

vtech®

Handleiding

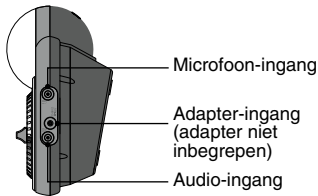
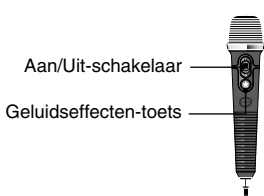
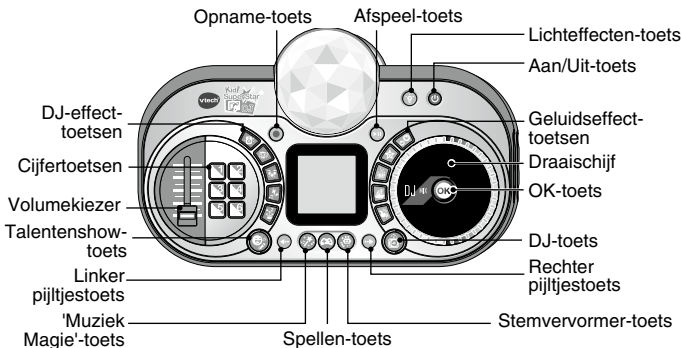


INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Kidi Super Star® DJ Studio** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Yo, ben jij een echte DJ superster?! De **Kidi Super Star® DJ Studio** van **VTech®** moedigt je aan om je zang en DJ-skills te ontdekken! Zing mee met de 6 ingebouwde liedjes of sluit je eigen muzikspeler aan en gebruik de 'Muziek Magie'-functie om de zang te verwijderen zodat je met je favoriete liedjes kunt meezingen! Speel vier uitdagende spellen en voeg meer dan 30 geluidseffecten toe aan je show. Gebruik het DJ paneel om je eigen liedjes en coole geluidseffecten op te nemen en de 6 ingebouwde liedjes om te toveren tot echte DJ-mixen! Beweeg de draaischijf om vette scratch-geluiden te maken en de muziek snel vooruit en achteruit te spoelen. De discolamp maakt het feest compleet! Wow, dit wordt een vette show!

FUNCTIES



TOETSEN OP HET PANEEL

Aan/Uit-toets	Druk op deze toets om het speelgoed AAN of UIT te zetten.
Volumekiezer 	Verschuif de volumekiezer om het gewenste volume te kiezen. Het volume van de microfoon zal evenredig aangepast worden. Let op: De maximale hoogte van het volume van dit product staat afgesteld op het wettelijk toegestane geluidsniveau, ter bescherming van het gehoor van uw kind.
'Muziek Magie'-toets 	De 'Muziek Magie'-toets kan alleen worden gebruikt tijdens de 'Zangpret'-speelstand en bij de externe muzikspeler. De stem van de oorspronkelijke zanger of zangeres wordt verminderd of verwijderd (bij geschikte liedjes). Nu kun je zelf zingen op de melodie als een echte superster! Druk nogmaals op de 'Muziek Magie'-toets om de stem van de oorspronkelijke zanger of zangeres weer toe te voegen. Let op: Deze functie is niet beschikbaar in de 'Yo DJ!'-speelstand. *Let op: Niet alle liedjes zullen geschikt zijn voor de 'Muziek Magie'-functie. De effectiviteit van de functie zal variëren per liedje. Voor het beste resultaat raden wij aan om liedjes te gebruiken die in een studio zijn opgenomen. Helaas kunnen wij niet garanderen dat de functie bij alle liedjes even goed zal werken. We raden af om live-optredens of liedjes die mono zijn opgenomen te gebruiken.

Opname-toets

Druk op deze toets om het opnemen te starten of te stoppen. Er kunnen twee opnames opgeslagen worden. Gebruik de pijltjestoetsen en druk op de OK-toets om een opnameslot te kiezen en de opname te starten. Druk nogmaals op deze toets om de opname te stoppen.

Let op: Maximale opnameduur is 2,5 minuut per opname. Onderbreek de stroomvoorziening niet tijdens het opslaan, anders kan de opname niet worden opgeslagen.

Af speel-toets

Druk op deze toets om je opnames terug te luisteren of te pauzeren. Gebruik de pijltjestoetsen om een opname te kiezen en druk op de OK-toets om deze af te spelen.

Lichteffecten-toets

Druk op deze toets om het licht AAN te zetten, te dimmen of UIT te zetten. Gebruik de pijltjestoetsen om het lichteffect te veranderen.

Let op: Indien het licht als hinderlijk wordt ervaren, raden wij aan om het licht UIT te zetten.

Stemvormer-toets

Druk op deze toets om je stem te vervormen met grappige effecten.

Geluidseffect-toetsen

Met deze vijf toetsen kun je grappige geluidseffecten toevoegen aan je optreden.

• Lachen

• Applaus

• Showtime

• Juichen

• Drum intro

DJ-effect-toetsen



Cijfertoetsen



Er zijn 5 DJ-effect-toetsen. Druk op één van deze toetsen om verschillende DJ-effecten toe te voegen.

 **DJ-geluiden:** Druk op deze toets om 6 verschillende DJ-geluiden te horen. Druk vervolgens op de cijfertoetsen om er één te kiezen.

 **DJ-stem:** Druk op deze toets om 6 coole zinnen te horen. Druk vervolgens op de cijfertoetsen om er één te kiezen.

 **Drum-geluiden:** Druk op deze toets om 6 verschillende drum-geluiden te horen. Druk vervolgens op de cijfertoetsen om er één te kiezen.

 **Zang/Cartoon-geluiden:** Druk op deze toets om 6 verschillende gezongen zinnestjes of 6 grappige geluiden te horen. Druk op een cijfertoets om er één te kiezen.

Opmerking: Wanneer je tijdens een DJ-liedje op de cijfertoetsen drukt, worden de zang-geluiden en de grappige geluiden om de beurt afgewisseld.

 **Mijn geluidseffecten:** Druk op deze toets en daarna op de cijfertoetsen om je eigen opgenomen geluidseffect af te spelen.

Draaischijf



Beweeg de draaischijf om een scratch-geluid te horen of om de muziek tijdens de DJ Mixer speelstand snel vooruit of achteruit te spoelen.

Talentenshow-toets



Druk op deze toets om naar de speelstand **Zangpret, Externe muziekspeler** of **Vrij spelen** te gaan.

DJ-toets



Druk op deze toets om naar het Yo DJ!-menu te gaan. Voeg coole effecten toe aan de liedjes, neem je eigen geluidseffecten op én creëer je eigen DJ-Mix liedjes!

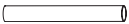
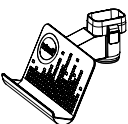
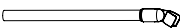
Spellen 	Druk op deze toets om naar 'Spellen' te gaan en maak je keuze.
Pijltjestoetsen 	Gebruik deze toetsen om een keuze te maken.
OK-toets 	Druk op deze toets om je keuze te bevestigen. Druk op deze toets tijdens de 'Yo DJ!'-speelstand om de drum loop te synchroniseren met de muziek.
Microfoon-ingang 	Sluit hier de microfoon aan. Let op: Zorg dat de microfoon goed verbonden is.
Audio-ingang 	Sluit hier de (ingesloten) audiokabel aan en sluit aan het andere uiteinde een externe muziekspeler aan (niet inbegrepen). Let op: Zorg dat de audiokabel aan beide uiteinden correct is aangesloten.
Adapter-ingang  6V	Sluit hier een 3.5mm DC 6V adapter aan (apart verkrijgbaar).

TOETSEN OP DE MICROFOON

Aan/Uit-schakelaar microfoon 	Verschuif de Aan/Uit-schakelaar naar (I) om de microfoon AAN te zetten en verschuif de Aan/ Uit-schakelaar naar (O) om de microfoon UIT te zetten. Let op: Houd de microfoon niet te dicht bij de luidspreker om bijgeluiden te voorkomen. Schakel de microfoon UIT wanneer deze niet gebruikt wordt.
Geluidseffecten-toets 	Druk op deze toets om geluidseffecten van publiek toe te voegen tijdens je optreden. Let op: Zorg dat de microfoon AAN staat om deze effecten te kunnen horen.

INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Kidi Super Star® DJ Studio speelpaneel
- Eén microfoon
- Eén audiokabel
- Eén handleiding
- Vier 'AA' (LR6) demonstratiebatterijen (geplaatst in het speelgoed)
- Eén set microfoonstandaard-onderdelen

 x 1	 x 1	 x 1
 x 2	 x 1	
 x 1	 x 1	
 x 1	 x 3	 x 1
 x 1	 x 1	

WAARSCHUWING:

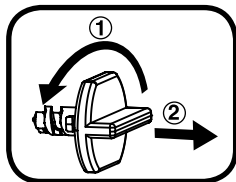
Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Bewaar deze handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.

Het speelgoed mag alleen aangesloten worden op een Klasse II of Klasse III apparaat (gekenmerkt door dit symbool  of dit symbool .

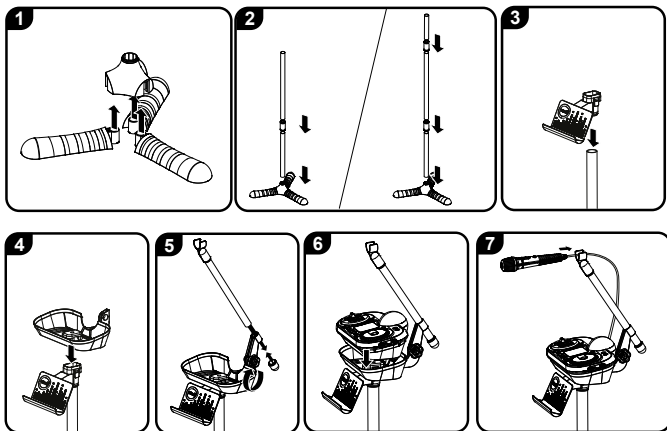
Losmaken van de verpakkingsslotjes:

- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

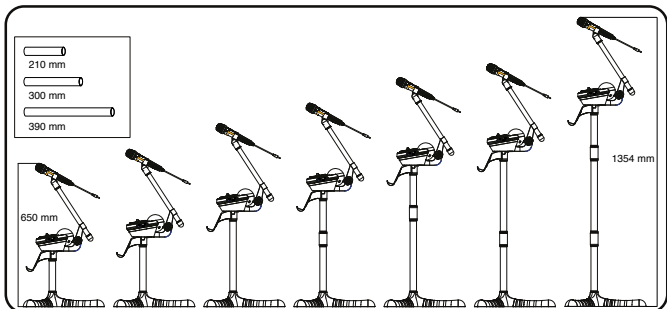


MONTAGE INSTRUCTIES

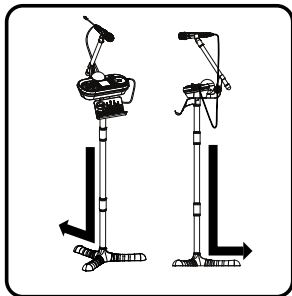
Bij VTech® staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.



Let op: Bevat 3 buizen om de hoogte van de microfoon in te stellen. Zorg ervoor dat het juiste aantal buizen gebruikt wordt om de gewenste hoogte voor het kind in te stellen.



Voor de beste stabiliteit raden wij aan om één voet van de standaard direct achter het speelpaneel te plaatsen, zoals hieronder afgebeeld.



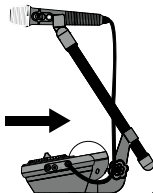
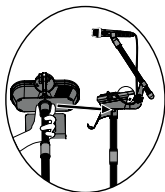
Meenemen



Staand spelen



Zittend spelen



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

De **Kidi Super Star® DJ Studio** werkt op 4 'AA' (LR6) batterijen of een 3.5mm DC 6V adapter (apart verkrijgbaar). Wij raden het gebruik van een 6V **VTech®** adapter aan.

1. Zet het speelgoed **UIT**
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.

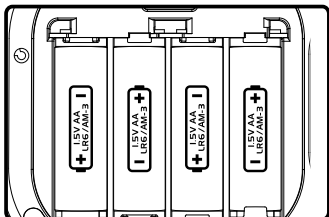
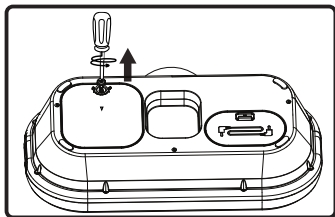
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.

6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.

Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.



BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.n

HET AANSLUITEN VAN EEN AC/DC ADAPTER



- Zet het speelgoed UIT en zorg ervoor dat er geen batterijen geplaatst zijn.
- Zoek de adapteringang aan de zijkant van het speelgoed.
- Steek de adapterpin in de adapter-ingang.
- Steek de adapterstekker in het stopcontact.
- Zet het speelgoed weer AAN.

RICHTLIJNEN VOOR HET GEBRUIK VAN EEN ADAPTER BIJ SPEELGOED

- Wij raden het gebruik van een VTech® Adapter (AC/DC) aan met de volgende specificaties: VTech 6V/800mA AC/DC adapter (80-002181).
- Indien de adapter bij het speelgoed is inbegrepen, dient alleen de bijgesloten adapter gebruikt te worden met het speelgoed.

- Het speelgoed dient alleen gebruikt te worden met een adapter die geschikt is voor speelgoed.
- De adapter is geen speelgoed.
- Het speelgoed is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 3 jaar.
- Sluit het speelgoed niet aan op meer dan het aanbevolen aantal stroomvoorzieningen.
- Maak aangesloten speelgoed nooit schoon met water of andere vloeistoffen.
- Controleer de adapter regelmatig op beschadigingen aan de kabel, stekkers, contactpennen, het omhulsel en andere onderdelen die het gevaar op brand, elektrische schok of letsel aan personen kan veroorzaken. Als u merkt dat de adapter beschadigd is, dient de adapter bij het elektronisch afval te worden weggegooid.
- Adapters voor speelgoed zijn niet bedoeld om als speelgoed gebruikt te worden. Het gebruik van een adapter door kinderen dient altijd onder volledig toezicht van een volwassene te gebeuren.

Let op:

Als het speelgoed niet meer werkt of het geluid zachter wordt, kan dit aan de adapterverbinding liggen. Zet het speelgoed UIT en haal de adapter gedurende 15 seconden uit het stopcontact. Steek de adapter weer in het stopcontact en zet het speelgoed weer AAN. Als het probleem zich blijft voordoen, kan de adapter mogelijk defect zijn.

DE MICROFOON GEBRUIKEN

Zorg ervoor dat de microfoon goed en met de juiste ingang verbonden is. Verschuif de Aan/Uit-schakelaar naar (I) om de microfoon AAN te zetten en houd de microfoon dichtbij je mond zodat je jezelf duidelijk hoort door de luidspreker.

Houd de microfoon niet te dicht bij de luidspreker om bijgeluiden te voorkomen. Schakel de microfoon UIT wanneer deze niet gebruikt wordt.

SPELEN

Aanzetten

Druk op deze toets  om het speelgoed AAN te zetten.

Batterijstatus

Wanneer de batterijen (bijna) leeg zijn, zal op het scherm het volgende batterijsymbool te zien zijn en zal het speelgoed automatisch uitschakelen. Vervang de batterijen door nieuwe om verder te kunnen spelen.



Wanneer het speelgoed veel gebruikt wordt, zullen de batterijen sneller leeg raken. We bevelen aan om een adapter (apart verkrijgbaar) te gebruiken bij intensief gebruik.

Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Kidi Super Star® DJ Studio** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld.

ACTIVITEITEN

Talentenshow 	• Zangpret • Externe muzikspeler • Vrij spelen
Yo DJ! 	• DJ Mixer • Neem je eigen DJ Mixer liedje op om te bewerken • Coole DJ-effecten (Neem je eigen geluidseffecten op)
Spellen 	• Hongerige Happer • Verstoppertje • Dans en stop! • Tongbrekers

1. TALENTESHOW

Druk op de talentenshow-toets en gebruik de pijltjestoetsen om een activiteit te kiezen. Druk op de OK-toets om je keuze te bevestigen.

1.1 Zangpret

Gebruik de pijltjestoetsen om een liedje te kiezen en druk op de OK-toets om te bevestigen. Kijk naar de leuke animaties en wanneer je klaar bent om ze helemaal zelf te zingen, druk je op de 'Muziek Magie'-toets. Zing de liedjes helemaal alleen en word een echte superster!



Let op: De teksten van de 6 ingebouwde liedjes vind je in de bijlagen verderop in deze handleiding.

1.2 Muziekspeler aansluiten

Sluit een externe muziekspeler (niet inbegrepen) aan met behulp van de ingesloten audiokabel. Speel muziek af en druk op de 'Muziek Magie'-toets om de stem van de oorspronkelijke zanger of zangeres zachter te zetten of te verwijderen. Nu kun je helemaal zelf je favoriete liedjes zingen!



Wanneer je tijdens deze activiteit op de OK-toets drukt, kun je de tijd voor de automatische uitschakeling instellen. Kies uit 60, 90, 120 of 180 minuten.

Met de volumekeizer van de **Kidi Super Star® DJ Studio** kan het volume van een externe muziekspeler niet aangepast worden. Dit kan alleen op de externe muziekspeler zelf.

Niet alle liedjes zullen geschikt zijn voor de 'Muziek Magie'-functie. Kijk voor meer informatie op bladzijde 3 van deze handleiding.

Let op: Koppel de externe muziekspeler en de audiokabel los wanneer deze niet gebruikt worden.

1.3 Vrij spelen

Gebruik je fantasie en creëer je eigen concert, praatprogramma of vertel een grappige mop. Het is tijd voor een show!



2. YO DJ!

Druk op de DJ-toets om naar de 'Yo DJ!'-speelstand te gaan. Gebruik de pijltjestoetsen om een DJ-liedje te kiezen of neem je eigen liedje en te gekke geluidseffecten op. Druk op de OK-toets om je keuze te bevestigen.

2.1 DJ-liedjes

Gebruik de pijltjestoetsen om een liedje te kiezen en druk op de OK-toets om te beginnen met spelen.

Beweeg de draaischijf om een scratch-geluid te horen of om het liedje snel vooruit of achteruit te spoelen. Gebruik de pijltjestoetsen om de drum loop aan te passen. Druk op de OK-toets om de drum loop te synchroniseren met het liedje nadat je het snel vooruit of achteruit gespoeld hebt.



Druk op de cijfertoetsen om coole geluidseffecten toe te voegen aan jouw muziekmix.

Let op: De teksten van de 6 ingebouwde DJ-liedjes vind je in de bijlagen verderop in deze handleiding.

2.2 Neem je eigen muziekmix op

Gebruik de microfoon om je eigen muziek op te nemen! Je kunt een opname maken van 1 minuut, die vervolgens in het DJ-mixer menu beschikbaar zal worden. Druk op de OK-toets om je opname te starten en te stoppen.

Let op: Tijdens deze opname zullen de stemvormer-effecten niet beschikbaar zijn.



2.3 Coole DJ-effecten

Neem bij elke cijfertoets je eigen stem op als geluidseffect.

Druk op een cijfertoets en druk op de OK-toets om de opname te starten. Druk nogmaals op de OK-toets om de opname te stoppen.



De opgenomen geluidseffecten kunnen beluisterd worden door op de 'Mijn geluidseffecten'-toets te drukken. Druk vervolgens op de cijfertoetsen om je eigen opgenomen geluidseffect af te spelen.

3. SPELLEN

Druk op de Spellen-toets om naar het Spellen-menu te gaan. Druk op de pijltjestoetsen om een activiteit te kiezen en druk op de OK-toets om te bevestigen.

3.1 Hongerige Happer

De hongerige happer heeft trek in muzieknoten! Help de hongerige happer en gebruik de pijltjestoetsen om de muzieknoten die naar beneden vallen te vangen. Kijk uit voor andere voorwerpen en wezentjes!



3.2 Verstoppertje

Laten we verstoppertje spelen met de muzieknoten! Let goed op en gebruik de pijltjestoetsen én druk op de OK-toets om de juiste muziekdoos te kiezen en de muzieknoot of muzieknoten te vinden.



3.3 Dans en stop!

Speel dit spel alleen of met je vrienden! Dans op verschillende manieren wanneer je de muziek hoort en blijf stilstaan wanneer de muziek stopt en je 'Stop!' hoort. Als je niet stopt wanneer de muziek stopt, ben je af. Wie zal als laatste overblijven?



3.4. Tongbrekers

Ga de uitdaging aan en probeer alle tongbrekers goed uit te spreken! Gebruik de pijltjestoetsen om een keuze te maken en druk op de OK-toets om te bevestigen. Luister naar de instructies en zeg de tongbreker na! Druk op de OK-toets wanneer je klaar bent met inspreken en ga verder met de volgende. Probeer ze allemaal!



Let op: Alle tongbrekers staan in de bijlagen verderop in deze handleiding.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

WAARSCHUWING:

Als gevolg van een bestaande aandoening, heeft een zeer klein percentage mensen kans op een epileptische aanval of het buiten bewustzijn raken wanneer zij kijken naar bepaalde typen kleuren of patronen. Omdat **VTech®** niet verantwoordelijk is voor eventuele risico's, raden wij ouders aan om toezicht te houden wanneer de kinderen met het speelgoed spelen. Wanneer het kind duizeligheid, verminderd of veranderend gezichtsvermogen, desoriëntatie of stuiptrekkingen vertoont, laat het kind dan direct stoppen met spelen en raadpleeg een arts.

PROBLEMEN OPLOSSEN

In geval van problemen met de **Kidi Super Star® DJ Studio**, probeer onderstaande mogelijkheden om het probleem op te lossen.

Probleem	Mogelijke oorzaak	Oplossing
De Kidi Super Star® DJ Studio doet het niet meer of gaat niet meer aan.	Verkeerde batterij installatie.	Controleer of de batterijen op de juiste manier geplaatst zijn.
	Zwakke batterijen.	Vervang de batterijen.
	Slechte adapterverbinding.	Controleer of de verbinding met de adapter goed is.
De microfoon werkt niet.	De microfoon is niet goed aangesloten.	Zorg ervoor dat de microfoon goed en met de juiste ingang verbonden is.
	De Aan/Uit-schakelaar op de microfoon staat niet op AAN.	Verschuif de Aan/Uit-schakelaar op de microfoon naar AAN (I).
	Het volume staat laag.	Zet het volume hoger door de volumekiezer te verschuiven.
Het volume van de microfoon is niet hoog genoeg.*	Het volume van de microfoon staat laag.	Zet het volume hoger door de volumekiezer te verschuiven.
Er komen vreemde (bij) geluiden uit de luidspreker.	De microfoon bevindt zich te dicht bij de luidspreker.	Zorg dat de microfoon ver genoeg van de luidspreker is verwijderd om vervelende (bij)geluiden te voorkomen. Zorg dat de microfoon UIT staat wanneer deze niet wordt gebruikt.

De 'Muziek Magie'-functie werkt niet goed.	De externe muzikspeler is niet juist verbonden met de Kidi Super Star® DJ Studio .	Zorg ervoor dat de audiokabel op de juiste manier verbonden is met de Kidi Super Star® DJ Studio en de externe muzikspeler. Let op: Wanneer de externe muzikspeler in een hoesje zit, raden wij aan het hoesje te verwijderen om te zorgen voor een goede verbinding.
	Het gekozen liedje is niet geschikt.	Niet alle liedjes zullen geschikt zijn voor de 'Muziek Magie'-functie. De effectiviteit van de functie zal variëren per liedje. Voor het beste resultaat raden wij aan om liedjes te gebruiken die in een studio zijn opgenomen. Helaas kunnen wij niet garanderen dat de functie bij alle liedjes even goed zal werken. We raden af om live-optredens of liedjes die mono zijn opgenomen te gebruiken.

***Let op:** De maximale hoogte van het volume van dit product staat afgesteld op het wettelijk toegestane geluidsniveau, ter bescherming van het gehoor van uw kind.

Wanneer de **Kidi Super Star® DJ Studio** na het uitvoeren van bovenstaande instructies nog steeds niet naar behoren functioneert, kunt u contact opnemen met onze klantenservice.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

BIJLAGEN

Tongbrekers

1	De kat krabt de krullen van de trap.
2	Ralph Rups raspt rap rode, ronde radijsjes.
3	De Spaanse prins sprak prima Spaans.
4	Als achter vliegen, vliegen vliegen, vliegen vliegen, vliegen achterna.
5	Niet nietende nietjes, nieten niet in een niet nietende nietmachine.
6	Apen apen apen altijd na.
7	De koetsier poetst de postkoets.
8	Hottentottententententoonstelling.
9	Als spinnen spinnen, spinnen spinnen spinnenwebben.
10	Zelden zagen wij zagende zagen zo zagen als wij onze zagende zagen zagen zagen.
11	Wie niets weet en weet dat hij niets weet, weet veel meer dan iemand die niets weet en niet weet dat hij niets weet.
12	Willem Wever weeft warme, wollen, witte winterwanten.
13	Kan de leerling de leraar leren leren hoe de leraar de leerling moet leren leren.
14	Voordat was gewassen was, was was ongewassen was.
15	Liesje leerde Lotje lopen langs de lange Lindelaan, toen Lotje niet meer lopen wou, liet Liesje Lotje staan.

1. Hier voor jou

Een vriendin als jij, zo is er maar één.
Wanneer het tegenzit, dan ben je er meteen.



Want wij staan zij aan zij.
Heb je verdriet, ben je boos, bang of blij!



Kijk, de lucht wordt blauw!
En de zon, ja die schijnt elke keer voor jou.
Zelfs bij regen, wind of kou, ben ik hier voor jou.



Soms zit het niet mee en lijkt niets oké.
Jij maakt mijn dag weer goed en geeft me frisse moed.

Want wij staan zij aan zij.
Heb je verdriet, ben je boos, bang of blij!



Kijk, de lucht wordt blauw!
En de zon ja die schijnt elke keer voor jou.
Zelfs bij regen, wind of kou, ben ik hier voor jou.

2. In de natuur

Ik hou van de natuur, van heerlijk buiten zijn.
Alle vruchten zoet of zuur, die smaken o zo fijn!
Ik ga graag op avontuur en voel de zonneschijn.
Als ik naar de zee tuur, dan zie ik een dolfijn!



Ik voel me thuis in de natuur,
waar ieder bloempje bloeit en elke boom mooi groeit
en je in ieder seizoen leuke dingen kunt doen,
in de natuur.



In de zomer op het strand is het lekker warm.
In de herfst gaan we naar het bos voor een wandeling!
Wordt het koud in de winter, dan draag ik een
warme jas.
En in de lente, dan ren ik door het gras!



Ik voel me thuis in de natuur,
waar ieder bloempje bloeit en elke boom mooi groeit
en je in ieder seizoen leuke dingen kunt doen.
Ik voel me thuis in de natuur,
waar ieder bloempje bloeit en elke boom mooi groeit
en je in ieder seizoen leuke dingen kunt doen,
in de natuur.



3. Dans en zing

3, 2, 1 kom en klap, klap, klap maar mee.

1, 2, 3 kom en spring, spring op de beat.



Dans, want daar word je blij van.

Dans, dans, dans, kom op!

Zing, zoals alleen jij kan.

Oe, oe, oe, o yeah!



Kom laat je gaan en doe je ding.

Want samen dansen is te gek!

Kom dan zingen we samen, Oe, Oe, Oe,

Oe, Oe, Oe, Oe, Oe, Oe, Oe, Oe, Oe, Oe, Oe.

Kom dan zingen we samen, yeah yeah!

Yeah, yeah, yeah, yeah, yeah, yeah!



Dans, want daar word je blij van.

Dans, dans, dans, kom op!

Zing, zoals alleen jij kan.

Oe, oe, oe, o yeah!



Kom laat je gaan en doe je ding.

Want samen dansen is te gek!

Want samen dansen is te gek!

4. Mijn droom

Ik maak graag muziek
en dan denk ik vaak aan een publiek
dat mijn liedjes prachtig vindt
zodat mijn droom begint.



Een fantasie!
Ik zie iedereen dansen op mijn melodie.
Een melodie vol magie.
Ik geloof dat dromen echt uit kunnen komen!



Deze beat is cool en dat geeft me echt een heel
goed gevoel.
Ik bedenk een mooi dansje op dit lied en ik geniet!



Een fantasie!
Ik zie iedereen dansen op mijn melodie.
Een melodie vol magie.
Ik geloof dat dromen echt uit kunnen komen!



5. Superster

Lichten aan, kom op en rock maar mee wow-oe-wow.
Alle remmen los want dit wordt een vette show.



Iedereen gaat uit zijn dak, zodra ik mijn gitaar pak.
Fans roepen mijn naam, het is nu echt zover.
Ja ik ben een superster!



Het publiek zingt met me mee. O wat een gevoel!
Ja, ik leef nu echt mijn droom, dit is zo cool!



Iedereen gaat uit zijn dak, zodra ik mijn gitaar pak.
Fans roepen mijn naam, het is nu echt zover.
Ja ik ben een superster!



6. Samen met jou

Jij en ik zijn vrienden voor het leven.
Pak mijn hand, ik wil alles met jou delen!



Samen met jou!
Wil ik graag op avontuur gaan.

Samen met jou!

Kan ik de hele wereld aan, ja.

Samen met jou!

Want onze vriendschap kan alles doorstaan!



Jij en ik zijn vrienden voor het leven.
Want jij bent trouw, geheimen die ik heb,
deel ik graag met jou.



Samen met jou!
Wil ik graag op avontuur gaan.

Samen met jou!

Kan ik de hele wereld aan, ja.

Samen met jou!

Want onze vriendschap kan alles doorstaan!



1. Hier voor jou

Een vriendin als jij, zo is er maar één.

Wanneer het tegenzit, dan ben je er meteen.

Kijk, de lucht wordt blauw!

En de zon, ja die schijnt elke keer voor jou.

Zelfs bij regen, wind of kou, ben ik hier voor jou.

Kijk, de lucht wordt blauw!

En de zon, ja die schijnt elke keer voor jou.

Zelfs bij regen, wind of kou, ben ik hier voor jou.

 Coole DJ-effecten zang



Meteen



Kijk, de lucht wordt blauw!



Voor jou



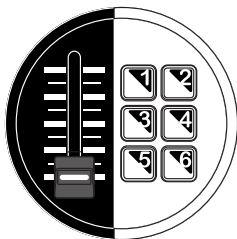
Kijk, de lucht wordt blauw!



Voor jou



Voor jou



2. In de natuur

Ik hou van de natuur, van heerlijk buiten zijn.
 Alle vruchten zoet of zuur, die smaken o zo fijn!
 Ik ga graag op avontuur en voel de zonneshijn.
 Als ik naar de zee tuur, dan zie ik een dolfijn!

Ik voel me thuis in de natuur.

Waar ieder bloempje bloeit en elke boom mooi groeit
 en je in ieder seizoen leuke dingen kunt doen.

Ik voel me thuis in de natuur.

Waar ieder bloempje bloeit en elke boom mooi groeit
 en je in ieder seizoen leuke dingen kunt doen, in de natuur.

Coole DJ-effecten zang



O zo fijn



Zonneshijn



Dolfijn



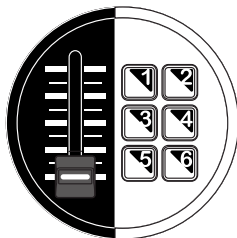
Ik voel me thuis in de natuur



Ik voel me thuis in de natuur



In de natuur





3. Dans en zing

Ja samen dansen is te gek!

Ja samen dansen is te gek!

Ja samen dansen is te gek!

Ja samen dansen is te gek!

3, 2, 1 kom en klap, klap, klap maar mee.

3, 2, 1 kom en klap, klap, klap maar mee.

1, 2, 3 kom en spring, spring op de beat.

1, 2, 3 kom en spring, spring op de beat.

Dans, want daar word je blij van.

Dans, dans, dans, kom op!

Zing, zoals alleen jij kan.

Oe, oe, oe, o yeah!

Kom laat je gaan en doe je ding.

Want samen dansen is te gek!

Kom laat je gaan en doe je ding.

Want samen dansen is te gek!

Want samen dansen is te gek!



Coole DJ-effecten zang



3, 2, 1 kom en klap, klap, klap maar mee



1, 2, 3 kom en spring, spring op de beat



Kom op



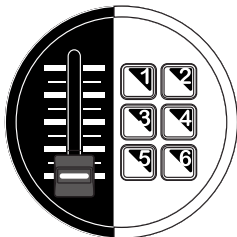
Oe, oe, oe, o yeah



Te gek



Te gek



4. Mijn droom

Een fantasie!

Ik zie iedereen dansen op mijn melodie.

Een melodie vol magie.

Ik geloof dat dromen echt uit kunnen komen!

Deze beat is cool.

En dat geeft me echt een heel goed gevoel.

Ik bedenk een mooi dansje op dit lied en ik geniet!

Ik zie iedereen dansen op mijn melodie.

Ik geloof dat dromen echt uit kunnen komen!

 Coole DJ-effecten zang



Een fantasie



Magie



Deze beat is cool



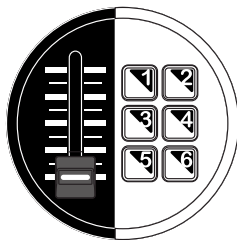
Geniet



Mijn melodie



Ik geloof dat dromen echt uit kunnen komen



5. Superster

Lichten aan, kom op en rock maar mee wow-oe-wow.

Alle remmen los want dit wordt een vette show.

Iedereen gaat uit zijn dak zodra ik mijn gitaar pak.

Fans roepen mijn naam, het is nu echt zover.

Iedereen gaat uit zijn dak zodra ik mijn gitaar pak.

Fans roepen mijn naam, het is nu echt zover.

Ja, ik ben een superster!

Ja, ik ben een superster!

Coole DJ-effecten zang



Rock



Wow-oe-wow



Vette show



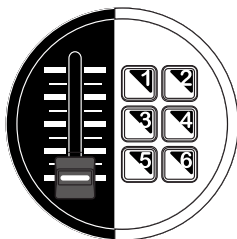
Fans roepen mijn naam



Ja, ik ben een superster



Ja, ik ben een superster



6. Samen met jou

Samen met jou!

Samen met jou!

Jij en ik zijn vrienden voor het leven.

Pak mijn hand, ik wil alles met jou delen.

Samen met jou!

Wil ik graag op avontuur gaan.

Samen met jou!

Kan ik de hele wereld aan, ja.

Samen met jou!

Want onze vriendschap kan alles doorstaan!

 Coole DJ-effecten zang



Samen met jou



Samen met jou



Jij en ik



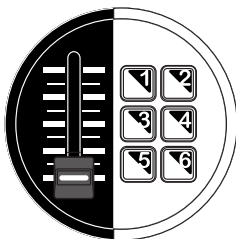
Leven



Delen



Kan alles doorstaan



BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com



Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten:**

vtechnl.com



TM & © 2020 VTech Holdings Limited.

Alle rechten voorbehouden.

Printed in China.

91-003813-006 