

EXIT - Das Spiel: Die Känguru-Eskapaden

Level: Fortgeschrittene

Spiel

Inka Brand, Markus Brand, Marc-Uwe Kling, Silvia Christoph, Astrid Henn

14,61 €

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)

KOSMOS



- Neues von „EXIT – Das Spiel“: Ein Abenteuer in der Welt der Känguru-Bestseller von Marc-Uwe Kling.
- Das Escape-Room-Spiel für zu Hause.
- Mit Rätseln auf dem Level „Fortgeschrittene“.
- Optional begleitend zum Spiel: Die kostenlose KOSMOS Erklär-App. Mit gesprochener Einführung von Marc-Uwe Kling, Tutorial ohne Regeln zu lesen und soundunterstützendem Timer. Spiel kann auch ohne App gespielt werden!
- Tolles Partyspiel und perfektes Geburtstagsgeschenk für alle Känguru-Fans.
- Spiel für Erwachsene und Kinder ab 12 Jahren. Für 1-4 Spieler.

Alter: ab 12 Jahren

Spieldauer: 45-90 Minuten

Anzahl der Spieler: 1-4 Spieler

180x130x40mm (LxBxH)

EAN: 4002051695071

Art.-Nr.: 69507

• [Zur Erklär-App](#)

• [Produkt-Video](#)

Produktinformationen "EXIT - Das Spiel: Die Känguru-Eskapaden"

Neues aus der Erfolgsreihe „EXIT – Das Spiel“! Dieses Mal wird's clever, witzig und frech, denn bei den Känguru-Eskapaden dreht sich alles um das lustige Beuteltier, bekannt aus den „Känguru Chroniken“ des Bestsellerautors Marc-Uwe Kling. In diesem Escape-Room-Spiel für zu Hause müssen die sogenannten Schnuffies den Aufnahmetest ins Asoziale Netzwerk schaffen. Das ist gar nicht so einfach, weshalb bei diesem Spiel für Erwachsene besonders Teamgeist und eine Portion Querdenken gefragt ist. Ein ungewöhnliches EXIT Abenteuer mit Rätseln für Fortgeschrittene.

Das Escape-Room-Feeling für zu Hause! Bei „EXIT – Das Spiel“ entdecken die Spieler mit etwas Kombinationsgabe, Teamgeist und Kreativität nach und nach immer mehr Gegenstände, knacken Codes, lösen Rätsel und kommen so ihrem Ziel Stück für Stück näher. Dabei müssen auch ungewöhnliche Wege beschritten werden: So darf das Material geknickt, beschriftet oder zerschnitten werden. Gerade das Verändern des Materials ermöglicht ein besonders spannendes, einzigartiges und verblüffendes Spielerlebnis. Das macht den Spieleabend zu einem absoluten Highlight!

Live-Escape-Feeling im Fortgeschrittenen-Level.

Inhalt: 1 Buch, 1 Poster, 1 Decodier-Scheibe, 19 Rätsel-Karten, 31 Lösungs-Karten, 30 Hilfe-Karten, 5 seltsame Teile, 1 Spielanleitung



Anzahl der Bewertungen: (6)

Über die Autoren

Inka Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Von „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen haben bis zum Kenn...

[Mehr zur Person](#)

Markus Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Von „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen haben bis zum Kenn...

[Mehr zur Person](#)

Marc-Uwe Kling

[Mehr zur Person](#)

Über die Illustratoren

Silvia Christoph

Silvia Christoph hat Grafikdesign an der Hochschule der Künste in Berlin studiert. Seit 1999 gestaltet sie die Cover der "Die drei ???".

[Mehr zur Person](#)

Astrid Henn

[Mehr zur Person](#)