




Dell S3222DGM bildskärm

Bruksanvisning

Bildskärm modell: S3222DGM
Regleringsmodell: S3222DGMc



-  **OBS! OBS** indikerar viktig information som hjälper dig att använda datorn på ett bättre sätt.
-  **FÖRSIKTIGHET: FÖRSIKTIGHET** indikerar potentiell skada på maskinvara eller förlust av data om man inte följer anvisningarna.
-  **VARNING: VARNING** indikerar en potentiell risk för skada på egendom, personskador eller dödsfall.

Copyright © 2021 Dell Inc. eller dess dotterföretag. Med ensamrätt. Dell, EMC och andra varumärken är varumärken som tillhör Dell Inc. eller dess dotterföretag. Andra varumärken kan vara varumärken som tillhör respektive ägare.

2021 – 05

Rev. A00



Innehåll

Säkerhetsanvisningar	6
Om bildskärmen	7
Förpackningens innehåll	7
Produktegenskaper	9
Identifiera delar och kontroller	10
Sedd framifrån	10
Sedd bakifrån	11
Sedd från sidan	13
Sedd underifrån	13
Bildskärmsspecifikationer	15
Upplösningsspecifikationer	17
Videolägen som stöds	17
Förinställt visningsläge	18
Fysiska egenskaper	21
Miljöegenskaper	22
Plug and play-kapacitet	23
Kvalitet och pixelpolicy för LCD-bildskärm	23
Installera bildskärmen	24
Montera stativet	24
Ansluta bildskärmen	26
Ansluta HDMI- och DisplayPort 1.2-kablen	26
Organisera kablar	27



Säkra bildskärmen med Kensington-lås (tillval)	28
Ta av stativet	29
Väggmontering (tillval)	30
Använda bildskärmen	31
Starta bildskärmen.	31
Använda joystick-kontrollen	31
Beskrivning av joysticken	32
Använda kontrollknapparna	32
Kontrollknappar	33
Använda skärmmenyn (OSD)	34
Öppna menysystemet	34
Lås för meny och strömknapp	43
OSD-varningsmeddelanden	46
Ställa in den maximala upplösningen	49
Använda lutning och vertikal förlängning	50
Lutningsförlängning.	50
Vertikal förlängning	50
Ergonomi	51
Hantera och flytta bildskärmen	53
Riktlinjer för underhåll	54
Rengöra skärmen	54
Felsökning	55
Self-Test (Självtest)	55
Inbyggd diagnostik.	57
Vanliga problem	59





Produktspecifika problem	62
Bilaga	63
FCC-meddelanden (enbart USA) och andra gällande föreskrifter	63
Kontakta Dell	63
EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad	63



Säkerhetsanvisningar

Använd följande försiktighetsåtgärder för att skydda bildskärmen från potentiell skada och för att garantera din personliga säkerhet. Om inget annat anges, utgår varje procedur i detta dokument från att du har läst säkerhetsinformationen som medföljer bildskärmen.

 **Läs säkerhetsinformationen som medföljer bildskärmen och som är märkt på produkten innan du använder den. Spara dokumentationen på en säker plats för framtida referens.**

 **FÖRSIKTIGHET: Att använda andra kontroller justeringar eller procedurer än de som specificeras i detta dokument kan leda till exponering för elektriska stötar, elolyckor och/eller mekaniska risker.**

- Placera bildskärmen på ett stabilt underlag och hantera försiktigt. Skärmen är ömtålig och kan skadas om den faller eller får ett slag från ett hårt föremål.
- Försäkra dig om att bildskärmens nominella effekt överensstämmer med växelströmmen på platsen.
- Förvara bildskärmen i rumstemperatur. Våldigt kalla eller varma förhållanden kan ha en menlig inverkan på bildskärmens flytande kristaller.
- Anslut elkabeln från bildskärmen till ett lättåtkomligt vägguttag i närheten. Se [Ansluta bildskärmen](#).
- Placera och använd inte bildskärmen på en våt yta eller i närheten av vatten.
- Utsätt inte bildskärmen för kraftiga vibrationer eller förhållanden med kraftig påverkan. Placera t.ex. inte bildskärmen inuti bagageutrymmet på en bil.
- Dra ut kontakten när bildskärmen inte ska användas under en längre period.
- Gör inga försök att ta bort något skal eller rör insidan på bildskärmen, för att inte få elektriska stötar.
- Läs noga igenom dessa instruktioner. Spara detta dokument för senare tillfällen. Följ alla varningar och instruktioner som är angivna på produkten.
- För högt ljudtryck från örönsäckor och hörlurar kan orsaka nedsatt hörsel. Ställer man in equalizern på maximum, ökas örönsäckornas och hörlurarnas utspänning och därmed ljudtrycksnivån.
- Utrustningen kan monteras på väggen eller taket i horisontellt läge.







Om bildskärmen




Förpackningens innehåll

Bildskärmen levereras med delarna i nedanstående tabell. Om någon del saknas, kontakta Dell. För mer information, se [Kontakta Dell](#).

✎ OBS! Vissa saker kan vara tillval och levereras inte med bildskärmen. Vissa funktioner eller media kanske inte finns i en del länder.

	Bildskärm
	Stativets stigdel
	Stativfot
	Elkabel (varierar mellan olika länder)




 A black HDMI 2.0 cable, 1.8 meters long, shown coiled.	HDMI 2.0-kabel (1,8 m)
 A black DisplayPort 1.2 cable, 1.8 meters long, shown coiled.	DisplayPort 1.2-kabel (1,8 m)
 A stack of three white documents and a small graphic showing a grid of icons representing various system components and settings.	<ul style="list-style-type: none">• Snabbinstallationsguide• Information om säkerhet, miljö och regelverk




Produktegenskaper

Dell S3222DGM-bildskärmen har en aktiv matris, tunnfilmstransistor (TFT), flytande kristallskärm (LCD), bakgrundsbelysning och är antistatisk. Bildskärmens funktioner inkluderar:

- 80,01 cm (31,5 in.) synlig bildyta (mätt diagonalt).
- 2560 x 1 440 upplösning, med helskärmstöd för lägre upplösningar.
- AMD FreeSync™ Premium-teknik, som minimerar grafiska störningar som tearing och stuttring för jämnare och smidigare spel.
- Stödjer höga uppdateringsfrekvenser på 144 Hz och 165 Hz och en snabb svarstid på 1 ms i **MPRT-läge**.

 **OBS! 1 ms uppnås i MPRT-läget för att minska synlig rörelseoskärpa och ökad bildrespons. Detta kan emellertid introducera några små och märkbara visuella artefakter i bilden. Eftersom varje systeminställning och varje spelares behov skiljer sig åt, så rekommenderar vi att man experimenterar med de olika lägena för att hitta den inställning som passar.**

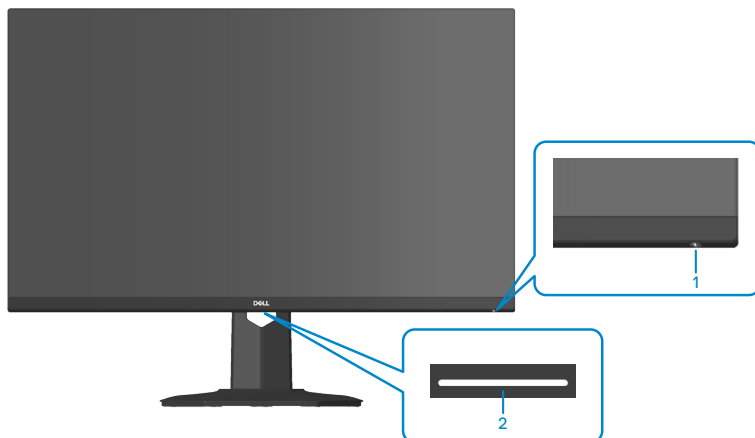
- Färggamut på 99 % sRGB.
- Digital anslutning med DisplayPort och HDMI.
- Aktiverad spelkonsol med stöd för VRR.
- Plug and play-kapacitet om det stöds av datorn.
- Justeringar med skärmmenyn (OSD) för enkel installation och skärmoptimering.
- Förbättrade spelfunktioner som timer, bildfrekvensräknare och mörkerstabilisering utöver förbättrade spellägen, som exempelvis FPS, MOBA/RTS, SPORTS (Sport) eller RPG, och ytterligare tre spellägen för att anpassa dina personliga önskemål.
- Avtagbart stativ och 100 mm hål för VESA™-montering (Video Electronics Standards Association) för flexibla monteringslösningar.
- Möjlighet att justera lutning och höjd.
- Spår för säkerhetslås.
- ≤0,3 W i vänteläge.
- Stödjer Dell Display Manager
- Dell Premium Panel Exchange för att få sinnesro.
- Optimerar ögonkomfort med en flimmerfri skärm och funktion för lågt blått ljus.

 **WARNING: De möjliga långtidseffekterna från blått ljus från bildskärmen kan orsaka skador på ögonen, inklusive ögontrötthet, digital ögonstress osv. ComfortView Plus-funktionen är utformad för att minska mängden blått ljus från bildskärmen för att optimera ögonkomforten.**



Identifiera delar och kontroller

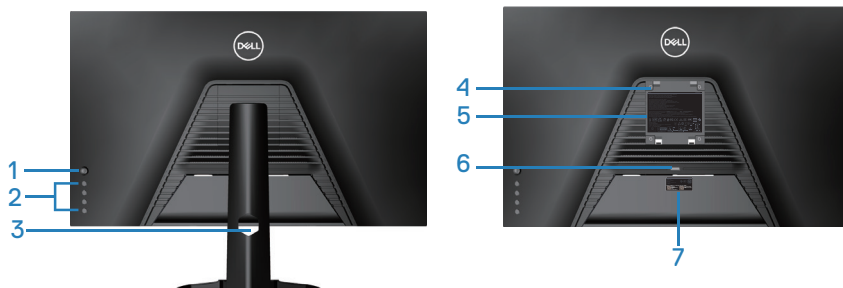
Sedd framifrån



Märkning	Beskrivning	Användning
1	Strömknapp (med effektstatusindikator)	För att starta eller stänga av skärmen. Fast vitt ljus indikerar att bildskärmen är på och fungerar normalt. Blinkande vitt ljus indikerar att bildskärmen är i vänteläge.
2	Nedåtriktad belysning	När bildskärmen är färdiginstallerad, tryck på beröringssensorn för att tända eller släcka den nedåtriktade belysningen. (se Nedåtriktad belysning). Denna funktion kan aktiveras eller avaktiveras via OSD-menyn (se Downlight (Nedåtriktad belysning)).



Sedd bakifrån



Sedd bakifrån med bildskärmens stativ

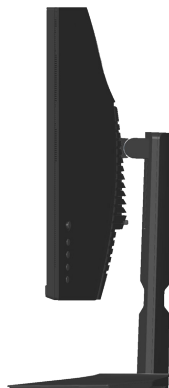
Märkning	Beskrivning	Användning
1	Joystick	Använd för att kontrollera OSD-menyn. (För mer information, se Använda bildskärmen)
2	Funktionsknappar	Tryck på funktionsknapparna för att justera saker i OSD-menyn. (För mer information, se Använda bildskärmen)
3	Hål för kabelhantering	Använd för att organisera kablar genom att dra dem igenom hålet.
4	Hål för VESA-montering (4)	Fyra hål för VESA-montering (100 mm x 100 mm) sitter bakom VESA-skyddet, används för väggmontering av bildskärmen med en VESA-kompatibel väggmonteringsatts. Se Väggmontering (tillval) .
5	Märkning med gällande föreskrifter	Lista över tillsynsmyndighets godkännanden
6	Utlösningsknapp för stativ	Lossar stativet från bildskärmen.



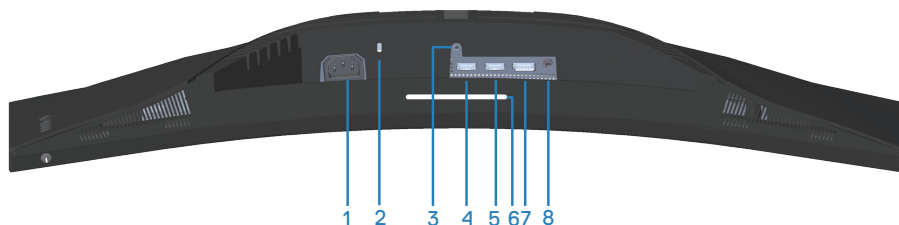
7	Kontrollmärkning (inklusive streckkod med serienummer och servicetag)	Lista över tillsynsmyndighets godkännanden Se denna märkning om du behöver kontakta Dell för teknisk support. Servicetaggen är en unik alfanumerisk identetskod som ger Dells servicetekniker möjlighet att identifiera maskinvarudelarna i datorn och komma åt garantiinformationen.
---	---	---



Sedd från sidan



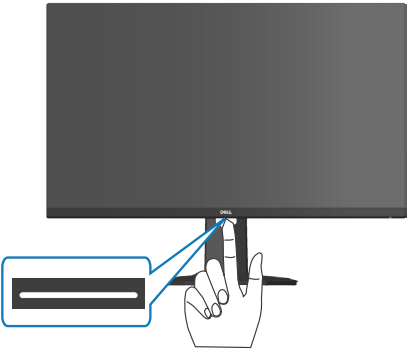
Sedd underifrån



Sedd underifrån utan bildskärmens stativ

Märkning	Beskrivning	Användning
1	Eluttag	Anslut elkabeln (medföljer bildskärmen).
2	Spår för säkerhetslås	Säkra datorn med ett säkerhetslås (köps separat) för att hindra att bildskärmen flyttas av obehöriga. Se Säkra bildskärmen med Kensington-lås (tillval) .
3	Låsfunktion för stativ	För att låsa fast stativet på bildskärmen med en M3 x 6 mm skruv (skruv medföljer ej).
4	HDMI 1 2.0-port	Anslut datorn med en HDMI-kabel.
5	HDMI 2 2.0-port	Anslut datorn med en HDMI-kabel.



6	Nedåtriktad belysning	<p>När bildskärmen är färdiginstallerad, tryck på beröringssensorn för att tända eller släcka den nedåtriktade belysningen.</p> <p>Fabriksinställningen är på, så den nedåtriktade belysningen är aktiv om elkabeln är ansluten</p> 
7	DisplayPort 1.2	Anslut till datorn med en DisplayPort-kabel.
8	Ljudutgång för hörlurar	För anslutning av hörlurar.



Bildskärmsspecifikationer

Modell	S3222DGM
Skärmtyp	Aktiv matris-TFT LCD
Paneltyp	Vertikal inställning
Synlig bild	
Diagonal	800,1 mm (31,5 in.)
Horisontellt, aktivt område	697,3 mm (27,5 in.)
Vertikalt, aktivt område	392,3 mm (15,4 in.)
Område	273 550,8 mm ² (423,5 in. ²)
Optimal upplösning och uppdateringsintervall	2 560 x 1 440 på 144 Hz (HDMI 2.0) 2 560 x 1 440 på 165 Hz (DisplayPort 1.2)
Pixeltäthet	0,2724 mm x 0,2724 mm
Pixel per tum (PPI)	93
Visningsvinkel	
Horisontell	178° (normal)
Vertikal	178° (normal)
Luminanseffekt	350 cd/m ² (normal)
Kontrastförhållande	3 000 till 1 (normal)
Beläggning på framsida	SAG 40 %, 3H
Bakgrundsbelysning	LED-kantbelysningssystem



Svarstid	<p>8 ms grått till grått i läget Fast (Snabb) 4 ms grått till grått i läget Super Fast (Supersnabb) 2 ms grått till grått i läget Extreme (Extrem) 1 ms grått till grått i MPRT-läge</p> <p>✍️ OBS! Läget 2 ms grått till grått uppnås i läget Extreme (Extrem) för att minska synlig rörelseoskärpa och ökad bildrespons. Detta kan emellertid introducera några små och märkbara visuella artefakter i bilden. Eftersom varje systeminställning och varje spelares behov skiljer sig åt, så rekommenderar vi att man experimenterar med de olika lägena för att hitta den inställning som passar.</p>
Kurvatur	1 800R (normal)
Färgdjup	16,7M färger (RGB 8-bitar)
Färggamut	≥99 % sRGB
Anslutning	<p>2 x HDMI 2.0 med HDCP 2.2 (2 560 x 1 440, upp till 144 Hz)</p> <p>1 x DisplayPort 1.2 med HDCP 2.2 (2 560 x 1 440, upp till 165 Hz)</p> <p>1 x Ljudutgång för hörlurar</p>
Rambredd (bildskärmens kant till aktivt område)	
Ovankant	7,85 mm
Vänster/Höger	7,92 mm
Nederkant	24,10 mm
Justerbarhet	
Höjdställbart stativ	100 mm
Lutning	-5° till 21°
Rotering	I/T
Lutningsjustering	I/T



Dell Display Manager-kompatibel	Easy Arrange och andra viktiga funktioner
Säkerhet	Spår för säkerhetslås (kabellås köps som tillval)

Upplösningsspecifikationer

Modell	S3222DGM
Horisontellt skanningsområde	30 kHz till 250 kHz (automatisk)
Vertikalt skanningsområde	48 Hz till 144 Hz (HDMI 2.0) 48 Hz till 165 Hz (HDMI 1.2)
Maximal förinställd upplösning	2 560 x 1 440 på 60 Hz med HDCP 2.2 2 560 x 1 440 på 144 Hz HDCP 2.2 (HDMI 2.0) 2 560 x 1 440 på 165 Hz HDCP 2.2 (DisplayPort 1.2)

Videolägen som stöds

Modell	S3222DGM
Videovisningskapacitet (HDMI/DisplayPort)	480p, 480i, 576p, 576i, 720p, 1080p, 1080i, QHD

 **OBS! Denna bildskärm stödjer AMD FreeSync™ Premium-teknik.**



Förinställt visningsläge

Förinställt HDMI-visningsläge

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
IBM, 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA, 1 024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA, 1 024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1 152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA, 1 280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA, 1 280 x 1 024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA, 1 280 x 1 024	79,98	75,02	135,00	+/+
VESA, 1 600 x 1 200	75,00	60,00	162,00	+/+
VESA, 1 680 x 1 050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA, 1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA, 1 920 x 1 080	137,26	120,00	285,50	+/+
VESA, 1 920 x 1 080	162,27	144,00	337,52	+/+
VESA, 1 920 x 1 200	74,56	59,89	193,25	+/+
VESA, 2 560 x 1 440	183,00	120,00	497,75	+/-
VESA, 2 560 x 1 440	88,79	59,95	241,50	+/-
VESA, 2 560 x 1 440	222,06	144,00	592,00	+/-



Förinställt DisplayPort-visningsläge

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VESA, 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA, 1 024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA, 1 024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1 152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA, 1 280 x 1 024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA, 1 280 x 1 024	79,98	75,02	135,00	+/+
VESA, 1 600 x 900	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA, 1 600 x 1 200	75,00	60,00	162,00	+/+
VESA, 1 680 x 1 050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA, 1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA, 1 920 x 1 080	137,26	120,00	285,50	+/-
VESA, 1 920 x 1 080	166,59	143,98	346,50	+/-
VESA, 1 920 x 1 080	186,50	165,00	387,81	+/-
VESA, 1 920 x 1 200	74,56	59,89	193,25	-/+
VESA, 2 560 x 1 440	88,79	59,95	241,50	+/-
VESA, 2 560 x 1 440	183,00	120,00	497,75	+/-
VESA, 2 560 x 1 440	222,15	143,97	604,25	+/-
VESA, 2 560 x 1 440	244,32	165,00	645,00	+/-



Elektriska specifikationer

Modell	S3222DGM
Videoingångssignaler	HDMI 2.0 (HDCP), 600 mV för varje differentialledning, 100 ohm ingångsimpedans per differentialpar DisplayPort 1.2, 600 mV för varje differentialledning, 100 ohm ingångsimpedans per differentialpar
Inspänning (växelström)/ frekvens/ström	100 VAC till 240 VAC / 50 Hz eller 60 Hz \pm 3 Hz / 1,6 A (max.)
Ingångsström	120 V: 30 A (max.) på 0 °C (kallstart) 240 V: 60 A (max.) på 0 °C (kallstart)
Energiförbrukning	0,25 W (Av-läge) ¹ 0,3 W (Vänteläge) ¹ 26 W (På-läge) ¹ 50 W (Max.) ² 28 W (Max.) ³ 87,56 kWh (TEC) ³

¹ Enligt specifikation i EU 2019/2021 och EU 2019/2013.

² Inställning av maximal ljusstyrka och kontrast.

³ Pon: Energiförbrukning i På-läge mätt med hänsyn till Energy Star-provningsmetoden.

TEC: Total energiförbrukning i kWh mätt med hänsyn till Energy Star-provningsmetoden.

Detta dokument är enbart informativt och avspeglar laboratorieprestanda. Din produkt kan uppträda annorlunda, beroende på programmet, delarna och kringutrustningen du har beställt, och är inte skyldiga att uppdatera sådan information.

Därför ska kunden inte förlita sig på denna information för att fatta beslut om toleranser för elektricitet eller på annat sätt. Ingen uttrycklig eller underförstådd garanti för att vara fullständig och exakt.



Fysiska egenskaper

Modell	S3222DGM
Signalkabeltyp	<ul style="list-style-type: none">• Digital: DisplayPort, 20 poler• Digital: HDMI, 19 poler
Mått (med stativ)	
Höjd (utökad)	555,98 mm (21,89 in.)
Höjd (komprimerad)	455,98 mm (17,95 in.)
Bredd	708,76 mm (27,90 in.)
Djup	237,61 mm (9,35 in.)
Mått (utan stativ)	
Höjd	424,20 mm (16,70 in.)
Bredd	708,76 mm (27,90 in.)
Djup	82,39 mm (3,24 in.)
Stativets mått	
Höjd	420,30 mm (16,55 in.)
Bredd	284,64 mm (11,21 in.)
Djup	237,61 mm (9,35 in.)
Vikt	
Vikt med förpackning	14,50 kg (31,97 lb)
Vikt med stativenhet och kablar	10,16 kg (22,40 lb)
Vikt utan stativenhet (utan kablar)	7,44 kg (16,40 lb)
Stativenhetens vikt	2,27 kg (5,00 lb)
Framramens glans	Svart ram 2-4 glansenheter



Miljöegenskaper

Modell	S3222DGM
Kompatibla standarder	
<ul style="list-style-type: none">• RoHS-kompatibel• BFR-/PVC-fri bildskärm (exklusive externa kablar).• Arsenikfritt glas och kvicksilverfritt för panelen enbart	
Temperatur	
Drift	0 °C till 40 °C (32 °F till 104 °F)
Avstängd	<ul style="list-style-type: none">• Förvaring: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F)• Transport: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F)
Fuktighet	
Drift	10 % till 80 % (utan kondens)
Avstängd	<ul style="list-style-type: none">• Förvaring 10 % till 90 % (utan kondens)• Transport 10 % till 90 % (utan kondens)
Höjd	
Drift (max)	5 000 m (16 400 ft)
Avstängd (max)	12 192 m (40 000 ft)
Värmeavgivning	<ul style="list-style-type: none">• 171,00 BTU/tim. (maximum)• 95,76 BTU/tim. (på-läge)



Plug and play-kapacitet

Bildskärmen kan installeras på ett Plug and Play-kompatibelt system. Bildskärmen förser automatiskt datorsystemet med sin EDID (Extended Display Identification Data) med hjälp av DDC-protokoll (Display Data Channel), så att systemet kan konfigurera sig själv och optimera bildskärmens inställningar. De flesta bildskärmsinställningarna är automatiska, du kan välja andra inställningar om du vill. För mer information om att ändra bildskärmsinställningarna, se [Använda bildskärmen](#).

Kvalitet och pixelpolicy för LCD-bildskärm

Under tillverkningen av LCD-bildskärmen är det inte ovanligt att en eller flera pixlar fastnar i ett låst läge som är svåra att se, och det påverkar inte visningskvalitet eller användbarhet. För mer information om Dells bildskärmskvalitet och pixelpolicy, se Dells supportwebplats på www.dell.com/pixelguidelines.



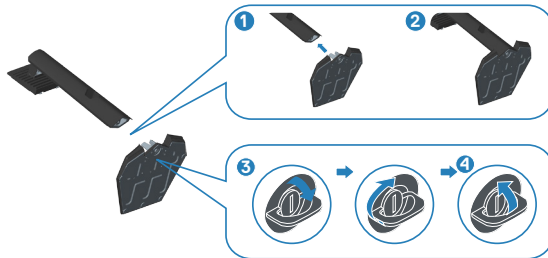
Installera bildskärmen

Montera stativet

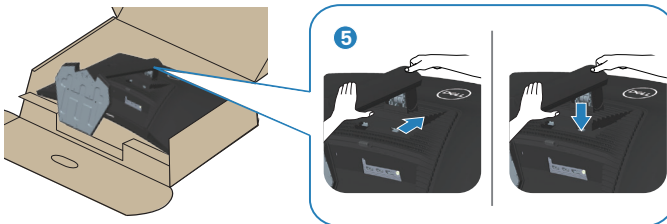
 **OBS! Stativet tas bort när bildskärmen levereras från fabriken.**

 **OBS! Följande procedur gäller för stativet som levereras med bildskärmen. Om du ansluter ett stativ från tredje part, se dokumentationen som medföljer det stativet.**

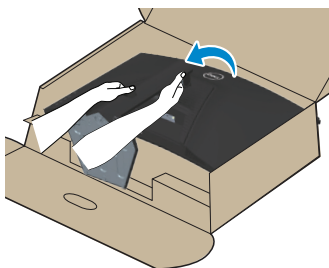
1. Följ anvisningarna på kartongflikarna för att ta bort stativet från dämpningsmaterialet som håller den på plats.
2. Fäst stativets fot på stigaren.
3. Öppna skruvhandtaget på stativets fot och dra åt skruven för att fästa stigaren på foten.
4. Stäng skruvhandtaget.



5. För in flikarna på stativet i öppningarna på bildskärmen och tryck ned stativenheten så att den snäpper på plats.



6. Ställ bildskärmen upprätt.



Ansluta bildskärmen

⚠ VARNING: Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ [Säkerhetsanvisningar](#).

📌 OBS! Anslut inte alla kablar samtidigt på bildskärmen. Kablarna bör dras genom hålet för kabelhanterings innan de ansluts till datorn.

Ansluta bildskärmen till datorn:

1. Stäng av datorn och koppla ifrån elkabeln.
2. Anslut HDMI- eller DisplayPort-kabeln från bildskärmen till datorn.

Ansluta HDMI- och DisplayPort 1.2-kabeln



3. Anslut elkablarna från datorn och bildskärmen till ett vägguttag.

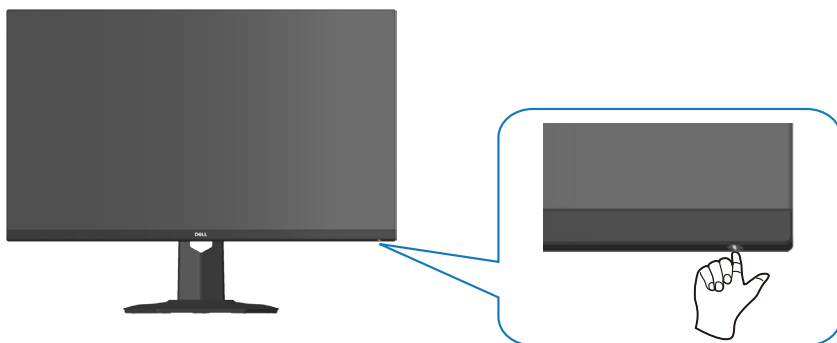


Organisera kablar

Använd hålet för kabelhantering för att dra kablarna till bildskärmen.



4. Starta bildskärmen.



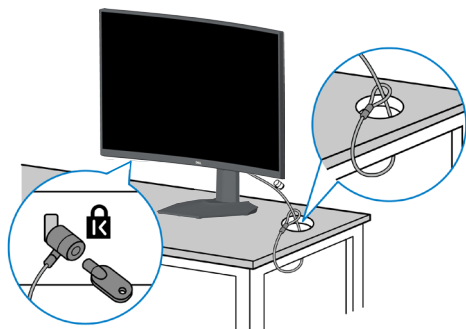
Säkra bildskärmen med Kensington-lås (tillval)

Med ett Kensington säkerhetslås kan du fästa bildskärmen vid ett fast objekt som tål bildskärmens vikt, för att förhindra att den faller oavsiktligt.

Spåret för säkerhetslås sitter på bildskärmens undersida. (Se [Spår för säkerhetslås](#))

För mer information om hur man använder Kensington-lås (köps separat), se dokumentationen som medföljer låset.



Lås fast bildskärmen vid ett bord med Kensington säkerhetslås.



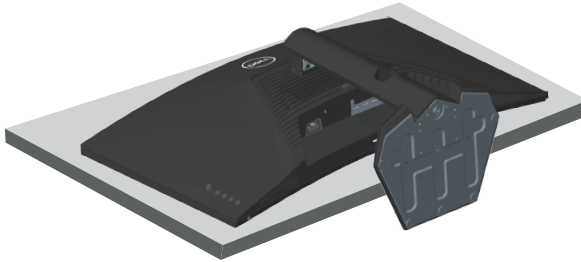
OBS! Bilden är enbart som illustration. Låsets utseende kan variera.



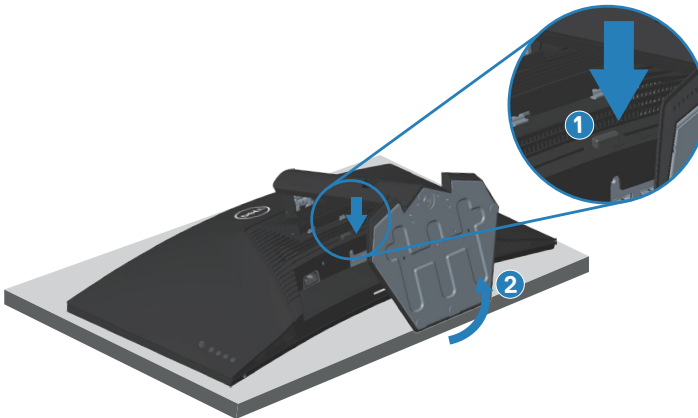
Ta av stativet

-  **OBS!** För att undvika repor på skärmen när man flyttar stativet ska bildskärmen placeras på en mjuk och ren yta.
-  **OBS!** Följande procedur gäller enbart för stativet som levereras med bildskärmen. Om du ansluter ett stativ från tredje part, se dokumentationen som medföljer det stativet.

1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller dyna på kanten av skrivbordet.



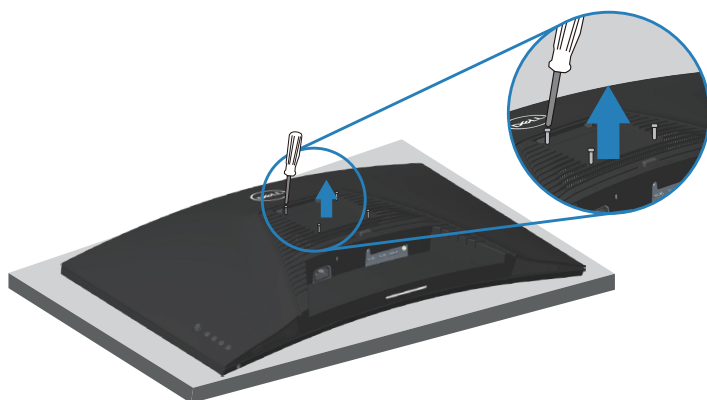
2. Håll stativutlösningssknappen intryckt på bildskärmens baksida.



3. Lyft upp och ta av stativet från bildskärmen.



Väggmontering (tillval)



(Skruvmått: M4 x 10 mm).

Se dokumentationen som medföljer den VESA-kompatibla väggmonteringsatsen.

1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller dyna på kanten av skrivbordet.
2. Ta av stativet. Se [Ta av stativet](#).
3. Ta bort de fyra skruvarna som håller fast stativet på bildskärmens baksida.
4. Sätt fast fästet från väggmonteringsatsen på bildskärmen.
5. För att sätta bildskärmen på väggen, se dokumentationen som medföljer väggmonteringsatsen.

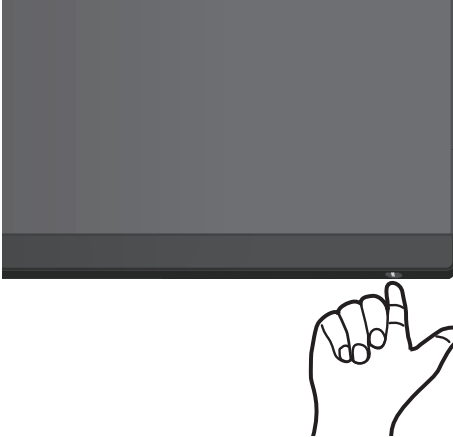
 **OBS! Endast för användning med UL-, CSA- eller GS-märkt väggmonteringsats med minsta vikt/bärförmåga på 29,76 kg.**



Använda bildskärmen

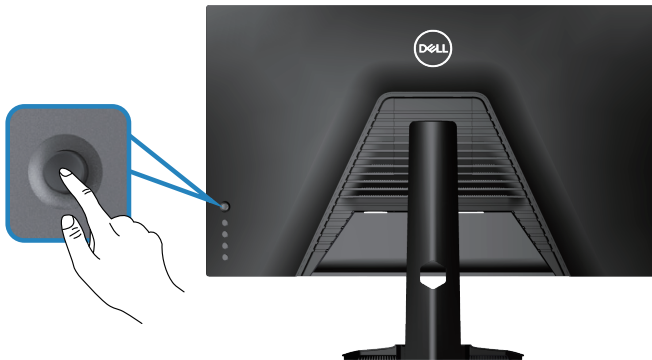
Starta bildskärmen

Tryck på -knappen för att starta bildskärmen.



Använda joystick-kontrollen




Använd joystick-knappen på bildskärmens baksida för att justera bildinställningarna.



1. Tryck på joystick-knappen för att visa OSD-huvudmenyn.
2. Rör joysticken upp/ned/vänster/höger för att flytta mellan alternativen.
3. Tryck på joystick-knappen igen för att bekräfta inställningarna och avsluta.

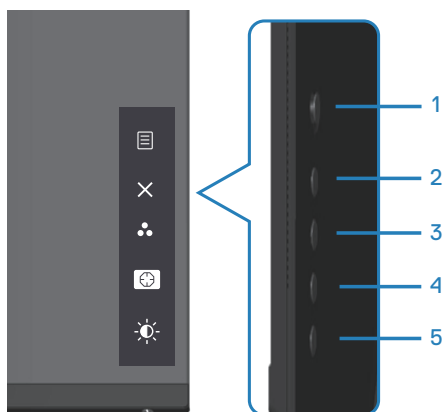


Beskrivning av joysticken

Joystick	Beskrivning
	<ul style="list-style-type: none">• När OSD-menyn är på, tryck på knappen för att bekräfta valet och spara inställningarna.• När OSD-menyn är av, tryck på knappen för att starta OSD-huvudmenyn. Se Öppna menysystemet.
	<ul style="list-style-type: none">• För navigering i två riktningar (höger och vänster).• Flytta åt höger för att öppna undermenyn.• Flytta åt vänster för att stänga undermenyn.• Ökar (höger) eller minskar (vänster) parametrarna för det valda menyobjektet.
	<ul style="list-style-type: none">• För navigering i två riktningar (upp och ned).• Växlar mellan menyobjekten.• Ökar (upp) eller minskar (ned) parametrarna för det valda menyobjektet.






Använda kontrollknapparna

Använd kontrollknapparna på bildskärmens baksida för att justera bilden som visas.



Kontrollknappar


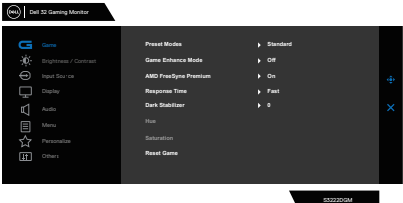
Följande tabell beskriver kontrollknapparna.

Kontrollknappar	Beskrivning
1  Menu (Meny)	Använd knappen Menu (Meny) när skärmmenyn (OSD) startas, och välj OSD-menyn. Se Öppna menysystemet .
2  Exit (Avsluta)	Använd knappen för att gå tillbaka till huvudmenyn eller avsluta OSD-huvudmenyn.
3  Shortcut key/ Preset Modes (Kortkommando/ Förinställningslägen)	Använd knappen för att välja i en lista med förinställningslägen.
4  Shortcut key/ Dark Stabilizer (Kortkommando/ Mörkerstabilisering)	Använd denna knapp för justera mörkerstabiliseringen.
5  Shortcut key/ Brightness (Kortkommando/ Ljusstyrka)	Använd denna knapp för att justera ljusstyrkan.



Använda skärmmeny (OSD)



Öppna menysystemet

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Game (Spel)	
	Preset Modes (Förinställningslägen)	<p>När du väljer Preset Modes (Förinställningslägen), kan du välja Standard, FPS, MOBA/RTS, RPG, SPORTS, Game 1 (Spel1)/Game 2 (Spel2)/Game 3 (Spel3), ComfortView, Warm (varm), Cool (Kall) eller Custom Color (Anpassad färg) i listan.</p> <ul style="list-style-type: none">• Standard: Läser in bildskärmens standardfärginställningar. Detta är ett förinställningsläge som är standard.• FPS: Läser in färginställningar som är perfekta för förstapersonsskjutspelel.• MOBA/RTS: Läser in färginställningar som är perfekta för MOBA-spel (Multiplayer Online Battle Arena) och RTS-spel (Real-Time Strategy).• RPG: Läser in färginställningar som är perfekta för rollspel.• SPORTS: Läser in färginställningar som är perfekta för "SPORTS"-spel.• Game 1 (Spel 1)/Game 2 (Spel 2)/Game 3 (Spel 3): Ger dig möjlighet att anpassa färginställningarna för dina spelbehov.


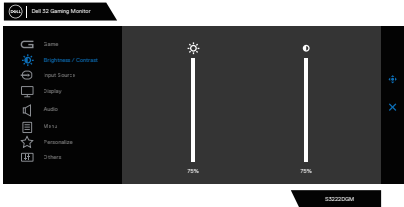




		<ul style="list-style-type: none"> • ComfortView: Minskar mängden blått ljus från skärmen för att göra det behagligare för ögonen att titta på den. WARNING: De möjliga långtidseffekterna från blått ljus från bildskärmen kan orsaka personsador som digital ögonstress, ögontrötthet och skador på ögonen. Långvarig användning av bildskärmar kan även orsaka värk i delar av kroppen som nacke, armar, rygg och axlar. För mer information, se Ergonomi. • Warm (Varm): Ökar färgtemperaturen. Skärmen blir varmare med en röd/gul ton. • Cool (Kall): Sänker färgtemperaturen. Skärmen blir kallare med en blå ton. • Custom Color (Anpassad färg): Ger dig möjlighet att justera färginställningarna manuellt. Flytta joysticken för att justera värdena Gain (Ökning), Offset (Förskjutning), Hue (Nyans) och Saturation och skapa ditt eget förinställda färgläge.
	<p>Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)</p>	<p>Justerar Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge) till Off (Av), Timer, Frame Rate (Bildfrekvens) eller Display Alignment (Bildjustering)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off (Av): Välj för att inaktivera funktionerna under Game Enhance Mode. • Timer: Ger dig möjlighet att inaktivera eller aktivera timern i det övre vänstra hörnet på skärmen. Timern visar hur lång tid som gått sedan spelet startat. Välj ett alternativ i listan över tidsintervall så att du hålla koll på den återstående tiden. • Frame Rate (Bildfrekvens): Välj On (På) för att visa de aktuella bildrutorna per sekund när du spelar spel. Ju högre frekvens, desto smidigare blir rörelserna. • Display Alignment (Bildjustering): Aktivera funktionen för att få en perfekt justering av videoinnehållen från flera skärmar.
	<p>AMD FreeSync Premium</p>	<p>Ger dig möjlighet att starta eller stänga av AMD FreeSync Premium.</p>


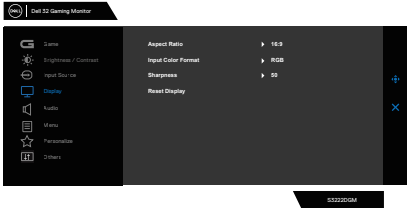
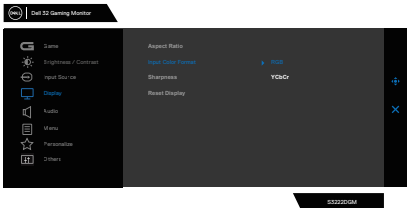


Response Time (Svarstid)	Ger dig möjlighet att ställa in svarstiden på Fast (Snabb), Super Fast (Supersnabb), Extreme (Extrem) eller MPRT.
Dark Stabilizer (Mörkerstabilisering)	Denna funktion förbättra synligheten i mörka spelscenarier. Ju högre värde (mellan 0 och 3), desto bättre synlighet i ett mörkt område på skärmbilden.
Hue (Nyans)	Denna funktion kan ändra färgen på videobilden till grön eller lila. Detta används för att anpassa hudtonen. Använd joysticken för justera nyansen från 0 till 100. Flytta joysticken uppåt för att öka den gröna färgen på videobilden. Flytta joysticken nedåt för att öka den lila färgen på videobilden.  OBS! Nyansjusteringen är bara tillgänglig när du väljer förinställningslägena FPS, MOBA/RTS, SPORTS (Sport) eller RPG .
Saturation (Mättnad)	Denna funktion kan justera färgmättnaden på videobilden. Använd joysticken för att justera mättnaden från 0 till 100. Flytta joysticken uppåt för att öka hur färgstark videobilden ska vara. Flytta joysticken nedåt för att minska videobildens monokroma utseende.  OBS! Mättnadsjusteringen är bara tillgänglig när du väljer förinställningslägena FPS, MOBA/RTS, SPORTS (Sport) eller RPG.
Reset Game (Återställ spel)	Återställer alla inställningar under spelmenyn till standardinställningarna.


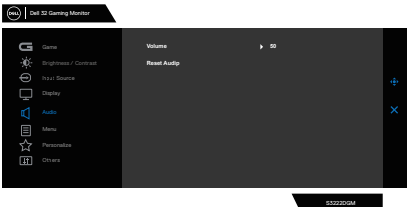




	<p>Brightness/ Contrast (Ljusstyrka/ Kontrast)</p>	<p>Använd menyn för att justera ljusstyrkan och kontrasten.</p> 
	<p>Brightness (Ljusstyrka)</p>	<p>Ljusstyrkan justerar bakgrundsljusets luminans (minimum 0; maximum 100). Flytta joysticken uppåt för att öka ljusstyrkan. Flytta joysticken nedåt för att minska ljusstyrkan.</p>
	<p>Contrast (Kontrast)</p>	<p>Justera först ljusstyrkan, och därefter kontrasten bara vid behov av ytterligare justering.</p> <p>Flytta joysticken uppåt för att öka kontrasten, och flytta joysticken nedåt för att minska kontrasten (mellan 0 och 100).</p> <p>Funktionen Contrast (Kontrast) justerar skillnaden mellan mörker och ljus på bildskärmens skärm.</p>
	<p>Input Source (Ingångskälla)</p>	<p>Använd Ingångskällans meny för att välja mellan olika videosignaler som kan vara anslutna till din bildskärm.</p>  <p>DP Välj DP-ingång när du använder DP-kontakten (Display-Port). Tryck på joystick-knappen för att bekräfta valet.</p> <p>HDMI 1 Välj HDMI 1- eller HDMI 2-ingången när du använder HDMI-kontakten. Tryck på joystick-knappen för att bekräfta valet.</p> <p>HDMI 2</p> <p>Auto Select (Välj automatiskt) Starta funktionen för att bildskärmen automatiskt ska kunna söka efter tillgängliga ingångskällor. Tryck på joystick-knappen för att bekräfta valet.</p>


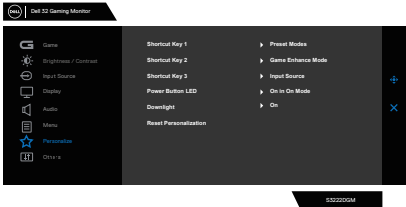


	Reset Input Source (Återställ ingångskälla)	Återställer alla inställningar under menyn Input Source (Ingångskälla) till standardinställningarna.
	Display (Skärm)	Använd skärmen för att justera bilden. 
	Aspect Ratio (Bildförhållande)	Justerar bildförhållandet till 16:9, Auto Resize (Anpassa storlek), 4:3 eller 1:1.
	Input Color Format (Format för färginmatning)	Ger dig möjlighet att ställa in videoinmatningsläget till: <ul style="list-style-type: none"> • RGB: Välj detta alternativ om bildskärmen är ansluten till en dator (eller mediaspelare) med sDisplayPort- eller HDMI-kabeln. • YCbCr: Välj detta alternativ om din mediaspelare enbart stödjer YCbCr-utmatning. 
	Sharpness (Skärpa)	Gör att bilden blir skarpare eller mjukare. Flytta joysticken uppåt och nedåt för att justera skärpan från "0" till "100".
	Reset Display (Återställ skärm)	Välj detta alternativ för att återställa skärmens standardinställningar.



	Audio (Ljud)	
	Volume (Volym)	<p>Ger dig möjlighet att ställa in volymnivån på ljudutgången för hörlurar. Använd joysticken för att justera volymnivån från 0 till 100.</p>
	Reset Audio (Återställ ljud)	<p>Återställer alla inställningar under ljudmenyn till standardinställningarna.</p>
	Menu (Meny)	<p>Välj detta alternativ för att justera OSD-menyens inställningar, t.ex. OSD-menyens språk, hur länge menyn blir kvar på skärmen osv.</p> 
	Language (Språk)	<p>Ställ in OSD-skärmen på ett av åtta språk (engelska, spanska, franska, tyska, brasiliansk portugisiska, ryska, förenklad kinesiska eller japanska).</p>
	Transparency (Genomskinlighet)	<p>Välj detta alternativ för att ändra menyens genomskinlighet genom att flytta joysticken uppåt eller nedåt (min. 0/max. 100).</p>
	Timer	<p>OSD:ns spärrtid: Ställer in hur länge OSD-menyen skall förbli aktiv när man har tryckt på en knapp. Flytta joysticken för att justera skjutreglaget i ökningarna om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.</p>
	Reset Menu (Återställ meny)	<p>Återställer alla inställningar under återställningsmenyn till standardinställningarna.</p>





	<p>Personalize (Anpassa)</p>	<p>Välj detta alternativ för att justera anpassningsinställningarna.</p> 
<p>Shortcut Key 1 (Kortkommando 1)</p>	<p>Välj mellan Preset Modes (Förinställningslägen), Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge), AMD FreeSync Premium, Dark Stabilizer (Mörkerstabilisering), Brightness/Contrast (Ljusstyrka/kontrast), Input Source (Ingångskälla), Aspect Ratio (Bildförhållande), Volume (Volym) som kortkommando.</p>	
<p>Shortcut Key 2 (Kortkommando 2)</p>		
<p>Shortcut Key 3 (Kortkommando 3)</p>		
<p>Power Button LED (Strömbrytarindikator)</p>	<p>Ger dig möjlighet att ställa in effektindikatorn för att spara energi.</p>	
<p>Downlight (Nedåtriktad belysning)</p>	<p>Ger dig möjlighet att tända eller släcka belysningen på bildskärmens undersida. När den nedåtriktade belysningen är tänd så lyser de blå. För att släcka beröringssensorn, välj Off (Av).</p>	
<p>Reset Personalization (Återställ anpassning)</p>	<p>Återställ alla inställningar under anpassningsmenyn till fabriksinställningsvärdena.</p>	



	<p>Others (Övrigt)</p>	<p>Ändra inställningarna för OSD-menyerna, som DDC/CI, LCD-konditionering osv.</p> 
	<p>Display Info (Visa information)</p>	<p>Visa bildskärmens aktuella inställningar.</p>
	<p>DDC/CI</p>	<p>DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) gör det möjligt att justera bildskärmens parametrar (ljusstyrka, färgbalans osv.) via programvaran på datorn. Funktionen kan inaktiveras genom att välja Av. Aktivera denna funktion för bästa användarupplevelse och optimal prestanda för bildskärmen.</p> 
	<p>LCD Conditioning (LCD-konditionering)</p>	<p>Bidrar till att förhindra bildkvarhållning. Beroende på graden av bildkvarhållning, kan det ta lite tid för programmet att köra. Funktionen kan aktiveras genom att välja På.</p> 
	<p>Firmware (Fast program)</p>	<p>Visa version för skärmens fasta program.</p>



Service Tag (Servicetagg)	<p>Visa numret på skärmens servicetag. Servicetaggen är en unik alfanumerisk identitetskod som gör det möjligt för Dell att identifiera produktspecifikationerna och komma åt garantiinformationen.</p> <p> OBS! Servicetaggen är även tryckt på en etikett på baksidan av skalet.</p>
Reset Others (Återställ Övrigt)	<p>Återställ alla inställningar under inställningsmenyn för Övrigt till fabriksinställningsvärdena.</p>
Factory Reset (Fabriksåterställning)	<p>Återställ alla förinställningsvärden till fabriksinställningarna.</p>

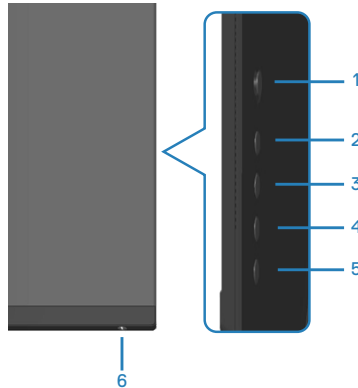
 **OBS! Bildskärmen har en inbyggd funktion för att automatiskt kalibrera ljusstyrkan för att kompensera för åldrande LED.**



Lås för meny och strömknapp

Hindrar användare från att komma åt eller ändra OSD-menyens inställningar på skärmen.

Låsinställningen för menyn och strömknappen är inaktiverad som standard.



✎ OBS! För att öppna lås- eller upplåsningssmenyn, håll knapp 5 intryckt i fyra (4) sekunder.

För att öppna låsmeny, håll knapp 5 intryckt i fyra (4) sekunder. En låsmeny öppnas i nedre vänstra hörnet på skärmen.

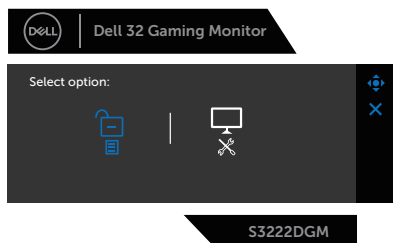
✎ OBS! Låsmeny kan öppnas genom att använda denna metod när knapparna Menu (Meny) och Power (Ström) är i olåst läge.







För att öppna upplåsningssmenyn, håll knapp 5 intryckt i fyra (4) sekunder. En upplåsningssmeny öppnas i nedre högra hörnet på skärmen.

✎ OBS! Upplåsningssmenyn kan öppnas när knapparna Menu (Meny) och Power (Ström) är i låst läge.





Det finns tre låsalternativ.


	Menu (Meny)	Beskrivning
1	Mnu Buttons (Menyknappar) 	När man väljer Mnu Buttons (Menyknappar) kan OSD-menyinställningarna inte ändras. Alla knappar är låsta utom strömknappen.
2	Power Button (Strömknapp) 	När man väljer Power Button (Strömknapp) kan skärmen inte stängas av med strömknappen.
3	Menu + Power Buttons (Meny + strömknapp) 	När man väljer Menu + Power Buttons (Meny + strömknapp) kan OSD-menyinställningarna inte ändras och strömknappen är låst.
4	Inbyggd diagnostik 	Se Inbyggd diagnostik för mer information.

I följande scenarier visas -ikonen i mitten på skärmen:

- När man trycker på joysticken och kontrollknapparna (knapp 1 - 5). Detta indikerar att OSD-menyknapparna är i låst läge.
- När man trycker på strömknappen (knapp 6). Detta indikerar att strömknappen är i låst läge.
- När man trycker på någon av den sex knapparna. Detta indikerar att OSD-menyknapparna och strömknappen är i låst läge.



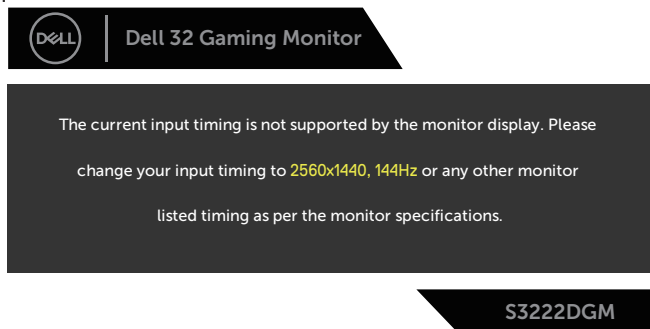
Låsa upp OSD-menyn och strömknappen:

1. Håll knapp 5 intryckt i fyra (4) sekunder. Upplösningsskärmen öppnas.
2. Välj upplösningsskärmen  för att låsa upp knapparna på skärmen.



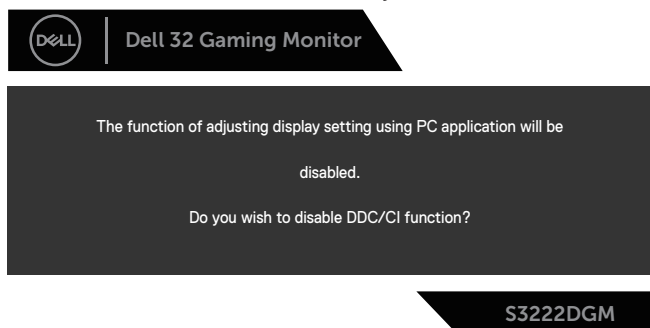
OSD-varningsmeddelanden

När bildskärmen inte stödjer ett speciellt upplösningsläge visas följande meddelande:

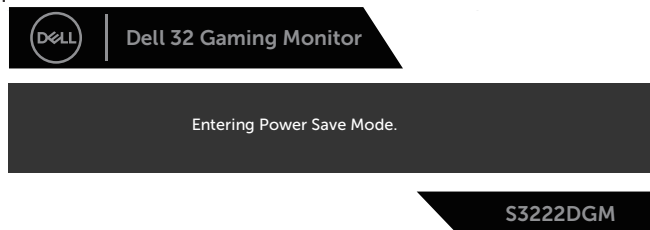


Detta betyder att bildskärmen inte kan synkronisera med signalen som kommer från datorn. Se [Bildskärmsspecifikationer](#) för de horisontella och vertikala frekvensområden som är adresserbara av denna bildskärm. Rekommenderat läge är 2560 x 1 440.

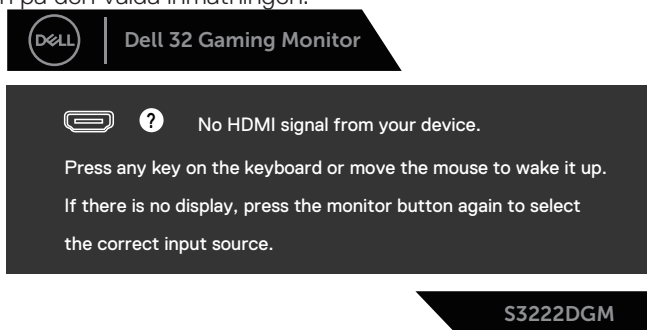
Innan **DDC/CI**-funktionen inaktiveras, visas följande meddelande:



När bildskärmen övergår till **Standby Mode (Vänteläge)**, visas följande meddelande:



Om man trycker på någon annan knapp än strömknappen, visas följande meddelanden på den valda inmatningen:



Om ingen HDMI- eller DisplayPort-kabel är ansluten, visas en flytande dialogruta som på bilden nedan. Bildskärmen övergår till vänteläget efter 4 minuter om den lämnas i detta läge.

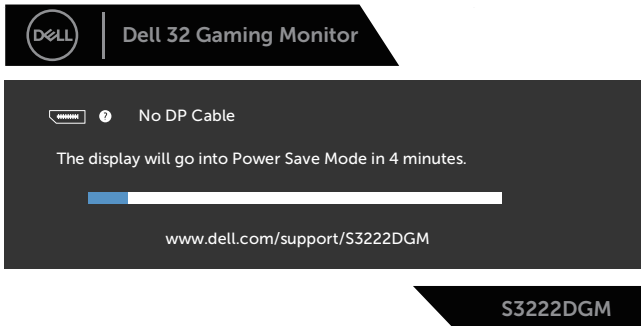


eller

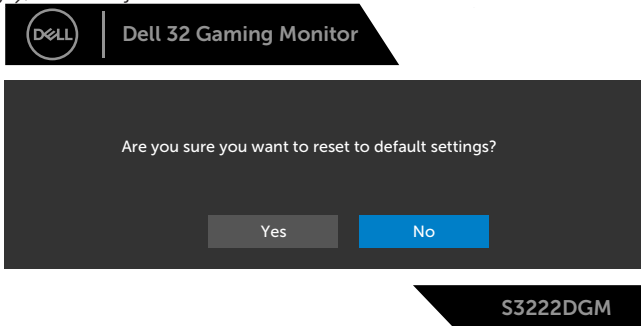


eller





När du väljer OSD-alternativ under Factory Reset (Fabriksåterställning) i funktionen Other (Övrigt), visas följande meddelande:



Se [Felsökning](#) för mer information.



Ställa in den maximala upplösningen

Ställa in den maximala upplösningen för bildskärmen:

I Windows® 7, Windows® 8, Windows® 8.1:

1. För Windows 8 och Windows 8.1 enbart, välj skrivbordsrutan för att ändra till klassiskt skrivbord.
2. Högerklicka på skrivbordet, och klicka på **Screen Resolution (Skärmutplösning)**.
3. Klicka på skärmutplösningens rullgardinsmeny och välj **2 560 x 1 440**.
4. Klicka på **OK**.

I Windows® 10:

1. Högerklicka på skrivbordet, och klicka på **Display settings (Skärminställningar)**.
2. Klicka på **Advanced Display settings (Avancerade skärminställningar)**.
3. Klicka på rullgardinsmenyn under **Resolution (Upplösning)** och välj **2560 x 1440**.
4. Klicka på **Apply (Verkställ)**.

Ser du inte **2560 x 1440** som ett alternativ, kan du behöva uppdatera grafikdrivrutinen. Beroende på vilken dator du har, ska du utföra någon av följande procedurer:

Har du en stationär eller bärbar Dell-dator:

- Gå till www.dell.com/support, öppna datorns servicetag och ladda ned den senaste drivrutinen för ditt grafikkort.

Använder du någon annan dator än Dell (bärbar eller stationär):

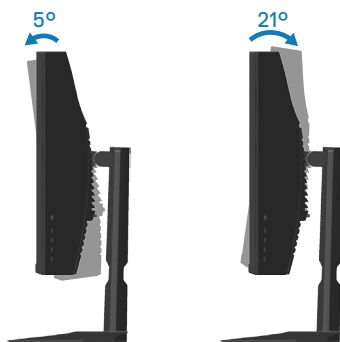
- Gå till supportwebbplatsen för din dator och ladda ned den senaste grafikdrivrutinen.
- Gå till webbplatsen för grafikkortet och ladda ned de senaste grafikdrivrutinerna.



Använda lutning och vertikal förlängning

- 📌 **OBS!** Dessa värden är tillämpliga på stativet som levererades med bildskärmen. För att ställa upp med ett annat stativ, se dokumentationen som medföljer det stativet.

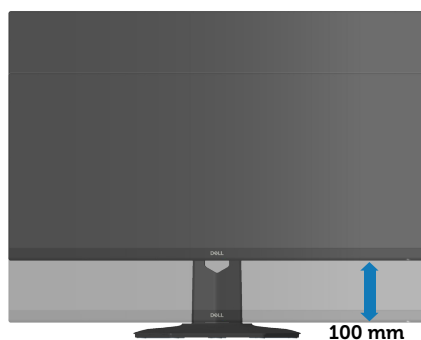
Lutningsförlängning



- 📌 **OBS!** Stativet tas bort när bildskärmen levereras från fabriken.

Vertikal förlängning

- 📌 **OBS!** Stativet kan förlängas vertikalt upp till 100 mm.



Ergonomi

△ **FÖRSIKTIGHET: Felaktig eller långvarig användning av tangentbord kan leda till personskador.**

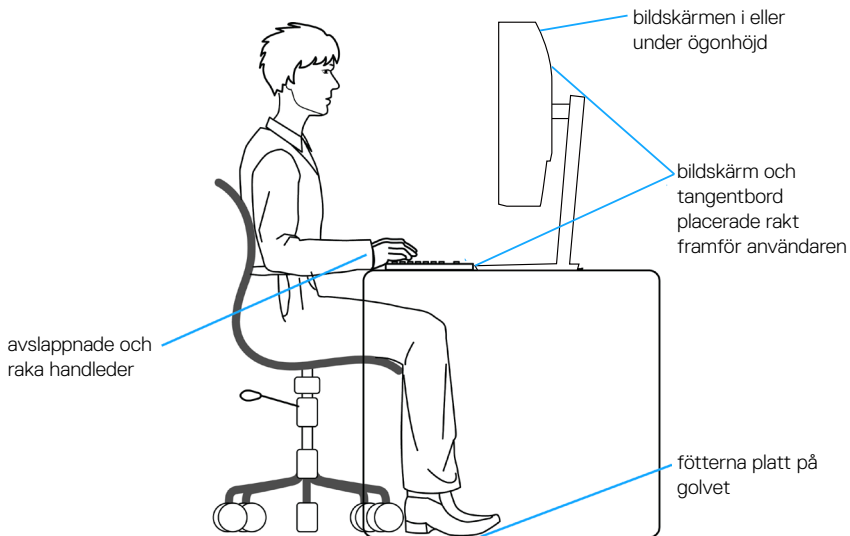
△ **FÖRSIKTIGHET: Att titta på bildskärmen under långa perioder kan leda till ögonstress.**

För komfort och effektivitet ska följande riktlinjer följas vid installation och användning av datorarbetsstationen:

- Placera datorn så att bildskärmen och tangentbordet är rakt framför dig när du arbetar. Specialhyllor kan köpas för att hjälpa dig att placera tangentbordet rätt.
- För att minska risken för ögonstress och värk i nacke/armar/rygg/axlar vid långvarig användning av bildskärmen, föreslår vi följande:
 1. Ställ in avståndet till skärmen på 50 - 70 cm (20 till 28 in.) från ögonen.
 2. Blinka ofta för att fukta ögonen eller fukta dem med vatten efter långvarig användning av bildskärmen.
 3. Ta regelbundna och frekventa pauser på 20 minuter varannan timme.
 4. Titta bort från bildskärmen och fäst blicken på ett avlägset objekt 6 m (20 ft.) bort i minst 20 sekunder under pauserna.
 5. Gör stretchövningar för att lossa spänningar i nacke, armar, rygg och axlar under pauserna.
- Kontrollera att bildskärmen är i ögonhöjd eller något lägre när du sitter framför bildskärmen.
- Justera inställningarna för bildskärmens lutning, kontrast och ljusstyrka.
- Justera den omgivande belysningen (t.ex. takbelysning, skrivbordsbelysning och gardiner eller persienner i fönster i närheten) för att minimera reflexer och blänk på bildskärmens skärm.
- Använd en stol som ger bra stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontellt med handlederna i en neutral, bekväm position under arbetet med tangentbordet eller musen.
- Lämna alltid utrymme för att vila händerna när du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt på båda sidorna.
- Låt fötterna vila plant mot golvet.
- När du sitter skall benens vikt vila på fötterna och inte på frambenen på stolen. Ställ in stolens höjd eller använd vid behov en fotpall för att upprätthålla en korrekt hållning.



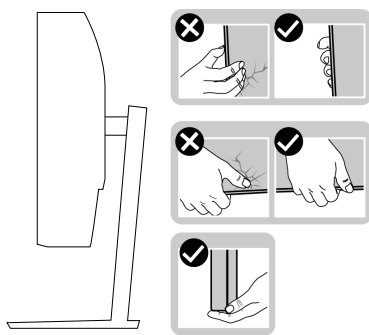
- Variera dina arbetsaktiviteter. Försök att organisera arbetet så att du inte behöver sitta och arbeta under långa perioder. Försök att stå upp eller res dig och gå runt med regelbundna intervall.
- Håll området under skrivbordet fritt från hinder och kablar eller elsladdar som kan påverka så att man inte sitter bekvämt eller utgör en potentiell risk för att snubbla.



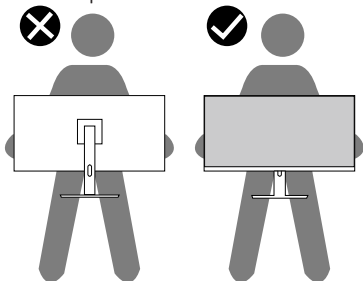
Hantera och flytta bildskärmen

För att säkerställa att bildskärmen hanteras säkert när du lyfter eller flyttar den, följ riktlinjerna nedan:

- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Koppla ifrån alla kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i originalförpackningen med det ursprungliga förpackningsmaterialet.
- Håll stadigt i bildskärmens underkant utan att trycka hårt när du lyfter eller flyttar den.

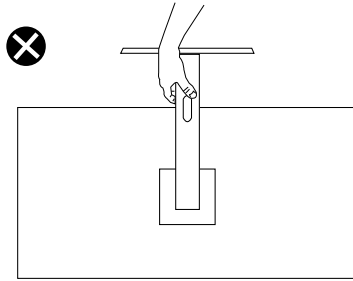


- Lyft eller flytta bildskärmen så att den är vänd ifrån dig, så att du inte trycker på visningsområdet och orsakar repor eller skador.



- Undvik plötsliga stötar eller vibrationer när bildskärmen transporteras.
- Vänd inte bildskärmen upp och ned när du håller i stativets fot eller stativets stigidel när du lyfter eller flyttar bildskärmen. Bildskärmen kan skadas oavsiktligt eller orsaka personskador.





Riktlinjer för underhåll

Rengöra skärmen

⚠ VARNING: Dra ut elkabeln ur eluttaget innan du rengör bildskärmen.

⚠ FÖRSIKTIGHET: Läs och följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du rengör bildskärmen.

För bästa praxis, följ instruktionerna i listan när du packar upp, rengör eller hanterar bildskärmen:

- Fukta lätt en mjuk, ren trasa med vatten för att rengöra skärmen. Använd vid behov en speciell skärmrengöringsduk eller lösning som lämpar sig för den antistatiska beläggningen. Använd inte bensen, thinner, ammoniak, slipande rengöringsmedel eller tryckluft.
- Använd en lätt fuktad trasa för att rengöra bildskärmen. Undvik att använda olika typer av diskmedel eftersom de lämnar en vitaktig hinna på bildskärmen.
- Om du ser ett vitt pulver när du packar upp bildskärmen, torka bort det med en trasa.
- Hantera bildskärmen försiktigt eftersom den svarta bildskärmen kan bli repad och får vita märken.
- Använd en dynamiskt föränderlig skärmsläckare och stäng av bildskärmen när du inte använder den, för att bibehålla bästa bildkvalitet på bildskärmen.



Felsökning

⚠ VARNING: Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ Säkerhetsanvisningar.

Self-Test (Självtest)

Bildskärmen har en självtestfunktion som ger dig möjlighet att kontrollera om bildskärmen fungerar som den ska. Om bildskärmen och datorn är rätt anslutna, men bildskärmens skärm förblir svart, kör då bildskärmens självtest genom att utföra följande steg:

1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Koppla ifrån alla videokablar från bildskärmen. På så vis behöver datorn inte blandas in.
3. Starta bildskärmen.

Om bildskärmen fungerar som den ska, så identifierar den att det inte finns någon signal och något av följande meddelanden visas. Under självtestläget förblir strömindikatorn vitt.

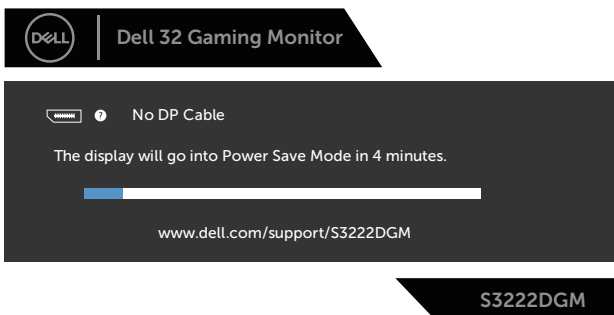


eller



eller





OBS! Denna ruta visas också under normal drift, om videokabeln är frånkopplad eller skadad.

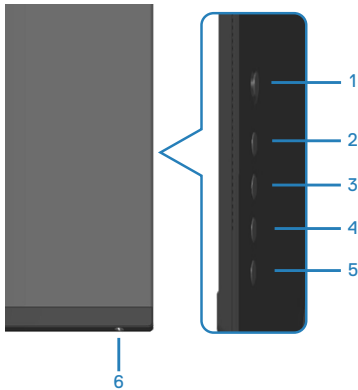
4. Stäng av bildskärmen och anslut videokabeln igen, starta därefter datorn och bildskärmen.
Om bildskärmen förblir svart när kablarna har anslutits igen, kontrollera videostyrenheten och datorn.



Inbyggd diagnostik

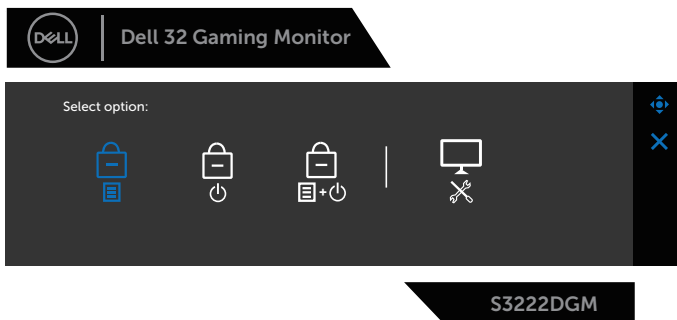
Bildskärmen har ett inbyggt diagnostiskt verktyg som hjälper dig att avgöra om något problem du har med skärmen är ett inneboende problem med bildskärmen eller med datorn och videokortet.

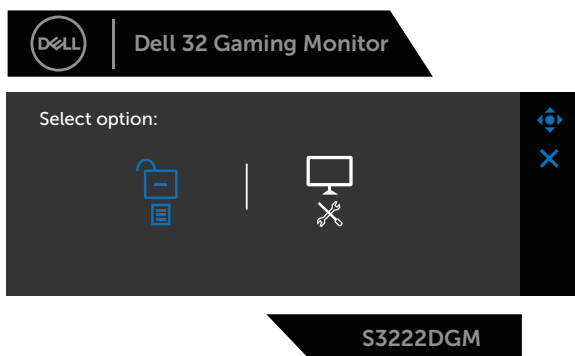
OBS! Du kan bara köra den inbyggda diagnostiken när videokabeln är utdragen och bildskärmen är i självtestläge.




Köra den inbyggda diagnostiken:

1. Se till att skärmen är ren (inga dammpartiklar på skärmens yta).
2. Dra ut videokabeln/-kablarna på datorns eller bildskärmens baksida. Bildskärmen går över till självtestläget.
3. Håll knapp 5 intryckt i fyra (4) sekunder för att öppna OSD:ns lås-/upplåsningsskärmen.





4. Flytta joysticken åt höger för att markera diagnosikonen  för att köra den inbyggda diagnostiken.
5. Undersök försiktigt om något är onormalt med skärmen.
6. Tryck på joysticken för att ändra testmönstren.
7. Upprepa steg 5 och 6 för att inspektera visningen på skärmar i rött, grönt, blått, svart, vitt och textmönster.

Testet är klart när textmönsterskärmen visas. För att stänga, tryck joysticken åt höger igen.

Hittas inget onormalt med skärmen när du använder det inbyggda diagnostiska verktyget, så fungerar skärmen som den ska. Kontrollera videokortet och datorn.



Vanliga problem

Följande tabell innehåller allmän information om vanliga bildskärmsproblem som du kan stöta på, och möjliga lösningar:

Vanliga symptom	Möjliga lösningar
Ingen video/ström-indikator släckt	<p>Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt.</p> <ul style="list-style-type: none">• Verifiera att strömutföringen fungerar som den ska med någon annan elektrisk utrustning.• Se till att strömknappen är intryckt.• Kontrollera att rätt ingångskälla har valts via menyn Input Source (Ingångskälla).
Ingen video/ström-indikator tänd	<ul style="list-style-type: none">• Ökning av ljusstyrka och kontrast styrs via OSD:n.• Utför bildskärmens självtestfunktion.• Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt.• Kör den inbyggda diagnostiken.• Kontrollera att rätt ingångskälla har valts via menyn Input Source (Ingångskälla).
Dålig fokus	<ul style="list-style-type: none">• Ta bort videoförlängningskablar.• Återställ bildskärmen till Factory Settings (Fabriksinställningar) (Factory Reset (Fabriksåterställning)).• Ändra videoupplösningen till rätt bildförhållande.
Skakig/instabil video	<ul style="list-style-type: none">• Återställ bildskärmen till Factory Settings (Fabriksinställningar) (Factory Reset (Fabriksåterställning)).• Kontrollera miljöförhållanden• Flytta bildskärmen och testa i ett annat rum.
Pixlar saknas	<ul style="list-style-type: none">• Kör på/av i cykler.• Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i LCD-teknik.• För mer information om Dells bildskärmskvalitet och pixelpolicy, se Dells supportwebplats på: www.dell.com/pixelguidelines.



Fastnade pixlar	<ul style="list-style-type: none"> • Kör på/av i cykler. • Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i LCD-teknik. • För mer information om Dells bildskärmskvalitet och pixelpolicy, se Dells supportwebplats på: www.dell.com/pixelguidelines.
Problem med ljusstyrka	<ul style="list-style-type: none"> • Återställ bildskärmen till Factory Settings (Fabriksinställningar) (Factory Reset (Fabriksåterställning)). • Öka ljusstyrka och kontrast styrs via OSD:n.
Geometrisk förvrängning	<ul style="list-style-type: none"> • Återställ bildskärmen till Factory Settings (Fabriksinställningar) (Factory Reset (Fabriksåterställning)). • Horisontell och vertikal justering styrs via OSD:n.
Horisontella/vertikala linjer	<ul style="list-style-type: none"> • Återställ bildskärmen till Factory Settings (Fabriksinställningar) (Factory Reset (Fabriksåterställning)). • Utför bildskärmens självtestfunktion och bestäm om linjerna också är i självtestläget. • Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. • Kör den inbyggda diagnostiken.
Synkroniseringsproblem	<ul style="list-style-type: none"> • Återställ bildskärmen till Factory Settings (Fabriksinställningar) (Factory Reset (Fabriksåterställning)). • Utför bildskärmens självtestfunktion för att bestämma om störningarna på skärmen visas i självtestläget. • Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. • Starta om datorn i det säkra läget
Säkerhetsrelaterade problem	<ul style="list-style-type: none"> • Utför inte några felsökningssteg. • Kontakta genast Dell.



<p>Periodiskt återkommande problem</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. • Återställ bildskärmen till Factory Settings (Fabriksinställningar) (Factory Reset (Fabriksåterställning)). • Utför bildskärmens självtestfunktion för att bestämma om det återkommande problem visas i självtestläget.
<p>Saknar färg</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Utför bildskärmens självtestfunktion. • Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. • Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt.
<p>Fel färg</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ändra Color Setting Mode (Färginställningsläge) i Color (Färg) inställningarnas OSD till Graphics (Grafik) eller Video beroende på användningen. • Prova olika Preset Modes (Förinställningslägen) i Color (Färg) inställningarnas OSD. Justera R/G/B-värdet i Custom Color (Anpassa färg) i Color (Färg) inställningarnas OSD. • Ändra Input Color Format (Färgformat för indata) till RGB eller YCbCr i Color (Färg) inställningarnas OSD. • Kör den inbyggda diagnostiken.
<p>Bildkvarhållning från en statisk bild blir kvar på bildskärmen under lång tid</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ställ in skärmen så den stängs av när skärmen har varit överksam några minuter. De kan justeras i Windows Power Options (Inställningar för energialternativ) eller Mac Energy Saver (Energisparare). • Använd alternativt en dynamiskt föränderlig skärmsläckare.
<p>Videoavbildning eller översvängning</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ändra Response Time (Svarstid) i Display OSD till Fast (Snabb), Super Fast (Supersnabb), MPRT eller Extreme (Extrem) beroende på din tillämpning och användning.



Produktspecifika problem

Specifika symptom	Möjliga lösningar
Skärmbilden är för liten	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera inställningen av Aspect Ratio (Bildförhållande) i Display (Skärm) inställningarnas OSD.• Återställ bildskärmen till Factory Settings (Fabriksinställningar) (Factory Reset (Fabriksåterställning)).
Bildskärmen kan inte justeras med knapparna på bildskärmens undersida	<ul style="list-style-type: none">• Stäng av bildskärmen, koppla ifrån elkabeln, sätt i den igen och starta bildskärmen.• Kontrollera om OSD-menyn är låst. Om så är fallet, håll knapp 5 intryckt i fyra (4) sekunder för att låsa upp.
Ingen ingångssignal när man trycker på användarkontroller	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera signalkällan. Kontrollera att datorn inte är i vänteläge genom att röra musen eller tryck på någon tangent på tangentbordet.• Kontrollera att videokabeln är riktigt ansluten. Koppla ifrån och återanslut videokabeln vid behov.• Återställ datorn eller videospelaren.
Bilden fyller inte upp hela skärmen	<ul style="list-style-type: none">• På grund DVD-skivornas olika videoformat (bildförhållande) kan bildskärmen visa i helskärm.• Kör den inbyggda diagnostiken.



Bilaga

 **WARNING: Att använda andra kontroller justeringar eller procedurer än de som specificeras i detta dokument kan leda till exponering för elektriska stötar, elolyckor och/eller mekaniska risker.**

För information om säkerhetsanvisningar, se **Information om säkerhet och gällande föreskrifter (SERI - Safety Environment and Regulatory Information)**.

FCC-meddelanden (enbart USA) och andra gällande föreskrifter

För FCC-meddelanden och andra gällande föreskrifter, se webbplatsen för regel efterlevnad på www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontakta Dell

För kunder utanför USA, ring 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **OBS! Har du inte en aktiv Internetanslutning, kan du hitta kontaktinformation på ditt inköpskvitto, följesedel, faktura eller Dells produktkatalog.**

Dell tillhandahåller olika Internet- och telefonbaserade support- och servicealternativ. Tillgängligheten varierar för olika länder och produkter, och vissa tjänster kanske inte finns där du bor.

- Teknisk hjälp online — www.dell.com/support/monitors
- Kontakta Dell — www.dell.com/contactdell

EU:s produkt databas för energimärkning och produktinformationsblad

S3222DGM : <https://eprel.ec.europa.eu/qr/591375>

