

SCHÄTZ DIE WELT

Wer wird Tipp-Weltmeister?

Geografisches Schätzspiel um die Länder der Erde
für 2 – 5 Personen ab 10 Jahren

Inhalt

142 Länderkarten



Vorderseite



Rückseite

5 Spielsteine

in 5 Farben



1 Spielplan
bestehend
aus 2 Teilen +
Verbindungsstück



5 24/48-Chips

in 5 Farben



18 Kategoriekarten

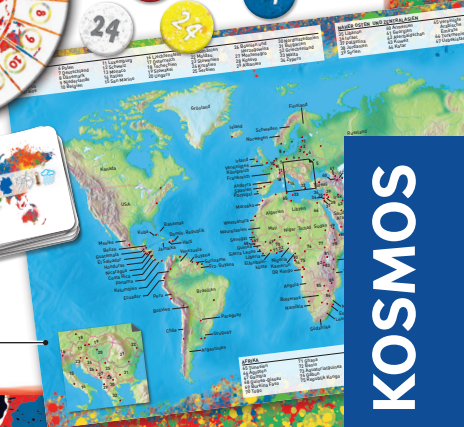


Vorderseite



Rückseite

1 Weltkarte



KOSMOS

WORUM GEHT'S?

In diesem Spiel über die Länder der Erde versucht ihr, eure eigenen drei Länderkarten passend an den drei ausliegenden Kategoriekarten zu platzieren. Dabei geht es um die Zahl der Einwohner, Größe des Landes, Durchschnittstemperatur, Bevölkerungsdichte, Straßennetz, Armut oder Reichtum, den Niederschlag, Waldanteil und um die Hauptstädte. Wer gut schätzt und nach 6 Runden die meisten Punkte hat, gewinnt. Doch auch alle anderen gewinnen mit, da ihr in jeder Partie ganz nebenbei Spannendes über die Länder der Erde erfahrt.

SPIELVORBEREITUNG

Der **Spielplan** wird zusammengesetzt und am Rand des Tisches ausgelegt.

Jede/r von euch wählt eine Farbe und setzt den eigenen **Spielstein** in die Mitte des Spielplans.

Die beiden Kartenstapel platziert ihr verdeckt neben dem Spielplan:

- 18 **Kategoriekarten** – die Weltkarte ist sichtbar
- 142 **Länderkarten** – der Ländername mit Flagge ist sichtbar

Die **24/48-Chips** werden ebenfalls neben dem Spielplan platziert.

Die **Weltkarte** legt ihr beiseite. Sie hilft euch nach dem Spiel, wenn ihr nachsehen wollt, wo welches Land liegt.



DAS SPIEL

Das Spiel läuft über 6 Runden.

In jeder Runde passiert Folgendes:

- 1 3 Länderkarten erhalten und 3 Kategoriekarten aufdecken
- 2 Länderkarten zuordnen
- 3 Auswertung und Punktevergabe
- 4 Hauptstadtfrage beantworten

1 3 Länderkarten erhalten und 3 Kategoriekarten aufdecken

Jede/r von euch erhält **3 Länderkarten**, die ihr mit der Flaggenseite nach oben vor euch ablegt.

Wichtig: Die Kartenrückseite mit den Zahlen dürft ihr erst bei der Auswertung ansehen.

Dann deckt ihr **3 Kategoriekarten** auf und legt sie mit Abstand in der Tischmitte aus. Rund um jede Kategoriekarte muss genug Platz fürs Anlegen der Länderkarten bleiben.

2 Länderkarten zuordnen

Nun schätzt jede/r von euch die eigenen Länder hinsichtlich der gefragten Kategorien ein und ordnet sie möglichst optimal den Kategoriekarten zu. Achtet beim Anlegen darauf, dass ihr die Karten entsprechend eurer Sitzordnung platziert, damit ihr danach noch wisst, wer welche Karte gelegt hat (siehe nachfolgende Abbildung). Beim Anlegen gibt es keine bestimmte Reihenfolge, sondern es wird gleichzeitig angelegt.

Variante: Sollten manche von euch zu oft ihre Karten umlegen, könnt ihr auch eine Person auswählen und dort beginnend reihum die erste Karte, dann reihum die zweite Karte und schließlich reihum die dritte Karte anlegen.

Beispiel für das Anlegen der Länderkarten im Spiel zu fünft



24

24

24

24

24

Anja

Ben

A		B		A		B		A		B	
Canada	Georgien	Italien	Mexiko	Aserbaidschan	Türkei	Aserbaidschan	Türkei	Aserbaidschan	Türkei	Aserbaidschan	Türkei
Mexiko	Dänemark	Nigeria	Pakistan	Kenia	Tunesien	Kenia	Tunesien	Kenia	Tunesien	Kenia	Tunesien
E	D	E	D	E	D	E	D	E	D	E	D

Caro

Emma

David

Wichtig: Achtet bei den Kategoriekarten darauf, ob in der Kategorie möglichst große Werte (max) oder möglichst kleine Werte (min) gefragt sind. In der Kategorie Einwohnerzahl min geht es zum Beispiel darum Länder zu legen, die möglichst wenige Einwohner haben. Bei Waldfläche max sollte der prozentuale Waldanteil an der Landfläche des Landes möglichst groß sein (siehe auch „Die Kategorien“ auf Seite 7).

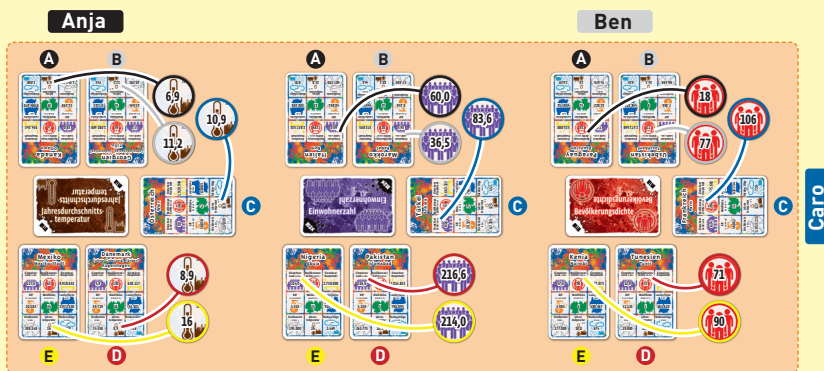
3 Auswertung und Punktevergabe

Sobald ihr alle eure Länderkarten angelegt habt, kommt die Auswertung.

Dazu werden alle Länderkarten einer Kategorie aufgedeckt und festgestellt, wer die geforderte Bedingung am besten erfüllt.

Für den ersten Platz gibt es 3 Punkte, für den zweiten Platz 2 Punkte und für den dritten Platz noch 1 Punkt. Ihr rückt sofort den eigenen Spielstein auf dem Spielplan entsprechend vor.

Beispiel für die Punktevergabe



In der Abbildung geht es um die niedrigste Jahresdurchschnittstemperatur, die größte Einwohnerzahl und die geringste Bevölkerungsdichte.

- A** Anja bekommt **6 Punkte** (3 Punkte für die niedrigste Temperatur/Kanada, 3 Punkte für die geringste Bevölkerungsdichte/Paraguay).
- B** Ben bekommt **1 Punkt** (für die drittgeringste Bevölkerungsdichte/Usbekistan).
- C** Caro bekommt **2 Punkte** (1 Punkt für die drittniedrigste Temperatur/Österreich, 1 Punkt für die drittmeisten Einwohner/Türkei).
- D** David bekommt **7 Punkte** (2 Punkte für die zweitniedrigste Temperatur/Dänemark, 3 Punkte für die meisten Einwohner/Pakistan, 2 Punkte für die zweitgeringste Bevölkerungsdichte/Tunesien).
- E** Emma bekommt **2 Punkte** (für die zweitmeisten Einwohner/Nigeria).



Wichtig: Sollte bei der Punktevergabe der seltene Fall eintreten, dass zwei Länderkarten denselben Wert in der gefragten Kategorie aufweisen, so erhalten beide die entsprechenden Punkte. Nachfolgende Plätze verschieben sich.

Beispiel 1: Ben hat den größten Waldanteil. Caro und Emma haben beide den gleichen zweitgrößten Waldanteil. Ben erhält 3 Punkte, Caro und Emma erhalten je 2 Punkte – und der dritte Platz entfällt.

Beispiel 2: Ben und Caro haben den gleichen größten Waldanteil. Den zweitgrößten Waldanteil hat Emma. Ben und Caro erhalten je 3 Punkte – und der zweite Platz entfällt. Emma erhält 1 Punkt für den dritten Platz.

4 Hauptstadtfrage beantworten

Nachdem alle drei Kategorien gewertet wurden, wird festgestellt, wer von euch auf dem Spielplan auf der letzten Position steht. Stehen zwei oder mehr Personen auf der letzten Position, wird keine Hauptstadtfrage gestellt.

Steht eine Person auf der letzten Position, zieht eine Mitspieler:in oder ein Mitspieler die oberste Karte vom Länderstapel und liest den Namen des Landes vor. Nennt die Person die zugehörige Hauptstadt, darf sie ihren Spielstein auf dem Spielplan um **drei Felder voranziehen**.

Beispiel: Nach der ersten Runde steht Ben auf der letzten Position. Anja zieht die oberste Karte vom Länderstapel, das ist Griechenland, und fragt nach der Hauptstadt. Ben antwortet richtig „Athen“. Ben darf seinen Spielstein um 3 Felder voranbewegen.



Ende der Runde: Die benutzten Länder- und Kategoriekarten kommen zurück in die Schachtel. Weiter geht es mit Punkt 1 „3 Länderkarten erhalten und 3 Kategoriekarten aufdecken“ – bis ihr schließlich 6 Runden durchgespielt und alle Kategoriekarten benutzt habt.

24/48-Chips: Wenn ihr auf dem Spielplan das Feld 24 überschreitet, nehmt ihr euch den 24/48-Chip in eurer Spielerfarbe und legt ihn mit der „24“ nach oben vor euch auf den Tisch. Das bedeutet, dass ihr ab jetzt 24 Punkte habt, plus die weiteren, die euer Spielstein auf dem Spielplan anzeigt. Solltet ihr im Spielverlauf ein zweites Mal das Feld 24 überschreiten, dreht ihr den Chip auf die Seite mit der „48“. Damit habt ihr 48 Punkte plus die weiteren, die euer Spielstein auf dem Spielplan anzeigt.

DIE KATEGORIEN



Einwohner Land – Welches Land hat die meisten Einwohner (max) bzw. die wenigsten (min)?



Bevölkerungsdichte – Welches Land hat die höchste Bevölkerungsdichte (max) bzw. die niedrigste (min)? Die Bevölkerungsdichte ergibt sich durch die Zahl der Einwohner pro km² der Landesfläche.



Einwohner Hauptstadt – Welche Hauptstadt hat die meisten Einwohner (max) bzw. die wenigsten (min)? Die Einwohnerzahl bezieht sich jeweils auf das administrative Stadtgebiet, nicht auf die Metropolregion.



BIP – Welches Land hat das höchste Bruttoinlandsprodukt pro Kopf (max) bzw. das niedrigste (min)? Das BIP (Wert aller Waren und Dienstleistungen einer Volkswirtschaft in einem Jahr) ist hier inflationsbereinigt und gilt als reales BIP, unabhängig von Preisschwankungen.



Waldfläche – Welches Land hat prozentual die größte Waldfläche (max) bzw. die kleinste (min)? Die Waldfläche wird in % anteilig zur Landesfläche angegeben.



Landesfläche – Welches Land hat die größte Landesfläche in km² (max) bzw. die kleinste (min)?



Straßennetz – Welches Land hat das längste Straßennetz in km (max)? (min) wird nicht gefragt. Einige Länder zählen nur ihre gepflasterten Wege, andere auch ungepflasterte Straßen zu ihrem Straßennetz.



Jahresdurchschnittstemperatur – Welche Hauptstadt hat die höchste Durchschnittstemperatur pro Jahr (max) bzw. die niedrigste (min)?



Niederschläge – Welche Hauptstadt hat den meisten Niederschlag pro m² pro Jahr (max) bzw. den wenigsten (min)? Die Niederschlagshöhe in mm gilt als Niederschlagssumme pro Flächeneinheit (mm = l/m²).



Hauptstadtname – Welcher Hauptstadtname hat die meisten Buchstaben (max)? (min) wird nicht gefragt.

ENDE DES SPIELS

Nach 6 Runden endet das Spiel. Wer mit dem eigenen Spielstein am weitesten vorne liegt, ist Tipp-Weltmeister. Bei Gleichstand gewinnen alle am Gleichstand Beteiligten.

Quellen für die Daten:

(Stand: August 2021)

- Einwohnerzahl, Einwohnerzahl der Hauptstadt, Bevölkerungsdichte, Bruttoinlandsprodukt, Landesfläche: Wikipedia, einzelnes Land, z. B.: <https://de.wikipedia.org/wiki/Afghanistan>
- Waldfläche: <https://data.worldbank.org/>, CC BY-4.0
- Straßennetz: Das World Factbook 2021. Washington, DC: Central Intelligence Agency, 2021: <https://www.cia.gov/the-world-factbook/>
- Jahresdurchschnittstemperatur, Jahresdurchschnittsniederschlagsmenge: <https://de.climate-data.org/>

Hinweis: In diesem Spiel geht es „nur“ um 142 Länder der Erde, denn nicht zu allen Ländern der Welt lagen uns vergleichbare Zahlen vor. In manchen Kategorien wurden die Zahlen gerundet, um Kommastellen zu vermeiden. Die Weltkarte enthält nicht alle existierenden Länder der Erde, aber mehr als die 142 Länderkarten.

Autor und Verlag danken allen, die beim Testspielen, Regellesen und der Entstehung des Spiels beteiligt waren.



Der Autor: Günter Burkhardt, geboren 1961, lebt auf der Schwäbischen Alb zwischen Stuttgart und Ulm. Der ehemalige Realschullehrer ist zurzeit Hausmann und Spieleautor. Seiner Vorliebe für das Reisen und die Geografie verdanken wir das vorliegende Spiel um die Länder der Erde. Weitere Spiele in der originellen Kosmos-Geografie-Spielereihe sind: „Deutschland – Finden Sie Minden?“, „Europa“, „Die Welt“, „Reise um die Erde“ und „Spot on“.

Gestaltung: Sensit Communication

Redaktionelle Bearbeitung:

Bärbel Schmidts, Tobias Gayer

Technische Produktentwicklung:

Carsten Engel

© 2022 Franckh-Kosmos

Verlags-GmbH & Co. KG

Pfizerstr. 5-7

70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0

Fax: +49 711 2191-199

info@kosmos.de

kosmos.de

Alle Rechte vorbehalten.

MADE IN GERMANY

Art.-Nr.: 682866