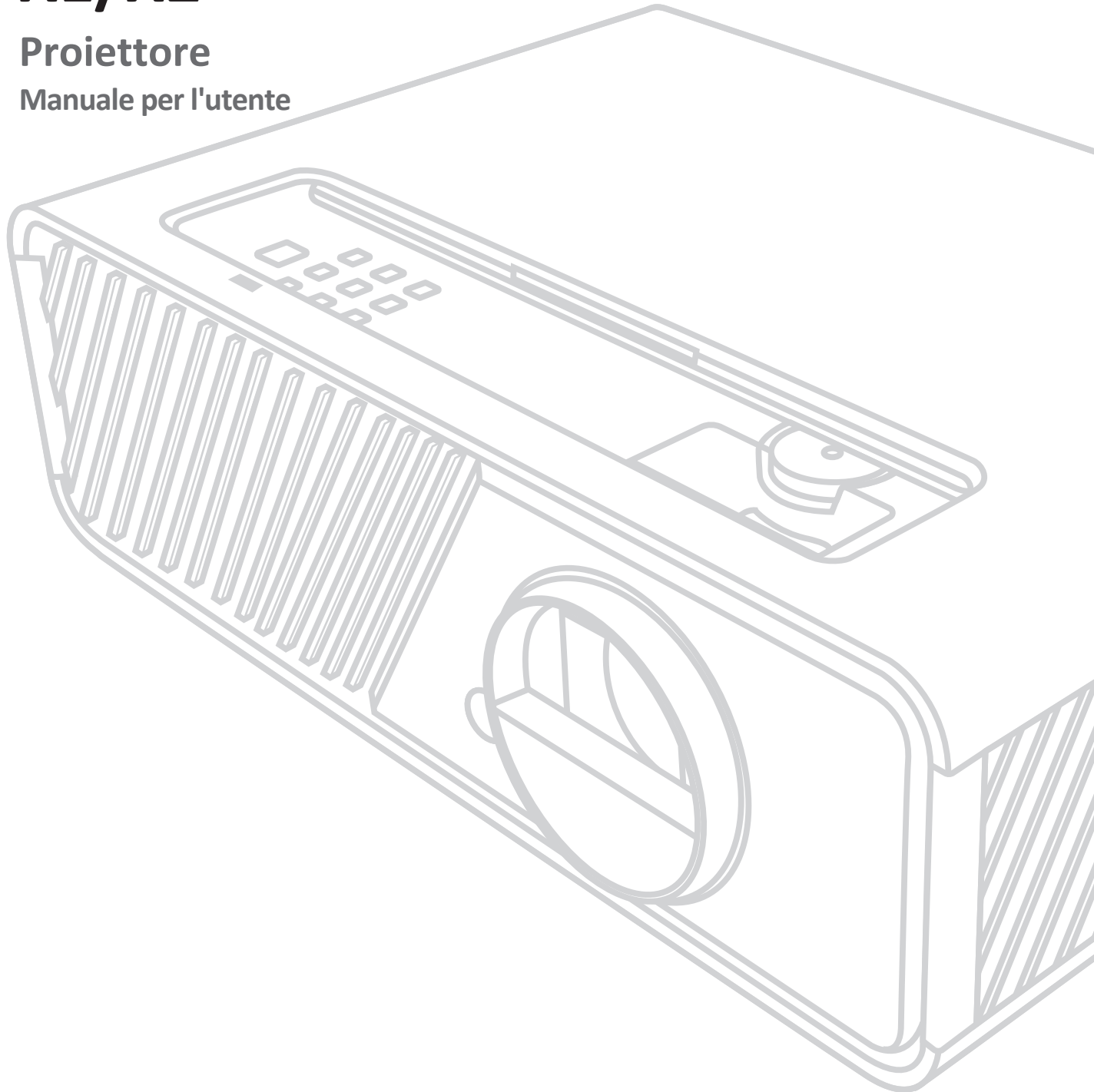


> **X1/X2**

Proiettore

Manuale per l'utente



Modello n. VS18969 / VS19041
Nome del modello: X1/X2

Grazie per aver scelto ViewSonic®

In qualità di fornitore leader a livello globale di soluzioni visive, ViewSonic® si impegna a superare le aspettative mondiali per evoluzione, innovazione e semplicità tecnologica. A ViewSonic® crediamo che i nostri prodotti abbiano il potenziale di cambiare in meglio il mondo e siamo sicuri che sarete pienamente soddisfatti del prodotto ViewSonic® scelto.

Ancora una volta, vi ringraziamo per aver scelto ViewSonic®!

> Precauzioni di sicurezza

Leggere le seguenti **Precauzioni** di sicurezza prima di utilizzare il Proiettore.

- Conservare il presente manuale in un luogo sicuro per riferimento futuro.
- Leggere tutti gli avvisi e attenersi a tutte le istruzioni.
- Lasciare almeno 50 cm di spazio attorno al proiettore per garantire una ventilazione adeguata.
- Posizionare il proiettore in un'area ben ventilata. Non posizionare oggetti sul proiettore che impediscano la dissipazione del calore.
- Non posizionare il proiettore su superfici irregolari o instabili. Il proiettore potrebbe cadere provocando lesioni alle persone o guastandosi.
- Non fissare direttamente l'obiettivo del proiettore durante il funzionamento. Il raggio di luce intensa può provocare danni alla vista.
- Aprire sempre l'otturatore dell'obiettivo o rimuovere il coperchio dell'obiettivo quando la lampada del proiettore è accesa.
- Non bloccare l'obiettivo del proiettore con alcun oggetto quando il proiettore è in funzionamento in quanto l'oggetto potrebbe surriscaldarsi e deformarsi o perfino incendiarsi.
- La lampada diventa molto calda durante il funzionamento. Lasciar raffreddare il proiettore per circa 45 minuti prima di rimuovere il gruppo della lampada per la sostituzione.
- Non utilizzare lampade oltre la durata nominale delle stesse. L'uso eccessivo di lampade oltre la durata nominale potrebbe provocarne la rottura in rare occasioni.
- Non sostituire mai il gruppo della lampada o i componenti elettronici se il proiettore non è scollegato dalla presa di corrente.
- Non tentare di smontare il proiettore. L'interno del proiettore è sottoposto ad alta tensione che può provocare il decesso nel caso si venga a contatto con le parti sotto tensione.
- Quando si sposta il proiettore, fare attenzione a non far cadere o urtare il proiettore.
- Non collocare oggetti pesanti sul proiettore o sui cavi di collegamento.
- Non posizionare il proiettore in verticale. In tal caso, il proiettore potrebbe cadere provocando lesioni alle persone o guastandosi.
- Evitare di esporre il proiettore alla luce solare diretta o ad altre fonti di calore eccessive. Non eseguire l'installazione nei pressi di fonti di calore come radiatori, diffusori di aria calda, stufe o altri dispositivi (inclusi amplificatori) che possono aumentare la temperatura del proiettore a livelli pericolosi.

- Non collocare liquidi vicino o sopra al proiettore. Infiltrazioni di liquidi possono provocare guasti al proiettore. Se il proiettore si bagna, scollegarlo dalla presa di corrente e rivolgersi al servizio assistenza locale per farlo controllare.
- Quando il proiettore è in funzione dalla griglia di ventilazione possono essere emessi odori e aria calda. Si tratta di normale funzionamento e non di un difetto.
- Non tentare di eludere le disposizioni di sicurezza concernenti la spina polarizzata o la messa a terra. Una spina polarizzata presenta due lamelle di cui una è più grande dell'altra. Una spina con messa a terra presenta due lamelle e un terzo polo di messa a terra. La lamella ampia e il terzo polo servono per la sicurezza personale. Se la spina non è adatta alla presa di corrente, utilizzare un adattatore e non tentare di forzare l'inserimento della spina nella presa.
- Quando si effettua il collegamento a una presa di corrente, NON rimuovere il polo di messa a terra. Assicurarsi che i poli di messa a terra non siano MAI RIMOSSI.
- Evitare di calpestare o schiacciare il cavo di alimentazione, in particolare sulla spina e nel punto in cui fuoriesce dal proiettore.
- In alcuni Paesi, la tensione NON è stabile. Questo proiettore è stato progettato per funzionare conformemente agli standard di sicurezza a una tensione compresa tra 100 e 240 VCA; tuttavia, potrebbero verificarsi guasti in caso di interruzioni o variazioni di tensione di ± 10 volt. Nelle zone soggette a variazioni o cadute di tensione, si consiglia di collegare il proiettore ad uno stabilizzatore di tensione, un limitatore di sovratensione oppure ad un gruppo di continuità (UPS).
- In caso di fumo, rumori anomali o odori strani, spegnere immediatamente il proiettore e contattare il rivenditore o ViewSonic®. Continuare a utilizzare il proiettore in queste condizioni può essere pericoloso.
- Utilizzare solo accessori specificati dal produttore.
- Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa CA se il proiettore non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo.
- Fare riferimento sempre a personale di servizio qualificato per le riparazioni.



ATTENZIONE: Da questo prodotto possono essere emesse radiazioni ottiche pericolose. Come con qualsiasi sorgente luminosa, non fissare il fascio di luce, RG2 IEC 62471-5:2015

> Precauzioni per la sicurezza - Montaggio a soffitto

Leggere le seguenti **Precauzioni di sicurezza** prima di utilizzare il Proiettore.

Se si intende installare il proiettore a soffitto, si raccomanda di usare un kit per l'installazione a soffitto adatto così da garantire l'installazione adeguata ed in sicurezza.

Se si utilizza un kit per l'installazione a soffitto non adatto, sussistono rischi per la sicurezza dovuti alla possibile caduta del proiettore dal soffitto provocato da un'installazione non corretta tramite l'uso di uno spessore non adeguato o una lunghezza delle viti errata.

È possibile acquistare un kit per installazione a soffitto dove è stato acquistato il proiettore.

> **Contenuto**

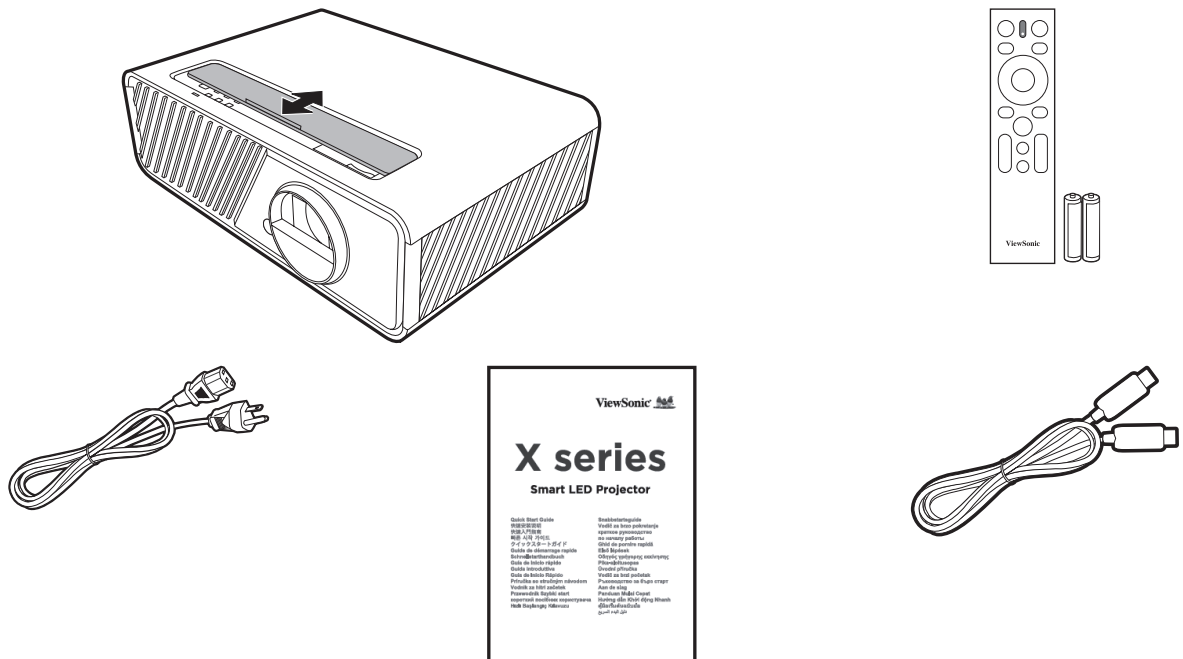
Introduzione.....	5
Contenuto della confezione	5
Panoramica del Prodotto.....	6
Proiettore	6
Comandi e funzioni	6
Porte di connessione.....	7
Telecomando.....	8
Comandi e funzioni	8
Campo d'azione del telecomando.....	9
Sostituzione delle batterie del telecomando	10
Installazione iniziale	11
Scelta della posizione	11
Dimensioni di proiezione.....	12
Immagine 16:9 su uno schermo 16:9.....	12
X1	12
X2	13
Immagine 16:9 su uno schermo 4:3.....	13
X1	13
X2	14
Fissaggio del proiettore	15
Prevenire l'uso non autorizzato.....	16
Uso dello foro antifurto.....	16
Uso della funzione Password	17
Impostazione di una password	17
Modifica della password	18
Disattivazione della funzione di protezione tramite password.....	18
Password dimenticata.....	19
Procedura di richiamo della password.....	19
Blocco dei tasti di comando	20
Esecuzione dei collegamenti.....	21
Collegamento all'alimentazione	21
Collegamento a sorgenti Video/Computer.....	22
Connessione HDMI.....	22
Connessione USB C.....	22
Collegamento audio	22

Funzionamento	24
Accensione/spegnimento del proiettore.....	24
Accensione del proiettore	24
Prima attivazione	24
Spegnimento del proiettore	25
Selezione di una sorgente di ingresso	26
Regolazione dell'immagine proiettata.....	27
Regolazione dell'altezza del proiettore e dell'angolo di proiezione	27
Sintonizzazione fine delle dimensioni e della nitidezza dell'immagine	27
Correzione della distorsione trapezoidale	28
Regolazione dei 4 angoli.....	29
Immagine nascosta	29
Funzioni dei menu	30
Funzionamento generale del menu OSD (On-Screen Display)	30
Albero dei menu OSD (On-Screen Display).....	31
Menu DISPLAY	36
Menu IMMAGINE	39
Menu GESTIONE ALIMENTAZIONE	42
Menu DI BASE.....	45
Menu AVANZATE	48
Menu SISTEMA	52
Menu INFORMAZIONI.....	54
Sistema intelligente.....	55
Schermata iniziale.....	55
Operazioni eseguibili dai menu	56
Pulsanti della barra di controllo multimediale	61
Formati di file supportati.....	61
Aggiornamento del firmware	62
Impostazioni relative al sistema	67

Appendice	70
Specifiche	70
Dimensioni del proiettore	71
Tabella delle temporizzazioni	71
Risoluzione dei problemi	74
Problemi comuni	74
Spie a LED	75
Manutenzione	76
Precauzioni generali	76
Pulizia dell'obiettivo	76
Pulizia dell'alloggiamento.....	76
Conservazione del proiettore.....	76
Limitazione di responsabilità.....	76
Informazioni sorgente luminosa.....	77
Ora sorgente luminosa	77
Estensione della durata di servizio della sorgente luminosa	77
Informazioni sulle normative e per la riparazione	78
Informazioni sulla conformità	78
Dichiarazione di conformità FCC	78
Dichiarazione FCC sull'esposizione alle radiazioni	79
Dichiarazione di Industry Canada.....	79
Dichiarazione d'avviso IC.....	79
Dichiarazione Codici Paesi.....	79
Dichiarazione IC sull'esposizione alle radiazioni	80
Conformità CE per i paesi europei	80
Dichiarazione di conformità RoHS2.....	81
Restrizione indiana sulle sostanze pericolose	82
Smaltimento del prodotto alla fine della vita utile del prodotto	82
Informazioni sul Copyright	83
Servizio assistenza	84
Garanzia limitata	85

> Introduzione

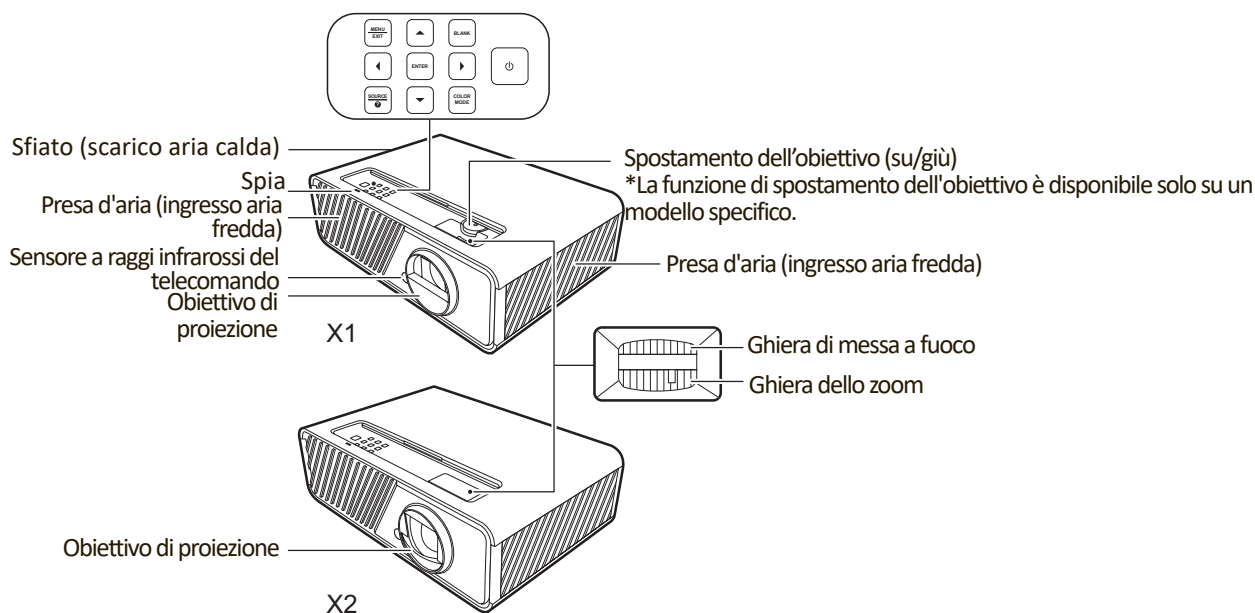
Contenuto della confezione



NOTA: il cavo di alimentazione e i cavi video inclusi nella confezione potrebbero variare a seconda del Paese. Per ulteriori informazioni, rivolgersi al proprio rivenditore di zona.

Panoramica del Prodotto

Proiettore

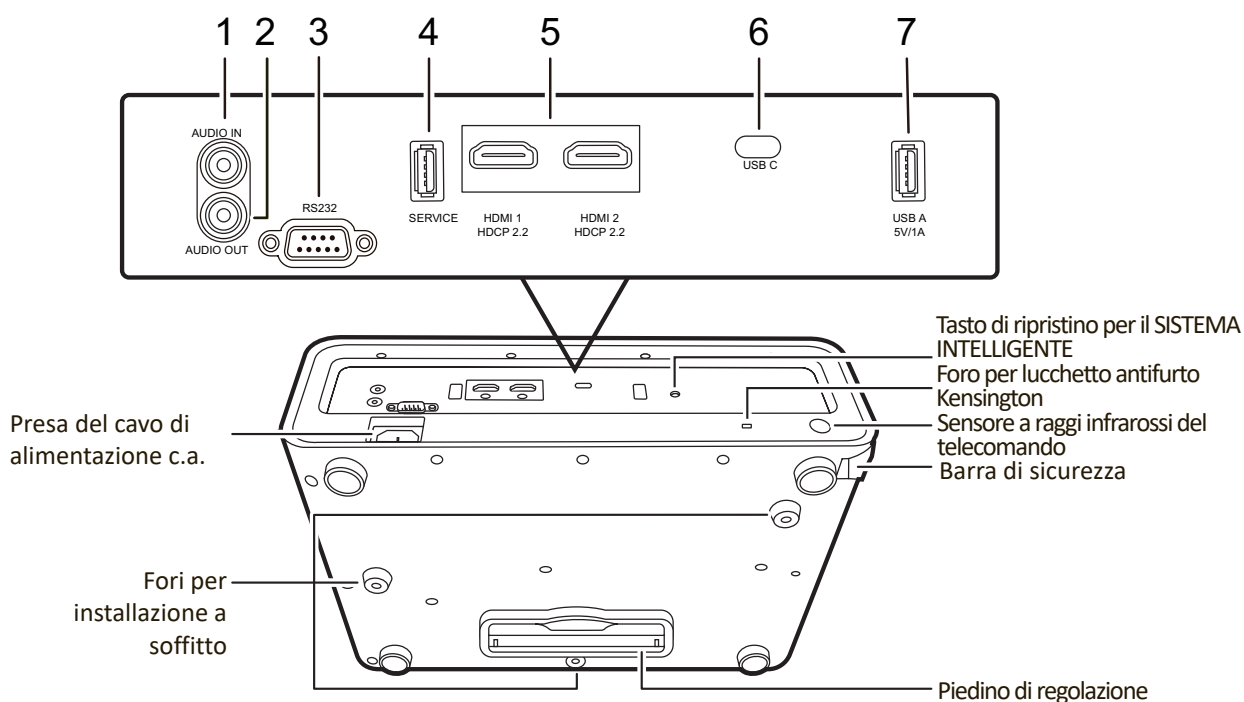


Comandi e funzioni

Tasto	Descrizione
[] Power (Alimentazione)	Consente di accendere il proiettore e di passare alla modalità standby.
MENU	- Consente di attivare il menu On-Screen Display (OSD). - Consente di tornare al menu OSD precedente, di uscire e di salvare le impostazioni del menu.
EXIT (Esci)	
[]/[]/[]/[] Sinistra/Destra/Su/Giù	Quando la sorgente di ingresso è SISTEMA INTELLIGENTE
	Consente di spostarsi tra le voci del menu o di passare da un'opzione all'altra.
	Quando la sorgente di ingresso non è SISTEMA INTELLIGENTE
	- Consentono di correggere manualmente le immagini distorte causate da una proiezione angolare. - Questi tasti consentono di selezionare le voci di menu desiderate e di effettuare regolazioni quando il menu On-Screen Display (OSD) è attivato.
SOURCE (SORGENTE)	- Consente di visualizzare la barra di selezione della sorgente di ingresso. - Consente di visualizzare il menu GUIDA con una pressione lunga (3 secondi).
BLANK (Vuoto)	Consente di nascondere l'immagine sullo schermo.

Tasto	Descrizione
ENTER (invio)	Quando la sorgente di ingresso è SISTEMA INTELLIGENTE
	Consente di confermare la voce di menu.
	Quando la sorgente di ingresso non è SISTEMA INTELLIGENTE
COLORMODE(Modalità colore)	- Consente di visualizzare il menu Reg. angoli. - Consente di eseguire la voce selezionata del menu On-Screen Display (OSD) quando viene attivato il menu OSD.
	Consente di visualizzare la barra di selezione della modalità colore.

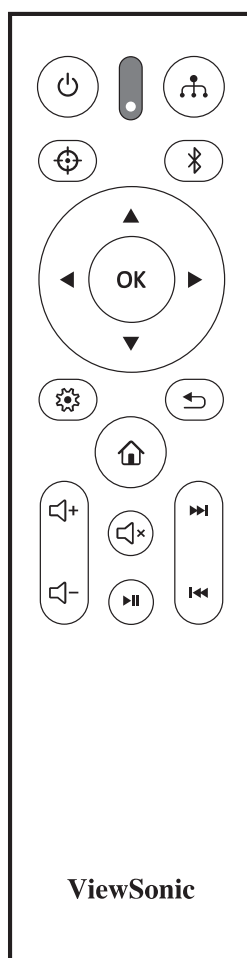
Porte di connessione



Presse	Descrizione
[1] AUDIO IN	Presse di ingresso segnale audio.
[2] AUDIO OUT	Presse di uscita segnale audio.
[3] RS-232	Porta di controllo RS-232.
[4] SERVICE	Porta riservata solo al personale di assistenza.
[5] HDMI 1, HDMI 2	Porte HDMI.
[6] USBC	Porta USB Tipo C.
[7] USB A 5V/1A OUT	Porta USB Tipo A per l'alimentazione.

Telecomando

Comandi e funzioni



ViewSonic

Quando la sorgente di ingresso è
SISTEMA INTELLIGENTE

Pulsante	Descrizione
Alimentazione	Consente di accendere il proiettore e di passare alla modalità standby.
	Non disponibile.
	Consente di visualizzare la barra di selezione della sorgente.
	Consente di visualizzare il menu Bluetooth.
◀ Sinistra/▶ Destra ▲ Su/ ▼Giù	Questi tasti consentono di selezionare le voci del menu e di eseguire regolazioni.
OK	Consente di confermare la voce di menu.

Pulsante	Descrizione
	Attiva / disattiva il menu OSD (On-Screen Display) o torna al menu OSD precedente.
	Consente di tornare al menu precedente o al menu delle impostazioni principali oppure di uscire dall'app.
	Consente di accedere alla pagina iniziale del SISTEMA INTELLIGENTE.
	Consente di alzare il volume del proiettore.
	Consente di abbassare il volume del proiettore.
	Consente di attivare o disattivare la funzione di silenziamento del volume del proiettore.
	Consente di riprodurre o mettere in pausa la riproduzione di un file.
	Consente di far avanzare velocemente il file o di passare a quello successivo.
	Consente di far tornare indietro velocemente il file o di passare a quello precedente.

Quando la sorgente di ingresso non è
SISTEMA INTELLIGENTE

Pulsante	Descrizione
Alimentazione	Consente di accendere il proiettore e di passare alla modalità standby.
	Non disponibile.
	Consente di visualizzare la barra di selezione della sorgente.
	Non disponibile.
◀ Sinistra/▶ Destra ▲ Su/ ▼Giù	- Consentono di correggere manualmente le immagini distorte causate da una proiezione angolare. - Questi tasti consentono di selezionare le voci di menu desiderate e di effettuare regolazioni quando il menu On-Screen Display (OSD) è attivato.

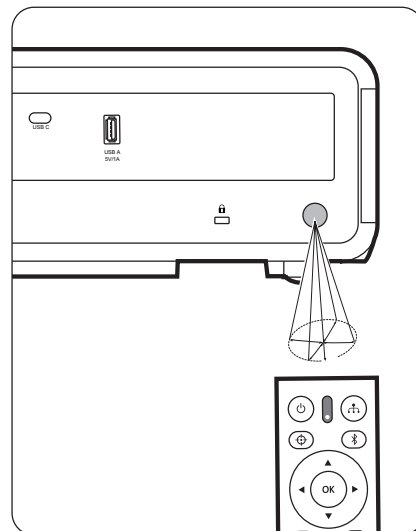
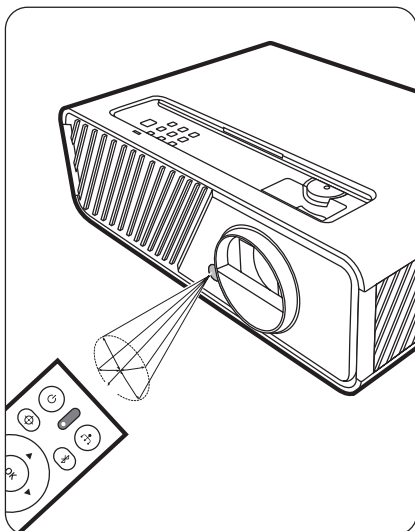
Pulsante	Descrizione
OK	Consente di confermare la voce di menu.
	Attiva / disattiva il menu OSD (On-Screen Display) o torna al menu OSD precedente.
	Consente di uscire e salvare le impostazioni dei menu.
	Consente di accedere alla pagina iniziale del SISTEMA INTELLIGENTE.
	Consente di alzare il volume del proiettore.
	Consente di abbassare il volume del proiettore.
	Consente di attivare o disattivare la funzione di silenziamento del volume del proiettore.
	Non disponibile.
	
	

Campo d'azione del telecomando

Per garantire il corretto funzionamento del telecomando, attenersi alla seguente procedura:

1. Affinché il telecomando funzioni correttamente, occorre tenerlo con un'angolazione massima di 30° rispetto al sensore/ai sensori IR del proiettore.
2. La distanza tra il telecomando e il sensore/ i sensori non deve superare gli 8 metri (26 piedi).

NOTA: per la posizione del sensore/dei sensori del telecomando a infrarossi (IR) consultare la figura.

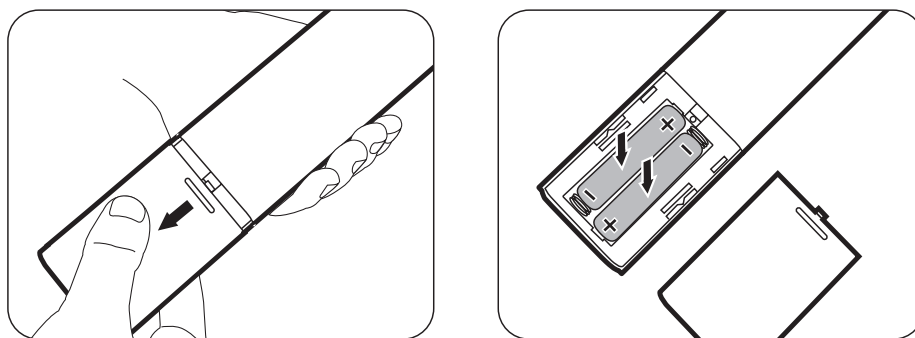


Sostituzione delle batterie del telecomando

1. Rimuovere il coperchio del vano batterie dal retro del telecomando premendo l'impugnatura e facendolo scorrere verso il basso.
2. Rimuovere le eventuali batterie presenti (se necessario) e installare due batterie AAA.

NOTA: osservare le polarità delle batterie come indicato.

3. Rimontare il coperchio allineandolo con la base e spingendolo in giù facendolo scattare in sede.



NOTA:

- Evitare di lasciare il telecomando e le batterie esposte al calore eccessivo o in ambienti umidi.
- Per la sostituzione, utilizzare solamente batterie del tipo raccomandato dal produttore.
- Smaltire le batterie esaurite attenendosi alle indicazioni del produttore e alle norme locali vigenti in materia di tutela ambientale nella propria regione geografica.
- Se le batterie sono esaurite o si prevede di non utilizzare il telecomando per un periodo di tempo prolungato, rimuoverle dal telecomando, onde evitare danni a quest'ultimo.

> Installazione iniziale

Questa sezione fornisce istruzioni dettagliate per l'installazione del proiettore.

Scelta della posizione

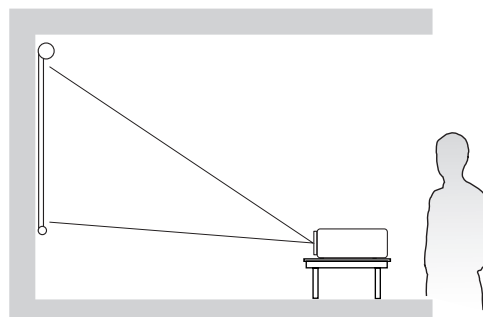
Le preferenze personali e la disposizione dell'ambiente saranno decisive per scegliere il luogo di installazione. Considerare i seguenti fattori:

- Dimensioni e posizione dello schermo.
- Posizione di una presa di corrente adeguata.
- Posizione e distanza tra il proiettore e altre apparecchiature.

Il proiettore è stato concepito per l'installazione in una delle posizioni possibili illustrate di seguito:

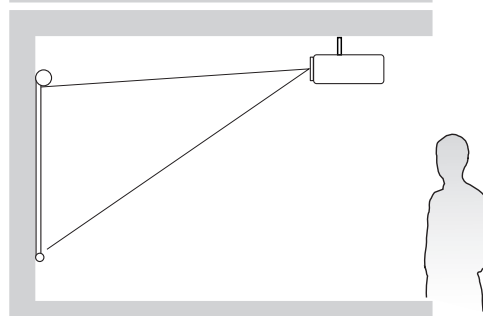
1. Frontale

Il proiettore è posizionato vicino al pavimento di fronte allo schermo.



2. Frontale soffitto

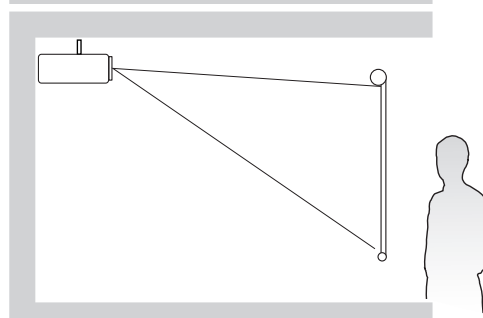
Scegliere questa posizione quando il proiettore è installato a soffitto, capovolto di fronte allo schermo.



3. Posteriore soffitto

Il proiettore è sospeso al soffitto, capovolto dietro lo schermo.

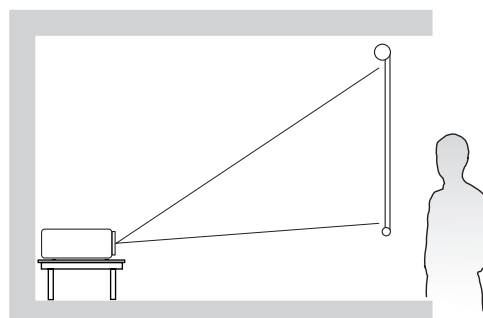
NOTA: per questa posizione di installazione occorre un apposito schermo per retroproiezione.



4. Posteriore

Il proiettore è posizionato vicino al pavimento dietro lo schermo.

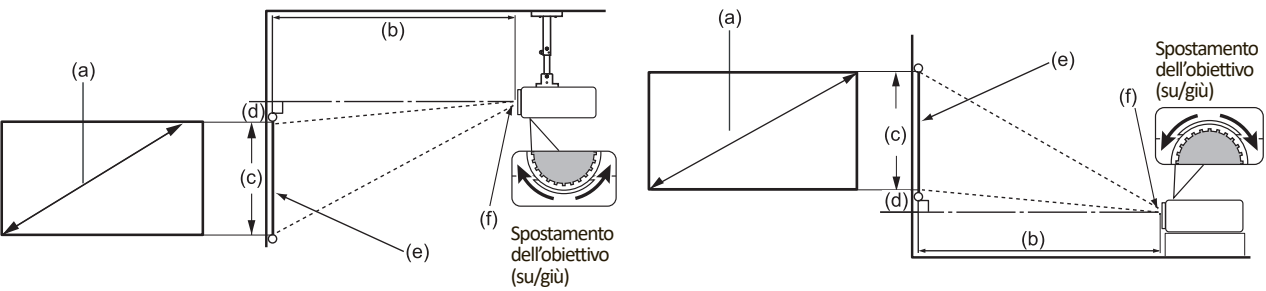
NOTA: per questa posizione di installazione occorre un apposito schermo per retroproiezione.



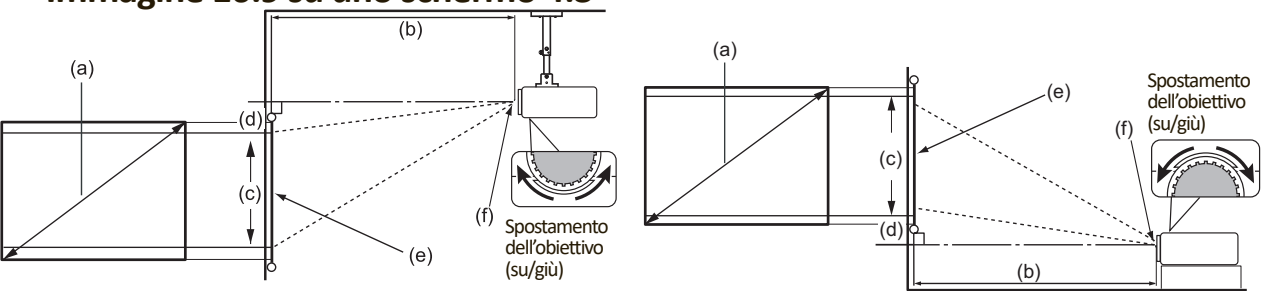
Dimensioni di proiezione

NOTA: per la risoluzione di visualizzazione nativa del proiettore, consultare la sezione “Specifications” on page <?> .

• Immagine 16:9 su uno schermo 16:9



• Immagine 16:9 su uno schermo 4:3



NOTA: (e) = Schermo
(f) = Centro dell'obiettivo

• Immagine 16:9 su uno schermo 16:9

X1

(a) Dimensioni schermo		(b) Distanza di proiezione				(c) Altezza immagine		(d) Offset verticale			
		minimo		massimo				minimo		massimo	
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm
30	762	30	767	39	998	15	374	1	37	4,4	112
60	1524	60	1535	79	1995	29	747	3	75	8,8	224
70	1778	70	1791	92	2328	34	872	3	87	10,3	262
80	2032	81	2046	105	2660	39	996	4	100	11,8	299
90	2286	91	2302	118	2993	44	1121	4	112	13,2	336
100	2540	101	2558	131	3325	49	1245	5	125	14,7	374
110	2794	111	2814	144	3658	54	1370	5	137	16,2	411
120	3048	121	3069	157	3990	59	1494	6	149	17,6	448
130	3302	131	3325	170	4323	64	1619	6	162	19,1	486
140	3556	141	3581	183	4655	69	1743	7	174	20,6	523
150	3810	151	3837	196	4988	74	1868	7	187	22,1	560
200	5080	201	5116	262	6651	98	2491	10	249	29,4	747
250	6350	252	6395	327	8313	123	3113	12	311	36,8	934
300	7620	302	7674	393	9976	147	3736	15	374	44,1	1121

X2

(a) Dimensioni schermo		(b) Distanza di proiezione				(c) Altezza immagine		(d) Offset verticale			
		minimo		massimo				minimo		massimo	
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm
30	762	18	455	21	546	15	374	1	19	0,7	19
60	1524	36	909	43	1091	29	747	1	37	1,5	37
70	1778	42	1061	50	1273	34	872	2	44	1,7	44
80	2032	48	1213	57	1455	39	996	2	50	2,0	50
90	2286	54	1364	64	1637	44	1121	2	56	2,2	56
100	2540	60	1516	72	1819	49	1245	2	62	2,5	62
110	2794	66	1667	79	2001	54	1370	3	68	2,7	68
120	3048	72	1819	86	2183	59	1494	3	75	2,9	75
130	3302	78	1971	93	2365	64	1619	3	81	3,2	81
140	3556	84	2122	100	2547	69	1743	3	87	3,4	87
150	3810	90	2274	107	2728	74	1868	4	93	3,7	93
200	5080	119	3032	143	3638	98	2491	5	125	4,9	125
250	6350	149	3789	179	4547	123	3113	6	156	6,1	156
300	7620	179	4547	215	5457	147	3736	7	187	7,4	187

- Immagine 16:9 su uno schermo 4:3

X1

(a) Dimensioni schermo		(b) Distanza di proiezione				(c) Altezza immagine		(d) Offset verticale			
		minimo		massimo				minimo		massimo	
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm
30	762	28	704	36	916	14	343	1	34	1	34
60	1524	55	1409	72	1831	27	686	3	69	3	69
70	1778	65	1643	84	2137	32	800	3	80	3	80
80	2032	74	1878	96	2442	36	914	4	91	4	91
90	2286	83	2113	108	2747	41	1029	4	103	4	103
100	2540	92	2348	120	3052	45	1143	5	114	5	114
110	2794	102	2583	132	3357	50	1257	5	126	5	126
120	3048	111	2817	144	3663	54	1372	5	137	5	137
130	3302	120	3052	156	3968	59	1486	6	149	6	149
140	3556	129	3287	168	4273	63	1600	6	160	6	160
150	3810	139	3522	180	4578	68	1715	7	171	7	171
200	5080	185	4696	240	6104	90	2286	9	229	9	229
250	6350	231	5870	300	7630	113	2858	11	286	11	286
300	7620	277	7044	360	9157	135	3429	14	343	14	343

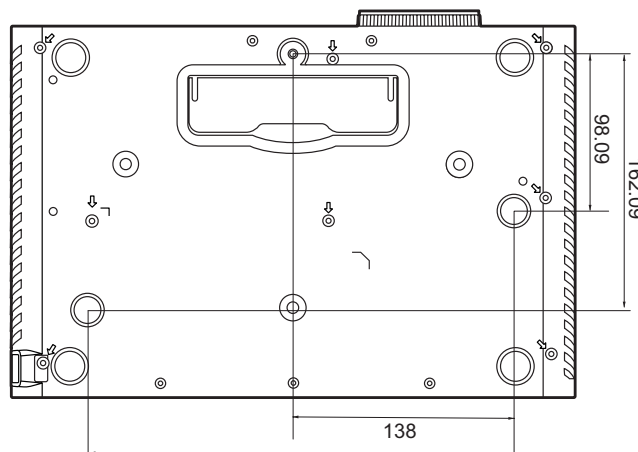
(a) Dimensioni schermo		(b) Distanza di proiezione				(c) Altezza immagine		(d) Offset verticale			
		minimo		massimo				minimo		massimo	
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm
30	762	16	417	20	501	14	343	1	17	1	17
60	1524	33	835	39	1002	27	686	1	34	1	34
70	1778	38	974	46	1169	32	800	2	40	2	40
80	2032	44	1113	53	1336	36	914	2	46	2	46
90	2286	49	1252	59	1503	41	1029	2	51	2	51
100	2540	55	1391	66	1670	45	1143	2	57	2	57
110	2794	60	1530	72	1837	50	1257	2	63	2	63
120	3048	66	1670	79	2003	54	1372	3	69	3	69
130	3302	71	1809	85	2170	59	1486	3	74	3	74
140	3556	77	1948	92	2337	63	1600	3	80	3	80
150	3810	82	2087	99	2504	68	1715	3	86	3	86
200	5080	110	2783	131	3339	90	2286	5	114	5	114
250	6350	137	3478	164	4174	113	2858	6	143	6	143
300	7620	164	4174	197	5009	135	3429	7	171	7	171

NOTA: se si desidera installare in modo permanente il proiettore, si consiglia di verificare fisicamente le dimensioni e la distanza di proiezione, provando ad utilizzare il proiettore sul posto prima di procedere all'installazione definitiva.

Fissaggio del proiettore

NOTA: se si acquista una piastra di fissaggio di terze parti, utilizzare viti della dimensione corretta. Le dimensioni delle viti possono variare in base allo spessore della piastra di fissaggio.

1. Per garantire l'installazione più sicura, utilizzare un supporto per installazione a parete o a soffitto ViewSonic®.
2. Assicurarsi che le viti utilizzate per fissare il supporto al proiettore soddisfino le seguenti specifiche:
 - Tipo di vite: M4 x 8
 - Lunghezza massima della vite: 8 mm



NOTA:

- Evitare di installare il proiettore vicino a una fonte di calore.
- Mantenere uno spazio di almeno 10 cm tra il soffitto e la parte inferiore del proiettore.

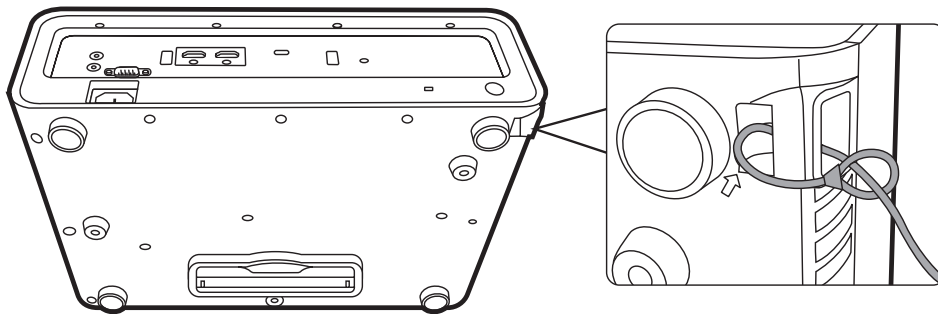
Prevenire l'uso non autorizzato

Il proiettore è dotato di varie funzioni di sicurezza integrate per impedire furti, accesso non autorizzato o modifiche accidentali delle impostazioni.

Uso dello foro antifurto

Per impedire il furto del proiettore, utilizzare un lucchetto idoneo per il foro antifurto per bloccare il proiettore a un oggetto fisso.

Di seguito è riportato un esempio di installazione di un lucchetto al foro antifurto:



NOTA: il foro antifurto può anche essere usato come ancoraggio di sicurezza se il proiettore è installato a soffitto.

Uso della funzione Password

Per impedire l'accesso o l'uso non autorizzato, il proiettore offre un'opzione di sicurezza tramite password. La password può essere impostata dal menu OSD.

NOTA: annotare la password su un foglio e conservarlo in un luogo sicuro.

Impostazione di una password

1. Premere **MENU** or  per aprire il menu OSD e andare su: **SISTEMA > Impostaz. protezione**, quindi premere **ENTER (Invio) /OK**.
2. Evidenziare **Blocco accensione** e selezionare **Attivo** premendo  / .
3. Come illustrato a destra, i tasti con le quattro frecce (, , , ) rappresentano rispettivamente quattro cifre (1, 2, 3, 4). Premere i tasti freccia per inserire una password di sei cifre.



4. Inserire una seconda volta la nuova password per confermarla. Dopo avere impostato la password, il menu OSD torna alla pagina **Impostaz. protezione**.
5. Premere **EXIT (Esci)** o  per uscire dal menu OSD.

NOTA: una volta impostata, è necessario inserire la password corretta ogni volta che si avvia il proiettore.

Modifica della password

1. Premere **MENU** or  per aprire il menu OSD e andare su: **SISTEMA > Impostaz. protezione > Modifica password**.
2. Premere **ENTER (Invio) /OK** e sarà visualizzato il messaggio "INSERISCI PASSWORD ATTUALE".
3. Inserire la password corrente.
 - » Se la password è corretta, compare un altro messaggio: "INSERISCI NUOVA PASSWORD".
 - » Se la password non è corretta, sarà visualizzato un messaggio di errore password per 5 secondi seguito dal messaggio "INSERISCI PASSWORD ATTUALE". È possibile riprovare o premere **EXIT (Esci)** o  per annullare.
4. Inserire una nuova password.
5. Inserire una seconda volta la nuova password per confermarla.
6. Per uscire dal menu OSD premere **EXIT (Esci)** o .

NOTA: le cifre inserite vengono visualizzate sullo schermo come asterischi (*).

Disattivazione della funzione di protezione tramite password

1. Premere **MENU** or  per aprire il menu OSD e andare su: **SISTEMA > Impostaz. protezione > Blocco accensione**.
2. Premere **◀/▶** per selezionare **Disattivato**.
3. Sarà visualizzato il messaggio "Inserisci password". Inserire la password corrente.
 - » Se la password è corretta, il menu OSD torna alla pagina della Password con l'indicazione "**Disattivato**" nella riga **Blocco accensione**.
 - » Se la password non è corretta, sarà visualizzato un messaggio di errore password per 5 secondi seguito dal messaggio "INSERISCI PASSWORD ATTUALE". È possibile riprovare o premere **EXIT (Esci)** o  per annullare.

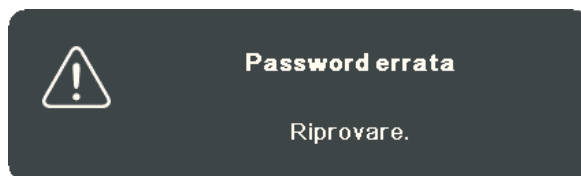
NOTA: conservare la vecchia password, perché sarà necessaria per riattivare la funzione password.

Password dimenticata

Se è stata attivata la funzione di protezione tramite password, verrà chiesto di inserire la password di sei cifre ogni volta che si accende il proiettore. se viene inserita la password errata, viene visualizzato per 5 secondi un messaggio di errore simile a quello riportato nella figura a destra e, successivamente, il messaggio "INSERISCI PASSWORD".

È possibile riprovare oppure, se non ci si ricorda più la password, si può usare la "Procedura di richiamo della password".

NOTA: Se si inserisce una password errata per 5 volte di seguito, il proiettore si spegne automaticamente.



Procedura di richiamo della password

1. Quando viene visualizzato il messaggio "INSERISCI PASSWORD ATTUALE" tenere premuto **ENTER (Invio) /OK** per 3 secondi. Sullo schermo del proiettore viene visualizzato un codice numerico.
2. Annotare il codice e spegnere il proiettore.
3. Per decodificare il numero rivolgersi al centro di assistenza locale. È possibile che venga richiesta la documentazione relativa all'acquisto del proiettore per verificare che non si tratti di un utente non autorizzato.



Blocco dei tasti di comando

Bloccando i tasti di comando del proiettore si può impedire la modifica accidentale delle proprie impostazioni (ad esempio, da parte di bambini).

NOTA: quando il **Blocco tasti pannello** è attivo, non funziona nessun tasto di comando sul proiettore, eccetto il tasto **Power (Alimentazione)**.

1. Premere **MENU** or  per aprire il menu OSD e andare su: **SISTEMA > Blocco tasti pannello**.
2. Premere **▲/▼** per selezionare **Attivo**.
3. Selezionare **Sì** e premere **ENTER (Invio) /OK** per confermare.
4. Per togliere il blocco tasti del pannello, premere e mantenere premuto **►** sul proiettore per 3 secondi.

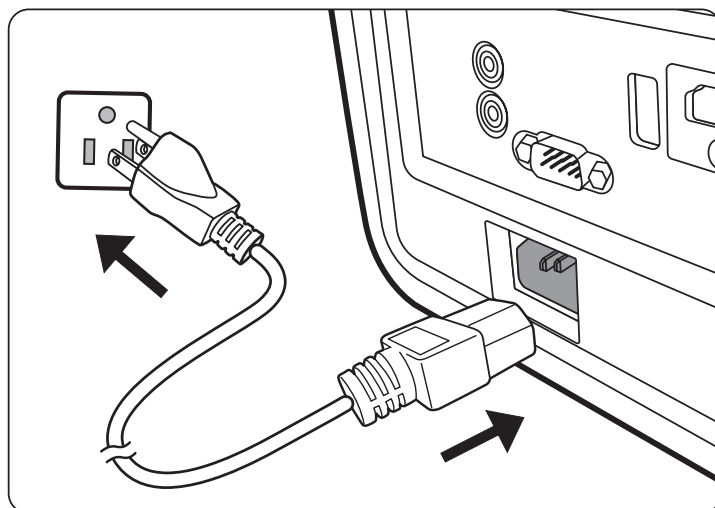
NOTA: è possibile anche usare il telecomando per accedere al menu **SISTEMA > Blocco tasti pannello** e selezionare **Disattivato**.

> Esecuzione dei collegamenti

Questa sezione spiega su come collegare il proiettore ad altre apparecchiature.

Collegamento all'alimentazione

1. Collegare il cavo di alimentazione alla presa AC IN sul retro del proiettore.
2. Collegare il cavo di alimentazione a una presa di corrente.



NOTA: quando si installa il proiettore è necessario incorporare un dispositivo di disconnessione facilmente accessibile nel cablaggio elettrico fisso, oppure collegare la spina di alimentazione a una presa di corrente in prossimità dell'unità, accessibile senza difficoltà. In caso di guasto durante l'uso del proiettore, utilizzare il dispositivo di disconnessione per disattivare l'alimentazione, oppure scollegare la spina di alimentazione dalla presa di corrente.

Collegamento a sorgenti Video/Computer

Connessione HDMI

Collegare un'estremità di un cavo HDMI alla presa HDMI del dispositivo video/computer, quindi collegare l'altra estremità del cavo alla presa **HDMI** del proiettore.

Connessione USB C

Collegare un'estremità di un cavo USB C alla porta USB C del dispositivo video/computer, quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta **USB C** del proiettore.

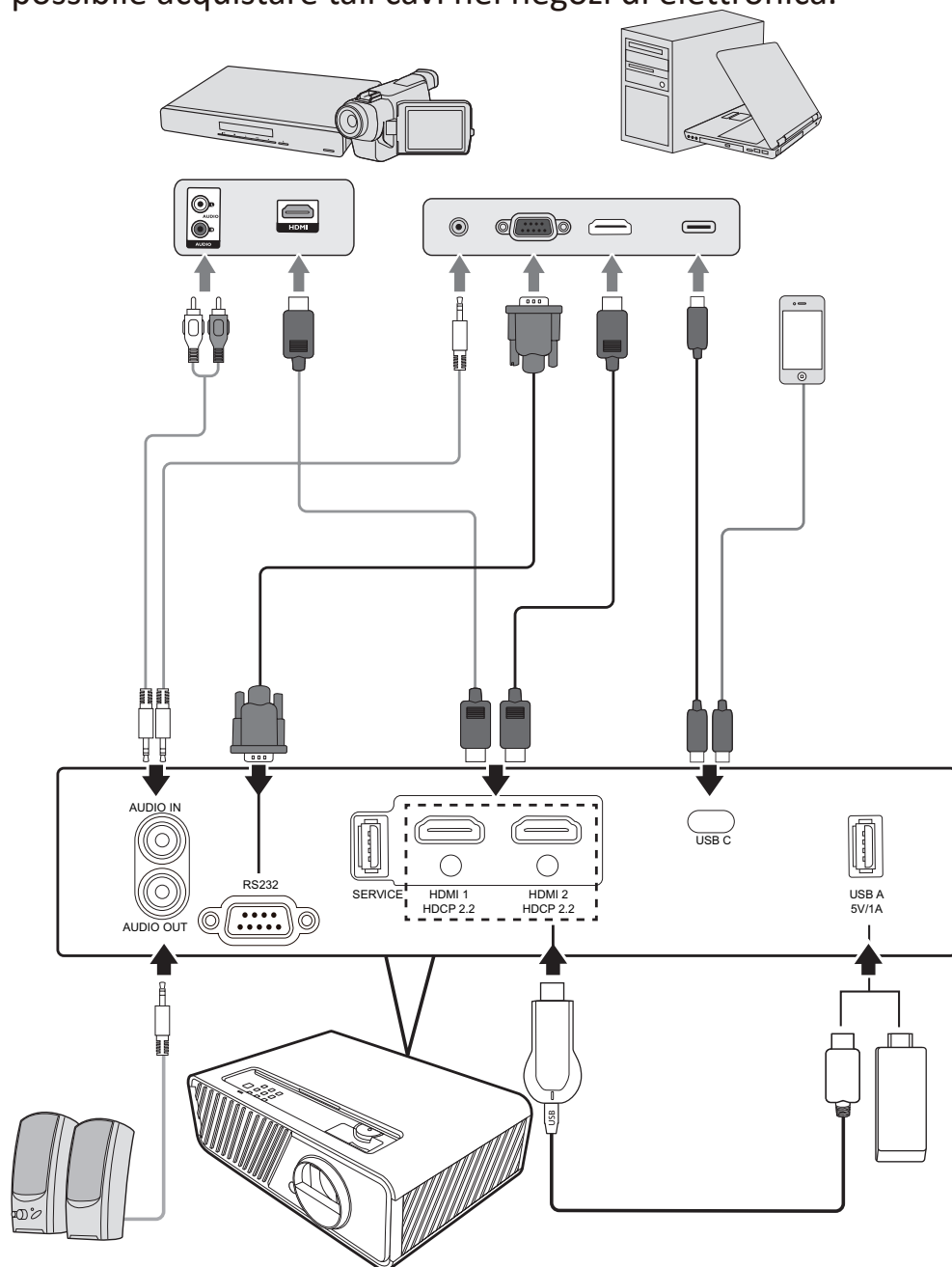
Collegamento audio

Il proiettore è dotato di altoparlanti, tuttavia, è anche possibile collegare altoparlanti esterni alla presa **AUDIO OUT**.

NOTA:

- Il segnale audio in uscita è controllato dalle impostazioni **Volume** e **Mute** del proiettore.
- La porta **AUDIO IN** funziona solo se il segnale di input è nel formato DVI-D.

Le illustrazioni dei collegamenti riportate sotto sono solamente a titolo di riferimento. Le prese di connessione posteriori disponibili sul proiettore variano a seconda del modello. Alcuni cavi potrebbero non essere inclusi con il proiettore. È possibile acquistare tali cavi nei negozi di elettronica.



> Funzionamento

Accensione/spegnimento del proiettore

Accensione del proiettore

1. Premere il pulsante **Power Alimentazione**) per accendere il proiettore.
2. La sorgente luminosa si illuminerà e sarà riprodotto un **“Tono on/off”**.
3. Quando il proiettore è acceso la spia di accensione rimane accesa di verde.

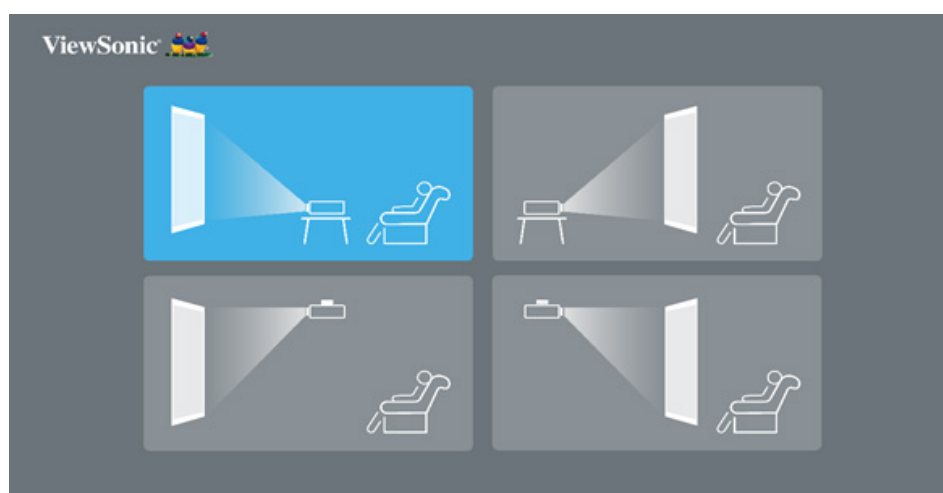
NOTA:

- Se il proiettore è ancora caldo a causa di un utilizzo precedente, prima dell'accensione della sorgente luminosa si attiva la ventola di raffreddamento per circa 90 secondi.
 - Per garantire la durata in servizio della sorgente luminosa, una volta acceso il proiettore, attendere almeno cinque (5) minuti prima di spegnerlo.
4. Accendere tutti i dispositivi collegati (ad esempio il notebook) e il proiettore inizierà a cercare una sorgente di ingresso.

NOTA: se il proiettore rileva una sorgente di ingresso, viene visualizzata la barra di selezione della sorgente. Se non viene rilevata una sorgente di ingresso, viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale".

Prima attivazione

Alla prima accensione del proiettore scegliere la posizione proiettore, le impostazioni Wi-fi e la lingua dell'OSD seguendo le istruzioni sullo schermo.



Spegnimento del proiettore

1. Premere il pulsante **Power Alimentazione**) o il tasto **Off (Spegnimento)** e verrà visualizzato un messaggio di conferma che richiede di premere il tasto di **Alimentazione** o il pulsante **Off (Spegnimento)** una seconda volta. Inoltre è possibile premere qualsiasi altro pulsante per annullare.

NOTA: se non si risponde entro qualche secondo, il messaggio scompare.

2. Una volta terminato il processo di raffreddamento, sarà riprodotto un **“Tono on/off”**.
3. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente se il proiettore non viene utilizzato per un periodo di tempo prolungato.

NOTA:

- Per evitare che la sorgente luminosa possa danneggiarsi, durante il processo di raffreddamento il proiettore non risponde ad alcun comando.
- Non scollegare il cavo di alimentazione prima del completamento della sequenza di spegnimento del proiettore.

Selezione di una sorgente di ingresso

Il proiettore può essere collegato contemporaneamente a più dispositivi, tuttavia, è possibile visualizzare solo una schermata intera per volta.

Se si desidera che il proiettore cerchi automaticamente la sorgente di ingresso, assicurarsi che la funzione **Ricerca automatica veloce** nel menu **SISTEMA** sia **Accensione**.

NOTA: Se non viene rilevata alcuna sorgente di ingresso il proiettore accede al **SISTEMA INTELLIGENTE**.



Per selezionare manualmente la sorgente di ingresso, procedere come descritto di seguito:

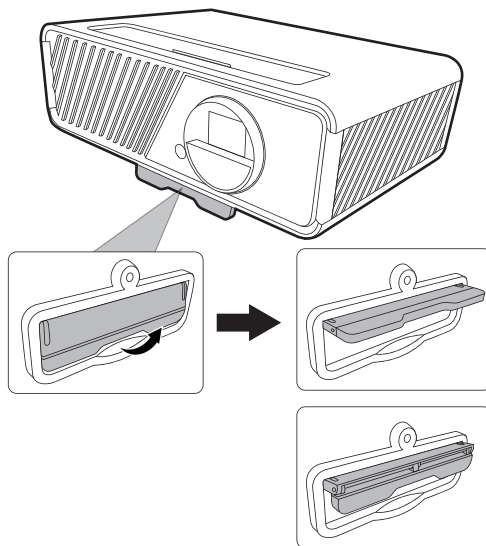
1. Premere **SOURCE (SORGENTE)** o  e sarà visualizzato un menu di selezione della sorgente.
2. Premere **▲/▼** fino a selezionare il segnale desiderato, quindi premere **ENTER (Invio) /OK**.
3. Una volta rilevato il segnale, le informazioni relative alla sorgente selezionata vengono visualizzate sullo schermo per alcuni secondi.

NOTA: Se al proiettore sono collegati più dispositivi, ripetere i passaggi 1-2 per cercare una sorgente diversa.

Regolazione dell'immagine proiettata

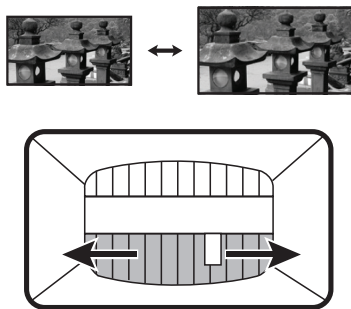
Regolazione dell'altezza del proiettore e dell'angolo di proiezione

Il proiettore è dotato di un (1) piedino di regolazione dell'altezza. Regolando il piedino l'altezza del proiettore e l'angolo di proiezione verticale cambiano. Regolare attentamente il piedino per definire al meglio la posizione dell'immagine proiettata.

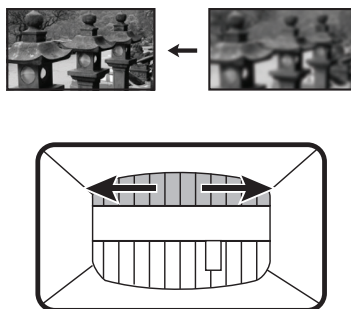


Sintonizzazione fine delle dimensioni e della nitidezza dell'immagine

Regolare le dimensioni dell'immagine proiettata secondo la necessità utilizzando la ghiera dello zoom.



Per migliorare la nitidezza dell'immagine, ruotare la ghiera di messa a fuoco.

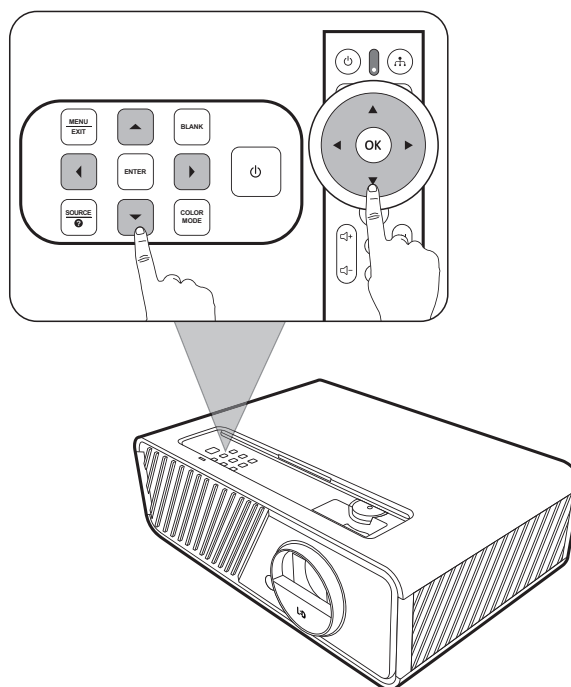
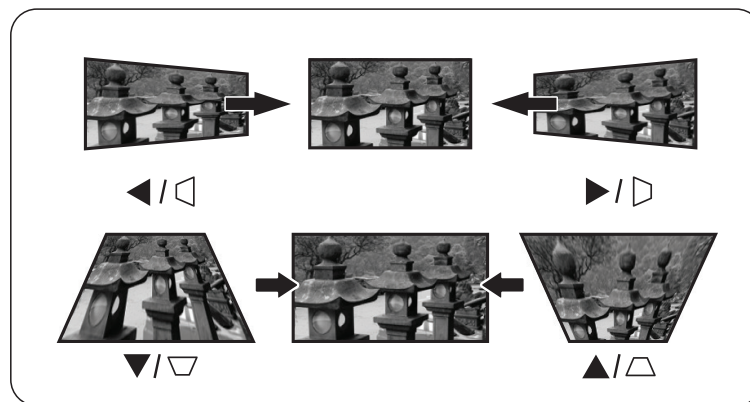


Correzione della distorsione trapezoidale

Per distorsione trapezoidale si intende la situazione in cui l'immagine proiettata assume una forma trapezoidale a causa della proiezione.

Per correggerla, oltre a regolare l'altezza del proiettore, è possibile anche:

1. Usare i tasti ◀ **Sinistra** / ▶ **Destra** / ▲ **Su** / ▼ **Giù** sul proiettore o sul telecomando per visualizzare la pagina Trapezio (se la sorgente di ingresso non è **SISTEMA INTELLIGENTE**).
2. Dopo aver visualizzato la pagina Trapezio, premere ▼ **Giù** per correggere la distorsione trapezoidale nella parte superiore dell'immagine. Premere ▲ **Su** per correggere la distorsione trapezoidale nella parte inferiore dell'immagine. Premere ◻ per correggere la distorsione trapezoidale nella parte inferiore dell'immagine. Premere ▶ **Destra** per correggere la distorsione trapezoidale nel lato destro dell'immagine. Premere ◀ **Sinistra** per correggere la distorsione trapezoidale nel lato sinistro dell'immagine.



Regolazione dei 4 angoli

È possibile regolare manualmente la forma e le dimensioni di un'immagine che non è perfettamente rettangolare in tutti i lati.

1. Per visualizzare la pagina **Reg. angoli** è possibile attenersi a una delle procedure descritte di seguito:

- Premere **ENTER (Invio) /OK**.
- Aprire il menu OSD, andare al menu **DISPLAY** > **Reg. angoli** e premere **Enter**. Viene visualizzata la pagina **Reg. angoli**.

2. Usare i tasti ▲/▼/◀/▶ per selezionare l'angolo che si desidera regolare, quindi premere **ENTER (Invio) /OK**.

3. Premere i tasti ◀/▶ per selezionare un metodo di regolazione adatto alle proprie esigenze, quindi **ENTER (Invio) /OK**.

4. Come indicato nella schermata (tasti ▲/▼ per una regolazione dell'angolo di a 45° e tasti ▲/▼/◀/▶ per una regolazione dell'angolo di 90°), premere i tasti ▲/▼/◀/▶ per regolare la forma e le dimensioni. È possibile **Exit (Esci)** o ⚙ per tornare a un passaggio precedente. Una pressione lunga per 2 secondi su **ENTER (Invio) /OK** resetterà le impostazioni sull'angolo scelto.

NOTA:

- La regolazione della distorsione trapezoidale ripristinerà le impostazioni **Reg. angoli**.
- Dopo la modifica delle impostazioni **Reg. angoli** alcuni rapporti di aspetto o tempi non sono disponibili. In tal caso, ripristinare le impostazioni in tutti e 4 gli angoli.

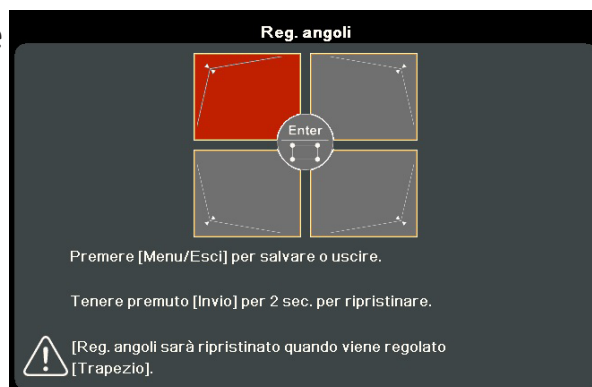


Immagine nascosta

Per ottenere la completa attenzione del pubblico, è possibile premere **BLANK (Vuoto)** sul proiettore per nascondere l'immagine sullo schermo. Per ripristinarla, basta premere qualsiasi tasto sul proiettore o sul telecomando.

ATTENZIONE: Non bloccare l'obiettivo di proiezione con oggetti, in quanto essi potrebbero surriscaldarsi e deformarsi o perfino provocare un incendio.

> Funzioni dei menu

In questa sezione viene presentato il menu OSD (On-Screen Display) e le relative opzioni.

Funzionamento generale del menu OSD (On-Screen Display)

NOTA: Le schermate OSD raffigurate in questo manuale sono solo a scopo di riferimento, e possono differire da quelle reali. Alcune delle seguenti impostazioni OSD potrebbero non essere disponibili. Fare riferimento all'OSD reale del proprio proiettore.

Il proiettore è dotato di un menu OSD (On-Screen Display) che consente di eseguire varie regolazioni a video. È possibile accedervi premendo **MENU** o  sul proiettore o sul telecomando.



1. Premere ◀/▶ per selezionare un menu principale, quindi premere **ENTER (Invio)/OK** oppure usare ▲/▼ per accedere all'elenco dei sottomenu.
2. Premere ▲/▼ per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **ENTER (Invio)/OK** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

NOTA: alcune opzioni nei sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **ENTER (Invio)/OK**. Usare i tasti ▲/▼ o ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

Albero dei menu OSD (On-Screen Display)

Menu principale	Sottomenu	Opzione di menu	
DISPLAY	Rapporto	Auto	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		2,35:1	
		Nativa	
	Trapezio	Correz trapez V auto	Disattivato/Attivo
		Frequenza	+40~-40
		Orizzontale	+40~-40
	Reg. angoli	In alto a destra	
		In alto a sinistra	
		In basso a destra	
		In basso a sinistra	
	Zoom	0,8X ~2,0X	
	Sovrascansiona	Disattivato/1/2/3/4/5	
	Ingresso rapido 3X	Inattivo	
		Attivo	

Menu principale	Sottomenu	Opzione di menu	
IMMAGINE	Modalità colore	Luminosità max.	
		TV	
		Giochi	
		Film	
		Uten1	
		Uten2	
	Luminosità	0~100	
	Contrasto	-50~50	
	Temp. colore	9300K/7500K/6500K	
		Guadagno rosso	0~100
		Guadagno verde	0~100
		Guadagno blu	0~100
		Offset rosso	-50~+50
		Offset verde	-50~+50
		Offset blu	-50~+50
	Avanzata	Colori	-50~50
		Nitidezza	0~31
		Gamma	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB
		Gestione colori	Colori primari
			Tonalità
			Saturazione
			Guadagno
	Ripristina impostazioni di colore	Ripristina	
		Annulla	

Menu princi- pale	Sottomenu	Opzione di menu		
GESTIONE ALIMENTA- ZIONE	Accensione automatica	Segnale	Disattiva/HDMI	
		CEC	Disattiva/Attiva	
		Accensione diretta	Disattiva/Attiva	
	Consumo int	Auto spegnimento	Disattiva/10 min/20 min/30 min	
		Timer pausa	Disattiva/30 min/1 h/2 h/3 h/4 h/ 8 h/12 h	
		Risparmio energetico	Disattiva/Attiva	
	Impostazioni standby	Pass through audio	Disattivato/Attivo	
DI BASE	Impostazioni audio	Modalità audio	Musica/Parlato/Film	
		Mute	Disattivato/Attivo	
		Volume audio	0~20	
		Tono on/off	Disattivato/Attivo	
	Timer presentazione	Intervallo timer	1~240 m	
		Visualizza timer	Sempre/1 min/2 min/3 min/Mai	
		Posizione timer	In alto a sinistra/In basso a sinistra/ In alto a destra/In basso a destra	
		Metodo conteggio timer	Indietro/Avanti	
		Promemoria audio	Disattivato/Attivo	
		Inizia conteggio/Disattivato		
		Modello		Disattivato
		Test sch.		
	Timer inattività	Disattiva/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min		
	Messaggio	Disattivato		
		Attivo		
	Schermata d'avvio	Nero		
		Blu		
		ViewSonic		

Menu principale	Sottomenu	Opzione di menu	
AVANZATA	HDR	HDR	Auto/SDR
		EOTF	Basso/Medio/Alto
	Impostazioni 3D	Formato 3D	Auto
			Disattivato
			Sequenza fotogr.
			Combinazione fotogrammi
			In alto-In basso
			Affiancato
		Inverti sincronizzazione 3D	Disattiva/Inverti
		Salva impostaz 3D	Sì/No
	Impostazioni HDMI	Formato HDMI	Auto/RGB/YUV
		Range HDMI	Auto/Migliorato/ Normale
	Imp sorgente lum.	Mod sorgente lum.	Normale/Eco/ Nero dinamico 1/ Nero dinamico 2/Pers.
		Potenza sorg. Lum.	20%~100%
		Ripristina ore sorgente lum.	Ripristina/Annulla
		Informazioni ore sorgente lum.	Vita utile della sorgente lum.
			Normale
			Eco
			Nero dinamico 1
			Nero dinamico 2
			Pers.
	Riavvia sistema intelligente	Ripristina	
		Annulla	
	Ripristina impostazioni	Ripristina	
		Annulla	

Menu princi- pale	Sottomenu	Opzione di menu	
SISTEMA	Lingua	Selezione OSD multilingue	
	Posizione proiettore	Frontale tavolo	
		Posteriore tavolo	
		Posteriore soffitto	
		Frontale soffitto	
	Impostazioni menu	Tempo visualizz. menu	5 s/10 s/15 s/20 s/25 s/30 s
		Posizione menu	Al centro/In alto a sinistra/ In alto a destra/ In basso a sinistra/ In basso a destra
	Modalità altitudine elevata	Disattivato	
		Attivo	
	Ricerca automatica veloce	Disattivato	
		Attivo	
	Impostaz. protezione	Modifica password	
		Blocco accensione	
	Blocco tasti pannello	Disattivato	
		Attivo	
	Metodo controllo	RS-232	
		USB	
	Baud rate	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200	
INFORMAZIONI	Source (Sorgente)		
	Modalità colore		
	Risoluzione		
	Sistema di colore		
	Versione firmware		
	Ingresso rapido 3X		
	S/N		

Menu DISPLAY

1. Premere il tasto **MENU** o  per visualizzare il Menu OSD.
2. Premere / per selezionare il menu **DISPLAY**, quindi premere **ENTER (Invio)/OK** oppure usare / per accedere al menu **DISPLAY**.



3. Premere / per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **ENTER (Invio)/OK** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere / per regolare/selezionare l'impostazione.

NOTA: alcune opzioni nei sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **ENTER (Invio)/OK**. Usare i tasti / o / per regolare/selezionare l'impostazione.

Opzione di menu	Descrizione
Rapporto	<u>Auto</u> Consente di ridimensionare l'immagine in maniera proporzionale per adattarla alla risoluzione nativa del proiettore nella sua larghezza orizzontale. Questa opzione è adatta se il rapporto dell'immagine in ingresso è diverso da 4:3 e 16:9 e se si desidera utilizzare la maggior parte dello schermo senza alterare il rapporto dell'immagine. <u>4:3</u> Consente di ridimensionare l'immagine per poterla visualizzare al centro dello schermo con un rapporto di 4:3. Questa impostazione è particolarmente adatta per le immagini con un rapporto di 4:3, come quelle di monitor di computer, televisori con definizione standard e film su DVD in formato 4:3, perché esse vengono visualizzate senza alterarne le proporzioni. <u>16:9</u> Consente di ridimensionare l'immagine per poterla visualizzare al centro dello schermo con un rapporto di 16:9. Questa impostazione è particolarmente adatta per le immagini che presentano già un rapporto di 16:9, come quelle dei televisori ad alta definizione, in quanto esse vengono visualizzate senza alterarne le proporzioni. <u>16:10</u> Consente di ridimensionare l'immagine per poterla visualizzare al centro dello schermo con un rapporto di 16:10. Questa impostazione è particolarmente adatta per le immagini che presentano già un rapporto di 16:10, in quanto esse vengono visualizzate senza alterarne le proporzioni. <u>2,35:1</u> consente di ridimensionare l'immagine per poterla visualizzare al centro dello schermo con un rapporto di 2,35:1 senza alcuna alterazione dell'aspetto. <u>Nativa</u> Consente di proiettare un'immagine nella sua risoluzione originale e di ridimensionarla in modo da stare dentro l'area di visualizzazione. Per segnali in ingresso con risoluzioni inferiori, l'immagine proiettata sarà visualizzata nel suo formato originale.
Trapezio	Per distorsione trapezoidale si intende la situazione in cui l'immagine proiettata assume una forma trapezoidale a causa della proiezione angolata.
Reg. angoli	Regola la forma e le dimensioni di un'immagine che non è perfettamente rettangolare in tutti i lati.
Zoom	Consente di ingrandire l'immagine proiettata e permette di scorrere l'immagine.

Opzione di menu	Descrizione
Sovrascansione	Consente di regolare la percentuale di sovrascansione da 0 a 5 (%).
Ingresso rapido 3X	Questa funzione è favorevole alla riduzione del frame rate. È possibile ottenere un tempo di risposta rapida nei tempi nativi. Quando è attiva, le seguenti impostazioni (se del caso) torneranno ai valori predefiniti: Rapporto, Zoom, Sovrascansione. NOTA: questa funzione è disponibile solo se è selezionato un segnale in ingresso di temporizzazione nativo.

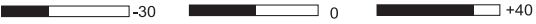
Menu IMMAGINE

1. Premere il tasto **MENU** o  per visualizzare il Menu OSD.
2. Premere / per selezionare il menu **IMMAGINE**, quindi premere **ENTER (Invio)/OK** oppure usare / per accedere al menu **IMMAGINE**.



3. Premere / per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **ENTER (Invio)/OK** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere / per regolare/selezionare l'impostazione.

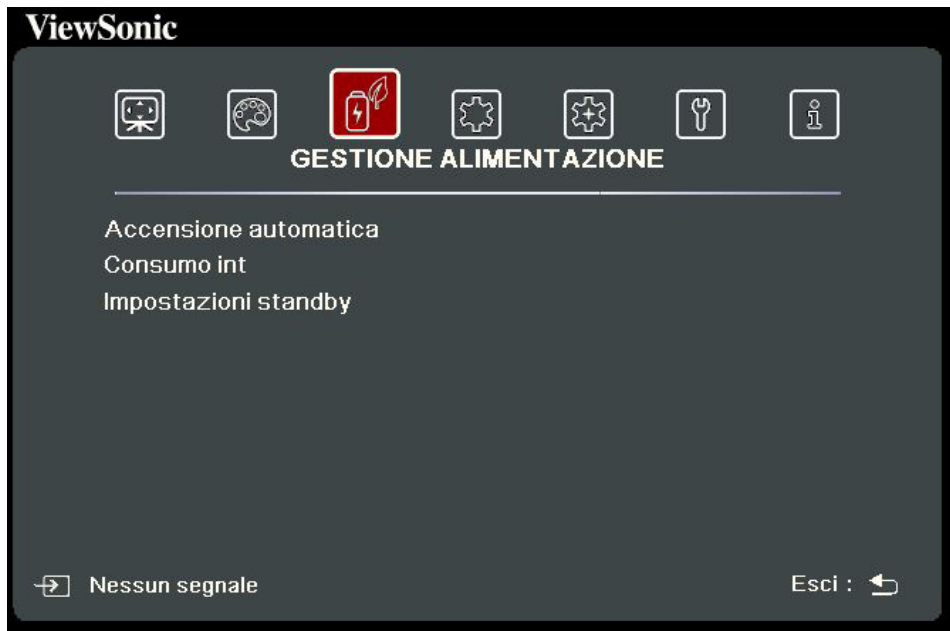
NOTA: alcune opzioni nei sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **ENTER (Invio)/OK**. Usare i tasti / o / per regolare/selezionare l'impostazione.

Opzione di menu	Descrizione
Modalità colore	<u>Luminosità max.</u> Consente di aumentare al massimo la luminosità dell'immagine proiettata. Questa modalità è adatta per gli ambienti in cui è richiesta una luminosità molto elevata, come ad esempio quando si utilizza il proiettore in locali bene illuminati. <u>TV</u> Modalità ottimizzata per la visualizzazione di eventi sportivi in ambienti ben illuminati. <u>Giochi</u> Adatta per giocare ai videogiochi in un ambiente luminoso. <u>Film</u> Modalità adatta per la riproduzione di filmati e videoclip a colori, da fotocamere digitali o video digitali tramite l'ingresso del computer, e consente una visualizzazione ottimale anche in ambienti scarsamente illuminati. <u>Uten1/Uten2</u> Richiama le impostazioni personalizzate. Dopo aver selezionato Uten1/Uten2 alcuni sottomenu del menu IMMAGINE possono essere regolati in base alla sorgente di ingresso selezionata.
Luminosità	Aumentando il valore, si ottiene un'immagine più luminosa. Regolare questa opzione in modo che le aree scure dell'immagine appaiano nere e i dettagli nelle suddette aree siano più visibili.  
Contrasto	Usare questa opzione per impostare il livello di picco del bianco dopo avere precedentemente regolato l'impostazione Luminosità.  
Temp. colore	Sono disponibili varie impostazioni predefinite della temperatura colore (<u>9300K</u>, <u>7500K</u>, <u>6500K</u>). Le opzioni disponibili possono variare in base alle preferenze personali. Per impostare una temperatura colore personalizzata è possibile regolare ulteriormente le seguenti voci: <u>Guadagno rosso/Guadagno verde/Guadagno blu</u> Consente di regolare i livelli di contrasto di Rosso, Verde e Blu. <u>Offset rosso/Offset verde/Offset blu</u> Consente di regolare i livelli di luminosità di Rosso, Verde e Blu.

Opzione di menu	Descrizione
Avanzata	<u>Colori</u> Impostando un valore più basso si ottengono colori meno saturi. Se il valore impostato è troppo alto il colore risulta eccessivamente forte e poco realistico. <u>Nitidezza</u> Un valore più alto rende più nitida l'immagine, mentre un valore inferiore la rende meno a fuoco. <u>Gamma</u> La gamma si riferisce al grado di luminosità dei livelli della scala di grigi del proiettore. <u>Gestione colori</u> La funzione di gestione colori deve essere presa in considerazione solo nelle installazioni permanenti con livelli di illuminazione controllati, come ad esempio in sale riunioni, sale per conferenze o impianti home theatre. La gestione colori consente la regolazione del controllo della qualità dei colori per consentirne una riproduzione accurata. Selezionare per prima cosa Colori primari e regolare il rispettivo range/i rispettivi valori in Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Ripristina impostazioni di colore	Consente di riportare tutte le impostazioni dell'immagine correnti ai valori predefiniti dalla fabbrica.

Menu GESTIONE ALIMENTAZIONE

1. Premere il tasto **MENU** o  per visualizzare il Menu OSD.
2. Premere / per selezionare il menu **GESTIONE ALIMENTAZIONE**, quindi premere **ENTER (Invio)/OK** oppure usare / per accedere al menu **GESTIONE ALIMENTAZIONE**.



3. Premere / per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **ENTER (Invio)/OK** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere / per regolare/selezionare l'impostazione.

NOTA: alcune opzioni nei sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **ENTER (Invio)/OK**. Usare i tasti / o / per regolare/selezionare l'impostazione.

Opzione di menu	Descrizione
Accensione automatica	<u>Segnale</u> Selezionando HDMI il proiettore si accende automaticamente appena riceve il segnale HDMI/USB C attraverso il cavo HDMI/USB C. <u>CEC</u> Questo proiettore supporta la funzione CEC (Consumer Electronics Control) per la sincronizzazione dell'accensione/spegnimento tramite la connessione HDMI. Se un altro dispositivo che supporta anche la funzione CEC viene collegato all'ingresso HDMI del proiettore, quando si spegne il proiettore, si spegne automaticamente anche il dispositivo collegato. Quando il dispositivo collegato viene acceso, si accende automaticamente anche il proiettore. NOTA: • Affinché la funzione CEC funzioni correttamente, assicurarsi che il dispositivo sia opportunamente collegato all'ingresso HDMI del proiettore tramite il cavo HDMI e che la funzione CEC sia attivata. • A seconda del dispositivo collegato, la funzione CEC potrebbe non funzionare. <u>Accensione diretta</u> Consente al proiettore di accendersi automaticamente appena riceve la corrente attraverso il cavo di alimentazione.
Consumo int	<u>Auto spegnimento</u> Consente lo spegnimento automatico del proiettore dopo un intervallo di tempo prestabilito quando non viene rilevata alcuna sorgente di ingresso per evitare il consumo inutile della sorgente luminosa. <u>Timer pausa</u> Consente lo spegnimento automatico del proiettore dopo un intervallo di tempo prestabilito per evitare il consumo inutile della sorgente luminosa. <u>Risparmio energetico</u> Consente di ridurre il consumo energetico se non viene rilevata alcuna sorgente di ingresso. Quando si seleziona Attiva la sorgente luminosa passa alla modalità Eco se non viene rilevato alcun segnale dopo cinque (5) minuti. Questo aiuterà anche a prevenire lo spreco inutile della vita della sorgente luminosa.

Opzione di menu	Descrizione
Impostazioni standby	Le funzioni elencate sotto sono disponibili in modalità standby (proiettore collegato alla corrente ma non acceso). <u>Pass through audio</u> Selezionando Attivo viene emesso un segnale audio quando i connettori Audio In e Audio Out sono collegati correttamente a un dispositivo adeguato.

Menu DI BASE

1. Premere il tasto **MENU** o  per visualizzare il Menu OSD.
2. Premere / per selezionare il menu **DI BASE**, quindi premere **ENTER (Invio)/OK** oppure usare / per accedere al menu **DI BASE**.



3. Premere / per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **ENTER (Invio)/OK** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere / per regolare/selezionare l'impostazione.

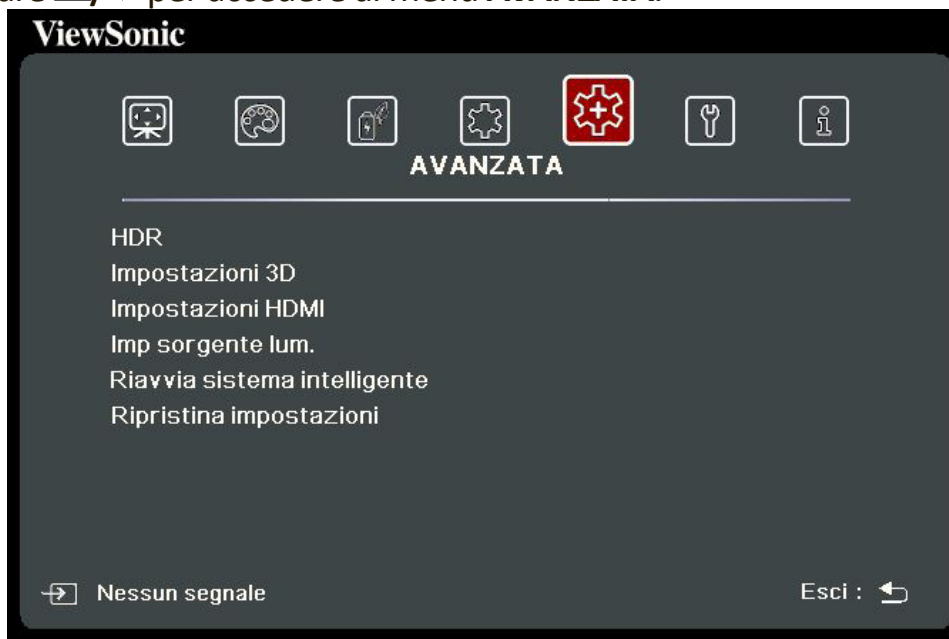
NOTA: alcune opzioni nei sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **ENTER (Invio)/OK**. Usare i tasti / o / per regolare/selezionare l'impostazione.

Opzione di menu	Descrizione
Impostazioni audio	<u>Modalità audio</u> Selezionare una modalità audio preferita in base al proprio contenuto audio. <u>Mute</u> Selezionare Attivo per spegnere temporaneamente l'altoparlante interno del proiettore o il volume del suono emesso dal jack di uscita audio. <u>Volume audio</u> Consente di regolare il livello di volume dell'altoparlante interno del proiettore o il volume del suono emesso dal jack di uscita audio. <u>Tono on/off</u> Consente di attivare/disattivare la suoneria durante il processo di avvio e di spegnimento.
Timer presentazione	Il timer per presentazione può indicare sullo schermo il tempo residuo di una presentazione, per riuscire a gestire il tempo in modo ottimale nel corso delle presentazioni. <u>Intervallo timer</u> Consente di impostare l'intervallo di tempo. Se il timer è già attivo, riparte da zero ogni volta che viene ripristinato il Intervallo timer. <u>Visualizza timer</u> Consente di decidere se visualizzare il timer sullo schermo per uno dei seguenti periodi di tempo: » Sempre: Il timer viene visualizzato sullo schermo per tutta la durata della presentazione. » 1 min/2 min/3 min: Il timer viene visualizzato sullo schermo negli ultimi 1/2/3 minuti. » Mai: Il timer non viene visualizzato sullo schermo per tutta la durata della presentazione. <u>Posizione timer</u> Consente di impostare la posizione del timer. <u>Metodo conteggio timer</u> Consente di impostare la direzione di conteggio desiderata tra: » Indietro: Retrocede dal tempo predefinito a 0. » Avanti: Avanza da 0 al tempo predefinito. <u>Promemoria audio</u> Consente di decidere se attivare il promemoria audio. Selezionando questa opzione viene emesso un doppio segnale acustico (bip) durante gli ultimi 30 secondi di conteggio, a prescindere dal metodo selezionato, e un triplo segnale acustico quando il timer è inattivo. <u>Inizia conteggio/Disattivato</u> Selezionare Inizia conteggio per attivare il timer. Selezionare Disattivato per cancellarlo.
Modello	Aiuta a regolare le dimensioni e la messa a fuoco dell'immagine e verifica la presenza di distorsioni nell'immagine proiettata.

Opzione di menu	Descrizione
Timer inattività	Consente al proiettore di proiettare di nuovo in automatico l'immagine dopo un periodo di tempo in cui non viene eseguita alcuna azione sullo schermo vuoto. Per visualizzare lo schermo vuoto, premere il tasto Blank (Vuoto) sul proiettore o sul telecomando. NOTA: Non bloccare l'obiettivo di proiezione con oggetti, in quanto essi potrebbero surriscaldarsi e deformarsi o perfino provocare un incendio.
Messaggio	Consente di attivare o disattivare la funzione dei promemoria.
Schermata d'avvio	Consente di selezionare la schermata con il logo visualizzata all'accensione del proiettore.

Menu AVANZATE

1. Premere il tasto **MENU** o  per visualizzare il Menu OSD.
2. Premere / per selezionare il menu **AVANZATA**, quindi premere **ENTER (Invio)/OK** oppure usare / per accedere al menu **AVANZATA**.



3. Premere / per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **ENTER (Invio)/OK** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere / per regolare/selezionare l'impostazione.

NOTA: alcune opzioni nei sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **ENTER (Invio)/OK**. Usare i tasti / o / per regolare/selezionare l'impostazione.

Opzione di menu	Descrizione
HDR	<u>HDR</u> Il proiettore supporta sorgenti di immagini HDR. È in grado di rilevare in automatico l'intervallo dinamico della sorgente e di ottimizzare la gamma delle immagini e le impostazioni del colore in modo da riprodurre i contenuti in un'ampia gamma di condizioni di luce. È anche possibile selezionare SDR. <u>EOTF</u> Il proiettore è in grado di regolare automaticamente i livelli di luminosità dell'immagine in base alla sorgente di ingresso. Normalmente, l'impostazione predefinita "Medio" è consigliata. Se la luminosità dell'immagine proiettata è scura, utilizzare "Basso". Quando si dà la priorità alla proprietà di gradazione, utilizzare "Alto".
Impostazioni 3D	Questo proiettore è dotato della funzione 3D, che consente di visualizzare film, video ed eventi sportivi in 3D in un modo più realistico, ricreando la profondità delle immagini. Per vedere le immagini in 3D occorre indossare gli occhiali per il 3D. <u>Formato 3D</u> L'impostazione predefinita è Auto e, quando rileva dei contenuti 3D, il proiettore sceglie automaticamente un formato 3D appropriato. Se il proiettore non è in grado di riconoscere il formato 3D, scegliere una modalità 3D. <u>Inverti sincronizzazione 3D</u> Se si nota l'inversione della profondità delle immagini, abilitare questa funzione per risolvere il problema. <u>Salva impostaz 3D</u> Consente di salvare le impostazioni 3D correnti. Le impostazioni 3D vengono applicate in automatico se sono selezionate la stessa risoluzione e la stessa sorgente di ingresso. NOTA: quando la funzione Sincronizzazione 3D è attiva: • il livello di luminosità dell'immagine proiettata aumenta; • i valori Modalità colore, Mod sorgente lum., Zoom e Sovrascansione non possono essere regolati.

Opzione di menu	Descrizione
Impostazioni HDMI	<u>Formato HDMI</u> Consente di selezionare uno spazio colore adatto in base all'impostazione dello spazio colore del dispositivo collegato. » Auto: consente di impostare il proiettore in modo che rilevi automaticamente l'impostazione dello spazio colore del segnale in ingresso. » RGB: consente di impostare lo spazio colore come RGB. » YUV: consente di impostare lo spazio colore come YUV. <u>Range HDMI</u> Consente di selezionare un range di colori HDMI adatto in base all'impostazione del range di colori del dispositivo collegato. » Auto: consente di impostare il proiettore in modo che rilevi automaticamente l'impostazione del range HDMI del segnale in ingresso. » Migliorato: consente di impostare il range di colori HDMI come 0 - 255. » Normale: consente di impostare il range di colori HDMI come 16 - 235.
Imp sorgente lum.	<u>Mod sorgente lum.</u> » Normale: Fornisce la piena luminosità della sorgente luminosa. » Eco: Riduce il consumo energetico del 20% diminuisce la luminosità prolungando la durata della sorgente luminosa e abbassa il rumore operativo della ventola. » Nero dinamico 1: Riduce il consumo energetico della sorgente luminosa fino al 70% in base al livello di luminosità dei contenuti proiettati. » Nero dinamico 2: Riduce il consumo energetico della sorgente luminosa fino al 50% in base al livello di luminosità dei contenuti proiettati. » Pers.: consente di regolare la potenza della sorgente luminosa. <u>Potenza sorg. Lum.</u> Disponibile soltanto quando Mod sorgente lum. è Pers.. <u>Ripristina ore sorgente lum.</u> Azzera il tempo di utilizzo della sorgente luminosa dopo che viene installata la nuova sorgente luminosa. Per sostituire la sorgente luminosa, rivolgersi a personale di assistenza qualificato. <u>Informazioni ore sorgente lum.</u> » Vita utile della sorgente lum.: Consente di visualizzare il numero di ore di utilizzo della sorgente luminosa.
Riavvia sistema intelligente	Riavvia immediatamente il Sistema intelligente dopo aver selezionato Ripristina.

Opzione di menu	Descrizione
Ripristina impostazioni	Consente di riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti dalla fabbrica. Quando si utilizza l'opzione Ripristina impostazioni, le impostazioni seguenti rimangono invariate: Zoom, Trapezio, Lingua, Posizione proiettore, Modalità altitudine elevata, Impostaz. protezione, Metodo controllo e Baud rate.

Menu SISTEMA

1. Premere il tasto **MENU** o  per visualizzare il Menu OSD.
2. Premere / per selezionare il menu **SISTEMA**, quindi premere **ENTER (Invio)/OK** oppure usare / per accedere al menu **SISTEMA**.



3. Premere / per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **ENTER (Invio)/OK** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere / per regolare/selezionare l'impostazione.

NOTA: alcune opzioni nei sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **ENTER (Invio)/OK**. Usare i tasti / o / per regolare/selezionare l'impostazione.

Opzione di menu	Descrizione
Lingua	Consente di impostare la lingua per il menu On-Screen Display (OSD).
Posizione proiettore	Consente di selezionare una posizione corretta per il proiettore.
Impostazioni menu	<u>Tempo visualizz. menu</u> Consente di impostare il tempo in cui il menu OSD rimane attivo da quando viene premuto l'ultimo tasto. <u>Posizione menu</u> Consente di impostare la posizione del menu OSD.
Modalità altitudine elevata	Si consiglia di utilizzare la Modalità altitudine elevata quando ci si trova a un'altitudine compresa tra 1.500 e 3.000 m s.l.m., con una temperatura di 0 °C-30 °C. NOTA: • Non utilizzare la Modalità altitudine elevata se ci si trova a un'altitudine compresa tra 0 e 1.499 m e la temperatura è compresa tra 0 °C e 35 °C. Utilizzando questa modalità il proiettore si raffredderà eccessivamente. • L'uso della "Modalità altitudine elevata" può causare un rumore di funzionamento maggiore, poiché la velocità della ventola aumenta per favorire il raffreddamento e migliorare le prestazioni del proiettore.
Ricerca automatica veloce	Consente al proiettore di ricercare automaticamente i segnali.
Impostaz. protezione	Vedere la sezione "Using the Password Function" on page <?>.
Blocco tasti pannello	Consente di bloccare i tasti di controllo sul proiettore.
Metodo controllo	Consente di selezionare una porta di controllo preferita: tramite la porta RS-232 o la porta USB (Service).
Baud rate	Consente di selezionare una baud rate identica a quella del computer, in modo da poter connettere il proiettore mediante un cavo RS-232 idoneo e controllarlo con i comandi RS-232

Menu INFORMAZIONI

- 1. Premere il tasto **MENU** o  per visualizzare il Menu OSD.
- 2. Premere  /  per selezionare il menu **INFORMAZIONI** e visualizzarne il contenuto.



Opzione di menu	Descrizione
Source (Sorgente)	Consente di visualizzare la sorgente di Ingresso corrente.
Modalità colore	Consente di visualizzare la modalità selezionata nel menu IMMAGINE.
Risoluzione	Consente di visualizzare la risoluzione nativa della sorgente di ingresso.
Sistema di colore	Consente di visualizzare il formato del sistema in ingresso.
Versione firmware	Consente di visualizzare la versione corrente del firmware.
Ingresso rapido 3X	Indica se la funzione è attivata o meno.
S/N	Indica il numero di serie per questo proiettore.

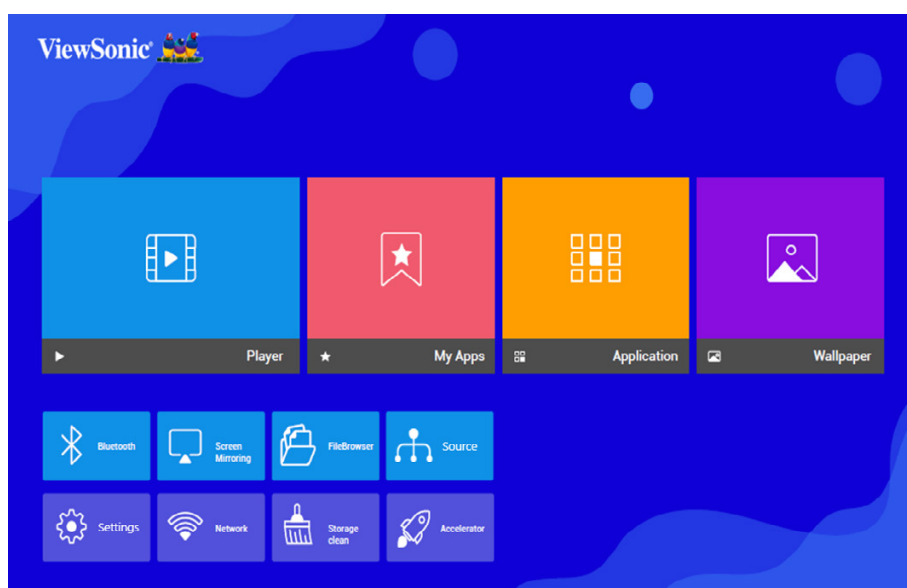
> Sistema intelligente

In questa sezione viene presentato il **SMART SYSTEM (SISTEMA INTELLIGENTE)**.

Schermata iniziale

NOTA: Le schermate raffigurate in questo manuale sono solo a scopo di riferimento e potrebbero differire da quelle reali. Alcune delle impostazioni seguenti potrebbero non essere disponibili. Fare riferimento al modello effettivo del proprio proiettore.

La Schermata iniziale viene visualizzata quando la sorgente di ingresso è **SMART SYSTEM (SISTEMA INTELLIGENTE)**. Per navigare all'interno della Schermata iniziale usare semplicemente i tasti direzionali. È possibile tornare alla Pagina iniziale in qualsiasi momento premendo il tasto  sul telecomando, indipendentemente dalla pagina in cui ci si trova.



1. Premere / per selezionare uno dei menu principali, quindi premere **ENTER (Invio)/OK** o usare  per accedere all'elenco dei sottomenu.
2. Premere /// per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **ENTER (Invio)/OK** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere / per regolare/selezionare l'impostazione.

NOTA: alcune opzioni nei sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **ENTER (Invio)/OK**. Usare i tasti / o / per regolare/selezionare l'impostazione.

Operazioni eseguibili dai menu

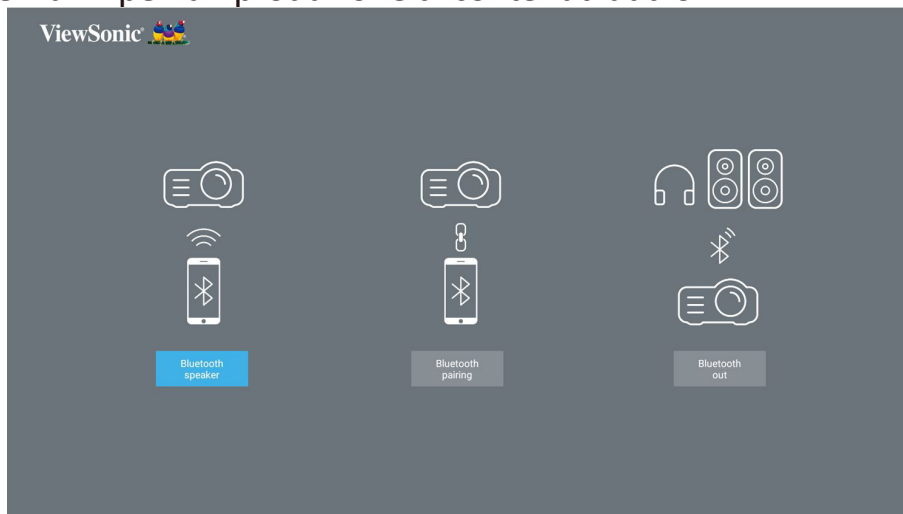
Player (Lettore)

Il proiettore scansiona automaticamente i file video presenti nel dispositivo di archiviazione esterno. Facendo clic su **Player (Lettore)** il video scansionato può essere riprodotto in loop.

Quando **Player (Lettore)** è evidenziato sono disponibili alcune funzioni. Premere ▼ seguito da ◀/▶ per selezionare.

- Bluetooth

Il proiettore è dotato della tecnologia Bluetooth che consente di connettere il proprio dispositivo senza fili per la riproduzione di contenuti audio.



Per connettere e associare il proprio dispositivo procedere come descritto di seguito.

1. Andare su: **Schermata iniziale > Bluetooth.**
2. Usare i tasti ◀/▶ per selezionare **Altoparlante Bluetooth (Altoparlante Bluetooth)** o **Associazione Bluetooth (Associazione Bluetooth)**, quindi premere **ENTER (Invio)/OK.**
3. Verrà visualizzata una finestra di dialogo. Selezionare **Connetti (Connetti)** e premere **ENTER (Invio)/OK** per accedere alla modalità Bluetooth.
4. Entrando nella modalità di associazione, si sentirà un segnale acustico.
5. Se la connessione sarà andata buon fine, sarà emesso un altro segnale acustico.

NOTA: Il nome del proiettore sarà identificato come "Proiettore ViewSonic". Una volta effettuata l'associazione se il proiettore e il proprio dispositivo sono accesi si connetteranno in automatico via Bluetooth nella modalità **Altoparlante Bluetooth (Altoparlante Bluetooth)**. Si noti che quando la connessione è attiva è possibile usare solo i tasti Alimentazione (⏻), **Exit (Esci)** e ↶ per uscire dalla modalità Bluetooth.

6. Il proiettore cercherà di individuare i dispositivi Bluetooth presenti nei paraggi. Selezionare il proprio dispositivo dall'elenco e premere **ENTER (Invio)/OK.**

È possibile anche connettere il proiettore ad auricolari o altoparlanti esterni che supportino la tecnologia Bluetooth.

1. Andare su: Schermata iniziale > Bluetooth.

2. Usare i tasti ◀/▶ e selezionare Bluetooth Out (Uscita Bluetooth), quindi premere ENTER (Invio)/OK.



NOTA: Una volta effettuata l'associazione, se il proiettore e il proprio dispositivo sono accesi si connetteranno via Bluetooth.

- **Mirroring schermo (Mirroring schermo)**

La funzione Mirroring schermo fornisce agli utenti una connessione Wi-Fi da 5 GHz per rispecchiare lo schermo sul proprio dispositivo personale.



NOTA: Assicurarsi che il proprio dispositivo e il proiettore siano connessi alla stessa rete.

Per iOS

1. Accedere al menu di controllo a discesa.
2. Selezionare l'icona di "Mirroring schermo".
3. Scegliere "ViewSonic PJ-XXXX".

Per Android

1. Scaricare e installare l'applicazione "Google Home" e aprirla.
2. Trascinare verso il basso l'app per aggiornare e attendere 30 secondi.
3. A questo punto sarà visibile "ViewSonic PJ-XXXX". Selezionarlo.

NOTA: Alcuni dispositivi Android supportano il "casting" diretto. Se il proprio dispositivo è uno di questi accedere alla funzione Casting e selezionare "ViewSonic PJ-XXX" dall'elenco dei dispositivi disponibili. È anche possibile scansionare il codice QR nelle FAQ e seguire i passaggi descritti per eseguire direttamente il casting del dispositivo Android.

- BrowserFile (BrowserFile)

Qui è possibile sfogliare i file.

- Source (Sorgente)

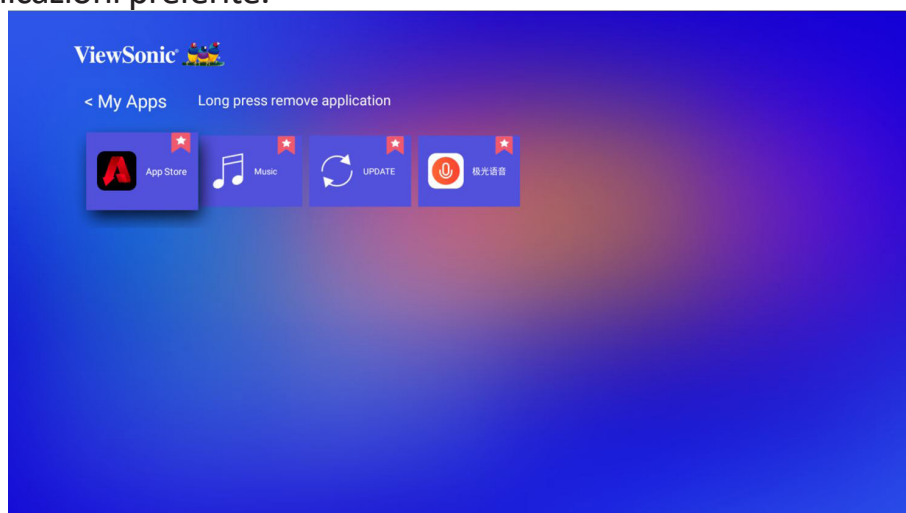
Consente di visualizzare la barra di selezione della sorgente di ingresso. È possibile commutare la sorgente di ingresso.

My Apps (Le mie app)

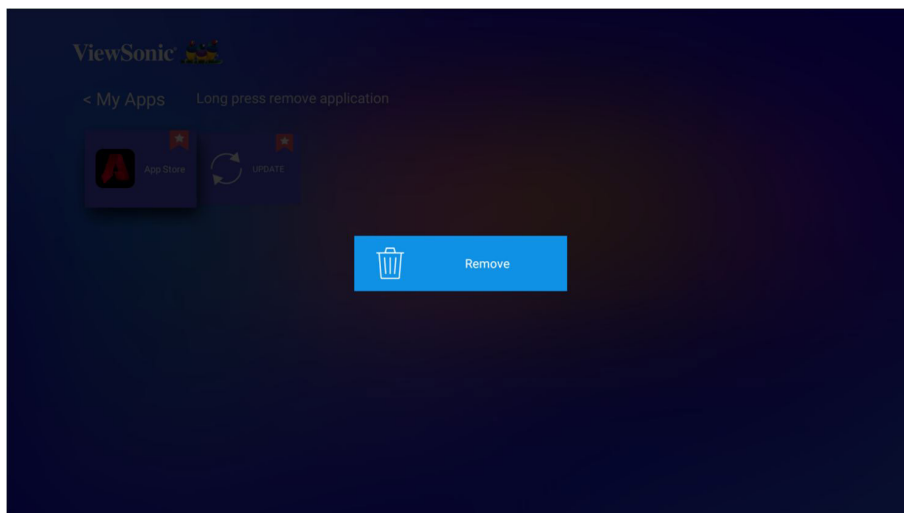
Consente di visualizzare le proprie app preferite.

Per rimuovere un'applicazione dalla pagina **My Apps (Le mie app)** procedere come descritto di seguito.

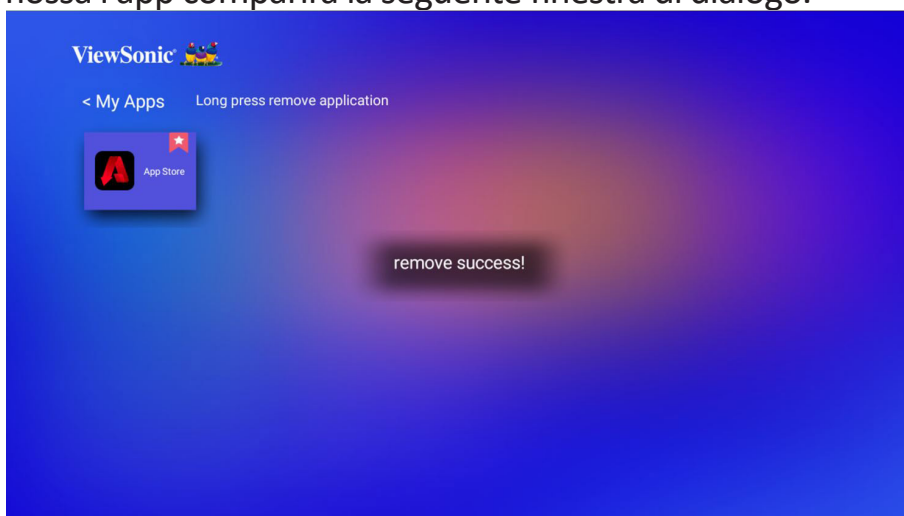
1. Dopo essere entrati nella pagina **My Apps (Le mie app)**, vengono visualizzate tutte le proprie applicazioni preferite.



2. Tenere premuto sull'app selezionata per rimuoverla.



3. Una volta rimossa l'app comparirà la seguente finestra di dialogo.

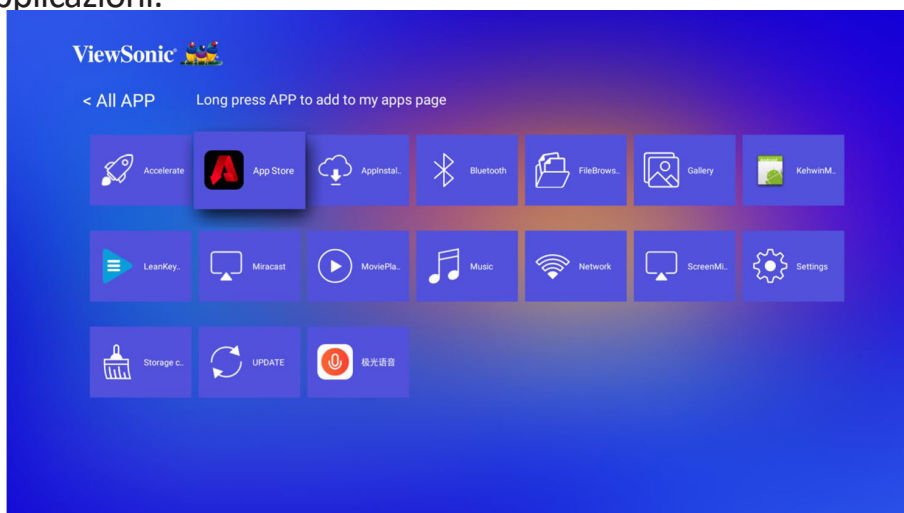


Application (Applicazioni)

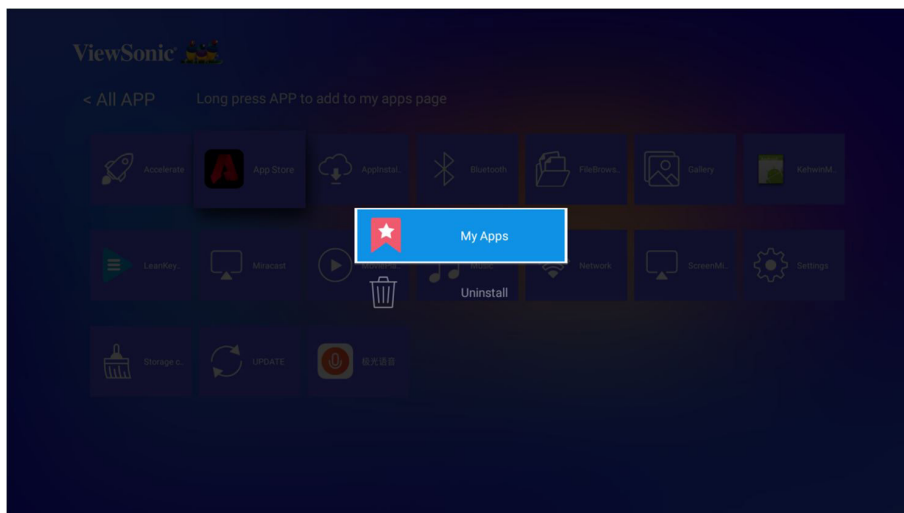
Accedere e visualizzare tutte le applicazioni installate.

Per aggiungere un'applicazione alla pagina **My Apps (Le mie app)** o disinstallarla procedere come descritto di seguito.

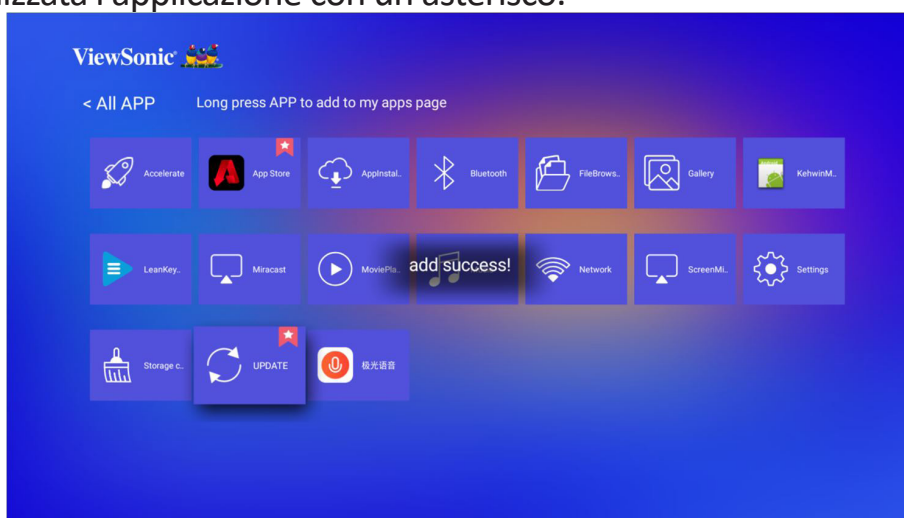
1. Dopo essere entrati nella pagina **Application (Applicazioni)**, vengono visualizzate tutte le proprie applicazioni.



2. Tenere premuto sull'app selezionata per aggiungerla alla pagina **My Apps (Le mie app)** o disinstallarla.



3. Una volta riuscita l'operazione, comparirà sullo schermo la seguente finestra di dialogo e sarà visualizzata l'applicazione con un asterisco.



Le applicazioni aggiunte alla **My Apps (Le mie app)** pagina saranno visualizzate nella pagina **My Apps (Le mie app)** dalla Pagina iniziale.

Per installare un applicazione procedere come descritto di seguito.

1. Accedere a **Application (Applicazioni) > App Store** dalla Pagina iniziale.
2. Usare i tasti direzionali per navigare tra le opzioni del menu. Quando si trova la propria applicazione preferita, premere **OK** per inserire i relativi dettagli e selezionare il pulsante **INSTALL** per installarla.
3. Durante il download sarà visualizzata una barra di avanzamento.
4. Una volta installata l'applicazione è possibile aprirla, aggiornarla o disinstallarla.

NOTA:

- È possibile installare applicazioni di terzi tramite file .apk in Gestione file. Tuttavia, alcune applicazioni di terzi potrebbero avere problemi di incompatibilità.
- Le applicazioni non pre-caricate potrebbero non essere compatibili o non funzionare correttamente.
- Alcune applicazioni (tra cui le applicazioni pre-caricate o installate manualmente)

potrebbero richiedere l'uso di una tastiera o di un mouse.

- Alcune applicazioni potrebbero essere specifiche di un'area geografica.

Sfondi

Usare i tasti ◀/▶ per selezionare uno sfondo e premere **ENTER (Invio)/OK** per impostarlo come sfondo della Pagina iniziale.

Pulsanti della barra di controllo multimediale

I pulsanti della barra di controllo multimediale compaiono sullo schermo quando viene riprodotto un file video o musicale.

Video		Musica	
	Indietro		Prec
	Indietro		Riproduci
	Riproduci		Pausa
	Pausa		Succ
	Avanti veloce		
	Succ		
	Prec		
	3D		
	Altri		

NOTA: Quando si utilizza un dispositivo di archiviazione USB si noti quanto segue:

- » alcuni dispositivi di archiviazione USB potrebbero non essere compatibili;
- » se si sta utilizzando un cavo USB di prolunga il dispositivo USB potrebbe non essere riconosciuto;
- » si potrebbero riscontrare tempi di caricamento più lunghi quando si gestiscono file di grandi dimensioni;
- » i dati memorizzati sul dispositivo di archiviazione USB potrebbero essere danneggiati o andare perduti. Eseguire un backup preventivo dei file importanti.

Formati di file supportati

Formati multimediali

Estensione	Tipo	Codec
.xvid	Video	Xvid, H.264
.avi	Audio	MP3
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/MPEG-4
.mkv	Video	H.264

Estensione	Tipo	Codec
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264, MPEG-2
	Audio	MP3
.vob	Audio	MPEG-1, MPEG-2
	Video	DVD-LPCM
.mpg	Audio	MPEG-1

Formati di Office

	Formati	Indicatori
Funzione di visualizzazione di documenti	doc/docx	Possibilità di aprire e leggere documenti in formato doc/docx
	xls/xlsx	Possibilità di aprire e leggere documenti in formato xls/xlsx
	ppt/pptx	Possibilità di aprire e leggere documenti in formato ppt/pptx
	PDF	Possibilità di aprire e leggere documenti in formato PDF

Formati fotografici

Formato	Tipo	Commento
.jpg/.jpeg	JPEG progressivo	Risoluzione max.: 1024 x 768
	JPEG di base	Risoluzione max.: 15360 x 8640
.bmp		Risoluzione max.: 9600 x 6400
.png/.gif		Risoluzione max.: 5120 x 2880

Formati dei dispositivi connessi esterni supportati

Dispositivo	Formato NTFS		Formato FAT32		exFAT	
	Lettura	Scrittura	Lettura	Scrittura	Lettura	Scrittura
Chiavetta USB	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Hard disk USB	-	-	✓	✓	-	-

NOTA:

- Lo strumento di formattazione integrato in Windows 10 supporta solo il formato FAT32 fino a 32 GB.
- Per l'aggiornamento del firmware l'unico formato supportato è FAT32.

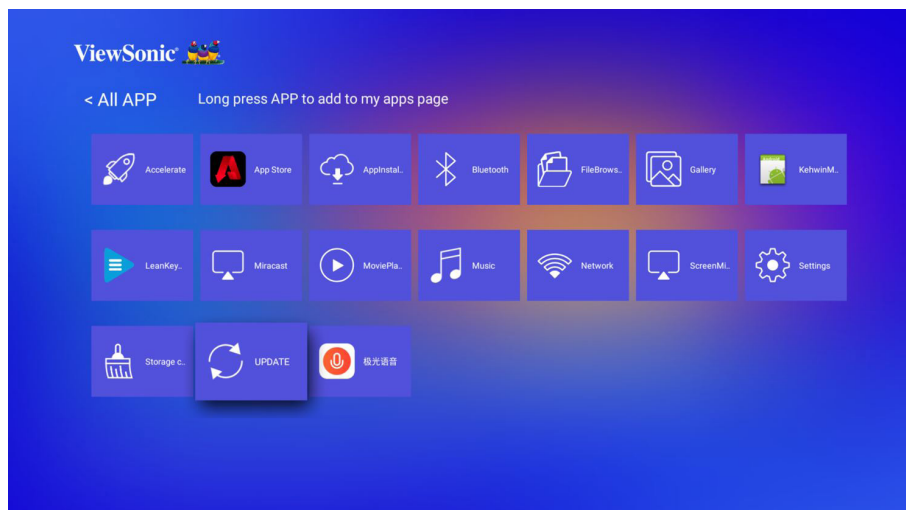
Aggiornamento del firmware

È possibile aggiornare il firmware online, o tramite un dispositivo USB, e controllare il numero di versione.

NOTA: Durante il processo di aggiornamento non scollegare il cavo di alimentazione né il dispositivo USB e non disconnettersi da Internet.

1. Assicurarsi che il proiettore sia collegato a Internet.

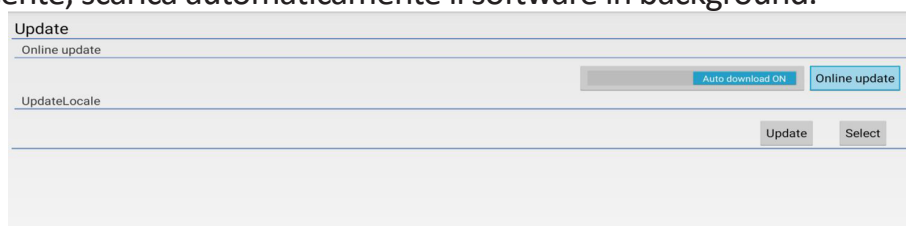
2. Andare su **Application (Applicazioni) > UPDATE (AGGIORNAMENTO)** dalla Pagina iniziale.



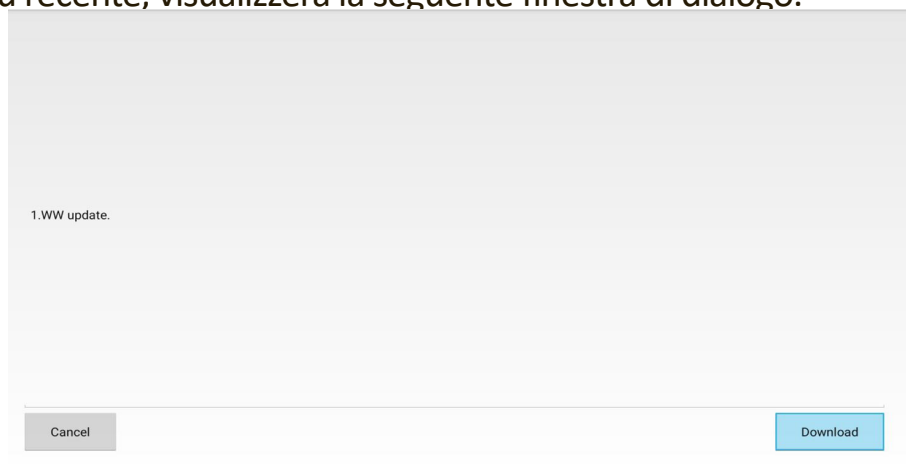
Aggiornamento del firmware online

1. Andare su **Application (Applicazioni) > UPDATE (AGGIORNAMENTO) > Online update (Aggiornamento online)**.

NOTA: la funzione di download automatico è abilitata di default per l'aggiornamento online. Quando tale funzione è abilitata, se il sistema rileva una versione più recente, scarica automaticamente il software in background.



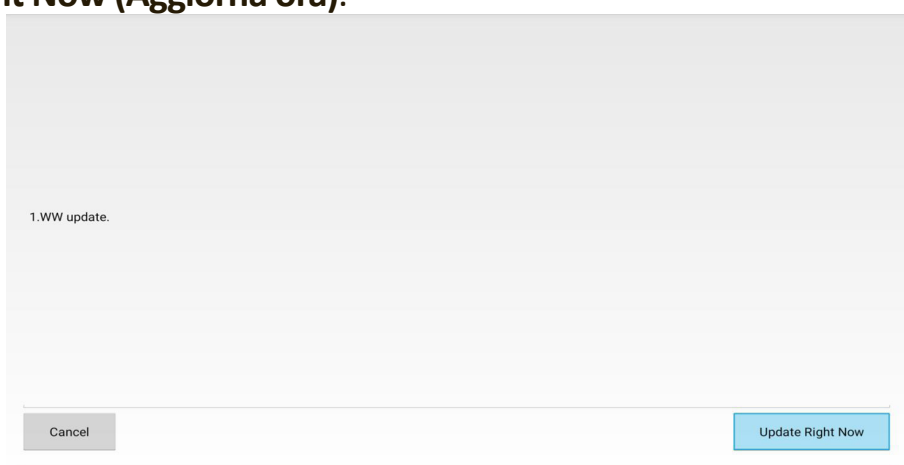
2. Selezionare **Online update (Aggiornamento online)** e premere **ENTER (Invio)/OK**.
3. Il sistema controllerà il sito web ViewSonic (OTA) e, nel caso in cui sia disponibile un firmware più recente, visualizzerà la seguente finestra di dialogo.



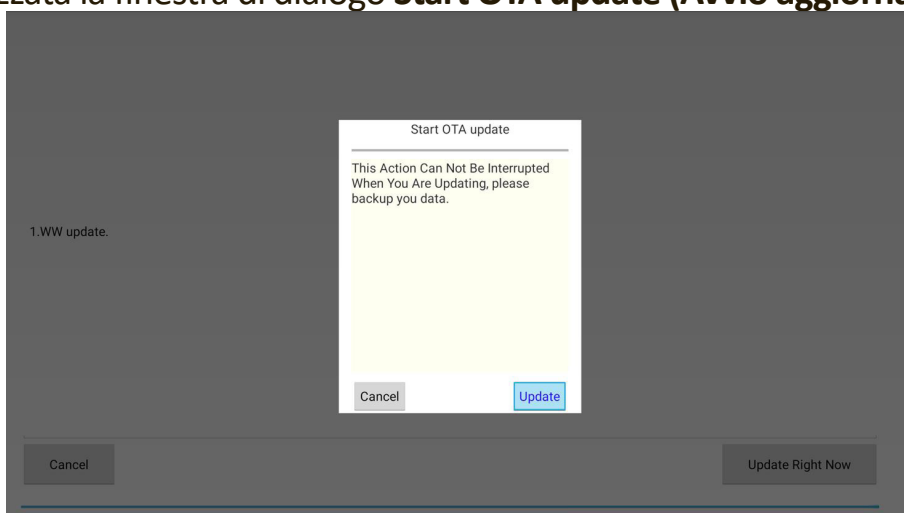
4. Dopo aver selezionato **Download (Scarica)**, quando avrà inizio il processo di download, comparirà una barra di avanzamento.



5. Una volta raggiunto il 100% sarà visualizzato il seguente messaggio. Selezionare **Update Right Now (Aggiorna ora)**.



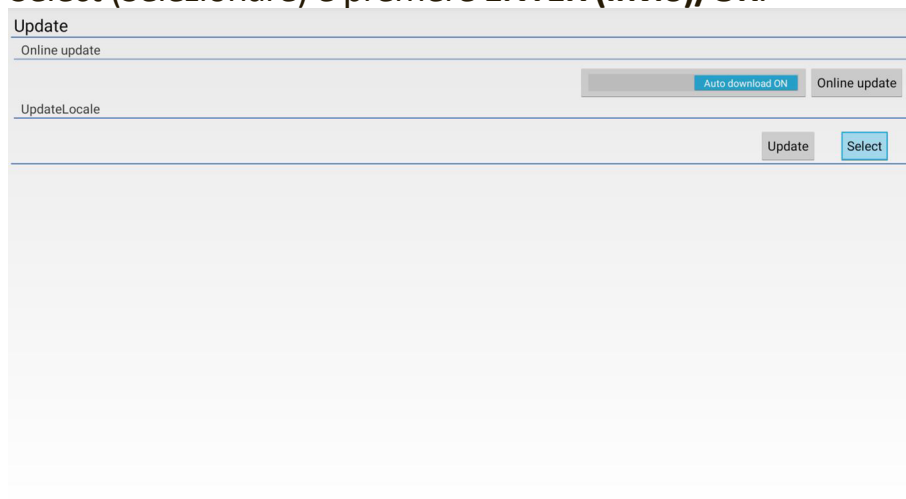
6. Sarà visualizzata la finestra di dialogo **Start OTA update (Avvio aggiornamento OTA)**.



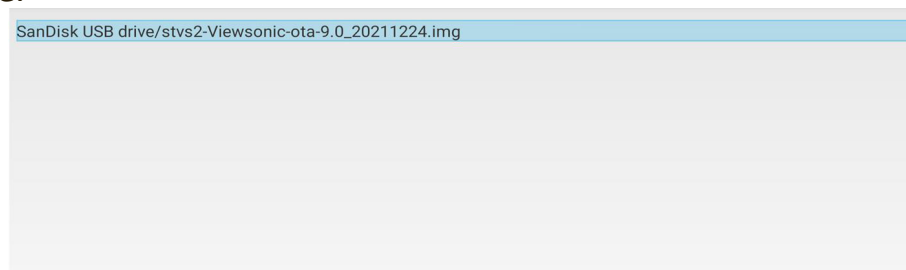
7. Selezionare **Update (Aggiorna)**. Il proiettore si riavvierà e lo schermo diventerà nero per alcuni minuti. Il processo di aggiornamento richiederà circa 5-10 minuti. Al termine ci vorrà qualche minuto per riavviare il proiettore.

Aggiornamento del firmware tramite un dispositivo USB

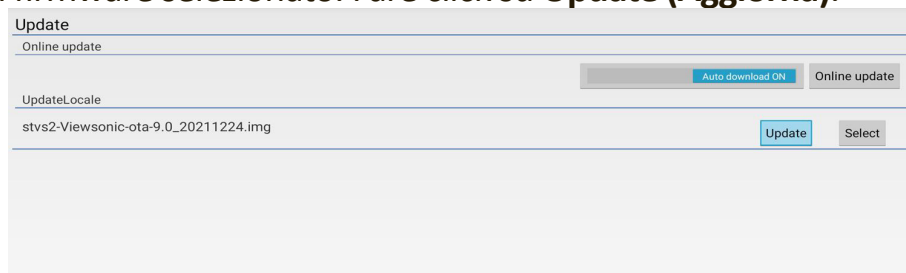
1. Scaricare l'ultima versione del firmware dal sito web di ViewSonic e copiare il file su un dispositivo USB.
2. Collegare il dispositivo USB al proiettore.
3. Andare su **Application (Applicazioni) > UPDATE (AGGIORNAMENTO) > UpdateLocale (Aggiornamento locale)**.
4. Fare clic per Select (Selezionare) e premere **ENTER (Invio)/OK**.



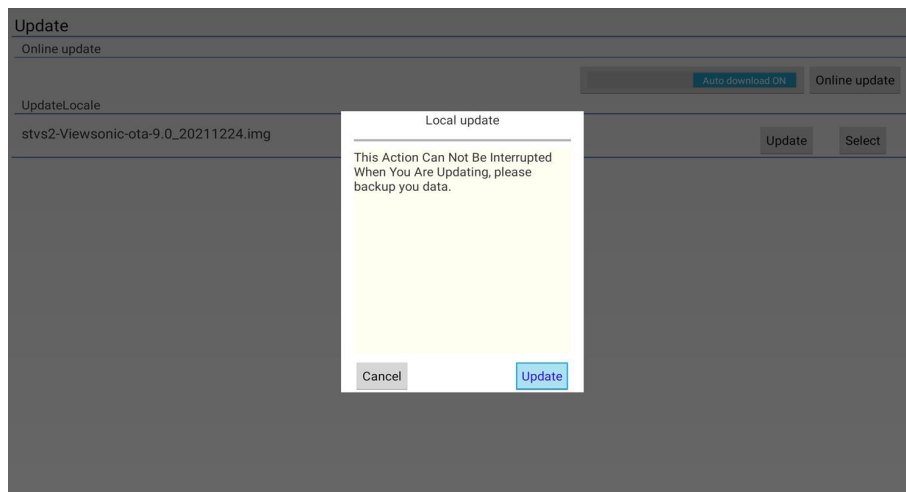
5. Il sistema rileverà il firmware e visualizzerà le seguenti informazioni. Selezionare il file del firmware.



6. Comparirà il firmware selezionato. Fare click su **Update (Aggiorna)**.



7. Sarà visualizzata la finestra di dialogo **Local update (Aggiornamento locale)**. Selezionare **Update (Aggiorna)**.



8. Selezionare **Update (Aggiorna)**. Il proiettore si riavvierà e lo schermo diventerà nero per alcuni minuti. Il processo di aggiornamento richiederà circa 5-10 minuti. Al termine ci vorrà qualche minuto per riavviare il proiettore.

Impostazioni relative al sistema

Altre impostazioni sono disponibili nella lista visualizzata nella parte inferiore della schermata principale.

Settings (Impostazioni)

NOTA: alcune funzioni potrebbero non essere supportate. Tali impostazioni saranno disattivate e non potranno essere utilizzate.

Opzione di menu		Descrizione
Rete e Internet	Wi-Fi	Consente di impostare le impostazioni di connessione alla rete Wi-Fi e l'hotspot AP.
	Hotspot portatile	
	VPN	
	DNS privato	
App e notifiche		È possibile scorrere le app e impostare le autorizzazioni delle app e le notifiche.
Archiviazione	Archiviazione su un dispositivo	Qui è possibile verificare lo stato di archiviazione.
Sicurezza e posizione	App di amministrazione dispositivo	

Opzione di menu			Descrizione
Sistema	Informazioni sul dispositivo	Indirizzo IP	Consente di visualizzare l'indirizzo IP del proiettore.
		Indirizzo MAC Wi-Fi	Consente di visualizzare l'indirizzo MAC Wi-Fi.
		Indirizzo Bluetooth	Consente di visualizzare l'indirizzo Bluetooth.
		Numero di build	Consente di visualizzare il numero di versione del sistema.
	Lingue e input	Lingua	Qui è possibile impostare la lingua e il metodo di input.
		Tastiera virtuale	
		Tastiera fisica	
	Data e ora	Data e ora automatiche	Il proiettore si sincronizza automaticamente con un server di riferimento orario internet.
		Imposta data	Questa opzione è disponibile quando l'opzione "Data e ora automatiche" è disabilitata. È possibile impostare la data, l'ora e il fuso orario.
		Imposta ora	
		Imposta fuso orario	
		Formato 24 ore automatico	Consente di visualizzare l'orario nel formato di 24 ore.
		Usa formato 24 ore	Questa opzione è disponibile quando l'opzione "Formato 24 ore automatico" è disabilitata. Quando questa opzione è disabilitata il proiettore mostra l'orario nel formato di 12 ore.
	Opzioni di ripristino	Ripristina Wi-Fi mobile e Bluetooth	Qui è possibile ripristinare le impostazioni di rete e le preferenze delle app o cancellare tutti i dati.
		Ripristina preferenze app	
		Cancella tutti i dati (ripristino dei valori di fabbrica)	
	Aggiornamento	Aggiornamento online	Assicurarsi che il proiettore sia collegato a Internet.
		AggiornamentoLocale	Qui è possibile scaricare il file del firmware nel dispositivo USB e collegarlo alla porta USB-A.

Network /Rete)

Consente di accedere direttamente alla pagina **Wi-Fi** in **Settings (Impostazioni)**.

Storage cleaner (Pulitore di memoria)

Fare clic su questa voce per eliminare i file di registro e apk nella memoria locale e liberare lo spazio di archiviazione locale.

Accelerator (Acceleratore)

Fare clic su questa voce per interrompere i processi non di sistema. Questa operazione può essere eseguita quando ci sono molte app in esecuzione in background e la velocità di risposta del sistema è lenta.

> Appendice

Specifiche

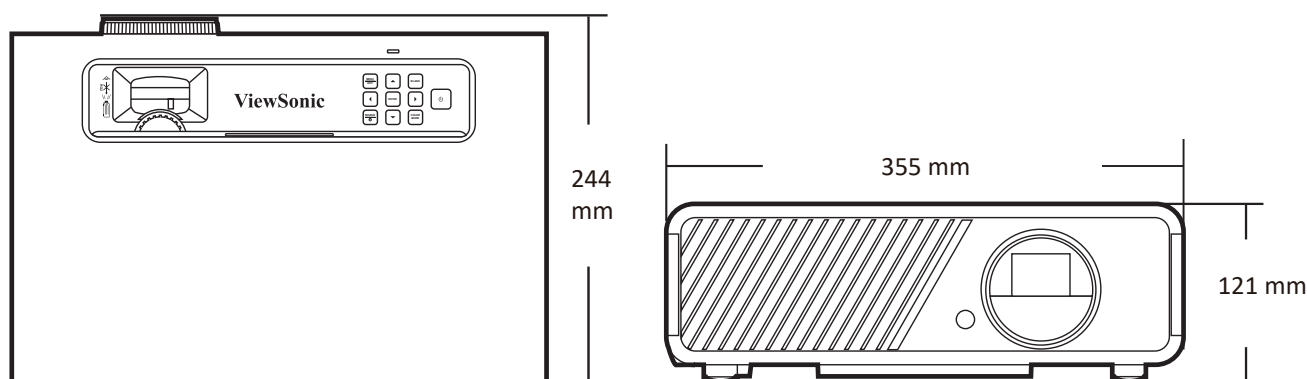
Articolo	Categoria	Specifiche	
		X1	X2
Proiettore	Tipo	0,65" LED	
	Dimensioni di visualizzazione	30" ~ 300"	
	Rapporto di proiezione	1,15~1,5 (95" $\pm$ 3% a 2,43 m)	0,69~0,83 (95" $\pm$ 3% a 1,44 m)
	Lente	F = 2,59 – 2,87	F = 2,60 – 2,78
	Zoom ottico	1.3x	1.2x
	Tipo di sorgente luminosa	LED RGB	
	Sistema di visualizzazione	1-CHIP DMD	
Segnale di input	HDMI	f _h : 15 K ~ 129 KHz, f _v : 23 ~ 120 Hz, Velocità pixel: 170 MHz	
Risoluzione	Nativa	1920 x 1080	
Adattatore di corrente ¹	Tensione in ingresso	100-240 V c.a., 50/60 Hz (commutatore automatico)	
Condizioni operative	Temperatura	Da 0 °C a 40 °C (da 32 °F a 104 °F)	
	Umidità	Da 0% al 90% (senza condensa)	
	Altitudine	Da 0 a 1.499 m a 0 °C-35 °C Da 1.500 a 3.000 m a 0 °C-30 °C	
Condizioni di conservazione	Temperatura	Da -20 °C a 60 °C (senza condensa)	
	Umidità	Da 0% al 90% (senza condensa)	
	Altitudine	Da 0 a 12,200 m a 30 °C	
Dimensioni	fisiche (L x A x P)	355 x 121 x 244 mm (14" x 4,8" x 9,6")	355 x 121 x 251 mm (14" x 4,8" x 9,9")
Peso	fisico	3,6 kg (7,94 lb)	
Consumo di corrente	Acceso ²	218 W (tipica)	
	Spento	< 0,5 W (in standby)	

¹Utilizzare l'adattatore di alimentazione solo da ViewSonic® o da una fonte autorizzata.

² Le condizioni di collaudo seguono gli standard EEL.

Dimensioni del proiettore

X1



X2

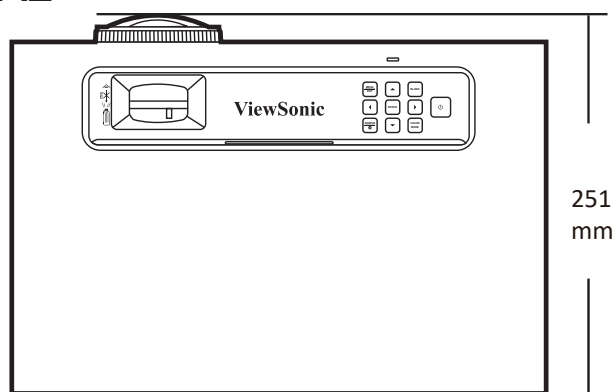


Tabella delle temporizzazioni

HDMI / USB-C			
Segnale	Risoluzione (puntini)	Rapporto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
VGA	640 x 480	04:03	60/70/75/85/120
SVGA	800 x 600	04:03	60/70/75/85/120
XGA	1024 x 768	04:03	60/70/75/85/120
	1152 x 864	04:03	75
WXGA	1280 x 768	15:09	60
	1280 x 800	16:10	60/75/85
	1360 x 768	16:09	60
	1366 x 768	16:09	60
Quad-VGA	1280 x 960	04:03	60/85
SXGA	1280 x 1024	05:04	60/75/85
SXGA+	1400 x 1050	04:03	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60

HDMI / USB-C			
Segnale	Risoluzione (puntini)	Rapporto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	04:03	60
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60
MAC 13"	640 x 480	04:03	67
MAC 16"	832 x 624	04:03	75
MAC 19"	1024 x 768	04:03	75
MAC 21"	1152 x 870	04:03	75
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:09	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:09	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:09	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
4 k/24 P	3840 x 2160	16:09	24
4 k/25 P	3840 x 2160	16:09	25
4 k/30 P	3840 x 2160	16:09	30
4 k/50 P	3840 x 2160	16:09	50
4 k/60 P	3840 x 2160	16:09	60

HDMI 3D			
Segnale	Risoluzione (puntini)	Rapporto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
In formato Combinazione fotogrammi			
1080p	1920 x 1080	16:09	23,98/24
720p	1280 x 720	16:09	50/59,94/60
In formato Affiancato			
1080i	1920 x 1080	16:09	50/59,94/60
In formato In alto-In basso			
1080p	1920 x 1080	16:09	23,98/24
720p	1280 x 720	16:09	50/59,94/60

3D (segnale HDMI incluso)			
Segnale	Risoluzione (puntini)	Rapporto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
Segnale	Risoluzione (puntini)	Rapporto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
SVGA	800 x 600	04:03	60* / 120**
XGA	1024 x 768	04:03	60* / 120**
HD	1280 x 720	16:09	60* / 120**
WXGA	1280 x 800	16:09	60* / 120**
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:09	60
per il segnale Video			
SDTV (480i)***	720 x 480	4:3 / 16:9	60
NOTA: *I segnali a 60 Hz sono supportati per i formati Affiancato, In alto-In basso e Sequenza fotogr.. **I segnali a 120 Hz sono supportati solo per il formato Sequenza fotogr.. *** Il segnale Video (SDTV 480i) è supportato solo per il formato Sequenza fotogr..			

Risoluzione dei problemi

Problemi comuni

Questa sezione descrive alcuni problemi comuni che si possono verificare durante l'uso del proiettore.

Problema	Possibili soluzioni
Il proiettore non si accende	• Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente al proiettore e alla presa di corrente. • Se il processo di raffreddamento non è stato completato, attendere finché non è terminato, quindi provare ad accendere nuovamente il proiettore. • Se il problema persiste, provare a collegare il proiettore a una presa di corrente diversa oppure collegare un altro dispositivo elettrico alla stessa presa di corrente.
Non viene proiettata nessuna immagine	• Assicurarsi che il cavo della sorgente video sia collegato correttamente e che la sorgente video sia accesa. • Se la sorgente di ingresso non è selezionata automaticamente, selezionare la sorgente corretta con il tasto Source sul proiettore o sul telecomando.
L'immagine proiettata è sfocata	• La regolazione della ghiera della messa a fuoco aiuterà a mettere a fuoco correttamente l'obiettivo del proiettore. • Assicurarsi che il proiettore e lo schermo siano allineati correttamente. Se necessario, regolare l'altezza del proiettore e l'angolo e la direzione di proiezione.
Il telecomando non funziona	• Assicurarsi che non vi siano ostacoli interposti tra il telecomando e il proiettore e che essi si trovino entro 8 m (26 ft) di distanza l'uno dall'altro. • Le batterie del telecomando potrebbero essere scariche. Verificare e sostituirle se necessario.
L'immagine proiettata è anomala	• Assicurarsi che il cavo della sorgente video sia collegato correttamente e che la sorgente video sia accesa. • Se il problema persiste controllare che la presa d'aria o lo scarico dell'aria non siano bloccati.

Spie a LED

Spia	Stato e descrizione
Arancione	Modalità standby
Verde lampeggiante	Accensione in corso
Verde	Funzionamento normale
Rossa	Download in corso
Arancione lampeggiante	Burn-in disattivato
Rossa lampeggiante una volta al secondo	Errore ventola
Rossa lampeggiante una volta ogni 3 secondi	Errore sensore termico o di temperatura
Verde e rossa lampeggianti in modo alterno	Errore sorgente luminosa

Manutenzione

Precauzioni generali

- Assicurarsi che il proiettore sia spento e che il cavo di alimentazione sia scollegato dalla presa di corrente.
- Non rimuovere i componenti del proiettore. Se un qualsiasi componente del proiettore necessita di essere sostituito, contattare il proprio rivenditore.
- Non spruzzare né versare mai alcun liquido direttamente sull'alloggiamento del proiettore.
- Maneggiare il proiettore con cura, poiché un proiettore di colore più scuro, se consumato, può mostrare segni più nitidi rispetto a un proiettore di colore più chiaro.

Pulizia dell'obiettivo

- Per rimuovere la polvere utilizzare una bomboletta di aria compressa.
- Per rimuovere lo sporco o eventuali macchie dall'obiettivo, utilizzare un panno specifico per la pulizia delle lenti o inumidire un panno morbido con un detergente per lenti e pulire delicatamente la superficie.

ATTENZIONE: non pulire mai l'obiettivo strofinandolo con materiali abrasivi.

Pulizia dell'alloggiamento

- Utilizzare un panno morbido e privo di pelucchi per rimuovere sporco o polvere.
- Se l'alloggiamento non è ancora pulito, applicare una piccola quantità di detersivo non abrasivo delicato, che non sia a base di alcool o di ammoniaca, su un panno pulito, morbido e privo di pelucchi e pulire la superficie.

ATTENZIONE: non utilizzare mai cera, alcool, benzene, diluenti o altri detergenti chimici.

Conservazione del proiettore

Se si intende riporre il proiettore per un lungo periodo di tempo:

- assicurarsi che la temperatura e l'umidità del luogo di conservazione rientrino nel range di valori consigliati per il proiettore;
- ritrarre il piedino di regolazione;
- rimuovere la batteria dal telecomando;
- riporre il proiettore nella confezione originale o in una confezione analoga.

Limitazione di responsabilità

- ViewSonic® sconsiglia l'applicazione di detergenti a base di ammoniaca o alcool sull'obiettivo o sull'alloggiamento. Alcuni detergenti chimici sono stati segnalati per danneggiare l'obiettivo e/o l'alloggiamento del proiettore.
- ViewSonic® non sarà responsabile per danni derivanti dall'uso di detergenti a base di ammoniaca o alcool.

Informazioni sorgente luminosa

Questa sezione consentirà di comprendere meglio le caratteristiche della sorgente luminosa del proiettore.

Ora sorgente luminosa

Quando il proiettore è in funzione, la durata (in ore) di utilizzo della sorgente luminosa è calcolata automaticamente dal timer integrato.

Per visualizzare le informazioni riguardanti le ore sorgente luminosa, procedere come descritto di seguito:

1. Premere **Menu** per aprire il menu OSD e andare su: **Avanzate > Imp sorgente lum. > Informazioni ore sorgente lum..**
2. Premere **Enter (Invio)** e sarà visualizzata la pagina **Informazioni ore sorgente lum..**
3. Premere **Exit (Esci)** per uscire dal menu.

Estensione della durata di servizio della sorgente luminosa

Per prolungare il più possibile la durata di servizio della sorgente luminosa è possibile regolare le seguenti impostazioni nel menu OSD.

Impostazione Modalità sorgente luminosa

Impostando il proiettore in qualsiasi modalità diversa da **Normale** si riducono il rumore del sistema e il consumo energetico, prolungando la durata di servizio della sorgente luminosa.

Mod sorgente lum.	Descrizione
Normale	Fornisce la piena luminosità della sorgente luminosa.
Eco	Riduce il consumo energetico del 20%, diminuisce la luminosità e abbassa il rumore di funzionamento della ventola.
Nero dinamico 1	Riduce il consumo energetico della sorgente luminosa fino al 70% in base al livello di luminosità dei contenuti proiettati.
Nero dinamico 2	Riduce il consumo energetico della sorgente luminosa fino al 50% in base al livello di luminosità dei contenuti proiettati.
Pers.	consente di regolare la potenza della sorgente luminosa per prolungare la durata di servizio della sorgente luminosa e abbassa il rumore della ventola.

Per impostare la Modalità sorgente luminosa, aprire il Menu OSD e andare su: **Avanzate > Imp sorgente lum. > Mod sorgente lum.** quindi premere ◀/▶ per selezionare, seguito dal tasto **Enter**.

Impostazione auto spegnimento

Questa impostazione consente lo spegnimento automatico del proiettore dopo un intervallo di tempo prestabilito quando non viene rilevata alcuna sorgente di ingresso per evitare il consumo inutile della lampada.

Aprire il menu OSD e andare su: **POWER MANAGEMENT > Consumo int > Auto spegnimento**, quindi premere i tasti ◀/▶ per disabilitare o regolare l'ora.

> Informazioni sulle normative e per la riparazione

Informazioni sulla conformità

Questa sezione tratta tutti i requisiti e le dichiarazioni relativi alle normative. Le applicazioni corrispondenti confermate devono fare riferimento alle etichette della targhetta e ai contrassegni pertinenti sull'unità.

Dichiarazione di conformità FCC

Questo dispositivo è conforme alla parte 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose; (2) questo dispositivo deve accettare tutte le interferenze ricevute, incluse le interferenze che possono provocare operazioni indesiderate. Questo apparecchio è stato controllato e trovato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di Classe B in base alla parte 15 delle normative FCC.

Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un'installazione privata. Questo apparecchio genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non c'è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in installazioni particolari. Se questo apparecchio provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'apparecchio, si invita l'utente a cercare di correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente su un circuito diverso da quello al quale è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio/TV per assistenza.

Avviso: Si avvisa che modifiche o alterazioni non espressamente approvate dalla parte responsabile della conformità potrebbero annullare l'autorizzazione dell'utente a utilizzare l'apparecchio.

Dichiarazione FCC sull'esposizione alle radiazioni

Questa attrezzatura è conforme ai limiti FCC sull'esposizione imposti per un ambiente non controllato. L'utente finale deve attenersi alle istruzioni operative specifiche per soddisfare la conformità all'esposizione alle radiazioni RF.

Questo trasmettitore non deve essere collocato nelle vicinanze, oppure fatto funzionare contemporaneamente ad un'altra antenna o trasmettitore. Questa attrezzatura deve essere installata e fatta funzionare con una distanza minima di 20 centimetri tra l'elemento radiante ed il corpo umano.

Il manuale d'uso o il manuale di istruzioni di un radiatore intenzionale o non intenzionale deve avvertire l'utente che cambiamenti o modifiche non espressamente approvate dalla parte responsabile della conformità potrebbero invalidare il diritto dell'utente ad utilizzare l'apparecchiatura.

Dichiarazione di Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Dichiarazione d'avviso IC

Questo dispositivo è conforme alle norme RSS esenti da licenza Industry Canada. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose e (2) Questo dispositivo deve accettare tutte le interferenze ricevute, incluse le interferenze che possono provocare operazioni indesiderate.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Dichiarazione Codici Paesi

Per i prodotti disponibili nel mercato statunitense/canadese, è possibile utilizzare solo i canali 1~11. La selezione di altri canali non è possibile.

Pour les produits disponibles aux États-Unis/Canada du marché, seul le canal 1 à 11 peuvent être exploités. Sélection d'autres canaux n'est pas possible.

Dichiarazione IC sull'esposizione alle radiazioni

Questa attrezzatura è conforme ai limiti IC RSS-102 sull'esposizione imposti per un ambiente non controllato. Questa attrezzatura deve essere installata e fatta funzionare con una distanza minima di 20 cm tra l'elemento radiante ed il corpo umano. Il dispositivo funziona sulla banda di frequenza 5150-5825 MHz esclusivamente quando è utilizzato in interni per ridurre le potenziali interferenze dannose ai sistemi satellitari mobili.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements IC établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps. Les dispositifs fonctionnant dans la bande 5150-5825 MHz sont réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage.

Il dispositivo funziona sulla banda di frequenza 5150-5250 MHz esclusivamente quando è utilizzato al chiuso per ridurre le potenziali interferenze dannose ai sistemi satellitari mobili.

La bande 5 150-5 250 MHz est réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage préjudiciable aux systèmes de satellites mobiles utilisant les mêmes canaux.

Conformità CE per i paesi europei

CE Il dispositivo è conforme ai requisiti della Direttiva 2014/30/UE EMC e della Direttiva 2014/35/UE Bassa Tensione. Direttiva sulla progettazione ecocompatibile 2009/125/CE e Direttiva sulle apparecchiature radio 2014/53/UE.

Intervallo di frequenze: 2400-2483,5 MHz, 5150-5250 MHz

Potenza massima in uscita: inferiore a 20 dBm

Le informazioni che seguono sono solo per gli stati membri dell'Unione Europea:

Il marchio mostrato sulla destra è conforme alla Direttiva 2012/19/EC WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment). Il marchio indica il requisito di NON smaltire l'apparecchiatura come rifiuto urbano indifferenziato, ma di utilizzare il servizio di raccolta e smaltimento secondo le leggi locali.



Dichiarazione di conformità RoHS2

Questo prodotto è stato progettato e fabbricato in conformità alla direttiva 2011/65/UE del Parlamento europeo e del Consiglio sulla restrizione dell'uso di determinate sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche (direttiva RoHS2) ed è ritenuto conforme alla concentrazione massima di valori emessi dal Comitato tecnico europeo di adeguamento (TAC) come illustrato di seguito:

Sostanza	Concentrazione massima proposta	Concentrazione effettiva
Piombo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo esavalente (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Bifenili polibromurati (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eteri di difenile polibromurato (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Di-2-etilesilftalato (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzilbutilftalato (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutilftalato (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutilftalato (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Alcuni componenti dei prodotti sopra indicati sono esenti ai sensi dell'allegato III delle direttive RoHS2 come indicato di seguito. Esempi di componenti esenti sono:

- Mercurio in lampade fluorescenti a catodo freddo e lampade fluorescenti ad elettrodi esterni (CCFL ed EEFL) per scopi speciali che non eccedano (per lampada):
 - » Lunghezza corta (500 mm): 3,5 mg al massimo per lampada.
 - » Lunghezza media (> 500 mm e 1.500 mm): 5 mg al massimo per lampada.
 - » Lunghezza lunga (> 1.500 mm): 13 mg al massimo per lampada.
- Piombo in vetro di tubi catodici.
- Piombo in vetro di tubi fluorescenti non superiore a 0,2% in peso.
- Piombo come elemento di lega in alluminio contenente fino allo 0,4% di piombo in peso.
- Lega di rame contenente fino al 4% di piombo in peso.
- Piombo in saldature ad alta temperatura di fusione (cioè leghe a base di piombo contenenti almeno l'85% di piombo in peso).
- Componenti elettrici ed elettronici contenenti piombo in vetro o ceramica diversa dalla ceramica dielettrica in condensatori, ad es. dispositivi piezoelettronici, o in un composto a matrice di vetro o ceramica.

Restrizione indiana sulle sostanze pericolose

Dichiarazione di restrizione sulle sostanze pericolose (India). Questo prodotto è conforme alla "Regola E-waste India 2011" e proibisce l'uso di piombo, mercurio, cromo esavalente, bifenili polibromurati o eteri di difenile polibromurato in concentrazioni superiori allo 0,1% in peso e allo 0,01% in peso di cadmio, ad eccezione delle esenzioni stabilite nella Tabella 2 della Regola.

Smaltimento del prodotto alla fine della vita utile del prodotto

ViewSonic® rispetta l'ambiente e si impegna a lavorare e vivere in modo ecologico. Grazie di far parte di Smarter, Greener Computing. Visitare il sito web ViewSonic® per saperne di più.

USA e Canada:

<https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program>

Europa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informazioni sul Copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2022. Tutti i diritti riservati.

Macintosh e Power Macintosh sono marchi registrati di Apple Inc.

Microsoft, Windows e il logo Windows sono marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

ViewSonic® ed il logo con i tre uccelli, OnView, ViewMatch, and ViewMeter sono marchi registrati di ViewSonic® Corporation.

VESA è un marchio registrato della Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort e DDC sono marchi registrati di VESA.

ENERGY STAR® è un marchio registrato dell'EPA (Environmental Protection Agency) statunitense.

In qualità di partner di ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation ha stabilito che questo prodotto soddisfa le linee guida di ENERGY STAR® per l'efficienza energetica.

Limitazione delle responsabilità: ViewSonic® Corporation non può essere ritenuta responsabile per gli errori tecnici o di stampa qui contenuti oppure per omissioni; né per i danni accidentati o conseguenti risultanti dalla fornitura di questo materiale, o dalle prestazioni od uso di questo prodotto.

Nell'interesse di continuare a migliorare il prodotto, ViewSonic® Corporation si riserva il diritto di modificare senza preavviso le specifiche del prodotto. Le informazioni di questo documento possono cambiare senza preavviso.

Nessuna parte di questo documento può essere copiata, riprodotta o trasmessa tramite qualsiasi mezzo, per qualsiasi scopo, senza previa autorizzazione scritta di ViewSonic® Corporation.

Servizio assistenza

Per supporto tecnico o assistenza sul prodotto, consultare la tabella sottostante o contattare il rivenditore.

NOTA: Sarà necessario il numero di serie del prodotto.

Paese/Regione	Sito Web	Paese/Regione	Sito Web
Asia Pacifico e Africa			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americhe			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garanzia limitata

Proiettore ViewSonic®

Cosa copre la garanzia:

ViewSonic® garantisce che i suoi prodotti sono esenti da difetti di materiale e lavorazione, in caso di uso normale, durante il periodo di garanzia. Se un prodotto si rivela difettoso nei materiali o nella lavorazione durante il periodo di garanzia, ViewSonic®, a sua esclusiva discrezione, riparerà o sostituirà il prodotto con un prodotto simile. La sostituzione del prodotto o delle parti possono includere parti o componenti rigenerati o ricondizionati.

Garanzia generale limitata di tre (3) anni:

Soggetta ad un (1) ulteriore anno di garanzia limitata come indicato di seguito per Nord e Sud America. Tre (3) anni di garanzia per tutti i componenti esclusa la lampada, tre (3) anni per la manodopera e un (1) anno per la lampada originale a partire dalla data del primo acquisto.

Altre regioni o Paesi: Rivolgersi al proprio rivenditore locale o a un ufficio ViewSonic® per le informazioni sulla garanzia.

Un (1) anno di garanzia limitata per utilizzo intensivo:

In caso di utilizzo intensivo, dove si intendono tra gli altri oltre quattordici (14) ore di uso medio del proiettore al giorno, per Nord e Sud America: Un (1) anno di garanzia per tutti i componenti esclusa la lampada, un (1) anno per la manodopera e novanta (90) giorni per la lampada originale a partire dalla data del primo acquisto; per l'Europa: Un (1) anno di garanzia per tutti i componenti esclusa la lampada, un (1) anno per la manodopera e novanta (90) giorni per la lampada originale a partire dalla data del primo acquisto. Altre regioni o Paesi: Rivolgersi al proprio rivenditore locale o a un ufficio ViewSonic® per le informazioni sulla garanzia. La garanzia della lampada è soggetta a termini e condizioni, verifiche e accettazione. Si applica solo alle lampade installate dal produttore. Tutte le lampade accessorie acquistate separatamente sono garantite per 90 giorni.

Chi protegge la garanzia:

Questa garanzia è valida unicamente per il primo acquirente.

Cosa non copre la garanzia:

1. Qualsiasi prodotto su cui il numero di serie è stato rovinato, modificato o rimosso.

2. Danni, deterioramento o malfunzionamento derivanti da:

- » Incidente, uso improprio, negligenza, incendio, acqua, fulmini o altri eventi naturali, modifiche non autorizzate del prodotto o mancata osservanza delle istruzioni fornite con il prodotto.
- » Il funzionamento al di fuori delle specifiche del prodotto.
- » Il funzionamento del prodotto per usi diversi da quello normalmente previsto o in condizioni non considerate normali.
- » Riparazioni o tentativi di riparazione da parte di persone non autorizzate da ViewSonic®.
- » Eventuali danni al prodotto dovuti alla spedizione.
- » Rimozione o installazione del prodotto.
- » Cause esterne al prodotto, come fluttuazioni di energia elettrica o guasti.
- » Uso di materiali di consumo o parti che non soddisfano le specifiche di ViewSonic.
- » Normale usura.
- » Qualsiasi altra causa che non riguarda un difetto del prodotto.

3. Rimozione, installazione e costi del servizio di installazione.

Come accedere all'assistenza:

- 1.** Per informazioni sulla ricezione del servizio in garanzia, contattare l'assistenza clienti ViewSonic® (fare riferimento alla pagina "Supporto clienti"). Sarà necessario fornire il numero di serie del prodotto.
- 2.** Per ottenere la riparazione in garanzia, è necessario fornire: (a) lo scontrino di vendita originale e con data, (b) il nome dell'utente, (c) l'indirizzo, (d) una descrizione del problema, e (e) il numero di serie del prodotto.
- 3.** Portare o spedire il prodotto, con spese di trasporto prepagate, nel contenitore originale ad un centro di assistenza ViewSonic® autorizzato o a ViewSonic®.
- 4.** Per ulteriori informazioni o per il nome del centro di assistenza ViewSonic® più vicino, contattare ViewSonic®.

Limitazione delle garanzie implicite:

Non sono presenti garanzie, esplicite o implicite, che si estendano oltre la descrizione ivi contenuta, inclusa la garanzia implicita di commerciabilità e idoneità per uno scopo particolare.

Esclusione di danni:

La responsabilità di ViewSonic è limitata al costo di riparazione o sostituzione del prodotto. ViewSonic® non si riterrà responsabile per:

1. Danni ad altre proprietà causati da eventuali difetti del prodotto, danni derivanti da disagi, mancato utilizzo del prodotto, perdita di tempo, perdita di profitti, perdita di opportunità di affari, perdita di avviamento, interferenze con i rapporti commerciali o altre perdite commerciali, anche se si è stati avvisati della possibilità di tali danni.
2. Eventuali altri danni, incidentali, consequenziali o di altro tipo.
3. Qualsiasi reclamo nei confronti del cliente da un'altra controparte.

Effetto della legislazione:

La presente garanzia conferisce diritti legali specifici a cui possono aggiungersi ulteriori diritti che variano a seconda delle autorità locali. Alcuni governi locali non consentono limitazioni alle garanzie implicite e/o non consentono l'esclusione di danni incidentali o consequenziali, pertanto le limitazioni e le esclusioni di cui sopra potrebbero non essere applicabili all'utente.

Vendite al di fuori degli Stati Uniti e del Canada:

Per informazioni sulla garanzia e sull'assistenza dei prodotti ViewSonic® venduti al di fuori degli Stati Uniti e del Canada, contattare ViewSonic® o il rivenditore ViewSonic® locale.

Il periodo di garanzia per questo prodotto nella Cina continentale (Hong Kong, Macao e Taiwan esclusi) è soggetto ai termini e alle condizioni della scheda di garanzia di manutenzione.

Per gli utenti in Europa e in Russia, i dettagli completi sulla garanzia sono disponibili all'indirizzo: <http://www.viewsonic.com/eu/> Sotto "Informazioni su supporto/garanzia".



ViewSonic®
See the difference®