikt voor kinderen onder de 4 jaar. BUITEN BEREIK van zeer jonge kinderen houden.
2. Volg alle instructies en gebruik het stempelkussen onder toezicht van een volwassene.
3. Het stempelkussen is geen etenswaar. Gebruik alleen zoals aangegeven. ALLEEN VOOR UITWENDIG GEBRUIK. NIET GEBRUIKEN op het gezicht. Houd het stempelkussen uit de buurt van ogen of mond. Ogen onmiddellijk met water spoelen als het product in aanraking is geweest met de ogen.
4. STOP HET GEBRUIK indien huiduitslag optreedt.
5. NIET GEBRUIKEN indien verpakking beschadigd of geopend is bij eerste gebruik.

De inkt is laboratorisch getest en veilig voor gebruik zoals aanbevolen. Zoals bij alle cosmetica, kunnen bij sommige huidtypes lichte huidirritaties ontstaan. Als dit gebeurt, stop dan met het gebruik en raadpleeg zo nodig een arts.

BELANGRIJK: De inkt is ALLEEN bedoeld voor de handen. NIET GEBRUIKEN op kleding en andere artikelen voor dagelijks gebruik. VERMIJD contact met stoffen, tapijten en bekleding. Bij contact met kleding onmiddellijk afspoelen met water en zeep.

GEZONGEN LIEDJES

Beste vriendje

Jij bent mijn beste vriendje,
wij blijven altijd samen.
Jij maakt me zo blij, wanneer we samen spelen!
O ik ben zo dol op jou, mijn vriendje waar ik van hou!
Jij hoort bij mij en ik blijf voor altijd bij jou!

Glitter en magie

Glitter en magie, het is tijd voor pret met mij, Ruby!
Schitter en straal, want jij bent zo speciaal.
Kijk hoog in de lucht, zie de zon die schijnt voor jou en mij.
Begin je dag met een glimlach!

Dans en zing

Dans en zing, kom doe maar mee,
heerlijk dansen met z'n twee!
Mijn liefste vriendje, kom mee speel en lach.
Jij maakt mij zo blij, ja iedere dag!

Dromenland

Heerlijk slapen is wat ik graag doe.
Fijne dutjes, o ik ben zo moe.
Ik slaap elke dag, het liefste naast jou.
Samen naar dromenland, kom nu maar gauw.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.
6. Wanneer het speelgoed niet goed werkt, raden wij aan de batterijen te vervangen.

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com



Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten:**

vtechnl.com

