

Dell G3223D bildskärm

Bruksanvisning

Bildskärm modell: G3223D
Regleringsmodell: G3223Dc



 **OBSERVERA:** OBS indikerar viktig information som hjälper dig att använda datorn på ett bättre sätt.

 **FÖRSIKTIGHET:** FÖRSIKTIGHET indikerar potentiell skada på maskinvara eller förlust av data om man inte följer anvisningarna.

 **VARNING:** VARNING indikerar en potentiell risk för skada på egendom, personskador eller dödsfall.

Copyright © 2022 Dell Inc. eller dess dotterföretag. Med ensamrätt. Dell, EMC och andra varumärken är varumärken som tillhör Dell Inc. eller dess dotterföretag. Andra varumärken kan vara varumärken som tillhör respektive ägare.

2022 – 03

Rev. A00



Innehåll

Säkerhetsanvisningar	6
Om bildskärmen	7
Förpackningens innehåll	7
Produktegenskaper	9
Identifiera delar och kontroller	11
Sedd framifrån	11
Sedd bakifrån	12
Sedd från sidan	14
Sedd underifrån	14
Bildskärmsspecifikationer	16
Upplösningsspecifikationer	19
Videolägen som stöds	19
Förinställt visningsläge	20
Elektriska specifikationer	22
Fysiska egenskaper	23
Miljöegenskaper	24
Plug-and-Play-kapacitet	25
Kvalitet och pixelpolicy för LCD-bildskärm	25
Ergonomi	25
Hantera och flytta bildskärmen	27
Riktlinjer för underhåll	28
Rengöra skärmen	28



Installera bildskärmen	29
Montering av stativet	29
Använda lutning och vertikal förlängning	31
Lutningsförlängning	31
Vertikal förlängning	31
Ansluta bildskärmen	32
Anslutning av DisplayPort 1.4-kabeln	32
Organisera kablar	33
Säkra din bildskärm med ett Kensington-lås (tillval)	34
Avlägsnande av bildskärmsstativet	35
Väggmontering (tillval)	36
Använda bildskärmen	37
Starta bildskärmen	37
Använda joystickknappen	37
Beskrivning av joysticken	38
Använda kontrollknapparna	39
Kontrollknappar	39
Använda skärmmenyn (OSD)	41
Åtkomst till menysystemet	41
Console Mode (Konsolläge)	55
Vision Engine	56
USB-C Prioritization (USB-C-prioritering)	60
Lås för meny och strömknapp	61
OSD-varningsmeddelanden	63
Ställa in den maximala upplösningen	67



Felsökning	68
Self-Test (Självtest)	68
Inbyggd diagnostik	70
Vanliga problem	72
Produktspecifika problem	75
Regleringsinformation	77
FCC-meddelanden (enbart USA) och andra gällande föreskrifter	77
EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad	77
Kontakta Dell	77



Säkerhetsanvisningar

Använd följande försiktighetsåtgärder för att skydda bildskärmen från potentiell skada och för att garantera din personliga säkerhet. Om inget annat anges, utgår varje procedur i detta dokument från att du har läst säkerhetsinformationen som medföljde bildskärmen.



OBSERVERA: Läs säkerhetsinformationen som medföljer bildskärmen och som är märkt på produkten innan du använder den. Spara dokumentationen på en säker plats för framtida referens.



WARNING: Att använda andra kontroller justeringar eller procedurer än de som specificeras i detta dokument kan leda till exponering för elektriska stötar, elolyckor och/eller mekaniska risker.



WARNING: Den möjliga långtidseffekten av att lyssna på ljud med hög volym genom hörlurarna (på skärmar med stöd för detta) kan skada din hörsel.

- Placera bildskärmen på ett stabilt underlag och hantera försiktigt. Skärmen är ömtålig och kan skadas om den faller eller trycks på med ett hårt föremål.
- Kontrollera att bildskärmen är elektrisk dimensionerad för att fungera med den växelström som finns tillgänglig på din plats.
- Förvara bildskärmen i rumstemperatur. Väldigt kalla eller varma förhållanden kan ha en menlig inverkan på bildskärmens flytande kristaller.
- Anslut elkabeln från bildskärmen till ett lättåtkomligt vägguttag i närheten. Se [Ansluta bildskärmen](#).
- Placera och använd inte bildskärmen på en våt yta eller i närheten av vatten.
- Utsätt inte bildskärmen för kraftiga vibrationer eller förhållanden med kraftig påverkan. Placera t.ex. inte bildskärmen inuti bagageutrymmet på en bil.
- Koppla ur bildskärmen när den inte ska användas under en längre tid.
- För att undvika elektriska stötar får du inte försöka ta bort något skydd eller röra vid insidan av bildskärmen.
- Läs noga igenom dessa instruktioner. Spara detta dokument för senare tillfällen. Följ alla varningar och instruktioner som anges på produkten.
- Vissa bildskärmar kan monteras på väggen med hjälp av VESA-fästen som säljs separat. Se till att använda de korrekta VESA-specifikationerna som nämns i avsnittet om väggmontering i Användarhandboken.

För information om säkerhetsanvisningar, se *Information om säkerhet, miljö och reglering (SERI)* som levereras med bildskärmen.

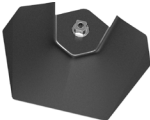


Om bildskärmen

Förpackningens innehåll

I följande tabell finns en lista över de komponenter som levereras med skärmen. Om någon del saknas, kontakta Dell. För mer information, se [Kontakta Dell](#).

 **OBSERVERA: Vissa saker kan vara tillval och levereras inte med bildskärmen. Vissa funktioner kanske inte är tillgängliga i vissa länder.**

Komponentbild	komponentbeskrivning
	Bildskärm
	Stativets stigdel
	Stativfot
	Elkabel (varierar mellan olika länder)



Komponentbild	komponentbeskrivning
	DP1.4-kabel
	USB-C-kabel
	• Snabbstartguide • Information om säkerhet, miljö och regelverk



Produktegenskaper

Dell G3223D-bildskärmen har en aktiv matris, tunnfilmstransistor (TFT), flytande kristallskärm (LCD), bakgrundsbelysning och är antistatisk. Bildskärmens funktioner inkluderar:

- Visningsområde mätt diagonalt 80 cm (31,50 tum).
- 2560 x 1440 upplösning, med helskrämsstöd för lägre upplösningar.
- NVIDIA G-SYNC-kompatibel och certifierad och stöder AMD FreeSync Premium Pro-teknik för spel utan tearing, stutter och med låg latens.
- Stöder höga uppdateringsfrekvenser på 144 Hz och 165 Hz och en snabb svarstid på 1 ms i Extreme (Extremt) läge.
- VESA DisplayHDR 400.
- Färgomfång på DCI-P3 95 %.
- Stöder bild för bild (PBP) och bild i bild (PIP).
- Aktiverad med stöd för VRR för spelkonsoler.
- Vision Engine inklusive Night vision (Mörkerseende), Clear Vision (Tydlig sikt), Bino Vision (Kikare), Chroma Vision (Kroma-seende) eller Crosshair (Hårkors) som kan förbättra visuella element i olika spelscener.
- Digital anslutning med DP och HDMI.
- Utrustad med en USB Type-C uppströmsport och två USB nedströmsportar.
- Plug-and-play-kapacitet om det stöds av datorn.
- Justeringar med skärmmenyn (OSD) för enkel installation och skärmoptimering.
- Spelförbättrande funktioner som Timer, Frame Rate Counter (bildfrekvensräknare) och Dark Stabilizer (Mörk stabilisator) utöver förbättrade spellägen som First-Person Shooter (FPS), Battle Royale/Real-Time Strategy (MOBA/RTS), Role-Playing Game (RPG), SPORTS, färgjusteringar (custom color (anpassad färg), warm (varm), cool (kall)) och ytterligare tre spellägen för att anpassa efter dina önskemål.
- Avtagbart stativ och VESA 100 mm monteringshål (Video Electronics Standards Association) för flexibla monteringslösningar.
- Möjlighet att justera lutning, vridning och höjd.
- Spår för säkerhetslås.
- Dell Display Manager-program ingår.
- Använder panel med lågt blått ljus och uppfyller kraven från TUV Rheinland (hårdvarulösning) vid fabriksåterställning/standardinställning (förinställt läge: Standard).



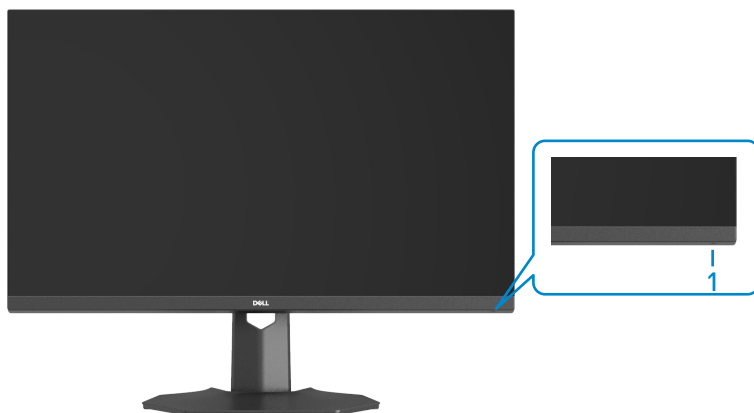
- Optimera ögonkomfort med en flimmerfri skärm.

⚠ VARNING: De möjliga långtidseffekterna av blått ljus från bildskärmen kan orsaka skador på ögonen. De långsiktiga effekterna är bl.a. trötthet i ögonen och digital ögonbelastning. ComfortView Plus-funktionen är utformad för att minska mängden blått ljus som sänds ut från skärmen för att optimera ögonkomforten.



Identifiera delar och kontroller

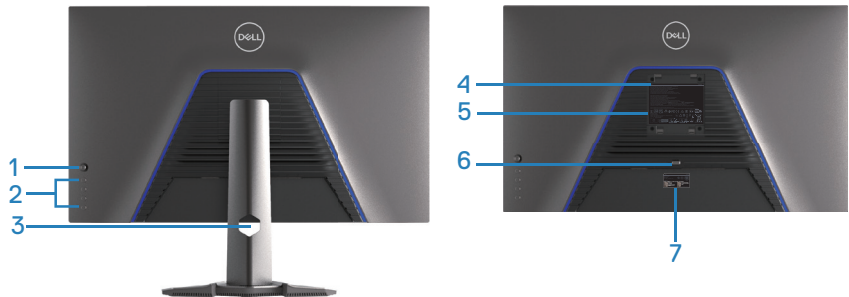
Sedd framifrån



Märkning	Beskrivning	Användning
1	Strömknapp (med strömstatuslampa)	För att starta eller stänga av skärmen. Fast vitt ljus indikerar att bildskärmen är på och fungerar normalt. Blinkande vitt ljus indikerar att bildskärmen är i vänteläge.



Sedd bakifrån



Sedd bakifrån med bildskärmens stativ

Märkning	Beskrivning	Användning
1	Joystick	Använd för att kontrollera OSD-menyn. För mer information, se Använda bildskärmen .
2	Funktionsknappar	Tryck på funktionsknapparna för att justera saker i OSD-menyn. För mer information, se Använda bildskärmen .
3	Hål för kabelhantering	Använd för att organisera kablar genom att dra dem igenom hålet.
4	VESA-monteringshål (4)	Fyra VESA-monteringshål (100 mm x 100 mm) bakom VESA-luckan som används för väggmontering av bildskärmen med hjälp av en VESA-kompatibel väggmonteringssats. För mer information, se Väggmontering (tillval) .
5	Märkning med gällande föreskrifter	Lista över tillsynsmyndighets godkännanden
6	Utlösningssknapp för stativ	Lossar stativet från bildskärmen.



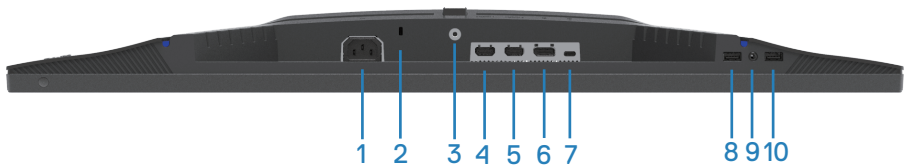
Märkning	Beskrivning	Användning
7	Kontrollmärkning (inklusive streckkod med serienummer och servicetagg)	Lista över tillsynsmyndighets godkännanden Se den här etiketten om du behöver kontakta Dell för teknisk support. Servicetaggen är en unik alfanumerisk identifierare som gör det möjligt för Dell-servicetekniker att identifiera hårdvarukomponenterna i datorn och få tillgång till garantiinformation.



Sedd från sidan



Sedd underifrån



Sedd underifrån utan bildskärmens stativ

Märkning	Beskrivning	Användning
1	Eluttag	Anslut elkabeln (medföljer bildskärmen).
2	Spår för säkerhetslås (baserad på Kensington-lås)	Säkra datorn med ett säkerhetslås (köps separat) för att hindra att bildskärmen flyttas av obehöriga. För mer information, se Säkra din bildskärm med ett Kensington-lås (tillval) .
3	Låsfunktion för stativ	För att låsa stativet till bildskärmen med en M3x6 mm skruv (skruven ingår inte).
4	HDMI 2.0-port	Anslut till datorn med en HDMI-kabel.
5	HDMI 2.0-port	Anslut till datorn med en HDMI-kabel.
6	DisplayPort 1.4	Anslut till datorn med en DisplayPort-kabel.



Märkning	Beskrivning	Användning
7	USB-C uppströmsport	Anslut USB-kabeln som medföljde skärmen till datorn. Den här porten stöder USB Power Delivery, Data och DisplayPort-videosignaler. SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-C-porten stöder Alternate Mode DP 1.4. Den stöder en maximal upplösning på 2560 x 1440 vid 60 Hz, PD 5 V/3 A.  OBSERVERA: USB-C stöds inte på Windows-versioner före Windows 10.
8	USB 3.0 laddningsport	USB 3.0 nedströmsporten har laddningskapacitet. Anslut för att ladda en USB-enhet.
9	Uttag för hörlurar	Anslut till hörlurar.
10	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Typ-A-port i nedströmsläge	Anslut din USB-enhet.*  OBSERVERA: Om du vill använda dessa portar måste du ansluta USB-C-kabeln (som levereras med skärmen) till USB-C-uppstörmsporten till skärmen och datorn.

*För att undvika signalstörningar rekommenderas du att INTE att ansluta andra USB-enheter till angränsande portar när en trådlös USB-enhet har anslutits till en USB-nedströmsport.



Bildskärmsspecifikationer

Beskrivning	Värde
Skärmtyp	Aktiv matris-TFT LCD
Paneltyp	In-Plane Switching-teknologi (IPS)
Mått på den synliga bilden:	
Diagonal	800 mm (31,50 in.)
Horisontellt, aktivt område	697,34 mm (27,45 in.)
Vertikalt, aktivt område	392,26 mm (15,44 in.)
Område	273538,59 mm ² (423,99 in. ²)
Optimal upplösning och uppdateringsintervall	2560 x 1440 vid 144 Hz (HDMI 2.0) 2560 x 1440 vid 165 Hz (DisplayPort 1.4)
Pixeltäthet	0,2724 mm x 0,2724 mm
Pixel per tum (PPI)	93
Visningsvinkel:	
Horisontell	178° (normal)
Vertikal	178° (normal)
Luminanseffekt	400 cd/m ² (normal)
Kontrastförhållande	1000 till 1 (normal)
Beläggning på framsida	Haze 25 %, 3H
Bakgrundsbelysning	LED-kantbelysningssystem



Beskrivning	Värde
Svarstid	4 millisekunder grå till grå i Fast (Snabbt) läge 2 millisekunder grå till grå i Super Fast (Supersnabbt) läge 1 millisekund grått till grått i Extreme (Extremt) läge  OBSERVERA: Grå-till-grå-läget 1 ms kan uppnås i Extreme (Extremt) läge för att minska synlig suddighet och öka bildrespons. Extreme (Extremt) läge kan dock ge upphov till vissa lättare och märkbara visuella artefakter i bilden. Eftersom varje datoruppsättning och varje spelares behov är olika rekommenderas du att experimentera med olika lägen för att hitta den bästa inställningen.
Färgdjup	1,07 miljarder färger (8bit + A-FRC)
Färggamut	DCI-P3 CIE 1976 95%
Anslutning	2 x HDMI 2.0 med HDCP 2.2 (2560 x 1440, upp till 144 Hz) 1 x DisplayPort 1.4 med HDCP 2.2 (2560 x 1440, upp till 165 Hz) 1 x USB Type-C uppströmsport (Alternate Mode med DisplayPort 1.4, 2560 x 1440, upp till 165 Hz. Power Delivery PD upp till 15 W)* 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) nedströmsportar med BC 1.2-laddning vid 2 A (max) 1 x SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) nedströmsport 1 x hörlursutgång
Rambredd (bildskärmens kant till aktivt område):	
Ovankant	7,87 mm
Vänster/Höger	7,90 mm
Nederkant	27 mm



Beskrivning	Värde
Justerbarhet:	
Höjdställbart stativ	100 mm
Lutning	-5° till 21°
Rotering	-30° till 30°
Lutningsjustering	I/T
Dell Display Manager-kompatibel	Easy Arrange och andra viktiga funktioner
Säkerhet	Spår för säkerhetslås (kabelås köps som tillval)

*USB-C (Alternate Mode med DisplayPort 1.4); High Bit Rate 3 (HBR3) stöds.



Upplösningsspecifikationer

Beskrivning	Värde
Horisontellt skanningsområde	30 kHz till 250 kHz (automatisk)
Vertikalt skanningsområde	48 Hz till 144 Hz (HDMI 2.0) 48 Hz till 165 Hz (DisplayPort 1.4)
Maximal förinställd upplösning	2560 x 1440 vid 60 Hz med HDCP 2.2 2560 x 1440 vid 144 Hz med HDCP 2.2 (HDMI 2.0) 2560 x 1440 vid 165 Hz med HDCP 2.2 (DisplayPort 1.4/USB-C)

Videolägen som stöds

Beskrivning	Värde
Videovisningsmöjligheter (HDMI)	480p, 576p, 720p, 1080p, 1080i, 1440P
Videovisningsmöjligheter (DisplayPort/USB-C)	480p, 576p, 720p, 1080p, 1440P

 **OBSERVERA:** Den här skärmen har stöd för AMD FreeSync Premium Pro-teknik.



Förinställt visningsläge

HDMI förinställda visningslägen

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VESA, 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 800	49,31	59,91	71	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,02	135	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
VESA, 1920 x 1080	137,26	120	285,50	+/+
VESA, 2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
VESA, 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
VESA, 2560 x 1440	222,06	144	592	+/-



DisplayPort/USB-C Förinställda visningslägen

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VESA, 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,02	135	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
VESA, 1920 x 1080	137,26	120	285,50	+/-
VESA, 1920 x 1080	166,59	143,98	346,50	+/-
VESA, 1920 x 1080	186,50	165	387,81	+/-
VESA, 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
VESA, 2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
VESA, 2560 x 1440	222,15	143,97	604,25	+/-
VESA, 2560 x 1440	244,32	165	645	+/-



Elektriska specifikationer

Beskrivning	Värde
Videoingångssignaler	HDMI 2.0 (HDCP), 600 mV för varje differentialledning, 100 ohm ingångsimpedans per differentialpar. DisplayPort 1.4, 600 mV för varje differentialledning, 100 ohm ingångsimpedans per differentialpar. Stöd för USB-C-signaler (med Alternate Mode).
Inspänning (växelström)/frekvens/ström	100 VAC till 240 VAC/50 Hz eller 60 Hz ± 3 Hz/1,5 A (maximalt)
Ingångsström	120 V: 30 A (högst) vid 0 °C (kallstart) 240 V: 60 A (högst) vid 0 °C (kallstart)
Energiförbrukning	0,3 W (Av-läge) ¹ 0,4 W (vänteläge) ¹ 33 W (på-läge) ¹ 97 W (maximalt) ² 33 W (P _{på}) ³ 104 kWh (TEC) ³

¹ Enligt specifikation i EU 2019/2021 och EU 2019/2013.

² Maximal inställning av ljusstyrka och kontrast.

³ P_{på}: Energiförbrukning i På-läge mätt med hänsyn till Energy Star-provningsmetoden.
TEC: Total energiförbrukning i kWh mätt med hänsyn till Energy Star-provningsmetoden.

Detta dokument är enbart informativt och avspeglar laboratorieprestanda. Din produkt kan uppträda annorlunda, beroende på programmet, delarna och enheterna du har beställt, och är inte skyldiga att uppdatera sådan information.

Kunden ska inte förlita sig på denna information för att fatta beslut om toleranser för elektricitet eller på annat sätt. Ingen uttrycklig eller underförstådd garanti för att vara fullständig och exakt.



Fysiska egenskaper

Beskrivning	Värde
Signalkabeltyp	• Digital: DisplayPort, 20 poler • Digital: HDMI, 19 poler • Digital: USB-C, 24 poler
Mått (med stativ):	
Höjd (utökad)	556 mm (21,89 in.)
Höjd (komprimerad)	456 mm (17,96 in.)
Bredd	713,15 mm (28,08 in.)
Djup	246,94 mm (9,72 in.)
Mått (utan stativ):	
Höjd	427,12 mm (16,82 in.)
Bredd	713,15 mm (28,08 in.)
Djup	68,61 mm (2,70 in.)
Stativets mått:	
Höjd	420,30 mm (16,55 in.)
Bredd	340,27 mm (13,40 in.)
Djup	246,94 mm (9,72 in.)
Vikt:	
Vikt med förpackning	12,90 kg (28,44 lb)
Vikt med stativenhet och kablar	8,66 kg (19,09 lb)
Vikt utan stativenhet (utan kablar)	5,72 kg (12,61 lb)
Stativenhetens vikt	2,78 kg (6,13 lb)
Framramens glans	Svart ram 2-4 glansenheter



Miljöegenskaper

Beskrivning	Värde
Kompatibla standarder:	
• RoHS-kompatibel • Bildskärm med reducerad BFR/PVC-mängd (dess kretskort är tillverkade av BFR/PVC-fria laminat.) • Arsenikfritt glas och kvicksilverfritt för panelen enbart	
Temperatur:	
Drift	0 °C till 40 °C (32 °F till 104 °F)
Avstängd	• Förvaring: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F) • Transport: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F)
Fuktighet:	
Drift	10 % till 80 % (utan kondens)
Avstängd	• Förvaring 10 % till 90 % (utan kondens) • Transport 10 % till 90 % (utan kondens)
Höjd:	
Drift (max)	5 000 m (16 400 ft)
Avstängd (max)	12 192 m (40 000 ft)
Värmeavgivning	331,2 BTU/timme (max) 112,68 BTU/tim. (på-läge)



Plug-and-Play-kapacitet

Du kan ansluta bildskärmen till alla Plug-and-Play-kompatibla system. Bildskärmen förser automatiskt datorn med sin EDID (Extended Display Identification Data) med hjälp av DDC-protokoll (Display Data Channel), så att datorn kan konfigurera sig själv och optimera bildskärmens inställningar. De flesta skärminstallationerna är automatiska, men du kan välja olika inställningar efter behov. För mer information om att ändra bildskärmsinställningarna, se [Använda bildskärmen](#).

Kvalitet och pixelpolicy för LCD-bildskärm

Under tillverkningen av LCD-bildskärmen är det inte ovanligt att en eller flera pixlar fastnar i ett låst läge som är svåra att se och det påverkar inte visningskvalitet eller användbarhet. För mer information om Dells bildskärmskvalitet och pixelpolicy, se Dells supportwebplats på www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomi

 **FÖRSIKTIGHET: Felaktig eller långvarig användning av tangentbord kan leda till personskador.**

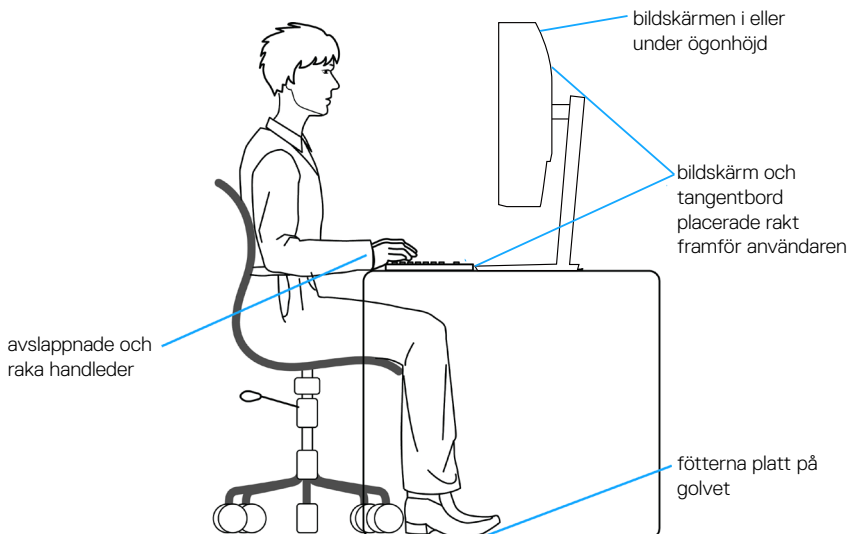
 **FÖRSIKTIGHET: Att titta på bildskärmen under långa perioder kan leda till ögonstress.**

För komfort och effektivitet ska följande riktlinjer följas vid installation och användning av datorarbetsstationen:

- Placera datorn så att bildskärmen och tangentbordet är rakt framför dig när du arbetar. Specialhyllor kan köpas för att hjälpa dig att placera tangentbordet rätt.
- För att minska risken för ögonspänning och smärta i nacke, arm, rygg eller axel vid långvarig användning av bildskärmen rekommenderas du att:
 1. Ställ in skärmens avstånd mellan 50 cm - 70 cm från dina ögon.
 2. Blinka ofta för att fukta ögonen eller fukta dem med vatten efter långvarig användning av bildskärmen.
 3. Ta regelbundna och frekventa pauser på 20 minuter varannan timme.
 4. Titta bort från bildskärmen och fäst blicken på ett avlägset objekt 6 m (20 ft.) bort i minst 20 sekunder under pauserna.
 5. Gör stretchövningar för att lossa spänningar i nacke, armar, rygg och axlar under pauserna.
- Se till att skärmen är i ögonhöjd eller något lägre när du sitter framför skärmen.
- Justera inställningarna för bildskärmens lutning, kontrast och ljusstyrka.



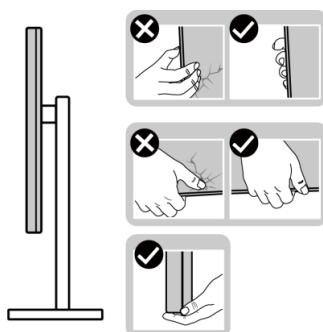
- Justera den omgivande belysningen runt omkring dig. Justera taklampor, skrivbordslampor och gardiner eller persienner för närliggande fönster för att minimera reflexer och bländning på bildskärmen.
- Använd en stol som ger bra stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontellt med handlederna i en neutral, bekväm position under arbetet med tangentbordet eller musen.
- Lämna alltid utrymme för att vila händerna när du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt på båda sidorna.
- Låt fötterna vila plant mot golvet.
- När du sitter, se till att tyngden av dina ben ligger på fötterna och inte på sätets främre del. Justera stolens höjd eller använd ett fotstöd vid behov för att bibehålla en korrekt hållning.
- Variera dina arbetsaktiviteter. Försök att organisera arbetet så att du inte behöver sitta och arbeta under långa perioder. Försök att stå upp eller res dig och gå runt med regelbundna intervall.
- Håll området under skrivbordet fritt från hinder och strömkablar som kan hindra en bekväm sittplats eller utgöra en potentiell snubbelrisk.



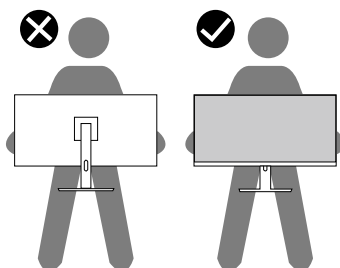
Hantera och flytta bildskärmen

För att se till att skärmen hanteras på ett säkert sätt när du lyfter eller flyttar den ska du följa följande riktlinjer:

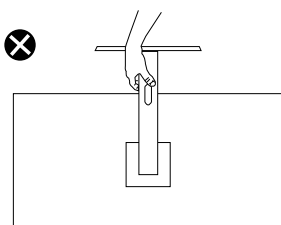
- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Koppla ifrån alla kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i originalförpackningen med det ursprungliga förpackningsmaterialet.
- Håll stadigt i bildskärmens underkant utan att trycka hårt när du lyfter eller flyttar den.



- När du lyfter eller flyttar skärmen ska du se till att skärmen är vänd bort från dig. Tryck inte på skärmen för att undvika repor och skador.



- Undvik plötsliga stötar eller vibrationer när bildskärmen transporteras.
- Vänd inte bildskärmen upp och ned när du håller i stativets fot eller stativets stigdel när du lyfter eller flyttar bildskärmen. Bildskärmen kan skadas oavsiktligt eller orsaka personsador.



Riktlinjer för underhåll

Rengöra skärmen

 **WARNING:** Dra ut elkabeln ur eluttaget innan du rengör bildskärmen.

 **FÖRSIKTIGHET:** Läs och följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du rengör bildskärmen.

 **WARNING:** Dra ut elkabeln ur eluttaget innan du rengör bildskärmen.

För bästa praxis, följ instruktionerna i listan när du packar upp, rengör eller hanterar bildskärmen:

- För att rengöra Dell-skärmen fuktar du lätt en mjuk, ren trasa med vatten. Använd om möjligt en speciell rengöringsduk eller lösning som är lämplig för Dell-skärmar.

 **FÖRSIKTIGHET:** Använd inte rengöringsmedel eller andra kemikalier som bensen, thinner, ammoniak, slipmedel eller tryckluft.

 **FÖRSIKTIGHET:** Användning av kemikalier för rengöring kan leda till förändringar i skärmens utseende, t.ex. färgblekning, mjölkaktig film på skärmen, deformation, ojämna mörka skuggor och avskalning av skärmen.

 **WARNING:** Spraya inte rengöringslösningen eller ens vatten direkt på skärmens yta. Vätskan kan ansamlas i botten av bildskärmen och korrodera elektroniken, vilket kan leda till permanenta skador. Applicera istället rengöringslösningen eller vattnet på en mjuk trasa och rengör sedan skärmen.

 **OBSERVERA:** Skador på skärmen på grund av felaktiga rengöringsmetoder och användning av bensen, thinner, ammoniak, slipmedel, alkohol, tryckluft, tvättmedel av något slag kan leda till en kundrelaterad skada (CID). CID omfattas inte av Dells standardgaranti.

- Om du ser ett vitt pulver när du packar upp bildskärmen, torka bort det med en trasa.
- Hantera skärmen med försiktighet eftersom en mörkare skärm kan bli repad och visa vita skrapmärken mer än en ljusare skärm.
- Använd en dynamiskt föränderlig skärmsläckare och stäng av bildskärmen när du inte använder den, för att bibehålla bästa bildkvalitet på bildskärmen.



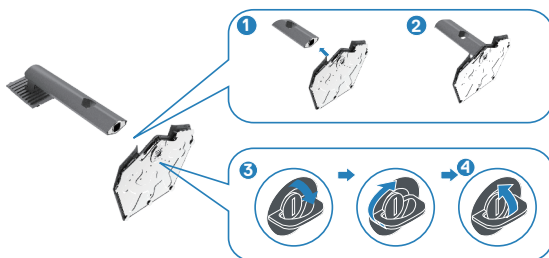
Installera bildskärmen

Montering av stativet

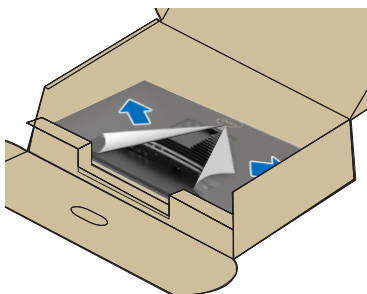
 **OBSERVERA:** Stativet är inte installerat på fabriken när det levereras.

 **OBSERVERA:** Följande instruktioner gäller endast för stativet som medföljde din bildskärm. Om du använder ett stativ som du har köpt någon annanstans, följ instruktionerna som medföljde det stativet.

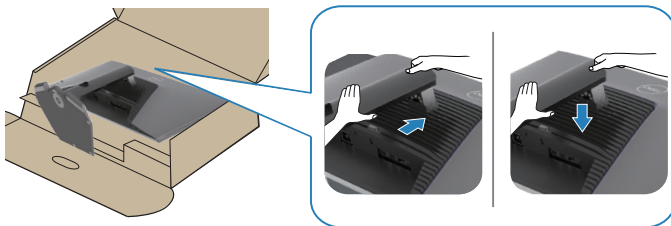
1. Följ instruktionerna på förpackningens flikar för att ta bort stativet från dämpningsmaterialet som håller det på plats.
2. Rikta in och placera stativet på stativbasen.
3. Öppna skruvhandtaget längst ner på stativbasen och vrid det medurs för att säkra stativet.
4. Stäng skruvhandtaget.



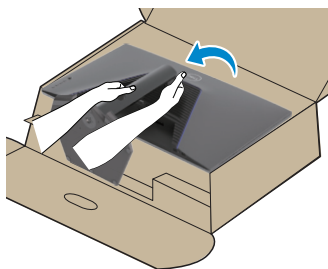
5. Öppna skyddsskåpan på skärmen för att komma åt VESA-platsen på skärmen.



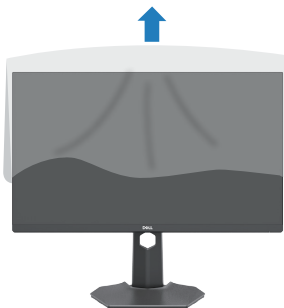
6. Skjut in flikarna på stativet i springorna på displayens baksida och sänk ned stativet för att få det att snäppa fast på plats.



7. Håll i stativet, lyft försiktigt bildskärmen och placera den sedan på en plan yta.



8. Lyft skyddsskåpan från bildskärmen.

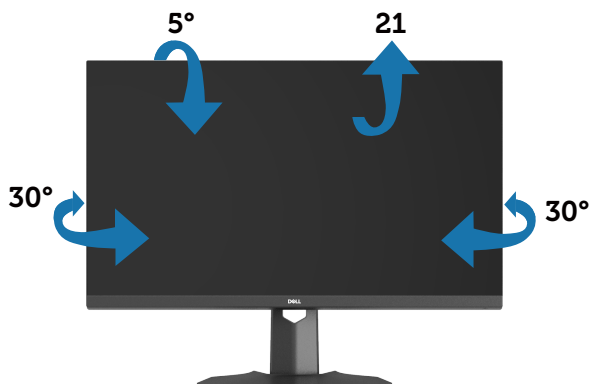


Använda lutning och vertikal förlängning

 **OBSERVERA:** Dessa värden är tillämpliga på stativet som levererades med bildskärmen. För att ställa upp med ett annat stativ, se dokumentationen som medföljer det stativet.

Lutningsförlängning

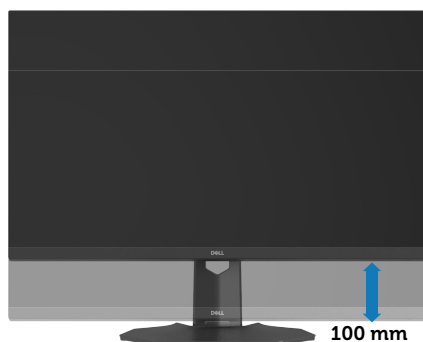
Med stativet som fästs på skärmen kan du luta skärmen för att få den mest bekväma visningsvinkeln.



 **OBSERVERA:** Stativet tas bort när bildskärmen levereras från fabriken.

Vertikal förlängning

 **OBSERVERA:** Stativet kan förlängas vertikalt upp till 100 mm.



Ansluta bildskärmen

-  **WARNING:** Innan du börjar med något av förfarandena ska du följa [Säkerhetsanvisningar](#).
-  **OBSERVERA:** Dell-skärmar är utformade för att fungera optimalt med Dell-levererade inbox-kablar. Dell garanterar inte videokvalitet och prestanda om kablar från andra tillverkare än Dell används.
-  **OBSERVERA:** För kablar genom kabelhanteringsfacket innan du ansluter dem.
-  **OBSERVERA:** Anslut inte alla kablar till datorn samtidigt.
-  **OBSERVERA:** Bilderna används endast i illustrativt syfte. Datorns utseende kan variera.

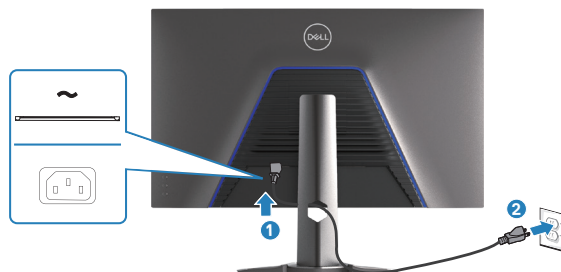
Ansluta bildskärmen till datorn:

1. Stäng av datorn och koppla ifrån elkabeln.
2. Anslut DisplayPort/USB-C-kabeln från skärmen till datorn.

Anslutning av DisplayPort 1.4-kabeln



3. Anslut elkablarna från datorn och bildskärmen till ett vägguttag.



Organisera kablar

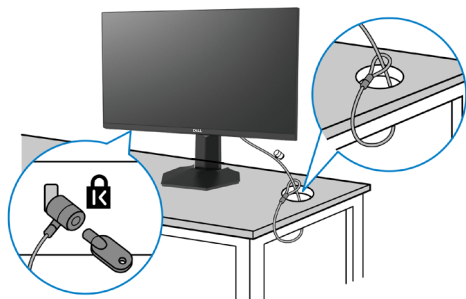
Använd kabelhanteringsfacket för att leda kablarna som är anslutna till bildskärmen.



Säkra din bildskärm med ett Kensington-lås (tillval)

Säkerhetslåsspåret finns längst ner på skärmen. För mer information, se [Spår för säkerhetslås](#). Fäst skärmen vid ett bord med Kensington-säkerhetslåset.

Mer information om hur du använder Kensington-låset (säljs separat) finns i dokumentationen som medföljer låset.

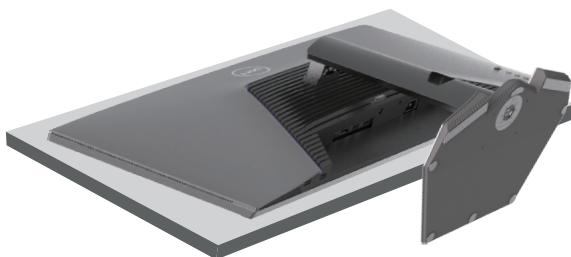


 **OBSERVERA:** Bilden är endast för illustrationsändamål. Låsets utseende kan variera.

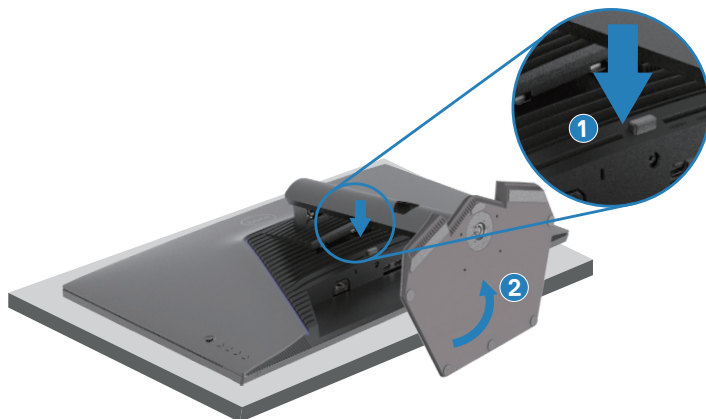


Avlägsnande av bildskärmsstativet

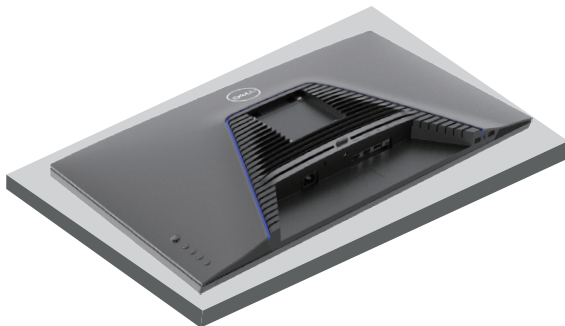
-  **OBSERVERA:** För att undvika repor på LCD-skärmen när du tar bort stativet, se till att skärmen placeras på ett mjukt underlag och hantera den försiktigt.
 -  **OBSERVERA:** Följande steg är avsedda för att ta bort det stativ som levereras med skärmen. Om du tar bort ett stativ som du har köpt någon annanstans, följ instruktionerna som medföljde det stativet.
1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller kudde på ett stabilt plant bord.



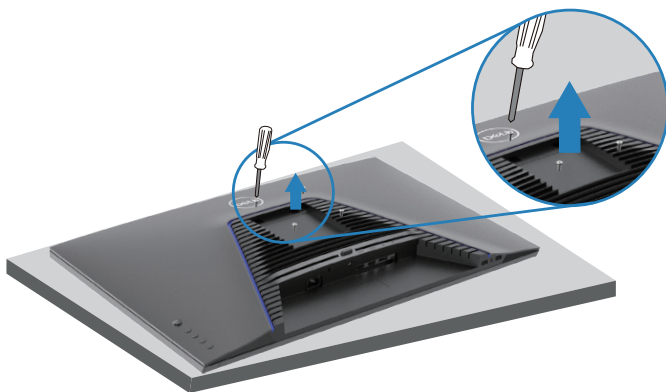
2. Håll stativets frigöringsknapp intryckt på bildskärmens baksida.



3. Lyft stativet uppåt och bort från skärmen.



Väggmontering (tillval)



OBSERVERA: Använd M4x10 mm skruvar för att ansluta bildskärmen till väggmonteringssatsen.

Följ instruktionerna som följer med den VESA-kompatibla väggmonteringssatsen.

1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller kudde på ett stabilt plant bord.
2. Ta av stativet. För mer information, se [Avlägsnande av bildskärmsstativet](#).
3. Ta bort de fyra skruvarna som håller fast stativet på bildskärmens baksida.
4. Sätt fast fästet från väggmonteringssatsen på bildskärmen.
5. Montera bildskärmen på väggen enligt instruktionerna i dokumentationen som följde med väggmonteringssatsen.

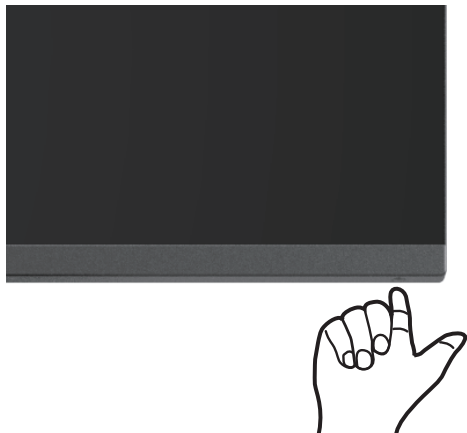
OBSERVERA: Endast för användning med UL-, CSA- eller GS-märkt väggmonteringssats med minsta vikt eller på 22,88 kg.



Använda bildskärmen

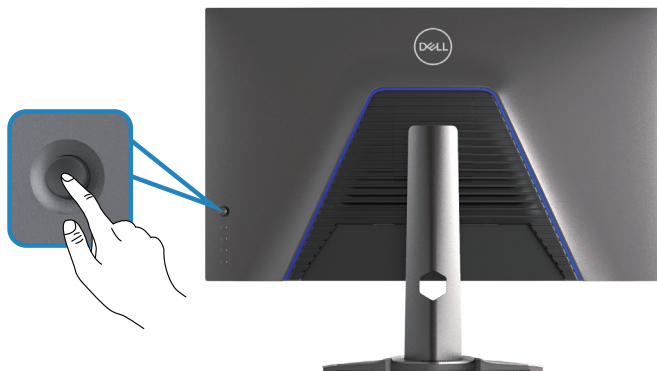
Starta bildskärmen

Tryck på -knappen för att starta bildskärmen.



Använda joystickknappen

Använd joystickknappen på baksidan av bildskärmen för att justera bildinställningarna.



1. Tryck på joystickknappen för att starta OSD-huvudmenyn.
2. Flytta joystickknappen uppåt, nedåt, vänster eller höger för att växla mellan alternativen.



- Tryck på joystickknappen igen för att bekräfta inställningarna och avsluta.

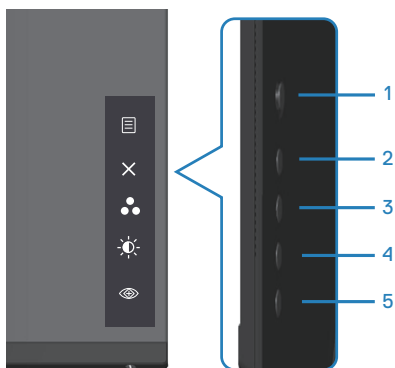
Beskrivning av joysticken

Joystick	Beskrivning
	- När OSD-menyn är påslagen trycker du på knappen för att bekräfta valet eller spara inställningarna. - När OSD-menyn är avstängd trycker du på knappen för att starta OSD-huvudmenyn. För mer information, se Åtkomst till menysystemet.
	- För tvåvägsnavigering (höger och vänster). - Flytta till höger för att komma till undermenyn. - Flytta till vänster för att lämna undermenyn. - Ökar (höger) eller minskar (vänster) parametrarna för det valda menyalternativet.
	- För tvåvägsnavigering (uppåt och nedåt). - Växlar mellan menyalternativen. - Ökar (uppåt) eller minskar (nedåt) parametrarna för det valda menyalternativet.



Använda kontrollknapparna

Använd kontrollknapparna på baksidan av bildskärmen för att justera specifikationerna för den bild som visas.



Kontrollknappar

Följande tabell beskriver kontrollknapparna.

Kontrollknappar		Beskrivning
1	 Menu (Meny)	Använd Menu (Meny) -knappen för att starta skärmmenyn (OSD) och välj OSD-menyn. För mer information, se Åtkomst till menysystemet .
2	 Exit (Avsluta)	Använd knappen för att gå tillbaka till huvudmenyn eller avsluta OSD-huvudmenyn.
3	 Shortcut key/ Preset Modes (Kortkommando/ Förinställningslägen)	Använd knappen för att välja i en lista med förinställningslägen.
4	 Shortcut key/ Brightness (Kortkommando/ Ljusstyrka)	Använd den här knappen för att justera ljusstyrkan.

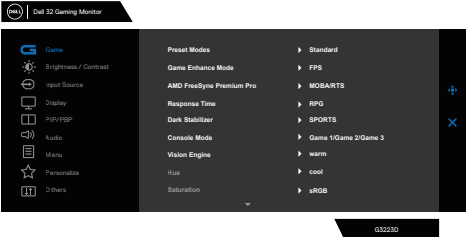


Kontrollknappar		Beskrivning
5	 Shortcut key/ Vision Engine (Kortkommando/ Vision Engine)	Använd den här knappen för att justera Vision Engine.



Använda skärmmenyn (OSD)

Åtkomst till menysystemet

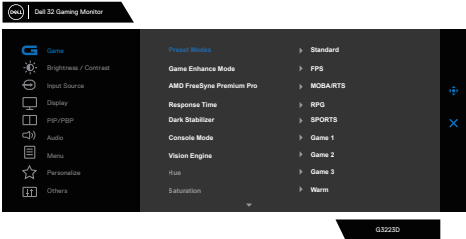
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Game (Spel)	

Preset Modes (Förinställningslägen)

När du väljer **Preset Modes (Förinställningslägen)** kan du välja **Standard**, **FPS**, **MOBA/RTS**, **RPG**, **SPORTS**, **Game 1 (Spel 1)**, **Game 2 (Spel 2)**, **Game 3 (Spel 3)**, **Warm (Varm)**, **Cool (Kall)**, **sRGB** eller **Custom Color (Anpassad färg)** från listan.

- **Standard:** Läser in bildskärmens standardfärginställningar. **Standard** är det förinställda standardläget.
- **FPS:** Läser in färginställningar som är perfekta för förstapersonsskjuts spel.
- **MOBA/RTS:** Laddar färginställningar som är idealiska för MOBA-spel (Multiplayer Online Battle Arena) och RTS-spel (Real-Time Strategy).
- **RPG:** Läser in färginställningar som är perfekta för rollspel.
- **SPORTS:** Laddar färginställningar som är idealiska för sportspel.
- **Game 1 (Spel 1)/Game 2 (Spel 2)/Game 3 (Spel 3):** Gör att du kan anpassa färginställningarna till dina spelbehov.
- **Warm (Varm):** Ökar färgtemperaturen. Skärmen blir varmare med en röd/gul ton.
- **Cool (Kall):** Sänker färgtemperaturen. Skärmen blir kallare med en blå ton.



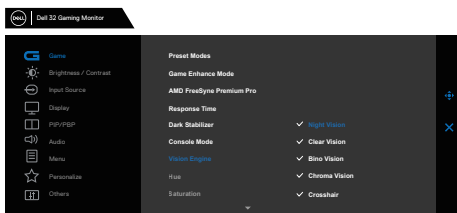
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
 Preset Modes (Förinställningslägen)	Preset Modes	• sRGB: Laddar in färginställningar som är idealiska för sRGB. • Custom Color (Anpassad färg): Gör det möjligt att manuellt justera färginställningarna. Använd joysticken för att justera Gain (Förstärkning), Offset (Förskjutning), Hue (Nyans) och Saturation (Mättnad) och skapa ditt eget förinställda färgläge.
		
		
OBSERVERA: Förinställda lägen är inte tillgängliga när konsolläget är "On" (På).		
 Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)	Game Enhance Mode	Justerar Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge) till Off (Av), Timer, Frame Rate (Bildfrekvens) eller Display Alignment (Bildjustering). • Off (Av): Välj om du vill inaktivera funktionerna under Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge). • Timer: Här kan du inaktivera eller aktivera timern i skärmens övre vänstra hörn. Timern visar den tid som förflutit sedan spelet startade. Välj ett alternativ i listan med tidsintervall för att hålla dig informerad om den återstående tiden. • Frame Rate (Bildfrekvens): Välj On (På) för att visa den aktuella bildfrekvensen när du spelar spel. Ju högre hastighet desto jämnare rörelser. • Display Alignment (Bildjustering): Genom att aktivera funktionen kan du säkerställa en perfekt justering av videoinnehållet från flera skärmar.
	AMD FreeSync Premium Pro	Gör det möjligt att ställa in AMD FreeSync Premium Pro On (På) eller Off (Av) .



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Response Time (Svarstid)	Gör det möjligt att ställa in svarstiden till Fast (Snabb) , Super Fast (Supersnabb) eller Extreme (Extrem) .
	Dark Stabilizer (Mörk stabilisator)	Förbättrar synligheten i mörka spelsituationer. Ju högre värde (mellan 0 och 3) desto bättre synlighet i mörka delar av bildskärmen.
	Console Mode (Konsolläge)	Justerar Console Mode (Konsolläge) till On/Off (På/Av), Color (Färg) eller Gamma. Om du aktiverar den här funktionen får du den bästa spelupplevelsen när du spelar konsolspel. För mer information, se Console Mode (Konsolläge). • On/Off (På/Av): Väljer att inaktivera funktionerna i konsolläge. • Color (Färg): RGB standard 100 och i detta läge kan RGB justeras från 0~100. • Gamma: Standardvärdet för gamma är i centrum 2,2. Om du väljer den här funktionen kan du manuellt justera Gamma från 1,8 till 2,6.  OBSERVERA: Förinställda lägen är inte tillgängliga när konsolläget är "On" (På).



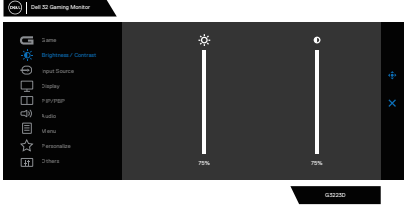
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
Vision Engine		Justerar Vision Engine till On/Off (På/Av), Night vision (Mörkerseende), Clear vision (Tydlig sikt), Bino vision (Kikare), Chroma vision (Kroma-seende) eller Crosshair (Hårkors) och denna funktion förbättrar synligheten i spelscener. För mer information, se Vision Engine. • On/Off (På/Av): Välj att aktivera/inaktivera funktioner under Vision Engine. • Night Vision (Mörkerseende): Använd den här funktionen när du spelar spel för att tydligt identifiera objekt och förbättra innehållet i mörker. • Clear Vision (Tydlig sikt): Den här funktionen är lämplig för att rensa bort visuella artefakter, förbättra innehållsdetaljer som skarpa, kanter och superupplösningar i en dagscen. • Bino Vision (Kikare): Den här funktionen kan zooma in på avlägsna objekt som en kikare. • Chroma Vision (Kroma-seende): Den här funktionen kan tillämpa en värmekarta i mörka spelscener. • Crosshair (Hårkors): Den här funktionen förbättrar synligheten för hårkorset i spelet.



OBS:

1. FPS- och timerräknare är inte tillgängliga i Crosshair (Hårkors).
2. Visningsmotor är inte tillgänglig i PIP/PBP.

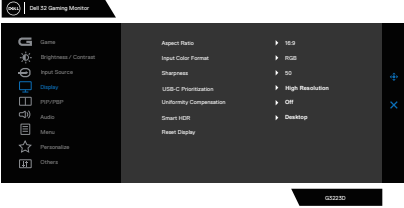


Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Hue (Nyans)	Skiftar videobildens färg till grönt eller lila. Den här funktionen används för att ställa in den önskade hudtonen. Använd joystickknappen för att justera nyansen från 0 till 100. Flyttar joystickknappen uppåt för att öka den gröna nyansen i videobilden. Flyttar joystickknappen nedåt för att öka den lila nyansen i videobilden.  OBSERVERA: Färgjusteringen är endast tillgänglig när du väljer förinställningsläget FPS, MOBA/RTS, SPORTS eller RPG.
	Saturation (Mättnad)	Justerar färgmättnaden i videobilden. Använd joystickknappen för att justera mättnad från 0 till 100. Flytta joystickknappen uppåt för att öka videobildens färgglada utseende. Flytta joystickknappen nedåt för att öka videobildens monokroma utseende.  OBSERVERA: Mättnadsjusteringen är endast tillgänglig när du väljer förinställt läge FPS, MOBA/RTS, SPORTS eller RPG.
	Reset Game (Återställ spel)	Återställer alla inställningar under Game (Spel)-menyn till fabriksinställningarna.
	Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast)	Använd den här menyn för att justera Brightness (Ljusstyrka) och Contrast (Kontrast).  Brightness (Ljusstyrka) Justerar bakgrundsbelysningens luminans (minst 0, högst 100). Flytta joystickknappen uppåt för att öka ljusstyrkan. Flytta joystickknappen nedåt för att minska ljusstyrkan.

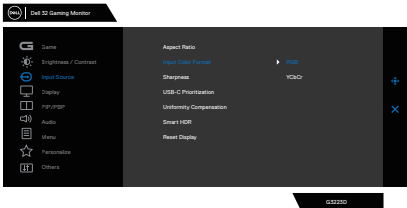


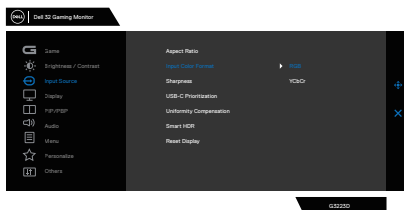
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Contrast (Kontrast)	Justera Brightness (Ljusstyrka) först och justera sedan Contrast (Kontrast) om ytterligare justering är nödvändig. Flytta joystickknappen uppåt för att öka kontrasten. Flytta joystickknappen nedåt för att minska kontrasten (mellan 0 och 100). Funktionen Contrast (Kontrast) justerar skillnaden mellan mörker och ljus på bildskärmens skärm.
	 Input Source (Ingångskälla)	Använd menyn Input Source (Ingångskälla) för att välja mellan olika videosignaler som kan vara anslutna till din bildskärm.
USB-C  15W		Välj USB-C  15W när du använder USB-C-kontakten. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
DP		Välj DP -ingång när du använder DP-anslutningen (DisplayPort). Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
HDMI 1		Välj HDMI 1 eller HDMI 2 när du använder HDMI-anslutningen. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
HDMI 2		
Auto Select (Välj automatiskt)		Aktivera funktionen så att skärmen automatiskt söker efter tillgängliga inmatningskällor. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Auto Select for USB-C (Automatiskt val för USB-C)	Gör det möjligt att ställa in Auto Select for USB-C (Automatiskt val för USB-C) till: • Prompt for Multiple Inputs (Fråga efter flera inmatningar): Meddelandet "Switch to USB-C Video Input" (Växla till USB-C-videoingång) visas alltid så att du kan välja om du vill byta eller inte. • Yes (Ja): Växlar alltid till USB-C-videoingång (utan att fråga) när USB-C-kabeln är ansluten. • No (Nej): Växlar aldrig automatiskt till USB-C-videoingång när USB-C-kabeln ansluten. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.  OBSERVERA: Auto Select for USB-C (Automatisk val för USB-C) är endast tillgängligt när Auto Select (Välj automatiskt) är aktiverat.
	Reset Input Source (Återställ ingångskälla)	Återställer alla inställningar under menyn Input Source (Ingångskälla) till fabriksinställningarna.
	Display (Skärm)	Använder skärmen för att justera bilden.
		
	Aspect Ratio (Bildförhållande)	Justerar bildförhållandet till 16:9, Auto Resize (Anpassa storlek) eller 4:3.



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Input Color Format (Format för färginmatning)	Gör det möjligt att ställa in videoinmatningsläget till: • RGB: Välj det här alternativet om skärmen är ansluten till en dator (eller mediaspelare) med DisplayPort- eller HDMI-kabeln. • YCbCr: Välj detta alternativ om din mediaspelare enbart stödjer YCbCr-utmatning.
		
	Sharpness (Skärpa)	Gör bilden skarpare eller mjukare. Flytta joystickknappen uppåt och nedåt för att justera skärpan från 0 till 100.
	USB-C Prioritization (USB-C-prioritering)	Här kan du ange prioriteringen för överföring av data med hög upplösning (High Resolution) eller hög hastighet (High Data Speed) när du använder USB-C-porten. För mer information, se USB-C Prioritization (USB-C-prioritering).
	Uniformity Compensation (Kompensation för enhetlighet)	Gör det möjligt att ställa in Uniformity Compensation (Kompensation för enhetlighet) till On (På) eller Off (Av).  OBSERVERA: Vision Engine måste vara avstängd för att Uniformity Compensation (Kompensation för enhetlighet) ska fungera.



Ikön	Meny och undermenyer	Beskrivning
------	----------------------	-------------

	Smart HDR	
--	------------------	--

		Flytta joystickknappen för att växla Smart HDR -funktionen mellan Desktop (Stationär dator) , Movie HDR (Film HDR) , Game HDR (Spel HDR) , Display HDR 400 eller Off (Av) .
--	--	---

Smart HDR (High Dynamic Range) förbättrar automatiskt skärmen genom att justera inställningarna optimalt för att likna verklighetstroga bilder.

- **Desktop (Stationär dator):** Stationär dator är standardläget. Det här läget är lämpligare för allmän användning av skärmen med en stationär dator.
- **Movie HDR (Film HDR):** Använd det här läget under uppspelning av HDR-videoinnehåll för att utöka kontrastförhållandet, ljusstyrkan och färgpaletten. Matchar videokvaliteten med verkliga bilder.
- **Game HDR (Spel HDR):** Använd det här läget när du spelar spel som stöder HDR för att utöka kontrastförhållandet, ljusstyrkan och färgpaletten. Det gör spelupplevelsen mer realistisk som spelutvecklarna hade tänkt sig.
- **DisplayHDR 400:** Används bäst med innehåll som uppfyller DisplayHDR 400-standarderna.
- **Off (Av):** Inaktiverar **Smart HDR**-funktionen.



OBSERVERA: Den möjliga högsta luminansen i HDR-läget är 400 nits (normal). Det faktiska värdet och varaktigheten under HDR-uppspelning kan variera beroende på videoinnehållet.

	Reset Display (Återställ skärm)	
--	--	--

		Välj detta alternativ för att återställa skärmens standardinställningar.
--	--	--



	PIP/PBP	
--	----------------	--

		Gör att du kan titta på flera skärmbilder samtidigt.
--	--	--



<



Ikon Meny och undermenyer Beskrivning



Menu (Meny)

Välj det här alternativet för att justera OSD-inställningarna, t.ex. språk, hur länge menyn ska vara kvar på skärmen osv.



Language (Språk)

Ställer in OSD-menyn till ett av följande åtta språk: **Engelska, spanska, franska, tyska, brasiliansk portugisiska, ryska, förenklad kinesiska** eller **japanska**.

Transparency (Genomskinlighet)

Om du väljer det här alternativet kan du ändra menyns genomskinlighet genom att flytta joystickknappen uppåt eller nedåt (minst 0, högst 100).

Timer

OSD Hold Time (OSD-menyns spärrtid): Ställer in hur lång tid OSD-menyn förblir aktiv efter att du trycker på en knapp. Flytta joystickknappen för att justera reglaget i steg om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.

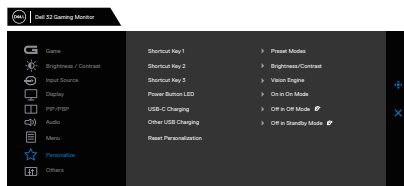
Reset Menu (Återställ meny)

Återställer alla inställningar under **Reset Menu (Återställ meny)** till fabriksinställningarna.



Personalize (Anpassa)

Välj detta alternativ för att justera de anpassade inställningarna.



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Shortcut Key 1 (Kortkommando 1)	Välj från Preset Modes (Förinställda lägen) , Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge) , AMD FreeSync Premium Pro , Dark Stabilizer (Mörk stabilisator) , Vision Engine , Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast) , Input Source (Ingångskälla) , Aspect Ratio (Bildförhållande) , Smart HDR , PIP/PBP Mode (Läge) , Video Swap (Växla video) eller Volume (Volym) som kortkommando.
	Shortcut Key 2 (Kortkommando 2)	
	Shortcut Key 3 (Kortkommando 3)	
	Power Button LED (Strömbrytarindikator)	Gör det möjligt att ställa in strömlampans ljus för att spara energi.
	USB-C Charging (USB-C-laddning)	Standardinställningen är Off in Off Mode (Av i avstängt läge). Valet av On in Off Mode (På i avstängt läge) kan automatiskt ladda din bärbara dator eller mobila enheter via USB-C-kabeln även när skärmen är avstängd.
	Other USB Charging (Annan USB-laddning)	Gör att du kan aktivera eller inaktivera laddningsfunktionen för USB Typ-A (nedströmsportar) under bildskärmens vänteläge.
	Reset Personalization (Återställ anpassning)	Återställer alla inställningar i menyn Personalize (Anpassning) till de förinställda fabriksvärdena.
	Others (Övrigt)	Ändra inställningarna för OSD-menyn, som DDC/CI , LCD Conditioning (LCD-konditionering) osv.
OSD Setting Monitor Source Brightness / Contrast Input Source Display PIP/PBP Audio Menu Personalize Others Display Info DDC/CI LCD Conditioning Factory Service Tag Self-Diagnostic Reset Others Factory Reset Select + On Off ABCD/1234 Select + + -		
	Display Info (Visa information)	Visar de aktuella inställningarna för bildskärmen.

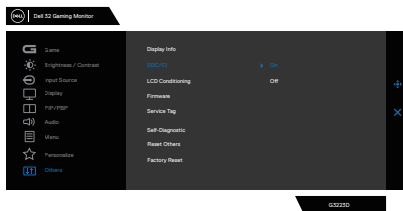


Ikön	Meny och undermenyer	Beskrivning
------	----------------------	-------------

	DDC/CI	
--	---------------	--

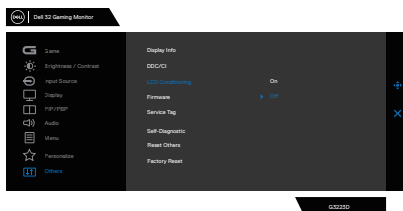
		Gör det möjligt att justera skärmens parametrar som ljusstyrka, färgbalans och så vidare med hjälp av programvaran på datorn. Funktionen kan inaktiveras genom att välja Off (Av) .
--	--	--

		Aktivera denna funktion genom att välja On (På) för bästa användarupplevelse och optimal prestanda för bildskärmen.
--	--	---



LCD Conditioning (LCD-konditionering)	
--	--

	Bidrar till att förhindra bildkvarhållning. Beroende på graden av bildkvarhållning, kan det ta lite tid för programmet att köra. Du kan aktivera den här funktionen genom att välja On (På) .
--	--



Firmware (Fast program)	
--------------------------------	--

	Visar version för skärmens fasta program.
--	---

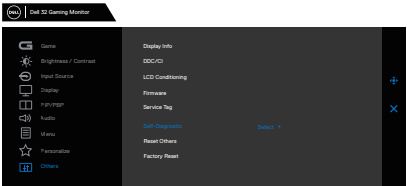
Service Tag (Servicetag)	
-------------------------------------	--

	Visar numret på skärmens servicetag. Servicetaggen är en unik alfanumerisk identifierare som gör det möjligt för Dell att identifiera produktspecifikationerna och få tillgång till garantiinformation.
--	---



OBSERVERA: Servicetaggen är även tryckt på en etikett på baksidan av bildskärmen.
--



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
Self-Diagnostic (Självdagnostik)		Här kan du kontrollera om bildskärmen fungerar som den ska.
		
Reset Others (Återställ Övrigt)		Återställ alla inställningar under inställningsmenyn Others (Övrigt) till fabriksinställningsvärdena.
		
Factory Reset (Fabriksåterställning)		Återställ alla förinställningsvärden till fabriksinställningarna.

 **OBSERVERA:** Bildskärmen har en inbyggd funktion för att automatiskt kalibrera ljusstyrkan för att kompensera för åldrande LED.



Console Mode (Konsolläge)

Console Mode (Konsolläge) är särskilt utformat för utmärkt bildkvalitet med snabb svarstid och en hög bildfrekvens på 120 Hz för att ge den bästa upplevelsen av konsolspel. Den här QHD-skärmen har stöd för upp till 4K-upplösning.

Tidsinställningar som stöds

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VESA, 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75	108	+/+
VESA, 1280 x 800	49,31	59,91	71	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,02	135	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
VESA, 1920 x 1080	137,26	120	285,5	+/+
VESA, 2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
VESA, 2560 x 1440	88,79	59,95	241,5	+/-
CTA, 3840 x 2160	112,5	50	594	Progressivt
CTA, 3840 x 2160	135	60	594	Progressivt

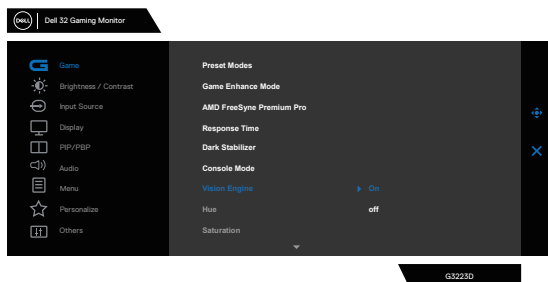


Vision Engine

Vision Engine har en speciell design som kan förbättra visuella element i olika spelscener, inklusive fem visningslägen: **Night vision (Mörkerseende)**, **Clear vision (Tydlig sikt)**, **Bino vision (Kikare)**, **Chroma vision (Kroma-seende)** eller **Crosshair (Hårkors)**-motorer som du kan välja mellan. Utlös med hjälp av OSD-menyn eller Dell Display Manager för att ställa in dem och utlös från kortkommandot.

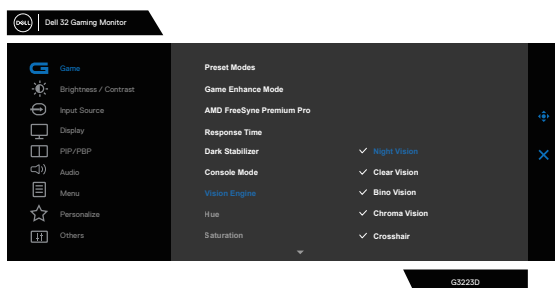
Använd OSD-menyn och kortkommandot för att starta visningsmotorn:

1. Tryck på joystickknappen för att starta OSD-huvudmenyn.
2. Flytta joystickknappen för att välja **Game (Spel) > Vision Engine** för att starta den.
3. Välj **On (På)** eller **Off (Av)** för att aktivera/inaktivera funktionerna i **Vision Engine**-läget.

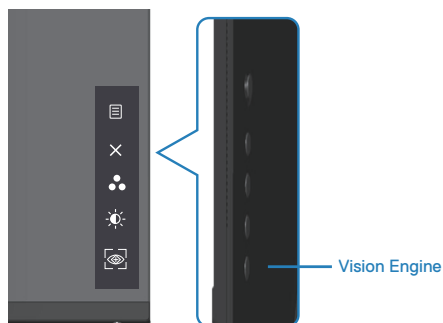


Följande meddelande visas när du väljer "On (På)" och du kan förhandsgranska effekten av varje visning genom att flytta joystickknappen.

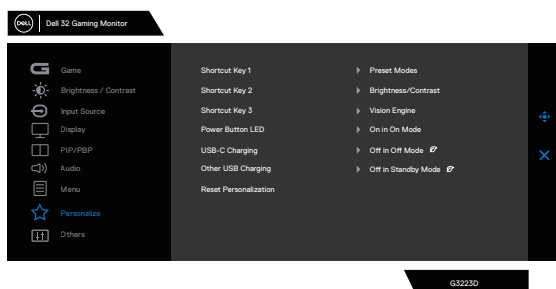
OBSERVERA: Tryck på joystickknappen för att markera/avmarkera Vision Engine. Som standard är alla Vision Engine markerade. Du kan markera Vision Engine enligt dina önskemål.



4. Använd **Shortcut Key (Kortkommando)** för **Vision Engine** för att växla mellan olika visningsmotorer.



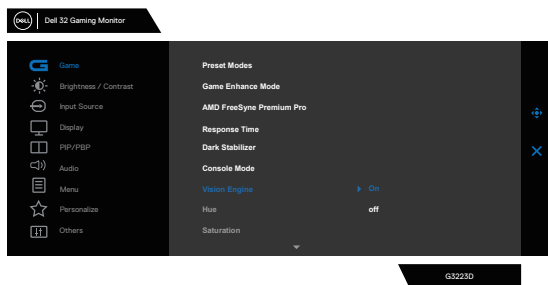
OBSERVERA: Justera de förinställda kortkommandona i anpassade inställningar.



Använd Dell Display Manager och kortkommandot för att starta Vision Engine:

1. Tryck på joystickknappen för att starta OSD-huvudmenyn.
2. Flytta joystickknappen för att välja **Game (Spel) > Vision Engine** för att starta den.
3. Välj **On (På)** för att aktivera funktionerna i **Vision Engine**-läget.

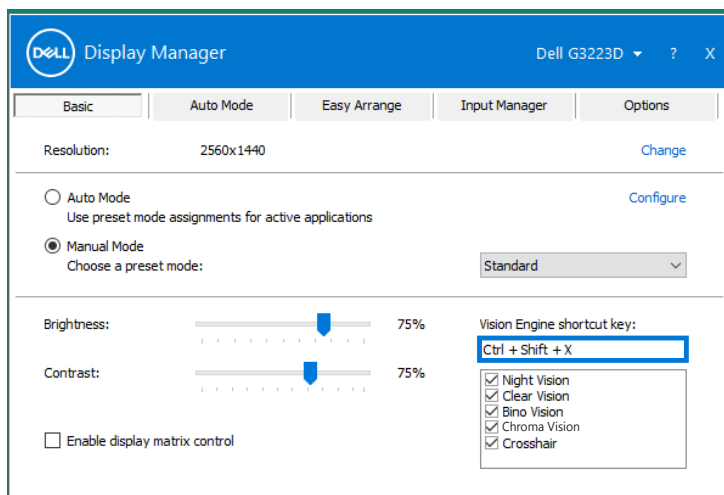
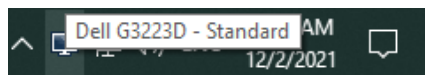




4. Alternativt kan **Vision Engine** ställas in i Dell Display Manager. (**Dell Display Manager installerad för en bättre spelupplevelse**). Mer information finns i avsnittet om installation av Dell Display Manager i <http://www.dell.com/G3223D>.

Med kortkommandot till Vision Engine kan du konfigurera och använda en tangentkombination på tangentbordet för att växla mellan visningsmotorer.

Varje visningsmotor kan väljas genom att markera eller avmarkera kryssrutorna. OSD synkroniseras med dessa inställningar.





 **OBSERVERA:** Kortkommandot kan endast användas när visningsmotorn är påslagen.



USB-C Prioritization (USB-C-prioritering)

Gör att du kan ange prioriteringen för att överföra data med hög upplösning (hög upplösning 4 banor) eller hög hastighet (hög datahastighet 2 banor) när du använder USB-C-porten.

 OBS:

- 1. Standardinställningen High Resolution 4 Lanes (Hög upplösning 4 banor) (HBR3) kan stödja upp till 2560 x 1440 vid 165 Hz, färgbitar 10 bitar, HDR; USB-prestanda kommer att reduceras till USB 2.0.
- 2. När du växlar manuellt till High Data Speed 2 Lanes (Hög datahastighet 2 banor) (HBR3) kan du välja önskad tidsinställning. I följande tabell finns en detaljerad beskrivning.

I/O-port		USB-C	USB-C	USB-C
Bandbredd		12,96 G/bits	8,64 G/bits	4,32 G/bits
Upplösning	Färgbitar	2 banor (HBR3)	2 banor (HBR2)	2 banor (HBR)
2560 x 1440 vid 165 Hz	24	X	X	X
2560 x 1440 vid 165 Hz	30	X	X	X
2560 x 1440 vid 144 Hz	24	X	X	X
2560 x 1440 vid 144 Hz	30	X	X	X
2560 x 1440 vid 120 Hz	24	✓	X	X
2560 x 1440 vid 120 Hz	30	X	X	X
1920 x 1080 vid 165 Hz	24	✓	X	X
1920 x 1080 vid 165 Hz	30	✓	X	X
1920 x 1080 vid 144 Hz	24	✓	✓	X
1920 x 1080 vid 144 Hz	30	✓	X	X
1920 x 1080 vid 120 Hz	24	✓	✓	X
1920 x 1080 vid 120 Hz	30	✓	✓	X

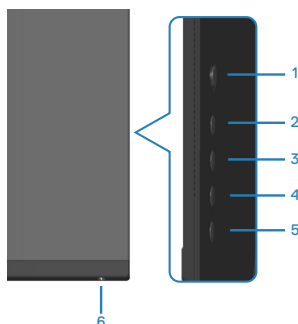
 **OBSERVERA:** "✓" betyder att det stöds och "X" betyder att det inte stöds.



Lås för meny och strömknapp

Hindrar dig från att komma åt eller ändra OSD-menyens inställningar på skärmen.

Låsinställningen för menyn och strömknappen är inaktiverad som standard.



OBSERVERA: Öppna menyn Lock (Lås) eller Unlock (Lås upp) - Tryck på knapp 5 och håll den intryckt i fyra sekunder.

För att komma till låsmenyen håller du knapp 5 intryckt i fyra sekunder. En låsmeny öppnas i nedre vänstra hörnet på skärmen.

OBSERVERA: Låsmenyen kan öppnas genom att använda denna metod när knapparna Menu (Meny) och Power (Ström) är i olåst läge.



För att komma till upplåsningssmenyn håller du knapp 5 intryckt i fyra sekunder. En upplåsningssmeny öppnas i nedre högra hörnet på skärmen.

OBSERVERA: Upplåsningssmenyn kan öppnas när knapparna Menu (Meny) och Power (Ström) är i låst läge.





Det finns tre låsalternativ.

	Meny	Beskrivning
1	Menu Buttons (Menyknappar) 	När man väljer Menu Buttons (Menyknappar) kan OSD-menyinställningarna inte ändras. Alla knappar är låsta utom strömknappen.
2	Power Button (Strömknapp) 	När man väljer Power Button (Strömknapp) kan skärmen inte stängas av med strömknappen.
3	Menu + Power Buttons (Meny + strömknapp) 	När man väljer knapparna Menu + Power Buttons (Meny + strömknapp) kan OSD-menyinställningarna inte ändras och strömknappen är låst.

I följande scenarier visas ikonen  i mitten av skärmbilden:

- När joystickknappen och kontrollknapparna (knapp 1 - 5) trycks in. Ikonen indikerar att OSD-menyknapparna är låsta.
- När man trycker på strömknappen (knapp 6). Ikonen indikerar att strömknappen är låst.
- När någon av de sex knapparna trycks in. Ikonen indikerar att OSD-menyknapparna och strömknappen är låsta.

Låsa upp OSD-meny och strömknappen:

1. Håll knapp 5 intryckt i fyra sekunder. Upplösningsmenyn öppnas.
2. Välj upplösningsikonen  för att låsa upp knapparna på skärmen.



OSD-varningsmeddelanden

När bildskärmen inte stödjer ett speciellt upplösningsläge visas följande meddelande:

HDMI



The current input timing is not supported by the monitor display. Please change your input timing to **2560x1440, 144Hz** or any other monitor listed timing as per the monitor specifications.

G3223D

DP/USB-C



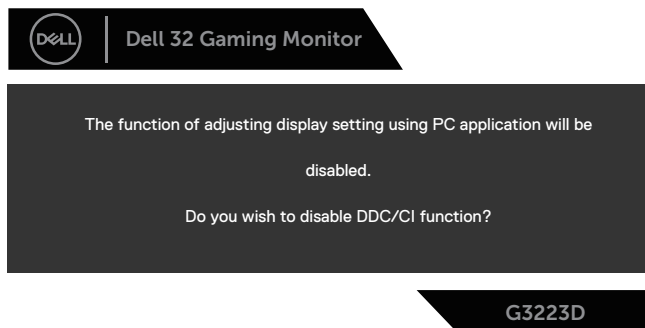
The current input timing is not supported by the monitor display. Please change your input timing to **2560x1440, 165Hz** or any other monitor listed timing as per the monitor specifications.

G3223D

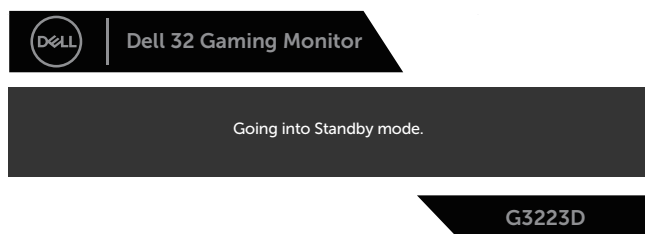
Det här meddelandet visar att bildskärmen inte kan synkronisera med den signal som den tar emot från datorn. Se [Bildskärmsspecifikationer](#) för de horisontella och vertikala frekvensområden som är adresserbara av denna bildskärm. Rekommenderat läge är 2560 x 1440.



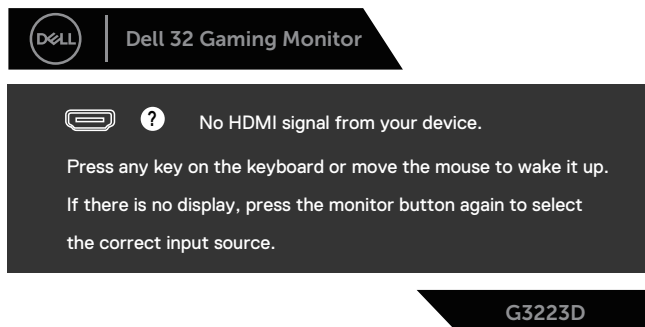
Innan **DDC/CI**-funktionen inaktiveras, visas följande meddelande:



När bildskärmen övergår till **Standby Mode (Vänteläge)**, visas följande meddelande:



Om man trycker på någon annan knapp än strömknappen, visas följande meddelanden på den valda inmatningen:



Om en HDMI-, DisplayPort- eller USB-C-kabel inte är ansluten visas följande dialogruta. Bildskärmen går in i standbyläge efter fyra minuter om den lämnas i detta läge.



eller



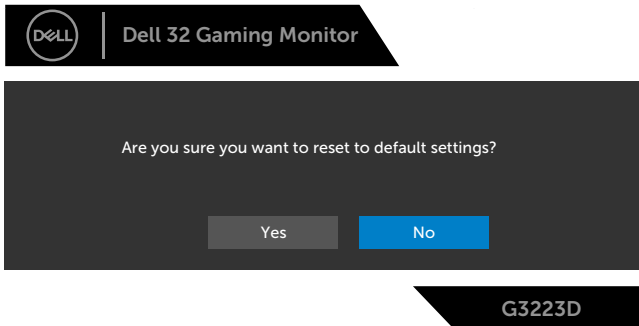
eller



eller



När du väljer OSD-objekt i **Factory Reset (Fabriksåterställning)** under **Other (Övrigt)**, visas följande meddelande:



För mer information, se [Felsökning](#).



Ställa in den maximala upplösningen

 **OBSERVERA:** Stegen kan variera något beroende på vilken version av Windows du har.

I Windows 8.1:

1. I Windows 8.1 väljer du panelen Skrivbord för att byta till klassiskt skrivbord.
2. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Screen Resolution (Skärmupplösning)**.
3. Om du har mer än en bildskärm ansluten, se till att du väljer **G3223D**.
4. Klicka på **Screen Resolution (Skärmupplösning)** och välj **2560 x 1440**.
5. Klicka på **OK**.

I Windows 10 och Windows 11:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Display settings (Visningsinställningar)**.
2. Om du har mer än en bildskärm ansluten ska du välja **G3223D**.
3. Klicka på rullgardinsmenyn **Display Resolution (Skärmupplösning)** och välj **2560 x 1440**.
4. Klicka på **Keep changes (Behåll ändringarna)**.

Om du inte ser **2560 x 1440** som ett alternativ måste du uppdatera grafikdrivrutinen till den senaste versionen. Beroende på vilken dator du har, ska du utföra någon av följande procedurer:

Om du har en stationär eller bärbar Dell-dator går du till <https://www.dell.com/support>, anger din servicekod och laddar ner den senaste drivrutinen för ditt grafikkort.

Om du använder en annan dator än en Dell-dator (bärbar eller stationär):

- Gå till supportwebbplatsen för din dator och ladda ned den senaste grafikdrivrutinen.
- Gå till webbplatsen för grafikkortet och ladda ned de senaste grafikdrivrutinerna.



Felsökning

 **WARNING:** Innan du börjar arbeta med dessa steg ska du följa [Säkerhetsanvisningar](#).

Self-Test (Självtest)

Bildskärmen har en självtestfunktion som ger dig möjlighet att kontrollera om bildskärmen fungerar som den ska. Om bildskärmen och datorn är rätt anslutna, men bildskärmens skärm förblir svart, kör då bildskärmens självtest genom att utföra följande steg:

1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Koppla ifrån alla videokablar från bildskärmen. På så sätt behöver inte datorn vara inblandad.
3. Starta bildskärmen.

Om bildskärmen fungerar som den ska så identifierar den att det inte finns någon signal och något av följande meddelanden visas. Under självtestläget förblir strömindikatorn vitt.



eller



eller



eller



OBSERVERA: Den här dialogrutan visas även under normal drift och när videokabeln är bortkopplad eller skadad.

4. Stäng av bildskärmen och anslut videokabeln igen. Starta därefter datorn och bildskärmen.

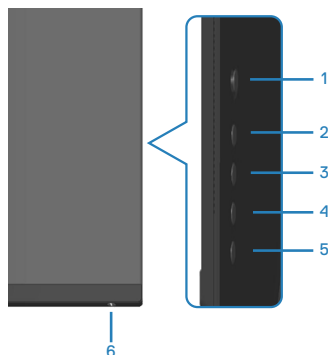
Om bildskärmen fortfarande är mörk när du har kopplat in kablarna igen, kontrollera videokontrollen och datorn för att se om bildskärmen fungerar som den ska.



Inbyggd diagnostik

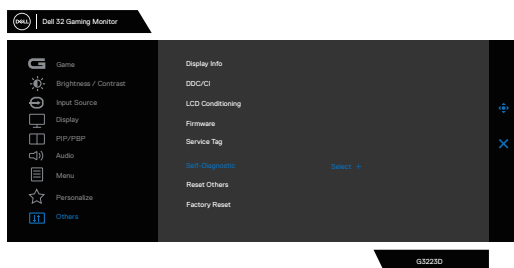
Bildskärmen har ett inbyggt diagnostiskt verktyg. Den hjälper dig att avgöra om den onormala bildskärmen som du upplever är ett problem med skärmen eller med datorn och grafikkortet.

 **OBSERVERA:** Du kan bara köra den inbyggda diagnostiken när videokabeln är utdragen och bildskärmen är i självtestläge.



Köra den inbyggda diagnostiken:

1. Se till att skärmen är ren och att det inte finns några dammpartiklar på skärmens yta.
2. Tryck på joystickknappen för att starta OSD-huvudmenyn.
3. Flytta joysticken för att välja **Others > Self-Diagnostic (Övrigt > Självdiagnostik)** för att starta självdiagnostikprocessen.



4. När den startas visas en grå skärm. Undersök skärmen för att se om den är onormal.
5. Flytta joystickknappen. Skärmens färg ändras till rött. Undersök skärmen för att se om den är onormal.
6. Upprepa steg 5 och inspektera skärmen när den visar färgerna grönt, blått, svart och vitt följt av texten på skärmen.
7. Testet är avslutat när textskärmen visas. För att avsluta, flytta joystickknappen igen.

Om du inte upptäcker några avvikelser på skärmen när du använder det inbyggda diagnostikverktyget, fungerar skärmen korrekt. Kontrollera videokortet och datorn.



Vanliga problem

Följande tabell innehåller allmän information om vanliga bildskärmsproblem som du kan stöta på, och möjliga lösningar:

Vanliga symptom	Möjliga lösningar
Ingen video och ström-LED släckt	• Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. • Verifiera att strömutgången fungerar som den ska med någon annan elektrisk utrustning. • Se till att strömknappen är intryckt. • Kontrollera att rätt ingångskälla har valts med hjälp av menyn Input Source (Ingångskälla).
Ingen video och ström-LED tänd	• Ökning av ljusstyrka och kontrast styrs via OSD:n. • Utför bildskärmens självtestfunktion. • Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. • Kör den inbyggda diagnostiken. • Kontrollera att rätt ingångskälla har valts med hjälp av menyn Input Source (Ingångskälla).
Dålig fokus	• Ta bort videoförlängningskablar. • Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)). • Ändra videoupplösningen för att korrigera bildförhållandet.
Skakig eller ryckig video	• Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)). • Kontrollera miljöförhållanden • Flytta bildskärmen och testa i ett annat rum.



Vanliga symptom	Möjliga lösningar
Pixlar saknas	• Kör på/av i cykler. • Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i LCD-teknik. • För mer information om Dells bildskärmskvalitet och pixelpolicy, se Dells supportwebbplats på: www.dell.com/pixelguidelines.
Fastnade pixlar	• Kör på/av i cykler. • Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i LCD-teknik. • För mer information om Dells bildskärmskvalitet och pixelpolicy, se Dells supportwebbplats på: www.dell.com/pixelguidelines.
Problem med ljusstyrka	• Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)). • Justera ljusstyrka och kontrast via OSD-menyn.
Geometrisk förvrängning	• Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)). • Justera horisontella och vertikala kontroller via OSD-menyn.
Horisontella eller vertikala linjer	• Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)). • Utför bildskärmens självtestfunktion och bestäm om linjerna också är i självtestläget. • Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. • Kör den inbyggda diagnostiken.



Vanliga symptom	Möjliga lösningar
Synkroniseringsproblem	• Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)). • Utför bildskärmens självtestfunktion för att bestämma om störningarna på skärmen visas i självtestläget. • Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. • Starta om datorn i det säkra läget
Säkerhetsrelaterade problem	• Utför inte några felsökningssteg. • Kontakta genast Dell.
Periodiskt återkommande problem	• Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. • Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)). • Utför bildskärmens självtestfunktion för att bestämma om det återkommande problem visas i självtestläget.



Vanliga symptom	Möjliga lösningar
Färg saknas	• Utför bildskärmens självtestfunktion. • Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. • Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt.
Fel färg	• Ändra Color Setting Mode (Färginställningsläge) i Color (Färg)-inställningarna i OSD-menyn till Graphics (Grafik) eller Video beroende på användningen. • Pröva olika Preset Modes (Förinställda lägen) i Color (Färg)-inställningarna i OSD-menyn. Justera R/G/B-värdet i Custom Color (Anpassad färg) i Color (Färg)-inställningarna i OSD-menyn. • Ändra Input Color Format (Färgformat för indata) till RGB eller YCbCr i Color (Färg)-inställningarna i OSD-menyn. • Kör den inbyggda diagnostiken.
Bildretention från en statisk bild som lämnats på skärmen under en längre tid	• Ställ in skärmen så den stängs av när skärmen har varit överksam några minuter. Det kan justeras i Windows Power Options (Inställningar för energialternativ) eller Mac Energy Saver (Energisparare). • Använd alternativt en dynamiskt föränderlig skärmläckare.
Videoavbildning eller översvängning	• Ändra Response Time (Svarstid) i Display (Bild) OSD till Fast (Snabb), Super Fast (Supersnabb) eller Extreme (Extrem) beroende på ditt program och användning.

Produktspecifika problem

Specifika symptom	Möjliga lösningar
-------------------	-------------------



Skärmbilden är för liten	• Kontrollera inställningen av Aspect Ratio (Bildförhållande) i Display (Skärm)-inställningarna i OSD-menyn. • Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)).
Bildskärmen kan inte justeras med knapparna på bildskärmens undersida	• Stäng av bildskärmen, koppla bort strömkabeln till bildskärmen, sätt tillbaka den och slå på bildskärmen igen. • Kontrollera om OSD-menyn är låst. Om ja, tryck och håll in knappen 5 i fyra sekunder för att låsa upp.
Ingen ingångssignal när man trycker på användarkontrollerna	• Kontrollera att datorn inte är i energisparläge genom att flytta musen eller trycka på någon tangent på tangentbordet. • Kontrollera att videokabeln är riktigt ansluten. Koppla ifrån och återanslut videokabeln vid behov. • Återställ datorn eller videospelaren.
Bilden fyller inte upp hela skärmen	• På grund DVD-skivornas olika videoformat (bildförhållande) kan bildskärmen visa i helskärm. • Kör den inbyggda diagnostiken.



Regleringsinformation

FCC-meddelanden (enbart USA) och andra gällande föreskrifter

För FCC-meddelanden och andra gällande föreskrifter, se webbplatsen för regelefterlevnad på www.dell.com/regulatory_compliance.

EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad

G3223D: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1035291>

Kontakta Dell

Om du vill kontakta Dell för frågor om försäljning, teknisk support eller kundtjänst, se www.dell.com/contactdell.

-  **OBSERVERA:** Tillgängligheten varierar beroende på land eller region och produkt och vissa tjänster kanske inte är tillgängliga i ditt land eller region.
-  **OBSERVERA:** Har du inte en aktiv Internetanslutning, kan du hitta kontaktinformation på ditt inköpskvitto, följesedel, faktura eller Dells produktkatalog.

