

GAME RULES

UK

- 1 Select a challenge and place the blocks next to the car's chassis.
- 2 Use the 4 blocks to build a car that matches the instructions shown in the challenge:
 - Colored squares indicate that a block with that specific color must be used here.
 - White squares in a challenge indicate the colors that are not revealed. Use deduction skills to figure out what colors should be placed!
 - White squares with a colored cross (8+ booklet only) indicate that that specific color CANNOT be placed here.
 - Starter and Junior challenges show a side view. Expert and Master challenges show a front, side and top view or front and back view (6+ booklet).
- 3 There is only 1 solution, shown in the challenge booklet.

SPELREGELS

NL

- 1 Kies een opdracht en plaats alle blokken naast het chassis.
- 2 Gebruik de 4 blokken om een auto te bouwen, waarbij de kleuren overeenkomen met de opdracht:
 - Starter-en junior-opdrachten tonen een zijaanzicht. Expert-en master-opdrachten tonen een voor-, zij-en bovenaanzicht of een voor-en achteraanzicht (enkel voor het boekje 6+).
 - Witte vierkantjes betekenen dat je de kleur van die puzzelstukken niet kent. Gebruik deductie en logica om te ontdekken welke kleuren daar passen.
 - Een wit vierkantje met een gekleurd kruis (enkel voor het boekje 8+) betekent dat het puzzelstuk op die plaats NIET die kleur mag hebben.
- 3 Er is maar 1 oplossing, die je in het boekje kan terugvinden.

SPIELREGELN

DE

- 1 Lege die Spielsteine neben das Fahrgestell und wähle eine Aufgabe.
- 2 Baue mit Hilfe der 4 Bausteine ein Fahrzeug, wie in der Aufgabe vorgegeben:
 - farbige Quadrate geben dir vor, welche Farbe dort platziert werden muss.
 - bei weißen Quadraten musst du herausfinden, welche Farbe dort platziert werden muss. Nutze hierfür deine deduktiven Fähigkeiten.
 - bei weißen Quadraten mit einem farbigen Kreuz darf die entsprechende Farbe dort nicht platziert werden (Manchmal gibt dir eine andere Ansicht noch weitere Hinweise um die Aufgabe zu lösen!).
 - Starter- und Junioraufgaben zeigen dir eine Seitenansicht, Expert- und Masteraufgaben zeigen dir eine Vorderansicht, eine Seitenansicht und eine Draufsicht.
- 3 Es gibt nur eine Lösung, diese findest du hinten im Aufgabenheft.

RÈGLES DU JEU

FR

- 1 Choisissez un défi et disposez tous les blocs à côté du châssis.
- 2 Utilisez les QUATRE blocs afin de construire un véhicule correspondant à celui dont les indices de montage sont indiqués dans le défi:
 - Un carré d'une couleur (autre que le blanc) indique qu'une partie du bloc de cette couleur DEVRA être placée à cet endroit.
 - Un carré blanc ne donne pas l'indice de la couleur du bloc qui doit y être placé. Faites preuve de vos talents de déduction afin de trouver de quelle couleur il s'agit!
 - Les carrés blancs avec une croix de couleur en leur centre indiquent que CETTE couleur spécifique NE PEUT se trouver à cet endroit. Il vous faudra choisir parmi les trois autres. Différents angles de vue peuvent dans certains cas vous apporter d'autres indices.
 - Les défis des niveaux Starter et Junior proposent des vues de côté. Les défis des niveaux Expert et Master proposent des vues de face, de côté et du dessus.
- 3 Il n'y a qu'une seule solution à chaque défi que vous trouverez à la fin du livret des défis.

REGLAS DE JUEGO

ES

- 1 Selecciona un desafío y coloca las piezas al lado del chasis.
- 2 Usa los cuatro bloques para montar el coche y que coincida con el desafío:
 - Los cuadrados de color indican que un bloque de ese color debe ir en ese sitio.
 - Los cuadrados en blanco no indican ningún color. Utiliza tus habilidades de deducción para averiguar qué colores van en esa posición.
 - En el libro para mayores de 8 años, los cuadrados en blanco con cruces de un color indican que ese color NO se puede colocar en esa posición.
 - En el libro para mayores de 6 años, los niveles Principiante y Junior muestran una vista lateral. Los niveles Experto y Máster, muestran una vista frontal, lateral y superior o frontal y trasera.
- 3 Solo hay una solución, que se puede consultar al final del libro de retos.

REGRAS DO JOGO

PT

- 1 Escolhe um desafio e coloca os blocos ao lado do chassis do carro.
- 2 Utiliza os 4 blocos para construíres um carro com as instruções indicadas no desafio:
 - Os quadrados coloridos indicam que é necessário utilizar um bloco com essa cor específica nesse local.
 - Os quadrados brancos num desafio indicam as cores que não são reveladas. Utiliza as tuas capacidades de dedução para descobrires quais as cores que tens de colocar!
 - Os quadrados brancos com uma cruz colorida (apenas no folheto para 8+) indicam que essa cor específica NÃO pode ser colocada ali.
 - Os desafios de Principiante e Júnior mostram uma vista lateral. Os desafios Perito e Mestre mostram uma vista frontal, lateral e superior ou frontal e traseira (folheto para 6+).
- 3 Existe apenas 1 solução, indicada no livro de desafios.

REGOLE DEL GIOCO

IT

- 1 Scegli una sfida e posiziona i mattoncini vicino allo chassis dell'automobile.
- 2 Usa i 4 mattoncini per costruire una macchina in base alle istruzioni riportate nella sfida:
 - Le caselle colorate indicano che devi posizionare un mattoncino del colore corrispondente.
 - Le caselle bianche nelle sfide indicano i colori che non vengono mostrati. Usa le tue capacità di deduzione per scoprire quali colori posizionare!
 - Le caselle bianche contrassegnate con una croce colorata (solo per le sfide dagli 8 anni in su) indicano che quel determinato colore NON può essere posizionato lì.
 - Le sfide Principiante e Junior mostrano una vista laterale. Le sfide Esperto e Maestro mostrano una vista frontale, laterale e dall'alto oppure una vista frontale e posteriore (per le sfide dai 6 anni in su).
- 3 La soluzione è una sola ed è riportata sul libretto.

ΚΑΝΟΝΕΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

GR

- 1 Επιλέξτε μια πρόκληση και τοποθετήστε τα τουβλάκια δίπλα στο σασί του αυτοκινήτου.
- 2 Χρησιμοποιήστε τα 4 τουβλάκια για να κατασκευάσετε ένα αυτοκίνητο σύμφωνα με τις οδηγίες που απεικονίζονται στην πρόκληση:
 - Τα χρωματιστά τετράγωνα υποδεικνύουν ότι ένα τουβλάκι συγκεκριμένου χρώματος, πρέπει να τοποθετηθεί στη συγκεκριμένη θέση.
 - Τα λευκά τετράγωνα στην πρόκληση υποδεικνύουν τα χρώματα που δεν έχουν αποκαλυφθεί. Χρησιμοποιήστε τις αφαιρετικές ικανότητές σας για να αντιληφθείτε ποια χρώματα πρέπει να τοποθετηθούν!
 - Τα λευκά τετράγωνα με το χρωματιστό σταυρό (μόνο στο εγχειρίδιο για ηλικίες από 8 ετών και άνω) υποδεικνύουν ότι κάποιο συγκεκριμένο χρώμα ΔΕΝ ΜΠΟΡΕΙ να τοποθετηθεί εκεί!
 - Οι προκλήσεις αρχαρίων και Junior απεικονίζουν την πλαινική όψη του αμαξιού. Οι προκλήσεις προχωρημένων και Master απεικονίζουν την εμπρόσθια, την πλαινική καθώς και την κορυφή του αμαξιού ή την εμπρόσθια και πίσω όψη του (μόνο στο εγχειρίδιο για ηλικίες από 6 ετών και άνω).
- 3 Υπάρχει μόνο μία λύση, η οποία μπορεί να βρεθεί στο εγχειρίδιο των προκλήσεων.

SPILLEREGLER

DK

- 1 Vælg en udfordring, og læg klodserne ved siden af bilens undervogn.
- 2 Brug de 4 klodser til at bygge en bil, der passer med farverne, som vist i udfordringen:
 - Farvekvadraterne viser, hvor der skal bruges en klods med en bestemt farve.
 - Hvide felter i udfordringen betyder, at du selv skal regne farven ud. Brug din logik til at finde ud af, hvilke farver der skal være hvor!
 - Hvide felter med et farvekryds (kun i hæftet fra 8 år) betyder, at denne farve IKKE må sættes her.
 - Begynder- og juniorudfordringerne bliver vist fra siden. Ekspert- og master-udfordringerne bliver vist forfra, fra siden og ovenfra eller forfra og bagfra (hæftet fra 6 år).
- 3 Der er kun én løsning, som vist i udfordringshæftet.

SPELREGLER

SE

- 1 Välj en utmaning och lägg blocken bredvid bilens chassi.
- 2 Använd de 4 blocken för att bygga en bil som matchar de anvisningar som visas i utmaningen:
 - Färgade rutor indikerar att ett block med den specifika färgen måste användas här.
 - Vita rutor i en utmaning indikerar de färger som inte avslöjas. Använd din slutledningsförmåga för att ta reda på vilka färger du måste lägga!
 - Vita rutor med ett färgat kryss (endast häftet för 8+) indikerar att den specifika färgen INTE får placeras här.
 - Nybörjar- och juniorutmaningar visar en sidovy. Expert- och mästarutmaningar visar en front-, sido- och toppvy eller front- och bakvy (häftet för 6+).
- 3 Det finns bara en lösning och den visas i utmaningshäftet.

SPILLEREGLER

NO

- 1 Velg en utfordring, og plasser klossene ved siden av understellet til bilen.
- 2 Bruk de fire blokkene til å bygge en bil som passer med instruksjonene som vises i utfordringen:
 - Fargede felt betyr at du her må bruke en kloss med akkurat den fargen.
 - Hvite felt i en utfordring indikerer farger som ikke er vist. Bruk din logiske sans til å finne ut hvilke farger som skal plasseres hvor!
 - Hvite felt med et farget kryss (bare i heftet for 8+) betyr at den aktuelle fargen IKKE kan plasseres der.
 - Begynner - og juniorutfordringene vises fra siden. Ekspert- og mesterutfordringene vises forfra, fra siden og ovenfra, eller forfra og bakfra (heftet for 6+).
- 3 Det er bare én løsning, som du finner i heftet med utfordringer.

© 2015 - 2019 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Smartcar Mini

SMART - Belgium
Neerveld 14, B-2550 Kontich,
Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

PELISÄÄNNÖT

FI

- 1 Valitse haaste ja aseta palikat auton rungon viereen.
- 2 Rakenna haasteen mukainen auto käyttäen neljää palikkaa.
 - Haasteessa esitettyjen värien on vastattava palikoiden värejä vastaavilla paikoilla.
 - Valkoiset ruudut eivät paljasta kohdan väriä, vaan sinun on pääteltävä väri itse.
 - Värilliset rastit valkoisissa ruuduissa osoittavat, että rastin väri on palikka EI SAA olla kyseisellä paikalla (vain yli 8-vuotiaiden haastekirjasessa).
 - Starter- ja Junior-tason haasteissa auto on kuvattu sivulta. Expert- ja Master-tason haasteissa auto on kuvattu edestä, sivulta ja päältä tai edestä ja takaa (yli 6-vuotiaiden haastekirjanen).
- 3 Jokaiseen haasteeseen on vain yksi oikea ratkaisu, jonka löydät haastekirjan lopusta.



dd: 20191206

Made in China



SMARTCAR
mini