

Dell 32 Spelbildskärm - G3223Q

Bruksanvisning

Modell: G3223Q
Regleringsmodell: G3223Qt



-  **OBS! OBS!** indikerar viktig information som hjälper dig att använda din dator bättre.
-  **FÖRSIKTIGHET: FÖRSIKTIGHET** indikerar potentiell skada på maskinvara eller förlust av data om instruktionerna inte följs.
-  **WARNING: En WARNING** indikerar en potential för materiell skada, personskada eller dödsfall.

Copyright © 2022 Dell Inc. eller dess dotterföretag. Med ensamrätt. Dell, EMC och andra varumärken är varumärken som tillhör Dell Inc. eller dess dotterföretag. Andra varumärken kan vara varumärken som tillhör respektive ägare.

Innehåll

- Säkerhetsanvisningar 5**
- Om bildskärmen 6**
 - Förpackningens innehåll 6
 - Produktgenskaper 7
 - Identifiera delar och kontroller 9
 - Sedd framifrån 9
 - Sedd bakifrån 10
 - Sedd underifrån 11
 - Skärmspecifikationer 12
 - Upplösningsspecifikationer 13
 - Förinställt visningsläge. 14
 - Elektriska specifikationer 16
 - Fysiska egenskaper. 17
 - Miljöegenskaper 18
 - Stifttilldelningar 19
 - Plug-and-Play 22
 - Kvalitet och pixelpolicy för LCD-bildskärm 22
 - Ergonomi 23
 - Hantera och flytta bildskärmen 24
 - Riktlinjer för underhåll. 26
 - Rengöra skärmen. 26
- Installera bildskärmen 27**
 - Montera stativet 27
 - Använda lutning och vertikal förlängning 30
 - Lutning 30
 - Vertikal förlängning 30



Organisera dina kablar	31
Ansluta bildskärmen	32
Lås fast bildskärmen med Kensington-lås (tillval)	34
Montera bildskärmens stativ	35
VESA Vägghängning (tillval)	36
Använda bildskärmen	37
Starta bildskärmen	37
Använda joystick-kontrollen	37
Använda reglagen på baksidan	38
Använda skärmmenyn (OSD)	40
Öppna menysystemet	40
OSD-funktion ömsesidigt exklusiv tabell	55
Skärmmenyns varningsmeddelanden	55
Använda kontrollknapparna på baksidan.	58
Ställa in den maximala upplösningen	60
Felsökning	61
Self-Test (Självtest)	61
Inbyggd diagnostik	62
Vanliga problem	63
Produktspecifika problem	65
Specifika problem för universell seriell buss (USB)	67
Bilaga	68
FCC-meddelanden (enbart USA) och andra gällande föreskrifter	68
Kontakta Dell	68
EU:s produkt databas för energimärkning och produktinformationsblad	68



Säkerhetsanvisningar

⚠ VARNING: Att använda andra kontroller justeringar eller procedurer än de som specificeras i detta dokument kan leda till exponering för elektriska stötar, elolyckor och/eller mekaniska risker.

- Placera bildskärmen på ett stabilt underlag och hantera försiktigt. Skärmen är ömtålig och kan skadas om den faller eller får ett hårt slag.
- Se alltid till att bildskärmens nominella effekt överensstämmer med växelströmmen på platsen.
- Förvara bildskärmen i rumstemperatur. Väldigt kalla eller varma förhållanden kan ha en menlig inverkan på bildskärmens flytande kristaller.
- Utsätt inte bildskärmen för kraftiga vibrationer eller förhållanden med kraftig påverkan. Placera t.ex. inte bildskärmen inuti bagageutrymmet på en bil.
- Dra ut kontakten när bildskärmen inte ska användas under en längre period.
- Gör inga försök att ta bort något skal eller rör insidan på bildskärmen, för att inte få elektriska stötar.

Information om säkerhetsanvisningar finns i dokumentet Information om säkerhet, miljö och lagstiftning som medföljer bildskärmen.

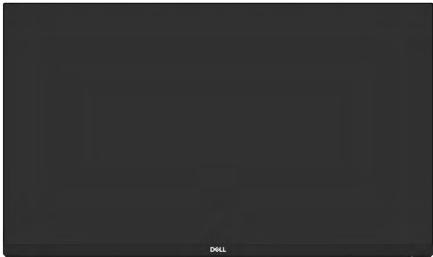


Om bildskärmen

Förpackningens innehåll

Bildskärmen levereras med delarna i nedanstående tabell. Kontakta Dell om någon del saknas. För mer information, se [Kontakta Dell](#).

-  **OBS! Vissa komponenter kan vara tillval, och levereras inte tillsammans med bildskärmen. En del funktioner kanske inte finns tillgängliga i en del länder.**
-  **OBS! Om du ansluter ett stativ som du har köpt från någon annan leverantör följer du installationsinstruktionerna som medföljde stativet.**

	Skärm
	Stativ
	Fot
	Elkabel (varierar efter land)
	USB 3.0-kabel (A-B)



	DisplayPort-kabel (DisplayPort till DisplayPort)
	HDMI-kabel
	• Snabbinstallationsguide • Säkerhet, miljö och juridisk information • Fabrikskalibreringsrapport

Produktegenskaper

Dell G3223Q-bildskärmen har en aktiv matris, tunnfilmstransistor (TFT), flytande kristallskärm (LCD) och LED-bakgrundsbelysning. Bildskärmens funktioner inkluderar:

- 81,29 cm (32 in.) visningsområde (mätt diagonalt) 3 840 x 2 160 (16:9) upplösning, plus stöd för helskärm för lägre upplösningar.
- Breda betraktningvinklar med 95 % DCI-P3-färg med ett genomsnittligt Delta E < 3, över 99 % sRGB-färg med ett genomsnittligt Delta E < 2.
- Möjlighet till lutning, vridning och höjjustering.
- Avtagbart pelarstativ och 100 mm monteringshål för flexibla monteringslösningar enligt VESA™-standard (Video Electronics Standards Association).
- Omfattande digitala anslutningsmöjligheter med DP bidrar till att framtidssäkra bildskärmen.
- Plug and play-funktion om den stöds av din dator.
- Justeringar med skärmmenyn (OSD) för enkel installation och skärmoptimering.
- G3223Q erbjuder ett omfattande urval av förinställda lägen, inklusive:
 - Skapare
 - Förstapersonsskjutare (FPS)
 - Multiplayer Online Battle Arena/Real-Time Strategy (MOBA/RTS)
 - Rollspel (RPG)
 - Racing (SPORTS)
 - 3 anpassningsbara spellägen

Dessutom finns viktiga förbättrade spelfunktioner som timer, bildhastighet och bildjustering för att hjälpa till att förbättra spelarnas prestanda och ge bästa möjliga fördel i spelet.



- Lås för ström- och skärmmenyknappar.
- Spår för säkerhetslås.
- $\leq 0,3$ W i Av-läge.
- Stödjer bild för bild (PBP), bild i bild (PIP) och konsolläge.
- Stödjer AMD FreeSync™ Premium Pro-teknologi som minimerar grafiska störningar som screen tearing och stutter för smidigare, flytande spelupplevelser.
- VESA DisplayHDR™ 600.
- Premium Panel Exchange för att få sinnesro.
- Optimerar ögonkomforten med en flimmerfri skärm och ComfortView-funktion som minskar mängden blått ljus.
- Bildskärmen använder en panel med lågt blått ljus och överensstämmer med TÜV Rheinland (maskinvarulösning) i fabriksinställnings-/standardinställningsläge. Denna alltid påslagna, inbyggda lösning med lågt blått ljus minskar farliga utsläpp av blått ljus utan att ge avkall på naturtroga färger.

⚠ VARNING: De möjliga långtidseffekterna från blått ljus från bildskärmen kan orsaka skador på ögonen, inklusive ögontrötthet, digital ögonstress osv. ComfortView Plus-funktionen är utformad för att minska mängden blått ljus från bildskärmen för att optimera ögonkomforten.



Identifiera delar och kontroller

Sedd framifrån



Märkning	Beskrivning	Användning
1	Strömindikator	Slå på eller av skärmen. Fast vitt ljus indikerar att bildskärmen är på och fungerar normalt. Blinkande vitt ljus indikerar att bildskärmen är i vänteläge.



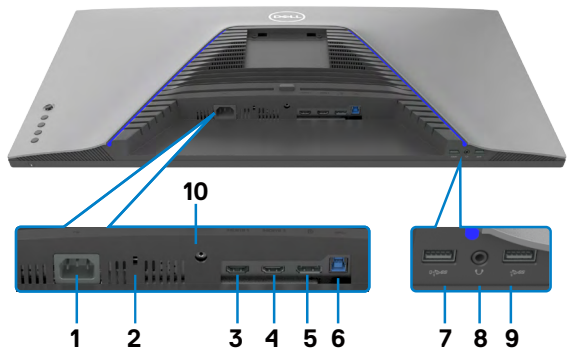
Sedd bakifrån



Märkning	Beskrivning	Användning
1	VESA-monteringshål (100 mm x 100 mm, bakom det monterade VESA-skyddet)	Väggmontering med VESA-kompatibel väggmonteringssats (100 mm x 100 mm).
2	Kontrollmärkning	Lista över tillsynsmyndighets godkännanden
3	Utlösningssknapp för stativ	Lossa stativet från bildskärmen.
4	Joystick	Använd för att styra skärmmenyn (OSD).
5	Funktionsknappar	För mer information, se Använda bildskärmen.
6	Streckkod, serienummer och serviceetikett	Se denna märkning om du behöver kontakta Dell för teknisk support. Serviceetiketten är en unik alfanumerisk identitetskod som ger Dells servicetekniker möjlighet att identifiera maskinvarudelarna i datorn och komma åt garantiinformationen.
7	Hål för kabelhantering	Använd för att organisera kablar genom att dra in dem igenom hålet.



Sedd underifrån



Märkning	Beskrivning	Användning
1	Eluttag	Anslut elkabeln (medföljer bildskärmen).
2	Spår för säkerhetslås (baserat på Kensington Security Slot™)	Låser fast bildskärmen med kabelns säkerhetslås (säljs separat).
3	HDMI-port (HDMI 1)	Anslut datorn med HDMI-kabeln (medföljer bildskärmen).
4	HDMI-port (HDMI 2)	
5	DisplayPort	Anslut datorn med DisplayPort-kabeln.
6	Överordnad super speed USB-B 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) - port	Anslut USB-kabeln som medföljer skärmen till datorn. När kabeln är ansluten kan du använda de underordnade USB-anslutningarna på bildskärmen.
7, 9	Underordnade super speed USB-A 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) - port (2)	Anslut din USB-kringutrustning som mus och tangentbord. Port med  batteriikon stödjer BC 1.2.) OBS! För att använda dessa portar måste du ansluta den överordnade USB-kabeln (medföljer bildskärmen) mellan bildskärmen och datorn.
8	Hörlursuttag	Anslut hörlurarna. WARNING: Den möjliga långtidseffekten av att lyssna på ljud med hög volym genom hörlurarna kan orsaka skador på din hörsel.
10	Stativlås	Lås fast stativet på bildskärmen med en M3 x 6 mm skruv (skruv medföljer ej).



Skärmspecifikationer

Skärmtyp	Aktiv matris - TFT LCD
Paneltyp	Snabb IPS
Höjd-bredd-förhållande	16:9
Mått på synlig bild	
Diagonal	81,29 cm (32 in.)
Aktivt område	
Horisontell	708,48 mm (27,89 in.)
Vertikal	398,52 mm (15,69 in.)
Område	282343,45 mm ² (437,63 in. ²)
Pixelavstånd	0,1845 mm x 0,1845 mm
Pixel per tum (PPI)	137,67
Visningsvinkel	
Horisontell	178° (normal)
Vertikal	178° (normal)
Ljusstyrka	
Vit luminans	400 cd/m ² (normal)
HDR vit luminans	440 cd/m ² (normal)
HDR PEAK vit luminans	600 cd/m ² (min.)
Kontrastförhållande	1 000 till 1 (normal)
Skärmbeläggning	Antireflexbehandling av den främre polarisatorns (3H) hårda beläggning
Bakgrundsljus	LED-kantbelysningssystem
Svarstid (grå till grå)	1 ms grå till grå i Extremt läge* 2 ms grå till grå i Supernabbt läge 4 ms grå till grå i Snabbt läge * 1 ms kan uppnås i Extremt läge för att minska synlig rörelseoskärpa och ökad bildsvarstid. Detta kan dock ge upphov till vissa små och märkbara visuella artefakter i bilden. Eftersom alla system och spelares behov är olika rekommenderar vi att användarna experimenterar med de olika lägena för att hitta den inställning som passar dem bäst.
Färgdjup	1,07 miljard färger (RGB 8-bitars + Hi-FRC)
Färggamut*	95% DCI-P3 (normal) >99% sRGB



Kalibreringsnoggrannhet	Delta E < 2 (genomsnitt) (sRGB (min.)) Delta E < 3 (genomsnitt) (DCI-P3 (normal))
Anslutning	• 2 x HDMI 2.1 (HDCP 2.2) • 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 2.2) • 1 x överordnad USB-B 3.2 Gen1-port • 2 x underordnade USB-A 3.2 Gen1-port • 1 x ljud-/hörlursuttag (3,5 mm uttag)
Kantbredd (bildskärmens kan till aktivt område)	
Ovankant	7,70 mm
Vänster/Höger	8,40 mm
Nederkant	20,99 mm
Justerbarhet	
Höjdställbart stativ	100 mm
Lutning	-5° till 21°
Vridning	-30° till 30°
Kabelhantering	Ja
Dell Display Manager-kompatibel (DDM)	Easy Arrange och andra viktiga funktioner
Säkerhet	Spår för säkerhetslås (kabelås köps separat)

*På panelens ursprungsläge enbart, under förinställning av Anpassat läge

Upplösningsspecifikationer

Horisontellt skanningsområde	30 kHz till 340 kHz
Vertikalt skanningsområde	48 Hz till 144 Hz
Förinställd standardupplösning	3 840 x 2 160 på 60 Hz
Maximal förinställd upplösning	3 840 x 2 160 på 144 Hz (DSC-aktiverad och visuellt förlustfri)
Videovisningskapacitet (alternativt HDMI- och DP-läge)	480p, 576p, 720p, 1080i (Endast HDMI-konsolläge), 1080p



Förinställt visningsläge

Fabriksinställt och Skapare

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VESA 720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
VESA 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA 640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,5	75	108	+/+
VESA 1280 x 800	49,7	60	83,5	+/+
VESA 1280 x 1024	64	60	108	+/+
VESA 1280 x 1024	80	75	135	+/+
VESA 1600 x 1200	75	60	175,5	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
VESA 1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
VESA 1920 x 1080	137,26	119,98	285,5	+/-
VESA 1920 x 1080	166,59	143,98	346,5	+/-
VESA 1920 x 1200	74,038	60	154	+/+
VESA 2560 x 1440	88,787	60	241,5	+/+
VESA 2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
VESA 2560 x 1440	217,39	144	591,31	+/-
VESA 3840 x 2160	133,313	60	533,25	+/+
VESA 3840 x 2160	274,17	119,88	1074,73	+/-
VESA 3840 x 2160	318,88	144	1250	+/+



Console Mode (Konsolläge)

Konsolläge är särskilt utformat för utmärkt bildkvalitet med snabb svarstid och en hög bildfrekvens på 120 Hz för att ge den bästa upplevelsen av konsolspel. Den här UHD-skärmen har stöd för en upplösning på upp till 4K 120 Hz.

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VESA 720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
VESA 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA 640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,5	75	108	+/+
VESA 1280 x 800	49,7	60	83,5	+/+
VESA 1280 x 1024	64	60	108	+/+
VESA 1280 x 1024	80	75	135	+/+
VESA 1600 x 1200	75	60	175,5	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
VESA 1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
VESA 1920 x 1080	137,26	119,98	285,5	+/-
VESA 1920 x 1200	74,038	60	154	+/+
VESA 2560 x 1440	88,787	60	241,5	+/+
VESA 2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
VESA 3840 x 2160	133,313	60	533,25	+/+
VESA 3840 x 2160	274,17	119,88	1074,73	+/-



Elektriska specifikationer

Videoringångssignaler	• Digital videosignal för varje differentiallynne - Per differentiallynne på 100 ohm impedans • Stöd för DP/HDMI-signalingång
Inspänning/frekvens/ström	100-240 VAC/50 eller 60 Hz $\pm$ 3 Hz/1,7 A (max)
Ingångsström	120 V: 30 A (max) 240 V: 60 A (max)
Energiförbrukning	0,3 W (Av-läge) ¹ 0,3 W (Vänteläge) ¹ 33,7 W (På-läge) ¹ 121 W (max) ² 34,89 W (P_{on}) ³ 108,68 kWh (TEC) ³

¹ Enligt specifikation i EU 2019/2021 och EU 2019/2013.

² Inställning av max. ljusstyrka och kontrast med maximal strömtillförsel på alla USB-portar.

³ P_{on} : Energiförbrukning i På-läge mätt med hänsyn till Energy Star-provningsmetoden.
TEC: Total energiförbrukning i kWh mätt med hänsyn till Energy Star-provningsmetoden.

Det här dokumentet är enbart avsett som information och återspeglar prestanda i laboratorietest. Din produkt kan prestera annorlunda beroende på programvara, komponenter och kringutrustning du beställt, och ingen skyldighet finns angående uppdatering av sådan information. Kunden bör därför inte förlita sig på den här informationen för att fatta beslut beträffande toleransen för ett elektriskt motstånd eller liknande. Ingen uttrycklig eller underförstådd garanti för precision och fullständighet.



Fysiska egenskaper

Kontakttyp	• DisplayPort • HDMI 2.0-port x 2 • överordnad USB-B 3.2 Gen1-port • underordnade USB-A 3.2 Gen1-port x 2 • ljuduppspelningsport
Signalkabeltyp	• 1,8 m DisplayPort till DisplayPort-kabel • 1,0 m HDMI-kabel • 1,8 m USB 3.0-kabel (A-B)
Mått (med stativ)	
Höjd (utökad)	558,98 mm (22,01 in.)
Höjd (komprimerad)	458,98 mm (18,07 in.)
Bredd	725,28 mm (28,55 in.)
Djup	246,94 mm (9,72 in.)
Mått (utan stativ)	
Höjd	427,21 mm (16,82 in.)
Bredd	725,28 mm (28,55 in.)
Djup	68,75 mm (2,71 in.)
Stativets mått	
Höjd (utökad)	420,30 mm (16,55 in.)
Höjd (komprimerad)	375,46 mm (14,78 in.)
Bredd	340,27 mm (13,40 in.)
Djup	246,94 mm (9,72 in.)
Fot	340,27 mm x 246,94 mm (13,40 in. x 9,72 in.)
Vikt	
Vikt med förpackning	13,25 kg (29,21 lb)
Vikt med stativenhet och kablar	9,22 kg (20,33 lb)
Vikt utan stativenhet (För övervägande av vägg- eller VESA-montering - inga kablar)	6,03 kg (13,29 lb)
Stativenhetens vikt	2,80 kg (6,17 lb)



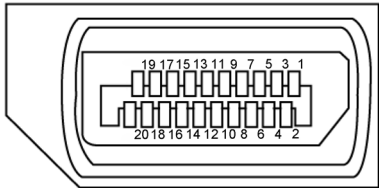
Miljöegenskaper

Kompatibla standarder	
• RoHS-kompatibel • BFR-/PVC-fri bildskärm (exklusive externa kablar) • Arsenikfritt glas och kvicksilverfri för panelen enbart.	
Temperatur	
Drift	0 °C till 40 °C (32 °F till 104 °F)
Avstängd	-20 °C till 60 °C (-4 °F till 140 °F)
Fuktighet	
Drift	10 % till 80 % (utan kondens)
Avstängd	5 % till 90 % (utan kondens)
Höjd	
Drift	5 000 m (16 404 ft.) (max)
Avstängd	12 192 m (40 000 ft.) (max.)
Värmeavgivning	412,87 BTU/tim. (max.)
	139,89 BTU/tim. (på-läge)



Stifttilldelningar

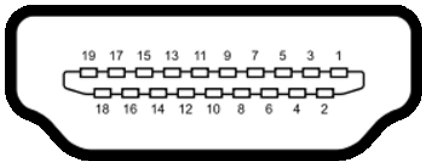
DisplayPort



Stiftnummer	20-stifts sida på ansluten signalkabel	Stiftnummer	20-stifts sida på ansluten signalkabel
1	ML3(n)	11	GND
2	GND	12	ML0(p)
3	ML3(p)	13	CONFIG1
4	ML2(n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX CH (p)
6	ML2(p)	16	GND
7	ML1(n)	17	AUX CH (n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML1(p)	19	Retur
10	ML0(n)	20	DP_PWR



HDMI-uttag



Stiftnummer	19-stifts sida på ansluten signalkabel	Stiftnummer	19-stifts sida på ansluten signalkabel
1	TMDS DATA 2+	11	TMDS KLOCKSKÄRM
2	TMDS DATA 2 SKÄRM	12	TMDS KLOCKA-
3	TMDS DATA 2-	13	CEC
4	TMDS DATA 1+	14	Reserverad (N.C. på enhet)
5	TMDS DATA 1 SKÄRM	15	DDC KLOCKA (SCL)
6	TMDS DATA 1-	16	DDC DATA (SDA)
7	TMDS DATA 0+	17	DDC/CEC jord
8	TMDS DATA 0 SKÄRM	18	+5 V EFFEKT
9	TMDS DATA 0-	19	HOT PLUG-DETEKTERING
10	TMDS KLOCKA+		



Universell seriebuss (USB)

Detta avsnitt innehåller information om USB-portarna på bildskärmen.

 **OBS! Upp till 2 A på underordnad USB-port (port med  batteriikon) med BC 1.2-kompatibla enheter. Upp till 0.9 A på de andra två underordnade USB-C-portarna.**

Bildskärmen har följande USB-portar:

- 1 överordnad - på baksidan
- 4 underordnade - på snabbåtkomst

Strömladdningsport - portarna med  batteriikon har stöd för snabbaddning av BC 1.2-kompatibla enheter.

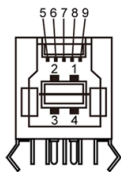
 **OBS! Skärmens USB-portar fungerar endast när skärmen är på eller i vänteläge. Om bildskärmen stängs av och startas igen, kan det ta några sekunder innan kringutrustningen återgår till normal funktion.**

Överföringshastighet	Datahastighet	Maximal energiförbrukning (varje port)
Super speed	5 Gb/s	4,5 W
Hög hastighet *	480 Mb/s	4,5 W
Full hastighet *	12 Mb/s	4,5 W

* Enhetshastighet när hög upplösning har valts.

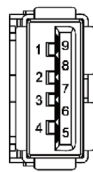


Överordnad USB-port



Stiftnummer	Signalnamn
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Skal	Skärm

Underordnad USB-port



Stiftnummer	Signalnamn
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Skal	Skärm

Plug-and-Play

Bildskärmen kan installeras på ett Plug and Play-kompatibelt system. Bildskärmen förser automatiskt datorsystemet med sin EDID (Extended Display Identification Data) med hjälp av DDC-protokoll (Display Data Channel), så att systemet kan konfigurera sig själv och optimera bildskärmens inställningar. De flesta bildskärmsinställningarna är automatiska, du kan välja andra inställningar om du vill. För mer information om att ändra bildskärmsinställningarna, se [Använda bildskärmen](#).

Kvalitet och pixelpolicy för LCD-bildskärm

Under tillverkningen av LCD-bildskärmen är det inte ovanligt att en eller flera pixlar fastnar i ett låst läge som är svåra att se, och det påverkar inte visningskvalitet eller användbarhet. För mer information om Dells bildskärmskvalitet och pixelpolicy, se Dells supportwebbplats på: <https://www.dell.com/pixelguidelines>



Ergonomi

△ **FÖRSIKTIGHET: Felaktig eller långvarig användning av tangentbord kan leda till personskador.**

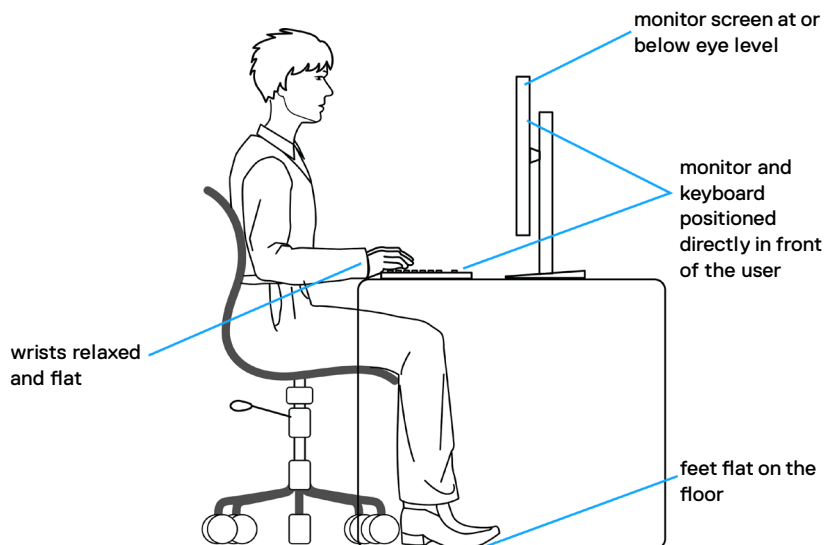
△ **FÖRSIKTIGHET: Att titta på bildskärmen under långa perioder kan leda till ögonstress.**

För komfort och effektivitet ska följande riktlinjer följas vid installation och användning av datorarbetsstationen:

- Placera datorn så att bildskärmen och tangentbordet är rakt framför dig när du arbetar. Specialhyllor kan köpas för att hjälpa dig att placera tangentbordet rätt.
- För att minska risken för ögonstress och värk i nacke/armar/rygg/axlar vid långvarig användning av bildskärmen, föreslår vi följande:
 1. Ställ skärmen på 50 -70 cm (20 till 28 in.) från ögonen.
 2. Blinka ofta för att fukta eller återfukta ögonen medan du arbetar vid bildskärmen.
 3. Ta regelbundna och frekventa pauser på 20 minuter varannan timme.
 4. Titta bort från bildskärmen och fäst blicken på ett avlägset objekt 6 m (20 ft.) bort i minst 20 sekunder under pauserna.
 5. Gör stretchövningar för att lossa spänningar i nacke, armar, rygg och axlar under pauserna.
- Kontrollera att bildskärmen är i ögonhöjd eller något lägre när du sitter framför bildskärmen.
- Justera inställningarna för bildskärmens lutning, kontrast och ljusstyrka.
- Justera den omgivande belysningen (t.ex. takbelysning, skrivbordsbelysning och gardiner eller persienner i fönster i närheten) för att minimera reflexer och blänk på bildskärmens skärm.
- Använd en stol som ger bra stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontellt med handlederna i en neutral, bekväm position under arbetet med tangentbordet eller musen.
- Lämna alltid utrymme för att vila händerna när du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt på båda sidorna.
- Låt fötterna vila plant mot golvet.
- När du sitter skall benens vikt vila på fötterna och inte på frambenen på stolen. Ställ in stolens höjd eller använd vid behov en fotpall för att upprätthålla en korrekt hållning.
- Variera dina arbetsaktiviteter. Försök att organisera arbetet så att du inte behöver sitta och arbeta under långa perioder. Försök att stå upp eller res dig och gå runt med regelbundna intervall.



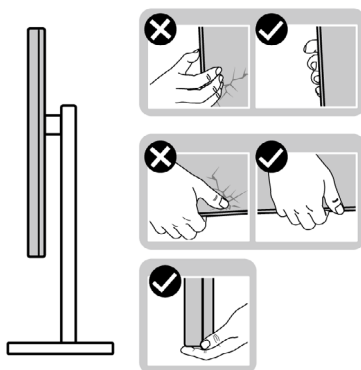
- Håll området under skrivbordet fritt från hinder och kablar eller elsladdar som kan påverka så att man inte sitter bekvämt eller utgör en potentiell risk för att snubbla.



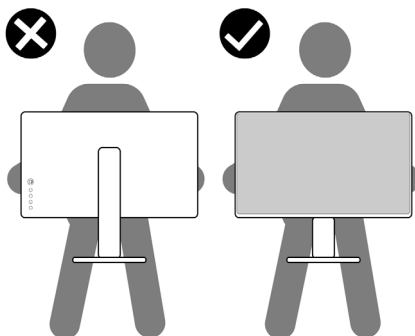
Hantera och flytta bildskärmen

För att säkerställa att bildskärmen hanteras säkert när du lyfter eller flyttar den, följ riktlinjerna nedan:

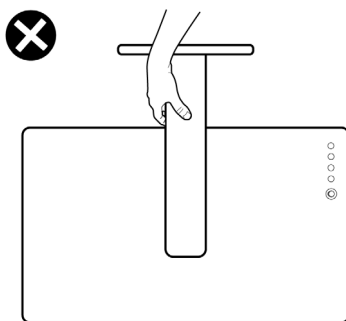
- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Koppla ifrån alla kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i originalförpackningen med det ursprungliga förpackningsmaterialet.
- Håll stadigt i bildskärmens underkant utan att trycka hårt när du lyfter eller flyttar den.



- Lyft eller flytta bildskärmen så att den är vänd ifrån dig, så att du inte trycker på visningsområdet och orsakar repor eller skador.



- Undvik plötsliga stötar eller vibrationer när bildskärmen transporteras.
- Vänd inte bildskärmen upp och ned när du håller i stativets fot eller stativets stigdel när du lyfter eller flyttar bildskärmen. Bildskärmen kan skadas oavsiktligt eller orsaka personskador.



Riktlinjer för underhåll

Rengöra skärmen

 **WARNING:** Dra ut elkabeln ur eluttaget innan du rengör bildskärmen.

 **FÖRSIKTIGHET:** Läs och följ [Säkerhetsanvisningarna](#) innan du rengör bildskärmen.

Felaktiga rengöringsmetoder kan leda till fysiska skador på Dell-skärmar. Fysiska defekter kan påverka skärmbilden och kåpan.

Följ instruktionerna i listan nedan när du rengör skärmen:

- För att rengöra Dell-skärmen fuktar du lätt en mjuk, ren duk med vatten. Använd om möjligt en speciell rengöringsservett eller lösning som är lämplig för Dell-skärmar.

 **FÖRSIKTIGHET:**Använd inte rengöringsmedel av något slag eller andra kemikalier som bensen, thinner, ammoniak, slipmedel, alkohol eller tryckluft.

 **WARNING:**Spraya inte rengöringslösningen eller ens vatten direkt på skärmens yta. Om du sprutar vätska direkt på panelen kommer den att rinna ner till panelens botten och korrodera elektroniken, vilket kan leda till permanenta skador. Applicera istället lösning eller vatten på en mjuk duk.

 **FÖRSIKTIGHET:**Användning av rengöringsmedel kan orsaka förändringar i skärmens utseende, t.ex. färgblekning, mjölkaktig film på skärmen, deformation, ojämna mörka nyanser och att skärmens yta släpper.

 **OBS!**Skador på skärmen på grund av felaktiga rengöringsmetoder och användning av bensen, thinner, ammoniak, slipmedel, alkohol, tryckluft, rengöringsmedel av något slag leder till en kundrelaterad skada. En kundrelaterad skada omfattas inte av Dells standardgaranti.

- Om du ser ett vitt pulver när du packar upp bildskärmen, torka bort det med en trasa.
- Hantera bildskärmen försiktigt eftersom den mörka bildskärmen lättare kan bli repad och får vita märken än en ljusare bildskärm.
- Använd en dynamiskt föränderlig skärmsläckare och stäng av bildskärmen när du inte använder den, för att bibehålla bästa bildkvalitet på bildskärmen.



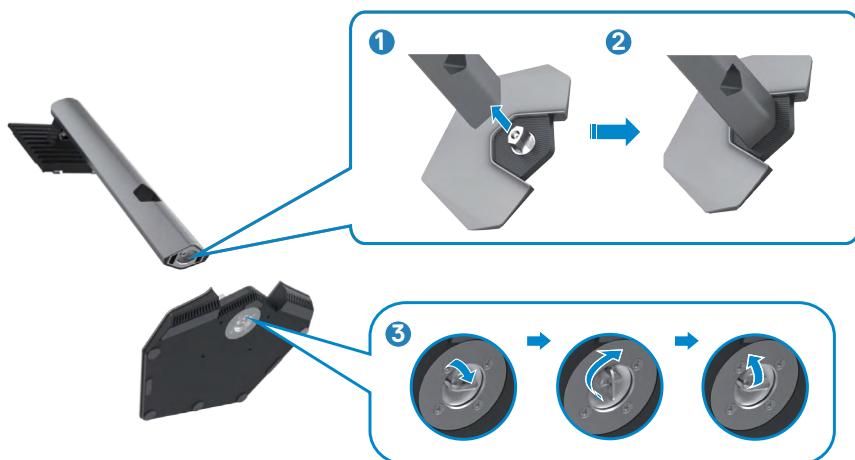
Installera bildskärmen

Montera stativet

-  **OBS!** Stativet är inte förinstallerat när skärmen levereras från fabriken.
-  **OBS!** Följande instruktioner gäller enbart för stativet som levererades med bildskärmen. Om du ansluter ett stativ som köpts från en annan tillverkare, följ monteringsanvisningarna som medföljer stativet.

Montera bildskärmens stativ:

1. Passa ihop och placera stativet på foten.
2. Öppna skruvhandtaget längts ned på foten och vrid den medurs för att fästa stativenheten.
3. Stäng skruvhandtaget.



4. Öppna skyddet på bildskärmen för att komma åt VESA-urtaget på bildskärmen.



⚠ OBS! Innan du ansluter stativet till skärmen ska du se till att den främre luckan är öppnad så att det finns plats för stativet.

5. För in flikarna på stativet i urtagen på skärmens baksida, och tryck ned stativenheten så att de snäpper på plats.

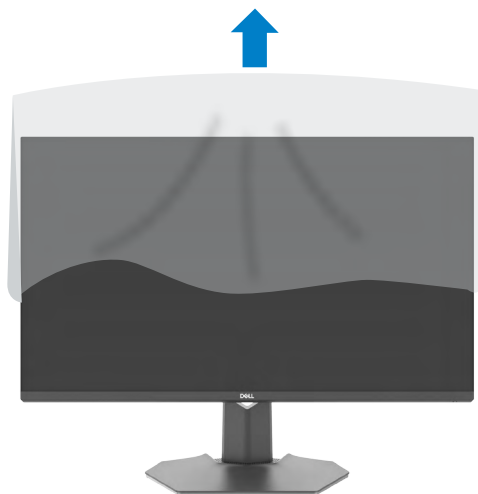


6. Håll i stativet och lyft försiktigt bildskärmen, och placera den på ett plan yta.



OBS! Håll stadigt i stativet när du lyfter bildskärmen för att undvika oavsiktlig skada.

7. Lyft skyddet från bildskärmen.

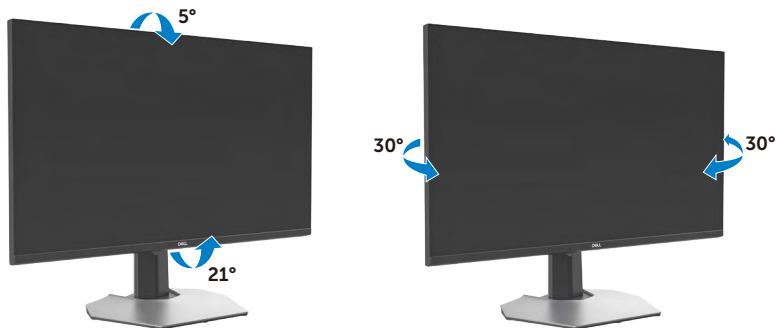


Använda lutning och vertikal förlängning

✎ OBS! Följande instruktioner gäller enbart för stativet som levererades med bildskärmen. Om du ansluter ett stativ som köpts från en annan tillverkare, följ monteringsanvisningarna som medföljer stativet.

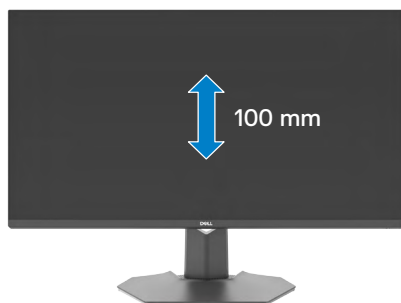
Lutning

Med stativet på bildskärmen kan du luta bildskärmen för att få den bekvämaste visningsvinkeln.



Vertikal förlängning

Stativet går att förlänga vertikalt upp till 100 mm. Bilden nedan visar hur du kan förlänga stativet vertikalt.



✎ OBS! Stativet är inte förinstallerat när skärmen levereras från fabriken.



Organisera dina kablar



När du har fäst de nödvändiga kablarna på bildskärmen och datorn, (se [Ansluta bildskärmen](#) för kabelfäste) organisera alla kablarna som på bilden ovan.

Om kabeln inte når datorn kan du ansluta direkt till datorn utan att dra igenom öppningen i bildskärmsstativet.



Ansluta bildskärmen

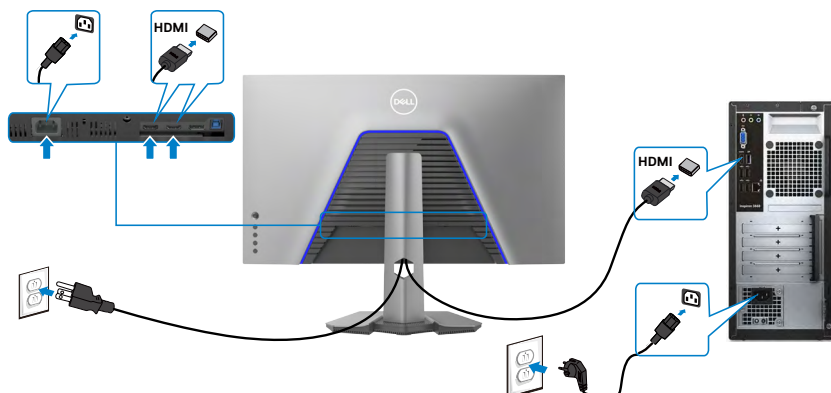
-  **WARNING:** Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ [Säkerhetsanvisningar](#).
-  **OBS!** Dell-skärmar är utformade för att fungera optimalt med de kablar som Dell tillhandahåller i förpackningen. Dell garanterar inte videokvalitet och prestanda om kablar från andra tillverkare än Dell används.
-  **OBS!** För kablarna genom kabelhanteringsfacket innan du ansluter dem.
-  **OBS!** Anslut inte alla kablar till datorn samtidigt.
-  **OBS!** Bilderna är endast avsedda som illustrationer. Datorns utseende kan variera.

Ansluta bildskärmen till datorn:

1. Stäng av datorn.
 2. Anslut DisplayPort- eller HDMI-kabeln, och USB-C-kabeln från bildskärmen till datorn.
 3. Starta bildskärmen.
 4. Välj rätt ingångskälla i skärmmenyn på bildskärmen och starta datorn.
-  **OBS!** Standardinställningen för G3223Q är DisplayPort 1.4. Ett grafikkort med DisplayPort 1.1 kanske inte visas normalt. Se "[Produktspecifika problem – Ingen bild när DP-anslutning används till datorn](#)" för att ändra standardinställningen.



Ansluta HDMI-kabeln



vAnsluta DP-kabeln



Ansluta USB-kabeln

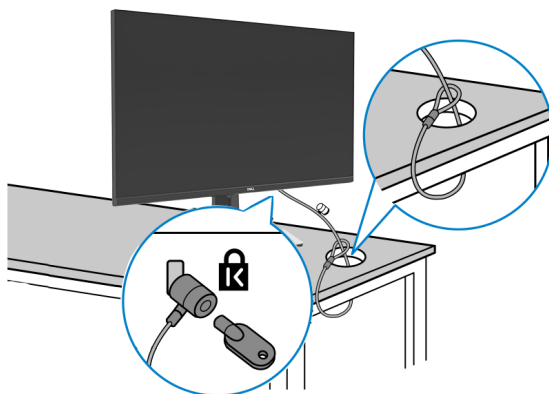


Lås fast bildskärmen med Kensington-lås (tillval)

Spåret för säkerhetslås sitter på bildskärmens undersida. (Se [Spår för säkerhetslås](#))

För mer information om hur man använder Kensington-lås (köps separat), se dokumentationen som medföljer låset.

Lås fast bildskärmen vid ett bord med Kensington säkerhetslås.



OBS! Bilden är enbart som illustration. Låsets utseende kan variera.



Montera bildskärmens stativ

△ FÖRSIKTIGHET: För att undvika repor på skärmen när man flyttar stativet, ska bildskärmen placeras på en mjuk och ren yta.

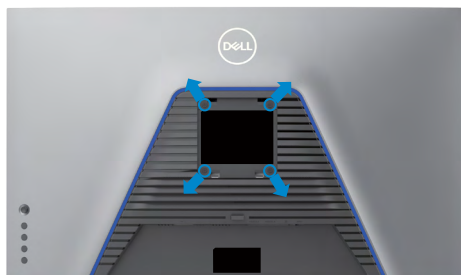
🔪 OBS! Följande instruktioner gäller enbart för stativet som levererades med bildskärmen. Om du ansluter ett stativ som köpts från en annan tillverkare, följ monteringsanvisningarna som medföljer stativet.

Ta av stativet:

1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller dyna.
2. Tryck och håll stativets utlösningssknapp intryckt.
3. Lyft upp och ta av stativet från bildskärmen.



VESA Vägghäring (val))



OBS! Använd M4 x 10 mm skruvar för att fästa bildskärmen på väggmonteringssatsen.

Se instruktionerna som medföljer den VESA-kompatibla väggmonteringssatsen.

1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller dyna på ett stabilt plant bord.
2. Montera bildskärmens stativ (**Montera bildskärmens stativ**).
3. Använd en krysskruvmejsel för att ta bort de fyra skruvarna som håller plastskalet.
4. Sätt fast fästet från väggmonteringssatsen på bildskärmen.
5. Montera skärmen på väggen. Mer information finns i dokumentationen som levereras med väggmonteringssatsen.

OBS! Endast för användning med UL-, CSA- eller GS-märkt väggmonteringssats med minsta vikt/bärförmåga på 24,08 kg (53,09 lb.).



Använda bildskärmen

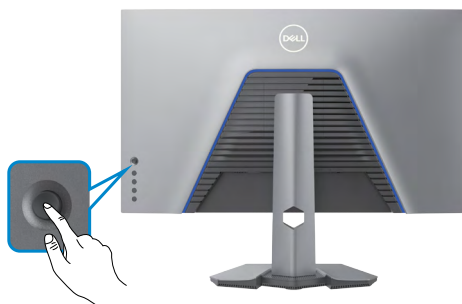
Starta bildskärmen

Tryck på  -knappen för att starta bildskärmen.



Använda joystick-kontrollen

För att modifiera inställningarna för skärmmenyn (OSD) med joystick-kontrollen på baksidan av bildskärmen.



1. Tryck på joystick-knappen för att visa skärmmenyns huvudmeny.
2. Rör joysticken upp/ned/vänster/höger för att flytta mellan alternativen.
3. Tryck på joystick-knappen igen för att bekräfta inställningarna och avsluta.



Joystick Beskrivning



- När skärmmenyn är på, tryck på knappen för att bekräfta valet och spara inställningarna.
- När skärmmenyn är av, tryck på knappen för att starta skärmmenyns huvudmeny. Se [Öppna menysystemet](#).



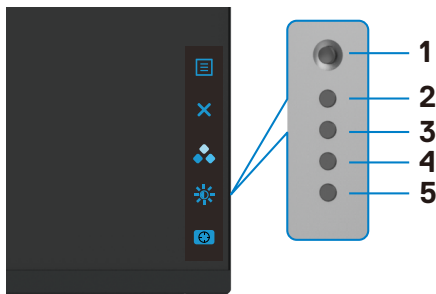
- För navigering i två riktningar (höger och vänster).
- Flytta åt höger för att öppna undermenyn.
- Flytta åt vänster för att stänga undermenyn.
- Ökar (höger) eller minskar (vänster) parametrarna för det valda menyobjektet.



- För navigering i två riktningar (upp och ned).
- Växlar mellan menyobjekten.
- Ökar (upp) eller minskar (ned) parametrarna för det valda menyobjektet.

Använda reglagen på baksidan

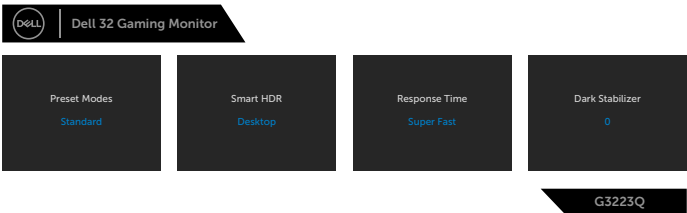
Använd kontrollknapparna på baksidan av skärmen för att komma åt OSD-menyn och kortkommandon.



Följande tabell beskriver knapparna på-panelknappar.

Knapp på baksida	Beskrivning
1  Meny	Använd denna meny knapp för att starta skärmmenyn (OSD), och välj skärmmenyn. Se Öppna menysystemet .
2  Exit (Avsluta)	För att lämna OSD-huvudmenyn.
3  Kortkommando: Preset Modes (Förinställningslägen)	Välj önskat färgläge från en lista med förinställda alternativ.
4  Kortkommando: Brightness (Ljusstyrka)/ Contrast (Kontrast)	För direktåtkomst till skjutreglagen Brightness (Ljusstyrka)/Contrast (Kontrast) .
5  Kortkommando: Dark Stabilizer (Mörkerstabilisering)	För direktåtkomst till skjutreglagen Dark Stabilizer (Mörkerstabilisering) .

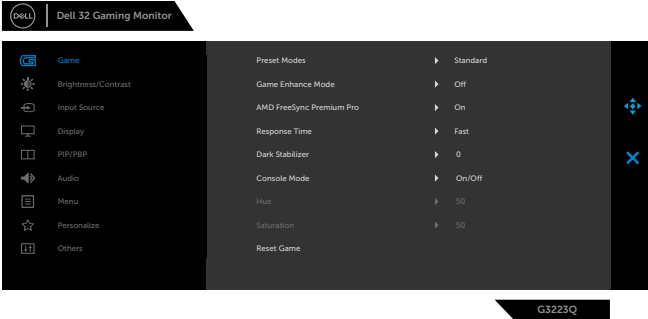
När du trycker på någon av dessa knappar (utom joystickknappen) visas OSD-status-fältet för att informera dig om de aktuella inställningarna för vissa OSD-funktioner.



Använda skärmmenyn (OSD)

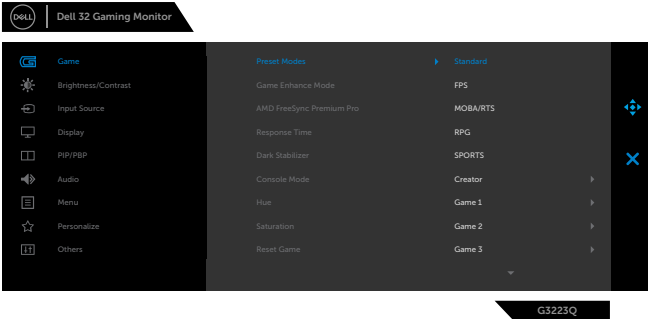
Öppna menysystemet

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Game (Spel)	Använd denna meny för att anpassa den visuella spelupplevelsen.



Preset Modes (Förinställningsslägen)

Ger dig möjligt att välja i en lista med förinställda färglägen.



- ♦ **Standard:** Läser in bildskärmens standardfärginställningar. Detta är ett förinställningsläge som är standard.
- ♦ **FPS:** Läser in färginställningar som är perfekta för förstapersonsskjutspel.
- ♦ **MOBA/RTS:** Läser in färginställningar som är perfekta för MOBA-spel (Multiplayer Online Battle Arena) och RTS-spel (Real-Time Strategy).
- ♦ **RPG:** Läser in färginställningar som är perfekta för rollspel.

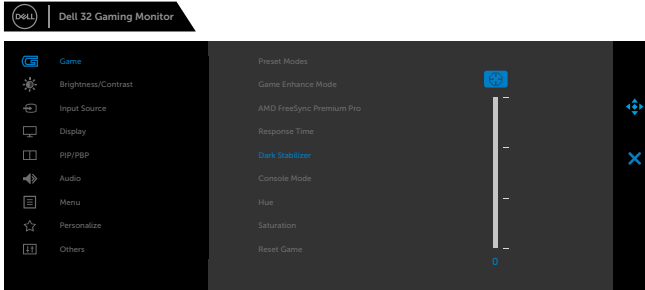


Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
		• SPORTS (SPORT): Läser in färginställningar som är perfekta för "SPORTS"-spel. • Creator (Skapare): Här kan du välja färgrymd, gamma och enhetlighetskompensation. Om du aktiverar funktionen får slutanvändaren den bästa färgupplevelsen. - Color Space (Färgutrymme): Användaren kan välja färgrymd: sRGB, DCI-P3. sRGB: Det här läget motsvarar över 99 % sRGB-täckning. Och Delta E<2 (genomsnitt). DCI-P3: Det här läget återger 95 % av DCI-P3-färgstandarden för digital film och Delta E<3 (genomsnitt). OBS! Noggrannheten för sRGB och DCI-P3 är optimerad för RGB-inmatningsfärgformat. - Gamma: Standardvärdet för gamma är 2,2 för sRGB och 2,6 för DCI-P3. Om du väljer den här funktionen kan du manuellt justera Gamma från 1,8 till 2,6. - Uniformity Compensation (Enhetlighetskompensation): Välj inställningar för enhetlighetskompensation av skärmens ljusstyrka och färg. Kalibrerad är den fabrikskalibrerade standardinställningen. Enhetlighetskompensation justerar olika områden på skärmen i förhållande till mitten för att uppnå enhetlig ljusstyrka och färg över hela skärmen. Om du aktiverar den här funktionen förlorar du en del luminans när ljusstyrkan justeras till 100. • Game 1 (Spel 1)/Game 2 (Spel 2)/Game 3 (Spel 3): Du kan anpassa inställningar som Color (färg), Response Time (svarstid) och Dark Stabilizer (mörk stabilisator) för dina spelbehov. • Warm (Varm): Visar färger med högre färgtemperaturer. Skärmen blir varmare med en röd/gul ton. • Cool (Kall): Visar färger med högre färgtemperaturer. Skärmen blir kallare med en blå ton.



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
		♦ Custom Color (Anpassad färg): Ger dig möjlighet att justera färginställningarna manuellt. Flytta joysticken för att justera värdena Gain (Ökning), Offset (Förskjutning), Hue (Nyans) och Saturation (Mättnad), och skapa ditt eget förinställda färgläge. OBS! Förinställda lägen är tillgängliga när konsolläget är avstängt.
	Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)	Justerar Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge) till Off (Av), Timer, Frame Rate (Bildfrekvens) eller Display Alignment (Bildjustering). ♦ Off (Av): Välj Av för att inaktivera funktionerna under Spel. ♦ Timer: Ger dig möjlighet att inaktivera eller aktivera timern i det övre vänstra hörnet på skärmen. Timern visar hur lång tid som gått sedan spelet startat. Välj ett alternativ i listan över tidsintervall så att du hålla koll på den återstående tiden. ♦ Frame Rate (Bildfrekvens): Välj On (På) för att visa de aktuella bildrutorna per sekund när du spelar spel. Ju högre frekvens, desto smidigare blir rörelserna. ♦ Display Alignment (Bildjustering): Aktivera funktionen för att få en perfekt justering av videoinnehållen från flera skärmar.
	AMD FreeSync Premium Pro	Ger dig möjlighet att starta eller stänga av AMD FreeSync Premium Pro. När du väljer On (På) och ställer in skärmen på den högsta bildfrekvensen kan både inmatningsfördröjning och screen tearing elimineras, vilket ger ett smidigare spelande. OBS! Om du vill ställa in den högsta bildfrekvensen, se Ställa in maximal bildfrekvens.
	Response Time (Svarstid)	Ger dig möjlighet att ställa in Response Time (Svarstid) på Fast (Snabb), Super Fast (Supersnabb) eller Extreme (Extrem).

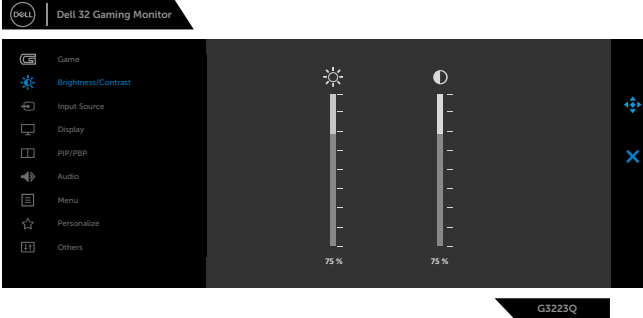


Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Dark Stabilizer (Mörkerstabilisering)	Denna funktion förbättra synligheten i mörka spelscenarier. Ju högre värde (mellan 0 och 3), desto bättre synlighet i ett mörkt område på skärmbilden. 
	Console Mode (Konsolläge)	Justerar konsolläge till På/Av, Färg, Gamma . Om du aktiverar funktionen får du den bästa spelupplevelsen när du spelar konsolspel. För mer information, se Konsolläge . • On/Off (På/Av): Markera detta om du vill inaktivera funktionerna under konsolläge. • Color (Färg): RGB standard 100, det här läget kan justera RGB från 0 till 100. • Gamma: Standardvärdet för gamma är mitten 2,2. Om du väljer den här funktionen kan du manuellt justera Gamma från 1,8 till 2,6. OBS! Konsolläget är tillgängligt när förinställda lägen är avstängda.



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Hue (Nyans)	Denna funktion kan ändra färgen på videobilden till grön eller lila. Detta används för att anpassa hudtonen. Använd joysticken för att justera nyansen från 0 till 100. Tryck på joysticken för att öka den gröna nyansen på videobilden. Flytta joysticken nedåt för att öka den lila färgen på videobilden. OBS! Nyans justeringen är bara tillgänglig när du väljer förinställningslägena FPS, MOBA/RTS, SPORTS (Sport) eller RPG.
	Saturation (Mättnad)	Denna funktion kan justera färgmättnaden på videobilden. Använd joysticken för att justera mättnaden från 0 till 100. Flytta joysticken uppåt för att öka hur färgstark videobilden ska vara. Flytta joysticken nedåt för att minska videobildens monokroma utseende. OBS! Mättnadsjusteringen är bara tillgänglig när du väljer förinställningslägena FPS, MOBA/RTS, SPORTS (Sport) eller RPG.
	Reset Game (Återställ spel)	Återställer alla inställningar under menyn Game (Spel) till standardinställningarna.



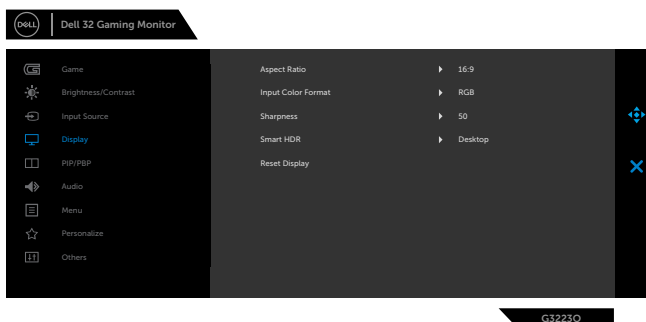
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Brightness (Ljusstyrka)/ Contrast (Kontrast)	Justerar skärmens ljusstyrka och kontrast. 
	Brightness (Ljusstyrka)	Brightness (Ljusstyrka) justerar bakgrundsbelysningens luminans (min. 0, max. 100). Flytta joysticken uppåt för att öka ljusstyrkan. Flytta joysticken nedåt för att minska ljusstyrkan.
	Contrast (Kontrast)	Justerar först ljusstyrkan och därefter kontrasten bara vid behov av ytterligare justering. Flytta joysticken uppåt för att öka kontrasten, och flytta joysticken nedåt för att minska kontrasten (mellan: 0 - 100). Funktionen Contrast (Kontrast) justerar skillnaden mellan mörker och ljus på bildskärmens skärm.



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Input Source (Ingångskälla)	Väljer mellan olika videoingångar som är anslutna till bildskärmen.
		
DP		Välj DP -ingång när du använder DP-kontakten (DisplayPort) . Tryck på joystick-knappen för att bekräfta valet.
HDMI 1		Välj HDMI 1- eller HDMI 2- ingången när du använder HDMI-kontakten. Tryck på joystick-knappen för att bekräfta valet.
HDMI 2		
Auto Select (Välj automatiskt)		Starta funktionen för att bildskärmen automatiskt ska kunna söka efter tillgängliga ingångskällor. Tryck på joystick-knappen för att bekräfta valet.
Reset Input Source (Återställ ingångskälla)		Återställer bildskärmens inställningar för Input Source (Ingångskälla) till fabriksinställningarna.



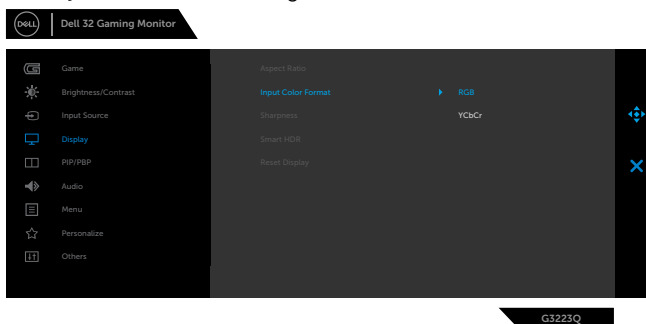
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Display (Skärm)	Använd Display menu (Visningsmeny) för att justera bilden.



Aspect Ratio (Höjd-bredd-förhållande) Justera förhållandet mellan bredd och höjd för en bild till **16:9, Auto Resize (Anpassa storlek), 4:3.**

Input Color Format (Format för färginmatning) Ger dig möjlighet att ställa in videoinmatningsläget till:

- ♦ **RGB:** Välj det här alternativet om skärmen är ansluten till en dator eller en mediaspelare som stöder RGB-utgång med en DisplayPort- eller HDMI-kabel.
- ♦ **YCbCr:** Välj detta alternativ om din mediaspelare enbart stödjer YCbCr-utmatning.



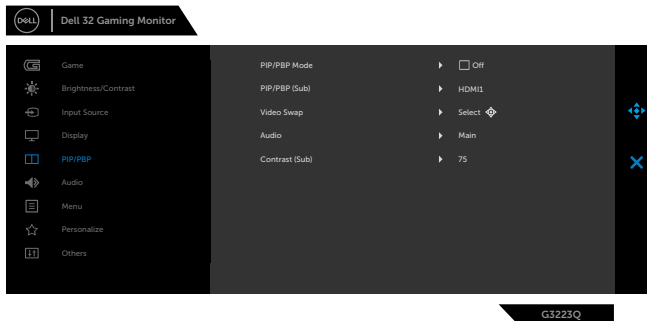
Sharpness (Skärpa) Gör att bilden blir skarpare eller mjukare. Flytta joysticken uppåt och nedåt för att justera skärpan från "0" till "100".



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Smart HDR	Flytta på joysticken för att växla Smart HDR-funktionen mellan Desktop (Skrivbord), Movie HDR (Film-HDR), Game HDR (Spel-HDR), DisplayHDR och Off (Av). Smart HDR (High Dynamic Range) förbättra automatiskt visning på skärm genom att justera inställningarna optimalt för att likna naturliga bilder. • Stationär dator: Detta är standardläget. Detta läger lämpar sig bättre för vanlig användning av bildskärmen med en stationär dator. • Movie HDR: Använd detta läge under uppspelning av HDR-videoinnehåll för att expandera kontrastförhållande, ljusstyrka och färgpalett. Det matchar videokvaliteten med verklighetstroga bilder. • Game HDR (Spel-HDR): Använd detta läge när du spelar spel som stödjer HDR för att expandera kontrastförhållande, ljusstyrka och färgpalett. Det gör spelupplevelsen mer realistisk, som speltillverkarna tänkt sig. • DisplayHDR 600: Används bäst med innehåll som är kompatibelt med DisplayHDR 600-standarder. • Off (Av): Inaktivera Smart HDR-funktion. OBS! Den möjliga toppluminansen under HDR-läge är 600 cd/m² (normal). Det verkliga värdet och varaktigheten under HDR-uppspelning kan variera beroende på videoinnehållet.
	Reset Display (Återställ skärm)	Återställer alla inställningar under Bild-menyn till fabriksinställningarna.



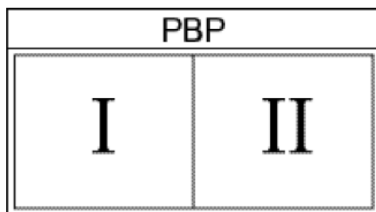
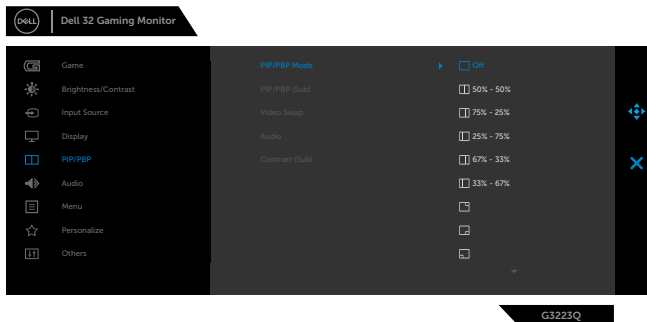
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	PIP/PBP	Funktionen öppnar ett fönster som visar bilden från en annan ingångskälla.

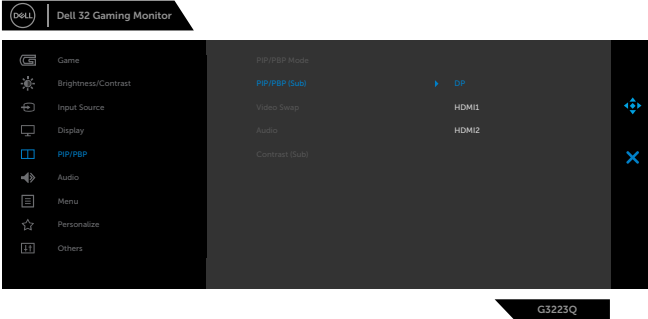


OBS! Bilderna under PBP visas i mitten av skärmen, inte i helskärm. När PIP/PBP-läget används, stöds endast timings där den vertikala uppdateringsfrekvensen är 60 Hz.

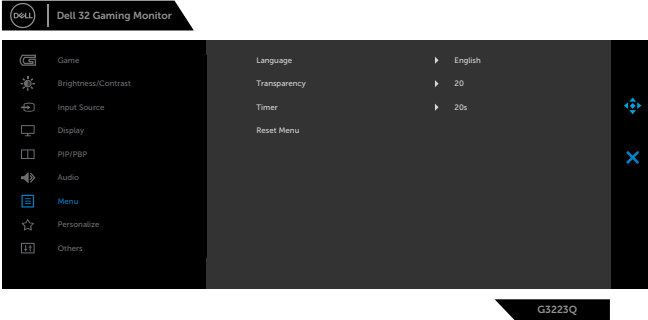
PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge)

Justerare PIP- eller PBP-läget (bild-i-bild). Funktionen kan inaktiveras genom att välja **Av**.

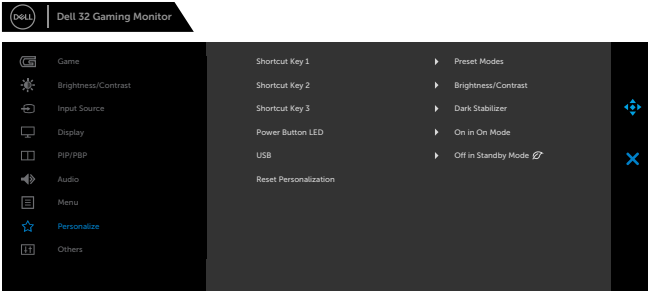


Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	PIP/PBP (Sub) (PIP/PBP (del))	Här kan du välja mellan de olika videosignaler som kan vara anslutna till din bildskärm för PBP-underfönstret. 
	Video Swap (Videobyte)	Välj att byta videor mellan huvudfönster och delfönster i PBP-läge. Flytta joysticken för att byta huvudfönster och delfönster.
	Audio (Ljud)	Ger dig möjlighet att ställa in ljudkällan från huvud- eller delfönstret.
	Contrast (Sub) (Kontrast (del))	Justera nivån för Contrast (Kontrast) för bilden i PBP Mode (PBP-läge). Flytta joysticken för att öka eller minska kontrasten. OBS! Gäller endast när du aktiverar PIP/PBP.
	Audio (Ljud)	
	Volume (Volym)	Ger dig möjlighet att ställa in volymnivån på ljudutgången för hörlurar.
	Reset Audio (Återställ ljud)	Använd joysticken för att justera volymnivån från 0 till 100. Återställer alla inställningar under menyn Audio (Ljud) till standardinställningarna.



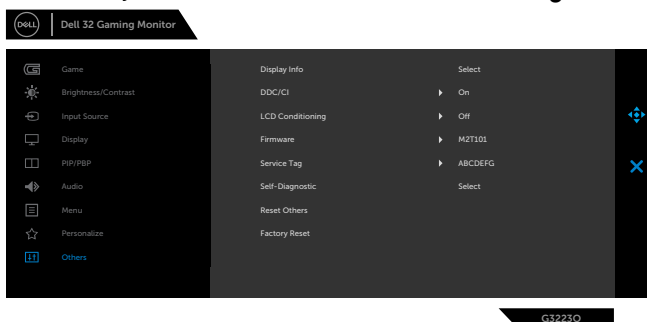
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Menu (Meny)	Välj detta alternativ för att justera OSD-menyens inställningar, t.ex. OSD-menyens språk, hur länge menyn blir kvar på skärmen osv. 
	Language (Språk)	Ställ in skärmmenyen på ett av åtta språk. (Engelska, spanska, franska, tyska, brasiliansk portugisiska, ryska, förenklad kinesiska eller japanska).
	Transparency (Transparens)	Välj detta alternativ för att ändra menys genomskinlighet genom att flytta joysticken uppåt eller nedåt (min. 0/max. 100)
	Timer	OSD Hold Time (Skärmmenyens spärrtid): Ställer in hur länge OSD-menyen skall förbli aktiv när man har tryckt på en knapp. Flytta joysticken för att justera skjutreglaget i ökningarna om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.
	Reset Menu (Återställ Meny)	Återställer alla inställningar under huvud Menyn till fabriksinställningarna.



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Personalize (Anpassa)	
Shortcut key 1 (Kortkommando 1)	Shortcut key 2 (Kortkommando 2)	Du kan välja en funktion från Förinställda lägen, Spelförbättringsläge, AMD FreeSync Premium Pro, Mörk stabilisator, Ljusstyrka/Kontrast, Ingångskälla, Bildförhållande, Smart HDR, PIP/ PBP-läge, Växla video eller Volym och ställa in som ett kortkommando.
Power Button LED (Strömbrytarindikator)		Här kan du välja On in On Mode (På i på-läge), Off in On Mode (Av i på-läge) eller Off in On/Standby Mode (Av i på/standbyläge) för att ställa in LED-indikatorn för ström för att spara energi.
USB		Ger dig möjlighet att ställa in USB On in Standby Mode (På i vänteläge) eller Off in Standby Mode (Av i vänteläge) för att spara energi.
Reset (Återställ) Personalization (Anpassning)		Återställer alla inställningar under menyn Personalize (Anpassa) till de förinställda fabriksvärdena.



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Others (Övrigt)	Välj detta alternativ för att ändra inställningarna för skärmmenyn, som DDC/CI , LCD-konditionering osv.



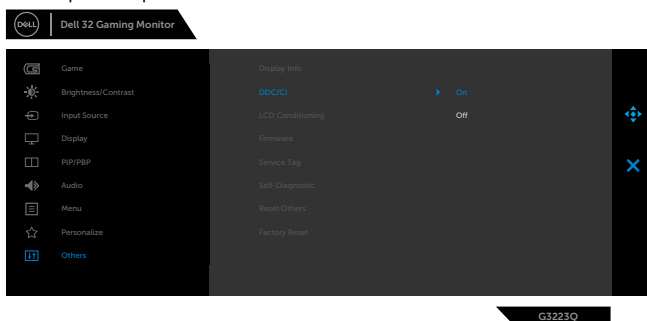
Display Info (Visa information)

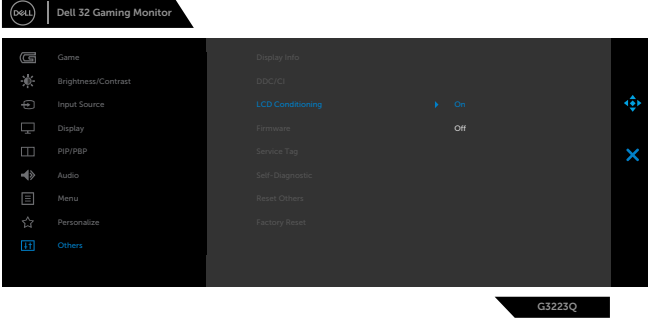
Visar bildskärmens aktuella inställningar.

DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) gör det möjligt att justera funktioner som ljusstyrka och färgbalans på skärmen med hjälp av programvara som är installerad på datorn. Du kan inaktivera den här funktionen genom att välja **Off (Av)**.

Aktivera denna funktion för bästa användarupplevelse och optimal prestanda för bildskärmen.



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	LCD Conditioning (LCD-konditionering)	Bidrar till att förhindra bildkvarhållning. Beroende på graden av bildkvarhållning, kan det ta lite tid för programmet att köra. Funktionen kan aktiveras genom att välja On (På).  The screenshot shows the Dell 32 Gaming Monitor OSD menu. The 'LCD Conditioning' option is highlighted in blue and set to 'On'. The menu also includes options like Game, Brightness/Contrast, Input Source, Display, PIP/PIP, Audio, Menu, Personalize, and Others.
	Firmware (Fast program)	Visar bildskärmen firmware-version.
	Service Tag (Serviceetikett)	Visar serviceetiketten. Serviceetiketten är en unik alfanumerisk identitetskod som gör det möjligt för Dell att identifiera produktspecifikationerna och komma åt garantiinformationen. OBS! Serviceetiketten är även tryckt på en etikett på baksidan av skalet.
	Self- Diagnostics (Självdagnostik)	Använd detta alternativ för att köra den inbyggda diagnostiken, se Built-in Diagnostics (Inbyggd diagnostik).
	Reset Others (Återställ Övrigt)	Återställer alla inställningar under menyn Others (Övrigt) till standardinställningarna.
	Factory Reset (Fabriksåterställning)	Återställer alla förinställningsvärden till fabriksinställningarna.

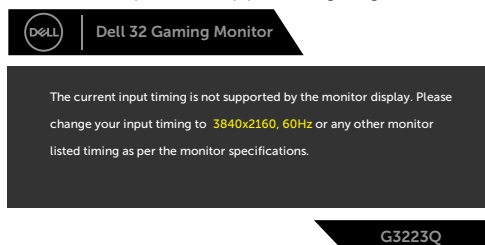


OSD-funktion ömsesidigt exklusiv tabell

OSD-funktion	HDR	Konsolläge	Skapare
HDR	NA	Ja	Ja
Konsolläge	Ja	NA	Ja
Skapare	Ja	Ja	NA

Skärmmenyns varningsmeddelanden

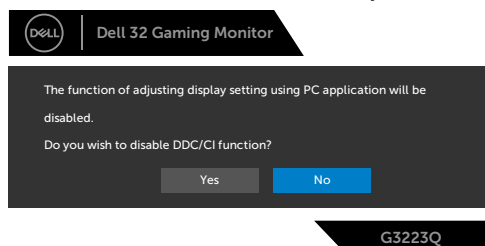
När bildskärmen inte stödjer ett speciellt upplösningsläge visas följande meddelande:



Detta betyder att bildskärmen inte kan synkronisera med signalen som kommer från datorn. Se **Monitor Specifications (Bildskärmsspecifikationer)** för de horisontella och vertikala frekvensområden som är adresserbara av denna bildskärm. Rekommenderat läge är 3 840 x 2 160.

OBS! Meddelandet som visas på skärmen varierar beroende på vilken typ av ingångskabel som används.

Innan DDC/CI-funktionen inaktiveras, visas följande meddelande:

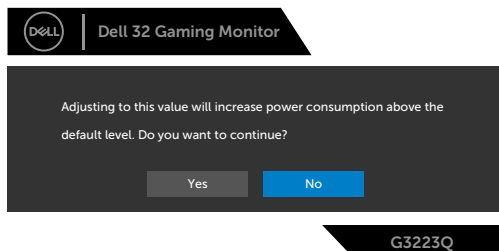


När skärmen går in i **vänteläge**, visas följande meddelande:



Aktivera datorn och bildskärmen för att få åtkomst till **skärmmenyn**.

När du ökar **Brightness (ljusstyrkan)** över fabriksinställningen första gången visas följande meddelande:



Om man trycker på någon annan knapp än strömknappen, visas följande meddelanden på den valda inmatningen:



Om man väljer DP-, HDMI 1- eller HDMI 2-ingång och motsvarande kabel inte är ansluten, visas en flytande dialogruta (se nedan).



eller

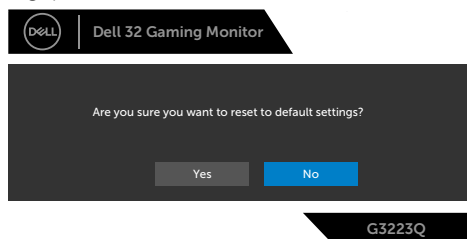




eller



När du väljer OSD-alternativ under **Factory Reset (Fabriksåterställning)** i funktionen **Other (Övrigt)**, visas följande meddelande:



Se **Felsökning** för mer information.



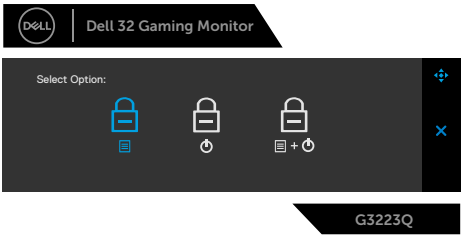
Använda kontrollknapparna på baksidan

Du kan låsa baksidans kontrollknappar för att förhindra åtkomst till skärmmenyn och/eller strömbrytaren.



Låsa upp knapparna:

Håll **knapp 5** intryckt i fyra (4) sekunder och en meny visas på skärmen.



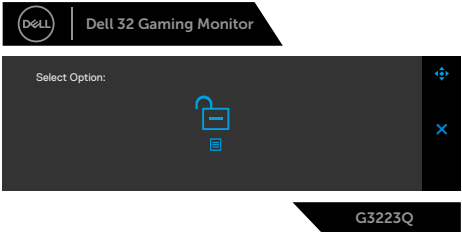
Välj något av följande alternativ:

Alternativ	Beskrivning
1 Menu Button Lock (Menyknapplås)	Välj detta alternativ för att låsa skärmmenyfunktionen.
2 Power Button Lock (Strömbrytarlås)	Använd detta alternativ för att låsa strömbrytaren. Det hindrar att användaren oavsiktligt stänger av bildskärmen med strömbrytaren.
3 Menu and Power Button Lock (Lås för meny och strömknapp)	Använd detta alternativ för att låsa bildskärmens skärmmeny och strömbrytare.



Låsa upp knapparna.

Håll **knapp 5** intryckt i fyra (4) sekunder tills en meny visas på skärmen och en meny visas på skärmen. Välj **upplåsningssikonen**  för att låsa upp knapparna.



Alternativ	Beskrivning
1  Menu Button Unlock (Upplåsning av menyknapp)	Välj detta alternativ för att låsa upp skärmmenyfunktionen.
2  Power Button Unlock (Upplåsning av strömbrytare)	Använd detta alternativ för att låsa upp strömbrytaren för att stänga av bildskärmen.
3  Menu and Power Button Unlock (Upplåsning av meny och strömbrytare)	Använd detta alternativ för att låsa upp skärmmenyn och strömbrytaren för att stänga av bildskärmen.



Ställa in den maximala upplösningen

Ställa in den maximala upplösningen för bildskärmen:

I Windows 7, Windows 8 eller Windows 8.1:

1. För Windows 8 och Windows 8.1 enbart, välj rutan Desktop (Skrivbord) för att ändra till klassiskt skrivbord. Hoppa över detta steg för Windows Vista and Windows 7.
2. Högerklicka på skrivbordet, och klicka på **Screen Resolution (Skärmapplösning)**
3. Klicka på **skärmapplösningens** rullgardinsmeny och välj **3 840 x 2 160**.
4. Klicka på **OK**.

I Windows 10 & Windows 11:

1. Högerklicka på skrivbordet, och klicka på **Display settings (Skärminställningar)**.
2. Klicka på **Advanced Display settings (Avancerade skärminställningar)**.
3. Klicka på rullgardinsmenyn under **Resolution (Upplösning)** och välj **3 840 x 2 160**.
4. Klicka på **Apply (Verkställ)**.

Ser du inte **3 840 x 2 160** som ett alternativ, kan du behöva uppdatera grafikdrivrutinen. Beroende på vilken dator du har, ska du utföra någon av följande procedurer:

Har du en stationär eller bärbar Dell-dator:

- Gå till <https://www.dell.com/support>, öppna serviceetiketten och ladda ned den senaste drivrutinen för ditt grafikkort.

Använder du någon annan dator än Dell (bärbar eller stationär):

- Gå till supportwebbplatsen för din datortillverkare och ladda ned de senaste grafikdrivrutinerna.
- Gå till webbplatsen för grafikkorttillverkaren och ladda ned de senaste grafikdrivrutinerna.



Felsökning

⚠ VARNING: Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ [Säkerhetsanvisningar](#).

Self-Test (Självtest)

Bildskärmen har en självtestfunktion som ger dig möjlighet att kontrollera om bildskärmen fungerar som den ska. Om bildskärmen och datorn är rätt anslutna, men bildskärmens skärm förblir svart, kör då bildskärmens självtest genom att utföra följande steg:

1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Dra ut videokabeln på datorns eller bildskärmens baksida. För att garantera siktig självtestfunktion, ta bort alla digitala och analoga kablar från datorns baksida.
3. Starta bildskärmen.

Den flytande dialogrutan ska visas på skärmen (mot svart bakgrund), om bildskärmen inte kan identifiera någon videosignal och fungerar som den ska. Under självtestläget förblir strömindikatorn vit. Och beroende på den valda ingången visas någon av dialogrutorna nedan på skärmen.



eller



eller

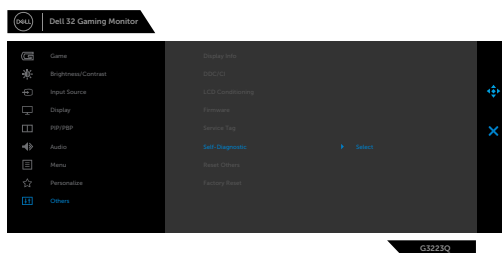


4. Denna ruta visas också under normal systemdrift, om videokabeln är frånkopplad eller skadad.
5. Stäng av bildskärmen och anslut videokabeln igen, starta därefter datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen förblir tom när du har använt föregående procedur, kontrollera videokontrollen och datorn eftersom bildskärmen fungera som den ska.

Inbyggd diagnostik

Bildskärmen har ett inbyggt diagnostiskt verktyg som hjälper dig att avgöra om problemet du har med skärmen är ett inneboende problem med bildskärmen eller med datorn och videokortet.



Köra den inbyggda diagnostiken:

1. Se till att skärmen är ren (inga dammpartiklar på skärmens yta).
2. Välj OSD-objekt för självdiagnostik i funktionen Annat.
3. Tryck på joystickknappen för att starta diagnostiken.
4. Se efter om det finns några defekter eller något onormalt på skärmen.
5. Flytta joysticken igen tills en röd skärm visas.
6. Se efter om det finns några defekter eller något onormalt på skärmen.
7. Upprepa steg 5 och 6 tills skärmen visar gröna, blå, svarta och vita färger. Anteckna allt onormalt eller defekter.

Hittas inget onormalt med skärmen när du använder det inbyggda diagnostiska verktyget, så fungerar skärmen som den ska. Kontrollera videokortet och datorn.

Testet är klart när en textskärm visas. Flytta joystick-kontrollen igen för att avsluta.



Vanliga problem

Följande tabell innehåller allmän information om vanliga bildskärmsproblem som du kan stöta på, och möjliga lösningar:

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen video/ strömindikator släckt	Ingen bild	• Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. • Verifiera att strömutgången fungerar som den ska med någon annan elektrisk utrustning. • Se till att strömknappen är intryckt. • Kontrollera att rätt ingångskälla har valts i menyn Input Source (Ingångskälla).
Ingen video/ strömindikator tänd	Ingen bild eller ljusstyrka	• Öka ljusstyrka och kontrast styrs via OSD:n. • Utför bildskärmens självtestfunktion. • Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. • Kör den inbyggda diagnostiken. • Kontrollera att rätt ingångskälla har valts i menyn Input Source (Ingångskälla).
Pixlar saknas	LCD-skärm har fläckar	• Stäng av skärmen och slå sedan på den igen. • Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i LCD-teknik. • För mer information om Dells bildskärmskvalitet och pixelpolicy, se Dells supportwebplats på: https://www.dell.com/pixelguidelines
Fastnade pixlar	LCD-skärm har ljusa fläckar	• Stäng av skärmen och slå sedan på den igen. • Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i LCD-teknik. • För mer information om Dells bildskärmskvalitet och pixelpolicy, se Dells supportwebbplats på: https://www.dell.com/pixelguidelines



Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Problem med ljusstyrka	Bild för nedtonad eller för ljus	• Återställ bildskärmen till fabriksinställningar. • Justering av ljusstyrka och kontrast styrs via skärmmenyn.
Säkerhetsrelaterade problem	Synliga tecken på rök eller gnistor	• Utför inte några felsökningssteg. • Kontakta genast Dell.
Periodiskt återkommande problem	Bildskärmsfel på och av	• Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. • Återställ bildskärmen till fabriksinställningar. • Utför självtest av skärmen (se Självtest) för att avgöra om det intermittenta problemet flaggas i självtestläget.
HDR-problem	Kan inte ställa in GFX-upplösning på HDR-läge efter att ha växlat till förinställningarna för Desktop (Skrivbord)/Movie HDR (Film-HDR)/Game HDR (Spel-HDR)/DisplayHDR	• Kontrollera att upplösningen för datorn eller grafikkortet uppfyller minimikraven för HDR-uppspelning och installera de senaste programdrivrutinerna för grafikkortet. • Kontrollera att HDMI 2.0-kabeln som medföljer i förpackningen används. • Om ovanstående steg misslyckas, välj upplösningen 3 840 x 2 160 från Display Properties (Visningsegenskaper) för att framtvinga rätt HDR-signaler.
Saknar färg	Bild saknar färg	• Utför bildskärmens självtestfunktion. • Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. • Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt.



Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Fel färg	Bild inte tillräcklig bra	• Ändra inställningarna för Preset Modes (Förinställningar) i skärmmenyn Game (Spel) beroende på användningen. • Justera värdena för Gain/Offset/Hue/Saturation (förstärkning/förskjutning/nyans/mättnad) under Custom Color (Anpassad färg) i OSD-menyn Game (Spel). • Ändra Input Color Format (Färgformat för indata) till RGB eller YCbCr/YPbPr i skärmmenyn Color (Färg). • Kör den inbyggda diagnostiken.
Bildkvarhållning från en statisk bild blir kvar på bildskärmen under lång tid	Blek skugga från statisk bild syns på skärmen	• Ställ in skärmen så den stängs av när skärmen har varit överksam några minuter. De kan justeras i Windows Power Options (Inställningar för energialternativ) eller Mac Energy Saver (Energisparare). • Använd alternativt en dynamiskt föränderlig skärmsläckare.

Produktspecifika problem

Problem	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Skärmbilden är för liten	Bilden är centrerad på skärmen, men fyller inte hela visningsområdet	• Kontrollera inställningen av Aspect Ratio (Bildförhållande) i skärmmenyns Display menu (Visningsmeny). • Återställ bildskärmen till fabriksinställningar.
Bildskärmen kan inte justeras med knapparna på bildskärmens undersida	Skärmmenyn visas inte på skärmen	• Stäng av skärmen , dra ut strömkabeln, sätt tillbaka den och slå sedan på skärmen igen. • OSD-menyn kan vara låst. Håll in den fjärde knappen (är som standard kortkommandot för Brightness/Contrast (ljusstyrka/kontrast)) under joystickknappen i 4 sekunder för att låsa upp.



Problem	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen ingångssignal när man trycker på användarkontroller	Ingen bild, indikatorn är vit	• Kontrollera signalkällan. Kontrollera att datorn inte är i energisparläge genom att röra musen eller trycka på någon tangent på tangentbordet. • Kontrollera om signalkabeln är ordentligt isatt. Anslut signalkabeln igen vid behov. • Återställ datorn eller videospelaren.
Bilden fyller inte upp hela skärmen	Bilden kan inte fylla skärmens höjd och bredd	• På grund DVD-skivornas olika videoformat (bildförhållande) kan bildskärmen visa i helskärm. • Kör den inbyggda diagnostiken.
Ingen bild när DP-anslutning används till datorn	Svart skärm	• Kontrollera vilken DP-standard (DP 1.1a eller DP 1.4) ditt grafikkort är certifierat för. Ladda ner och installera den senaste drivrutinen för grafikkortet. • Vissa DP 1.1a-grafikkort kan inte stödja DP 1.4-bildskärmar.
Förlust av funktionalitet eller onormalt beteende med äldre enheter på HDMI2.1-anslutning	Alternativ saknas eller HDR kan inte aktiveras i Windows bildskärmsinställningar; Ljutförlust eller ej möjligt att upptäcka ljudenhet; Bildförlust vid uppspelning av video	• Se till att grafikkortets drivrutiner är uppdaterade med den senaste versionen från tillverkarens webbplats. • Om det inte finns några möjliga lösningar kan du följa de här stegen för att förbättra kompatibiliteten med äldre enheter. • Gå till OSD-menyn, under val av Ingångskälla (HDMI1/HDMI2), tryck och håll joystickknappen intryckt i 8 sekunder, välj Ja vid uppmaning. Upprepa stegen för att återställa till det normala.



Specifika problem för universell seriell buss (USB)

Specifika symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
USB-gränssnitt fungerar inte	USB-kringutrustning fungerar inte	• Kontrollera att skärmen är PÅ. • Anslut den överordnade kabel till datorn igen. • Anslut USB-kringutrustningen (underordnad kontakt) igen. • Stäng av bildskärmen och starta den igen. • Starta om datorn. • Vissa USB-enheter som flyttbara hårddiskar kräver en högre strömkälla. Anslut drivrutinen direkt till datorn.
Super speed USB 3.0-gränssnitt är långsamt.	Super speed USB 3.0-kringutrustning är långsam eller fungerar inte alls	• Kontrollera om datorn har USB 3.0-kapacitet. • Vissa datorer har USB 3.0-, USB 2.0- och USB 1.1-portar. Kontrollera att rätt USB-port används. • Anslut den överordnade kabel till datorn igen. • Anslut USB-kringutrustningen (underordnad kontakt) igen. • Starta om datorn.
Trådlös USB-kringutrustning slutar fungera när en USB 3.0-enhet ansluts	Trådlös USB-kringutrustning reagerar långsamt eller fungerar inte när avståndet till mottagaren minskar	• Öka avståndet mellan USB 3.0-kringutrustningen och den trådlösa USB-mottagaren. • Placera den trådlösa USB-mottagaren så nära den trådlösa USB-kringutrustningen som möjligt. • Använd en USB-förlängningskabel för att placera den trådlösa USB-mottagaren så långt ifrån USB 3.0-porten som möjligt.



Bilaga

FCC-meddelanden (enbart USA) och andra gällande föreskrifter

För FCC-meddelanden och andra gällande föreskrifter, se webbplatsen för reglefterlevnad på https://www.dell.com/regulatory_compliance

Kontakta Dell

För kunder utanför USA, ring 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **OBS! Har du inte en aktiv Internetanslutning, kan du hitta kontaktinformation på ditt inköpskvitto, följesedel, faktura eller Dells produktkatalog.**

Dell tillhandahåller olika Internet- och telefonbaserade support- och servicealternativ. Tillgängligheten varierar för olika länder och produkter, och vissa tjänster kanske inte finns där du bor.

För innehåll för webbaserad bildskärmssupport:

Se <https://www.dell.com/support/monitors>

För att kontakta Dell för försäljning, teknisk support eller kundtjänstfrågor:

1. Gå till <https://www.dell.com/support>
2. Verifiera ditt land eller region i rullgardinsmenyn Choose A Country/Region (Välj land/region) längst ner till höger på sidan.
3. Klicka på Contact Us (Kontakta oss) bredvid rullgardinsmenyn för land.
4. Välj en service- eller supportlänk beroende på vad du behöver.
5. Välj en metod för att kontakta Dell som passar dig.

EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad

G3223Q: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1089190>

