vtech®

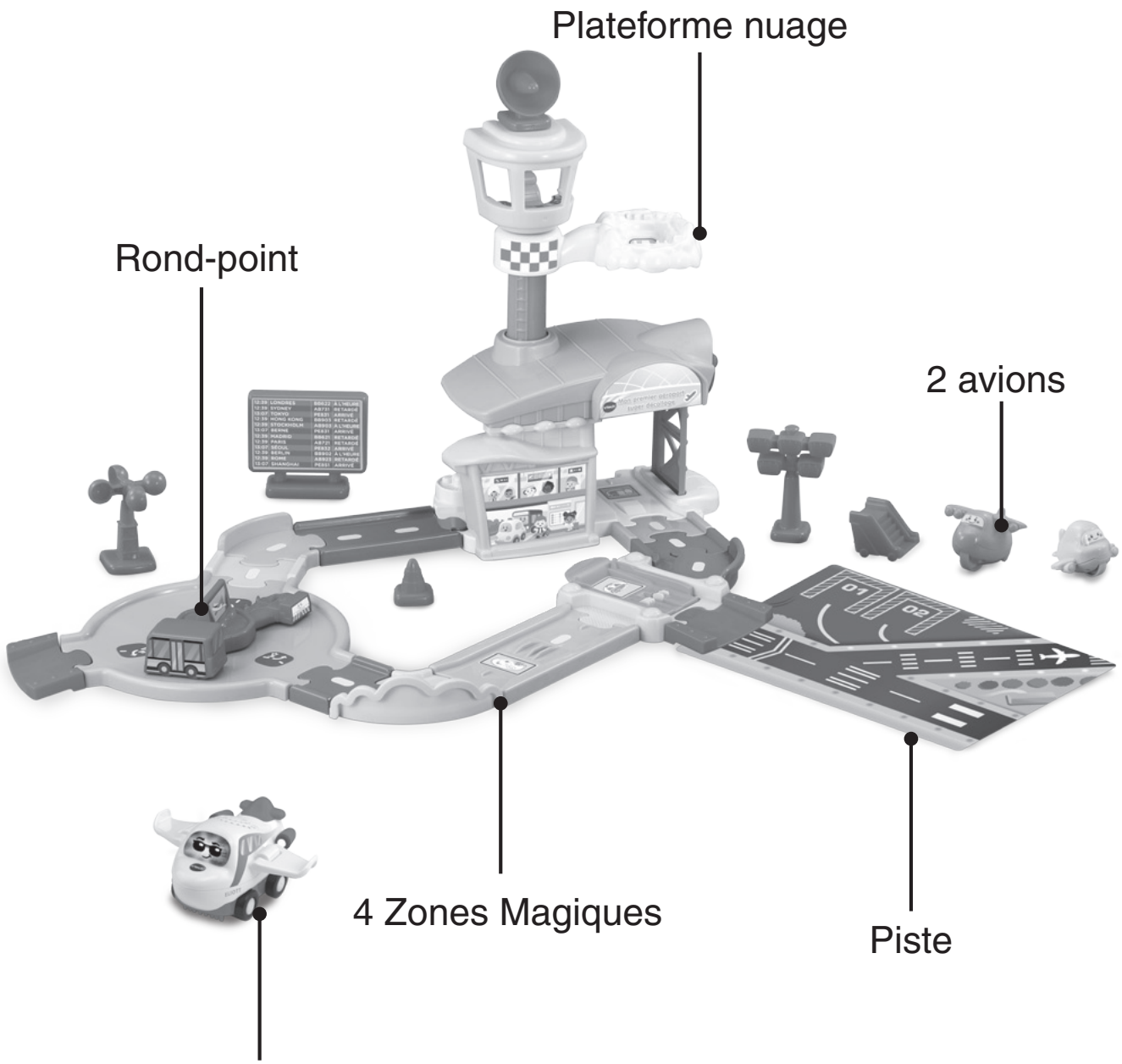
Manuel d'utilisation

Tut Tut Bolides®

Mon premier aéroport super décollage

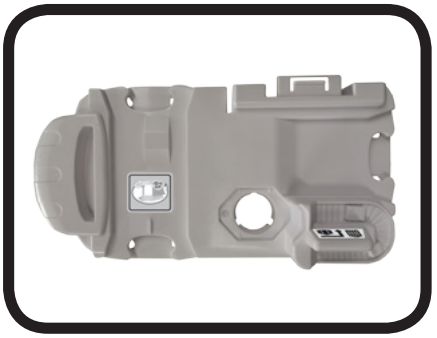
INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon premier aéroport super décollage** de **VTech**®. Félicitations !
Bagages prêts, direction les airs avec **Mon premier aéroport super décollage** ! Votre enfant fait circuler les passagers dans l'aéroport et fait décoller **Eliott super pilote** depuis la piste pour le voir voler au-dessus des nuages ! Les 4 **Zones Magiques** déclenchent des phrases et des sons amusants.

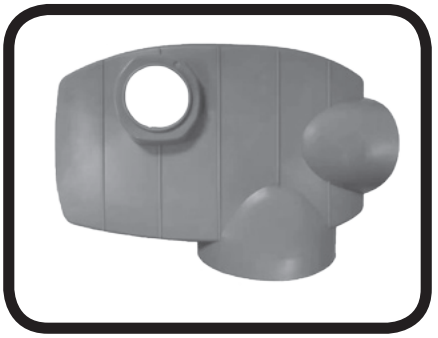


CONTENU DE LA BOÎTE

Eliott super pilote

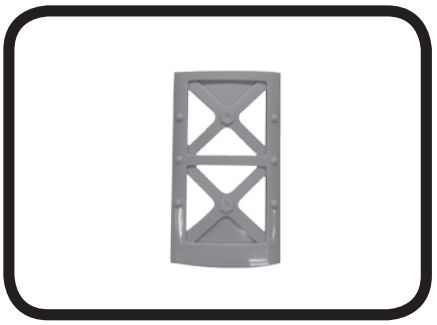


Une base pour la tour de contrôle



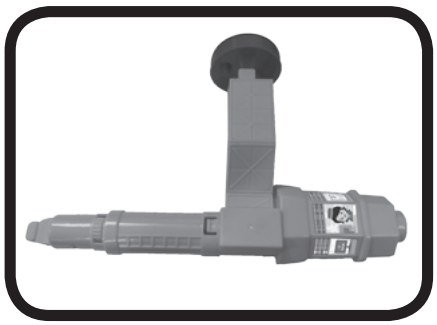
Un toit pour la tour de contrôle

Une aérogare

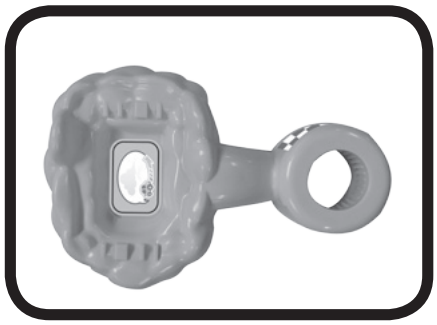


Un support pour la tour de contrôle

Une salle de contrôle



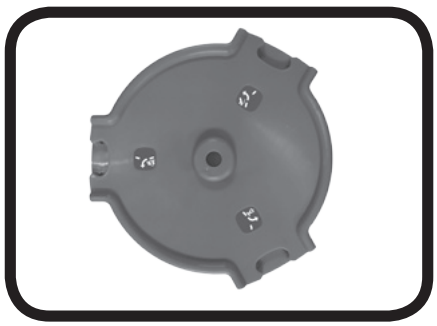
Un pilier



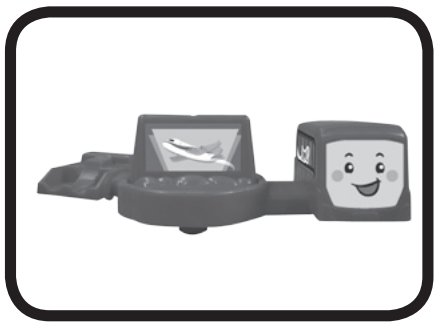
Une plateforme nuage avec **Zone Magique**

Un verrou

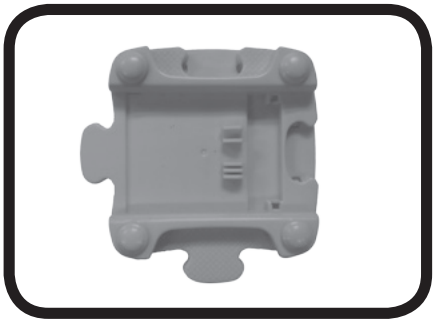
Un radar



Une base pour le rond-point

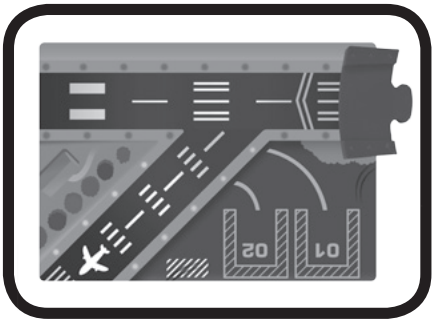


Un levier de transfert

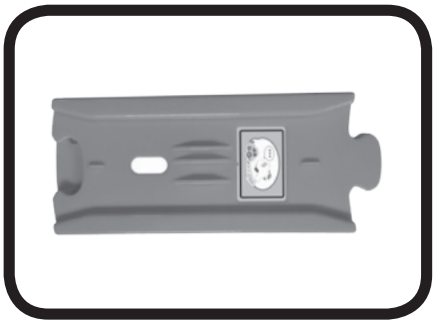


Une base de lancement

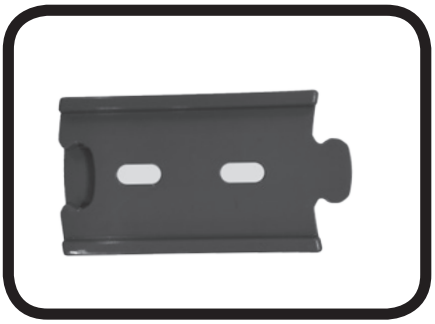
Une plateforme de lancement



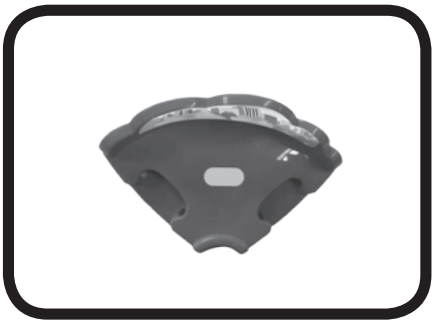
Une fin de piste avec piste d'aéroport



Une piste avec **Zone Magique**

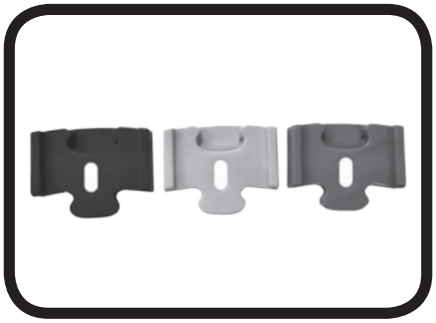


Une piste



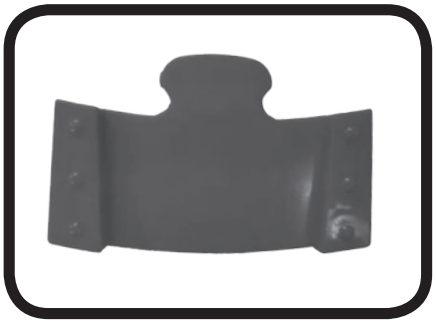
Une piste 90° de type femelle

Deux pistes 60° de type mâle



Trois petites pistes

Une petite piste de type mâle



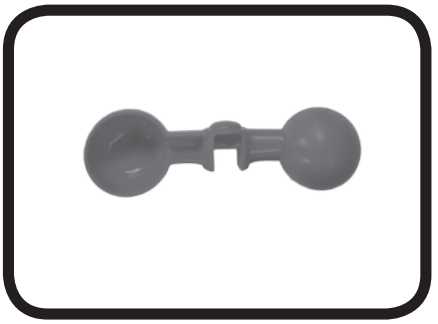
Une fin de piste de type mâle

Un panneau d'affichage des départs

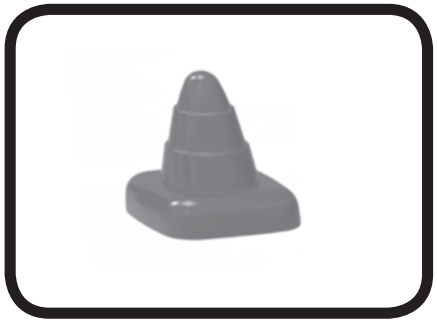
Un projecteur

Un support pour l'anémomètre

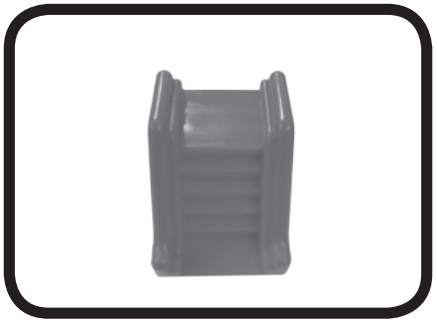
1 pièce pour l'anémomètre A



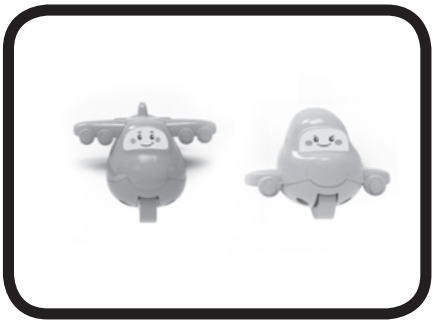
1 pièce pour l'anémomètre B



Un cône de signalisation



Une échelle d'embarquement



2 avions

- Une planche d'autocollants
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :
Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

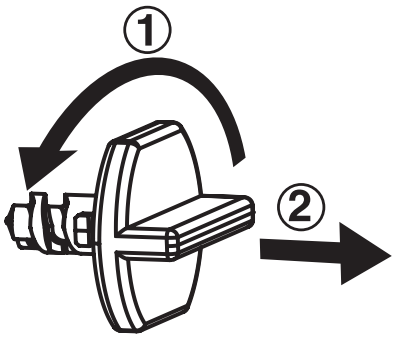
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:
Please save this user's manual as it contains important information.

Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

Adult assembly required.

Pour retirer le jouet de la boîte :



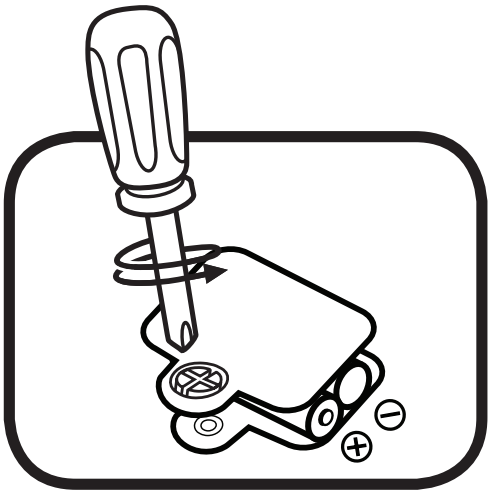
① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

Eliott super pilote



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le bolide à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.

ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.

Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.

Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

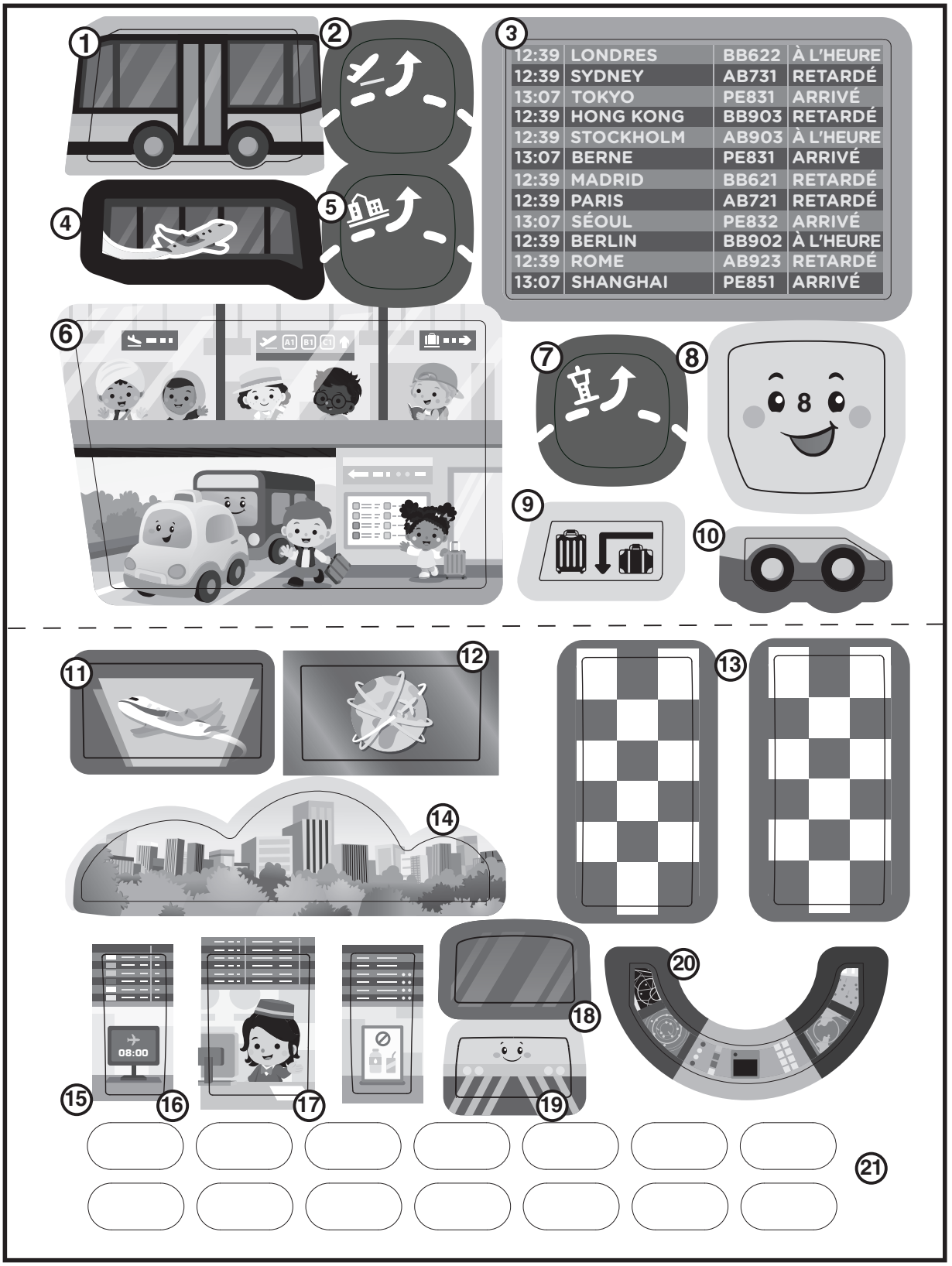
- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

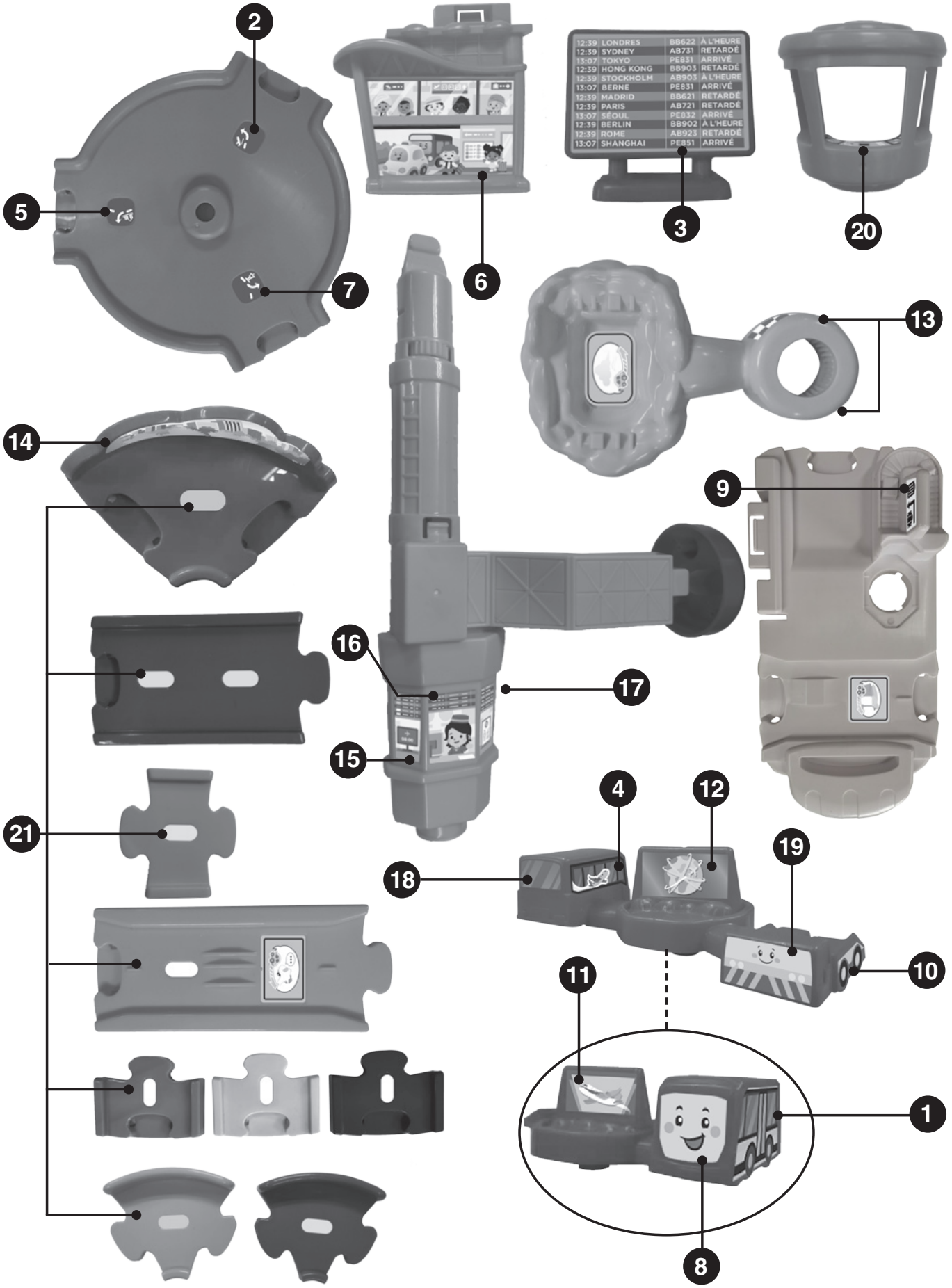
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

ASSEMBLAGE - AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants en suivant les indications ci-dessous :



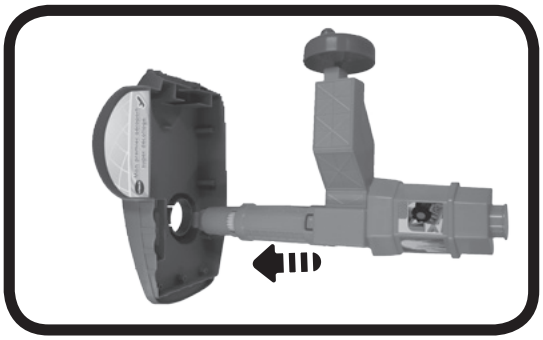

2
5
7
6
12:39 LONDRES BB622 À L'HEURE
12:39 SYDNEY AB731 RETARDÉ
13:07 TOKYO PE831 ARRIVÉ
12:39 HONG KONG BB903 RETARDÉ
12:39 STOCKHOLM AB903 À L'HEURE
13:07 BERNE PE831 ARRIVÉ
12:39 MADRID BB621 RETARDÉ
12:39 PARIS AB721 RETARDÉ
13:07 SÉOUL PE832 ARRIVÉ
12:39 BERLIN BB902 À L'HEURE
12:39 ROME AB923 RETARDÉ
13:07 SHANGHAI PE831 ARRIVÉ
3
20
13
14
9
16
17
15
21
4
12
19
18
10
11
1
8

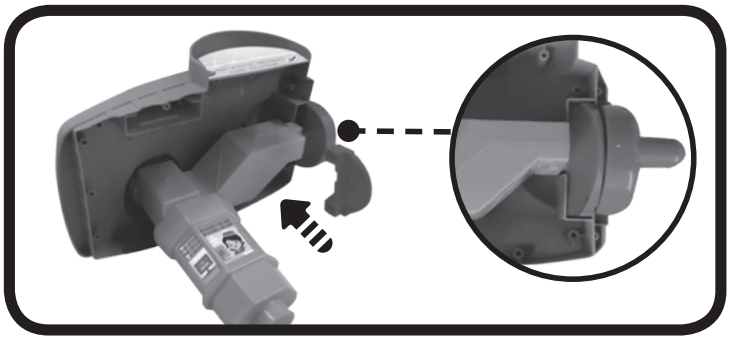
ASSEMBLAGE - MON PREMIER AÉROPORT SUPER DÉCOLLAGE

ATTENTION : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

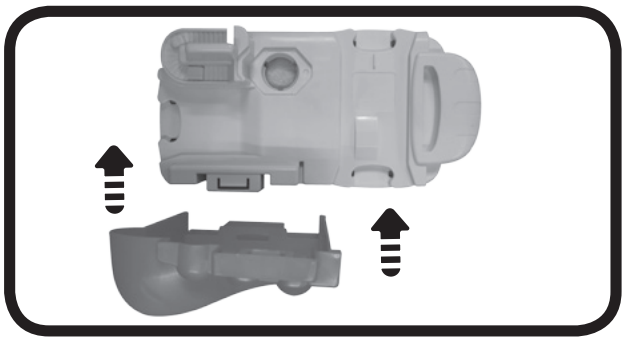
1. Assembler et attacher les pièces de la tour de contrôle en suivant ces étapes :

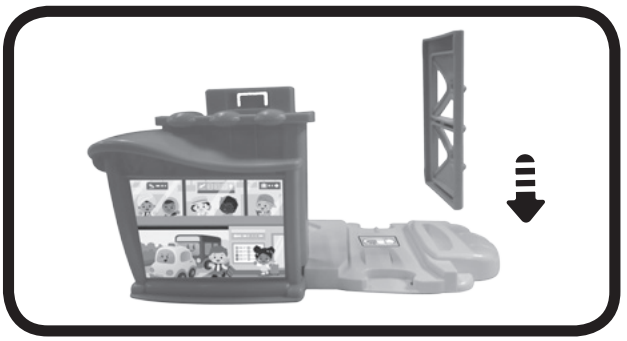
   A. Insérer le pilier par-dessous le toit de la tour de contrôle. Puis sécuriser l'ensemble en plaçant le verrou comme indiqué ci-dessous.



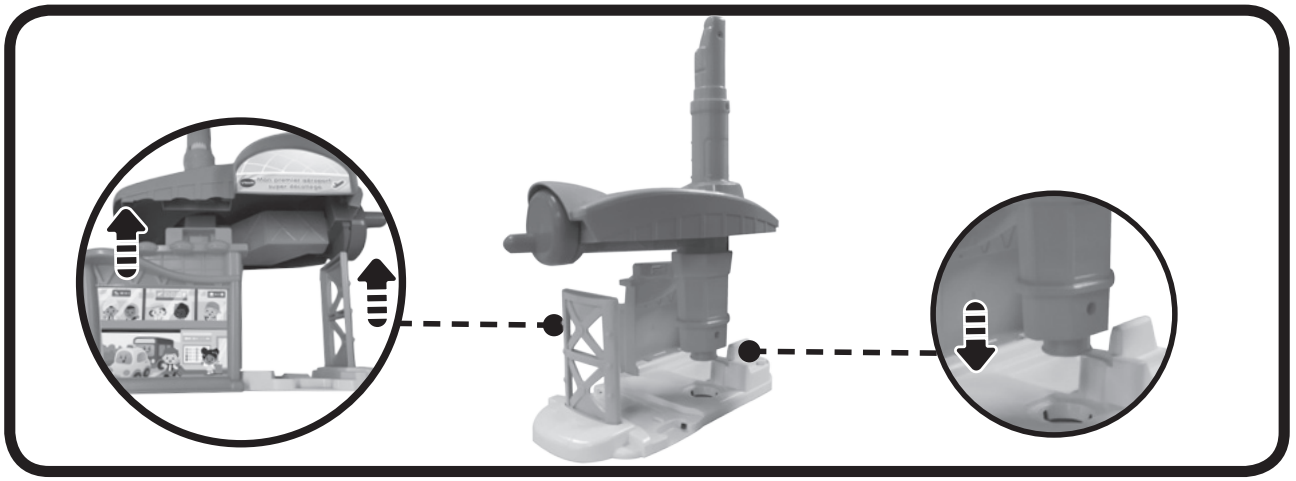


   B. Attacher ensemble l'aérogare et la base de la tour de contrôle, puis insérer le support de la tour de contrôle dans l'emplacement prévu à cet effet.

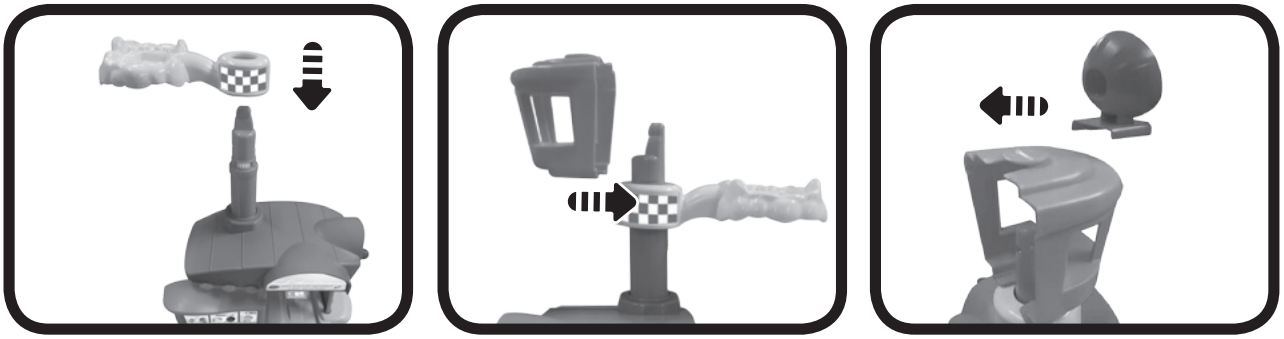




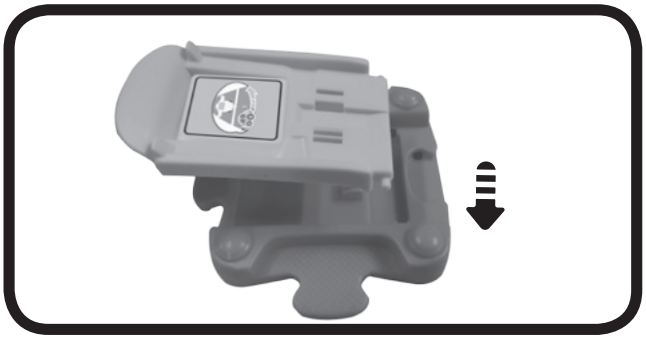
   C. Ajouter ensuite le toit et la partie avec le pilier. Vous entendrez un "clic" signifiant que les pièces sont correctement assemblées.



D. Insérer la plateforme nuage dans le pilier puis placer la salle de contrôle et le radar comme indiqué ci-dessous.

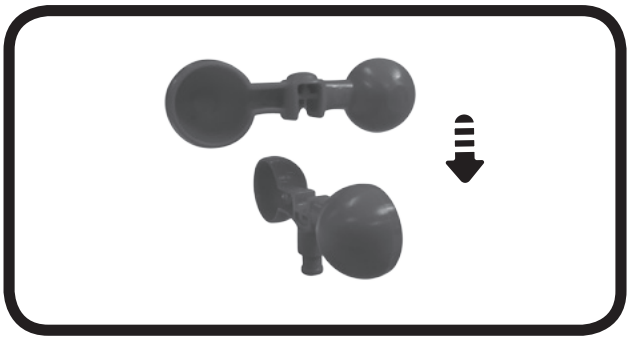


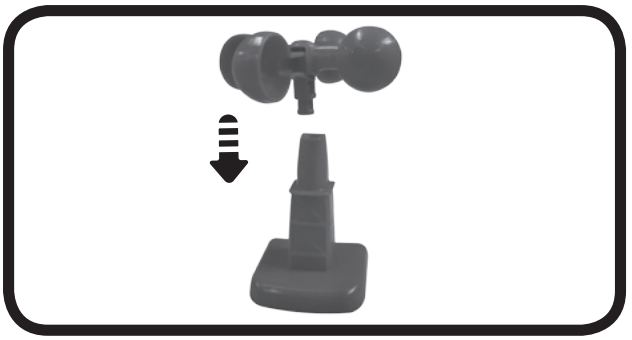
2. Attacher ensemble la base et la plateforme de lancement.



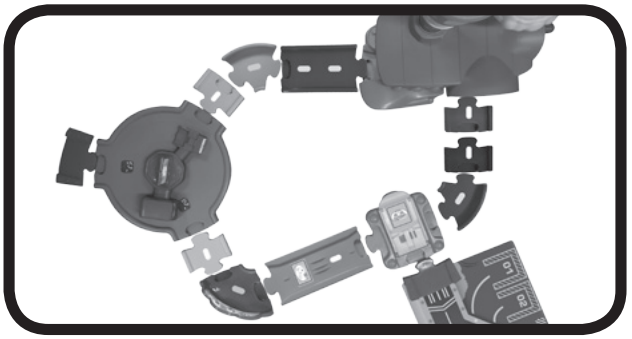
3. Insérer le levier de transfert dans la base pour former le rond-point.

4. Assembler les pièces A et B de l'anémomètre, puis les attacher à son support.



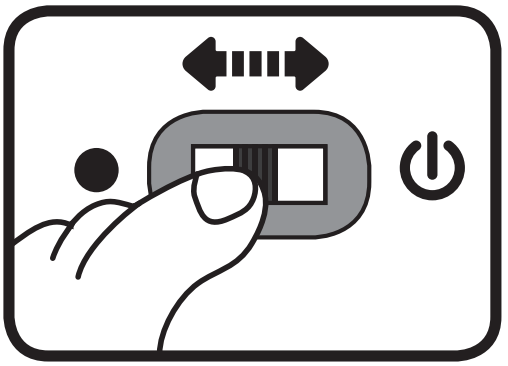


5. Relier les pistes restantes entre elles pour terminer l'assemblage.



Une fois ces étapes terminées, il est temps de jouer ! Vous pouvez également relier **Mon premier aéroport super décollage** à tous les autres univers de jeu **Tut Tut Bolides**®.

POUR COMMENCER À JOUER



1. **Curseur Marche/Arrêt**

   Pour mettre en marche **Eliott super pilote**, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche** ⏻. Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** ●.

2. **Arrêt automatique**

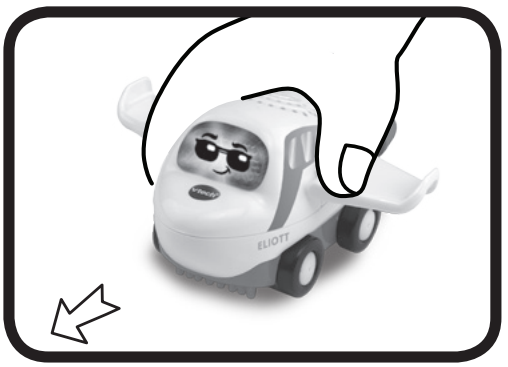
   Afin de préserver la durée de vie des piles, **Eliott super pilote** s'éteint automatiquement après 45 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur le **bouton Visage lumineux.**

NOTE : **Eliott super pilote** est en mode Démonstration dans sa boîte. Pour sortir de ce mode, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** puis rallumer le jouet. Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si la lumière du **bouton Visage lumineux** s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

Eliott super pilote

1. Appuyer sur le **bouton Visage lumineux** pour entendre des chansons, des sons réalistes et des phrases amusantes.

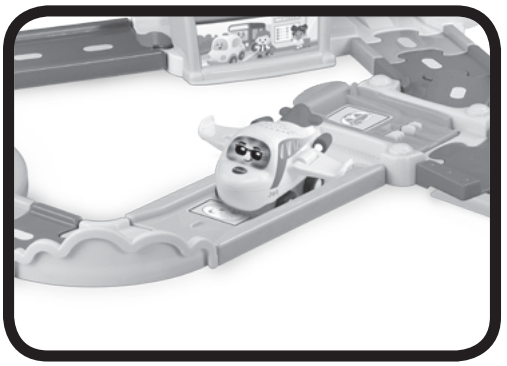


2. Faire rouler le bolide pour entendre des mélodies et des sons amusants. Lorsqu'une mélodie est jouée, continuer à faire avancer le bolide pour y ajouter des sons réalistes et amusants.

3. **Eliott super pilote** est un bolide magique. Il interagit avec les **Zones Magiques** de **Mon premier aéroport super décollage** ou des autres univers **Tut Tut Bolides**® (vendus séparément) grâce aux petites dents situées sous le véhicule. Le placer ou le faire rouler sur l'une des **Zones Magiques** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.

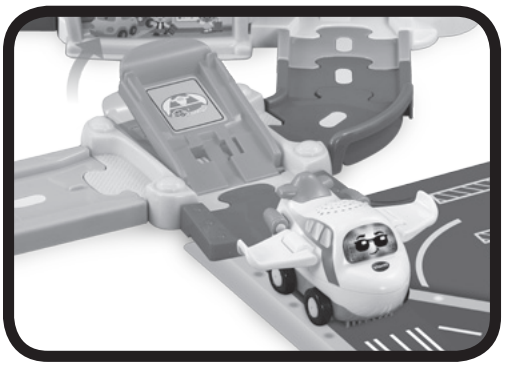
Mon premier aéroport super décollage

1. Placer ou faire rouler le bolide sur une **Zone Magique** pour déclencher des phrases et des effets sonores supplémentaires.



2. Placer **Eliott super pilote** sur la **plateforme nuage**, puis tourner la manivelle pour le voir voler autour de la tour de contrôle.

3. Placer le bolide sur la **plateforme de lancement** et la lever pour lancer **Eliott super pilote** sur la piste.



4. Placer **Eliott super pilote** ou un des deux avions sur le **levier de transfert**, pousser la navette située de l'autre côté pour voir le bolide faire le tour du rond-point.

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de *C'est Gugusse avec son violon)*
« Je suis un super avion
Un avion à réaction
Je vole plus vite que le son
Pour vite être à destination ! »

Chanson 2 (sur l'air *de Il court, il court, le furet)*
« Je suis un jet supersonique
Qui va plus vite que la musique
Je suis un jet supersonique
Ma vitesse est fantastique ! »

Chanson 3 (création **VTech**®)
« Mes chers passagers, attention,
Je franchis le mur du son ! »

LISTE DES MÉLODIES

1. Alouette, gentille alouette
2. *Guillaume Tell* de Rossini
3. Little Jack Horner
4. Jean de la Lune
5. Old King Cole
6. À la volette

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer les jouets dans un endroit sec.
4. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.
5. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves. Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

Venez découvrir tous nos produits sur notre site Internet :

Pour la France : ***www.vtech-jouets.com***

Pour le Canada : ***www.vtechkids.ca/fr***

TM & © 2021 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
IM-548800-001
Version:0