

Versionshinweise für die Dell Unity™-Produktreihe

Die vorliegenden Versionshinweise enthalten zusätzliche Informationen zu dieser Unity-Version.

Aktuelle Version: 5.3.0.0.5.120

Versionstyp: Geringfügig (MI)

Themen:

Revisionsverlauf	1
Produktbeschreibung	2
Neue Funktionen	3
Funktionsänderungen	4
Behobene Probleme	5
Bekannte Probleme	12
Einschränkungen	23
Umgebungs- und Systemanforderungen	24
Softwaremedien, Organisation und Dateien	25
Abrufen und Installieren von Produktlizenzen	25
Firmware	26
Dokumentation	27
Hier erhalten Sie Hilfe	27

Revisionsverlauf

Dieser Abschnitt enthält eine Beschreibung der Dokumentänderungen.

Tabelle 1. Revisionsverlauf

Dokumentversion	Date	Beschreibung
A00	Mai 2023	Version 5.3.0.0.5.120
A01	August 2023	Korrigiert Kundenfehlernummern und verschiebt bekannte Probleme zu den behobenen Problemen.

Produktbeschreibung

Dell Unity ist auf Bereitstellungen mittlerer Größe, Remotestandorte oder Zweigstellen und gemischte Workloads bei hoher Kostensensibilität ausgelegt. Unity-Systeme sind für All-Flash ausgelegt, bieten den höchsten Nutzwert und sind in speziell entwickelten All-Flash- oder Hybrid-Flash-Konfigurationen, in Optionen zur Bereitstellung als konvergentes System (über VxBlock) sowie als softwarebasierte virtuelle Edition verfügbar.

Die Dell Unity-Produktreihe umfasst:

- Unity (speziell entwickelt): Eine moderne Midrange-Storage-Lösung, die von Grund auf entwickelt wurde, um die Marktanforderungen für Flash, Erschwinglichkeit und unglaubliche Einfachheit zu erfüllen. Die Unity XT-Produktreihe besteht aus 4 Hybrid-Flash-Konfigurationen (380/480/680/880) und 4 All-Flash-Konfigurationen (380F/480F/680F/880F).
- VxBlock (konvergent): Unity-Storage-Optionen sind auch für Dell VxBlock System 1000 verfügbar.
- UnityVSA (virtuell): Die Unity Virtual Storage Appliance (VSA) ermöglicht es, die erweiterten Funktionen für Unified Storage und Datenmanagement der Unity-Produktreihe auf VMware ESXi-Servern mühelos bereitzustellen, für einen „softwarebasierten“ Ansatz. UnityVSA ist in 2 Editionen verfügbar:
 - Community Edition ist eine herunterladbare, kostenlose 4-TB-Lösung für den Einsatz außerhalb der Produktion.
 - Professional Edition ist ein lizenziertes Abonnementangebot mit den Kapazitätsstufen 10, 25, 50 und 350 TB. Das Abonnement umfasst den Zugriff auf Onlinesupportressourcen, EMC Secure Remote Services (ESRS) und system- bzw. softwarebezogenen Support auf Abruf.

Alle 3 Bereitstellungsoptionen (Unity, UnityVSA und Unity-basierte VxBLOCKS) verfügen über dieselbe Architektur, dieselbe Oberfläche mit konsistenten Funktionen und umfangreiche Datendienste.

Unity revolutioniert die Einfachheit und den Nutzen von Speicher

Die folgenden Funktionsbeschreibungen und Argumente veranschaulichen, inwiefern Unity Midrange-Speicher neu definiert:

- Einfach: Vereinfachte Bestellung, All-inclusive-Software, Einsatzbereitschaft in weniger als 2 Minuten, vom Kunden installierbar, neue und elegante HTML5-Benutzeroberfläche, Proactive Assist und internetfähiges Monitoring mit CloudIQ
- Modern: Unity ist für die Unterstützung der folgenden Konfigurationen konzipiert: neueste Flash-Festplatten mit hoher Dichte, wie etwa 3D TLC NAND, mit einer Linux-basierten Architektur, neue Intel Haswell-, Broadwell- und Skylake-Multi-Core-Prozessoren, bis zu 440.000 IOPS, 2-HE-Konfigurationen mit hoher Dichte, skalierbare 64-Bit-Dateisysteme und Dateisystemverkleinerungen, Unified Snapshots und einheitliche Replikation, Data-at-Rest-Verschlüsselung (D@RE), Unterstützung des Zugriffs auf Public und Private Clouds, tiefgreifende Umgebungsintegration mit VMware (native vVols) und Microsoft usw.
- Kostengünstig: Unity bietet eine im Midrange-Flash-Segment unübertroffene Wirtschaftlichkeit. Sowohl der Einstiegspreis als auch die Gesamtbetriebskosten (TCO) sind äußerst gering. Unity All-Flash-Konfigurationen sind schon für weniger als 15.000 USD erhältlich, Unity Hybrid Flash-Konfigurationen für weniger als 10.000 USD. UnityVSA erlaubt den kostenlosen Einstieg und das Upgrade auf die unterstützte virtuelle Edition, auf speziell entwickelte Hybrid- oder All-Flash-Systeme oder auf die konvergente Infrastruktur.
- Flexibel: Mit Unity können Sie jede Anforderung an die Speicherbereitstellung erfüllen, von virtuellen über speziell entworfene bis hin zu konvergenten Infrastrukturen. Alle Bereitstellungsoptionen unterstützen dieselben Unified-Datendienste (SAN/NAS und vVols) für alle Workloads mit herkömmlichen Datei-Workloads (Dateikonsolidierung, VDI-Nutzerdaten, Stammverzeichnisse) sowie transaktionalen Workloads für File und Block sowohl bei All-Flash- als auch bei Hybridkonfigurationen (Oracle, Exchange, SQL Server, SharePoint, SAP, VMware und Microsoft Hyper-V).

Aktualisierung der Unity XT-Plattform (380/F-, 480/F-, 680/F-, 880/F-Serie)

Die Unity-Plattformaktualisierung der nächsten Generation, auch bekannt als Unity XT-Serie, besteht aus 8 Hardwaremodellen, darunter 4 Hybrid-Flash- und 4 All-Flash-Konfigurationen – Dell Unity 380, 380F, 480, 480F, 680, 680F, 880 und 880F. Die XT-Serie steigert die Performance von I/O, maximiert Funktionen für Speichereffizienz wie die erweiterte Datenreduzierung mit Inline-Deduplizierung und unterstützt eine Netzwerkschnittstellenkarte mit 25 GB.

Unity 380(F) basiert heute auf der bestehenden Plattform für das 350F-Modell, jedoch mit zusätzlichem Arbeitsspeicher (64 GB pro Speicherprozessor).

Unity 480/F, 680/F und 880/F basieren auf einer Intel Skylake-Plattform. Weitere Informationen finden Sie im *Unity 380/F, 480/F, 680/F, 880/F – Hardwareinformationshandbuch*.

Die Unity XT-Serie unterstützt die erweiterte Datenreduzierung in dynamischen und in herkömmlichen Pools in All-Flash-Modellen (F) sowie All-Flash-Pools in Hybridmodellen.

Die Unity OE-Softwareversion 5. x und neuer unterstützt die neuen Modelle der x80-Serie zusätzlich zu allen vorhandenen Modellen der x00- und x50-Serie.

Hinweis: Die Modelle Unity XT 480/F, 680/F und 880/F sind sowohl für Hochspannungs- (200 V–240 V) als auch für Niedrigspannungsumgebungen (100 V–120 V) erhältlich, aber Sie müssen bei der Bestellung Ihres Systems die entsprechende Option auswählen. Niedrigspannung wird in Ländern verwendet, die 100–120 V liefern, in der Regel über eine Netzsteckdose, während Hochspannung in Umgebungen verwendet wird, die 200–240 V liefern. Länderspezifische Kabel sind für das Anschließen eines Unity-Systems direkt an eine Netzsteckdose verfügbar, die 100–120 V oder 200–240 V liefern kann. Bei der Bereitstellung von 100–120 V für eine Unity XT 880/F ist ein Transformator zur Spannungserhöhung erforderlich.

Neue Funktionen

Funktionsbereich	Funktionsbeschreibung	Übersicht über die Vorteile
Lizenzierung	Dell-basiertes Lizenzmanagement (XML-basierter Schlüsselgenerator) und Aktivierungstool.	Dell XML Key Generation Technology ist jetzt der Standard. Bei neuen Unity-Systemen oder neu initialisierten Systemen wird die Funktion für den automatischen Download der Lizenzdatei (.xml) während des Prozesses des Assistenten für die Erstkonfiguration standardmäßig nur für Unity-Hardwareplattformsysteme initiiert. Für ein Upgrade auf Unity OE Version 5.3 oder höher wird der Konvertierungsprozess der Lizenzdatei (.lic) in die Lizenzdatei (.xml) während eines unterbrechungsfreien Upgrades initiiert. Falls erforderlich, kann die Lizenzdatei (.xml) manuell installiert werden.
Sicherheit	Neue HTTP-Sicherheitsheader wurden implementiert.	Diese Sicherheitsheader bieten eine zusätzliche Verteidigungslinie gegen Cross-Site-Scripting-Angriffe und MIME-Sniffing-Angriffe für anfällige Browser.
Sicherheit	Überprüfung der vCenter-Zertifikate beim Einrichten der Verbindung mit vCenters.	Beim Hinzufügen eines neuen vCenter zu Unity ruft Unity das vCenter-Zertifikat ab und validiert es, bevor eine HTTPS-Verbindung hergestellt wird. Wenn sich das Zertifikat nicht bereits im Vertrauensspeicher von Unity befindet, können Sie es akzeptieren oder den vCenter-Vorgang zum Hinzufügen abbrechen. Darüber hinaus initiiert die Durchführung eines beliebigen Vorgangs auf einem vorhandenen vCenter, das eine Verbindung herstellen muss, den Zertifikatvalidierungsprozess.

Funktionsbereich	Funktionsbeschreibung	Übersicht über die Vorteile
Betriebsfähigkeit	Online-Aktualisierungen der Festplattenfirmware (ODFU, Online Disk Firmware Updates) werden automatisch durchgeführt oder können manuell aktiviert oder deaktiviert werden.	<p>Online-Aktualisierungen der Festplattenfirmware (ODFU) werden automatisch durchgeführt, um die Laufwerksfirmware nach der Aktualisierung auf OE-Version 5.3 zu aktualisieren. Das System führt eine Integritätsprüfung vor dem Upgrade der Laufwerksfirmware durch. Darüber hinaus sendet das System automatisch einen Dial-Home, wenn ein Firmwareupgradefehler auftritt.</p> <p>Sie können ODFU mit dem Servicebefehl „svc_change_hw_config“ manuell aktivieren oder deaktivieren oder diesen Befehl verwenden, um den aktuellen Status der Funktion anzuzeigen.</p>
Betriebsfähigkeit	SupportAssist ist eine neue Remote-Konnektivitätslösung von Dell, die die integrierten und zentralisierten ESRS vollständig ersetzt.	<p>Die Konfiguration von Supportzugangsdaten in Unity ist keine Voraussetzung mehr für die Aktivierung der Remotekonnektivität.</p> <p>Bei jedem Schritt des Remoteverbindungsprozesses von SupportAssist kommen mehrere Sicherheitsebenen zum Tragen, die dafür sorgen, dass Sie und der Dell Support die Lösung ohne Sicherheitsbedenken nutzen können:</p> <p>Sie können SupportAssist mithilfe von Unisphere, der UEMCLI oder der REST API managen.</p> <p>Unterstützt ausgehende/eingehende direkte Verbindungen oder Verbindungen über einen sicheren Verbindungsgateway-Server zum Dell Support.</p> <p>Aktualisierbar außerhalb der Produktveröffentlichungszyklen.</p>
Betriebsfähigkeit	Dell SupportmitarbeiterInnen können sich remote als spezielle ServicenutzerInnen anmelden, wenn RSC (Remote Secure Credentials) aktiviert ist.	<p>Dell SupportmitarbeiterInnen verwenden einen eindeutigen dynamischen RSA-Passcode von einem streng kontrollierten Dell Back-end-Portal, um sich bei einem System zu authentifizieren, was dazu beiträgt, Servicekosten zu senken, schneller auf KundInnen zu reagieren und die Vorteile der Remotekonnektivität besser zu nutzen.</p> <p>Dadurch entfällt auch die Notwendigkeit, Zugangsdaten mit KundInnen zu koordinieren.</p> <p>Alle Anmelde- und Abmeldeaktivitäten von RemotenutzerInnen mit RSC-Passcode werden protokolliert.</p>
Softwareinstallation und -upgrade	Die Auswahl der neuesten PUHC-Version (Pre-Upgrade Health Check) während eines Systemupdates ist jetzt verfügbar.	Beim Upgrade der Systemsoftware können Sie jetzt die neueste PUHC-Version von der Dell Support-Website verwenden. SupportAssist oder ESRS für UnityVSA-Systeme muss aktiviert sein.

Funktionsänderungen

Funktionsbereich	Funktionsbeschreibung	Übersicht über die Vorteile
Unisphere-UI	Unisphere Central wurde aus Unity OE 5.3 entfernt.	<p>Die Unisphere Central-Anwendung basiert auf SuSE SLES 11 SP3, das nicht mehr verfügbar ist und nicht mehr von SuSE unterstützt wird.</p> <p>Unisphere Central unterstützt keine Unity-Arrays mehr, die mit OE 5.3 geliefert werden.</p> <p>Obwohl es keinen direkten Ersatz für Unisphere Central gibt, ist CloudIQ eine cloudnative Anwendung, die eine einfache Überwachung und Fehlerbehebung Ihrer Dell Storage- und Connectrix-Switchumgebungen ermöglicht. Sie bietet einen Großteil derselben Funktionen, obwohl sie anders konzipiert ist.</p>

Funktionsbereich	Funktionsbeschreibung	Übersicht über die Vorteile
Sicheres Verbindungsgateway	Das sichere Verbindungsgateway bietet KundInnen die Vorteile der neuesten Technologien.	<p>Managen Sie Ihre gesamte Dell Umgebung im Rechenzentrum mit unserer Konnektivitätslösung der nächsten Generation, die eine flexible Bereitstellung für kleine und große Unternehmensumgebungen bietet.</p> <p>Ab dem 15. Juni 2023 erreichen alle Versionen von Secure Remote Services Gateway/Secure Remote Service Virtual Edition (SRS VE) ihr EOSL und werden durch ein sicheres Verbindungsgateway (SCG) ersetzt.</p> <p>Weitere Informationen finden Sie im Wissensdatenbank-Artikel 188341 und in <i>Secure Remote Services 3.52 Upgrade to Secure Connect Gateway Supplement Documentation</i>.</p>
Secure Remote Services	Die Domain der Absender-E-Mail-Adresse muss von emc.com in die Domain Ihres Systems geändert werden, um SRS-Konnektivitätsbenachrichtigungen zu aktivieren.	Ab Unity OE 5.3 sind SRS-Konnektivitätsbenachrichtigungen mit <serialNumber>@emc.com nicht mehr die Standardeinstellung. Bei der Konfiguration der SRS-Konnektivität für UnityVSA müssen Sie eine E-Mail-Adresse mit dem Domainnamen Ihres Systems angeben, die die Authentifizierung von Ihrem eigenen SMTP-Server weiterleiten kann.

Behobene Probleme

Diese Tabelle führt die Probleme auf, die in dieser Version behoben wurden. Informationen zu allen in vorherigen Versionen behobenen Problemen finden Sie in den Versionshinweisen für die spezifische Unity OE.

Tabelle 2. Behobene Probleme in der Produktversion

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung
UNITYD-56295, UNITYD-55902	Common Event Enabler	Wenn der CAVA-Server offline geht, während Sie eine Datei umbenennen, wird der SP möglicherweise neu gestartet.
UNITYD-56339, UNITYD-55264	Konnektivität – Hosts	Ein unerwarteter Neustart erfolgt, wenn der ISCSI-Treiber eine ungültige oder nicht unterstützte asynchrone Ereignisbenachrichtigung (AEN) erhält.
UNITYD-59931, UNITYD-58473	Konnektivität – Hosts	Wenn UNITY einen nicht unterstützten XLS-Befehl „Read Diagnostic Parameters“ empfängt, gibt UNITY einen falschen Ursachen-/Erklärungscode zurück.
UNITYD-46552, UNITYD-53462, UNITYD-48414	Konnektivität – Netzwerke	Wenn sich eine Netzwerkbasis eines NAS-Servers in einer Hierarchie mit einem Fail-Safe-Netzwerk (FSN) befindet, die Linkzusammenfassung (LACP) als untergeordnete Ports hat und die MTU der FSN geändert wird, sind die untergeordneten LACP-Bonds möglicherweise herabgesetzt oder nicht mehr zugänglich.
UNITYD-52587, UNITYD-54074	Konnektivität – Netzwerke	Während eines SP-Neustarts verfügt „mgmt_dev“ möglicherweise nicht über eine korrekt konfigurierte IP-Adresse, was dazu führt, dass der Vorgang fehlschlägt und der Fehlercode 0x100000a mit der folgenden Meldung angezeigt wird: „Das System konnte keine Verbindung zum Storage-Server herstellen.“
UNITYD-55879/ UNITYD-56227	Konnektivität – Netzwerke	Der NAS-Server kann den Hostnamen nicht über die IPv6-Schnittstelle auf der Unisphere-UI-Seite NAS/Netzwerk/Ping/Trace anpingen, auch wenn der Hostname über eine IPv6-Adresse verfügt.
UNITYD-58677, UNITYD-58442	Konnektivität – Netzwerke	Das Deaktivieren der Erweiterung „support for type 7 and type 8 SCSI-3 PR“ kann zu einem Peer-SP-Neustart führen.
UNITYD-58961, UNITYD-57800	Konnektivität – Netzwerke	Wenn ein manuelles Failback des NAS-Servers auf den Ziel-SP durchgeführt wird, verliert der NAS-Server manchmal den Zugriff auf das Standardgateway.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung
UNITYD-46251, UNITYD-46350	Datenerfassung	Bei der Durchführung einer minimalen Datenerhebung kann das Erfassungsergebnis als „minimum_spa(b)_***.tar“ benannt werden, was darauf hinweist, dass es nur für einen SP ist, anstatt „minimum_unity_***.tar“.
UNITYD-45838, UNITYD-45928	Datenmobilität	Bei der Überprüfung eines Remote-Systems schlägt die Überprüfung mit dem Fehlercode 0x65002db fehl, wenn eine lokale Replikationsschnittstelle auf dem aktuellen Unity-System erfolgreich eine Remotereplikationsschnittstelle auf einem anderen Remote-Unity-System anpingen kann, aber der Ping umgekehrt fehlschlägt, und es wird folgende Fehlermeldung angezeigt: „Fehler beim Abrufen der verbindbaren Replikationsschnittstellen zwischen dem lokalen System und dem Remote-System. Überprüfen Sie, ob mindestens eine verbindbare Replikationsschnittstelle zwischen dem lokalen SP und dem Remote-SP vorhanden ist, indem Sie den Befehl „uemcli /net/util ping -srclf \{0} -addr \{1}“ ausführen. Wiederholen Sie dann den ursprünglichen Befehl erneut.“ Die Werte \{0} und \{1} zeigen den tatsächlichen Schnittstellen-ID-Wert und den Wert für die IP-Adresse an.
UNITYD-46362, UNITYD-46448	Datenmobilität	Wenn sich das System im Status „busy“ befindet, kann es in seltenen Fällen vorkommen, dass der lokale Verschiebevorgang eine Fehlermeldung zurückgibt, zum Beispiel, dass die Bereinigung des Replikationsservice des NAS-Servers fehlgeschlagen ist.
UNITYD-53962, UNITYD-52354	Datenmobilität	Wenn die HTTP-Verbindung zwischen Unity und CTA unterbrochen ist, wird der SP während eines Failovers mit Synchronisation möglicherweise unerwartet neu gestartet.
UNITYD-54540, UNITYD-54212	Datenmobilität	Der SP wird möglicherweise neu gestartet, wenn Sie ein inkrementelles NDMP-Backup durchführen.
UNITYD-54629	Datenmobilität	Bei einer VDM-Dateimigration wird nur das SMB1-Protokoll für ein Unified VNX-Storage-System (VNX1 oder VNX2) als Quell-Storage-System unterstützt.
UNITYD-54862, UNITYD-55934, UNITYD-54938, UNITYD-57642	Datenmobilität	Wenn Sie eine atypische erweiterte Replikationskonfiguration verwenden, z. B. eine asynchrone eingehende und eine synchrone ausgehende Replikation, weist der Ziel-NAS-Server der synchronen Replikation während eines geplanten Failover der asynchronen Replikation gelegentlich Fehler auf.
UNITYD-55063, UNITYD-54934	Datenmobilität	Replikationssitzung kann nicht in einer Konsistenzgruppe (CG) mit abgeschlossenen LUN-Verschiebungssitzungen erstellt werden.
UNITYD-55595, UNITYD-53968	Datenmobilität	Wenn ein SP neu gestartet wird, ändern die Remotesystemverbindungen ihren Betriebsstatus in „Update Needed (0x8406)“.
UNITYD-55786/ UNITYD-56194	Datenmobilität	Die Migrationssitzung wird beendet, wenn der Import eines Node fehlschlägt.
UNITYD-56508, UNITYD-56497	Datenmobilität	Wenn Sie eine Zeitzone für einen Zeitplan zur Drosselung der asynchronen Replikationsbandbreite konfigurieren und die Bandbreite auf „0“ festlegen, wird die Datenübertragung der asynchronen Replikationssitzungen möglicherweise angehalten und kann nicht automatisch fortgesetzt werden.
UNITYD-56520, UNITYD-55712	Datenmobilität	Wenn Sie die synchrone Replikation einer LUN-Gruppe anhalten, kann es aufgrund eines internen Timingproblems zu einem unerwarteten Neustart kommen.
UNITYD-56692, UNITYD-55724	Datenmobilität	Wenn sich eine Migration im Status „ready to cutover“ befindet und Sie eine Datei in ein anderes Verzeichnis kopieren, anschließend die ursprüngliche Datei entfernen und dann die Umstellung durchführen, wird die Migration möglicherweise angehalten.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung
UNITYD-57413, UNITYD-57069	Datenmobilität	Wenn der SP neu gestartet wird, während ein NAS-Server von diesem SP auf den Peer-SP verschoben wird, wird der Peer-SP möglicherweise unerwartet neu gestartet.
UNITYD-58029, UNITYD-59936	Datenmobilität	Wenn Sie eine Bandbreite von Null auf einem asynchronen Remotesystem konfigurieren, kann der SP neu gestartet werden, wenn das zugehörige Remotesystem die asynchrone Replikationsübertragung stoppt, da der erste Nutzer-Snapshot noch übertragen wird, aber keine Bandbreite für den Vorgang vorhanden ist.
UNITYD-59348, UNITYD-59129	Datenmobilität	Diese beiden Konfigurationen auf der Seite „Production IP List“ des MetroSync Manager haben keine maximalen/minimalen Grenzwerte: „network check retry count“ und „network check duration“ Die Standardwerte werden empfohlen.
UNITYD-59359, UNITYD-56850	Datenmobilität	Nach einer ungeplanten Failover-Replikationssitzung wird beim Verschieben des NAS-Servers auf einen anderen SP auf dem Ziel der Verschiebevorgang nicht fortgesetzt, wenn die Quellseite nicht erreichbar/verfügbar ist.
UNITYD-45005, UNITYD-45200	Data Protection	Wenn eine synchrone Replikationssitzung nach einem ungeplanten Failover zurückgesetzt oder wieder aufgenommen wird, löst dies einen unerwarteten Neustart des Storage-Prozessors aus, wenn eine asynchrone Replikation auch auf dem NAS-Server konfiguriert ist.
UNITYD-46300, UNITYD-49186	Data Protection	In seltenen Fällen meldet eine Replikationssitzung einen nicht behebbaren Fehler.
UNITYD-46339, UNITYD-46500	Datenmobilität	Eine asynchrone Replikationssitzung bleibt bei 99 % hängen und die Sitzung kann nicht angehalten werden.
UNITYD-55339, UNITYD-54251	Data Protection	Ein internes Softwareproblem verhindert das Löschen von LUNs und zeigt beim Versuch, LUNs zu löschen, den Fehler „Operation in Progress“ an.
UNITYD-56508, UNITYD-56497	Data Protection	Wenn viele asynchrone Blockreplikationssitzungen ausgeführt werden, erstellt das System möglicherweise mehrere interne Snapshots gleichzeitig. Wenn ein anderer Vorgang wie ein Lastenausgleich durchgeführt wird, während diese Snapshots erstellt werden, kann ein interner Timeout auftreten, während die Meldungen aus diesem Vorgang an den Peer-SP übertragen werden.
UNITYD-59166, UNITYD-59023	Data Protection	Bei Verwendung von Schedule Time Zone (UTC-03:00) East, Sao Paulo, werden Snapshots eine Stunde nach der geplanten Zeit erstellt.
UNITYD-59926, UNITYD-59306	Data Protection	Wenn die Konsistenzgruppe LUNs mit einer bestimmten Größe enthält (nicht gerundet mit 8192 Byte), können Sie keine Thin Clones im Assistenten „Consistency Groups/Clone“ der Benutzeroberfläche mit einer Option erstellen (Clone using latest version of Consistency Group). Diese Situation kann vermieden werden, indem Sie eine andere GUI-Option verwenden (Clone using an existing snapshot of Consistency Group) oder die LUN-Größe ändern.
UNITYD-59307, UNITYD-59094	Datei Domain – Quotas	Wenn die Soft Quota überschritten wird, zeigt die Dateisystemkapazität das weiche Limit anstelle des harten Limits an.
UNITYD-53627, UNITYD-53036	Hardware	Wenn der HTTP-Server eine nicht standardmäßige Meldung, z. B. eine HTTP-HEAD-Antwort, die Textinhalte enthält, an Unity sendet, wird der SP möglicherweise unerwartet neu gestartet.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung
UNITYD-56386, UNITYD-54404	Hardware	Wenn ein fehlerhaftes Laufwerk einen Medienfehler bei einer Schreib-E/A meldet, können erneute Versuche länger als 120 Sekunden dauern und zum Neustart eines einzelnen SP führen.
UNITYD-58670, UNITYD-58625	Hardware	Beim Ausführen des Befehls „svc_shutdown -r spB“ zum Herunterfahren von SPB wird SPA unerwartet heruntergefahren.
UNITYD-45678, UNITYD-45770	Import	Wenn beide SPs nach einem Stromausfall wiederhergestellt oder gleichzeitig neu gestartet werden, kann eine laufende SMB- oder Multiprotokollmigrationssitzung auf eine der folgenden Arten beeinträchtigt werden: <ol style="list-style-type: none"> 1. Die Sitzung könnte in der ersten Kopierphase hängen bleiben. 2. Die Sitzung kann einen „Major failure“ während der Phase der inkrementellen Kopie melden. 3. Das Abbrechen der Sitzung kann fehlschlagen, während die Zielschnittstelle heruntergefahren wird.
UNITYD-46441, UNITYD-49182	Import	Ein VNX-VDM, der mit einem eigenständigen DFS konfiguriert wurde, wird von einer Nur-CIFS-Migration nicht unterstützt.
UNITYD-54650, UNITYD-53402	Import	Ein NDMP-Backupfehler kann zu einem unerwarteten Neustart führen.
UNITYD-54856, UNITYD-54493	Import	Ein dateibasierter Import erkennt einen Multiprotokoll-NAS-Server nur dann als CIFS, wenn Sie versuchen, eine neue Migrationssitzung zu erstellen.
UNITYD-56733, UNITYD-56298	Import	Wenn Sie eine Datei oder ein Verzeichnis für eine NFSv3- oder Multiprotokollmigration erstellen und eine Hilfsgruppe verwenden, um Berechtigungen zu erteilen, schlägt die Datei- und Verzeichniserstellung möglicherweise fehl.
UNITYD-57017, UNITYD-56356	Import	Wenn Sie auf der Seite „Remote Connections“ in Unisphere nach der Spalte der lokalen oder Remoteschnittstelle sortieren, werden die Ergebnisse fälschlicherweise als Remotesystem-ID angezeigt.
UNITYD-57653, UNITYD-57495	Import	Wenn ein NAS-Server-Neustartbefehl während eines Umstellungsvorgangs manuell ausgegeben wird, verbleibt eine Multiprotokoll-Importsitzung in einem Resynchronisationsstatus und kann nicht abgeschlossen werden.
UNITYD-59269, UNITYD-59155	Import	Der DHSM-Nutzername kann nach der Umstellung einer dateibasierten Migration nicht mit uemcli geändert werden, z. B. „uemcli -u admin -p Password123! -sslPolicy accept /net/nas/dhsmconn -id DHSMConnection_12 modify -secondaryUsername dhsm -secondaryPassword Password123!“, wenn die DHSM cid des Quelldateisystems etwas anderes als 0 ist.
UNITYD-54849, UNITYD-52961	Benachrichtigungen und Warnmeldungen	Die Meldungen „DNS client is unable to connect“ werden im Syslog angezeigt, selbst wenn „suppresDnsStatus“ auf dem NAS-Server aktiviert ist, der als Ziel in einer Replikationssitzung dient.
UNITYD-57646	Benachrichtigungen und Warnmeldungen	Wenn während des Systemstarts ein Fehler auftritt, wird möglicherweise ein Rescue-Grund angezeigt, wenn der Servicebefehl „svc_diag“ ausgeführt wird. Dieser Rescue-Grund wird nach 30 Minuten gelöscht.
UNITYD-57048, UNITYD-55203	Sicherheit	Abgelaufenes Zertifikat wird nicht automatisch aktualisiert.
UNITYD-58589	Sicherheit	Der KMIP-Serveraktivierungsvorgang wurde nicht erfolgreich abgeschlossen, da EC-Chiffren nicht unterstützt werden.
UNITYD-53728, UNITYD-53073	Betriebsfähigkeit	Ein interner SSD-Fehler kann zu einem unerwarteten SP-Neustart führen oder dazu, dass ein SP in den Servicemodus wechselt.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung
UNITYD-54855, UNITYD-54460	Betriebsfähigkeit	Das System wird offline geschaltet, wenn der Befehl „server config“ auf dem SP verwendet wird, um Replikations-Snapshots anzuzeigen.
UNITYD-54885, UNITYD-54832	Betriebsfähigkeit	Wenn Sie als LDAP-NutzerIn angemeldet sind, schlägt der Versuch, die Konfigurationseinstellungen entweder mit Unisphere oder UEMCLI zu speichern, fehl, wenn „ShowPrivateData“ ausgewählt ist.
UNITYD-57124, UNITYD-55338	Betriebsfähigkeit	Eine interne Timing-Bedingung kann zu einem unerwarteten SP-Neustart führen.
UNITYD-57125, UNITYD-57098	Betriebsfähigkeit	Das Hinzufügen eines NTP-Servers schlägt fehl, wenn der Zeitunterschied zwischen dem NTP-Server und dem Client eine Ganzzahl ist, z. B. 0 oder 1 usw.
UNITYD-58837, UNITYD-57185	Betriebsfähigkeit	Der quellseitige SP für die synchrone Dateisystemreplikation wurde während des zielseitigen SP-NDU unerwartet neu gestartet.
UNITYD-59382	Betriebsfähigkeit	Wenn ein/e NutzerIn auf den Link „How to Video“ auf der Supportseite der Unisphere-GUI klickt, wird eine neue Registerkarte erstellt. Der Seiteninhalt wird in IE nicht korrekt angezeigt. Verwenden Sie stattdessen Chrome und Firefox.
UNITYD-56338, UNITYD-56060	Hardware	Das OE-Version-5.1-Bundle wurde hochgeladen, aber das OE-Upgrade kann nicht gestartet werden. Ein späteres DIP-Upgrade schlägt auch fehl.
UNITYD-29557, UNITYD-59681	REST API	Normalerweise gibt ein Authentifizierungsfehler des REST API-Nutzers einen 401- oder 403-Fehlercode aus. Wenn ein Sitzungsticket jedoch erneut verwendet wird, nachdem das zugehörige Nutzerkonto aus dem System gelöscht wurde, schlägt die Anfrage stattdessen mit dem Fehler „500“ fehl.
UNITYD-57298	Softwareinstallation und -upgrade	Das OE-Upgrade schlägt aufgrund einer Beschädigung der internen Datenbank fehl.
UNITYD-58115	Softwareinstallation und -upgrade	Der Managementport ist nicht mehr zugänglich, wenn ein Storage-Prozessor während eines Arrayupgrades neu gestartet wird.
UNITYD-58298	Softwareinstallation und -upgrade	Das OE-Upgrade schlägt aufgrund einer Beschädigung der internen Datenbank fehl.
UNITYD-54076, UNITYD-53032	Storage – Block	Unity OE-Versionen unterstützen keinen direkten Fibre-Channel-Anschluss von Emulex LPe 31/3200x- oder LPe 35/3600x-Host-HBAs, auf denen Firmwareversion 12.8 oder höher ausgeführt wird.
UNITYD-55530, UNITYD-54672	Storage – Block	In seltenen Fällen können hohe Workloads zu einem SP-Neustart führen.
UNITYD-57097, UNITYD-56460	Storage – Block	Ein unerwarteter SP-Neustart erfolgt während einer großen Cache-Ablage auf dem Back-end.
UNITYD-57632, UNITYD-55254	Storage – Block	Wenn eine Ausgleichskopie in einem Dynamic Pool ausgeführt wird, kann es zu einem unerwarteten Neustart kommen, wenn ein Laufwerk das Ende der Nutzungsdauer meldet.
UNITYD-57644, UNITYD-57245	Storage – Block	Beide SPs wechseln in den Servicemodus, nachdem die Unisphere-Nutzeroberfläche zum Entfernen eines Hosts aus dem System verwendet wurde.
UNITYD-59920, UNITYD-60663	Storage – Block	Ein unerwarteter Neustart eines einzelnen SP kann auftreten, wenn der Hybridpool voll ist.
UNITYD-1786	Speicher – Datei	Lokale NutzerInnen, die keine AdministratorInnen sind, können ihre eigenen Kennwörter nicht mithilfe eines CLI-Befehls ändern.
1035681/UNITYD-29836	Speicher – Datei	Wenn sich die LDAP-Konfiguration auf einem Ziel-NAS-Server vom Quell-NAS-Server unterscheidet, z. B. in den folgenden Szenarien, geht das LDAP-Kennwort verloren und der neue Quell-NAS-Server kann nach dem Failover keine Verbindung zum LDAP-Server herstellen.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung
UNITYD-54010, UNITYD-54393	Speicher – Datei	Ein VDM-Failover tritt auf, wenn die automatische Erweiterung eines Dateisystems gestartet wird, weil auf dem Dateisystem nicht mehr genügend Speicherplatz vorhanden ist. Dies führt zu einem SP-Neustart und einem I/O-Schreibfehler.
UNITYD-54287, UNITYD-54395	Speicher – Datei	Wenn Sie Unisphere verwenden, um ein Dateisystem manuell auf die verwendete Größe zu verkleinern, reagiert der Vorgang nicht mehr.
UNITYD-54408, UNITYD-54556	Speicher – Datei	Wenn ein Dateisystem Millionen von Dateien enthält, kann beim Ausführen eines Nutzerquotenbefehls mit dem Parameter „-async“ ein Performanceproblem auftreten.
UNITYD-54534, UNITYD-53333	Speicher – Datei	Ein einzelner SP wird möglicherweise während SMB-IO-Vorgängen neu gestartet.
UNITYD-54595, UNITYD-54380	Speicher – Datei	Sie können nach einer NDMP-Wiederherstellung nicht mit der lokalen Domain-SID auf das Zielverzeichnis oder die Zieldatei zugreifen. Dieses Problem tritt auf, weil die lokale Domain-SID im Quellverzeichnis oder in der Quelldatei nicht so geändert wurde, dass sie der SID des Zielservers entspricht.
UNITYD-54843, UNITYD-53411	Speicher – Datei	Das Umbenennen einer Datei schlägt möglicherweise fehl, wenn ein Offload-Datenkopie-Job ausgeführt wird.
UNITYD-54845, UNITYD-54415	Speicher – Datei	Wenn die Virenprüfung deaktiviert ist, aber das Herunterfahren der Virenprüfung „viruschecking“ anzeigt, wurde CAVA möglicherweise manuell deaktiviert oder alle CAVA-Server sind möglicherweise offline.
UNITYD-54927, UNITYD-53937	Speicher – Datei	Die Konfiguration eines LDAP-Servers mithilfe der Kerberos-Authentifizierung mit einem FreeIPA Key Distribution Center (KDC) schlägt fehl.
UNITYD-55064, UNITYD-52903	Speicher – Datei	Dateieigentümer können Dateien auch dann umbenennen und löschen, wenn sie nicht über ACL-Berechtigungen verfügen.
UNITYD-55277, UNITYD-54977	Speicher – Datei	In der Ausgabe des Befehls „svc_nas ALL -param -facility ftpd -info umask -verbose“ lautet „change_effective“ „restart NAS Server“. Es ist jedoch ein SP-Neustart erforderlich, damit das System die geänderte Parametereinstellung widerspiegelt.
UNITYD-55278, UNITYD-54615	Speicher – Datei	Der SP wird möglicherweise unerwartet neu gestartet, wenn eine Nutzerfreigabe NFS-Version 4.x ist und diese Freigabe gleichzeitige Vorgänge zum Öffnen und Umbenennen derselben Datei oder desselben Verzeichnisses aufweist.
UNITYD-55768, UNITYD-55108	Speicher – Datei	Ein SP kann gelegentlich neu gestartet werden, wenn ein Host wie ESXi z. B. versucht, über einen NFS-Client auf diesen SP zuzugreifen.
UNITYD-57265, UNITYD-57012	Speicher – Datei	Ein unerwarteter SP-Neustart kann aufgrund einer internen Timing-Bedingung auftreten, wenn gleichzeitig die synchrone Replikation und die asynchrone Replikation auf demselben Dateisystem gestartet werden.
UNITYD-57290, UNITYD-57095	Speicher – Datei	Wiederholte SP-Neustarts treten auf, wenn Unity keinen LDAP-Serverhostnamen aus dem Netzwerk abrufen kann.
UNITYD-57516, UNITYD-56863	Speicher – Datei	Der SP wird unerwartet neu gestartet, wenn die Anzahl der Netzwerkverbindungen den Softwareschwellenwert in der Replikation überschreitet, da Netzwerkverbindungen, die durch eine asynchrone Replikationsübertragung erstellt wurden, nach Abschluss der Übertragung nicht freigegeben werden.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung
UNITYD-58044, UNITYD-59353	Speicher – Datei	Einige Metadaten des Slice-Verlagerungsvorgangs am Quellstandort der synchronen Replikation wurden mit dem Zielstandort synchronisiert, aber das Ziel war ein aktualisierter Snapshot. Der Vorgang zum Abschließen der Verlagerung wurde für das Dateisystem mit der aktualisierten Snapshot-Datei aufgrund einer falschen Markierungseinstellung übersprungen und das Dateisystem wurde in einen inkonsistenten Status versetzt.
UNITYD-58144, UNITYD-57639	Speicher – Datei	Ein unerwarteter Neustart des Storage-Prozessors kann auftreten, wenn ein CIFS-Server Pop-up-Meldungen an Clients senden muss.
UNITYD-58586, UNITYD-53890	Speicher – Datei	Nach einem Upgrade auf UnityOE 5.3 wird der Auditprotokollpfad auf den Standardpfad zurückgesetzt, es wird jedoch keine Benachrichtigung gesendet, um den/die NutzerIn über das Zurücksetzen des Pfads zu informieren.
UNITYD-59267, UNITYD-57502	Speicher – Datei	Ein DU-Problem kann auftreten, wenn I/O-Anforderungen an eine Unity-Freigabe gesendet werden, wenn der verfügbare Speicherplatz niedrig ist.
UNITYD-59308, UNITYD-58756	Speicher – Datei	Eine interne Timingbedingung führt zu einem unerwarteten SP-Neustart. Dies gilt für eine Thin-LUN, bei der die Datenreduzierung deaktiviert ist.
UNITYD-59402, UNITYD-58524	Speicher – Datei	Wenn Sie die OE-Versionen 5.2.0.x oder 5.2.1.x ausführen und einen CIFS-VDM verwenden, der der Domain über LDAP hinzugefügt ist, wird der SP möglicherweise unerwartet neu gestartet.
UNITYD-59531, UNITYD-58393	Speicher – Datei	Es ist ein internes Timing-Problem bezüglich des NFSv4-Status aufgetreten und hat zum Neustart eines SP geführt.
UNITYD-59598, UNITYD-58624	Speicher – Datei	Wenn die SFTP-Komprimierung aktiviert ist, kann ein Speicherverlust zu einem unerwarteten SP-Neustart führen, wenn Sie die OE-Versionen 5.2.0.x oder 5.2.1.x ausführen.
UNITYD-59876, UNITYD-58679	Speicher – Datei	Manchmal wird ein einzelner SP neu gestartet, wenn ein CAVA-Server offline geht.
UNITYD-60197, UNITYD-60109	Speicher – Datei	Manchmal zeigt die Dateizugriffszeit auf einem FLR-fähigen Dateisystem eine andere Zeit als das tatsächliche Aufbewahrungsdatum an.
UNITYD-60478, UNITYD-60149	Speicher – Datei	Bei der Verwendung von NFSv3 über UDP wurde eine Anforderung von einem Client fälschlicherweise als doppelte Anforderung von einem anderen Client identifiziert und das Storage-System reagierte mit einer zwischengespeicherten Antwort. Dies kann zu verschiedenen falschen Verhaltensweisen führen.
UNITYD-56189, UNITYD-55524	Systemmanagement	Der SP wird neu gestartet, wenn eine Managementaufgabe zu lange dauert.
UNITYD-54607, UNITYD-58965, UNITYD-55348, UNITYD-55410	Unisphere-CLI (UEMCLI)	<p>Möglicherweise verlieren Sie den Zugriff auf den NFS-Server, wenn der SP-Eigentümer unerwartet neu gestartet wird und der zugrunde liegende Pool die folgenden Bedingungen erfüllt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Der SP, der noch in Betrieb ist, stellt den NAS-Server bereit, aber der zugrunde liegende Pool war auf dem SP bereit, der unerwartet neu gestartet wurde. • Es dauert sehr lange, bis der zugrunde liegende Pool wieder auf dem SP, der noch in Betrieb ist, bereit ist. <p>Ein Auditprotokoll wurde in das Stammdateisystem geschrieben.</p>
UNITYD-46064, UNITYD-46107	Unisphere-UI	Wenn die Größe des Thin-Quelldateisystems größer als die Ziel-Poolgröße ist, wird die folgende Warnmeldung angezeigt: „Der ausgewählte Pool verfügt nicht über ausreichend freien Speicherplatz zum Erstellen eines Zieldateisystems“, wenn der empfohlene Zielpool für das Dateisystem in den kleineren Zielpool geändert wird.
UNITYD-46074, UNITYD-46529	Unisphere-UI	Auf der Registerkarte „Eigenschaftsdialogfeld Snapshots für Unisphere-UI-Dateisysteme“ ist das Attribut „Letzte Aktualisierung“ nicht verfügbar.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung
UNITYD-57313, UNITYD-56864	Unisphere-UI	Die Unisphere-Nutzeroberfläche verhindert, dass acht Zeichen am Ende der E-Mail-Adressen und SMTP-E-Mail-Adressen angegeben werden, und zeigt die folgende Fehlermeldung an: This field should be an e-mail address in the format „user@example.com.“
UNITYD-58102, UNITYD-57708	Unisphere-UI	Eine inaktive Unisphere-Sitzung führt möglicherweise nicht automatisch zu einem Timeout.
UNITYD-58959, UNITYD-58553	Unisphere-UI	Eine Netzgruppe, die einen Unterstrich im Namen enthielt, konnte nicht erstellt werden.
UNITYD-53885, UNITYD-53662	Unisphere- Nutzeroberfläche/CLI	Große Serviceinformationsdateien mit mehr als 2 GB werden in Unisphere nicht im Dialogfeld System > Service > Service Tasks > Collect Service Info angezeigt und diese Dateien werden nicht in der Ausgabe des UEMCLI-Befehls /service/system/serviceInfo aufgeführt.

Bekannte Probleme

Tabelle 3. Bekannte Probleme in der Produktversion

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung	Workaround/Lösung
869166	Common Event Enabler	Wenn ein Host konfiguriert ist, um CAVA für den CEPA-Server zu verwenden, liegt ein Host-IO-Fehler im KMU-Protokoll mit der folgenden Meldung in den Protokollen vor: „Zu viele Zugriffe vom CAVA-Server xx.xx.xx.xx ohne die EMC VirusChecking-Berechtigung:>>> Nutzerzugangsdaten (xx.xx.xx.xx Adresse des Hosts).“	Verwenden Sie keine CAVA-/CEPA-NAS-Server für normale Host-I/O.
UNITYD-50686	Konnektivität – Hosts	Die LED-Anzeige leuchtet möglicherweise nicht, wenn eine 32G- oder 16G-SFP-Karte in einen 32-Gbit-Fibre-Channel-I/O-Modulsteckplatz mit 4 Ports eingesetzt wird.	Entfernen Sie die SFP-Karte und setzen Sie sie wieder ein.
UNITYD-60790	Konnektivität – Netzwerke	Nachdem Sie eine NFSv3-Freigabe mit dem User Datagram Protocol (UDP) auf dem NAS-Server gemountet haben, der aktiviert ist, um IP-Pakete widerzuspiegeln, erhalten große I/O-Leseanforderungen (größer als die MTU) keine Antwort.	Es gibt zwei Problemumgehungen, die Sie verwenden können: 1. Mounten Sie eine NFSv3-Dateisystemfreigabe mit TCP. 2. Mounten Sie eine NFSv3-Dateisystemfreigabe mit UDP, deaktivieren Sie jedoch die Funktion zum Widerspiegeln von IP-Paketen.
UNITYD-42194	Konnektivität – Netzwerke	In seltenen Fällen kann das Ändern der MTU Geschwindigkeit für die Linkzusammenfassung oder den FSN, wenn ein Linkzusammenfassungs- oder Fail-Safe-Netzwerk (FSN) aus zwei oder mehr Ports auf einem 1-GbE BaseT-I/O-Modul mit 4 Ports besteht, zu einem SP-Neustart führen.	Ändern Sie zunächst die MTU-Geschwindigkeit der Ports auf dem 1-GbE BaseT-I/O-Modul mit 4 Ports auf die erwarteten Werte. Ändern Sie dann die MTU-Geschwindigkeit der Linkzusammenfassung oder des FSN.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung	Workaround/Lösung
932347/ UNITYD-5837	Konnektivität – Netzwerke	Direkt bei der Erstellung wird das FSN (Fail-Safe Network) in dem Status „Link unterbrochen“ angezeigt. Es wird eine Meldung wie die folgende angezeigt. „Auf dem System XXX ist mindestens ein Problem mit geringen Auswirkungen aufgetreten“ Mit einer detaillierten Beschreibung von „Im System ist mindestens ein kleinerer Fehler aufgetreten. Prüfen Sie zugehörige Warnmeldungen und beheben Sie die zugrunde liegenden Fehler.“	Wenn alle Ethernetports, die an diesem FSN-Port entweder direkt oder über eine Linkzusammenfassung teilnehmen, ordnungsgemäß verbunden sind, wird der Status „Link unterbrochen“ des FSN-Ports innerhalb von 30 Sekunden oder schneller automatisch behoben. Es kann auch sein, dass der FSN-Port etwa 60 Sekunden lang nach FSN-Erstellung den Status „Heruntergestuft“ durchläuft. Diese Warnmeldung kann ignoriert werden, es sei denn, der FSN-Port wechselt nicht etwa 60 Sekunden nach Erstellung zum Status „Verbindung hergestellt“ und „Systemzustand: OK“.
UNITYD-54629	Datenmobilität	Bei einer VDM-Dateimigration wird nur das SMB1-Protokoll für ein Unified VNX-Storage-System (VNX1 oder VNX2) als Quell-Storage-System unterstützt.	Wenn das SMB2- oder SMB3-Protokoll auf dem VNX-Quellsystem verwendet wird, muss das Protokoll vor der Migration in SMB1 geändert werden.
UNITYD-54862	Datenmobilität	Wenn Sie eine atypische erweiterte Replikationskonfiguration verwenden, z. B. eine asynchrone eingehende und eine synchrone ausgehende Replikation, weist der Ziel-NAS-Server der synchronen Replikation während eines geplanten Failover der asynchronen Replikation gelegentlich Fehler auf.	Halten Sie vor der Durchführung des geplanten Failover der asynchronen Replikationssitzung zuerst die synchrone Replikationssitzung an. Setzen Sie die synchrone Replikationssitzung fort, wenn das geplante Failover der asynchronen Replikationssitzung abgeschlossen ist.
UNITYD-51634	Datenmobilität	Wenn der MetroSync Manager in MetroSync konfiguriert ist und erkennt, dass der Quellpool offline geschaltet ist, initiiert er ein ungeplantes Failover. Selbst wenn das ungeplante Failover erfolgreich ist, wird der Quellstandort möglicherweise nicht ordnungsgemäß bereinigt und das nachfolgende Failback schlägt unter Umständen fehl.	Löschen Sie die synchrone Sitzung und erstellen Sie sie neu, beachten Sie jedoch, dass eine vollständige Synchronisation durchgeführt wird.
UNITYD-51288	Datenmobilität	Wenn beim Löschen einer synchronen Replikation eines NAS-Servers der Peer-SP ordnungsgemäß neu gestartet wird, schlägt der Löschvorgang möglicherweise fehl.	Versuchen Sie erneut, die synchrone Replikation zu löschen.
943734/ UNITYD-4469	Datenmobilität	Die „Letzte Synchronisationszeit“ einer Replikationssitzung wird aktualisiert, aber „Verbleibende Übertragungsgröße“ ist nicht null.	Warten Sie etwa 2 Minuten und zeigen Sie die Details der Replikationssitzung erneut an.
906249/ UNITYD-2788	Datenmobilität	Eine Anforderung zum Erstellen einer Replikationssitzung für einen VMware-NFS-Datenspeicher, die sich auf einem Multiprotokoll-NAS-Server befindet, schlägt bis zur ersten Synchronisation der zugehörigen NAS-Serverreplikationssitzung fehl.	Synchronisieren Sie die NAS-Serverreplikationssitzung mindestens einmal vor der Erstellung einer Replikationssitzung für einen VMware-NFS-Datenspeicher, der sich auf einem Multiprotokoll-NAS-Server befindet.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung	Workaround/Lösung
UNITYD-45110	Data Protection	Wenn das System mit einer hohen Anzahl von Replikationen (über 1000) konfiguriert ist und beide SPs gleichzeitig neu gestartet werden, kann für einen Storage-Prozessor nach dem Systembackup ein zusätzlicher Neustart durchgeführt werden.	Kein manueller Vorgang erforderlich. Das System wird nach dem Neustart automatisch wiederhergestellt.
UNITYD-36280	Data Protection	Die Snapshot-Planungsfunktion konnte während des Failback-Vorgangs der Sitzung keinen geplanten Snapshot eines synchronen replikationsgeschützten Dateisystems erstellen.	Keine
UNITYD-31870	Data Protection	Der Snapshot-Zeitplan-Zeitgeber wurde zurückgesetzt (von 0 neu gestartet), nachdem der Unity-Managementservice neu gestartet oder ihm eine neue Ressource zugewiesen wurde. Dies führt dazu, dass dieser Zeitplan auf vorhandene Ressourcen angewendet wird.	Keine
981344/ UNITYD-6289	Data Protection	Es gibt drei Arrays: A, B, C. Das folgende Szenario tritt ein: <ol style="list-style-type: none"> 1. Standort A-B richten synchrone Replikationssitzungen ein. 2. Standort A-C richten asynchrone Replikationssitzungen ein. 3. Fahren Sie Standort A herunter und führen Sie ein Gehäuse-Failover auf B durch. 4. Behalten Sie alle asynchronen Replikationssitzungen sofort auf B bei. <p>Einige asynchrone Replikationssitzungen werden nicht beibehalten. (Keine Fehlermeldung in Site B. Die asynchronen Replikationssitzungen, die nicht beibehalten werden, werden zu „verlorener Kommunikation“ in Site C.)</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Um dieses Problem zu vermeiden, warten Sie zwei Minuten nach dem Failover und führen Sie den Beibehaltungsvorgang aus. 2. Wenn dieses Problem auftritt, führen Sie den Beibehaltungsvorgang erneut aus.
949119/ UNITYD-4769/ UNITYD-5112	Data Protection	Wenn durch eine NDMP-Wiederherstellung eine Datei wiederhergestellt wird, die eine harte Quota-Beschränkung überschreitet, wird sie als Eigentum des Root-Nutzers wiederhergestellt.	Der Administrator sollte die Quota-Beschränkung für den Nutzer manuell erhöhen und die Eigentumsrechte der Datei korrigieren.
821501	Data Protection	Wenn ein Nutzer ein tokenbasiertes inkrementelles Backup mithilfe von NetWorker ausführt, wird stattdessen ein komplettes Backup durchgeführt.	Fügen Sie ATTEMPT_TBB=Y beim Konfigurieren des NDMP-Clients zu den Anwendungsinformationen hinzu oder ändern Sie den Wert in den Eigenschaften des NDMP-Clients.
875485	Data Protection	Wenn mehrere REST-API-Differenzanforderungen zu Snapshots parallel gesendet wurden, wird unter Umständen die folgende Fehlermeldung zurückgegeben. <pre>""{ „error“: { „created“: „2016-12-05T17:34:36.533Z“,</pre>	Reduzieren Sie die Anzahl der parallelen Vorgänge und versuchen Sie es erneut.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung	Workaround/Lösung
		<p>„errorCode“: 131149826, „httpStatusCode“: 503, „messages“: [{ „en-US“: „Das System ist ausgelastet. Versuchen Sie es später erneut. Wenn das Problem weiterhin auftritt, suchen Sie auf der Supportwebsite oder in den Produktforen nach dem Fehlercode oder wenden Sie sich an Ihren Serviceanbieter, sofern verfügbar. (Fehlercode: 0x7d13002)“ }] }</p>	
917298	Data Protection	<p>NAS_A oder NAS_B und zugehörige Nutzer- VDMs konnten aufgrund eines Fehlers im System VDM NAS_A oder NAS_B nicht wiederhergestellt werden, wie in der Unisphere-CLI oder -Benutzeroberfläche angezeigt. Nachdem die empfohlenen Lösungsschritte in den Details zur Integrität befolgt wurden, werden die NAS-Server wiederhergestellt und in einen betriebsbereiten Status versetzt. Die Replikationssitzungen auf diesen System-VDMs und zugehörigen Nutzer-VDMs werden jedoch nicht mehr angezeigt.</p>	<p>Starten Sie den SP nach der Recovery neu. Nach dem SP-Neustart werden System-NAS-Server erfolgreich wiederhergestellt, sodass Replikationssitzungen wiederhergestellt werden können.</p>
17379	Hardware	<p>In einigen DPEs der Unity-Modelle XT 480/ F, 680/F und 880/F ist die NMI-Taste (Non-Maskable Interrupt, Kaltstart) falsch ausgerichtet.</p>	<p>Drücken Sie die NMI-Taste schräg. Weitere Informationen finden Sie im Wissensdatenbank-Artikel 000022355.</p>
UNITYD-31523	Import	<p>Bei der Verwendung einer UNIX-Zugriffs- Policy werden vom Nutzer erstellte Dateien als Eigentümer „Administratoren“ verwendet, wenn ein Domain-Nutzer der Gruppe „Domain-Admin“ oder „Administratoren“ angehört, was das erwartete Verhalten für Windows ist.</p> <p>Wenn Sie einen NFS-Client verwenden, um diese Dateien aufzulisten, ist der Datei- Eigentümer der Nutzer.</p> <p>Nach der Migration ist der Eigentümer der Dateien vom CIFS-Client der „Administrator“ und der Eigentümer der Dateien vom NFS- Client ist „2151678452“. Dies kann zur Folge haben, dass einige Dateien, die vom CIFS- Client vor der Migration erstellt wurden, nach der Migration vom NFS-Client nicht mehr zugänglich sind.</p>	<p>Ändern Sie den Eigentümer in den richtigen Nutzer.</p>
938977/ UNITYD-4327	Import	<p>Wenn beim Erstellen eines Remotesystems für den Dateiimport die SANCopy- Verbindung erstellt wird und das Remotesystem vor dem Starten eines Blockimports überprüft wird, wird der SANCopy-Host nicht erstellt, sodass der Nutzer keine Blockimportsitzung erstellen kann.</p>	<p>Löschen Sie das Remotesystem und erstellen Sie es erneut. Nachdem das Remotesystem neu erstellt wurde, kann der SANCopy-Host erfolgreich erstellt werden.</p>

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung	Workaround/Lösung
969495	Import	Wenn nach der Umstellung einer Dateimigrationssitzung von VNX zu Unity nicht mehr genügend Speicherplatz auf dem Pool eines Unity-Zielarrays vorhanden ist, können einige Ordner und Dateien auf dem Unity-Array verloren gehen. Obwohl die Migrationssitzung nach Erweiterung des Zielpools fortgesetzt und abgeschlossen werden kann, wird keine Warn- oder Fehlermeldung angezeigt, in der darauf hingewiesen wird, dass eventuell Daten fehlen.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Planen Sie immer so, dass genügend Speicherplatz auf dem Zielpool vorhanden ist, bevor Sie eine Migration starten. Eventuell ist zusätzlicher Pufferspeicherplatz erforderlich, wenn während der Migration kontinuierliche datenintensive I/O-Vorgänge auftreten könnten. 2. Wenn nach der Umstellung nicht genügend Speicherplatz auf dem Pool vorhanden ist, brechen Sie die Migrationssitzung ab und beginnen Sie erneut, indem Sie eine neue Sitzung erstellen.
952772/ UNITYD-5971	Benachrichtigungen und Warnmeldungen	Die irreführende Warnmeldung „Es konnte kein Ethernetport oder keine Linkzusammenfassung für die auf dem NAS-Server %1 konfigurierte Netzwerkschnittstelle N/A gefunden werden.“ wird während des Löschens des NAS-Servers angezeigt, obwohl der Vorgang erfolgreich abgeschlossen wird.	Ignorieren Sie den Fehlalarm.
999112	Benachrichtigungen und Warnmeldungen	Die Integritätsbeschreibung für den Ethernet-Port ist falsch. Sie zeigt, dass dieser Port nicht verwendet wurde, aber tatsächlich für einige Dateischnittstellen verwendet wurde.	Starten Sie den Ethernet-Port, sodass anschließend der Integritätsstatus und die Beschreibung aktualisiert werden.
UNITYD-44958	Softwareinstallation und -upgrade	<p>Während eines Upgrades von Unity OE 5.0.x auf 5.1.x auf Unity XT 480/480F, 680/680F, 880/880F-Systemen wurde aufgrund der Änderung der Firmware-Inhalte zwischen 5,0 und 5,1 im ersten Neustartzyklus ein Firmware-Upgrade gestartet.</p> <p>Wenn in diesem kurzen Zeitfenster ein unerwarteter Firmware-Fehler auftrat, führte dies zu einer Schädigung der Firmware und konnte nicht durch einen Systemneustart oder einen Aus- und Einschaltvorgang wiederhergestellt werden. Nachdem das Firmware-Upgrade fehlschlägt, wechselt der SP in den Servicemodus.</p>	Keine Weitere Informationen finden Sie im Wissensdatenbank-Artikel 000195767.
908930	Storage – Block	Auch wenn die Funktion zur automatischen Löschung von Snapshots für den Speicherpool deaktiviert ist, kann sich der Speicherpool weiterhin in einem heruntergestuften Status befinden, was darauf hinweist, dass er nicht die untere Marke erreichen konnte.	<p>Verwenden Sie die CLI zum Erhöhen der unteren Marke des Speicherplatzes im Speicherpool, um den normalen Status des Speicherpools wiederherzustellen. Beispiel:</p> <pre>uemcli -u xxx -p xxx / stor/config/pool -id pool_97 set - snapPoolFullLWM 40</pre>

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung	Workaround/Lösung
128333021/ UNITYD-52094/ UNITYD-53457	Speicher – Datei	Nach dem Upgrade auf Unity OE-Version 5.1.x werden der Auditprotokollpfad und die Größe auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt.	Ändern Sie den Parameter „cifs userDefinedLogFiles“ auf 0 und starten Sie den VDM neu. Weitere Informationen finden Sie im Wissensdatenbank-Artikel 000193985.
UNITYD-51284	Speicher – Datei	Bei der gleichzeitigen Erstellung vieler asynchroner Replikationssitzungen mithilfe automatischer Skripten können die Sitzungen teilweise fehlschlagen.	Löschen Sie jegliche fehlgeschlagene Replikationssitzungen vom Zielsystem und konfigurieren Sie sie nacheinander neu.
119078191/ UNITYD-48904/ UNITYD-53251	Speicher – Datei	Wenn Sie eine neue Schnittstelle zu einem NAS-Server hinzufügen und für die bevorzugte Schnittstelle die Einstellung „Automatisch“ festgelegt wurde, wird die bevorzugte Schnittstelle nicht auf die neu hinzugefügte Schnittstelle umgeschaltet, wenn sie die gleiche Gatewayverfügbarkeit und Anzahl von Routen wie die derzeit aktive bevorzugte Schnittstelle aufweist.	Legen Sie entweder eine bestimmte Schnittstelle als bevorzugte Schnittstelle fest oder vergewissern Sie sich, dass die mit der neuen Schnittstelle hinzugefügten DNS-Server aktiv sind, bevor Sie sie hinzufügen.
20199488/ UNITYD-45132/ UNITYD-53297	Speicher – Datei	Wenn ein Dateisystem vollständig belegt ist und in den schreibgeschützten Modus versetzt wird, kann die Datei unter bestimmten Umständen nicht wie erwartet gelöscht werden. Der Rückgabecode vom Unity-System entspricht jedoch nicht der RFC. Die Funktionalität ist nicht eingeschränkt.	Keine
855767/ UNITYD-1261	Speicher – Datei	Wenn Sie eine Liste der CIFS-Freigabe-ACEs (Access Control Entries) entweder per REST API-Aufruf, durch Bearbeiten der Freigabe-Berechtigungen mithilfe der Windows-MMC-Konsole oder mithilfe der SMI-S-API anpassen, wird für isACEEnabled unter Umständen fälschlicherweise der Wert false angezeigt.	Ignorieren Sie in diesem Fall den Wert isACEEnabled=false. Wenn ACEs ordnungsgemäß eingerichtet sind, sind sie immer aktiv, auch wenn dieser Wert als Rest-API-Attribut angezeigt wird. Eine REST-API-Anforderung für die Liste der ACEs gibt die richtige Liste angepasster ACEs für die Share zurück und es gelten alle diese ACEs. Erzwingen Sie alternativ das Neuladen des Managementmodells für die Share durch Ändern der Share-Beschreibung oder für das gesamte System, indem Sie die Managementsoftware neu starten.
942923/ UNITYD-7663	Speicher – Datei	Wenn Sie verschiedene Nutzer-Quotas auf einem Nicht-Multiprotokoll-KMU-Dateisystem konfiguriert haben, das Sie in ein Multiprotokoll-Dateisystem ändern, werden beim Prozess der Neuordnung des Dateieigentümers die jeweiligen Nutzer-Quotas nicht beibehalten, die Sie zuvor festgelegt haben. Wenn die Nutzer-Quotas identisch sind (oder einen Standardwert aufweisen), tritt dieses Problem nicht auf.	Legen Sie die entsprechenden Nutzer-Quota-Einstellungen erneut fest, nachdem Sie Nutzer erneut ihrem Unix-Nutzer-Gegenstück zugeordnet haben.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung	Workaround/Lösung
959208/ UNITYD-5257	Speicher – Datei	Wenn ein LDAP-Nutzer vor dem Konfigurieren der Verzeichnisdienste (LDAP) konfiguriert wird und ein lokales Nutzerkonto mit dem gleichen Namen vorhanden ist, meldet das Array, dass der LDAP-Nutzer bereits vorhanden ist, anstatt die Meldung anzuzeigen, dass der Nutzer nicht in der LDAP-Datenbank gefunden wurde.	Konfigurieren Sie LDAP und starten Sie den SP neu. Fügen Sie dann den LDAP-Nutzer (Rolle) erneut hinzu. Dies ist auch dann zulässig, wenn ein lokaler Nutzer mit dem gleichen Kontonamen vorhanden ist.
974999	Speicher – Datei	Beim Öffnen oder Löschen einer gesperrten Datei aus einem FLR-fähigen Dateisystem auf einem Windows-Client werden manchmal mehrere zusätzliche Protokollereignisse im FLR-Aktivitätsprotokoll erzeugt.	Dieses Problem tritt nicht auf dem NFS-Client auf und erzeugt nur einige zusätzliche Protokollereignisse, die vom Administrator eingesehen werden können. Ignorieren Sie diese Protokollereignisse.
975192	Speicher – Datei	Wenn die automatische Dateisperrung auf einem Dateisystem mit aktiviertem FLR aktiviert ist, kann eine Datei auf einer SMB-Freigabe automatisch gesperrt werden. Die Dateimoduseigenschaft wird jedoch möglicherweise nicht aktualisiert und zeigt nicht an, dass die Datei schreibgeschützt ist, obwohl sie geschützt ist.	Verwenden Sie das FLR-Toolkit, um festzustellen, ob die Datei automatisch gesperrt ist und nicht der SMB-Client.
UNITYD-60279	SupportAssist	Beim Upgrade von alten Versionen auf UnityOE-Version 5.3 schlägt die automatische Konvertierung von Integrated ESRS mit Proxy auf den neuesten SupportAssist fehl, wenn sich das Unity-System in einem privaten LAN befindet. In dieser Konfiguration verfügt Unity über keine direkte Netzwerkverbindung zu Dell Back-end-Services (esrs3-core.emc.com). Es gibt eine Warnmeldung nach dem Upgrade, 14:38004b (Migration from Integrated ESRS to SupportAssist failed. Configure SupportAssist manually.)	Keine Problemumgehung. SupportAssist muss manuell konfiguriert werden, um die Verbindung zu Dell Back-end-Services wiederherzustellen.
UNITYD-58751	SupportAssist	Wenn SupportAssist deaktiviert ist, wenn eine aktive Remotesitzung ausgeführt wird, bleibt die aktive Remotesitzung möglicherweise aktiv.	Wenden Sie sich an Ihren Serviceanbieter, um die aktive Sitzung zu schließen.
UNITYD-52201	Systemmanagement	Beim Versuch, einen herkömmlichen Pool mit den folgenden Bedingungen zu erstellen oder zu erweitern, kann die für einen Tier verfügbare aufgeführte Laufwerksanzahl aufgrund eines internen Timeout-Fehlers (>10 Minuten) 0 betragen: <ol style="list-style-type: none"> 1. RAID5 mit Option für maximale Kapazität. 2. Die Festplattengruppe für diesen Tier verfügt über mehr als 500 freie Laufwerke. 	Beheben Sie das Problem auf eine der folgenden Arten: <ul style="list-style-type: none"> • Verwenden Sie die CLI, um den Pool zu erweitern. • Verwenden Sie entweder Unisphere oder die CLI, um einen Dynamic Pool zu erstellen, der einige der Laufwerke in der großen Festplattengruppe enthält, wodurch die Anzahl der freien Laufwerke in der Festplattengruppe auf weniger als 500 reduziert wird. Verwenden Sie dann Unisphere zum Erweitern des ursprünglichen herkömmlichen Pools.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung	Workaround/Lösung
896002	Systemmanagement	Wenn ein Unity-System NTP für die Synchronisation verwendet und die Zeit auf einen früheren Zeitpunkt als die aktuelle Zeit angepasst wird, werden keine Echtzeitsystem-Kennzahlen angezeigt und das System erzeugt die Fehlermeldung „Abfrage-ID nicht gefunden (0x7d1400c)“.	Navigieren Sie in Unisphere zu einer anderen Seite und dann zurück zur Seite mit den Metriken oder melden Sie sich in Unisphere ab und erneut an.
973979	Systemmanagement	Wenn Sie ein Dateisystem mit dem Namen \"\\\" erstellen, zeigt die Share-Seite des SMB in der GUI nicht die richtige Beschreibung für die Shares an, die mit dem Dateisystem mit dem Namen \"\\\" verknüpft sind, und das UEMCLI zeigt nicht die richtigen Werte für die Shares an, die mit dem Dateisystem mit dem Namen \"\\\" verknüpft sind.	Benennen Sie Dateisysteme nicht mit \"\\\".
998582/ UNITYD-7835	Unisphere-UI	Wenn viele Speicherressourcen auf dem Array konfiguriert sind (z. B. 6.000 LUNs und 2.000 Dateisysteme), kann das Filtern der LUNs mithilfe eines Schlüsselwortes für den LUN-Namen in der Unisphere-Benutzeroberfläche mehr als fünf Minuten dauern. Anschließend kann eine Fehlermeldung angezeigt werden, wenn mehrere Übereinstimmungen vorhanden sind (mehr als 1.500 Übereinstimmungen).	Laden Sie die Unisphere-Nutzeroberfläche neu, wählen Sie dann ein spezifischeres Schlüsselwort aus, das mit weniger LUNs übereinstimmt, oder verwenden Sie für große Konfigurationen keine Schlüsselwortfilter.
921511/ UNITYD-3397	Unisphere-UI	Unisphere gibt die folgende Meldung aus: „Ihre Sicherheitssitzung ist abgelaufen. Sie werden zurück zur Anmeldeseite geleitet.“	Bestätigen Sie, dass das verwendete Unisphere-Anmeldekonto weiterhin aktiv ist und über Berechtigungen als Speicheradministrator verfügt. Achten Sie darauf, die aktive Browsersitzung zu schließen, bevor Sie sich mit einem anderen Konto anmelden.
946287/ UNITYD-4572	Unisphere-UI	Wenn Sie sich in Unisphere als ein Nutzer anmelden und dann versuchen, sich als ein anderer Nutzer anzumelden, ohne den Browser neu zu starten, werden einige Anmeldeinformationen vom Browser zwischengespeichert und dies führt zu einem Fehler.	Starten Sie den Browser neu, um sich erfolgreich anzumelden.
968227/ UNITYD-5636	Unisphere-UI	Wenn ein Nutzer über die Unisphere-UI einen Snapshot erstellt, kann unter seltenen Bedingungen ein unerwarteter Fehler auftreten. Die eigentliche Snapshot-Erstellung wurde jedoch erfolgreich abgeschlossen. Der neu erstellte Snapshot wird sofort angezeigt. Der unerwartete Fehler tritt auf, weil die REST API die Snapshot-ID nicht abrufen konnte.	Ignorieren Sie den Fehler, wenn der neu erstellte Snapshot angezeigt wird.
849914	Unisphere-UI	Auf der Seite Jobdetails in Unisphere wird der Name einer LUN-Gruppe nicht angezeigt, nachdem deren Löschung fehlgeschlagen ist.	Für dieses Problem gibt es keinen Workaround.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung	Workaround/Lösung
907158	Unisphere-UI	Nach dem Upgrade von einem System mit Unity OE 4.0 oder 4.1 ließ die Unisphere-Nutzeroberfläche keine Änderung des NAS Server SP-Eigentümers zu.	Löschen Sie die Browsercookies und aktualisieren Sie Unisphere.
995936 UNITYD-7474	Unisphere-UI	In der Unisphere-Nutzeroberfläche werden möglicherweise falsche Informationen zur Laufwerksintegrität angezeigt, wenn ein SAS-Kabel von einem integrierten SAS-Port zu einem Back-end-SLIC-Port wechselt. FBE zeigt diese Laufwerke als „OK“ an, Unisphere hingegen als fehlerhaft. Beispiel: Wenn Sie das SAS-Kabel von SAS-Port 0 zu Back-End-SLIC-Port 0 wechseln, wird DAE-0_0 zu DAE-2_0 und die zugehörigen Laufwerke werden von Laufwerk 0_0_X in Laufwerk 2_0_X geändert. Unisphere zeigt diese Laufwerke als fehlerhaft an.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identifizieren Sie den Hauptspeicherprozessor in Unisphere unter Service → Serviceaufgaben. 2. Starten Sie den Hauptspeicherprozessor mit dem Servicebefehl „svc_shutdown -r“ neu.
895052	UnityVSA	SSH wird nach dem Upgrade einer UnityVSA mit einem einzelnen Storage-Prozessor deaktiviert.	Aktivieren Sie SSH nach der Durchführung eines UnityOE-Upgrades mithilfe von Unisphere oder des Unisphere-Servicebefehls svc_ssh -e wieder.
945773	UnityVSA	Der folgende Fehler wird auf der UnityVSA angezeigt: „Fehler: <Die CPU des physischen Servers, der UnityVSA hostet, erfüllt nicht die Mindestanforderung an den CPU-Befehlssatz (SSE4.2 oder höher) für ein Upgrade auf diese Version oder höher.> Aktion: Migrieren Sie die UnityVSA auf einen Server mit einer CPU, die SSE4.2 oder höher unterstützt, oder setzen Sie eine neue UnityVSA auf einer CPU ein, die SSE4.2 oder höher unterstützt. Versuchen Sie dann erneut, das Upgrade durchzuführen.“	Bei einem Upgrade der UnityVSA auf Unity 4.3 oder der Bereitstellung einer neuen 4.3 UnityVSA auf einem älteren Server, der die Befehlssatzerweiterung SSE4.2 nicht unterstützt, sollten Sie die VSA offline auf einen anderen VMware ESXi-Server oder ein anderes VMware ESXi-Cluster migrieren. Wenn das Upgrade auf dem ESXi-Cluster fehlschlägt und dieses Cluster Server enthält, welche die Befehlssatzerweiterung SSE4.2 nicht unterstützen, ändern Sie die Einstellungen für Enhanced vMotion Capability (EVC) innerhalb des VMware-Clusters so, dass vMotion auf den neueren Servern, die SSE4.2 unterstützen, nicht zugelassen wird. Entfernen Sie die älteren Server aus dem Cluster. Führen Sie einen Power-Cycle der UnityVSA durch und wiederholen Sie das Upgrade.
933016	UnityVSA	Das System meldet in einer Warnmeldung, dass der Netzwerk-Herzschlag auf dem Peer fragwürdig ist, wenn das lokale physikalische Netzkabel unterbrochen ist. Dies passiert, wenn Folgendes zutrifft: 1. UnityVSA SPA wird auf dem physischen Server Nr. 1 ausgeführt, UnityVSA SPB auf dem physischen Server Nr. 2.	Keine

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung	Workaround/Lösung
		<p>2. Das physische Netzkabel Nr. 1 verbindet den Uplink Nr. 1 des Servers Nr. 1 und den physischen Switch.</p> <p>3. Das physische Netzkabel Nr. 2 verbindet den Uplink Nr. 2 des Servers Nr. 2 und den physischen Switch.</p> <p>4. Das physische Netzkabel Nr. 3 verbindet den Uplink Nr. 1 des Servers Nr. 1 und den physischen Switch.</p> <p>5. Das physische Netzkabel Nr. 4 verbindet den Uplink Nr. 2 des Servers Nr. 2 und den physischen Switch.</p> <p>6. Wenn eines der physischen Netzkabel Nr. 1 und Kabel Nr. 2 kaputt ist oder herausgezogen wird, zeigt das System eine Warnmeldung an. Aber wenn Kabel Nr. 1 herausgezogen würde, würde die Warnmeldung auf SPB angezeigt. Wenn Kabel Nr. 2 herausgezogen würde, würde die Warnmeldung auf SPA angezeigt.</p> <p>7. Wenn eines der physischen Netzkabel Nr. 3 und Kabel Nr. 4 kaputt ist oder herausgezogen wird, würde das System eine Warnmeldung anzeigen. Aber wenn Kabel Nr. 3 herausgezogen würde, würde die Warnmeldung auf SPB angezeigt. Wenn Kabel Nr. 4 herausgezogen würde, würde die Warnmeldung auf SPA angezeigt.</p> <p>Dies geschieht, weil die UnityVSA vNIC Nr. 1 mit der Portgruppe Nr. 1 und NIC Nr. 2 mit der Portgruppe Nr. 2 verbunden ist. Außerdem wurde die Portgruppe Nr. 1 durch die VMware Teaming-Funktion an den Uplink Nr. 1 und die Portgruppe Nr. 2 an den Uplink Nr. 2 gebunden. Es wird erwartet, dass nach dem Herausziehen des Kabels Nr. 1 (des physischen Uplinks Nr. 1) der Datenverkehr durch das NIC Nr. 1, Portgruppe Nr. 1, Uplink Nr. 1 unterbrochen wird. Aufgrund einer VMware-Beschränkung kontrolliert das Teaming jedoch nur den Ausgang, nicht aber den Eingang. Der Datenverkehr von NIC Nr. 1 wird wirklich unterbrochen, aber der Datenverkehr von der Portgruppe Nr. 1 des Peers kommt immer noch über den physischen Uplink Nr. 2 und wird an die Portgruppe Nr. 1 weitergeleitet.</p>	
801368/ 802226	UnityVSA	<p>Bei einem Timeout der Überwachung oder der Watchdog-Software wird unerwartet ein Neustart des Speichersystems durchgeführt. Dies tritt auf, wenn das System und die Nutzerdaten auf dieselben Datenspeicher (physische Laufwerke) zugreifen und das System mit aggressiven I/O-Workloads überlastet ist.</p> <p>Zum Beispiel kann es bei einem System zu einer Überlastung kommen, wenn die Workload umfassende sequenzielle Block-</p>	<p>Bei der Bereitstellung von UnityVSA wird empfohlen, für den Nutzerspeicher einen anderen Datenspeicher als den Systemdatenspeicher zu verwenden.</p> <p>Falls dies nicht möglich ist, achten Sie darauf, dass sich nicht mehr als 4 virtuelle Laufwerke auf dem Systemdatenspeicher befinden. Wenn Nutzerdaten auf dem Systemdatenspeicher zugewiesen</p>

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung	Workaround/Lösung
		I/O-Schreibvorgänge in Kombination mit Direktzugriffs-I/O für Dateilese- und -schreibvorgänge enthält.	sind, können Sie sie in einen anderen Datenspeicher migrieren. Details hierzu finden Sie in der vSphere-Dokumentation. Überlegungen zur Bereitstellung von UnityVSA finden Sie im <i>UnityVSA-Installationshandbuch</i> .
809371	UnityVSA	Bei der Konfiguration eines NAS-Servers für die Replikation von einem Unity-System auf ein UnityVSA-System kann der Nutzer einen Speicherprozessor auf dem Ziel auswählen, obwohl eine Einzel-SP-UnityVSA nur einen Speicherprozessor (SP A) hat. Wenn Sie SP B auswählen und die Sitzung weiter erstellen, tritt ein Fehler auf.	Wählen Sie SP A bei Replikation auf ein Einzel-SP-UnityVSA-System.
UNITYD-44726	Virtualisierung	Wenn ein herkömmlicher VMware-Datenspeicher ohne Hostzugriff erweitert wird, kann der Hostzugriff später nicht hinzugefügt werden.	Löschen Sie den VMware-Datenspeicher und erstellen Sie ihn neu. Ein Datenspeicher, der noch nie Hostzugriff hatte, sollte bereinigt worden sein und keine Daten enthalten.
940223/ 945505/ UNITYD-4468	Virtualisierung	Eine VM-Migration (mit vMotion) zum oder vom NFS3-NFS4-Datenspeicher schlägt sporadisch fehl, wenn ein SP während der Migration neu gestartet wird.	Starten Sie die vMotion-Migration manuell, wenn der SP wieder online ist.
811020	Virtualisierung	Wenn während der Replikation keine Datenspeicher für den Zugriff auf einen ESXi-Zielhost aktiviert sind, werden die iSCSI-Ziele des Speichersystems nicht auf dem ESXi-Zielserver registriert. Wenn der SRA (Storage Replication Adapter) anfordert, dass das Speichersystem reinen Snapshot-Zugriff auf den ESXi-Zielserver aktiviert, ist der Vorgang erfolgreich, beim Neueinlesen werden die Snapshots jedoch nicht erkannt.	Konfigurieren Sie die iSCSI-Zielerkennung der iSCSI-Adressen der Speichersysteme manuell auf den ESXi-Hosts.
987324	Virtualisierung	Bei mehreren VM-Klonen aus derselben Quell-VM konnte ein Teil des Klons fehlschlagen. vCenter Server meldet Ereignisse, die ähnlich sind wie: Es konnte nicht auf die Datei xxx.vmdk zugegriffen werden, da sie gesperrt ist.	Um das Problem in ESXi 5.0 oder später zu umgehen, erhöhen Sie die Anzahl der erneuten Versuche, die Festplatte zu öffnen: 1. Melden Sie sich mit Root-Zugangsdaten beim ESXi-Host an. 2. Öffnen Sie die Datei /etc/vmware/config mithilfe eines Texteditors. 3. Fügen Sie diese Zeile am Ende der Datei ein: diskLib.openRetries=xx [Wobei xx von der Anzahl der virtuellen Maschinen abhängt, die in vApp eingesetzt werden. VMware empfiehlt einen Wert zwischen 20 und 50.] 4. Speichern und schließen Sie die Datei.

Problem-ID	Funktionsbereich	Beschreibung	Workaround/Lösung
			5. Starten Sie den Host neu, um die Änderungen zu übernehmen.
988933	Virtualisierung	Bei der Verwendung von Dell Virtual Storage Integrator (VSI) schlägt die Erstellung von VMware Datastore auf Unity All-Flash- und UnityVSA-Systemen fehl.	Das Problem wurde in VSI 8.1 behoben. Weitere Informationen finden Sie in den folgenden Wissensdatenbankartikeln: <ul style="list-style-type: none"> UnityVSA: KB Nr. 163429 Unity All-Flash: KB Nr. 36884
989789	Virtualisierung	Wenn eine VM-Migration in VMware vSphere ausgeführt wird, kann ein geplantes Failover des zugrunde liegenden synchronen Replikationsdateisystems auf Unity gleichzeitig zu einem Ausfall der VM-Migration auf vSphere führen.	Führen Sie kein geplantes Failover mit synchroner Replikation auf Unity durch, während Sie gleichzeitig eine VM auf VMware vSphere migrieren. Wenn der Fehler auftritt, warten Sie, bis das geplante Failover abgeschlossen ist, und wiederholen Sie die VM-Migration in VMware vSphere.

Einschränkungen

Weitere Informationen über Einschränkungen in Unity.

Tabelle 4. Einschränkungen der Produktversion

Einschränkungen	Erste betroffene Version	Einschränkung aufgehoben
In einer kaskadierenden Replikationstopologie von einer asynchronen Replikationssitzung zu einer synchronen Replikationssitzung ist die Zieldatenintegration für die synchrone Replikation nicht integriert.	5.2.0.0.5.173	Gilt weiterhin
Die Verschiebung von Laufwerken zwischen Unity x80/F-Modellen und Nicht-x80/F-Modellen wird nicht unterstützt. Dadurch wird sichergestellt, dass die Laufwerke für die richtige Plattform qualifiziert und konfiguriert sind sowie eine optimale Performance und Langlebigkeit bieten.	5.1.0.0.5.394	Gilt weiterhin
Nach einem Failover werden die UNIX- und Windows-Namen möglicherweise nicht sofort angezeigt und es kann bis zu 24 Stunden dauern, bis diese angezeigt werden. Sie können den Nutzernamen für eine UID manuell aktualisieren oder warten, bis die nächste Systemaktualisierung angezeigt wird, um die korrekten Namen anzuzeigen.	5.1.0.0.5.394	Gilt weiterhin
Die Bereitstellung eines großen Thick-Dateisystems (TB-Level) dauert lange, auch wenn der Vorgang eine Erfolgsmeldung in Unisphere zurückgegeben hat. Während des Bereitstellvorgangs können viele Vorgänge, wie z. B. die Erstellung asynchroner Replikationen, nicht ausgeführt werden und schlagen aufgrund eines Timeouts fehl. Es wird empfohlen, nach einer bestimmten Zeitspanne Vorgänge auf einem neu erstellten Thick-Dateisystem auszuführen. Führen Sie eine Abfrage aus, um den Status des Vorgangs zu überprüfen.	Alle Versionen	Gilt weiterhin
Wenn VMware-VMFS-Datenspeicher repliziert werden, werden diese wie Consistency Groups behandelt, da sie denselben Replikationsgrenzen wie CGs unterliegen (z. B. beträgt die maximale Anzahl von Replikationssitzungen für CGs 64, was auch für VMFS-Datenspeicher gilt).	Alle Versionen	Gilt weiterhin

Einschränkungen	Erste betroffene Version	Einschränkung aufgehoben
Die Verwendung von VSI 7.4 oder VSI 8.0 zum Erstellen eines VMFS-Datenspeichers auf einem Unity-All-Flash-Array oder UnityVSA schlägt fehl. Es wird empfohlen, VMFS-Datenspeicher und vVols immer über die Unity Unisphere-Nutzeroberfläche oder CLI bereitzustellen.	Alle Versionen	Gilt weiterhin
VMware vSphere 6.5 wird auf UnityVSA 4.1.x derzeit nicht unterstützt.	4.1.0.8940590	4.2.0.9392909
Beachten Sie bei der Festlegung von I/O-Limit-Policies die folgenden Einschränkungen: <ul style="list-style-type: none"> Legen Sie für eine Kbit/s-Policy zur Begrenzung der gemeinsamen I/O das Limit auf mindestens 2.048 Kbit/s fest. Legen Sie für eine Kbit/s-Policy zur Begrenzung der nicht gemeinsamen I/O das Limit auf mindestens 1.024 Kbit/s fest. Das Minimum für die IOPS-I/O-Begrenzungs-Policy ist 100 IOPS. 	4.0.0.7329527	Gilt weiterhin
Die aktuelle Unity-vVol-Implementierung wurde noch nicht vollständig für die Verwendung mit VMware Horizon View zertifiziert. Sie sollten daher keine VDI-Desktops mit Unity-vVol-Datenspeicher bereitstellen. Support und Problemlösungen sind für diese Integration nicht verfügbar.	4.0.0.7329527	Gilt weiterhin

Umgebungs- und Systemanforderungen

Damit Ihr System der Unity-Produktreihe ordnungsgemäß funktioniert, sollten Sie sich vergewissern, dass Ihre Umgebung diese Mindestanforderungen erfüllt.

Supportmatrix

In der Unity Supportmatrix auf der Supportwebsite finden Sie Informationen zu Kompatibilität und Interoperabilität.

Bildschirmgröße

Die Mindestauflösung für die Verwendung der Unisphere-GUI beträgt 1.024 x 768 Pixel. Auf kleineren Bildschirmen kann die GUI eventuell im Vollbildmodus angezeigt werden.

SupportAssist und DHCP

Dynamische IP-Adressen (DHCP) dürfen nicht für Komponenten der Server für sicheres Verbindungsgateway oder gemanagte Geräte verwendet werden, es sei denn, sie sind mit dem vollständig qualifizierten Domainnamen (FQDN) des Servers für sicheres Verbindungsgateway konfiguriert.

Eine IP-Adresse ist für eine SupportAssist-Konfiguration mit einem Verbindungstyp der direkten Verbindung nicht erforderlich. Wenn Sie DHCP zum Zuweisen von IP-Adressen zu SupportAssist-Komponenten (Server für sicheres Verbindungsgateway oder gemanagte Geräte) verwenden, müssen sie statische IP-Adressen haben. Leases für IP-Adressen, die diese Geräte verwenden, können nicht so festgelegt werden, dass sie ablaufen. Es wird empfohlen, den Geräten, die von SupportAssist verwaltet werden sollen, statische IP-Adressen zuzuweisen. Für eine SupportAssist-Konfiguration mit einem Verbindungstyp für die Verbindung über ein Gateway können FQDNs anstelle von IP-Adressen konfiguriert werden.

Softwaremedien, Organisation und Dateien

Informationen über Softwaremedien, Organisation und für die Unity-Produktreihe erforderliche Dateien

Erforderliches Update

Es wird empfohlen, so bald wie möglich ein Upgrade auf die aktuelle Softwareversion durchzuführen, um das System der Unity-Produktreihe auf dem neuesten Stand zu halten.

Probleme beim Herunterladen dieser Version

Wenn Sie Probleme haben, diese Version mit Microsoft Internet Explorer 7 herunterzuladen, verwenden Sie eine neuere Microsoft Internet Explorer-Version, Google Chrome oder Mozilla Firefox 4 oder höher.

Abrufen und Installieren von Produktlizenzen

Bevor Sie beginnen:

- Registrieren Sie das Produkt. Dadurch erhalten Sie sofortigen Zugang zu anwenderfreundlichen Tools für Planung, Installation, Wartung und Support Ihres Produkts. Außerdem erhalten Sie die Berechtigung für Softwareupdates, Installationstools u. v. m.
- Überprüfen Sie, ob die folgenden Voraussetzungen erfüllt sind:
 - License Authorization Code (LAC): Der LAC wird von Dell per E-Mail versendet.
 - Die Seriennummer des Systems (bei physischen Systemen) oder die System-UUID (bei virtuellen Systemen).

Bevor Sie Speicher erstellen können, müssen Sie Produkt- und Funktionslizenzen auf Ihrem System installieren.

Erstkonfiguration

1. Wählen Sie auf der Seite **Unisphere-Lizenzen** des Assistenten für die Erstkonfiguration die Option **Lizenz online abrufen** aus.
2. Befolgen Sie die Anweisungen auf der Lizenzierungswebsite und laden Sie die Lizenzdatei lokal herunter.
Hinweis: Ändern Sie den Namen der Lizenzdatei nicht.
3. Wählen Sie **Lizenz installieren** aus und verwenden Sie **Datei auswählen**, um nach der Lizenzdatei zu suchen, die Sie lokal heruntergeladen haben.
4. Wählen Sie **Öffnen** aus.

Auf der Seite **Ergebnisse** wird bestätigt, dass die Lizenz installiert wurde.

Abrufen und Installieren von zusätzlichen Lizenzen nach der Erstkonfiguration

1. Wählen Sie in Unisphere das Symbol **Einstellungen** und anschließend **Software und Lizenzen > Lizenzinformation**.
2. Wählen Sie eine Produktlizenz aus der Liste aus, um eine Beschreibung dieser Lizenz anzuzeigen.
3. Um eine Lizenz zu erhalten, wählen Sie **Lizenz online abrufen** aus.
 - a. Verwenden Sie den in der LAC-E-Mail angegebenen Link oder greifen Sie auf die Produktseite auf der Supportwebsite zu und laden Sie die Lizenzdatei lokal herunter.

Hinweis: Ändern Sie den Namen der Lizenzdatei nicht.

- b. Übertragen Sie die Lizenzdatei auf einen Computer, der Zugriff auf das Speichersystem hat, oder verbinden Sie den Computer, mit dem Sie die Lizenzdatei abgerufen haben, mit demselben Subnetz wie das Speichersystem.
4. Wählen Sie zum Hochladen einer Produktlizenz **Lizenz installieren** aus.
 - a. Überprüfen Sie die Lizenzvereinbarung und die Wartungsvereinbarung und wählen Sie **Lizenzvereinbarung akzeptieren** aus.
 - b. Suchen Sie die Lizenzdatei, wählen Sie sie aus und wählen Sie dann **Öffnen** aus, um die Lizenzdatei auf dem Speichersystem zu installieren.

Die Lizenzdatei wird auf dem Speichersystem installiert.

Gehen Sie für Standorte mit eingeschränktem Internetzugang zum Unity Info Hub unter dell.com/unitydocs. Hier finden Sie auch weitere Informationen zum Abrufen Ihrer Lizenz.

Eindeutige Kennung für UnityVSA

Verwenden Sie für UnityVSA den Lizenzaktivierungsschlüssel anstelle der Seriennummer oder UUID als eindeutige Kennung, um EMC Secure Remote Services (ESRS) einzurichten und um Customer Service zu erhalten (Professional Editions).

Installieren und Aktivieren von Sprachpaketen

So installieren Sie ein Sprachpaket:

1. Lesen Sie sich die Überlegungen im Abschnitt [Softwaremedien, Organisation und Dateien](#) durch.
2. Wählen Sie in Unisphere das Symbol **Einstellungen** und dann **Software und Lizenzen > Sprachpakete** aus.
3. Wählen Sie **Sprachpaket online abrufen** aus und geben Sie Ihre Support-Anmeldedaten ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden.
4. Laden Sie die entsprechende Sprachpaketdatei auf Ihr lokales System herunter.
5. Kehren Sie zu Unisphere zurück und wählen Sie **Sprachpaket installieren** aus, um den Assistenten zum Installieren des Sprachpakets zu starten.
6. Wählen Sie erst **Datei auswählen** und dann das Sprachpaket aus, das Sie hochladen möchten.
7. Wählen Sie **Weiter** aus, um mit der Installation des Sprachpakets in Ihrem System zu beginnen.
8. Wählen Sie **Fertigstellen** aus.
9. Sobald die Installation des Sprachpakets abgeschlossen ist, können Sie die Ergebnisse ansehen und das Programm schließen.

So aktivieren Sie ein Sprachpaket auf Ihrem System:

1. Wählen Sie in Unisphere das Symbol **Mein Konto** und anschließend **Einstellungen** aus.
2. Wählen Sie die bevorzugte Sprache aus der Liste **Sprache** aus.
3. Wählen Sie **OK** aus.

Firmware

In diesem Software-OE-Bundle ist Version 20 des Laufwerksfirmware-Bundles enthalten. Sobald die Installation der Software-OE abgeschlossen ist, wird eine Eingabeaufforderung angezeigt, wenn Updates verfügbar sind. Es wird jedoch empfohlen, vor einem Softwareupgrade ein Upgrade auf die aktuelle Laufwerksfirmware durchzuführen, um Probleme während unterbrechungsfreier Upgrades zu reduzieren. Eine Liste sämtlicher Laufwerksfirmware und ihrer jeweiligen Laufwerke finden Sie im Wissensdatenbank-Artikel 000021322 (zuvor Artikel 000490700).

Die folgenden Firmwarevarianten sind in dieser Version enthalten:

- Wenn eine niedrigere Version installiert ist, wird automatisch ein Firmwareupgrade auf diese Version durchgeführt.
- Wenn eine neuere Version ausgeführt wird, wird kein Firmwaredowngrade auf diese Version durchgeführt.

Gehäusotyp	Firmware
15-Laufwerke-DAE mit 3 HE	2.38.10
25-Laufwerke-DAE mit 2 HE	2.38.10
80-Laufwerke-DAE mit 3 HE	2.38.10
DPE-Expander	2.38.10

Plattformtyp	BIOS	BMC-Firmware	Beitrag
25-Laufwerke-DPE mit 2 HE	60.02	24.50	34.50
12-Laufwerke-DPE mit 2 HE	60.02	24.50	34.50
2 HE, DPE Unity XT 480/F, 680/F und 880/ F für 25 Laufwerke	66.07	25.06	52.02

Dokumentation

Info Hubs für die Unity-Produktreihe

Zusätzliche relevanten Dokumente können vom Info Hub der Unity-Produktreihe abgerufen werden. Auf dem Info Hub für Ihr Produkt der Unity-Produktreihe finden Sie nützliche Dienstprogramme, Videos und andere Anleitungen:

<http://www.dell.com/unitydocs>.

Hier erhalten Sie Hilfe

Die Dell Technologies Support-Website (<https://www.dell.com/support>) enthält wichtige Informationen zu Produkten und Services, einschließlich Treibern, Installationspaketen, Produktdokumentation, Knowledge Base-Artikeln und Ratgebern.

Möglicherweise ist ein gültiger Supportvertrag und ein Konto erforderlich, um auf alle verfügbaren Informationen zu einem bestimmten Produkt oder Service von Dell Technologies zuzugreifen.

Ratgeber

Weitere Informationen zu einzelnen Technik- oder Sicherheitsratgebern finden Sie durch eine Suche nach der DSA-Nummer oder nach „Dell Security Advisories“ auf der Website des [Online Support](#).

Sie können auch eine Option zum Erhalt von Warnmeldungen für technische Ratgeber (Dell Technical Advisories, DTAs) und Sicherheitsratgeber (Dell Security Advisories, DSAs) von Dell auswählen, um sich über kritische Probleme zu informieren und mögliche Auswirkungen auf Ihre Umgebung zu vermeiden. Navigieren Sie zu den Kontoeinstellungen und -präferenzen unter Online Support, geben Sie den Namen eines bestimmten Produkts ein, wählen Sie es aus der Liste aus und klicken Sie dann auf **Warnmeldung hinzufügen**. Wählen Sie für die einzelnen Produkte oder nach Auswahl von **Alle Dell Produkte** die Umschaltfläche **DTAs** und/oder **DSAs** aus.

Anmerkungen, Vorsichtshinweise und Warnungen

HINWEIS: HINWEIS enthält wichtige Informationen, mit denen Sie Ihr Produkt besser nutzen können.

ACHTUNG: ACHTUNG deutet auf mögliche Schäden an der Hardware oder auf den Verlust von Daten hin und zeigt, wie Sie das Problem vermeiden können.

WARNUNG: WARNUNG weist auf ein potenzielles Risiko für Sachschäden, Verletzungen oder den Tod hin.