

! THE EXTRAORDINAIRES[®]
DESIGN STUDIO

NEU
Nouveau
Nuovo
www.extraordinaires.com

RORY'S
Story
Cubes



9 CUBES

RORY'S
Story
Cubes
voyages



9 CUBES

RORY'S
Story
Cubes
actions



9 CUBES

Fantasia



9 CUBES

enchanted

mythic

medieval



clues

fright

strange

3 CUBES



prehistoria

animalia

explore

3 CUBES



medic

rescue

coming 2018

3 CUBES



score!

powers

coming 2018

3 CUBES



intergalactic

rampage

coming 2018

3 CUBES



Lasst die Würfel rollen und
eurer Fantasie freien Lauf.

RORY'S
Story
Cubes

Lancez les dés. Racontez une histoire.
Lancia i cubi. Crea una storia.



www.storycubes.com

© 2007-2018 Asmodee Group.

Spielablauf

Im Spiel mit Freunden und Familie wechselt ihr euch als Erzähler ab. Der Erzähler würfelt alle 9 Würfel. Beginnt mit „*Es war einmal...*“ und verbindet alle 9 gewürfelte Motive zu einer Geschichte. Fangt mit dem ersten Symbol an, das eure Aufmerksamkeit erregt und nutzt je drei Würfel für Anfang, Mittelteil und Ende der Geschichte. Einzige Regel: Es gibt keine falschen Antworten.

Mein Held: Würfelt drei Würfel und nutzt sie, um einen Charakter zu erschaffen. Würfelt dann alle neun Würfel und erzählt die Geschichte eures Helden! Was erlebt er in den Pyramiden des alten Ägypten oder mit einer Schildkröte als Gehilfe?

Epische Geschichten: Der erste Spieler würfelt mit allen neun Würfeln und erzählt das erste Kapitel. Jeder folgende Spieler ergänzt ein weiteres Kapitel der Geschichte. Der letzte Spieler muss die losen Enden verknüpfen und die Geschichte zu ihrem epischen Ende bringen. Mit verschiedenen Ausgaben von Rory's Story Cubes® gewinnen eure Geschichten eine ganz neue Dimension.

Erzählblockade? Nutzt eure liebsten Bücher, Filme oder TV-Shows als Inspirationsquelle. Welche neuen fantasievollen Geschichten könnt ihr euch mit diesen Figuren und Schauplätzen ausdenken?

Nutzt eure Fantasie! Überall auf der Welt erfinden Menschen neue Wege, mit Rory's Story Cubes® zu spielen. Welche tollen Spielvarianten werdet ihr entdecken?

Besucht uns auf Facebook und folgt uns bei Twitter!

Comment jouer

En famille ou entre amis, soyez Conteur tour à tour. Le Conteur lance les neuf dés. Pour commencer, il proclame: «*Il était une fois...*», puis raconte une histoire en utilisant les neuf symboles obtenus. Il débute par le symbole qui attire le plus son attention. Il utilise trois dés pour introduire l'histoire, trois pour la poursuivre, et les trois derniers pour la conclure. Une seule règle: il n'y a pas de mauvaise réponse !

Mon héros: lancez trois dés et créez un personnage à partir des symboles obtenus. Puis lancez les neuf

dés et racontez une histoire mettant en scène votre héros. Imaginez-le propulsé dans l'Égypte antique ou coopérant avec une tortue !

Contes épiques: le premier Conteur lance les neuf dés et entame le récit. Tour à tour, chaque joueur invente un chapitre. En s'appuyant sur les chapitres précédents, le dernier Conteur mène l'histoire à une conclusion épique. Mélangez les différents jeux Rory's Story Cubes® pour donner une toute nouvelle dimension à vos histoires !

En panne d'idées ? Pensez à votre série, film ou livre préféré. Que pourrait-il arriver aux personnages en d'autres temps ou lieux ?

Imaginez, créez, rêvez ! Partout dans le monde, des joueurs inventent leurs propres règles. Et vous, quelles seront les vôtres ?

Rejoignez-nous sur Facebook et Twitter !

Come si gioca

Da giocare in famiglia o con gli amici. Iniziate il racconto a turno. Chi comincia lancia i nove cubi e, iniziando con "*C'era una volta*", racconta una storia che colleghi tutte e nove le immagini a faccia in su. Partite dall'immagine che più attira la vostra attenzione. Usate tre cubi per l'introduzione, tre per il cuore e tre per la fine della vostra storia. Vale una sola regola: non esistono risposte sbagliate!

Il mio eroe: Lanciate tre cubi e usateli per creare un personaggio. Poi, lanciateli tutti e nove per raccontare una storia con il vostro eroe come protagonista. Cosa succederà quando il vostro eroe si troverà presso le piramidi d'Egitto o con una tartaruga come compagna?

Storie Epiche: Il primo giocatore lancia i nove cubi e inizia a raccontare l'introduzione della propria storia. A turno, ogni giocatore aggiunge un capitolo. L'ultimo giocatore deve portare a termine tutte le trame aperte e far volgere la storia verso la sua epica conclusione. Potete aggiungere anche le altre espansioni di Rory's Story Cubes® per dare più profondità alle vostre storie.

Blocco mentale? Scegliete il film, il libro o la serie TV che amate di più. Quali nuove e fantastiche storie potrete inventare usando quell'ambientazione e quei personaggi?

Usate la vostra immaginazione! Gente da tutto il mondo sta inventando il proprio modo di giocare con i Rory's Story Cubes®. Quale sarà il vostro?

Seguici su Facebook e Twitter!

Distributed in Italy by:
ASMODEE ITALIA s.r.l.
Via Martiri di Cervarolo 1/b
42015 Correggio (RE) ITALY
www.asmodee.it



Distributed in Austria, Germany & Switzerland by:

Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
D-89312 Günzburg
www.hutter-trade.com